電玩玩味叢書：025

完整保存版

SUPER FAMICOM

軟體經典目錄

收錄1990.11.21～1996.1.31發售之1240款軟體

遊戲系統・通盤解說！

究極秘技・徹底公開!!

對應週邊・圖解說明!!

NT：280元

ISBN 957-10-0474-X
00280
9 789571 004747
農學書號：00199625

SUPER FAMICOM

軟體經典目錄

完整保存版

ALL GAME CATALOG

1990.11.21～1996.1.31

CONTENTS 目錄

依遊戲種類分別介紹

ACTION GAME 動作遊戲 3.
ROLE PLAYING GAME 角色扮演遊戲 59.
SIMILATION GAME 戰略模擬遊戲 87.
SHOOTING GAME 射擊遊戲 115.
SPORT GAME 運動遊戲 124.
RACE GAME 賽車遊戲 156.
ADVENTURE GAME 冒險推理遊戲 166.
PUZZLE GAME 益智方塊遊戲 169.
TABBLE GAME 桌上娛樂遊戲 180.
ETC 其它遊戲 210.

如何閱讀本書

本書共收錄了1240款SFC對應軟體，且依發售日先後排列。

遊戲卡名

本遊戲之日英文原名與中文卡名。

概要

概略說明本遊戲之基本系統和故事內容等。

■任天堂
■90年11月21日
■4 M
■¥7767

スーパーマリオワールド

超級瑪俐歐

＜概要＞與超級任天堂同時發售的任天堂代表作品「超級瑪俐歐」系列第4作。本作中瑪俐歐的冒險最終目的仍然不變，就是拯救碧姬公主。此外，不論是道具數量、敵人個性或瑪俐歐的造型都有更精彩的表現，內容也更多，共有9個世界96舞台！

以粉紅香菇1UP秘技

耀西若能在1個舞台內吃到2個粉紅香菇，會變成一朵白雲並且下蛋。這朵雲會有10個金幣出現，若將10個金幣全部取得，在最後會跳出一個1UP香菇下來。只是，漏掉任何1個金幣，雲就會飛走。

記載發售廠商，發售日，價格，對應週邊，容量等基本資料。

對應滑鼠　電池記憶
對應五人用　可多人對戰或合作
對應光線槍　密碼記憶

重點

編輯部針對遊戲之優缺點所作之評論。

秘技

編輯部推薦之精選祕技。

ACT 動作

ACTION GAME

共計 333 款

■任天堂
■90年11月21日
■4 M
■￥7767

スーパーマリオワールド

超級瑪俐歐

<概要> 與超級任天堂同時發售的任天堂代表作品「超級瑪俐歐」系列第 4 作。本作中瑪俐歐的冒險最終目的仍然不變，就是拯救碧姬公主。此外，不論是道具數量、敵人個性或瑪俐歐的造型都有更精彩的表現，內容也更多，共有 9 個世界96舞台！

以粉紅香菇 1 U P 秘技

耀西若能在 1 個舞台內吃到 2 個粉紅香菇，會變成一朵白雲並且下蛋。這朵雲會有10個金幣出現，若將10個金幣全部取得，在最後會跳出一個 1 U P 香菇下來。只是，漏掉任何 1 個金幣，雲就會飛走。

■艾尼克斯
■90年12月16日
■6 M
■￥8000

アクトレイザー

蕾莎出擊

<概要> 艾尼克斯加入超級任天堂的第 1 款作品。是融合了被稱爲一大創舉的創造模式與橫向捲軸、動作的ＡＣＴ。玩家是神的化身，與天使一同冒險，一面幫助被魔物封印的人類對抗邪惡勢力，一面創造地面上的 6 個世界。頭目在動作模式時登場。

人數增加至99人秘技

在到達了死亡海姆所在的舞台時，到目前爲止各個已出現過的頭目都會再度一個接著一個地出現。在這兒保持人數爲 0 的狀態，選定一個適當的頭目來戰，在頭目體力剩下 1 時記錄起來，時間表示剩 3 秒的瞬間立刻打倒頭目。

■卡普空
■90年12月21日
■8 M
■￥8500

ファイナルファイト

街頭快打

<概要> 由＇89年時非常受歡迎的動作遊戲大型電玩版移植而來。爲了營救潔西卡，具有職業摔角技巧的父親哈葛，使刀高手的未婚夫寇弟並肩向罪惡組織挑戰。各舞台都相當有紐約街頭的特徵。

以艾迪的口香糖回復體力秘技

在第 3 舞台中，原本嚼著口香糖的頭目艾迪．伊，會在登場時將口中的口香糖吐掉。當玩家經過一番纏鬥終於把艾迪打倒後，可以將地上的口香糖拾起吃下。雖然吃別人的口水很不乾淨又噁心，但是可回復一半以上體力！

■帕布雷斯特
■90年12月29日
■6 M
■￥8200

ザ・グレイトバトル

SD英雄挑戰

<概要> 由假面騎士、鹹蛋超人、鋼彈等非常受歡迎的角色共同演出。爲打倒邪惡的新黑暗大魔王、休卡、巴爾丹星人而戰。本遊戲共有 7 個舞台，玩家可任意變換操縱的角色，所以在適當的時機便可派出最合適的角色，掌握關鍵輕鬆過關！

<重點> 遊戲內容非常單純，很容易懂，玩家可輕鬆進入狀況。但是，好不容易聚集了這麼多角色，人物表情卻不豐富。雖然每個角色都有必殺技，可惜的是角色本身並不強。還有，使用的鈕鍵很多，容易搞錯；展開的畫面太單調，容易厭煩。

©1990Nintendo©enix©CAPCOM©banpresto

- 萬代
- 91年4月6日
- 4 M
- ￥7800

ウルトラマン

怪獸超人

<概要>第一個以「怪獸超人」爲題材的遊戲。代表正義一方的怪獸超人，與巴魯坦星人及稱爲雷頓的怪獸們展開一對一的戰鬥。總共有十個舞台。有忠於原著的開場畫面，以及怪獸超人變身的畫面。是身爲怪獸超人迷的人絕對不錯過的遊戲。

<重點>非常忠於原著的表現方式，不管是聲音或動作都是如此，特別是打倒怪獸的方法，怪獸超人迷更是非看不可。另外，在技巧的種類與怪獸的數目等方面，以動作遊戲的角度來看，都相當吸引人。不過，不能兩個人對戰，對動作遊戲來說，也許是屬於小小遺憾。

- 柯拿米
- 91年7月19日
- 8 M
- ￥8544

がんばれゴエモン～ゆき姫救出絵巻

大盗五右衛門

<概要>在任天堂上廣受歡迎的大盜五右衛門系列之超任版。以江戶時代爲舞台的五右衛門和惠比壽丸展開了冒險之旅，是一個喜劇風格的動作遊戲。全部有8關，可以雙打，用2P來控制惠比壽丸。遊戲內容精彩，並附有一個小遊戲。

增加道具秘技

不管從哪裡得知密碼都好。只要適當地輸入密碼的總字數。然後再按「←」讓游標回到開頭的地方，再輸入正確的密碼。當遊戲重新開始的時候，再讓2P按開始鈕，這樣子，在遊戲一開始，第2個玩者所控制的惠比壽丸就會擁有大量物品。

- EPIC SONY
- 91年9月13日
- 8 M
- ￥8500

Jerry Boy

史萊姆大冒險

<概要>橫捲軸動作遊戲。玩者操作被變成史萊姆的傑利王子，爲了回復原來的形狀而展開冒險。攻擊方式是用球狀身體碰撞，將身體儘量往上延伸。如果失去硬度的話，就會損失一個傑利王子。時間方面沒有限制，而且可以無限接關。

無限1UP秘技

在1－A區域中取得1UP道具和全部的旗子後。在選擇畫面中再選擇回到1－A區域，道具又會重新出現，如此不斷重覆，人數就一直增加。

騎鯊魚秘技

在5－B區域中打倒其中的魚只剩下鯊魚後，可以騎上鯊魚。

- 卡普空
- 91年10月4日
- 8 M
- ￥8500

超魔界村

超魔界村

<概要>爲大型電玩版及任天堂版續篇的「魔界村」系列之超任版。主角爲了救出被抓走的少女而展開戰鬥，增加了兩段式跳躍與魔法等等新的要素。陰森的場景和可愛的角色給人深刻的印象，重點是如何打敗阻攔在路上的怪物們。

<重點>新加入的兩項新的要素，讓即使是魔界村系列的老手也不會感到厭煩。不過在魔法方面，使出的過程非常辛苦，而使用的效果也不是那麼明顯，可以說是本遊戲的缺點。這個系列的難度一向很高，這個遊戲也不例外。各關的規模以超任的角度來看可說是非常華麗。

- 柯拿米
- 91年10月31日
- 8 M
- ￥8544

惡魔城ドラキュラ

惡魔城

<概要>以惡魔城爲舞台，使用鞭子爲武器的主角西蒙在遊戲中非常活躍。這是柯拿米廣受歡迎的動作遊戲系列，很多地方都使用回轉與擴大的機能來表現，最終目的是打倒復活的吸血鬼。打碎蠟燭或打倒敵人都會有道具出現。共有11關。

第9關寶箱的秘密秘技

第9關有一個寶箱，連續踩256 次之後，天花板上會有一塊大肉掉下來。

最後大頭目前的物品秘技

在B－4區域的最後一層，先不要爬上樓梯找大頭目，跳越背景的月亮向左跳，有一個看不到的立足點，再向左邊前進。

- DATA EAST
- 91年12月6日
- 8 M
- ￥8500

JOE＆MAC戦え原始人

戰鬥原始人

<概要>在大型電玩上廣受歡迎的戰鬥原始人移植作品。身爲主角的原始人爲了救出被抓的少女們，而跟狂暴的恐龍對抗，內容雖然有點刻板，其實登場的角色造型都很可愛，看起來好像都呆呆的。各關登場的大頭目恐龍也都相當有個性。

<重點>片頭表現出原始人時代的單純，讓人感到相當親切。不只主角JOE和MAC，連恐龍們的攻擊方式都很有趣，而且都很有個性，可以雙打。但是第一關太長了，也許打到一半就會感到厭煩。遊戲的平衡性不大好也是缺點之一，優點和缺點都不少。

■拿姆科
■91年12月13日
■8M
■¥8300

0123456789
012密碼789
0123456789

スーパーワギャンランド

瓦強世界

<概要>拿姆科頗受歡迎的角色瓦強終於在超任上登場了。故事中的天敵惡魔博士，自稱惡之天才學者，製造了一種能夠讓瓦強無法動彈的強力武器，因此玩家的任務便是消滅惡博士和他的手下。遊戲的動作很有創意，難易度共分爲三階段。

<重點>這款遊戲充分發揮了超任的馬賽克功能，在發售前就獲得玩家們的好評。但是，遊戲動作太過簡單，畫面顯得有些單調。在同一個遊戲要同時玩「神經衰弱」、「文字接龍」、「找數字」，眞是有點太難爲玩家了。不過這款遊戲倒是很適合一般的小朋友。

■拿茲美
■91年12月27日
■4M
■¥7000

0123456789
012密碼789
0123456789

反省ザル・ジローくんの大冒険

猴子大冒險

<概要>這款遊戲是拿茲美公司開發的第一款超任遊戲軟體。主角是隻猴子名叫次郎。主角一邊抵擋敵人攻擊，一面收集各種水果，最後的目的是收集鑰匙，離開房間。畫面共計5個，各畫面共有8個區域，最後區域有頭目等著你，難易度可調整。

畫面選擇秘技

在輸入密碼畫面時，輸入以下所列的數字即可自由選擇畫面。2面爲732、3面爲354、4面爲116、5面988、6面爲470。

雖然難度不高，但是有了此項密技，就算是再不熟悉動作遊戲者，都能輕鬆過關了！

■哈德森
■92年1月11日
■8M
■¥8500

高橋名人の大冒険

高橋名人大冒險島

<概要>自古以來的遊戲迷們都知道這一款高橋名人爲主角的遊戲。用兩種著名的武器，爲了尋求〝傳說之斧〞，在五個舞台上進行冒險的橫向捲軸動作遊戲。比起所有已在超任上發行的遊戲來說，不論是畫面、音效都有大幅的提昇。

<重點>一個舞台是由4個區域所構成，每個舞台的內容都非常多變有趣，各種武器、道具也非常華麗。但是，遊戲中的操作似乎讓人感到有些複雜。以現在的眼光來看，這款遊戲讓人感覺古老了一點。整體感覺來說，如果能夠更有超級任天堂的味道就更完美了。

■柯拿米
■92年2月28日
■8M
■¥8500

VS

魂斗羅スピリッツ

魂斗羅

<概要>柯拿米公司頗受歡迎之動作遊戲超任版。主角在戰場上拚戰，是一款非常激烈的射擊遊戲。全部共計六關，畫面由縱向、橫向、俯視等各種角度構成，並加入了許多回轉等各種擴充功能。如果取得了提昇能力的膠囊，還可用特殊武器。

音樂欣賞模式秘技

在標題畫面之中按下十字鍵的右下、左下、X。馬上就會切換至音樂欣賞模式。你可以用十字鍵選曲，按Y鍵開始播放，按B鍵停止播放。如果按下「開始」鍵，則又會回到原來的畫面。

另外還可以同時使用兩種武器的功能。

■日本技術軟體
■92年12月23日
■12M
■¥9300

VS

ロケッティア

火箭人

<概要>和發售當時的同名大受歡迎的電影遊戲化。玩家加入一場飛行競賽。以3D呈現的空中槍戰，採用橫向捲軸、側向視點，每一關的畫面都相當可觀，玩家同時要英雄救美，救出被捉走的戀人。在每一關之間都有過場畫面。全部共五個舞台。

舞台選擇＋等級選擇秘技

在標題畫面下，按順序連續輸入兩次L、R。L、R、下，然後開始遊戲，在選擇1P或2P後，就會出現舞台選擇畫面。在這裡玩家可自由選擇全部合計8個舞台。接下來會出現等級選擇畫面，共分爲三個等級，玩家可自由選擇。

■阿斯米克
■92年3月20日
■8M
■¥8800

超攻合神サーディオン

超攻合神

<概要>「海底兩萬里」等多部大受歡迎的製作廠商GAINAX擔任製作，具備RPG要素的遊戲。在充滿緊張的故事中，遊戲的氣氛相當特別，玩家可以選擇三種形態，性能互異的機器人，機器人會隨著舞台過關而漸漸成長。

<重點>打倒敵人可獲得經驗値，經驗値累積越高則攻擊力、防禦力也隨之提升，加入RPG要素的遊戲更加有趣。遊戲的重點在於如何善加選用三種不同的機械人。整體故事設計得很棒，但遊戲的平衡性似乎不太理想，想要順利過關可沒有想像中那麼簡單。

©NAMCO ©NATSUME ©HUDSON ©KONAMI ©IGS ©ASMIK ©KEMCO ©B P S ©BANDAI ©ALTRON ©SUN SOFT © CAPCOM

■卡普空
■92年 3 月20日
■ 8 M
■￥8500

ファイナルファイト・ガイ

快打新傳

<概要>這是一款橫向捲軸的格鬥動作遊戲。以先前發售的「街頭快打」中並未登場的〝ガイ〞爲本作的主角。遊戲規則、背景、連舞台數和敵人都和「街頭快打」一樣。稍有不同的地方只有一部份的道具而已。另外還有一個角色是「哈卡」。

體力回復秘技

在第四回合的犬前面站著不要動，過一會兒體力就會慢慢回復。

遊戲還是無法讓兩人同時玩，玩家想必希望遊戲有所改良吧。

玩家如想以單人通過所有的關卡，想必是相當不容易，所以也可說是高難度的作品。

■日本雷射軟體
■92年 3 月27日
■ 8 M
■￥9500

スーパーヴァリス

超級夢幻戰士

<概要>美麗少女戰士優子擔任主角的系列遊戲超任版。主角可換成蕾娜，華麗的動作和美妙的畫面是本遊戲的特徵。全部共有 7 個舞台，每個舞台還有數個區域。每一關最後的大頭目尚未來到之前，H P 會隨著時間的流逝而增加。

3 大效果指令秘技

在標題畫面中連續按 3 次上、下、左、右，再按選擇鍵兩次，Y、B、開始鍵。馬上就進入舞台選擇畫面。另外，輸入指令後，在遊戲畫面按選擇鍵，就可強制進入下一個回合。另外在遊戲中遇到大頭目時按選擇鍵，就可以進入音樂欣賞模式。

■亞斯基
■92年 3 月27日
■ 4 M
■￥7800

VS

SMASH T.V.

趣味大進擊

<概要>這是亞斯基公司的第一個超任遊戲軟體。這是由美國大型電玩移植而來的作品。玩家參加一種未來的觀衆同樂型電視節目，結果是獲得大獎或是死得很難看？你都必須參加一場嚴酷的遊戲。遊戲的特徵是必須控制四個按鍵，讓子彈確實命中。

回合選擇秘技

在遊戲等級設定畫面中輸入右、右、上、上、R、L，輸入指令後就開始遊戲，此時將會出現回合選擇畫面，可用上下鍵選擇，用A、B、X、Y鍵確認並開始遊戲。

音樂選擇秘技

在設定時按L、R、L、L、R即可。

■傑力可
■92年 3 月27日
■ 8 M
■￥8700

VS

ラッシング・ビート

快打刑事

<概要>這是一款橫向捲軸的格鬥動作遊戲。玩家由二位身懷絕技的角色中擇一而戰。目標是破壞某一犯罪組織，當受傷程度達到一定程度時，可以發怒集氣提昇攻擊力，這是遊戲的特徵之一。在遊戲發售當時，兩人同時對戰還是很少見的。

角色姓名選擇秘技

當你獲得高分，得以在紀錄中留下姓名時，請輸入「CHRCONF」結束後，畫面將會切換至角色姓名選擇畫面，此時就可以由玩家自由爲所有的角色命名了。

當然連壞蛋角色的名字也可以任意變更，可說是相當特別的功能。

■美寶亞
■92年 3 月27日
■ 8 M
■￥8800

VS

らんま1/2町内激鬥篇

亂馬1/2

<概要>大受歡迎的同名漫畫遊戲化。玩家扮演亂馬或是亂馬（女），和漫畫中 7 位角色對戰，技巧的種類很多，但操作還算簡單。兩人對戰模式中可以使用在 1 人玩時無法使用的角色。八寶齋和可麗婆也將會在加分舞台中出現。

自由選擇角色秘技

當 1 人玩對戰的角色的臉出現時，按搖桿①的L和R鈕，同時按十字的左右。此時就可以選擇想要對戰的角色了。另外，如果按搖桿②的L和R鈕，同時按左右鍵，也可以選擇電腦操縱的角色。但是如果要用同樣的角色對戰，則必須同時按A鈕。

■萬代
■92年 3 月28日
■ 4 M
■￥8000

まじかる☆タルるートくん

魔法飈風

<概要>本款遊戲是以「週刊少年JUMP」中連載的同名漫畫爲題材的動作遊戲。玩家扮演主角タルるート，完成五個關卡的挑戰。遊戲的目的是要救出被壞蛋抓走的伊代菜。遊戲有タル活躍的動作模式，以及本丸活躍的附加 遊戲。

<重點>只要能善加利用タルるート特別的角色特性就OK了。特別是用舌頭的攻擊法。除了主要的動作遊戲之外，還有一些附加的遊戲。例如撲克牌遊戲、吃角子老虎等。另外在動作遊戲中，選擇「男孩子模式」和「女孩子模式」不同的模式，難易度也有所不同。

■帕布雷斯特
■92年3月28日
■8M
■¥8200

ラストファイターツイン

SD英雄挑戰II

<概要>以機動戰士、怪獸超人、假面騎士等受歡迎的人物為主角的橫捲軸類型格鬥動作遊戲。帕布雷斯特獨創的角色，英雄羅亞也登場演出。主角共有四人，每個人都會使用自己華麗的必殺技。雙打的時候，可以使出威力更強的合體技。

密碼操作秘技

過關之後出現密碼，將上面一段從左邊算來的第一個及第2個臉反向。輸入這個密碼後可選關。

突然的最終畫面秘技

在密碼輸入時，在上段與下段均輸入「F91左，羅亞左，F91正面，羅亞右，F91右」，就可以跟最後魔王決戰。

■波麗佳音
■92年4月24日
■8M
■¥8545

豪槍神雷傳武者

豪槍神雷傳武者

<概要>波麗佳音加入超任的第一個作品。全片充滿了日本風格，是一部橫捲軸動作遊戲。使用各式各樣的武器，擊退眾多的怪物。在每個場景中會有妖術，魔法以及提昇威力等3種類道具落下，善用妖術和魔法進行遊戲攻略。

設定玩者數和等級的秘技

在片頭畫面中將游標移到「つづきから」的地方，同時按下選擇鈕與開始鈕，之後畫面就會切換成可以設定玩者數與遊戲等級的狀態。再按下開始鈕的話就回到片頭畫面，輸入密碼後繼續玩仍然可以保持剛剛設定好的參數繼續玩下去。

■薩米
■92年5月1日
■8M
■¥8900

バトルブレイズ

究極戰士

<概要>以幻想的世界為舞台，共有6個角色彼此展開戰鬥的格鬥類遊戲。共有兩種模式可以選擇，一是操作主角法德，以打倒魔王為目的的「英雄模式」。一是從六個角色中選1個參加御前比賽的「戰鬥模式」。當然，也可以雙打。

接關數設定秘技

按住選擇鈕的同時再按開始鈕，就會出現設定畫面，按住L鈕，再按照上和X，左和Y，下和B，右和A的順序按鈕。之後，設定畫面就會出現接關數的設定畫面，可以用十字鈕的左右來決定接關數。共有1、3、5及FREE 4種可選。

■卡普空
■92年5月22日
■8M
■¥8500

マジックソード

魔劍

<概要>從大型電玩移植過來的超任版。一個一個地救出被困在塔中牢房內的同伴們，最終目標是破壞最上面第50層的惡之寶珠。而救出的同伴中，一次只能一個跟主角一起戰鬥。主角和同伴得到道具時，等級會提昇，也加入了RPG的要素。

隱藏的設定模式秘技

在設定模式中將游標移到EXIT的位置，按住第2隻搖桿的L及開始鈕不放再按下第一隻搖桿的開始鈕，畫面就會切換。生命力可以設為0和9之間，層數則是從開機開始，一直到現在為止所到達的最高層數之中選擇一個來進行。

■卡普空
■92年6月10日
■16M
■¥9800

ストリートファイターII

快打旋風II

<概要>將91年以來，造成快打風潮的大型電玩，忠實地移植。1對1對決型的格鬥遊戲，玩者從8位身懷絕技，且造型互異的格鬥家中選出一個，以世界的街頭霸王為目標展開戰鬥。全部打敗之後，還有稱為四大天王的強敵等著。

四大天王絕技

在兩隻搖桿都接上的情況下開始遊戲。遊戲一開始，就選擇一個角色讓另一方打倒。然後，在選擇角色的畫面中，被打敗的角色就會被打×。選擇還沒打×的的角色繼續比賽，這樣就可以第一次跟電腦打時直接跟四大天王比賽，接關數也會增加。

■泰德
■92年6月26日
■8M
■¥8500

キャメルトライ

旋風球

<概要>從大型電玩移植過來的遊戲。目的是在限制的時間內，把像球一樣的角色，在迷宮之內移動，進入終點。在迷宮之內有各式各樣的障礙物及物品。超任版基本上規則還是一樣，只是關數增加，難易度分為4個等級，共有100關。

音樂測試秘技

在密碼輸入畫面中，輸入「ZTT」之後，畫面就會切換成音樂測試畫面，以十字鈕選曲，按B鈕開始播放，X鈕停止。

選球秘技

在密碼輸入畫面中輸入「TYPE」之後進入選球畫面，有5種球可以選。

©CAPCOM©TELENET JAPAN 1992©1992ASCII Corp©1992 JALECO LTD©NCS©BANDAI©BANPRESTO©DATAMPOLYS©SAMMY©CAPCOM©CAPCOM©TAITO

■美賽亞
■92年7月3日
■8M
■¥8800

0123456789 012 密碼789 0123456789

プリンス・オブ・ペルシャ

波斯王子

<概要>在個人電腦上相當有名的遊戲，解謎要素非常強的動作遊戲。角色的動作就像眞實世界中人類的動作，配合寫實的場景，讓人相當溶入其中。也有爲初學者而設計的練習模式。地圖與個人電腦版不同，所以即使玩過個人電腦版的也可再玩。

隱藏的設定模式秘技

在密碼輸入畫面中輸入「SPECIAL」，之後等發出「唔」的音再取消。遊戲開始後按暫停，再依B、Y、上、下、左、右、L、R的順序按鈕，等發出「唔」的音就表示成功。這時再同時按下開始鈕與選擇鈕就進入設定模式。

■艾雷蒙
■92年7月17日
■8M
■¥8800

VS

ダイナウォーズ

恐龍大作戰

<概要>共有6關，每關有5個區域，所以全部有30個區域的動作遊戲。塔米和傑米不知何故跑進電視節目表的世界中，對抗邪惡的原始人軍團羅基斯，乘在恐龍背上展開戰鬥。恐龍雷克斯和托普斯的跳躍力和攻擊方法各不相同，也會影響遊戲進程。

增加體力秘技

在片頭畫面中依X上、左、A左，R右，Y左，Y右，選擇鈕+下的順序按鈕，體力會變成2倍。若是依X上，左，A左，R右，Y左，Y右，選擇鈕+下，B右，R右，B上，X上，R右，B上X左，選擇鈕+下的順序按鈕體力會變成無限。

■EPIC SONY
■92年7月17日
■8M
■¥8500

HOOK

虎克船長

<概要>同名的電影改編成遊戲。是一個橫捲軸動作遊戲。玩者扮演已長大成人的彼德·潘，要救回被虎克船長抓走的兒子和女兒。基本動作有走路、蹲下、攻擊、跳躍、突進、飛行等等。在一定時間限制內要過關，可無限接關。

秘密的房間3UP

首先，先進行到遊戲的第6關。沿第6關的洞下降後有個沙地，向右邊走到不能走爲止。在這裡，會被沙子埋住，爲了不沈沒而連按B並向右前進。這時會發現一個秘密的房間，這裡有3UP的道具和增加生命力的道具可以拿。

■拿姆科
■92年7月23日
■8M
■¥8300

0123456789 012 密碼789 0123456789

サンドラの大冒険

桑德拉大冒險

<概要>在女武士冒險系列中擔任配角的桑德拉，在這個動作遊戲中成爲主角。故事的時間是在任天堂版的「女武士冒險」之前，將桑德拉遇到白魯基希之前的故事改編成遊戲。遊戲非常逗趣，各個角色的動作也都非常的精采。

<重點>將女武士冒險系列的音樂重新編曲使用，從任天堂版就開始玩的遊戲迷們一定很高興。桑德拉的表情非常豐富，光是看就非常有趣。採用多線發展的故事，可以有各種不同的經歷。雖然看起來很可愛，但有些場景須要很高的技巧才能通過，可以說是個高難度的遊戲。

■東芝EMI
■92年7日24日
■8M
■¥8600

サイバリオン

黃金龍戰記

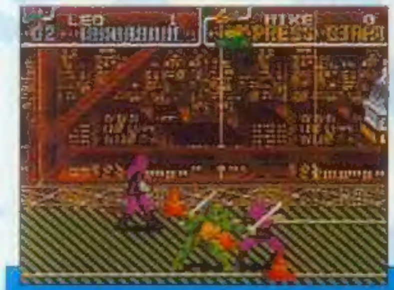
<概要>玩者操縱一隻多關節的龍，一邊噴水打倒敵人，一邊在迷宮內前進。只要在限制的時間內到達目標就可以。在每個終點都會出現一隻頭目。前進的途中，迷宮和場景都會有變化，結局也準備了100 種以上。是從大型電玩移植過來的遊戲。

設定模式秘技

在開頭畫面依A、B、X、Y，開始鈕的順序按鈕，就可以設定難易度、隻數、延長時間、與音樂測試。

除錯模式秘技

在開頭畫面依A、B、上、下、左、右、開始鈕的順序按鈕就可進入除錯模式。



■柯拿米
■92年7月24日
■8M
■¥8500

VS

T・M・N・T

超級忍者龜

<概要>將大型電玩改編成超任的版本。就像電影或卡通中一樣，可以從4個忍者龜中挑選一個來操作。目標是打倒邪惡的休雷達總統，全部有10關，可以雙打合作，也就是橫捲軸動作遊戲模式。此外，也有可以對打的VS模式。

選擇畫面秘技

在標題畫面中，在第2隻搖桿上依上、上、下、下、左、右、左、右、L、R的順序輸入。如果發出聲音表示成功。再在第一隻搖桿按開始鈕就會出現選擇場景的畫面。（命令的輸入，一定要在展示畫面開始前輸入才有效）。

■亞特拉斯
■92年7月31日
■8M
■￥8800

機甲警察メタルジャック

機甲警察

＜概要＞將受歡迎的卡通改編成遊戲。內容方面，屬於正統的橫捲軸動作遊戲。從3位主角中選一個，向犯罪組織「伸德」挑戰。遇到大頭目時，可以變身爲裝甲機器人展開戰鬥。變身後，不管是通常的攻擊或必殺技，威力都會變強。

＜重點＞場景漂亮的視覺效果配合優美的背景音樂，充分地表現出卡通的氣氛。但是只有角色的演出是忠於原著，覺得有點可惜。對喜歡原著的人來說，吸引力似乎不夠。遊戲的平衡性也不大好，造型和系統方面也顯得有點老舊，總合來說讓人感到有點失望。

■達卡拉
■92年7月31日
■8M
■￥8800

キング・オブ・ザ・モンスターズ

妖獸之王

＜概要＞從NEO GEO移植過來的遊戲。怪獸同志們一邊破壞街道一邊戰鬥，有點與衆不同的格鬥動作遊戲。有4種怪物可以選，每一種都相當有個性。遊戲內容有點接近摔角遊戲，一邊破壞橋和建築物一邊戰鬥，也有怪獸電影的氣氛。

＜重點＞以巨大的怪獸爲主角作成的格鬥遊戲，想法很有獨創性，而怪獸們也都很有個性。另外，一邊打還可以一邊破壞街道，讓人覺得相當爽快。戰場上有時會發生火災，有時也有直昇機攻擊，很有怪獸電影的氣氛。不過，遊戲畫面過小，有時看得有點辛苦。

■文明腦
■92年7月31日
■12M
■￥9700

飛龍の拳S ゴールデンファイター

飛龍之拳IV

＜概要＞與任天堂版一樣的格鬥動作遊戲之超任版。有主角與宿敵虎之虎戰鬥的「故事模式」。也有可以1至8人參加的「競賽模式」。有戰鬥模式、專家模式和動畫模式3種模式。特徵是其遊戲性完全不一樣，可說是變化很多的遊戲。

直接到結束畫面秘技

在故事模式的動畫模式中，「ふっかつのおうぎ」的地方輸入「はりけえんきっく」再按開始鈕就進入最後畫面。

省略視覺效果的秘技

有視覺效果場景出現的時候畫面右下方會出現箭頭的符號，同時按下開始鈕和選擇鈕即可。

■卡普空
■92年8月7日
■4M
■￥7500

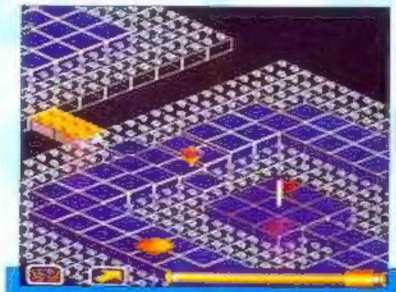
スーパーパン

超級魔法氣球

＜概要＞大型電玩移植過來的遊戲。含有思考型解謎要素的動作遊戲。將畫面內所有的氣泡弄破，全部消滅後就過關。將大氣泡弄破就會變成2個小氣泡，如此不斷分裂，到最小的時候就會消失，也有專心弄破氣泡的狂熱者模式。

選關秘訣

在旅行模式與狂熱模式的選擇畫面中，先按L鈕，再按R鈕，再按R鈕，再按L鈕，再按上、下。之後，畫面的中央就會有數字顯示。按上、下鈕可以改變數字，再按開始鈕。進入旅行模式開始之後，遊戲就會從我們選的那一關開始。



■亞斯基
■92年8月7日
■8M
■￥8800

スピンディジーワールド

旋轉世界

＜概要＞從個人電腦移植過來的遊戲。操縱長得像陀螺一樣的我方飛機，在起伏很大的場景中移動，一邊尋找寶石，一邊向出口移動。跟敵人接觸的時候，如果從3層以上的高度落下就會損失能源，當能源降到○的時候，遊戲就結束了。

測試模式秘技

在密碼輸入畫面中，輸入「MIMICHAN」和密碼。然後就切換成測試畫面，在測試畫面中，可以從16個難易等級中選一個。另外，如果把遊戲模式設爲「invisible」，就成爲無敵狀態。選「Sound Test」就可聽音樂。

■亞特龍
■92年8月26日
■8M
■￥8800

ホームアローン

小鬼當家

＜概要＞亞特龍公司在超任上的第一個作品，將同名的電影改編成遊戲。玩家扮演主角凱文，目的是將家中的寶物收集在地下室的金庫中。因爲家裡有小偷，所以要利用水鎗和小鋼珠等各種物品打倒他們。收集完寶物逃出家裡就可和大魔王對決。

＜重點＞有韻律感的背景音樂感覺不錯。圖形的表現也不差。衣櫃、抽屜、畫框等等地方都藏有寶物，搜尋起來非常有趣。但是第一關就藏有25個物品，而且非找出來不可，這就有點難了。另外，如果沒看過電影，會對舞台設定搞不清楚。遊戲難易度不一致讓人不知所措。

©NCS©IREM©EPICSONY©NAMCO©TOSHIBA EMI©KONAMI ©ATLUS©TAKARA©CULTURE BRAIN©CAPCOM©ASCII ©ALTRON

■如石森斯特
■92年8月[illegible]日
■8M
■¥[illegible]

CBキャラウォーズ 失われたギャーグ

C B 世界

<概要>將所有永井豪氏筆下的受歡迎漫畫人物聚集在一起的動作遊戲。玩家操作鐵金鋼Z及惡魔人，目的是為了找回從世界上所消失的"卡古"。在遊戲的操作系統方面，將某些特定的敵人打倒之後，被打倒的敵人就會成為我方的部下。

[illegible]

在第一關的學院學園之中，進入每一間教室。然後在教室的入口處按下L便會黏在牆壁上，按著L不放沿著牆壁走的話就可以爬上屋頂哦！

耐特絕技

從高處掉下來的時候就要按住下鍵就不會摔倒，可以繼續行動。

■[illegible]
■[illegible]年9月[illegible]日
■4M
■¥7800

SD機動戦士ガンダム V作戦始動

SD鋼彈大作戰

<概要>將電視卡通影集中的鋼彈角色以SD化重現的動作射擊遊戲。遊戲的劇情是忠實地依照原著進行的。在遊戲系統上，有獨特的威力增強系統，隨著時間的進行，能源增強指示器便會上升，而可以強化各項武裝。也可以進行2人對戰。

<重點>[illegible]

■TAITO
■92年9月2[illegible]日發售
■8M
■¥8500

ソニックブラストマン

音速快擊手

<概要>和大型電玩版同名的拳力練習遊戲，不過這款音速快擊手是橫捲軸的格鬥動作遊戲。總共分為5關。在遊戲中只要簡單的操作就可以使出許多華麗的必殺技。此外，在破關後所看到的獎金舞台，也是以接近大型電玩版的感覺所作成的。

[illegible]

首先讓操作畫面出現，然後將游標移到「音樂」，[illegible]下面的表選擇樂曲。然後一邊按著選擇鍵一邊依照L、R、R、L，開始鈕順序輸入。這樣就會以對應樂曲號碼的舞台開始遊戲。如果選到7號曲的話，就可以和每一關的魔王展開對戰。

■[illegible]
■9[illegible]年10月[illegible]日
■8M
■¥[illegible]

リターン・オブ・双截龍

雙截龍

<概要>橫捲軸式的格鬥動作遊戲。為了要救出被抓走的朋友，[illegible]，雙截龍等的功夫招式擊倒一次又一次出現在面前的敵人。除了空手技以外，還可以利用撿到的，或搶來的武器來進行攻擊，每個魔頭也各具特色，頗有紅白機時代的感覺。

<重點>在大型電玩上很受歡迎的動作格鬥類遊戲[illegible]。[illegible]遊戲來說速度稍微緩慢，且遊戲的過程也有些單調。不過，在遊戲中增加了許多新的攻擊技，並非單純的移植遊戲而已。在[illegible]中使得到的武器威力似乎太強了些，而在對戰模式方面則做得也相當不錯。

■OCEAN
■[illegible]年[illegible]月[illegible]日發售
■8M
■¥8500

アダムス・ファミリー

阿達一族

<概要>美國極受歡迎的黑色喜劇電影遊戲化。由玩家[illegible]，在廣大的[illegible]內解救被囚禁的家人。在遊戲全部131關之中，有各式各樣的舞台待待著你的挑戰。利用踩踏的攻擊方式，打倒魔王的話就可以增加一個生命數。

<重點>最大的特點是雖然舞台數相當多，但[illegible]。[illegible]到處都有，1UP道具也相當地多。如同[illegible]一般的遊戲方式使一般玩家都能夠輕易地上手。不過在操作上稍嫌簡單，而敵人的動作和[illegible]又似乎有些欺負人，是個有點傷腦筋的遊戲。

■阿克雷瑪
■92年11月5日
■4M
■¥8000

スーパーリニアボール

超級磁浮球

<概要>以3D視點所進行的未來世界足球賽。玩家[illegible]在3D空間之中與敵人以1對1的形式，有躲避或是利用球場內的各種障礙向前衝刺，而最後的目的就是把球運到達陣地。一共有32種舞台，並且可以進行雙人對戰。

[illegible]

以「一人模式」開始遊戲，當最初的接關畫面的接關數為1的時候，同時按下1號和2號搖桿的「開始」鍵，這時2P便會從中途加入，接關數變成F，2人一共可以接關16次。而且從第二次以後，可以重覆同樣的做法，達到無限接關的目的。

■金子研究社
■[illegible]年11月[illegible]日
■8M
■¥[illegible]

超級格鬥戰士

<[illegible]>[illegible]各1相同的[illegible]一個跟電[illegible]戰鬥，是[illegible]鬥動作遊戲。[illegible]後，根據[illegible]可成長。[illegible]直，因爲操作[illegible]很[illegible]就使[illegible]兩個人對戰。

<重點>因爲可使用的按鈕很少，不管是誰，都可以馬上學會使用必殺技。人物的動作尚可，打倒敵人後自己的能力會提昇。敵人的角色和場景都相當有個性，但是卻不夠引人注目，實在有點遺憾。畫面的表現平平。還有，單人玩時不能選擇角色，以格鬥遊戲來看相當可惜。

■日本當對軟體
■[illegible]年11月[illegible]日
■8M
■¥850[illegible]

對決!!ブラスナンバーズ

超能力格鬥戰

<概要>從7個相當有個性的角色中選一個，和剩下的6個人比賽。是一個對戰型格鬥動作遊戲。在比賽中得勝的話，就可以得到額外的點數，用來提昇自己的能力，記住密碼就可以接關。打敗6個對手之後，真正的敵人就會出現。

最強密碼秘技

輸入「52A35AA8」的密碼之後，能力值變高，開始跟賈德戰鬥。

各角色都有五項能力參數，所以玩者想要製作出特殊角色時，只要在這五項參數上作調整即可。此外，製作出角色後，還必須利用密碼來記錄，否則將無法作戰。

■東映動畫
■92年11月[illegible]
■12M
■¥8900

北斗の拳6

北斗之拳6

<概要>北斗之拳5代是RPG，6代卻是對戰型的動作遊戲。可以選擇的角色有健四郎，雷以及拳王等等共8個。也有薛瓦VS凱歐這樣了原著中沒有的夢之對決場面。角色很大是其特徵。使出絕技時，聲音和字幕出現更是氣氛十足。

真正的最後魔王秘技

任何等級都可以，只要一直打下去，都沒有接關的記錄的話，把最後的魔王打倒。然後再打倒凱歐（或是拳四郎）之後。會出現一個「北斗琉拳之傳承者之意」的化身，身形比較陰暗，長得有點像拳四郎的敵人出現，也就是真正的最後魔王。

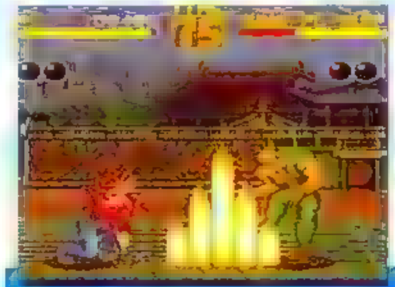
■卡普空
■92年11月20日
■8M
■¥8500

[illegible]カル[illegible]ャンチ[illegible]

米老鼠大冒險

<概要>[illegible]所熟知的米老鼠[illegible]，目的是救出被[illegible]的同伴布魯托[illegible]衣服，米老鼠[illegible]同的特殊能力。[illegible]一關，就可以拿[illegible]衣服。有的可以[illegible]，有的可以用[illegible]，各有各的[illegible]

<重點>在美麗的背景上，有可愛的角色動來動去，光是看就覺得很愉快。但是在難易度方面，仍然保持卡普空的高難度慣例。爲了購買卡匣的玩者著想，應該設計得簡單一點。根據穿的衣服，能力也會不同的新設計確實讓人嚇一跳。各關的構造和陷阱都相當獨特有趣。



■達卡拉
■92年11月25日
■12M
■¥9800

餓狼傳說

餓狼傳說

<概要>在NEO GEO上大受好評的對戰型格鬥動作遊戲之移植版。單打時，可以從3個主角中選一個，目標是在武鬥大會中得到冠軍。在對戰模式中，本來在NEO GEO中不能使用的敵人角色，也可以由2P操作。另外，同一角色也可對戰。

結局和無限制對戰秘技

任何等級都可以，一直打到基斯的地方，然後故意敗給基斯，這時不要接關，讓遊戲結束。再回到標題畫面選擇「STREET FIGHT」。這時1P如果贏的話就進入結局畫面，如果是2P贏的話，畫面就會變成全黑，並變成無限制對戰。

■勝利娛樂
■92年11月27日
■8M
■¥8800

アウタ[illegible]ワールド

另一個世界

<概要>海外[illegible]的新型動作冒險遊戲。因爲實驗時發生了意外，主角來到了另一個世界，必要想辦法逃回原來的世界。畫面由多邊形構製而成，在迷宮中行走試圖找出正確的路徑，冒險的要素很強，雖然也可以攻擊，但卻不是最好的方法。

<重點>與其說它是個動作遊戲，還不如說是冒險遊戲。只不過完全沒有對話，因爲沒有台詞，讓人感到一股獨特的氣氛。背景並不能一下子就了解，必須要反覆嘗試錯誤。這是比較有爭議的地方。表現方式比較像電影，有時會穿插一些過場的動畫，整個遊戲感覺相當流暢。

BANPRE[illegible]、TAITO、OCEAN、ANGEL、TECHNOS JAPAN、ACCLAIM JAPAN、KANEKO、LASER SOFT、TOEIANIMATION、CAPCOM、TAKARA、VICTORY

■艾雷婆
■[illegible]年[illegible]月[illegible]日
■4M
■¥[illegible]

VS

ガンソード

機甲特戰隊

<概要>以不久的未來為舞台的科幻射擊動作遊戲。從同名的大型電玩移植過來，可以雙打。每一關的捲軸方向不盡相同。武器相當豐富，有5種之多，打倒敵人就可以拿到。也可以搭乘直昇機和船，並且在交通工具上發動攻擊。

<重點>比大型電玩簡單，從一開始就感覺比較容易。各種武器出現的機會也很多，根據狀況的不同，判斷要使用哪種武器。可搭乘直昇機等的戰鬥車輛用處並不大。總關數不多，整體看來顯得有點單調，雙打時使用各種華麗的武器感覺很棒，但速度卻比單打時慢很多。

■RIOT
■92年12月11日
■8M
■¥8900

ナイトドリーム

夢境奇緣

<概要>橫捲軸的動作遊戲，角色的造型相當獨特，是這款遊戲的特徵。玩者可以從2位很有個性的主角中選一個進行遊戲。除了可以用劍做普通的攻擊之外，也有很多華麗的魔法攻擊可用。使用很多視覺特效，也加入了不少過場畫面。

<重點>利用美麗的視覺效果創造出獨特的幻想世界，給人相當的好感。遊戲的內容也很有新意。遊戲中有兩位性格相異的主角，玩的時候依據角色的不同，攻擊方法也會不一樣，可說是一種創新的作法。但是，遊戲有些地方的設定有點細膩，提高了困難度。

■文明館
■[illegible]年[illegible]月[illegible]日
■[illegible]M
■¥9800

VS

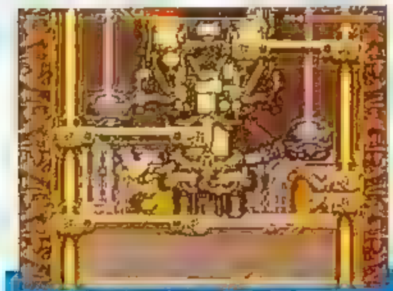
0123456789
012 密碼789
0123456789

飛龍之拳S ハイパーバージョン

飛龍之拳S

<概要>「飛龍之拳S黃金戰士」加強版。內容大致跟前作相同。整體來說速度上快了許多，也增加了摔技用的按鈕，操作性好了很多。此外，在VS模式中，相同的角色可以對戰，也可以跟故事模式中的大頭目對戰。改良了不少地方。

<重點>在前作中引人詬病的操作性，這次改進了不少，可說是相當難得。特別是增加摔技的按鈕，相當方便。另外，相同的角色可以對戰，並且加入了些障礙物讓比賽變得更有趣。不過，基本上只是前作的改版，內容大致相同。如果能夠加入新東西的話就更好了。



■美寶[illegible]
■[illegible]年[illegible]月18日
■8M
■¥8800

重装機兵ヴァルケン

重裝機兵

<概要>充滿科幻機器人動畫的氣氛，非常具有原創性的動作遊戲。玩者操縱自己的機器人，有5種武器可以使用，用來擊破敵人的機甲。機器人的動作運用到全部的按鈕，相當多采多姿。場景各式各樣，有宇宙空間及敵基地內部等等，主角名字可改。

[illegible]秘技

在標題畫面中，按住L、R和[illegible]鈕不放，然後開始遊戲。之後，如果被打死了話，在接關畫面中的接關次數就[illegible]，變成「FREE PLAY」。就這樣，原本一般接關3次的限制取消，變成可以無限次接關。相當方便的秘技。

■[illegible]
■9[illegible]年[illegible]月[illegible]日
■4M
■¥[illegible]

0123456789
012 密碼789
0123456789

少年アシベ

少年亞奇貝

<概要>將同名的漫畫改編成遊戲，[illegible]的[illegible]是主角。基本上是一個橫捲軸型的動作遊戲，但也有很多益智遊戲需要動腦筋的地方。[illegible]在各關卡中[illegible]指定[illegible]一個[illegible]的數目。[illegible]表情，[illegible]動作都很可愛。

<重點>[illegible]的表情，都做得很[illegible]。[illegible]值得一看。畫面的氣氛[illegible]遊戲的[illegible]，[illegible]女性玩者[illegible]。[illegible]，[illegible]玩的。在各關卡尋找[illegible]，[illegible]有趣，但各關[illegible]。

■勝利娛樂
■93年12月18日
■8M
■¥[illegible]

0123456789
012 密碼789
0123456789

スーパースター・ウォーズ

超級星際大戰

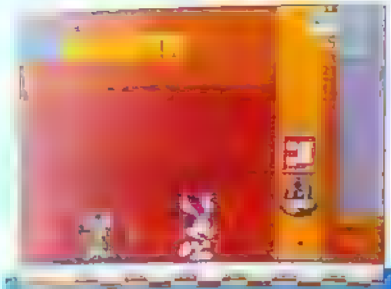
<概要>以電影「星際大戰」為題材改編了遊戲。[illegible]的動作遊戲之外，也有3D射擊的遊戲，遊戲的內容相當多采多姿。全部有11關，玩者[illegible]路克，[illegible]。最後要[illegible]X戰機破[illegible]死星。

增加[illegible]秘技

在標題畫面中，依X、B、B、A、Y的順序快速輸入，本來只能接關3次，現在變成5次。

聲音測試秘技

在第一關再玩的時候，按住A、B、X、Y不放再按開始鈕，就會變成聲音測試的模式，以十字鈕左右選曲，A鈕播放。



■柯拿卡
■[illegible]
■8M
■¥[illegible]

タイニー・トゥーン アドベンチャーズ

兔寶寶大冒險

<概要>以美國卡通的角[illegible]，改編成遊戲。[illegible]—班特，現在在超高[illegible]，避開各[illegible]，打倒敵人，向[illegible]。全部有6關。[illegible]模式中，場景後半[illegible]都有車子來載。每[illegible]關之後會有可以加[illegible]加分關。

[illegible]

在密碼輸入畫面中，依照エルマイラ、シャリー・ザ・ルーン、カラミティー・コヨーテ的順序輸入。然後就進入附加遊戲的選擇畫面，共有5個小遊戲與賭輪盤可以選擇，好好享受吧！在遊戲中還附有這麼多小遊戲，可說是相當罕見。

■DATA EAST
■92年12月18日
■4M
■¥[illegible]

戦え原始人2 ルーキーの冒険

魔登原始人2

<概要>「戰鬥原始人」系列的第2個作品，是個橫捲軸動作遊戲。遊戲中的角色都變得可愛。主角最初是一隻猴子，撿到物品就會變身成原始人。從原始時代的洞窟到文明時代，都是帶著一根棍棒。各關的大頭目都是氣派十足的恐龍。

<重點>前作所持有的氣氛，在這一代中感覺比較不明顯。主角最初是一隻猴子，這個設定可說是相當獨特。拿到物品之後威力提昇變成人類，不過，似乎並沒有強多少。在中途死掉的話，就要回到最開始的地方再來一次，可說是非常痛苦。敵人的造型也很可愛。

■GAME PLAN21
■92年12月21日
■12M
■¥9600

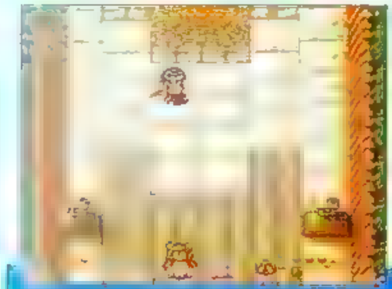
46億年物語

46億年物語

<概要>艾尼克斯首部新題材的第1個作品。以地球誕生後46億年間的進化為題材所作成的動作類進化遊戲。玩者從魚類開始，收集打倒敵人後得到的進化因子，依自己的喜好讓身體的各部分進化，漸漸地進化成哺乳類。最終目標是變成人類。

[illegible]

首先，以鳥類的型態，進行到第5章的「空多魯的勢力範圍」。然後，往這個區域的山頂上飛，這時可以聽到皮皮嗚嗚的聲音。再往上飛，畫面就切換成UFO出場。攻擊這個UFO，UFO會認輸，選擇原諒他們的話就會被帶到他們的星球。



■拿茲美
■92年12月22日
■8M
■¥8500

[illegible]怪界 ～謎の黒マント

奇奇怪界

<概要>以泰德的大型電[illegible]界觀所作出的續[illegible]玩者扮演巫女小夜，[illegible]控制下的敵人展開[illegible]攻擊方式多采多姿[illegible]道具、符咒及魔[illegible]等。2P可以在中途[illegible]，可無限接關，也可[illegible]難易度。飛行道具有[illegible]。

<重點>以女孩子為主角的動作遊戲。可以雙打，而且雙打的時候更有趣。敵人角色的種類很多，而且全部的角色都有名字。圖形和音樂都不錯，每一關場景的佈置也頗富變化。飛行道具很好用，射擊要素很強，難度很高。如果是雙打的話可能會好一點。

■傑力可
■92年12月[illegible]日
■12M
■¥[illegible]

ファイナルファイト2

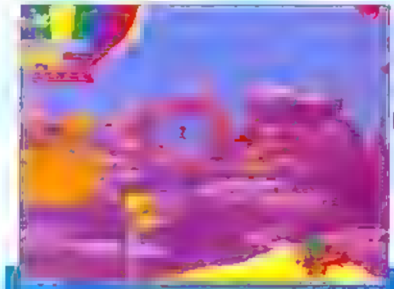
快打刑事2

<概要>「快打形事」的續編。操作等等基本的部分大致和前作相同。角色一口氣增加為5人，格鬥技的種類也大幅提昇。前作廣受好評的"抓狂模式"，雙打和對戰模式，都忠實地保留下來。這次的對手是企圖製造複製人的謎之組織。

對戰模式使出必殺技

對戰模式中X先選角色，再押住L、下、R鈕來決定，在對戰模式中即可使出必殺技。

各個角色都有可能使出聚氣攻擊，指令各不相同，但與必殺技的指令有相似之處，玩家可自行試試看。



■太陽電子
■92年12月22日
■8M
■¥8600

ロードランナーVSワイリー・コヨーテ

跑得快VS大野狼

<概要>以美國最受歡迎的卡通「跑得快」，改編的動作遊戲。玩者扮演主角「跑得快」，在高速中逃過宿敵大野狼的追蹤，向終點前進。在遊戲中，大野狼會使各式各樣的壞主意。和卡通中一樣的速度感可以說是這個遊戲的特徵。

<重點>不論何時，不論何地都跑得很快的「跑得快」，可以親手操作這樣的角色真是件很棒的事。像卡通裡面一樣，「跑得快」會"嗶嗶"地亂叫。在快速的捲軸中奔跑，並且避開障礙物。登場的角色雖然在卡通中表現得很有個性，但在遊戲中卻不大感覺得到。

IREM©RIOT©CULTURE BRAIN ENTERTAINMENT ©CAPCOM©DATA EAST©GAME PLAN21©NATSUME©JALECO©SUNSOFT

■92年2月28日
■8M

龐克勇士

<概要>以大型電玩的系統為基礎，再加入對戰模式，是一款格鬥遊戲。從各有特色的3個角色中選一個，共有兩種模式，一個是打倒敵人的故事模式，一個是與電腦或人一對一對戰的VS模式。不管哪種模式都可雙打，也可以使用敵方的角色。

接關數增為30的秘技

在遊戲結束後畫面上會出現「GAME OVER」的英文字，從這個時候開始，一直到標題畫面出現為止的這段時間內。在2P側的搖桿上依L、R、選擇鈕的順序押鈕。之後會出現3、5、7的接關次數可選，都不要選，接關數就會變30。

■8M

亂馬1/2 II

<概要>與前作一樣，是一個對戰型的格鬥動作遊戲。在前作中，單打的時候只能選亂馬一個人，這次一開始，就有10個角色可以選。除了可以使用亂馬的角色之外，在兩人對戰模式中還有"團體戰模式"，兩邊可以各選5個人比賽。

[illegible]

在故事模式中決定我方的角色要，畫面上出現我方和對手的[illegible]，這時候同時按「A、R、X」就會變成[illegible]模式。想看某角色的結尾就設定我方為該角色，再把對手設為[illegible]太郎並將他打倒一次，就會出現。

■IGS
■93年1月8日
■8M
■¥9800

異形大對決

<概要>以兩大名片的角色對決的橫捲軸遊戲。全部有6關。玩者扮演終極戰士，與突然來襲的異形對抗。各關最後會有巨大的頭目等著。這個遊戲除了扮演終極戰士的橫捲軸模式之外，也有終極戰士和異形一對一對打的對戰模式。

[illegible]

首先，將兩隻搖桿都接上主機接好。然後，在標題畫面中選擇設定模式（コンフィグ），這時就會進入設定畫面。然後，按住第2隻搖桿的A鈕、X鈕、L鈕及R鈕不放，再按第一隻搖桿的開始鈕，就會變成選擇的畫面了。

■優普卡・萬代
■93年1月22日
■8M
■¥8800

魔力小馬

<概要>以漫畫及卡通中的「魔力小馬」為題材所作成的動作遊戲。玩者可以選擇扮演帶著獸之槍的少年"潮"或是妖怪"阿虎"。與從序章開始，到第6章為止共7關中的妖怪們展開戰鬥。看過漫畫或卡通的玩家們應該會有興趣。

[illegible]秘技

將遊戲一直進行到可以對戰的關數（3、5、6、8、9）。當敵人的角色登場的時候，按住第一隻搖桿的L鈕和第2隻搖桿的X、Y、選擇鈕，再按第2隻搖桿的L鈕。之後，敵人角色就會靜止不動，用第2隻搖桿可以操作敵人的角色。

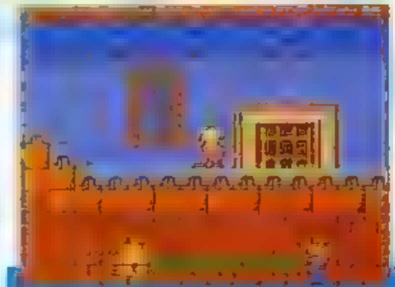
■8M

魔劍道

<概要>高中女生劍野麗變身成魔劍道，將出現在上學路上的妖精們一個一個打倒。是一個趣味橫生的橫捲軸動作遊戲。道具的攻擊方法共有3種變化，集氣的話就可以發出強力的攻擊。角色的名字和物品的名字都很好笑，是這個遊戲的一大特色。

[illegible]

在標題畫面中，依X、Y、A、B、X、Y、A、B、開始鈕的順序輸入之後，就進入「特別體驗模式」。在這裡將游標對到「ROUND」，用十字鈕的左右選擇回合數，再選「EXIT」回到標題畫面。重新開始遊戲就會從選定的回合開始。

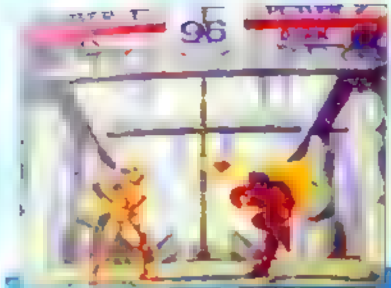


■日本亞克雷姆
■93年1月29日
■4M

辛普森家庭

<概要>以海外非常受歡迎的漫畫「辛普森家庭」為題材改編成遊戲的第一個作品。在遊戲中，你必須避開各種障礙物，並且利用電風扇等各種物品，把住在小丑克莉絲蒂家裡的老鼠趕出去。辛普森家庭的其他成員也大部分都會出現。

<重點>益智成分非常高的動作遊戲，因為沒有時間限制，所以可以一邊想一邊玩。有類似漫畫一般的階層的畫面及場景很大，要一次全部看完很難。雖然在JAL等的廣告上都有使用到辛普森家庭的角色，但是在日本國內一般的知名度並不是很高。



■貝克
■93年1月29日
■8M
■¥7800

VS

ービックリマン
超級大事界

<概要>大家熟悉的動畫「ビックリマン」裡的人物，各個身懷絕技，一對一的格鬥遊戲。如果是一人玩，可以選擇2個主角之一，和惡魔軍展開戰鬥。對戰的模式中，包含了所有的角色，共有8人可以選擇。

同角色對戰秘技

在標題畫面依照A、B、L、R、X、Y的順序按鍵，然後將游標移至1P模式，再按下開始鍵。進入對戰模式畫面之後就可以選擇同樣的角色展開對戰。

遊戲中的戰鬥動作真可說是非常醒目畫面一級棒。

■萬代
■93年2月5日
■8M
■¥88[illegible]

VS

鬼太郎
鬼太郎

<概要>這是一款由水木繁原作「ゲゲゲの鬼太郎」改編而成的作品。但是內容主要還是電視劇本版為主。玩家操作主角鬼太郎，將各個舞台出現的敵人妖怪打倒，並且將那些被妖怪抓走的伙伴們救回來。兩人玩時可以合體攻擊，全7章共16個舞台。

舞台選擇秘技

在標題畫面時，同時按下搖桿2的L和R鍵，再同時按下搖桿①的選擇鍵，此時選項畫面就出現了。你可以選擇任何一個畫面進入遊戲。在畫面旁邊的數字表示將登場的妖怪。另外，如果選擇6→2的話，選擇「易しいモード」時無法正常啓動。

■EPOCH社
■93年2月26日
■4M
■¥8000

ドラえもん のび太と妖精の國
小叮噹

<概要>藤子不二雄原著，大受歡迎的漫畫遊戲化。由於妖怪破壞人類的生存環境，小叮噹一夥人決定打退妖怪，保護地球。可說是以「神聖使命」為題材，遊戲的形態是屬於RPG，聽取情報後在地圖上冒險，並且也有動作的舞台讓玩家大顯身手。

無敵小叮噹秘技

首先在主機上接上バーコードバトラII的介面卡。然後在輸入所附的密碼輸入。然後，畫面會出現一串文字，告訴你小叮噹現在已經變成無敵了。進入遊戲，你將會發現小叮噹變得不一樣，那就表示你成功了。

■ACCLAIM JAPAN
■93年2月26日
■8M
■¥8800

バートの不思議な夢の大冒險
辛普森夢冒險

<概要>主角正是「辛普森家庭」裡的「鬼頭バート」，遊戲包含了五種好玩的遊戲。主要的故事是一位迷糊的小鬼，一邊[illegible]打瞌睡，結果作業被風吹走了，在夢中追逐他的作業，[illegible]所有辛普森家庭的[illegible]將全部出動哦！

<重點>可同時玩到五種遊戲是一大優點。但是這畢竟是外國人的遊戲，除非是辛普森迷，對辛普森裡面的劇情有點了解，否則恐怕會有點「代溝」。另外，遊戲的難易度似乎設計得不太好，想要破關可不太容易。遊戲最後如果能讓バート獲得好成績，就算是順利地過關了。

■柯拿米
■93年2月26日
■8M
■¥8800

バットマン・リターンズ
蝙蝠俠・大顯神威

<概要>以同名電影原作為故事背景的格鬥動作遊戲。玩家扮演蝙蝠俠，一個一個地將壞蛋打倒。配備有蝙蝠俠專用的武器。在最終戰時將會遭遇一個大魔王。全部舞台共有7個。每一種舞台都可以由玩選擇「戰鬥模式」或是「時間限制模式」。

增加殘餘人數秘技

在主機上接上兩個搖桿，接著到選項畫面。接下來在2搖桿依序輸入上、上、下、下、左、右、左、右、B、A，如果發出音樂就表示成功了。REST（殘餘人數）就可任由玩家使用左右鍵來增加了。至於能增加到多少人，就請玩家們試試。

■勝利音產
■93年2月26日
■8M
■¥9980

バトルテック
戰鬥機械人

<概要>這是一款在PC上已經爲玩家們所熟悉了的機械人動作遊戲[illegible]。玩家扮演機械人成員的角色，在機械人之中將從四面八方迎面而來的敵機，利用雷達掃描發現，再給予正面痛擊。視角是全3D的，但是因爲遊戲只能一人玩，是有點可惜。

<重點>在機械人駕駛艙中的感覺很不錯。3D場面可360度自由自在地移動。武器的種類對於機械人而言，可說是該有的都有了。但是也有一些武器根本沒什麼用。或許有些玩家覺得地面上一點障礙物也沒有，似乎太乏味了。不過玩家可以在難易度上適當地調整來修正。

©1993 EPOCH CO., TLD©CENTURY FOX FILM CORPORATION. ALL RIRHTS RESERVED© 1993 FASA ©KONAMI© EAV© BEC ©Corporation© 1993VICTOR MUSICAL INDUSTRIES. IMN.©KONAMI

■Micro World
■93年3月12日
■8M
■¥[illegible]

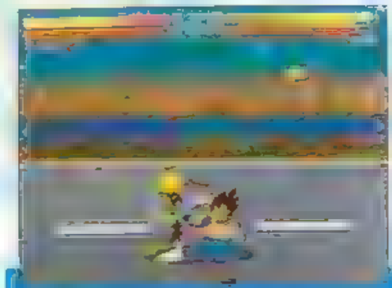
EDONO-牙

忍者戰士牙

<概要>這是一個以2050年的東京為舞台的橫向捲軸動作遊戲。玩家操縱的是，反恐怖組織特殊部隊「忍者戰士牙隊」的超級機械人「忍者戰士牙」，玩家在裡面和恐怖組織戰鬥，消滅恐怖份子。戰鬥過程是以富東京橫向捲軸進行的。

選擇舞台指令秘技

首先，在遊戲的設定畫面中設定BGM為6，SE為10。接下來將游標移至開始鍵，同時按A、L、選擇鍵，再按Y鍵。立刻就會進入舞台選擇畫面。玩家可以在這個選擇畫面中選擇喜歡的舞台，如此一來，遊戲就會從玩家所選擇的舞台開始。



■萬代
■[illegible]
■[illegible]M
■¥[illegible]

VS

ドラゴンボールZ 超武闘伝

七龍珠Z超武鬥傳

<概要>這是一個以大家所熟悉的卡通及動畫片「七龍珠Z」為題材的對戰型格鬥遊戲。卡通中的悟空等人物都將在遊戲中登場。遊戲並以天下第一武道會的戰鬥為主。遊戲的主要特徵是「天下武道會模式」，這是可以讓最多8個人參加武鬥比賽的模式。

[illegible]

當悟空和[illegible]出現在片頭畫面時，同時按L、R、選擇鍵、開始鍵。此時遊戲將RESET，接下來就可看見功能選擇畫面。只要將你的等級設為超級就成功了。以後不管在任何一種模式之下，[illegible]。

■哈德森
■[illegible]年3月[illegible]日
■8M
■¥[illegible]

スーパーワギャンランド2

超級瓦強世界2

<概要>大受歡迎的超級瓦強世界推出第2彈了。整體來說比上一代作品提昇了許多。[illegible]故事內容是發生在一個[illegible]島上[illegible]。[illegible]島上出現在島上並引發數起事件。和魔王對戰的遊戲增加為6種，快來體驗戰鬥快感！

<重點>遊戲中準備了兩個大家很熟悉的模式「人並」、「神樣」。還增加了充滿個性的問題。但是美中不足的是在新的模式中的角色和道具都顯得太小了，看來有點吃力。另外在文字、數字的設計上似乎都偏向於小孩子，讓小朋友看了這套遊戲後，都不自覺地愛上它了。

■萬代
■93年3月26日
■8M
■¥8800

VS

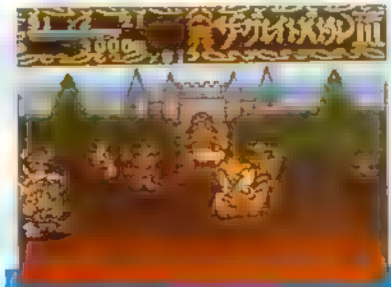
ウルトラセブン

怪獸超人

<概要>這是一款將電影概念搬上舞台的格鬥動作遊戲。在系統設計方面和原作沒什麼不同之處，不過在主角的武器射擊以及展示畫面、肥嘟怪獸等的演出都更加精彩。在目前格鬥遊戲的一片熱潮中，你想要找這些怪獸們單挑一下嗎？

選擇舞台秘技

首先選擇故事模式開始遊戲，並設法獲25萬分以上。如此一來就可以在記錄中登記名字。請輸入「RND」三個字做為名字。然後不要切斷電源，重新進入故事模式，你就可以在選擇畫面中選擇你想要進入的舞台，接下來按下開始鍵出擊吧！



■[illegible]
■93年3月26日
■10M
■¥8700

ザ・グレイトバトルIII

SD英雄挑戰III

<概要>英雄挑戰系列第III彈。大家所熟悉的英雄們，[illegible]在[illegible]世界展開活躍的行動。在系統方面基本上繼承了前作「SD英雄挑戰II」的各系統。另外，值得注意的是遊戲中引進了類似RPG遊戲的武器、道具的購買系統。

角色人數不減秘技

首先讓角色人數減至零。接下來故事[illegible]カメレオ或イカテビル的魔法攻擊而變身，然後跳下懸崖或洞穴而結束遊戲。然後不要按繼續鍵，不久之後，角色人數又會恢復原來的人數了。但是，一旦你破了這一關，要繼續向下一關前進，會恢復原狀。

■傑力可
■93年3月26日
■16M
■¥9800

VS

Dead Dance

死亡之舞

<概要>一對一的對戰型格鬥動作遊戲。主要共有4角色。故事模式是打倒格鬥神為目標，故事發展和玩家所選擇的角色有很大的關係。另外，隨著故事的進展，必殺技的畫面也隨之更加華麗。另外一項特徵是具備了重播戰鬥結束畫面的功能。

操縱敵人秘技

首先，選擇戰鬥劇情之模式或對戰之模式進入遊戲。接下來在對戰進行中抓住魔王，此時同時按下①搖桿和②搖桿的選擇鍵。如果成功的話將會聽到一聲爆炸聲，然後②搖桿就可以操作敵人角色了。如果你喜歡當壞人的話，那真是太適合了。

- [illegible]
- [illegible]年3月[illegible]
- 4M
- ¥780[illegible]

VS

福祿雙霸天

<概要>[illegible]古約韓藍[illegible]兵會茲[illegible]動作電玩[illegible]選項[illegible]。其中敘[illegible]自動點唱[illegible]故事。[illegible]趕不上[illegible]會曬！

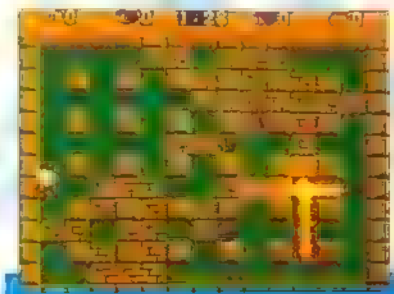
<重點>本遊戲最大的樂趣即是可以兩人同玩。當傑克及艾約伍德2人同時在畫面上活動會讓人不由得發笑。一個人單打的模式中有34關，2人同玩的模式中則有[illegible]關。雖然，2人一起玩的難易度較1人玩低，但是若無法同心協力面對挑戰的話，想闖關……難羅！

- [illegible]
- [illegible]
- 8M
- ¥[illegible]

動作柏青哥

<概要>主角是代表晉廠商的吉祥物，而此遊戲是以「鋼珠」子柏青哥為主角，屬於傳統型橫向捲軸過關動作遊戲，在以大都市為背景畫面的關卡中，為何會有那麼多彈簧、發條等等的陷阱呢？藉著滾動及高速移動……你才能享受其中的樂趣。

<重點>主角其圓滾滾的身體及可變的滾動姿勢是獨一無二的喔！[illegible]的設置，敵人[illegible]出現及對[illegible]的[illegible]，另外就是和外表言行不一的危險人物。為了使玩家能感受體會其中的速度快感，[illegible]者在各關卡中加入了刺激感。對了，在踏入敵陣時記得按下十字鍵！



- [illegible]
- [illegible]
- 4M
- ¥[illegible]
- [illegible]

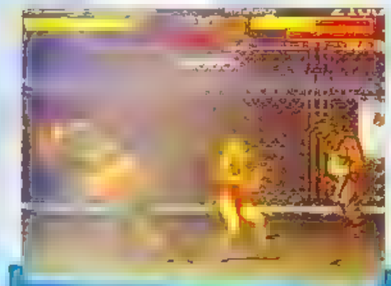
VS

超級轟炸超人

<概要>原屬PCE之流行系列移植超任版。若使用多人用5對應，最多也僅可供4人同玩。有「4人對戰」以及自己挑選難台按順序逐一破關的一般玩法。而超任版最大的特色就是可以自由地追加新的道具。此外，若選擇一般性玩法，可2人同玩。

增加人數秘技

首先在1號手把上接上連接器。接著，將X鍵的連射標準調為2。其後於範畫面出現時請繼續按著X鈕。此時畫面上方會出現轟炸超人的臉，再按著X鈕則超人的臉會增為6張。放開X鍵等它再回到標題畫面，此時轟炸超人就增為9人了！



- [illegible]
- 93年5月[illegible]日
- [illegible]M
- ¥9[illegible]

VS

街頭快打2

<概要>[illegible]大受歡迎的[illegible]超任版。[illegible]熟悉的哈[illegible]瑪姬[illegible]特定的[illegible]，再者有那[illegible]了。在法國、[illegible]，你可以挑戰[illegible]哦！[illegible]同玩。

[illegible]

在標題畫面時，時順序鍵入下、下、上、上、右、左、右、左、L、R。如果畫面變綠就表示成功了！

[illegible]

[illegible]面對[illegible]按下跳躍鍵，藉此不可跳至[illegible]外。此即[illegible]移動。

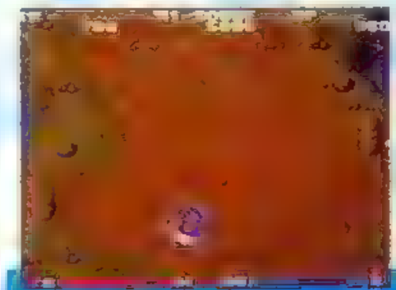
- [illegible]
- 9[illegible]年6月11日
- 8M
- ¥[illegible]

VS

宇宙刑警

<概要>這是以宇宙為舞台的動作性電玩。一共有3種模式。由特性各異的3個機械戰士中選出自己最中意的一位。除了有對抗宇宙罪[illegible]劇情版模式外，亦可選擇雙打者對戰的「2P模式」，或是與電腦對打。此外，也可以選擇同一戰士對打。

<重點>市面上販售許多打鬥型的電玩遊戲。而這是以宇宙為舞台。因角色為機械人帶有新鮮感。但若就打鬥動作方面加以評論，敵方的攻擊動作稍嫌不足且動作不夠大。雖3個戰士均有各自獨特的攻擊法，但可惜無法在遊戲中[illegible]，實為一大缺憾。



- SYSTEMSEIKA
- 93年6月25日
- 8M
- ¥880[illegible]

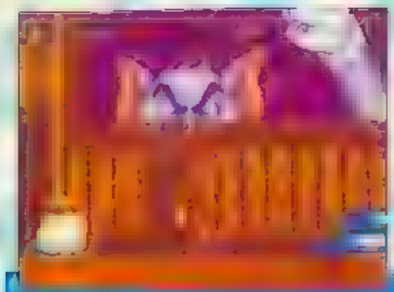
VS

炮彈飛車

<概要>[illegible]字號[illegible]入超任[illegible]系統[illegible]界為戰[illegible]。由縱方向[illegible]戰爭，全部共有5個階段。玩家操控屬於自己的戰車，擊破敵陣及危險區。難易度分為3級，此外亦可兩人同玩。

<重點>雖然是屬於動作型的遊戲，但亦包含了競賽及炮擊熱戰的要素。能將身旁的敵軍[illegible]一口攻滅會使人感到心情愉快且速度適中，難易度也不高。但整體卻無法體會到超任的感覺，且關卡太單純。若因遭受損害而能量減少是理所當然的，但單單行進能量亦減少就麻煩了。

[illegible] HUDSON©COCONUTS JAPAN©CAPCOM©SYSTEM SEIKA ©JALECO©TECHNOS JAPAN©VISIT©CULTURE BRAIN©TAITO©NAMCO



■ [illegible]
■ [illegible]
■ 8 M
■ ¥ 8900

VS

湯姆與傑利

<概要>外國的同名卡通遊戲化的作品。而內容雖然不同，但在任天堂等主機中也有推出作品。玩家必須操縱著老鼠傑利或達菲，以躲過湯姆及敵人的攻擊，安全回到家中爲目的。你可以跳到敵人頭上，或射出子彈來攻擊，而且也有恢復道具。

過關指令秘技

首先在遊戲之中暫停，然後再輸入L、X、A、Y、Y、B、R的順序輸入指令。如此一來，就會進入分數計算畫面過關。這一個技巧可一直重複使用，直到你[illegible]想要玩的舞台出現。因此也可當成[illegible]選擇秘技[illegible]使用。

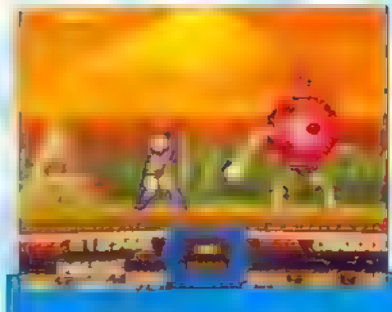
■ [illegible]
■ [illegible]
■ 8 M
■ ¥ [illegible]

屠龍劍

<概要>[illegible]的名作「屠龍劍」的任天堂版移至超任上的作品。[illegible]是一款使用劍及道具前進的橫向捲軸動作遊戲。在全部的24個舞台中的[illegible]過程，獨特的操作感、特異的世界觀等等，[illegible]股海外遊戲的[illegible]，也是它的特徵。

自由選擇路徑秘技

在密碼的輸入畫面之中，將1改成A、3改成B、5改成C、6改成D之後離開畫面。之後再開始遊戲。[illegible]現在畫面上。[illegible]自由地移動，選擇[illegible]入[illegible]喜歡的路徑進行遊戲。



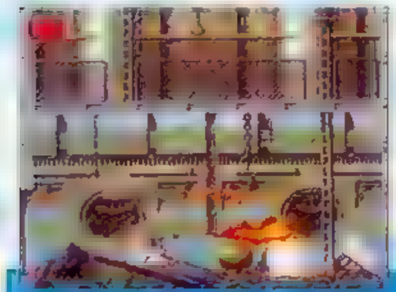
■ 東寶
■ 93年6月25日
■ 8 M
■ ¥ 8800

無敵鐵金剛

<概要>以在漫畫及電視卡通中十分有名的永井豪先生原著的「無敵鐵金剛」遊戲化的作品。玩家必須操縱著無敵鐵金剛，與邪惡科學家赫爾博士所製造的的機器人戰鬥。[illegible]畫面及6種必殺技，[illegible]都依照電視卡通原作完全忠實重現。

[illegible]秘技

在標題畫面[illegible]按住A、B、X、Y、L、R鈕，再按下開始鈕，如此一來就可以進入接關畫面。此時按下十字鈕的右方，在接關文字下就會出現數字。之後再利用十字鈕左右選擇，再按下開始鈕，就可在喜歡的舞台中進行遊戲。



■ [illegible]
■ [illegible]年7月2[illegible]
■ 4 M
■ ¥ 7800

第一武士

<概要>[illegible]武士爲主角的[illegible]動作遊戲。[illegible]手持[illegible]交給你的破靈劍，由戰國時代到未來世界穿梭時空展開戰鬥的旅程。而由於加入了解謎的要素，因此在[illegible]道具的使用性，需要推理能力。[illegible]靠動作技巧[illegible]過關的。

[illegible]秘技

首先在標[illegible]畫[illegible]，按下開始鈕，進入選[illegible]畫面。之後在[illegible]畫面[illegible]按下A、X、L、R鈕[illegible]時選項[illegible]。[illegible]

■ [illegible]
■ [illegible]
■ 8 M
■ ¥ [illegible]

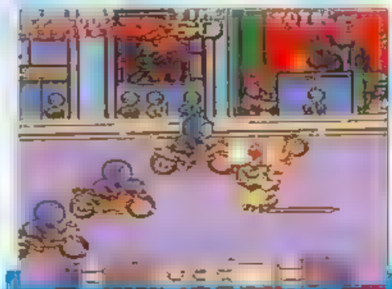
異形3

<概要>[illegible]電影「異形3」[illegible]動作遊戲。[illegible]操縱著主角，進行[illegible]將異形[illegible]全撲滅的[illegible]。[illegible]遊戲就會結束。[illegible]3種武器消滅各種的異形。而動作則有跳躍、登上、[illegible]等各種花樣。

[illegible]

[illegible]同時按下L、R，選擇[illegible]

[illegible]



■ [illegible]
■ [illegible]年7月9日
■ 8 M
■ ¥ 8800

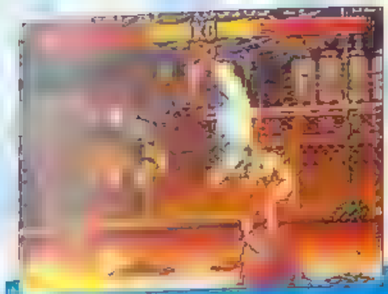
VS

SD假面騎士

<概要>由1號到RX等[illegible]假面騎士全部[illegible]動作遊戲。[illegible]的模式則有1P專用的「戰鬥模式」以及可進行2P對戰的「VS模式」兩種。在1P的戰鬥模式中，[illegible]舞台[illegible]的[illegible]條件，要[illegible]。

[illegible]秘技

[illegible]主機」，選擇戰鬥模式進行遊戲。此時按下1P搖桿的選擇鈕暫停，再按下[illegible]搖桿的開始鈕，就會成爲[illegible]格格的畫面。而如果按[illegible]，就可用慢動作狀態進行遊戲。[illegible]



■卡普空
■93年7月10日
■20M
■￥9980

VS

ストリートファイターII ターボ

快打旋風II加強版

<概要>[illegible]名格鬥對戰作[illegible]上有相當[illegible]絕技[illegible]，和大型[illegible]作相當接近。[illegible]對戰及操作四[illegible]遊戲[illegible]作品中向[illegible]，在無新[illegible]了模式。

[illegible]

首先在TURBO 模式下選擇VS模式。接著使用春麗，在戰[illegible]施展旋轉踢時刻再輸入一次旋轉踢指令，如此一來，春麗就會在空中靜止了。

由於本作在設定功能上相當豐富，所以可依玩家喜好來調整；整體來說，屬於高難度之作品。

■[illegible]
■93年7月16日
■12M
■￥[illegible]

VS

デスブレイド

死亡競技場

<概要>這是一部由DATA EAST 推出的大型版電動改版而來的移植遊戲。玩家要由五名角色中選出一人扮演，先打倒其餘四人，再依續打敗國王的部下、國王，以便讓自己成爲國王。競技場有三種，招式是藉連打按鈕及十字鈕與按鈕並用使出的。

<重點>雖說這是一款格鬥動作遊戲，可是系統上卻接近連打型的摔角遊戲。可選擇角色五人及競技場二種都較大型電玩少。人物造型偏小，必殺技的種類也經過刪減。整體的美工與音樂方面太過普通，操作性尚可。至於連打的方面則得相當專心才有可能贏，稍爲難了一點。

■Character Soft
■93年7月16日
■2M
■￥6980

VS

サンリオワールドスマッシュボール！

可愛手足球

<概要>遊戲中有令人熟悉的小青蛙登場表演。規則相當簡單，雙方要互相擊球，然後射入敵陣裡面。然而在加上左右開弓，集氣射門等複雜的動作後，整款遊戲便擁有多采多姿地變化性了。玩家在球場上也可以設置噴射器等多種機關。

相同角色對戰秘技

首先在「ふたいであとぶ」下，用1P手把選定角色。接著趁切換成2P手把的角色選擇畫面之前，先將游標移到1P所選擇的角色之上，如此一來，1P及2P就能夠用相同的人物展開對決了。

由於有些角色能力很強，多用較易過關！

■任天堂
■93年7月14日
■[illegible]M
■￥[illegible]

VS

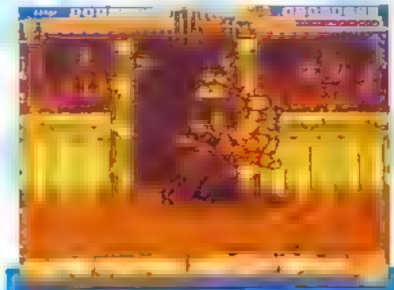
マリオコレクション

瑪俐歐大集合

<概要>[illegible]作品中將任[illegible]最具人氣的超級[illegible]列遊戲，包括瑪[illegible]3代及USA版[illegible]發售。雖[illegible]保持原樣移植[illegible]及音效都經過[illegible]。最大的變更[illegible]了反轉的機能[illegible]。

可遊戲神經衰弱秘技秘技

在克服世界2的沙漠之後，要是不攻克世界2－4或2－5的話，就可以無數次重複，而特別超越八萬點以上的高分。若沙漠中出現神經衰弱的拼圖，就儲存起來中斷遊戲吧。此後再打開遊戲進行神經衰弱時，就算是結束也不會再回到地圖畫面。



■[illegible]
■93年7月[illegible]日
■8M
■￥[illegible]

スーパージェームスポンドII

爆笑海底城II

<概要>這款遊戲曾在國外電腦及MD主機發售過，是以動物造型"詹姆士龐德"爲主角的一套作品。玩家在遊戲中必須操控著矮個子的主角，一面沿著天井收集道具，一面朝著目標前進。要是主角手中沒有武器的話，就得從上方踩敵來打倒敵手。

<重點>遊戲中的主角雖然有點爆笑，可是他的身份卻是007情報員。遊戲本身意外的難，要讓主角隨自己的意志而動，需要花上一點時間。地圖太廣，不容易掌握全盤。特別是遊戲後半部份，[illegible]，很難攻克。說不定這部遊戲的真正價值只在于主角可愛的動作。

■東芝EMI
■93年7月23日
■8M
■￥9000

スーパーバックトゥザフューチャーII

回到未來II

<概要>這是[illegible]熱門電影「回到未來」[illegible]題材而推出的動作遊戲，玩家要[illegible]操作[illegible]來與過去之間，以便終[illegible]瘋狂的[illegible]一修正回來。而馬[illegible]在遊戲中可以使用滑板，且能邊移動邊攻擊，保證都可以讓看過電影的玩家滿意。

剩餘人數變爲99秘技

在標題畫面下選擇GAME STATRT 的話，就會出現要選擇LESSON或 START畫面。此時要同時押下B、X、Y鈕，如果指令輸入成功，就會出現特殊的聲音。此時開始遊戲的話，雖然剩餘人數顯示著8人，但其實已有99人了。

ALTRON KONAMI BANDAI KEMCO ACCLAIM JAPAN BANDAI CAPCOM NINTENDO Character SOFT IMAX VICTOR Entertainment TOSHIBA EMI

■ 8M

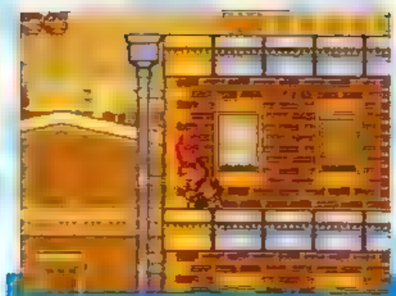
VS

宇宙騎士

<概要>以同名的電視卡通改編成的橫捲軸射擊動作遊戲。跟小兵們戰鬥的時候是射擊遊戲，跟大頭目戰鬥的時候就變成對戰格鬥遊戲。另外，在雙打模式中，可以從包含敵大頭目在內的7個角色中選一個使用，也可以兩人對打。

使用宇宙槍秘技

首先，在選單畫面中，依A、L、R、X、Y的順序輸入，再選擇雙打。然後，在角色選擇畫面中，讓游標和ブレード或エビル重疊，按住選擇鈕不放再按開始鈕。之後，就可以使用宇宙刀（スターブレード）或宇宙槍。



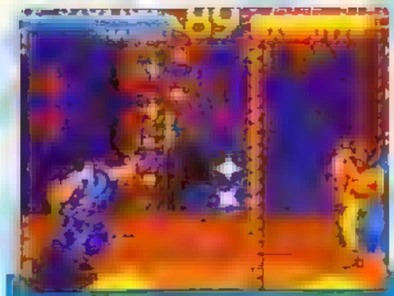
■ 8M

龐克小子

<概要>操作會變的龐克小子，為了救出被黑手黨抓走的少女而努力，是個喜劇式的動作遊戲。道具會藏在各種地方，包括垃圾桶裡面，拿到物品的話，龐克小子的髮型就會改變，根據髮型不同，攻擊方法和過關方式也會不同，是一個新的系統。

[illegible]

在標題畫面中按下開始鈕，上面就會在標題下方[illegible]，這時依照Y、A、R、A、B、A的順序快速按鈕輸入，就會變成設定變更的畫面，在CREDIT的地方設定為「?」，就可以無限接關。另外，在這個畫面也可以[illegible]。



■ 16M

VS

英雄榜

<概要>NEO GEO廣受歡迎的格鬥動作遊戲「英雄榜」之超任版。使用16M的大容量，針對超任的特性作了操作上的改良，並且可以同時使用一個角色來互相對打。以超任上的格鬥動作遊戲來看，這個遊戲的完成度可說相當高。

[illegible]秘技

某些按下或橫方向後再按上的必殺技，可先按暫停，再按十字鈕之後解除暫停，就可以使出來。

[illegible]

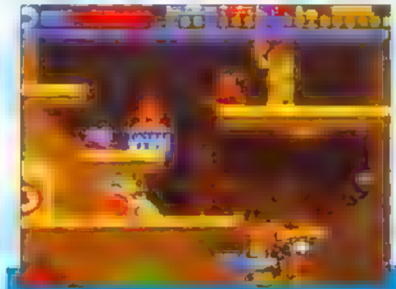
■ 12M

VS

蠟筆小新

<概要>以臼井儀人的漫畫改編而成的橫捲軸動作遊戲。共有2種模式，一種是讓小新找東西過關的「故事模式」，故事模式中準備了8個小遊戲，你也可以從「小遊戲模式」中選擇8個小遊戲中的一個單獨玩，蠟筆小新的聲音是小新迷不可錯過的。

<重點>小新的聲音和動作都和卡通中一樣，非常有趣。會話也很生動地表現出小新的個性。動作成分稍微不足，還好由遊戲的[illegible]補過來。但是，[illegible]對象年齡的角度來看，似乎太難了，[illegible]過關。小遊戲種類豐富，[illegible]。



■ 8M

異星史萊姆

<概要>[illegible]動作遊戲。這個遊戲的目的，是要救出在各關中被抓走的伙伴們。[illegible]要素在遊戲中四處可見，是這個遊戲的一大特徵。[illegible]身體是史萊姆，要伸縮手足移動，也有吞下敵人就可[illegible]的能力。

[illegible]秘技

首先，在[illegible]。然後，依R、A、L、L、Y的順序按鈕，[illegible]。之後，[illegible]體力變〇，[illegible]。另外，輸入[illegible]後，再按選擇鈕，就可以到下一關。[illegible]在遊戲中使用。

■ 16M

VS

美少女戰士

<概要>將受歡迎的漫畫[illegible]改編成遊戲。這是一個橫捲軸格鬥動作遊戲。從5個美少女戰士中選一個和妖魔戰鬥。5個人各有[illegible]必殺技。起用卡通版中的原班人馬配音，是「美少女戰士」迷們不可錯過的遊戲。

好朋友模式秘技

在標題畫面中，將游標移到「おぷしょん」的位置，按住X[illegible]再按開始鈕。之後，就會發出「なかよし～」的聲音。在選項畫面中的等級變成「なかよし」。在這個模式下玩，不管使用幾次必殺技B攻擊敵人，自己的生命力都不會減少。

■8M

瑪俐歐與壞俐歐

[illegible]了軟體[illegible]力，把被[illegible]了角色們[illegible]所在的地方[illegible]前進[illegible]出現[illegible]通道。[illegible]益智性[illegible]全部[illegible]等級[illegible]

<重點>[illegible]的操作性良好，全部[illegible]關，難度從簡單慢慢變難[illegible]得恰到好處。在後半的關卡如果沒有好好動一下腦筋是過不了關，以瑪俐歐為主角讓人在愉快氣氛下玩遊戲。加分關也作得不錯。但是，各關的構成有特徵，會讓人覺得單調。

■8M

雷鳥神機隊

國際救助隊出動!!

<概要>以從前令人懷念的電視劇「雷鳥神機隊」為題材所改編的動作遊戲。玩者的目的就是要解決發生在世界各地的自然災害和意外事故。全部共有10關，前面的6關在剛開始玩的時候就可以選。剩下的4關，必須要前面先過關才可以。

<重點>與電視非常相像的開場和出擊時的[illegible]畫面，是「雷鳥神機隊」迷們非看不可的畫面。此外，[illegible]也[illegible]好，各機體的描繪也都很細緻。但是遊戲內容單調，過關後也沒有什麼成就感。除了畫面以外的遊戲內容也索然無味。任務型的[illegible]和[illegible]得有趣。

■8M

■¥8800

GS美神

GS美神 除靈師[illegible]

<概要>以漫畫和電視卡通的「GS美神」為題材所改編的橫捲軸動作遊戲。雖然大頭目的角色來自原作，但場景都是重新設計。在每關開始之前或是和大頭目戰鬥前，都會有段過場畫面。玩者扮演除靈師美神令子，以收集寶石為目的，全部有7關。

<重點>過場畫面很棒，而且用得很好。以動作遊戲的角度來看也是做得很好。每一關的劇情雖然有點單調，但好遊戲的平衡性還不錯，操作性也很好，可以很順利地進行遊戲，難度設定也恰到好處。但是，故事有些地方的說明不足，除非是「GS美神」迷才能完全了解。

■東京書籍

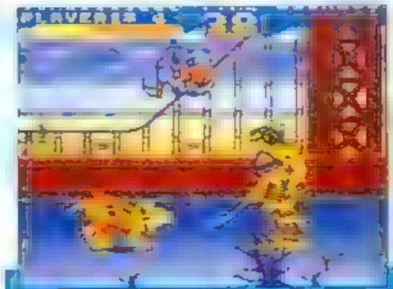
■4M

超時空戰士

[illegible]捲軸射擊動[illegible]SUPER NES 移[illegible]遊戲。玩者操作[illegible]"[illegible]" 的機[illegible]共12關。攻擊[illegible]出現寶塊，使[illegible]出現各種路線。[illegible]了道具，攻擊會[illegible]。威力也可提昇。

無敵秘技

首先，不論是在遊戲中的哪裡都好，按「暫停」。然後依L 3次、R 3次、L 3次的順序按鈕，再解除暫停。之後，主角就會變成無敵。不過，如果是掉進洞內或被牆壁夾住就失效。雖然接關時無敵狀態可以持續，但是在4－1和4－3會失效。



■8M

戰國傳承

戰國傳承

<概要>從NEO GEO移植過來的橫捲軸格鬥動作遊戲。玩者根據拿到的物品，可以變身成忍者、侍、忍犬3種角色。從特性不同的2個角色"比魯"和"登"中選一個。敵人的角色相當符合戰國時代的氣氛，個性也很豐富。

選關秘技

在標題的文字縮小的時候，依A、B、X、Y的順序按鈕。之後啟動遊戲就會出現選關的畫面。這時，以十字鈕的左右選擇關數，再按開始鈕決定。另外，關數為7的時候，只有在HARD模式才會出現的5－6關也可以玩。

■艾基爾

■93年9月24日

■8M

■¥8800

SD鋼彈2

SD機動戰士ガンダム2

<概要>「SD鋼彈」的第2代，以Z鋼彈的故事為主的射擊動作遊戲。可以從3種機體中選擇一種，根據[illegible]經過，威力也會提昇，這是繼承上一代的系統。此外，根據所選擇機體的不同，遊戲進行的變化也會不一樣。

黑色鋼彈秘技

打開電源，從製造商的名字消失開始到標題畫面出現為止這段時間內，依上、下、X、左、右、Y、B、A的順序輸入。之後，就可以在設定畫面中將接關數設為無限，也可把等級設為「BLACK」，這時你的鋼彈就會變成黑色。

BANDAI ©IREM ©VARIE ©SUNSOFT ©ANGEL ©NINTENDO ©TONKINHOUSE ©BANDAI ©DATA EAST ©BANDAI ©ANGEL

■[illegible]
■[illegible]
■8M
■¥[illegible]
■可以對戰

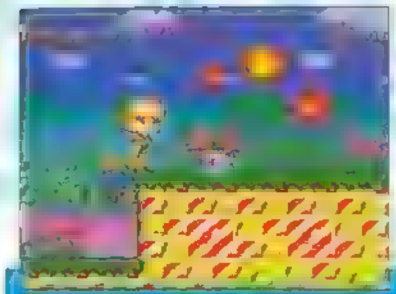
スーパー競走馬～風のシルフィード

勁風白駒

<概要>將同名漫畫改編成超任的遊戲。有忠於原著的「故事模式」，也有最多可4人同時參加的「VS模式」，角色各有特殊的必殺技。比賽的畫面很有魄力。故事模式中是以得到GI的冠軍爲目的。遊戲中並加入馬的買賣，訓練等等的SLG要素。

資金不減秘技

在故事模式中，在比賽事前的賽馬場的草地圍場選擇「[illegible]」，當顯示「あわせて○萬円かかりますぜ。ぽん。」的時候，按下RESET鈕。然後，[illegible]遊戲，[illegible]個月。



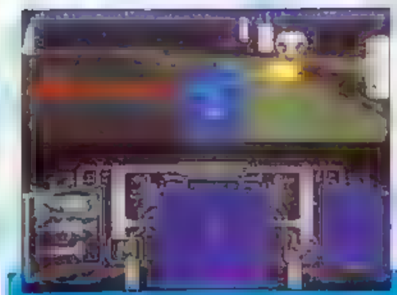
■[illegible]
■[illegible]
■8M
■¥[illegible]

ミラクルガールズ

神奇女孩

<概要>以秋元奈美的原作「神奇女孩」爲題材改編的動作遊戲。玩者操作雙胞胎姐妹[illegible]的"美[illegible]"或"友美"，要[illegible]被困在神奇世界[illegible]。全部共有5關，每一關[illegible]。

<重點>使用糖果的攻擊方法非當獨特，跟大頭目的戰鬥變成迷你型遊戲也很有趣。此外，[illegible]。角色很有個性，遊戲整體的童話風格也很明顯。全部只有5關，感覺好像太少了。難易度比對象年齡[illegible]。



■[illegible]
■[illegible]
■8M
■¥9800
■搭載DSP晶片

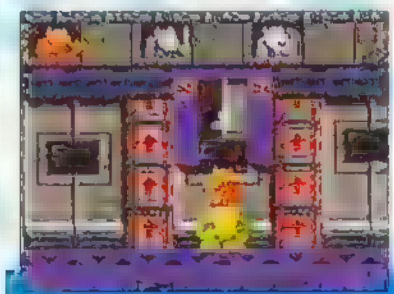
装甲騎兵ボトムズ～ザ・バトリングロード

裝甲機兵

<概要>以電視卡通「裝甲機兵」爲題材所改編的動作遊戲。但是，不管是故事內容或登場角色都全部重新設計。遊戲分爲「故事模式」和「VS模式」兩種模式。在卡通中也有的戰場上，以戰鬥來決定勝負。「裝甲機兵」的卡通迷們不可錯過。

大密碼秘技

在輸入密碼的畫面中，輸入「SOUND□TS」（□代表空格），就會變成測試聲音的畫面。這時可用十字鈕和L、R鈕選曲，按A、B、X或Y就可以聽。另外，輸入「TS41HTA」的話，一開始你駕駛的裝甲機兵就會比較強。



■T&E SOFT
■93年10月8日
■4M
■¥8800

バイキングの大迷惑

大空維京人

<概要>從SUPER NES移植過來的遊戲。目的是讓3個很有個性的維京人到達出口逃脫，是一個有益智性質的動作遊戲。好好利用3位維京人各自獨特的能力，穿越陷阱，打倒敵人。各關的途中也會有暗示出現。採用密碼制。

過關命令秘技

首先，在輸入密碼的畫面，輸入「MOMY」。然後，在遊戲中的任何時候都可以，同時按下A、B、X、Y就過關。

[illegible]

當[illegible]，[illegible]Y。[illegible]。

■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]M
■¥[illegible]

アクトレイザー2～沈黙への聖戦

蕾莎出擊2

<概要>[illegible]，[illegible]是個動作遊戲。[illegible]，把[illegible]封[illegible]再次出征。全部8關，每關各有3層，[illegible]都有獨特的大頭目在等著。增加了滑[illegible]等動作，遊戲的操作性也[illegible]很多。

跟前作的大頭目對決秘技

輸入「[illegible]」，[illegible]對決。

[illegible]

將遊戲難度設爲ハード，輸入「!!!!DEMO!!!!」[illegible]。

■KAC
■93年10月29日
■16M
■¥9800

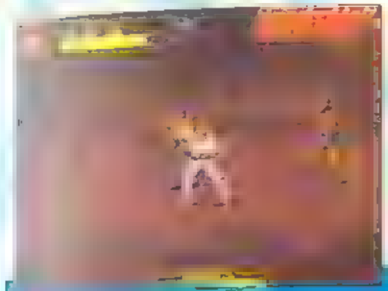
龍虎の拳

龍虎之拳

<概要>NEO GEO軟體的移植版。是一個有故事性的對戰格鬥遊戲。故事內容描述極限流空手道的傳人龍和好朋友羅巴特爲找出失蹤的妹妹由莉，而必須打倒從中[illegible]的敵人。要使用必殺技，[illegible]先聚氣，[illegible]減少的"挑撥"技。

[illegible]

不管從哪一個模式開[illegible]，在[illegible]。[illegible]，[illegible]、X、[illegible]、Y、[illegible]、B、[illegible]、A、L、Y的[illegible]輸入，[illegible]，就可以看到結局畫面。[illegible]在等級41以上的情況下使用，就可以看到[illegible]的結局。



■ [illegible]
■ [illegible]年1月12日
■ [illegible]M
■ ¥9800

假面騎士

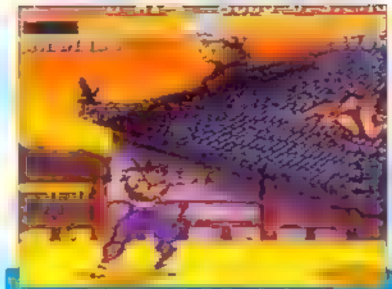
[illegible]

[illegible]

在1P遊玩時輸入密碼「いちもんじは やといちもんじは やといちもんじはやと」的話，就能使用2號騎士來過關了。

最有效率的攻略密碼秘技

將密碼「こもがたばんだいこまがたはんだいこまがたばんだい」輸入的話，剩餘人數變9人。



■ [illegible]
■ [illegible]
■ [illegible]M
■ ¥[illegible]

[illegible] 究極の戰士たち

究極戰士

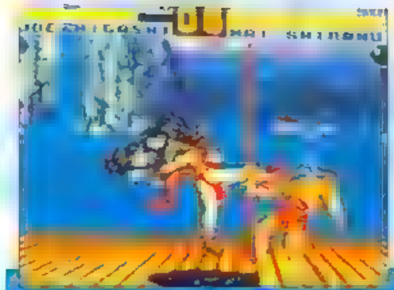
【概要】這是以九名[illegible]人物會[illegible]對戰之格鬥動作遊戲。其中設有要擊敗其餘8人的1P模式，及自由選擇角色對戰的2P模式，每個角色可以使用的[illegible]技為6～8項。除地面戰外，亦可進行空中戰。戰鬥的地圖大約有三個螢幕左右的大小。

在地面使用超音速腳秘技

[illegible]一般是在空中施展的，但當他朝右時，如果輸入下、左下、左、左上、上、腳[illegible]，就能在地面[illegible]、

改變角色顏色的秘技

在選擇角色畫面下，一面押住L鈕，再一面押下開始鈕或B鈕的話，就變更兩種不同顏色。



■ 達卡拉
■ 93年11月26日
■ 20M
■ ¥9980

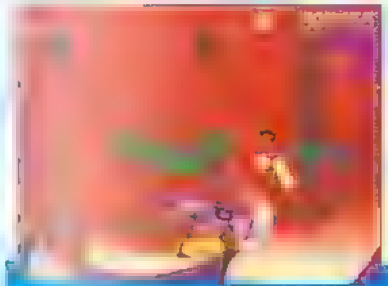
餓狼傳說2 ～新たなる闘い～

餓狼傳說2

【概要】這是NEO GEO熱門格鬥遊戲的移植版本。[illegible]等八名[illegible]都將為了[illegible]大會。特徵為雙線制的舞台，玩家可以感覺到三度空間。另像閃避攻擊、超必殺技等獨特的系統也得到完全的移植。

使用克勞薩及三鬥士秘技

趁著打開電源後，出現的「TAKARA」畫面中還有音樂演奏的時候，依照B、A、X、Y、上、左、下、右、L、R的順序輸入指令，此時若是出現「OK!」的聲音即為成功。如此一來，玩家便可以使用克勞薩及其他的三名鬥士了。



■ [illegible]
■ [illegible]
■ [illegible]M
■ ¥[illegible]

阿拉丁

[illegible]

<重點>在[illegible]款遊戲[illegible]，[illegible]人印象最深刻的[illegible]阿拉丁[illegible]的動作。除了跳躍[illegible]之外，[illegible]在空中的表現[illegible]。特別是[illegible]的動作非常重要，[illegible]玩家[illegible]樂趣。

■ [illegible]
■ [illegible]年11月26日
■ 8M
■ ¥[illegible]

アルディ・ライトフット

亞普迪大冒險

【概要】這是[illegible]橫[illegible]動作遊戲。[illegible]亞普迪[illegible]前往[illegible]尋找七片散落在世界各地[illegible]碎片[illegible]冒險。[illegible]音效，以及[illegible]，[illegible]玩家[illegible]樂趣。

無敵及舞台選擇秘技

在標題畫面下將游標移往「PASSWORD」項目，再一面押住右方[illegible]A、Y、L鍵，[illegible]遊戲。如此一來，在遊戲[illegible]只要押住L鈕，就[illegible]變成無敵。[illegible]L鈕，則無論何種狀況都可以跳躍。另外押下選擇鈕則能跳往下一關。

■ 泰傳
■ 93年11月26日
■ 8M
■ ¥8900

[illegible]

追縱H.Q.

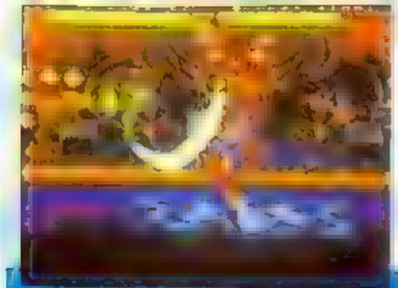
【概要】[illegible]犯。只要能用我方[illegible]追撞等方式破壞犯罪者逃[illegible]交通工具即可破關。[illegible]遊戲由一個故事串連起5個[illegible]展開。

擊落直升機秘技

在第5關之中，先行進到未追上敵人車輛，而有直升機出現的地點。等到直升機一出現時，就迅速押下X鈕。如此一來，連直升機也可以被我方擊落墜地哦。

由[illegible]直升機是[illegible]我方的，所以最好不要胡來哦！

©[illegible] TOSHIBA EMI ©CAPCOM ©ASCII ©TAKARA ©TAITO



■8M

T·M·N·T·ミュータント・ウォーリアーズ

忍者龜2

〈概要〉這是部以美國大受歡迎的卡通錄影帶本改編的格鬥動作遊戲。遊戲模式有專供一人進行的錦標賽模式及故事模式，還有兩人進行的對戰用戰鬥模式，玩家亦可僅在旁觀戰。除了用指令使出的一般技及必殺技之外，還有利用累積量表的超必殺技。

首先在主機上接上兩隻搖桿。接下來用2號搖桿在標題畫面下輸入B、B、B、A、A、A、X、X、X、X、X、X、X的指令。此時如果出現爆炸聲則表示輸入成功。這之後一看OPTION畫面，將會發現接關次數又多加了10次在上面。

■8M

ブロック

布洛克

〈概要〉由於自己最喜歡的"[illegible]"遭[illegible]，布洛克[illegible]亞克中[illegible]找回[illegible]，是一款海外風格的動作遊戲。只要在地[illegible]，即可算是[illegible]成功。布洛克除了可以伸長四肢攻擊之外，還有變身等特殊本事。

〈重點〉[illegible]中[illegible]主角是[illegible]。[illegible]玩家[illegible]很快就上手。[illegible]攻擊[illegible]很難[illegible]。[illegible]海外[illegible]風格。[illegible]

■8M

クールスポット

點子精靈

〈概要〉這是以酷似七喜之主角"點子精靈"為主的過關型動作遊戲。玩家要由向十六個方向發射的"點子子彈"射擊敵人，然後收集到一定數量的紅點子後，就可以救出同伴。除了十一關正常的舞台外，還有六個加分舞台會在特殊情形下出現。

〈重點〉在主角"點子精靈"身上的動作方式相當有趣，光是看看都會覺得值回票價。雖然畫面可能會令東方人看不太習慣，不過卻頗能讓人接受。各舞台都由豐富的變化性所構成，配合輕鬆的音樂並不突兀。雖然難度不算很高，可是對於某些敵人特別的行動仍有必要習慣。

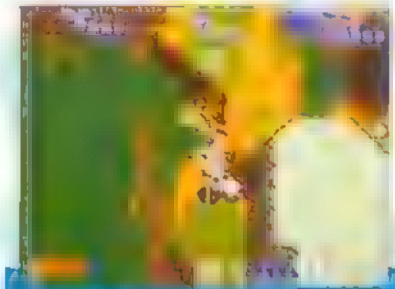
■9?年12月?日

スーパー・スター・ウォーズ 帝国の逆襲

超級星際大戰～帝國之逆襲

〈概要〉這是將電影「星際大戰～帝國之逆襲」改編成動作射擊遊戲的第二款作品。由電影中取上的原版圖片及BGM加上依照電影劇情發展的舞台組成，在通過舞台後出現的過場畫面都將原作電影中完整的氣氛及臨場感完實地呈現出來。

〈重點〉這片遊戲絕對[illegible]"星際大戰"的[illegible]。[illegible]"帝國之逆襲"的作品，所以[illegible]人懷念的[illegible]面充滿整個遊戲。由於過場的畫面提升，整體的氣氛頓時加強許多。只不過敵人強度的平衡上稍微有一些問題。



■8M

アルカエスト

地底魔神

〈概要〉這是一款充滿RPG要素的動作遊戲。主角[illegible]亞克斯[illegible]魔神的戰鬥。由於[illegible]找具備各種能力的五色[illegible]屬性的[illegible]石板，而必須在舞台裡四處冒險。三種[illegible]角色搭配流暢的動作頗有壓迫的震撼。

〈重點〉雖然加強了動作要素，但是還是把它當作[illegible]。主角亞克斯將有精采的動作演出，如[illegible]有趣。另外由[illegible]生現特殊的道具，[illegible]。[illegible]動作都[illegible]，[illegible]稍微高了一點。

■16M
■¥9800

ドラゴンボールZ 超武闘伝2

七龍珠Z 超武鬥傳2

〈概要〉這是漫畫、卡通中都大受歡迎之「七龍珠Z」的對戰格鬥作品。除了故事模式及對戰模式外，遊戲中還安插有錦標形式的"天下第一武鬥大會"模式。比起前作而言，必殺技方面的處理更加精采。此外連破解對手招式的要素也出現在其中。

將角色變小秘技

在武鬥傳以外的模式中，對戰前人物都會出現對話。此刻用操縱器1或2向下按五次。如此一來，操縱器①可使畫面左側角色縮小，②則可讓右側角色縮小。只不過攻擊及受到傷害的程度還是跟平時人物的狀況相同。

■業庫特
■93年12月17日
■8M
■¥8800

ヤ・・・・オ・ライ・カー

聖光戰士

……"聖光戰士……情節曾多所帶……門。……很像美……動作遊戲，四……過去，擊破……，並導向性……有很大……，遊戲規則……，應該很容易……

<重點>以打破方塊爲基本，有獨特風格的動作遊戲。雖然有RPG式的故事情節，但不管怎樣，也只是一個類似打磚塊的遊戲。雖然有可以四人對戰的功能，但是好像感覺不到有使用的必要。遊戲系統老舊可說是一大瓶頸。如果可以更華麗，並加入故事性也許會更好。

■傑力可
■93年12月17日
■16M
■¥9700

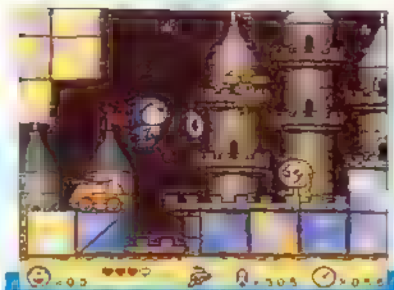
ラ・ノ・ン・グ・・ビ・ー・ト 修羅

快打刑事修羅

<概要>橫捲軸格鬥動作系列的第3代。根據選擇的角色和路線不同，故事也會有變化，是這個遊戲最大的特徵。格鬥技多采多姿，而且可以防禦。超必殺技的演出很有迫力。前作中的"憤怒"模式仍然健在，可以跟人對打，也可以四人混戰。

究極之憤怒模式秘技

讓德克（ディック）的體力變成再被敵人打一下就GAME　OVER的狀態，再讓德克向右邊，按住R不放並且依下、右下、右、X的順序輸入，就會變成跟平常不一樣的憤怒模式，角色有短暫的時間會變成無敵。如果德克向左，就反向輸入。



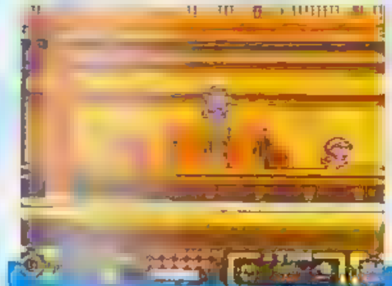
■A………
■93年12月1…日
■8M
■¥8000

ドラえもん2……

小叮噹 2

<概要>以在漫畫和卡通上都很受歡迎的「小叮噹」爲題材的動作遊戲第2代。這次的舞台是在"玩具王國"，玩具們爲了報復被主人遺棄的仇恨，抓走了一個女孩子，而遊戲的目的就是要把她救回來。可以操作的角色總共有6個。

<重點>根據地圖模式展開的故事內容，乃是爲了彰顯"愛惜資源"的主題。而遊戲中動作遊戲的部分，難易度設定得很好，一開始很簡單。依據各關的特徵，使用的物品也會自動決定機能。但是，敵人的攻擊及場景的佈置了無新意。6位角色的個性也不明顯。



■柯拿米
■93年1…月…日
■12M
■¥9800

……モン3～奇天烈將軍マッギネス

大盜五右衛門II

……上大盜五右衛……第2代。故事……情。這次……爲3個……，還有……。全部……，每一個區域……式。除此之外，……一個叫做「雷克……」的小遊戲。

檢查模式秘技

進入一家介紹打工的店，當畫面出現「しょかいしましょーか？」的時候，選擇「してして」。接下來按住第一隻搖桿的L、R和選擇鈕及第2隻搖桿的L、R和選擇鈕，再按下第一隻搖桿的A鈕依照訊息進行下去，就會變成檢查模式畫面。

■艾雷姆
■93年12月…日
■8M
■¥8…

がんばれ大工の源さん

大力工頭

<概要>在任天堂主機及GAME　BOY上面都相當活躍的"大力工頭"終於在超任上出現。故事接續任天堂版的劇情，並加入了新的攻擊方法，像"男人的木鎚"以及"男人的煙火"。全部有6關，從現在開始到未來爲止的大冒險。

必殺技無限制之秘技

在標題畫面中，按住左上、Y、L的同時再按下開始鈕，就可無限制使用必殺技。

……技

在標題畫面中按住R鈕不放，再按下、右、下、下、下、右、右後遊戲開始，就可以用十字鈕的上下選關。

■達卡拉
■93年12月22日
■16M
■¥9800

キング・オブ・ザ・モンスターズ2

妖獸之王 2

<概要>NEO　GEO的怪獸格鬥動作遊戲第2代的移植。……3種怪獸中選一種，……戰鬥。遊戲的感覺，跟上代一樣有摔角的感覺，……次增強了動作的成分。不只可以對戰，也可以雙打合作。

角色消失秘技

首先，在第1關的河川之場景中，一開始馬上在畫面的左上方按住十字鈕的下，並且一直跳，腳底的波會消失。再來，按住右下一直前進到橋的附近，角色會稍微下沈，再按住左鈕到左端，然後再按住右下到橋附近，角色再下沈，跳一下就消失。

K…… VIRGIN INC© ACTIVISION JAPAN© SQUARE© VICTOR Entertainment ©BANDAI© HECT© JALECO© IREM© KONAMI© ATLUS© TAKARA

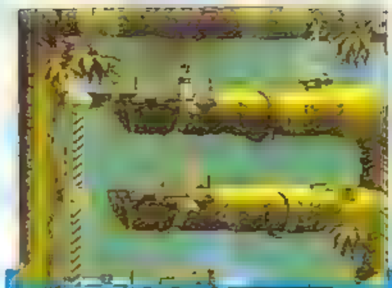
■ [illegible]
■ [illegible]
■ [illegible]M
■ ¥[illegible]

[illegible] B.O.B

B.O.B

概要 [illegible]約會[illegible]故，[illegible]降在[illegible]不知名[illegible]行星。整款[illegible]動作遊戲就[illegible]，玩家[illegible]各式各樣的武器及道具，以[illegible]突破各個關卡[illegible]障礙。關[illegible]後的對話及動作都非常富有個性。

<重點> [illegible]人物[illegible]十分[illegible]有個[illegible]玩家[illegible]使用武器及道具[illegible]，可是[illegible]。而登場人物細緻的動作[illegible]以讓人捧腹大笑。[illegible]並沒有很難，可是如果時限[illegible]，遊戲將會更加[illegible]有趣。



■ [illegible]
■ [illegible]
■ [illegible]M
■ ¥[illegible]

[illegible]

另一個世界2

概要 [illegible]動作[illegible]。[illegible]動作非常[illegible]，[illegible]上[illegible]。[illegible]故事[illegible]寫失去記憶的主角在外星人[illegible]，[illegible]。

<重點> [illegible]計算[illegible]畫[illegible]做成的，[illegible]動作[illegible]，[illegible]是因人而異的。然[illegible]。

■ [illegible]
■ [illegible]
■ [illegible]M
■ ¥[illegible]

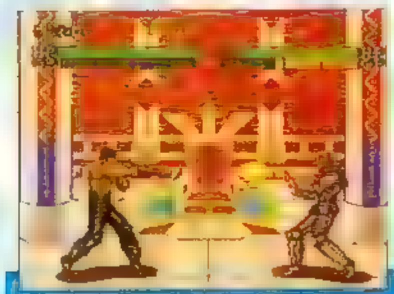
[illegible]神拳降臨傳說

真人快打

概要 [illegible]是使用[illegible]電影版[illegible]遊戲[illegible]版。玩家可以[illegible]“神拳”[illegible]，在每個角色身上，都具備有使敵人陷入瀕死狀態而使出的“究極神拳”。

[illegible]

在[illegible]畫[illegible]下，[illegible]出現的[illegible]。[illegible]輸入左、[illegible]、右、[illegible]、左、[illegible]的[illegible]，[illegible]出現[illegible]。如此一來，[illegible]次數就會變成[illegible]。



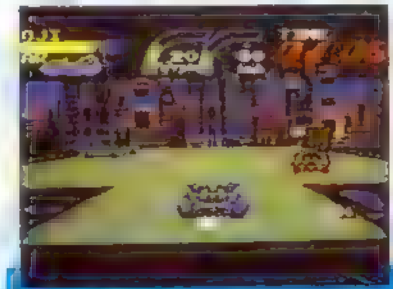
■ [illegible]
■ [illegible]
■ [illegible]M
■ ¥[illegible]

北斗の拳7 ～聖拳列傳[illegible]～

北斗之拳7

概要 [illegible]漫畫「北[illegible]拳」遊戲[illegible]，[illegible]作，變成[illegible]對戰格鬥的型式。[illegible]人物[illegible]，[illegible]。[illegible]模式[illegible]故事情模式及VS對戰模式[illegible]。

<重點> [illegible]氣氛。[illegible]現，[illegible]。[illegible]。



■ [illegible]
■ [illegible]
■ [illegible]M
■ ¥[illegible]

美神傳說Zoku

美神傳說

概要 [illegible]遊戲[illegible]對戰格鬥遊戲[illegible]。當玩家[illegible]達[illegible]以後，[illegible]對戰[illegible]。[illegible]故事模式[illegible]。

可以選擇舞台的秘技

在[illegible]畫面下，[illegible]Y、B、A、[illegible]輸入[illegible]，[illegible]選擇[illegible]。

■ [illegible]
■ [illegible]12/[illegible]日
■ 12M
■ ¥9500

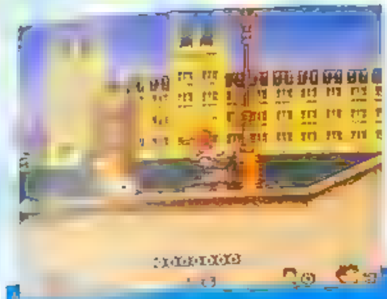
[illegible]X

洛克人X

概要 [illegible]GB[illegible]機上[illegible]作品。[illegible]故事[illegible]掌上機版[illegible]樣，[illegible]敵人，[illegible]。[illegible]是遊戲[illegible]。

輕鬆獲取1UP的秘技

[illegible]，[illegible]1UP，可以玩家[illegible]這個地方[illegible]，就能夠輕鬆地取得[illegible]剩餘人數。



■[illegible]
■93年[illegible]
■10M
■¥[illegible]

VS

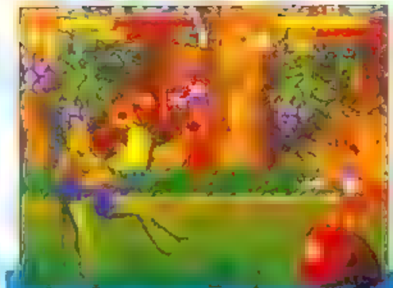
足球小子

<概要> [illegible]

<重點> 雖然[illegible]款遊戲[illegible]主角[illegible]，卻有別於[illegible]一般的足球比賽喔！

[illegible]秘技

在標題畫面[illegible]依序按「B、A、R、R、A、L鈕，再按下開始鈕便開始。此時主角是全無敵狀態。若主角[illegible]掉落洞穴，便自動解除無敵。



■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]M
■¥9800

VS

美少女戰士R

<概要> [illegible]成一連結十分受歡迎[illegible]美少女戰士，[illegible]作樣，是[illegible]格鬥動作遊戲。[illegible]玩家[illegible]使用[illegible]角色。全部[illegible]有[illegible]關。另有配音人員為五位美少女戰士配音，[illegible]美[illegible]。

用同一個角色對戰秘技

結合了「2人玩」及「對戰」[illegible]，若將選擇鈕及開始鈕同時按下的話，玩家可看到2個同樣角色對戰的畫面。

變色秘技

進行對戰之時，若玩家在按下選擇鈕[illegible]同時，並按下A、B、X之任一鈕，則該角色會變色。

■[illegible]
■94年1月7日
■8M
■¥[illegible]

VS

忍者蛙

<概要> [illegible]款是由任[illegible]堂主機[illegible]移植的動作遊戲。玩家[illegible]由3種不同的青蛙選[illegible]一種作為過關的工具。對[illegible]些關卡，[illegible]可能會要求你要快速動作過關，相信玩家在過程中一定能體驗不少樂趣。另外，本遊戲亦可2人同時來進行。

<重點> 每一關裡面雖然暗藏著許多困難，整體還是十分有趣的。玩家所使用的角色只要有任何動作，皆會對敵人有或多或少的影響。遊戲中的[illegible]畫面製作十分用心，十分利於操作性。然而，內容上[illegible]許多地方的難易度很高，不過只要玩家用心，一定可以克服的。

■[illegible]
■[illegible]1月7日
■8M
■¥[illegible]

VS

兵蜂冒險

<概要> [illegible]

無敵指令秘技

遊戲中暫停按下L、R、L、R、A、B、X、Y鈕[illegible]遍，之後便呈無敵狀態。可是，若當時[illegible]將身體碰到3[illegible]的話，就解除無敵狀態。還有，若在房間或區域之內使用了無敵，在離開該處後，無敵也會自動被解除。

■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]M
■¥[illegible]

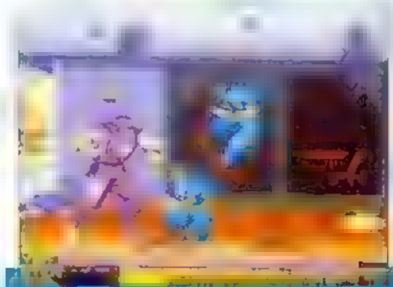
VS

SD英雄挑戰外傳

<概要> 這是一款處處充滿鋼彈、炸藥、戰爭的一款遊戲。主角這個要專心致力於打敗這個「[illegible]斯達[illegible]爾大帝」。內容[illegible]有各式[illegible]背景，讓你有處處置身異地的感受，還提供有各種道具讓你增加戰力。在在都說明了這是款精采的作品喔！

清除所有的方塊秘技

若同時按下L、R、選擇、開始鈕的話則可清除畫面中所有方塊。可是，這些需要你一點小小的花費喲！例如：春天的背景要花費[illegible]千五百州，夏天的要[illegible]，秋天的要1萬5[illegible]元，冬天的則需花上2萬元。所以，錢若[illegible]足的話可是行不通的喔！



■[illegible]
■94年1月28日
■12M
■¥[illegible]

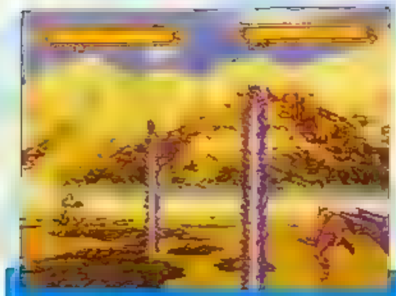
忍者戰士

<概要> [illegible]款在[illegible]年縱橫電[illegible]界的電動版遊戲[illegible]！[illegible]重新加[illegible]移植[illegible]。[illegible]一[illegible]打倒[illegible]主角[illegible]的敵人。此外，有忍者機械人、苦惱機械人及普通機械人三種主角供玩家選擇。

可接關秘技

在標題畫面下按住X和Y的同時，依序按下A、A、A、A、B、B、B、B、A、B、A、B、A、B、A、B鈕，便可選擇你想進入的關卡。若在此畫面依剛才的方法按鈕的話，還可選擇從哪一個畫面下進入戰鬥，之後按下開始鈕即可。

©SUNSOFT ©TOEI ANIMATION ©ACCLAIM JAPAN © MAGIFACT © CAPCOM © YANOMAN © BANPRESTO © NCS © KONAMI © BANDAI © TAITO



BASTARD!!

暗黑破壞神

〈概要〉這是款以廣受歡迎的漫畫——暗黑破壞神改編而成的遊戲。玩家可以深入走到地圖內部，立體感十足的圖案中可讓玩家在1對1對戰時能夠充分發揮，令你愛不釋手。遊戲中總共有六位主角，而且各自持有不同的必殺技作為攻擊。

可選擇隱藏關卡秘技

首先，在對戰模式之下選擇2人對戰或和電腦對戰的模式，然後，在選擇角色的畫面之下，按下X和R鈕的同時再按下選擇鈕，便可選擇你想進行的關卡。此時玩家便可以發現到，居然比平常的一關又多出一關，這就是隱藏的秘關。

3D德軍地下總部

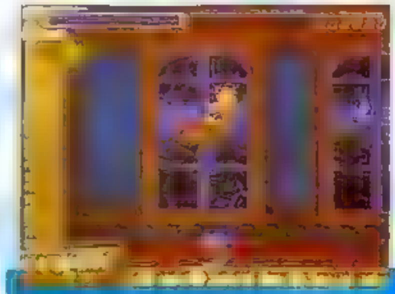
〈概要〉這是由個人電腦遊戲移植而來的射擊作戰遊戲。在主角拿著手上的機關槍，一路潛入納粹德軍總部的區域內殲滅所有敵人，並找尋鑰匙及大門以求過關。此外，擁有手中的移動畫面是本遊戲的最大特徵。

[illegible]

在地圖畫面上依B、L、B、A之順序按下，再回到一般畫面，便會[illegible]。

[illegible]

在地圖畫面上依R、L、B、A的順序按下，再回到一般畫面。此時的主角會持有所有不同的武器，和最多的彈藥數。



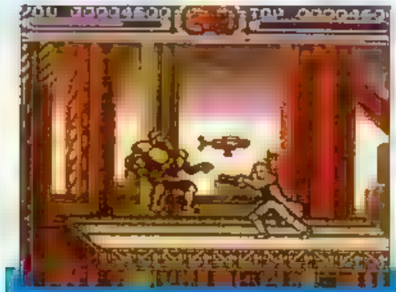
[illegible]アトム

原子小金鋼

〈概要〉由著名的日本偉大漫畫家——手塚治虫手繪成的原子小金鋼漫畫改編的動作遊戲。故事由原子小金鋼解決謎般的事件開始。遊戲雖被限定於橫捲軸上，但原子小金鋼靈巧的身手及五花八門的動作仍可做充分的發揮，不受空間對他的影響。

[illegible]

在隱藏畫面下依序輸入B、Y、左、左、B、Y、左、左，再選擇此時便進入選擇關卡的畫面。再利用十字鈕上下選擇想進入的關卡即可。此處也可選擇按鍵數。若將游標移至選擇的關卡後再按下R鈕，可以直接到該關的關卡畫面。

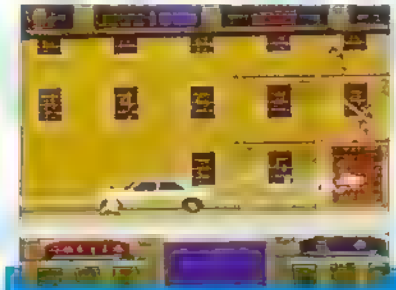


剣狂

〈概要〉這是款描述一位手持有魔力的劍魔劍，並同時拿著殺人許可的主角吉爾，在近未來的紐約摩天大樓上殺敵的動作遊戲。內有個性鮮明的頭目和花招百出的攻擊方式。另外，也有與體積龐大的頭目進行2人的1對1對戰場面。

變成無敵秘技

在標題畫面中，出現「PUSH START」的文字時，依上、上、下、下、左、右、左、右、B、A、下、R、上、L、Y、B、X、A的順序按下，若選擇「OPTION」，則會出現「MUTEKI」的選項。選擇它之後再進入遊戲便是無敵狀態啦！



未來終結者

〈概要〉這款「未來終結者」最初來自於電影劇場所改編而成的遊戲。整體基本的內容而言，不但有立體感的射擊情節，還有許多IQ及智力挑戰的場面，真可謂「遊戲中的遊戲」。它在主角動作方面的操控十分簡單，畫面也做得可圈可點。

[illegible]

不論遊戲的難易度多少，按「暫停後再依序按B、R、A、選擇、選擇、Y、A、B、Y、A、B、選擇、選擇、A、L、L、開始鈕按下，便可以進入選擇關卡的畫面。若還想繼續進行，按下暫停後再按下A、L、L及開始鈕即可再次選關。

迦樓羅王

迦樓羅王

〈概要〉這是款充滿東洋風味的橫捲軸動作遊戲。玩家扮演著主角迦樓羅，不論是打擊或是跳躍，共有8個必殺技供玩家利用。目的在救出太陽神，並用上魔族之王拉傅那的魔杖，有層出不窮的精采場面，還有立體3D的畫面精彩呈現。

<重點>基本的動作是打擊、跳躍，並同時利用必殺技過關斬將。每一關的背景皆製作得十分細膩。另外，每過一關後，主角會學會一種新的必殺技。此遊戲不論在操作性、背景構成畫面及配樂上皆表現了相當的水準，唯有關數太少，令人有點遺憾。

■德他伊斯特
■94年2月18日
■8M
■¥[illegible]

VS

戦え原始人3～主人公はやっぱりJOE&MAC

摩登原始人3

<概要> [illegible]

<重點> 這是將第一代作品加強內容後推出的新作。難易度及操作性不在話下，連細部的動作也很豐富。除了充滿喜劇風格的動作及繪圖設計外，事件[illegible]

■[illegible]
■94年[illegible]月[illegible]日
■8M
■¥[illegible]

サイボーグ009

無敵金剛009

<概要> [illegible]畫家石森章太郎的漫畫作品「無敵金剛009」為[illegible]動作遊戲。[illegible]包括001至008，[illegible]之特殊能力。每個[illegible]都可以任選3人，並自由替換。當[illegible]後，每個角色還會成長。

<重點> 不管畫面或各角色的特殊能力[illegible]忠實呈現，一定[illegible]漫畫迷們。[illegible]計而選擇角色的方式也很[illegible]。操作性及角色動作不差，[illegible]單調。[illegible]敵人角色[illegible]在內，遊戲[illegible]讓人感覺很[illegible]，了無新意。

■[illegible]
■94年2月[illegible]日
■1[illegible]M
■¥[illegible]

VS

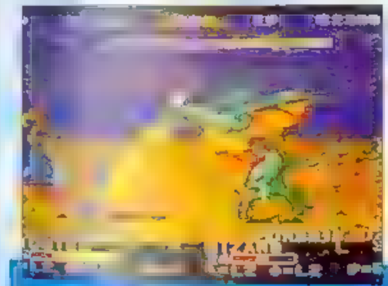
総合格闘技アストラルバウト2

總合格鬥技2

<概要> 這是由前田日明監督製作的一款寫實派格鬥動作遊戲。可選擇的格鬥家有9人，共設計有3種格鬥模式。其中也有連續攻擊或關節技，甚至還包括了反制之關節技。比起前作來說，動作要流暢許多。而人物部份只有前田日明保留了真實姓名。

隱藏模式秘技

在標題畫面下，快速地按照L、R、A、X、選擇、開始鍵的順序輸入。如此一來，原本在遊戲選項中必須要通過アストラルバウト及ノーガードバトル兩個模式後才能選擇的バトルディメンション模式也會被追加在選項之中。



■卡普空
■94年3月4日
■1[illegible]M
■¥9800

VS

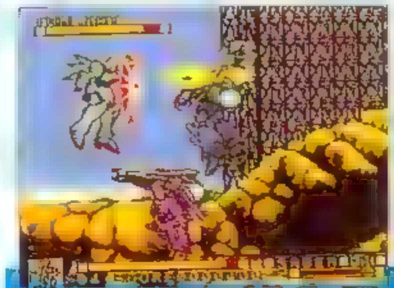
ザ・キングオブドラゴンズ

龍王

<概要> [illegible]

接關次數99之秘技

首先由1人開始遊戲，將接關次數停留在1、殘餘人數0的狀態。接著畫面左下出現接關訊號後，按下2號控制器的開始鈕中途參加遊戲，但先不要決定角色。然後由1號控制器按下開始鈕再度展開遊戲。此時只要以2號控制器押下開始鈕即可。



■萬代
■94年3月1[illegible]日
■12M
■¥9800

機動戦士Vガンダム

機動戰士V鋼彈

<概要> 卡通「機動戰士V鋼彈」的遊戲化版本。是一款橫向捲軸的動作遊戲，目的是要將所有的敵人消滅掉才能過關。故事情節依照原作般發展，在舞台之間還有動畫視覺畫面。另外遊戲中主角駕駛的機械人還可以有V衝刺、V2鋼彈等威力提升。

<重點> 敵我雙方由於都是機械人，攻擊方式顯得非常豐富。遊戲如卡通一般再現的安排也很討喜。角色巨大化雖然不錯，可是動作不靈活很令人失望。而且飛行道具的彈數太少，使得遊戲難度增加，要熟練它的操作會辛苦的。但繪圖方面相當傑出，變成V2時讓人興奮。

■太陽電子
■94年3月11日
■10M
■¥8900

VS

ナゾぷよ[illegible]

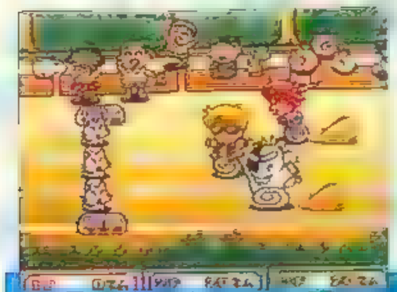
迷糊蛋

<概要> 迷糊蛋系列作品登上超任的第二款遊戲，風格為格鬥動作。玩家在遊戲中可以操作一些熟悉的老面孔，如へべやおーちゃん來參戰。每個角色都有特別的必殺技，只要輸入指令就能使用。除了最多可容許四人參戰之外，畫面設定亦可變更。

用相同角色對戰秘技

在標題畫面中按照上、下、右、左、A、B、X、Y的順序輸入指令。如此一來，背景顏色會由紫色變為粉紅，而標題名稱也會變化。接著選擇對戰模式，在角色選擇畫面中以游標決定同一個角色即可。另外決定人物時，也能用ABXY鈕變色。

BAN[illegible] TOSHIBA EMI © COCONUTS JAPAN © IMAGINEER © ZAMUSE © EPIC SONY © DATA EAST © BEC © KING RECORDS © CAPCOM © BANDAI © SUNSOFT



■[illegible]
■94年3月[illegible]日
■16M
■¥[illegible]

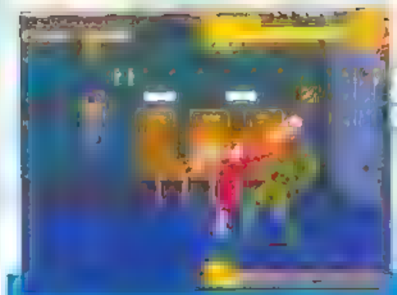
きんぎょ注意報！

娛樂金魚眼

<概要>在卡通、漫畫上頗受人歡迎的「娛樂金魚眼」終於遊戲化了。遊戲裡蒐示了許多的學校學科的內容相對應的迷你遊戲，如射擊、類似俄羅斯方塊的遊戲、猜謎、動作遊戲等等。此外，即使是同樣的科目也會隨年級提高而改變喔！

「娛樂金魚眼」猜謎秘技

玩家打開電源，廠商商標畫面消失後開頭畫面出現前的中間那一段時間，按照順序輸入[illegible]、[illegible]、下、左、上、X、B。接下來再預習裡選擇一年級國語即可。此外，輸入相同的指令在二年級的體育課「ハンドボールPK」中，玩家可操縱球路喔！



■[illegible]
■94年3月[illegible]
■[illegible]
■¥[illegible]

ソニックブラストマンII

音速快擊手2

<概要>本遊戲是在大型電玩上廣受好評的動作型遊戲「音速快擊手」的第二彈。與前作不同的是除了角色增加至3人外，還可以兩人同時玩。此外，遊戲的攻擊招式分成大技術[illegible]技招[illegible]種，使得攻擊技的種類更為豐富，玩家也可輕易上手。

[illegible]

按壓[illegible]，在2P選擇角色時要一直同時押L和R一直選擇角色。如此一來，就[illegible]由1P所選的角色[illegible]全[illegible]相同[illegible]。此外，在玩家[illegible]時，[illegible]同樣[illegible]輸入後，可[illegible]選擇[illegible]角色[illegible]同時[illegible]作戰喔！

■任天堂
■94年3月19日
■24M
■¥9800

スーパーメトロイド

超級銀河戰士

<概要>這是任天堂磁碟版的作品，在Game Boy上也有發售過的遊戲。本回在超任上發行的一帶版作品，其實就是Game Boy版的續篇。玩家在宛如迷宮般的巨型地下要塞裡，面利用可取得許多的裝備一面前進。玩家可以有[illegible]快感。

使用威力炸彈回復能源秘技

首先，玩家在能源以下的時候，準備好、イル10發以上ミスーパミサイル10發以上及パーボム11發以上。然後使用炸彈爆炸狀態中一面押下L、R一面連按X鍵。如此一來，爆炸後能源就再度地恢復了。

■丹姆斯
■94年3月25日
■4M
■¥8900

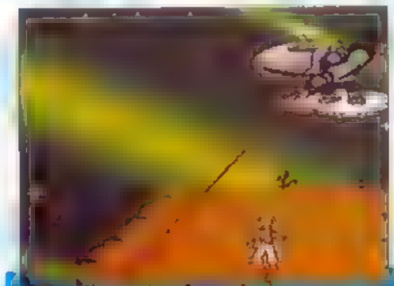
スーパートロールアイランド

陀螺小子

<概要>這是一款動作型遊戲。劇中人物—妖精陀螺小子，不管在歐、美、日都是廣受喜好女生的歡迎。一直住在陀螺島上的妖精們，為了要奪回被惡[illegible]搶走的「[illegible]」一路上經歷了許多冒險。此外，五光十色的畫面與新的動作也生動有趣。

可改變等級的秘技

首先，玩家在遊戲開始前先跳躍，然後按照藍、紅、綠、紅、粉紅，藍色等順序連續地變更角色。然後再遊戲開始後押下開始鈕，在畫面左下方的得分部分上就會出現與原來不同的數字。此時玩家以十字鍵調整數字再按下開始鈕即完成。



■想像者
■94年3月[illegible]日
■8M
■¥[illegible]

スペースエース

太空戰士

<概要>這是將在大型電玩上熱門一時的LD[illegible]動作遊戲。此遊戲可[illegible]射[illegible]，而且玩家若[illegible]會兒將發生什麼的話，是破不了關的。遊戲的目的就是要玩家防止圖[illegible]地球的外星人手中救出女友並解決世界的危機。

<重點>本遊戲完全的呈現出LD版上角色的表情與動作的流暢。在[illegible]，[illegible]。[illegible]，[illegible]一[illegible]。此外，本遊戲與LD版相比，除動作流暢外，[illegible]。

■艾尼克斯
■94年3月25日
■8M
■¥8800

南國少年パプワくん

南國少年

<概要>連載於「月刊少年ガンガン」，在電視卡通中也大受歡迎之柴田亞美的作品「南國少年」終於在超任上遊戲化了。玩家操作辛塔羅，一面打倒敵人一面排除困難，奮勇直破七大關卡。此外，他的好朋友如丹諾、伊藤等人物均會出場。

<重點>本遊戲具有獨一無二的角色特徵及攻擊方法。角色上不僅僅是[illegible]人忠實[illegible]遊戲中，也[illegible]遊戲裡的原創角色全由柴田亞美精心設計，所以[illegible]，[illegible]。遊戲[illegible]是動作[illegible]，玩家可愉快的享受多樣化的攻擊。相反地，其難易度也是很高。

■亞斯基
■94年3月25日
■12M
■￥9800

夢遊戰記

[illegible]幻想世界[illegible]的動作遊戲。[illegible]共計四人，[illegible]、騎士、盜賊、[illegible]。他們各自[illegible]、攻擊力等[illegible]。此外，玩家在[illegible]關之間可以選[illegible]，而[illegible]。

<重點>雖然本遊戲有著幻想式的世界觀以及造型可愛的角色，但是它仍然是一款正宗的動作遊戲。角色隨著十字鍵與按鈕的使用不同，會做出各種如滑行、轉身攻擊等的動作。然而，由於出現的敵人的類型不多，所以玩家會有不過癮的感覺。此外，在深入敵境畫面亦不華麗。

■卡普空
■94年3月10日
■24M
■￥9980

快打英雄榜

<概要>這是在大型電玩上以職業摔角爲主題的動作型遊戲。玩家可以使用的角色有10人，其遊戲的目標在進軍史上最高地位的世界摔角大賽，成爲世界最強的摔角手。本遊戲引人入勝之處在於華麗的背景、多樣化的必殺技以及可四人同時地對戰。

使用必殺技的秘技

玩家自敵人正面抓住對方，同時地按十字鍵的下、B、Y，就會使出隱藏的必殺技。此指令適用於本遊戲全部的角色。

前衝突進的秘技

將角色移動到角落柱子之上後按攻擊鈕，角色就會立刻俯衝攻擊，其攻擊力比一般的來得強。

■DYNAMIC企劃
■94年4月8日
■16M
■￥9600

紫炎

<概要>這是一款3D動作遊戲，全部有7大關。玩家要化身爲主角一忍者紫炎，去救出被壞人擄走的女友一飛鳥。玩家利用紫炎的「手」來操作是本遊戲的特徵，運用此手可以射手裡劍、揮刀以及防御。這雖然會有近距離的壓迫感，但是亦獨具創意。

超簡單模式秘技

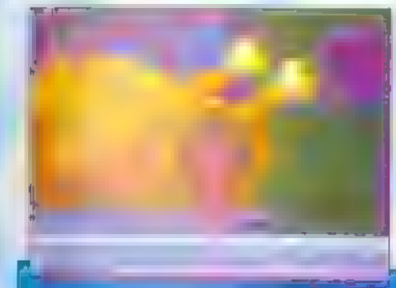
按②手把L鈕7下，就會在設定畫面中出現超簡單的模式。

超困難模式秘技

按②手把R鈕7下，也會在設定畫面中出現超困難的模式。

增加接關次數的秘技

在標題畫面上按2P的選擇鈕7次即可。



■亞特龍
■94年4月15日
■8M
■￥9500

頑皮豹

[illegible]將活躍於電影[illegible]頑皮豹搬到遊[illegible]好萊塢的拍片[illegible]舞台。遊戲的目[illegible]頑皮豹成爲電影[illegible]明星，在經歷了[illegible]頑皮豹要排除萬難[illegible]，一面使用各種[illegible]將敵人踢得[illegible]。

<重點>本遊戲中各關裡華麗的對白字幕及使用高感度色系的背景畫面，多少都帶有一些的美國味。由於登場的角色都有美式漫畫的影子，所以遊戲的氣氛也有些不同。然而，由於操作感覺粗糙，與敵人直接衝撞受損的機會大增，所以玩起來沒有多大的爽快感。

■萬代
■94年4月15日
■12M
■￥9800

鐵拳對鋼拳

<概要>這是將連載於「週刊少年JUMP」的同名漫畫對戰格鬥遊戲化的作品。玩家可選擇的角色包括主角全部有8人。由於製作時十分地重視原作中「打架」的氣氛，所以例如以揚砂刺人眼睛的下三濫手法也呈現出來。劇情模式亦依原作表現。

選擇劇本的秘技

玩家在標題畫面上，按順序輸入X、下、B、L、Y、R、A。這時若是發出「嘎、嘎、嘎」的聲音就表示成功了，按下開始鈕即進入選擇模式的畫面。然後，在劇情模式的右方有出現數字。玩家用十字鍵改變數字的話遊戲會從中間開始進行。

■哈德森
■94年4月28日
■8M
■￥8500

超級轟炸超人2

<概要>這是最多可同時4人玩的益智型遊戲「超級轟炸超人」的第2彈。雖然遊戲的基本規則與前作大致相同，但是由於舞台增加了趣味性及添增了種新的裝備，所以玩家可以享受到比前作更激烈的對戰喔！然而，在一般模式中仍然是一人專用。

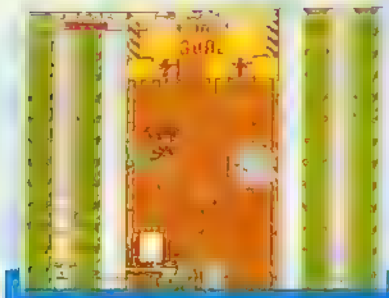
絕對必勝的秘技

玩家在輸入密碼的畫面上，輸入「5656」再開始遊戲的話，就成爲一路玩到底的絕對必勝的狀態。

隱藏舞台的秘技

玩家在開頭畫面上，將哈德森製的連發手把調2速，然後連按6秒後就會出現原本是隱藏著的第11、12面的地圖。

TAITO Nintendo KEMCO ENIX IMAGINEER ©ASCII ©CAPCOM ©DYNAMIC企畫 ©ALTRON ©BANDAI ©HUDSON



■達卡拉
■94年4月28日
■4M
■¥[illegible]

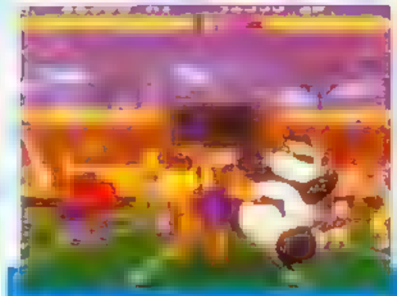
平成イヌ物語バウ ポップンスマッシュ!!

平成歡樂球

<概要>人氣漫畫『家有賤狗』的運動動作遊戲。雖然感覺有點像空氣磁滑球一般的遊戲，可是隨著選擇的球拍不同，玩家可以使用各種的必殺技。遊戲中一出現道具後，內容就變得更加熱鬧。雖然一人玩只能選擇賤狗，可是對戰時就有六名角色。

1P用所有角色秘技

在標題畫面下，依序輸入下、左、上、右、下、上、下、L的指令，就會變成選擇1P對戰狀態。這裡玩家可以決定難易度及選擇角色及球拍種類、等級等等項目。一旦設定之後，只要按下開始鈕就可以在玩家所設定的狀況下進行遊戲了。



■小學館
■94年4月[illegible]日
■[illegible]M
■¥[illegible]

らんま1/2〜超技乱舞篇

亂馬1/2～超技亂舞篇

<概要>格鬥版〝亂馬1/2〞的第三款作品。除了以往的老面孔以外，這次的新人物還有宮娃娃老師等登場。必殺技中只要按下挑撥鍵就可使出，每個人物都具備有最大奧義。模式除原先的對戰模式、故事模式，少新增添了新的[illegible]模式在遊戲中。

中途變更設定秘技

在故事模式中一面押下選擇鍵決定角色後，在VS模式下的選擇角色畫面或舞台場面裡，一面押著選擇鈕，一直按下開始鈕。在[illegible]上，選[illegible]四名角色後的畫面裡一直持續按著選擇鈕。如此一來，玩家便可以在遊戲中途變更角色[illegible]。

■日本技術數據
■94年4月[illegible]日
■16M
■¥9800

新・熱血硬派くにおたちの挽歌

新・熱血硬派

<概要>這套〝熱血硬派〞自從在超任主機上出現後，一直都是以純粹的動作派遊戲的形態登場。本作由大型電玩版的「熱血硬派」工作小組擔任製作，除了格鬥動作之外，舞台間的摩托車場面也相當有趣。整個故事是由無辜的國雄進入感化院開始。

<重點>內容頗得以往的〝國雄〞迷們接受，是[illegible]任上〝熱血硬派〞系列[illegible]堪稱最棒的一款遊戲。[illegible]招式精采，人[illegible]場面頗多，一定會令玩[illegible]熱血沸騰。而舞台間的[illegible]車畫面處理得並不單調，應該不會令玩家厭倦。[illegible]可惜動作稍嫌生硬，比較讓人覺得美中不足。

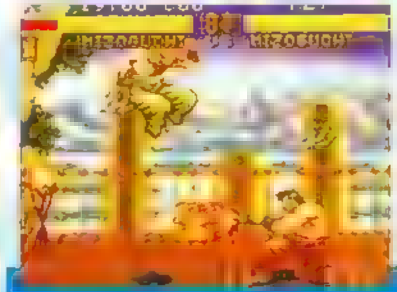
■萬岱
■94年5月27日
■4M
■¥6800

クレヨンしんちゃん2 大魔王の逆襲

蠟筆小新2

<概要>以『蠟筆小新』原作為藍本而推出的第二款動作遊戲。是93年在戲院上映的『動感假面VS高叉泳裝魔王』遊戲化的新作。玩家的目的在於操作小新逮捕高叉泳裝魔王，並且救出動感假面。整個遊戲由八個舞台構成，其中也備有迷你遊戲。

<重點>正因為改編的是「蠟筆小新」這部漫畫，所以登場的人物都有點笨拙，十分有趣。只要收集道具，小新還可以使用漫畫中常見的各種必殺技呢。另外由於遊戲本身的難度較低，連小朋友們也可以玩。只不過對於不認識「蠟筆小新」的玩家而言，可能會覺得蠻無聊的。



■[illegible]
■94年5月[illegible]日
■[illegible]M
■¥[illegible]

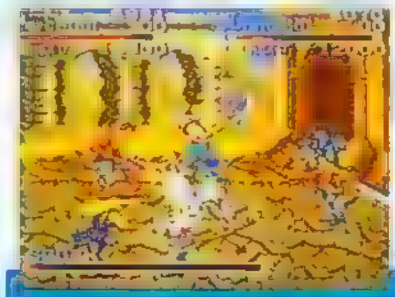
ファイターズ・ヒストリー

格鬥列傳

<概要>這款遊戲是大型電玩版中非常受歡迎的格鬥遊戲之超任移植版。登場的九名角色各自為了不同的理由，朝著世界第一的強者之路前進而參加了格鬥大會。當通過〝大會〞的考驗之後，玩家還可以進入大型電玩版中所沒有的生存者模式遊戲哦。

[illegible]

在標題畫面中[illegible]、右、上、上、L、R的順序押下按鈕。等到全部輸入後若是出現聲音就成功了。接下來玩家只需要開始遊戲，就可以在所有的模式中使用クラウン及カルノフ這兩名頭目級的角色戰鬥了。



■卡普空
■94年6月11日
■[illegible]M
■¥[illegible]

ナイツ・オブ・ザ・ラウンド

圓桌武士

<概要>由大型電玩上非常受[illegible]的橫向捲軸動作遊戲移植的作品。遊戲為「街頭快打」類型，以中世紀劍術與魔法的時代為背景。玩家要由3人中選擇1人進行遊戲。並且根據得分，每個角色最高可以提昇十六個等級，而力量及速度會隨之提升。

<重點>所謂的「街頭快打」[illegible]的遊戲型態。[illegible]可是移植時，畫[illegible]差，[illegible]。另外等級提升後的[illegible]模式也隨之變更。

■拿姆科
■94年6月10日
■16M
■￥9600

[illegible]格鬥之章

幽遊白書2

＜概要＞[illegible]知名的連載漫畫[illegible]為題材的對戰[illegible]動作遊戲。玩家[illegible]、藏馬、[illegible]人，進行1對1[illegible]。在遊戲中，全[illegible]現原作[illegible]術會為止的劇情[illegible]還有一般模式與對[illegible]。

使用[illegible]角色[illegible]

玩家在標題畫面上，依序按鈕輸入下、上、L、L、R、R、Y、X、A、Y。在大武術會模式與對戰模式上，就會出現隱藏著的人物如[illegible]戰士、小女幻海、戶愚呂80%、戶愚呂100%玩家可自行選擇。同樣的，各個角色也各具的特色。

■文明腦
■94年6月17日
■16M
■￥9980

SD飛龍の拳

SD飛龍拳

＜概要＞雖然一提到「飛龍拳」，玩家一定會認為是格鬥遊戲，但是在本遊戲登場的每一個角色都不是殺氣十足的戰士而是SD造形的可愛角色。這是[illegible]的格鬥遊戲。本遊戲除了正點外，還有各種的必殺技喔！

[illegible]

玩家在標題畫面上，按照順序輸入上、上、下、A、A、A、開始鈕，就會進入模式選擇畫面。同時壓住選擇及開始鈕選擇後，即可在音效模式上聽BGM。在此畫面再按開始鈕到角色選擇畫面，同時按選擇鈕並選擇角色，即可出現調整速度畫面

■NATSUME
■94年6月17日
■12M
■￥9500

奇奇怪界 月夜草子

奇奇怪界

＜概要＞這是動作射擊遊戲名作「奇奇怪界」的最新作品。玩家要化身為巫女一小夜，為了救出被壞人擄走的公主，與同伴一同打擊壞蛋。遊戲最初時的同伴只有3人，但隨著遊戲的進展同伴也隨之增加。遊戲可以2人同時玩，也可以輸入密碼喔！

選擇舞台的秘技

玩家在選擇角色的畫面上，以游標選出所想要的角色一面同時按X、Y一面按A 4次B 4次依照順序輸入A、B、A、B、A、B、A、B，然後就會進入到選擇舞台畫面。玩家以十字鍵上下地選擇自己想要的舞台後再按開始鈕，就展開遊戲了。

■巴克因影視
■94年6月17日
■16M
■￥9800

[illegible]の大冒険

山貓大冒險

＜概要＞[illegible]紅極一時[illegible]山貓巴布[illegible]的動作遊戲裡[illegible]山貓的表情生動[illegible]玩家將化身[illegible]舞台的[illegible]，遊戲的目的就[illegible]在各舞台中收集[illegible]毛線球。玩家[illegible]難易度。

＜重點＞由玩家所操控的山貓的動作非常的輕巧，而遊戲的難易度降低了不少。然而，雖遊戲的地圖豐富多樣不會讓玩家覺得枯燥乏味，但是舞台組成方面卻有多處讓人感到不解的地方。整體而言，本遊戲仍然充滿著華麗的場面，敵人也頗具攻擊力，只要玩家一看必會喜歡。

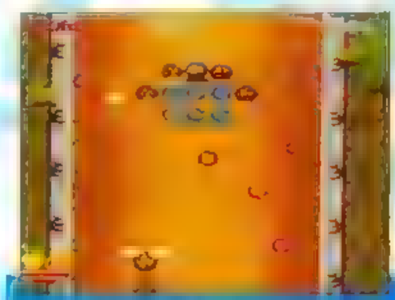
■傑力可
■94年6月24日
■16M
■￥9600

ジュラシックパーク

侏羅紀公園

＜概要＞這是將93年夏季於日本公開放映，由名導演史蒂芬史匹柏所拍攝之超級熱門的恐龍電影「侏羅紀公園」遊戲化後的動作型遊戲。玩家操作考古學家一葛蘭特博士，在公園裡面，為了逃出公園而與恐龍發生激烈的追逐與打鬥，滿刺激的。

＜重點＞[illegible]遊戲的內容相當的豐富，有俯視的動作場面，3D的[illegible]射擊等等。此外，本遊戲亦[illegible]恐龍[illegible]的[illegible]一般[illegible]的壓迫感。然而，雖然本遊戲賣點頗佳，但由於遊戲難易分布不均玩家會因被恐龍包圍逃不了，或過不了關而感到灰心。



■DEN'Z
■94年6月24日
■12M
■￥9500

ZIG ZAG CAT

貓仔哥俱樂部

＜概要＞貓仔哥俱樂部是一款頗有創意[illegible]作型遊戲，採用直向捲軸式的射擊動作型態。每一關與每一關之間均有一RPG部分，玩家在這段時間裡可以買些裝備或是儲存遊戲進度。此外，遊戲中玩家所到之處，都可以看到貓仔哥的[illegible]十足。

＜重點＞這就是所謂自任[illegible]世紀以來最傳統的角色遊戲。其基本的遊戲規則就是打倒每一關的敵人，而且內容上有點單調乏味。同樣地，操作方面[illegible]，敵人的角色也只是造形簡單的動物而已。或許，玩家是一位貓仔哥俱樂部忠實會員，就不會太[illegible]這些缺點。

NAMCO [illegible] [illegible]LTURE BRAIN NATSUME PACK-IN VIDEO JALECO DENZ TAKARA [illegible]PRODUCTION TECHNOS JAPAN BANDAI DATA EAST CAPCOM

■ [illegible]
■ [illegible]年6月[illegible]日
■ [illegible]M
■ ¥[illegible]

兔寶寶大冒險

＜概要＞這是一款以著名的「兔寶寶」爲題材之動作遊戲。玩家必須操作兔寶寶，一面以投擲蛋糕或踢人的方式打倒老鷹及獵人，一面過關。遊戲中角色的尺寸不但頗大，而且動作方面也像卡通一般流暢自然，玩家可以享受到精采又美麗的動作。

＜重點＞這款遊戲讓人聯想起家喻戶曉的兔寶寶卡通世界。雖然人物的動作就像美式卡通一般平順流暢，但可惜的卻是遊戲的趣味性似乎略嫌不足。以遊戲本身架構及美中不足之處都留給玩家深刻印象的這一點看來，可以說內容並沒有表面上所看到的那般精采。

■ 卡普空
■ 94年6月[illegible]日
■ 32M
■ ¥[illegible]

VS

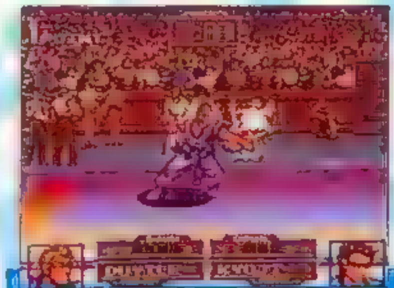
スーパーストリートファイターII

超級快打旋風II

＜概要＞這是在大型電玩版造成極大轟動的對戰格鬥系列遊戲之第三款移植作品。除了重新改變過動作及招式的角色之外，又有四名新角色登場，展開另一波激烈的競爭。除錦標賽以外，遊戲中安排有團體戰及限時作戰等模式也是它的魅力之一。

1個鈕使用絕招秘技

在OPTION的按鈕設定下只保留一個腳踢鈕，其他兩個鈕不要使用。以這個狀態選擇拳王凡試時進行遊戲的話，只要藉著按下腳踢鈕再放開，就可以使出迴旋拳。另外若是將拳擊鈕如此設定時，也可以產生出同樣的效果哦。



■ [illegible]
■ 94年6月[illegible]日
■ 8M
■ ¥[illegible]

VS

テコンドー

跆拳道

＜概要＞這是以朝鮮半島之格鬥技「跆拳道」爲題材而開發的正統派格鬥動作遊戲。作品中真實的跆拳道將真實地呈現。勝負以比賽方式決定，只要倒地五次或擊倒就算獲勝。除了錦標賽及2P對戰之外，遊戲的模式尚有團體戰及練習模式等等。

使用邪3兄弟秘技

首先在錦標賽模式的編輯狀態「選擇隊員、[illegible]」等任何一人，並[illegible]能力值設定爲0。然後[illegible]老師決戰後得到密碼，[illegible]標表一出現便隨機畫[illegible]玩家只要將此密碼的最[illegible]一個字在文字選擇欄中[illegible]代右方算來的第十六個即可。若不是用A代替[illegible]

■ SAURUS
■ 94年7月1日
■ 24M
■ ¥9980

ワールドヒーローズ2

英雄榜2

＜概要＞NEO・GEO熱門格鬥遊戲的移植版。在超任版[illegible]了[illegible]攻擊[illegible]除了同按鈕外，還追加了高速模式及體力量表隱藏模式。另外在對戰模式之中，玩家更能選擇兩名頭目角色，使用他們來進行遊戲呢。

使用頭目角色秘技

首先在標題畫面下按選擇、A、上、R、上、選擇的順序輸入。此時要是出現「[illegible]」聲，就表示輸入成功。接著進入1P遊戲模式的角色選擇畫面，一面按住選擇，再按R鈕就可以使用ネオ・ギガス；同樣的狀況按L鈕的話，則能使用ディオ。

■ 哈德森
■ 94年7月8日
■ 8M
■ ¥8500

美女と野獣

美女與野獸

＜概要＞迪斯奈的成名卡通電影之遊戲化作品。主角不是美女，而是那隻野獸。玩家需操作野獸，在電影中著名的場面所構成之舞台裡前進。野獸招牌性的[illegible]動作爲重點所在，從這一點開始，遊戲中還會有各式各樣的[illegible]表現。

通過舞台秘技

不管玩家身在哪個舞台，都要先按下暫停。然後再依左、Y、L、下的順序輸入。指令若是輸入成功，暫停便自動解除。這個時候只要同時按住L和選擇鈕的話，突然便會切換成[illegible]畫面，接著就自動地攻克了該舞台。

■ VIRGIN INC
■ 94年7月15日
■ 16M
■ ¥9800

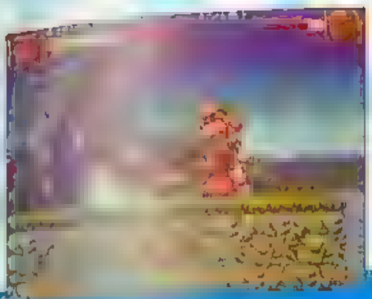
ジャングルブック

叢林秘寶

＜概要＞這是一款迪斯奈傑作卡通原作被改成過關[illegible]遊戲之作品。故事內容是[illegible]來[illegible]的森林動物，設法穿過森林。玩家可以在遊戲中踩踏動物，抓著攏蠱的藤蔓，搭著鸚鵡，享受各種精采的畫面。其中也包含有解謎之各種要素。

[illegible]

打開電源，趁著廠商名稱出來將輸入上上[illegible]BYY選擇上下左右BY的指令。一旦成功後，畫面上會新增「LEVEL」和「CHEAT」兩個新項目。第一項可改變舞台，第二項若是[illegible]1或2，在遊戲中按L[illegible]能讓主角浮起來。



■[illegible]
■94年7月15日
■12M
■￥9800

[illegible]

戰鬥女神龍

<概要>[illegible]人物造型，是由[illegible]井正樹（個人畫冊「[illegible]」的設計師）[illegible]。是一款[illegible]美少女為主[illegible]格鬥型遊戲[illegible]有必殺技與一般技之外，還有防御[illegible]、玩家亦可使[illegible]。

[illegible]秘技

玩家用[illegible]遊戲，在遊戲中[illegible]對手的狀態「同時[illegible]按B[illegible]及Y鈕，就會在[illegible]出現[illegible]只會在空中[illegible]使出來的[illegible]炸彈。

因為是格鬥動作類遊戲，所以如果能夠善用[illegible]殺技，便能確實克敵致勝！

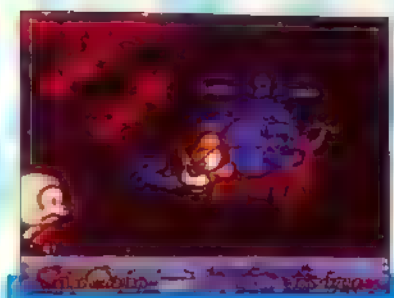
■卡普空
■94年7月22日
■4M
■￥7800

グーフィーとマックス 海賊島の大冒険

古菲狗大冒險

<概要>這是一款動作遊戲，劇情大致是古飛狗等角色去營救[illegible]被壞人擄走的朋友所經歷的冒險故事。玩家操作[illegible]角色[illegible]面投擲石塊打倒海賊，[illegible]面要重新排列配置在各處的方塊。此外，本遊戲會讓人感到溫馨，所以很適合全家人一起玩。

<重點>在本遊戲中，玩家若只是把海賊全部打倒而沒有將[illegible]的話，就無法進入下一關裡。遊戲的重點在於[illegible]的要素，[illegible]防止遊戲[illegible]單調而設計的。難[illegible]低，很[illegible]是兒童取向。然而，[illegible]會覺得很[illegible]。



■哈德森
■94年7月[illegible]
■12M
■￥8800

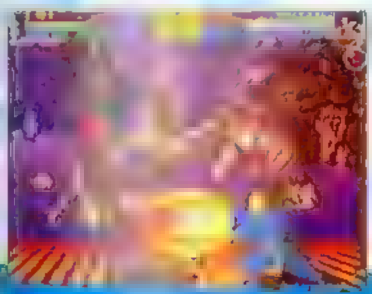
超原人

超原人

<概要>這是在NEC PC上頗受好評的「原人」的超任版遊戲，是以一位造型可愛的人物為主角的橫方向捲軸動作遊戲。遊戲中有各種的裝置、多樣化的舞台場景以及如迷你遊戲般的加分關。同樣的，原人時大時小，動作豐富也是賣點。

[illegible]

玩家到「[illegible]ースはうまい」的[illegible]關，關閉房間裡的電源。然後打開電視機，就會[illegible]一カニ原人。玩家就要[illegible]原人坐在上面。接著按下[illegible]、B鈕，就會出現[illegible]迷你遊戲。



■達卡拉
■94年7月29日
■32M
■￥10900

餓狼傳說SPECIAL

餓狼傳說特別版

<概要>[illegible]電玩上[illegible]NEO GEO[illegible]遊戲移植[illegible]。在餓狼傳[illegible]克[illegible]尼德[illegible]。[illegible]克[illegible]。他們[illegible]戰。

[illegible]秘技

玩家打開電源後在[illegible]達卡拉的標題[illegible]時間裡，按照順序輸入下右下、左、右下、下、左下，之後就同時地按左與X鈕。若是此時[illegible]「餓狼傳說」的[illegible]變成[illegible]的話，就表[illegible]輸入成功。

■T＆E軟體
■94年7月29日
■8M
■￥8800

ロードランナーツイン

超級挖金

<概要>這是重新製作往年的電玩名作「挖金塊」的遊戲。玩家要閃避敵人，收集舞台內的道具，然後就朝終點前進就過關了。遊戲中的畫面不僅美化了不少，還有四種模式可供玩家選擇，並可以2人玩的劇情模式、自由模式、分割畫面對戰模式等等

[illegible]

玩家輸入「KAZE」密碼之後，就能夠在劇情模式中任意地在100面地圖中選擇所喜歡的地圖玩，在自由模式上可以任意地選擇全部場面的背景。

■青姆冠
■94年8月5日
■16M
■￥9800

[illegible]

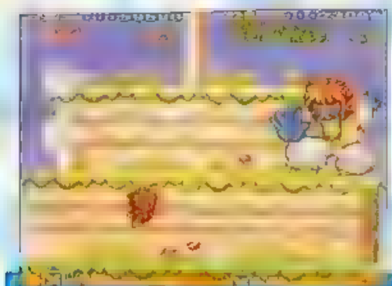
裝甲小子

<概要>這是由PC版上移植到超任[illegible]動作遊戲。玩[illegible]サー[illegible]機械[illegible]“[illegible]”對戰。本遊戲中機器人的動作畫面非常華麗，玩家可依照其功能選擇武器對戰，同時機器人的造型也不錯。

選擇舞台的秘技

玩家在設定畫面上按選擇鈕同時也要依照順序按A、X、Y、L、X輸入密碼，就會出現新增加的舞台選擇項目。玩家在此選擇好舞台之後按「EXIT」回到標題畫面上，就可以開始玩遊戲，其舞台就會從已設定好的舞台開始玩起。

T&E SOFT [illegible] ASMK ©CAPCOM ©TAKARA ©HUDSON ©SUN SOFT ©CAPCOM ©HUMAN ©SAURUS ©HUDSON ©VIRGIN INC



■[illegible]
■94年 8 月[illegible]日
■8 M
■¥[illegible]

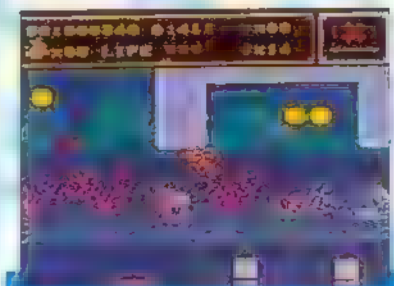
VS

サーパー忍者くん

超級忍者君

<概要>這是原本在任天堂頗受歡迎的忍者系列的超任版。忍者為了要救出被壞人捉走的桃子公主，要經過 8 大關卡的挑戰。雖然在一般模式中忍者只有手裡劍，但是在打倒敵人後收集白色魂魄也可以使用忍術以補其不足之處。本遊戲也可 2 人同時玩。

<重點>玩家即使沒有玩過任天堂版也可以輕易的操控本遊戲中的忍者君。本遊戲雖然是低年齡取向，但也顧及均衡性不失自動作遊戲的味道。超任版上的遊戲本身雖然大幅度的改變，但由於也盡可能地維持原來的進行方式與特色，所以玩過任天堂版的玩家多少會有懷念的印象。



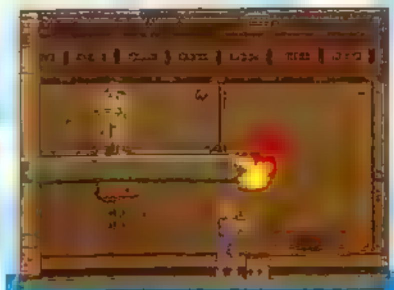
■日本技術軟體
■94年 8 月1?日
■12M
■¥[illegible]

ポパイ「[illegible]」の巻

大力水手

<概要>與我們一起成長的大力水手一卜派，終於在超任上遊戲化。遊戲是以昇官圖的方式在地圖上移動，然後一關接著一關的破關。此外，大力水手吃了波菜就會變得很壯，而布魯等壞蛋也會出來惡作劇。遊戲目的則是要解救被石化了的[illegible]。

<重點>本遊戲最大的魅力就是卜派變身為大力水手的樣子。同時，由於在遊戲中玩家要轉輪盤，按所轉出的點數來決定關數，所以玩家永遠不曉得下一關是什麼樣子，這是本遊戲的特徵之一。然而，雖說本遊戲的舞台很多，迷你遊戲的種類也很多，美中不足的是操控性不佳。



■VISIT
■94年 8 月26日
■16M
■¥9800

アップルシード

蘋果核戰

<概要>這是將紅極一時，士郎正宗所繪的連環漫畫「蘋果核戰」原原本本地遊戲化的橫向捲軸動作遊戲。玩家可選擇迪男或者是布利亞雷歐斯兩人其中之一，在未來都市歐留波斯與提洛利斯特等人對戰。在每一關裡，玩家都可以看到華麗立體畫面。

選擇舞台的秘技

玩家在標題畫面[illegible]，按照順序輸入左、[illegible]、右、下、左、右、下、[illegible]、左、下、右、上、右、右、下、右、右，然後，就會進入選擇舞台的畫面。在這裡以十字鍵調整[illegible]數後再按 A 鈕，玩家就[illegible]從所選的關數開始玩起。

■文明腦
■94年 8 月26日
■12M
■¥10800

VS

押忍！空手部

押忍！空手部

<概要>這是以在「週刊ヤングジャンプ」連載之同名漫畫為題材的對戰型格鬥動作遊戲。遊戲中除了一般的體力表之外，還增加了忍耐度表。當忍耐度達到最大時，就可擊出〝根性必殺技〞。遊戲模式共有劇情模式、對戰模式、淘汰戰的根性模式。

[illegible]

當標題畫面上出現PUSH START 時，玩家就按照順序輸入L、左、下、B、A、R。然後在除了劇情模式以外的模式上，就會出現原本是隱藏的[illegible]。玩家也就可以使用高本[illegible]。

■[illegible]
■94年 8 月26日
■8 M
■¥8500

ザ・フリントストーンズ

歡樂原始人

<概要>這是將[illegible]一時的卡通人物佛瑞德與[illegible]的原始人類型動作遊戲。在遊戲型態上，玩家要擲骰子決定步數前進到[illegible]關，然後將那[illegible]關通過後再接下去的模式。本遊戲除了一般的類型之外，還有許多的迷你遊戲。

<重點>[illegible]

■拿姆科
■94年 8 月26日
■12M
■¥8300

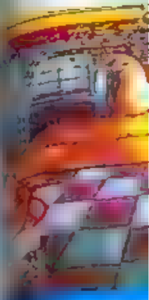
[illegible]

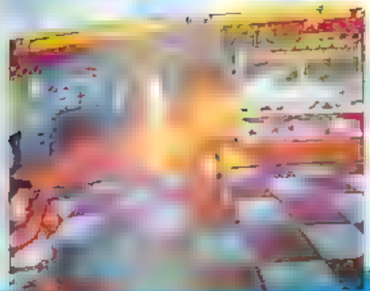
小精靈大冒險

<概要>本遊戲的主角就是大名鼎鼎的小精靈。由於小精靈是[illegible]來行動，所以玩家所要做的事就是間接的下達指令去幫助小精靈[illegible]的目的。本遊戲看起來的確是一點都沒有ACT的味道，玩家可以將其視為是一種新類型的遊戲。

[illegible]大密碼的秘技

玩[illegible]輸入下[illegible]密碼，每一種[illegible]同的效果。第一種是輸「MPACDPW」，就可[illegible]附加遊戲。第二種是輸入「OMAKENX」，就可[illegible]入試用模式。第三種是「PACXOTO」，可測試音效。第四種是「PACFACE」，可測試圖案的變化。





■SHEI SYSTEM
■94年8月30日
■16M
■¥9900

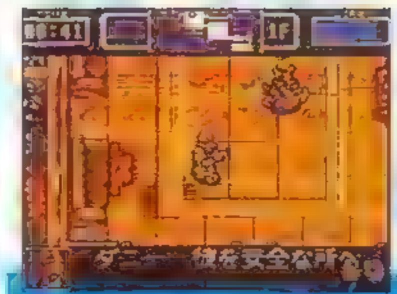
VS

松村邦洋傳

松村邦洋……を乗りかえろ！

<概要> ……首先……一般……松村の……戦……式「松村……」……

<重點> 以對戰格鬥遊戲而言，這款遊戲的各個角色強度都很平均。操作性有相當亂七八糟的部份存在，不能算是一款優秀的遊戲。可是由於漫畫取向成功，遊戲中充滿了許多可笑的內容。特別是脫出一般的豐富表情，絕對有見識一下的價值，而必殺技也相當地有趣。



■休曼
■94年9月9日
■8M
■¥9300

救火英雄

ザ・ファイヤーメン

<概要> 玩家要成為消防隊員，抱著滅火槍面對大樓火災。然後按照火災的種類，分別用不同的技，奮來救人。另外救出來不及逃離火場的人們也是一項重要任務。玩家需要籍外部指令及判斷，一面協助對手前進救人。內容有點類似射擊動作遊戲。

<音樂測試模式秘技> 在標題畫面下，一邊按照R、L、R、L、Y、X、A的順序輸入指令的話，玩家就可以進入該遊戲音樂的音樂模式。

<專家模式秘技> 在標題畫面下輸入上、下、X、X、R、L、A的順序輸入指令的話，玩家就能進入專家模式。

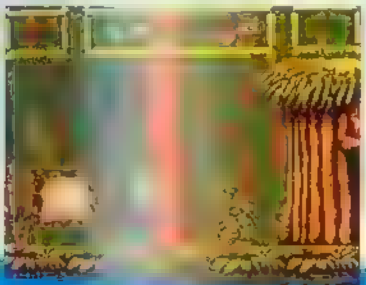
■柯拿米
■94年9月9日
■8M
■¥8800

火箭騎士

スパークスター

<概要> 這是將MD版的遊戲更新而推出的橫向捲軸作品。自火箭攻擊開始，主角火箭騎士各種獨特的動作都是遊戲的特別之處。各個舞台都充滿著變化，其中甚至包含有縱軸射擊和高速捲軸等各種內容。遊戲總計有十一個舞台。

<難易度秘技> 在設定的畫面中，先將游標移到「LEVEL」的上面，然後按照左、右、右、右、下、上、下、上、A、X的順序押入的話，玩家便可以選擇「VERY HARD」以及「CRAZY HARD」這兩種難度模式了。



■阿斯米克
■94年9月16日
■8M
■¥8900

荒島漂流記

ターニーそれぞれのれ…

<概要> ……遊戲中，玩家要……漂流至……自己的……主角……動作……的地形……

<選擇舞台秘技> 在標題畫面下按X、Y、X、Y、X、Y、X、Y、X、Y、X、Y的順序輸入指令。這樣一來，就會顯示出地名的一覽表，玩家只需選擇舞台之後再押下開始鈕，便可以由你選擇的那座舞台開始進行遊戲了。

■Carrozzaria Japan
■94年9月16日
■4M
■¥9800

頂尖賽馬

リーディングジョッキー

<概要> 玩家要成為一名騎師，朝向凱旋門賞稱霸的目標前進，是一款競速型的動作派遊戲。每位玩家都要在遊戲裡騎著自己的賽馬贏得比賽，以便提升馬匹的等級。參加的比賽可以由自己來選擇，另外還設置有對戰模式，可以讓玩家們互相競賽。

<培育良馬的秘技> 首先在配種的畫面下選擇種公馬及繁殖母馬。接著一面押住L、R、選擇鍵，再按下開始鈕。如此一來，畫面中就會出現八匹馬。另外在這裡配合游標到第三段後下押的話，又會顯示出另外五匹馬，玩家只要在上面決定中以A鈕決定其一即可。

■萬代
■94年9月17日
■8M
■¥8800

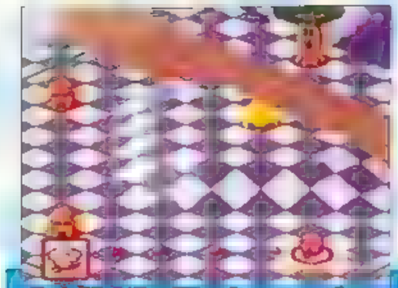
脫線泰山

ジャングルの王者ターちゃん・世界漫遊大格闘の巻

<概要> 這一款遊戲原本只是少年漫畫上連載的作品，在登上電視……之後，「脫線泰山」……動作型的遊戲。玩家要操作脫線泰山，對抗叢林中的盜獵者及圖謀不軌的格鬥者們加以打擊。舞台總計有五個，只要打倒舞台最後的頭目即可過關。

<接關數增殖法秘技> 先在主機上連接好兩隻搖桿。在模式選擇畫面下使用二號控制器按照右、上、下、左、Y、B的順序輸入。要是傳出「なにやってんじゃい」（你在搞什麼呀！）的聲音即為成功了。這樣一來，接關次數就會變成25次。

©SHOEI SYSTEM ©HUMAN ©KONAMI ©ASMIK ©Carozzaria Japan ©BANDAI ©NINTENDO ©TAKARA ©NAMCO ©BANPREST ©BANDAI ©ACCLAIM JAPAN



■任天堂
■94年9月21日
■10M
■¥7000

カービィボウル

卡比歡樂球

〈概要〉這款遊戲中雖有高爾夫及撞球等要素的規則。玩家必須以卡比撞擊位於畫面上的幾隻敵人，並且加以擊倒。如此一來，最後的一隻敵人就會當場變成一首因而成功地攻略完成。路線總計有64條，一旦打倒敵人可獲得特殊能力或出現陷阱。

獲得獎牌模式秘技

在一般的所有路線中若是得到獎牌，就會出現2P的特殊路線。此時若得銀牌，1P會出現特殊路線；金牌則可以選擇一般路線的地圖。另外在所有的特殊路線都獲得獎牌的話，可以進行音效測試。要是此時又得到金、銀牌、另有其他的獎勵哦。

■塔卡拉
■94年9月[illegible]日
■32M
■¥10900

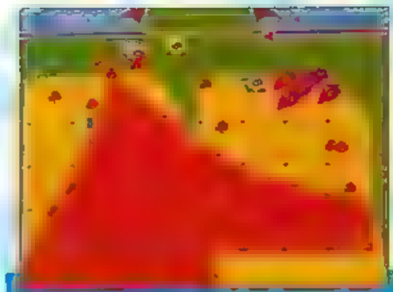
サムライスピリッツ

武士魂

〈概要〉這是在大型電玩上的NEO・GEO人氣對戰格鬥遊戲之移植版。12名劍客各自因為不同的故事背景而展開了戰鬥之路。所有人物都以刀（或劍）等武器互相對打。比賽採三戰兩勝，憤怒之量表系統及擲金錢等，SFC版也都有完整了移植。

相同人物對戰秘技

在廠商標誌畫面時，要是押下A、Y、X、B鈕的話，就可以使用天草。接著在對戰模式選擇角色畫面下，以2P隨意決定一名角色，再以1P游標移往相同人物，同時押LR鈕。要是出現天草的臉以後，再放掉LR鈕，同時押下開始鈕即可。



■拿姆科
■94年9月22日
■4M
■¥6300

リブルラブル

幻土包圍戰

〈概要〉這是1983年之大型電玩移植作品。遊戲的主題在於將線掛在桿上這裡簡單的動作。玩家要是將敵人圍住打倒，就可以清除該舞台。其中並有尋找被埋在地面「寶」箱等許多有趣的要素充滿遊戲裡。可以說是跨越年代的一款嶄新、獨創的作品。

奇幻模式秘技

在標題畫面下，1號控制器按照上方[illegible]、左方四次、右方三次、[illegible]方兩次的順序輸入[illegible]。若是響起聲音，輸入[illegible]成功。在遊戲裡會增加新的模式。

■帕布雷斯特
■94年9月23日
■16M
■¥9800

ゴーストチェイサー電精

除魔獵人

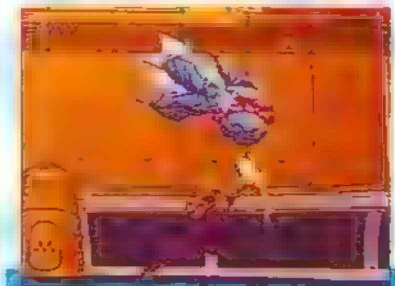
〈概要〉以第三次世界大戰之後為舞台，玩家必須要阻止妖魔犯罪，是一款充滿電子風味的橫向捲軸過關型遊戲。可供選擇的人物有3名，也能兩人同時遊戲。除了普通的戰術行動之外，玩家可以累積量表使出必殺技，可兩人合作表現合體技哦。

不消耗時間秘技

在標題畫面輸入L、R、右、右、左、左，同時按住LR鈕，押下開始鈕即可消去時間顯示。

提升必殺技威力秘技

使用魔鬼，讓其面向右側。一面押住Y鈕，一面輸入左右鈕。要是繼續押Y鈕，手部便會開始發光，呈黃色時放Y即可。



■萬代
■94年9月29日
■16M
■¥9800

ドラゴンボールZ 超武闘伝3

七龍珠Z 超武鬥傳3

〈概要〉這是以在漫畫作品及卡通都大大轟動的作品「七龍珠」為藍本的格鬥動作系列遊戲"超武鬥傳"的第三款作品。其中導入了分割視窗及指令必殺技等種種有名的系統。這次的登場人物包含魔人普烏等總計4人，一定又會掀起至少一陣熱鬥場面。

將速度變快秘技

一面押住②號控制器的L或R鈕及X，一面打開主機電源。要是標題文字變成紅色，人物的速度就會加快。

回擊對策之秘技

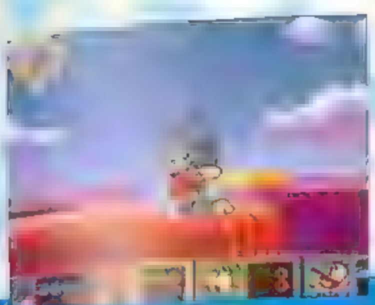
就算指令必殺技的攻擊失敗，在畫面切換的瞬間，玩家也可以輸入"搖桿"等放棄的指令。

■[illegible]
■94年9月30日
■8M
■¥8900

人偶英雄

〈概要〉人偶英雄原本是為了汽車安全測試而被製造出來的，它的外型看起來有點像是個玩具。在它的身上即將要產生各種奇妙的實驗。不論是充滿危險的道路或設有各種陷阱的房間，舞台的變化十分奇怪。要是它在遊戲中受到傷害，零件就會掉落。

〈重點〉雖然表面上主[illegible]不會因為那一點小[illegible]的零件掉落，行動也會[illegible]而受到限制。另外[illegible]陷阱及敵人的動作都很[illegible]，要過關相當不易。[illegible]像能夠修理自己身體的道具及人偶英雄特殊的動作等等，都為這個遊戲帶來了一種特殊的風格。



■[illegible]
■94年9月[illegible]日
■8M
■¥9000

[illegible]
兔[illegible]寶運動大會

<概要>[illegible]多人[illegible]玩了[illegible]遊戲[illegible]有4人[illegible]項目。玩[illegible]而且若是玩[illegible]模式全部破關[illegible]進入到超級[illegible]。

選擇競技的秘技

玩家按照バブス・バ[illegible]ー・モンタナ・マ[illegible]クス・ブ[illegible]クウオームの順序輸入密碼，就可以在選完角色後選擇競技項目。

UFO掉下來的秘技

玩家在丟盤子的競技上，以最大角度及幾乎垂直的方向丟盤子，然後UFO就會掉下來。

■阿克雷瑪
■94年9月30日
■16M
■¥[illegible]

バーチャルバート
辛普森夢遊記

<概要>這是以在美國廣受兒童喜愛的「辛普森家庭」的長子[illegible]為主角的動作遊戲的第2彈。遊戲裡是在[illegible]進入到夢遊世界裡的情形，是頗具[illegible]的設計。玩家將化身為[illegible]，親身體驗他在6種世界的[illegible]，其中也有迷你遊戲。

<重點>本遊戲有6種的遊戲如賽車比賽、[illegible]等等。每一種遊戲都可以引起玩家的想像力，享受本遊戲獨到的創意。同時，讓玩家親自體驗辛普森的夢遊世界也是很有趣的一件事。然而，美中不足的是其操控性不佳，而且更有許多令玩家頭痛的難關。

■[illegible]
■94年[illegible]月[illegible]日
■16M
■¥9800

[illegible]
古城救美

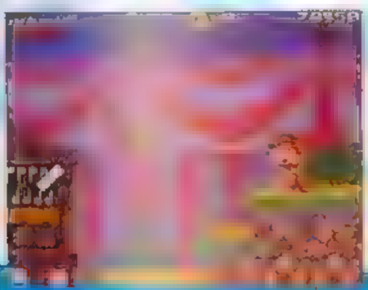
<概要>這是以當代歐洲為舞台的吸血鬼動作遊戲。本遊戲是主角為了救出被吸血鬼抓走的女朋友，不斷奔波尋找各處有可能存留女朋友蹤跡的古城，經歷了無數的戰鬥，最後將吸血鬼大魔王打倒。遊戲全部共有6關，每一關都十分的刺激。

恢復生命力的秘技

玩家在使用回[illegible]的中間按下暫停，然後按順[illegible]L、X、[illegible]、A、[illegible]、B、[illegible]、Y[illegible]除暫停[illegible]。

增加能量水晶的秘技

玩家在操作時按下暫停，然後按順序輸入上、X、[illegible]、A、[illegible]、B、[illegible]、Y後再解[illegible]。



■索菲爾
■94年10月7日
■8M
■¥[illegible]

[illegible]
臭[illegible]大冒險

<概要>[illegible]美國味[illegible]要打倒[illegible]經歷[illegible]全部有[illegible]構成[illegible]森林裡、[illegible]。同樣地[illegible]、用[illegible]。

<重點>本遊戲最吸引人的地方在於人物高大而且構圖充分表達出獨特的質感。同時，不管是操作性能或是敵人，道具的配置均是恰到好處。遊戲的平衡度也相當平均，難易度也是漸近式地提高。雖然稱得上是傳統式的動作遊戲，但是就整體而言，還是頗有創意。

■亞特拉斯
■94年10月14日
■[illegible]M
■¥10500

豪血寺一族
豪血寺一族

<概要>這是大型電玩上曾轟動一時的對戰型格鬥動作遊戲的超任移植版。遊戲上特別[illegible]大型電玩上那獨特的[illegible]，如2段式跳躍、突進攻擊等等。劇情是說[illegible]為了當上世界[illegible]，繼承[illegible]豪血寺家[illegible]奮鬥不懈。

以年輕姿態對戰的秘技

玩家將游標移動到VS模[illegible]A、B、Y[illegible]L、R[illegible]A、B、X、Y[illegible]。

■[illegible]
■94年10月11日
■8M
■¥[illegible]

UFO仮面ヤキソバン
UFO超人

<概要>[illegible]人物[illegible]玩家[illegible]同樣[illegible]聲音，[illegible]。

<重點>[illegible]遊戲[illegible]現出CM上UFO超人那[illegible]的獨特氣氛。然而，[illegible]遊戲的觀點來看的話，[illegible]上的完成度頗高，而且UFO超人的各種動作都十分地爆笑。尤其[illegible]，[illegible]一笑，[illegible]實在的也是滿[illegible]。

© KONAMI [illegible]M JAPAN © SETA © SOFEL © ATLUS © DENZ © KONAMI © VIRGIN INTERACTIVE © NINTENDO © HUDSON © BANDAI © Carrozzaria Japan

■[illegible]
■94年[illegible]
■8M
■¥[illegible]

キッドクラウンのクレイジーチェイス

小丑王子大冒險

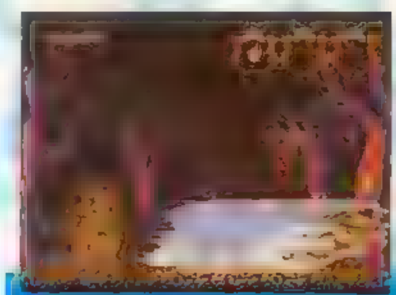
<概要> 這是每一關由七個小關構成的動作遊戲。主角－小丑王子不但要收集舞台上出現的各種道具，而且還要比已點燃的導火線更早到達目標才行。若是不小心失敗，就要回到起點從頭開始。舞台全部有5面，同時也有加分關以及隱藏的關卡。

選擇關卡的秘技

玩家同時使用1P及2P輸入下列各種舞台的密碼指令，就可以進入到所指定的舞台。

測試音效的秘技

玩家在破關畫面後的「KEMCO」的文字出現後，持續地按L、R就會出現音效測試畫面。



■卡普空
■94年10月21日發售
■16M
■¥9800

デモンズブレイゾン

魔界村外傳

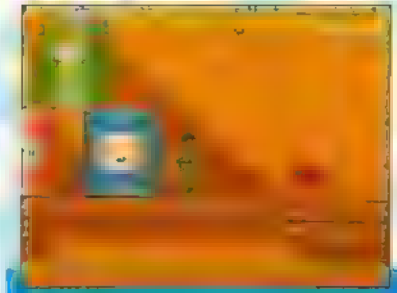
<概要> 這仍然是以"魔界村"系列的[illegible]為主角的橫向捲軸動作遊戲。玩家若是取得了大法寶[illegible]紋章，就能夠變身為具有各種特性的狀態，[illegible]對舞台的攻略可是[illegible]意義。由於遊戲一開始[illegible]以選擇舞台，所以玩家對於攻略舞台的順序要特別重視。

練習模式的秘技

玩家輸入「RCNL YHG B VGBBLYHD」的密碼後，就會出現只有魔王而無任何敵人的練習模式。

[illegible]的秘技

玩家在密碼輸入畫面上輸入「QFFT KNRR IJTR V6TQ」的密碼後，就[illegible]的體力[illegible]，並取得所有的裝備。



■亞特龍
■94年10月28日
■8M
■¥8900

化學者ハリーの波瀾萬丈

化學家哈利

<概要> 這是一款傳統式橫向捲軸的動作遊戲。大意是說正在開發階段的縮小機械不慎發生失誤，而將哈利博士變小了。哈利博士為了要變回來，不但要在途中閃避兇惡的動物的攻擊，還要在沿路上收集四處散落的機械零件。

<重點> 本遊戲最大[illegible]意在於把主角縮小後，在家裡探險的設計。玩[illegible]以假想「我若是變小[illegible]話…」，然後盡情的[illegible]於遊戲中的大世界裡[illegible]戲裡的構圖尚可，難易度也適中，不論誰均可[illegible]易的上手。然而，有[illegible]情仍沒那麼簡單，因[illegible]是動作遊戲。

■太陽電子
■94年10月28日
■12M
■¥9800

少年忍者サスケ

少年忍者

<概要> 這是以少年忍者與小和尚為主角的橫向捲軸動作遊戲。遊戲模式有2種，一種是以益智型猜謎及成長為主的"くえすと模式"，另一種則是一般動作型"あくしょん模式"。遊戲可以2人同時玩，每一位角色都有自己的特色與獨特的攻擊方式。

<重點> 本遊戲雖然是以滑稽的卡通方式來表達，但是其內容卻令人感覺張力不足且空洞化。明明是以格鬥動作遊戲的形式來製作，但是玩家卻能不打一場架就可以過關，是有點離譜。遊戲中也有類似RPG的模式，但是也製作得不倫不類，完全沒有本身的基本特質。

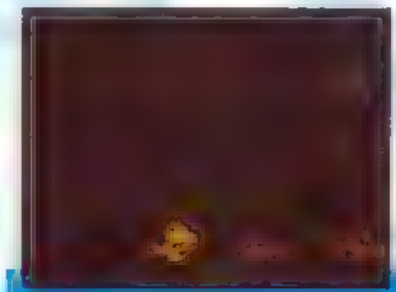
■BPS
■94年10月[illegible]8日
■8M
■¥[illegible]

爆裂[illegible]ブラザーズ

轟蛋雞人

<概要> [illegible]上丟雞蛋[illegible]動作遊戲。玩家[illegible]互丟雞蛋，誰的生命力先耗損完就算輸，撐到最後的那一個玩家就是勝者。遊戲裡的人物有8人，每一個都有不同的能力。每一關都有各種障礙物，最多可四人同時玩。

<重點> [illegible]



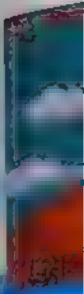
■[illegible]
■94年11月1日發售
■8M
■¥8800

ゴン

吼龍

<概要> 在漫畫上[illegible]的「吼龍」終於在超任上登場了。遊戲裡，玩家操作主角－吼龍，一面越過無數的障礙，一面四處進行探險。雖然[illegible]是基本的橫向捲軸型的動作遊戲，但是[illegible]3D立體畫面的[illegible]很有看頭的。

<重點> 玩家在遊戲中[illegible]以看到吼龍及其他各種[illegible]物的各種動作，實在是非常地可愛。或許有些玩家光是看他們那可愛的動作就會很高興呢！舞台方面除了一般的動作舞台外，還有3D的立體畫面。然而在遊戲操作方面仍存在一些小毛病。[illegible]



- 卡普空
- 94年11月11日
- 12M
- ¥9800

米老鼠2

<概要> [illegible]

<重點> [illegible]

- 阿克雷姆
- 94年11月?日
- 24M
- ¥11800

モータルコンバット II ～究極神拳

真人快打II

<概要> 這是大型電玩版上成為[illegible]人話題，同名對戰格鬥遊戲的SFC版第[illegible]款作品。[illegible]實際[illegible]的圖像，表現出逼真的動作。[illegible]登場的角色共有12人，而真人快打系列作品中的特點究極神拳等個性化的必殺技也有精采的演出。

遊戲究極神拳秘技

首先要使用シャン・ツン[illegible]敗敵人[illegible]。[illegible]使出「龍人尊完拳」。

- 哈德森
- 94年1[illegible]月18日
- 16M
- ¥[illegible]

HAGANE

鋼

<概要> 這是以[illegible]機械人世界作為舞台的橫向捲軸型動作遊戲。[illegible]部人。玩家[illegible]四種武器及有限[illegible]數[illegible]。所有[illegible]。

[illegible]

在[illegible]的畫面中，玩家要將游標移動到「MUSIC」[illegible]聽音樂[illegible]個動作以後，再回到標題畫面下開始玩，此時可以發現已經能夠無限接關了。由於難度很[illegible]，故玩家[illegible]秘技。

- 四次元
- 94年1[illegible]月[illegible]8日
- 16M
- ¥9800

花之慶次

<概要> [illegible]

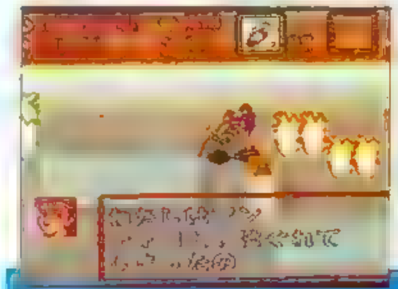
<重點> 在故事模式中有"傾奇度"及"宗風度"，玩家可[illegible]選擇必要[illegible]數。[illegible]是冒險型態，但是其中並沒有解謎的要素，[illegible]的方式來進行故事發展。格鬥部分的角色造型雖然相當大，但是動作上的反應卻令人覺得太過遲鈍是一缺憾。

- 萬代
- 94年1[illegible]月18日
- 4M
- ¥6800

美少女世界

<概要> 這是[illegible]玩[illegible]2D型動作遊戲。[illegible]角也曾在遊戲中出現。

<重點> [illegible]



- 傑力可
- 94年11月18日
- 8M
- ¥9800

ファイヤー・ファイティング

浴火赤子情

<概要> 這是[illegible]捲軸的動作遊戲[illegible]目標是[illegible]。[illegible]是動作遊戲，不如說它是一款[illegible]的作品。

<重點> 配合不同的火災[illegible]狀況，玩家必須要[illegible]使用各式不同的滅火器材。由於手中所持的道具數量有限制，所以瞬[illegible]力是很重要的。[illegible]遊戲中雖然感受不到動作[illegible]快感，[illegible]交換及使用的按鈕[illegible]等操作方面也頗難[illegible]人[illegible]。

©CAPCOM ©AIM JAPAN ©HUDSON ©SHIJIGEN ©BANDAI ©JALECO © NINTENDO © IMAGINEER © PACK-IN-VIDEO © TOHO CO LTD © VIRGIN INC © KONAMI

■任天堂
■94年11月?日
■[illegible]M
■¥[illegible]

超級大金剛

<概要>這款作品的特徵在於CG成像的動畫式影像及立體性的畫面。屬於[illegible]的一款橫向捲軸動作遊戲。除了主角大金剛以外，玩家還可以操作[illegible]金剛。遊戲中安排有四種動物可供騎乘，以及[illegible]等種種豐富的內容。

[illegible]

先只需小金剛[illegible]等級2的[illegible]。下[illegible]，從右側會出[illegible]。玩家要[illegible]，在[illegible]。當[illegible]一靠近，就要垂直跳躍踩住他。隨後[illegible]，小金剛就可以[illegible]。

■[illegible]
■94年11月2日
■16M
■¥[illegible]

制服傳說

<概要>這是由八名美少女對戰的一款格鬥動作遊戲。操作系統是分別由6種按鈕分別負責大、小[illegible]攻擊和[illegible]。[illegible]，每位美少女各自穿著充滿[illegible]，並且各自擁有個性化的必殺技。至於[illegible]也是相當[illegible]。

[illegible]

使用[illegible]，體力量表降到[illegible]的時候，由上下左右任[illegible]方向[illegible]，將十字鍵依[illegible]轉一圈，並且隨即按下[illegible]，就可以使出[illegible]的超級必殺技。

■[illegible]
■94年?月9日
■4M
■¥[illegible]

變形金剛

<概要>這款作品搭載了超級FX晶片，是全部由POLYGON製作的遊戲，其中並含有射擊的要素。舞台連[illegible]空間在內共計[illegible]關。由於任務不同，主機可以作四種[illegible]的變形。遊戲中為了讓玩家能夠熟悉其操作方式，還準備有練習的關卡。

[illegible]

輸入「HVZ[illegible]」的密碼後，就可以[illegible]標題畫面[illegible]遊戲[illegible]一來，[illegible]機[illegible]完全[illegible]。[illegible]輸入[illegible]畫面之下，然後再[illegible]在遊戲中[illegible]，[illegible]特殊效果哦。

■東寶
■94年11月?日
■[illegible]M
■¥[illegible]

哥吉拉怪獸大決戰

<概要>這是以哥吉拉為首，讓東寶電影中的怪獸們上場格鬥的對戰動作遊戲。對電腦戰可以使用8隻，對戰模式中則可以使用3隻怪獸。其中採用了[illegible]的[illegible]系統。當然放射[illegible]也可以在遊戲中使用。內容都在電影裡出現過。

[illegible]

[illegible]在[illegible]全滿下，[illegible]右方[illegible]，[illegible]下[illegible]，[illegible]左下、[illegible]按下[illegible]。[illegible]在[illegible]全滿下，[illegible]。

■[illegible]
■94年11月9日
■[illegible]M
■¥[illegible]

獅子王

<概要>[illegible]年的16個[illegible]，[illegible]生[illegible]。除了一般的動作遊戲以外，遊戲中還有3D動作畫面[illegible]。

練習&選擇舞台秘技

先在OPTION畫面[illegible]B、A、R、R、Y[illegible]。[illegible]「INVUL[illegible]ON」[illegible]，[illegible]在「LEVEL」[illegible]。

■[illegible]
■94年[illegible]
■[illegible]M
■¥[illegible]

大盜五右衛門3

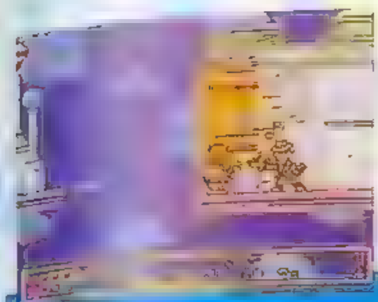
<概要>[illegible]，玩家可以操作的[illegible]五右衛門、[illegible]四人。他們[illegible]各自的集氣攻擊[illegible]。[illegible]2D、3D的雙畫面[illegible]。

[illegible]

[illegible]

[illegible]

輸入[illegible]。[illegible]2[illegible]L、R[illegible]。



■A [illegible]
■[illegible]日
■[illegible]M
■¥[illegible]

小叮噹3

<概要> [illegible]小叮噹[illegible]動作遊戲[illegible]RPG[illegible]

<重點> 本遊戲[illegible]，而玩家操作起來也[illegible]。[illegible]遊戲中有不錯的劇情[illegible]，而且動作畫面也很流暢，故遊戲整體[illegible]不錯。然而，因情節[illegible]的[illegible]很大，會讓玩家[illegible]。此外，可使用之道具種類[illegible]，[illegible]美中不足。

■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]M
■¥9980

VS

美少女戰士S

美少女戰士セーラー[illegible]

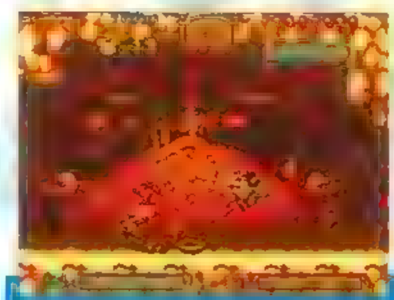
<概要> 這是[illegible]一部「美少女戰士」為題材的對戰格鬥動作遊戲。遊戲的模式有3種，第一種是[illegible]位美少女戰士[illegible]為主的「劇情模式」。第二種是最多可8人玩的「錦標賽模式」，第三種就是「對戰模式」。

[illegible]

玩家選擇セーラームーン[illegible]在[illegible]，在表[illegible]

[illegible]

玩家在模式選擇畫面上同時按L、R、X[illegible]選擇「1P VS 2P」或「1P VS COM」其中之一即可。



■多[illegible]
■[illegible]12月16日發售
■[illegible]M
■¥[illegible]

米老鼠東京大冒險

<概要> 這是由[illegible]製作，以東京迪士尼樂園[illegible]的動作遊戲。米老鼠在迪士尼樂園裡，[illegible]作為道具[illegible]。同樣地，本遊戲的主題也是圍繞在海盜身上。米老鼠大戰海盜群，[illegible]還[illegible]人的。

<重點> [illegible]本遊戲乃是以兒童為主要對象，[illegible]具有[illegible]。[illegible]只能用2種道具，[illegible]，所以道具的使用方法[illegible]。[illegible]，本遊戲[illegible]缺點，[illegible]，道具使用方法[illegible]。

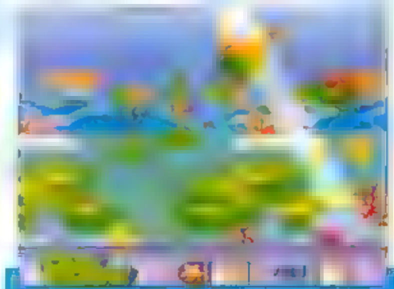
■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]M
■¥9800
■[illegible]

洛克人X2

<概要> [illegible]

得到全副裝備的秘技

玩家首先要進入密碼輸入畫面，輸入「6471 [illegible] 6728 7[illegible]」，然後就[illegible]全裝備的狀態[illegible]。但是[illegible]，玩家[illegible]。玩家[illegible]，就可以得到[illegible]秘技。



■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]M
■¥8800

VS

瓦強天堂

<概要> [illegible]瓦強[illegible]，將敵人[illegible]動作遊戲。本遊戲[illegible]一般[illegible]同[illegible]地方[illegible]玩家[illegible]遊戲[illegible]。[illegible]全部[illegible]，可2人同時玩。

[illegible]

[illegible]100[illegible]，[illegible]玩[illegible]按L、R[illegible]選擇[illegible]「A[illegible]玩[illegible]

■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]M
■¥9600

VS

SD英雄挑戰IV

<概要> [illegible]「SD[illegible]」[illegible]SD[illegible]

[illegible]

[illegible]輸入[illegible]BAPPAG[illegible]，在[illegible]打上[illegible]。[illegible]，在[illegible]打上就會[illegible]，玩家[illegible]。

©ACRO[illegible] [illegible]MCO © SUN SOFT © VIRGIN INC. ©TOHO CO LTD © T&E SOFT © CAPCOM © NAMCO © BANPRESTO © TOMY © ANGEL © EPOCH

■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]M
■¥[illegible]

VS

龍虎の拳2

龍虎之拳 2

概要 NEO・GEO的[illegible]格鬥遊戲之移植版。超任版除了[illegible]六枚按鍵的設置而保有了操控性外，[illegible]加入了團體對戰之模式。由於特殊設計，玩家更可以隨著按鈕的時間長度不同來增加威力。至於以往的挑撥、累積氣力等特徵都依然健在。

[illegible]

[illegible]電源，在畫面的[illegible]SAURUS商標，先依左下、右、右下、下、左下、左的順序輸入，然後再將左下的Y、R同時按住，[illegible]旋轉即告成功。接著[illegible]進入對戰模式，將會[illegible]鬼[illegible]可以[illegible]使用了。

■[illegible]
■94年[illegible]月[illegible]日
■16M
■¥[illegible]

VS

0123456789
012[illegible]789
0123456789

アニマル武乱[illegible]

動物快打

概要 由動物[illegible]打鬥[illegible]一款對戰格鬥遊戲。其中有[illegible]為了[illegible]武學的[illegible]戰鬥，可供選擇的動物共有[illegible]，在故事模式[illegible]可以[illegible]特別的[illegible]。且隨著比賽結束，[illegible]動作模式超過150種。

[illegible]

在標題畫面下，按Z、A、B、A、左、A[illegible]輸入指令。[illegible]選擇故事模式[illegible]，[illegible]。

■SUN SOFT
■94年12月22日
■16M
■¥9500

VS

[illegible]

迷糊蛋大進擊

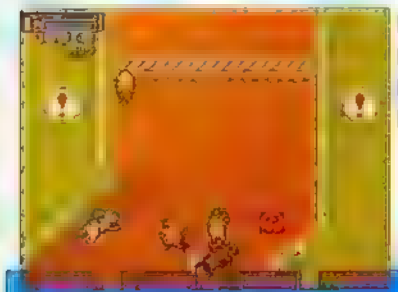
概要 這是一款[illegible]迷糊蛋為主角[illegible]製作的競速型遊戲。玩家[illegible]可以操控[illegible]主角[illegible]終點[illegible]。也不是單純的[illegible]，其中在時間[illegible]有[illegible]模式。玩家可以使用獨特的道具來攻擊。

[illegible]

在進行ヘベコー[illegible]時，進入路線[illegible]。如此一來，就[illegible]畫面，進入有效[illegible]。

[illegible]秘技

在ヘベコー[illegible]，[illegible]人物[illegible]，玩家[illegible]。



■VIRGIN INT.
■[illegible]
■8M
■¥[illegible]

VS

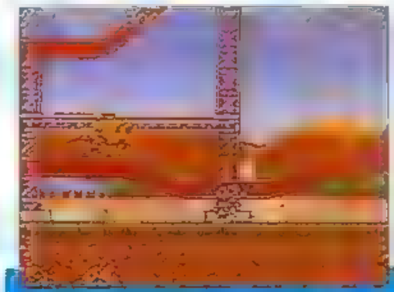
[illegible]

趣味賽馬

概要 這是[illegible]賽馬[illegible]比賽[illegible]一款動作遊戲。玩家[illegible]道上掉落的道具來干擾對手，或者用搶到的錢來提升自己[illegible]馬匹的威力。馬匹[illegible]種類[illegible]快速型、力量型、耐力型等總共四種可供玩家選擇，其[illegible]賽程，也有練習模式在內。

[illegible]

如果玩家輸入「ゲラ[illegible]ヒノパ[illegible]ハナニ[illegible]フニサ」的密碼[illegible]，遊戲便會[illegible]G III[illegible]賽[illegible]，[illegible]馬匹[illegible]會[illegible]。



■[illegible]
■[illegible]
■8M
■¥[illegible]

ドラえもん[illegible]

叮噹貓大冒險

概要 「叮噹貓大冒險」是由藤子・F・不二雄[illegible]，[illegible]在NHK[illegible]。[illegible]所製作的遊戲[illegible]，然後一直打倒一些可愛的敵人、[illegible]。遊戲共計有五個。

〈重點〉 [illegible]，[illegible]。[illegible]，[illegible]。

■T&E SOFT
■94年12月[illegible]
■[illegible]M
■¥10[illegible]

VS

ライズ・オブ・ザ・ロボッツ

機器人競技場

概要 [illegible]是由CG[illegible]構[illegible]世界[illegible]格鬥遊戲。在1P遊戲模式中，玩家要操控主角[illegible]，[illegible]戰鬥，最後[illegible]超級[illegible]。在兩人對戰模式中，玩家可以[illegible]1P模式[illegible]戰鬥機器人中任選其一。

隱藏人物秘技

在選項畫面中，[illegible]上、左、下、右、[illegible]，[illegible]在[illegible]模式下[illegible]對戰。[illegible]對戰[illegible]使用他。

[illegible]秘技

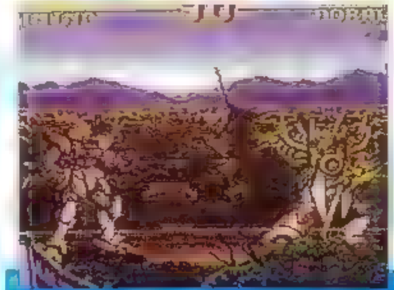
在選[illegible]畫面[illegible]、左、B、右、左、B[illegible]，[illegible]選擇[illegible]。

■TNN
■94年12月23日
■8M
■￥9880

海腹川背

<概要> [illegible]

<重點>由於遊戲的核心在於橡皮繩多采多姿的動作，所以產生出相當多樣化的攻略性。動作部份亦頗為深奧。獨特的操作方式令人耳目一新。儘管難度相當高，可是都讓人有一玩再玩的欲望。主角的女孩子明明十分可愛，可是配上水中生物敵人這類的造型就令人不太舒服。



■[illegible]
■[illegible]
■16M
■￥9800

VS

機動武鬥傳Gガンダム

機動武鬥傳

<概要>以電視卡通「機動武鬥傳G鋼彈」為主的對戰格鬥遊戲。[illegible]主機及駕駛員，[illegible]主機和駕駛員之間，也可由玩家任意地互換。遊戲的模式部份共有『故事模式』、『CPU對戰模式』、『兩人對戰模式』三種。

隨時可用超必殺技秘技

在戰鬥畫面下持續按著A、B、X、Y鈕，一直到聽到「[illegible]！」的聲音[illegible]，就可以隨時使用超必殺技了。

惡魔鋼彈秘技

在バーサス戰鬥的鋼彈選擇畫面下，一面按住L、R之選擇鈕，再押下A鈕後便可使用他了。

■卡普空
■95年1月3日
■16M
■￥9980

X-MEN

特異功能組

<概要>原作為美國[illegible]本相當受到歡迎的卡通。在這款橫向捲軸的動作遊戲中，玩家必須依照不同的人物，採用不同的方式通過總共六個的舞台。優點在於巨大的人物可以自由自在地活動自如。而且特徵在於不同角色過關的難易度落差相當之大。

<重點>由於五名角色都非常具有各自的個性，所以整體的流程絕不會單調。巨型的人物造型加上藉由指令輸入而使用的必殺技，給人超級的爽快感。聲音及畫面都提供了純種的美式風格，讓卡通迷們愛不釋手。不過對於攻略項目的公式法以及死亡必須重頭開始則不太好。

■[illegible]
■94年1[illegible]月[illegible]日
■[illegible]M
■￥9900

VS

GO GO ACKMAN

惡魔少年

<概要> [illegible]

結局秘技

打開電源、趁帕布雷斯特的標識出來時，同時按住B、X、Y鈕後，再押下A鈕的話，畫面便會切換成結局供玩家欣賞。

舞台選擇秘技

接上兩個控制器，以2號控制器的下，B、Y、L、R、開始、選擇同時押住，再RESET即可。

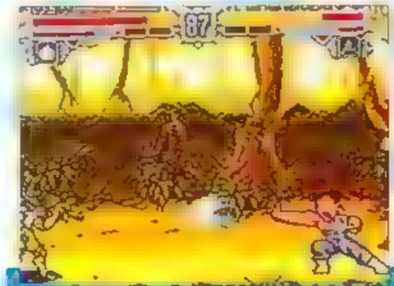
■A[illegible]
■9[illegible]年1[illegible]月[illegible]日
■[illegible]M
■￥[illegible]

ルパン三世～傳說の秘寶を追え！

魯邦三世

<概要>著名卡通『魯邦三世』變成動作遊戲之作品。魯邦在遊戲中必須利用自己靈活的動作，在城鎮中穿梭。一面設法救出不二子，並且獲取寶藏。整部遊戲由橫向捲軸及事件畫面所構成，隨著玩家的攻略方式，還會出現多重的劇情及多重的結局。

<重點>打開電源後，最令人吃驚的就是和電視中幾乎一樣的開場畫面。卡通迷們只要看到這裡，相信一定會感動不已。可是遊戲的內容是要在大樓迷宮裡找尋出口，雖說是這種類型，不過其中設置的機關並不太豐富，因而顯得有些單調。至於人物的動作方式表現還不錯。



■文明館
■95年1月3日
■12M
■￥9800

VS

スーパーチャイニーズファイター

超級中國人格鬥篇

<概要>令人熟悉的系列遊戲之兩名主角又再次重現江湖的熱鬥動作遊戲。其中的特徵在[illegible]對戰格鬥及冒險兩大要素[illegible]成獨特的風格。除了冒險的模式之外，玩家還可以享受由十四人中選出一人連續擊退敵手的循環賽模式及VS模式哦。

隱藏角色秘技

在標題畫面下依序押「A、X、Y、B、A、選擇按鈕。如此一來，玩家便可以在VS及循環賽模式中使用兩名隱藏人物。一旦使用這項指令，原本在追加裝備技選擇畫面中只能選擇3個的裝備技就可以擴充到5個。而速度的設定也會增加兩項。

KING RECORDS ©[illegible]SOFT ©TAKARA ©ENIX ©TAKARA ©KAC ©TNN ©BANPRESTO ©BANDAI ©EPOCH ©CAPCOM ©CULTURE BRAIN

■ 8M

高橋名人の大冒険島II

高橋名人大冒險島II

<概要> [illegible] 的任務在於將地圖上所有 [illegible] RPG [illegible]

<重點> [illegible] 為了打破這種格局 [illegible] 添加RPG要素 [illegible]

小精靈

<概要> [illegible] ACT [illegible] 的任務在於將地圖上所有 [illegible]

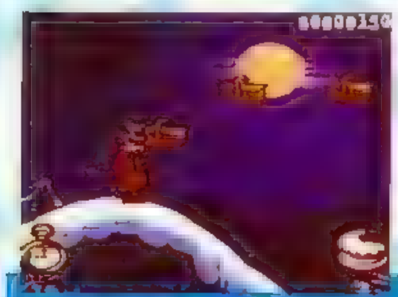
[illegible] L、R鈕 [illegible] A或X [illegible]

■ 8M

波卡斯大作戰

<概要> [illegible]

<重點> [illegible]



■ 8M

維京熊

<概要> [illegible]

[illegible]

狼族戰士

<概要>「X－MEN」[illegible]

<重點> [illegible]

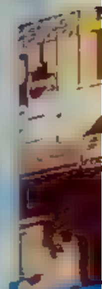
■ 8M

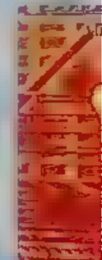
アイアンコマンドー～鋼鐵の騎士

鋼鐵騎士

<概要> [illegible]

<重點> [illegible]





■時利[illegible]
■95年2月17日
■16M
■¥980[illegible]

時空特警

<概要> [illegible]

<重點> 採用真實照片所製作的人物不論在站立或蹲下的動作都表現很不錯。[illegible]於彈藥數量受限，所[illegible]。只可惜操作性不太好，以及各舞台特徵不明，讓玩家常會搞不清楚[illegible]，[illegible]得太困難了。

■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]M
■¥[illegible]

VS

爆鬥列傳

<概要> 這是將NEO GEO版的[illegible]格鬥動作遊戲[illegible]人物[illegible]，[illegible]創造[illegible]戲。[illegible]等九名角色加入[illegible]對戰模式[illegible]在內。[illegible]可[illegible]5[illegible]，最多可四人同玩。

使用頭目角色秘技

在標題畫面下若是按照下、下、上、上、右、左、L、R的順序輸入指令，就可以在[illegible]模式以外的模式使用[illegible]。

變更人物顏色秘技

人物的顏色除了可以用A、B、X、Y、開始鈕選擇外，同時押住LR鈕可再多出5種顏色。

■[illegible]
■[illegible]年2月[illegible]5日
■8M
■¥[illegible]

VS

美少女忍者

<概要> 玩家要用經過一[illegible]時間會爆炸的炸彈讓敵人[illegible]，然後再用鐮刀給[illegible]一擊，是一款[illegible]性相當高的動作遊戲。要怎麼利用中途取得的道具來操控鐮刀的方向是遊戲的重點。其中具備兩種遊戲模式，玩家也可由[illegible]裝置讓四人同時參戰。

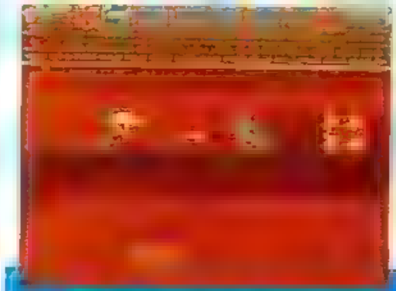
<重點> 遊戲的特徵在於可以搬動障礙物及打倒敵人，具備多功能的鐮刀。雖然整部作品的設定因為武器而顯得頗為特別，不過舞台的組成則和以往的遊戲雷同之處頗多。可以得到的道具種類太少，無法明顯地產生效果是很可惜的一點。至於對戰遊戲方面則相當有趣。

■[illegible]
■[illegible]年3月[illegible]
■16M
■¥9800

宇宙刑警

<概要> [illegible]

<重點> 人物的動作性及[illegible]相當[illegible]。敵方角色的設定亦很精采，充滿了爽快感。難易度適中、平衡感頗佳，而操作性及舞台裡令人意外之陷阱都饒富趣味。只不過遊戲雖然連續的部份都有出色的表現，可是人物的設計全體[illegible]給人太過[illegible]的印象。

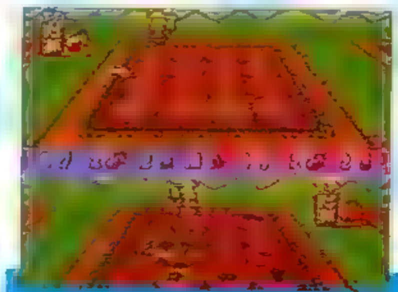


■[illegible]
■95年3月[illegible]
■16M
■¥[illegible]

魔法美少女

<概要> 這是一款以魔法王國為舞台的童話型動作遊戲。玩家必須要在橫向捲動的舞台，利用劍與魔法打倒敵人，並且一直收集到必要的道具才能順利過關，達成遊戲之目的。遊戲的主角是一名在王國內修行魔法的公主，配音由AV女優[illegible]擔任。

<重點> [illegible]型的要素，是[illegible]動作型遊戲。不過遊戲的平衡度、操作性等基本的部份都相當成功，不論任何人都可以輕鬆地進行遊戲。[illegible]動作遊戲來衡量，難度稍嫌偏低。人物部份雖然[illegible]具魅力，不過[illegible]的聲音配在一起[illegible]。



■大東海
■95年3月17日
■4M
■¥7800

VS

超級農夫

<概要> [illegible]。玩家要在[illegible]、並且[illegible]。在耕種了[illegible]，會有[illegible]些害蟲來吃菜。此時玩家[illegible]一直[illegible]他們，一面比對手提早收割，是一款很忙碌的動作遊戲。

<重點> 這種播種種菜的題材及遊戲風格都具備有獨創性，相當有趣，在企劃概念上可以得到頗高之評價。操作方面有時會發生對不上游標而令玩家急躁不已的狀況。當害蟲成群而出，可以將人氣得幾乎發狂。只可惜遊戲中沒有能夠干擾對手的方法，戰略性方面稍嫌不足。

HUDSON、[illegible] CAPCOM MAGIFACT、ACCLAIM INC.、POPPO、VICTOR Entertainment、DATA EAST、INTEC、VARIE、PACK-IN-VIDEO、VIC TOKAI

■ [illegible]
■ [illegible] 3 [illegible]
■ [illegible] M
■ ¥ [illegible]

VS

キャプテンコマンドー

上尉密令

<概要>是從電動版移植過來的作品。為橫捲軸型的過關格鬥動作遊戲。裡頭有隊長、忍者、機器人天才寶寶等4位極具個性的角色。目的是要一掃宇宙犯罪。玩起來的感覺就像是近未來的場景。可用簡單的操作來使出精彩絕技，也可2人同時玩。

<重點>操作非常簡單，只要適當地按下按鈕就可以使出技巧，所以就算是初玩者也可以輕鬆地玩。若是2人同時玩的話，難易度也不會降低多少。雖然花了不少時間去做移植的工作，可是相對的，在[illegible]成度和畫面方面都有更完全的演出。而且角色愈大動作愈清楚啊！

■ A[illegible]
■ [illegible] 3 [illegible]
■ [illegible] M
■ ¥ [illegible]

0123456789
012 [illegible] 789
0123456789

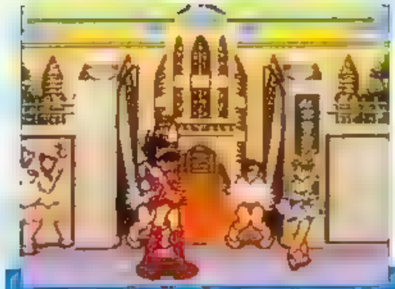
スパイダーマン [illegible]

蜘蛛人

<概要>美國的[illegible]本極受歡迎的連環漫畫變成了動作遊戲。可自由地攀爬建築物牆壁。使用絲網來做鐘擺式的移動等等，主角那像是蜘蛛人般的動作即是本遊戲的特徵。充份地[illegible]用這個動作，對抗章魚博士的野心就是本遊戲的目的。

[illegible]

將[illegible]裝著[illegible]搖桿在主機上。接下來，再[illegible]輸入[illegible]，將[illegible]遊戲[illegible]的[illegible]。這麼一來，玩家就可以進行[illegible]，看看[illegible]的音效[illegible]整個[illegible]！



■ [illegible]
■ [illegible] 3 [illegible]
■ [illegible] M
■ ¥ [illegible]

VS

負けるな！魔剣道2～決めろ！妖怪総理大臣

魔劍道2

<概要>魔劍道系列之第2彈。這回是以格鬥式的動作遊戲來登場。取代了上回的主角[illegible]，這回的主角是其妹[illegible]。瞬間[illegible]妖怪[illegible]、君臨妖怪的總理大臣之寶座，以和其他候補者之[illegible]標誌[illegible]為目標，打倒妖怪就是遊戲目的。

[illegible]

在標題畫面[illegible]輸入上、下、左[illegible]、L、R、[illegible]、下、[illegible]、L、R。之後[illegible]選擇故事模式，[illegible]選擇畫面。[illegible]，或者[illegible]開始的話，[illegible]的[illegible]哦！

■ 尊[illegible]
■ [illegible]年3[illegible]
■ [illegible] M
■ ¥ [illegible]

VS

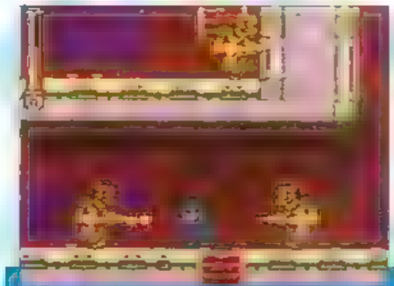
幽☆遊☆白書FINAL　魔界最強列傳

幽遊白書FINAL魔界最強列傳

<概要>有製成電視卡通的超受歡迎之漫畫「幽遊白書」的遊戲版第3彈。這是由12名角色所[illegible]的對戰格鬥動作遊戲。在遊戲模式方面，以故事模式和2人作戰模式為始，一共準備了6種模式。除了動作更加精彩之外，還可選擇適合初玩者的模式。

[illegible]

從幽助、藏馬、飛影、仙水這4人中選出1個來操縱，當戰鬥中靈力[illegible]，[illegible]的指令。這樣幽助就會變成魔人幽助、藏馬變成妖狐、仙水變成氣鋼鬥衣仙水、飛影則會吸收邪王炎殺黑龍[illegible]。



■ [illegible]
■ [illegible] 3 [illegible]
■ [illegible] M
■ ¥ [illegible]

0123456789
012 [illegible] 789
0123456789

ロックマン7～宿命の對決

洛克人7

<概要>序號[illegible]，充滿[illegible]的洛克人，在[illegible]上表現[illegible]就是本遊戲的特徵。雖然在跳躍、衝刺和射擊等基本動作方面和"X"一樣，可是[illegible]機器人以及[illegible]拉修犬等等，那些可以一同作戰的伙伴們將會帶來更大的樂趣。

[illegible]

[illegible]，[illegible]「[illegible]」和「[illegible]」，[illegible]在[illegible]。接著在「[illegible]」[illegible]作戰，打倒[illegible]。

天氣變化秘技

在「雲人關卡」[illegible]擊「掃晴娘」就會下雨。[illegible]「[illegible]」會下雪。

■ [illegible]
■ [illegible] 3 [illegible]
■ [illegible] M
■ ¥ [illegible]

[illegible]

迷糊王子大進擊

<概要>全方位捲軸[illegible]動作，主角[illegible]王子[illegible]。[illegible]成為[illegible]力量、肌[illegible]生的"[illegible]"，玩家的攻擊力就會上升，還可從4個[illegible]部下等等，滿載了各種[illegible]。而且個性豐[illegible]敵人攻擊也很棒哦！

<重點>角色[illegible]一開始就以[illegible]為目標似的，角色[illegible]的動作都帶著濃厚[illegible]款正統的[illegible]遊戲，可是因為會[illegible]許多敵人，所以[illegible]，[illegible]神經，所以有點難。

■ [illegible]
■ [illegible]
■ [illegible]M
■ ¥[illegible]

米老鼠大集合

<概要> [illegible]
由陷阱和敵方[illegible]而成的舞台，[illegible]！

可選擇舞台秘技

在音效測試的畫面中，將「MUSIC」的項目定為「BEANSTALK 1」，將「SE」的項目定為「EXTRATRY」。將游標移到「EXIT」之後，將L押上十幾[illegible]的話，那就大功告成了。

但其間如放開L鈕，就會失敗。

■ [illegible]
■ [illegible]
■ [illegible]M
■ ¥10800

空手女神龍

<概要> 極受歡迎的漫畫「空手女神龍」改編而成的格鬥動作遊戲。除了主角[illegible]格鬥家女私學生一[illegible]之外，其他角色也都將以身穿制服的姿態來展開激戰！在故事模式中會出現強迫約會的男生以及情敵，然後向夏樹挑戰。

設定畫面Ⅱ秘技

出現廠商商標顯示畫面時，依序輸入X、右、右下和下。這麼一來就會出現「進入了唷」的聲音，然後就可在標題畫面中選擇設定畫面。在這模式中，如果量表顯示消失了的話，就可以進行必殺技的對戰。在其他模式中還可選穿制服的夏樹哦！

■ MEDIA RING
■ 95年4月28日
■ 8M
■ ¥9800

三次元格鬥

<概要> 角色的身體全用"球"來表現的嶄新3次元格鬥動作遊戲。它不只前後上下的平面動作，它還能進行有深度的戰鬥！由8位角色和5位電腦角色所交織成的錦標賽模式便是遊戲的重心。它讓人感覺起來很像是帶有外國風味的遊戲。

[illegible]

首先，不管是那個角色都好，你必須在單打模式中過關。接下來不要按鈕就讓它保持原狀。這樣子玩家角色就變身成之後出現的頭目角色。之後再押開始鈕，再度展開單打模式，你就可以使用那已經變身了的頭目角色來玩了。

■ 哈德森
■ 95年4月28日
■ [illegible]M
■ ¥[illegible]

超級[illegible]炸超人3

<概要> [illegible]

高難度模式秘技

在一般遊戲的密碼輸入畫面中輸入「6514」就會變成高難度模式。

秘密舞台秘技

將哈德森的超級操縱器接到主機上，將這個控制器的X定在2檔。再於標題畫面中將2檔的X連押6秒以上，就會響起效果聲並出現11和12舞台。

■ [illegible]
■ [illegible]
■ 16M
■ ¥10900

魔鬼大帝

<概要> 來自[illegible]的健美先生外型，而走紅於好萊塢的演員－阿諾史瓦辛格主演的電影「魔鬼大帝」之遊戲版。將俯瞰視點的方式來製成全方位的動作射擊遊戲。遊戲內容是描述秘密情報員哈利在執行任務所發生的一切經過。

提昇力量的密碼秘技

在輸入密碼畫面中輸入「BGGRLY」的密碼的話，哈利就會變成無敵而且刀槍不入。還有，[illegible]輸入「BGWPRS」的密碼，哈利便從一開始就可裝備所有的武器。而且若輸入「BGLVS」的密碼的話，哈利即使被打倒，其剩餘人數不減。

■ 三井不動產
■ 95年5月19日
■ 16M
■ ¥[illegible]

史努比

<概要> 以漫畫而走紅的史努比便是本款遊戲的主角。玩家要[illegible]塔克，誘導史努比，然後[illegible]理‧布朗他們的[illegible]。具有冒險遊戲這一方面的許多要素，各關都裝有解謎遊戲般的機關。整個畫風都忠於原作，帶點朦朦朧朧的氣氛。

<重點> 不是直接操縱史努比，而是使用史塔克，間接地下達指示。因為是像使用游標般地來移動史塔克，所以操作性很好。雖然冒險性很高，可是因為難度設定得很低，所以不論是誰都能輕輕鬆鬆地玩。其中重現原著的畫面將令愛好者目不暇給。還過遊戲的展開有點單調。

CAPCOM EP[illegible] DATAM POLYSTER NAMCO CAPCOM SUN SOFT CAPCOM ANGEL HUDSON ACCLAIM JAPAN MEDIA RING Mitui Fudosan

■ [illegible]
■ [illegible]
■ [illegible]M
■ ¥[illegible]

VS

0123456789
012密碼789
0123456789

閃電鬥士

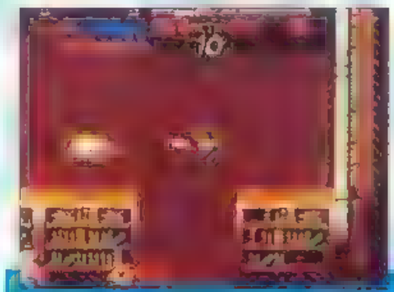
<概要>從PCE換到SFC登場的對戰格鬥遊戲。它還多加了 SFC獨創的角色以及必殺技等等哦！從 9 位角色中選出 1 位使其成長的「進步模式」以及壯觀的必殺技就是它的特徵。由著名的配音員來擔任聲音的演出，旁白相當多哦！

使用頭目秘技

在標題畫面中依序押右下、右、左、左上之後，並按住上、X和A。輸入時若有聲音的話就是成功了。就可使用最終頭目傑依魯．朗斯。

變更顏色秘技

在角色選擇畫面中押十字鈕的上和下就可從 6 個顏色中挑選角色顏色。



■ [illegible]
■ [illegible]年 5 月[illegible]日
■ 8 M
■ ¥[illegible]

0123456789
012密碼789
0123456789

除魔雙雄

<概要>在現在的都市裡出現了惡靈。玩家的任務並不是和怪物作戰，而是從現代回到過去，將那些[illegible]遭惡靈毒手的人們從各個區域各救出[illegible]。靈[illegible]運用 5 種武器，找[illegible]打開建築物[illegible]門[illegible]作戰。出現在畫面上的"HELP"是目標。

<重點>外國恐怖電影的畫面以及音樂讓人印象深刻。[illegible]圖書館裡的人[illegible]，[illegible]學[illegible]。[illegible]的安排，就動作遊戲來說稱得上及格了。[illegible]的是人質實在不[illegible]。[illegible]

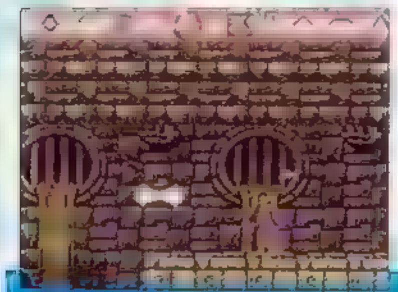
■ [illegible]物產
■ '95年 5 月26日
■ 4 M
■ ¥[illegible]

VS

日物電玩大集合

<概要>將1980～81年於遊戲中心登場的[illegible]歡迎之作品收錄起來。共包括[illegible]的射擊遊戲「ムーンクレスタ」，以屋頂為目標，一心爬上建築物的「クレイジークライマー」以及連接水管的「フリスキートム」。

<重點>因為將一[illegible]懷念的遊戲一五一[illegible]了過來，所以玩[illegible]遊戲的玩家便可[illegible]。價格便宜[illegible]，[illegible]遊戲很感興趣的[illegible]禮物。[illegible]的變更。若能[illegible]就更[illegible]。



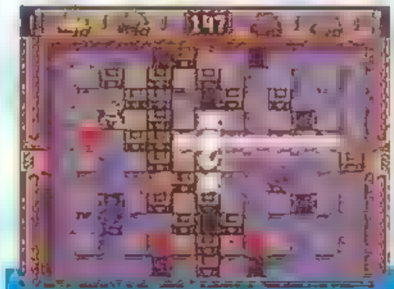
■ [illegible]
■ '95年 5 月[illegible]日
■ [illegible]M
■ ¥[illegible]

0123456789
012密碼789
0123456789

音速魔俠

<概要>使用道具和魔法來打倒惡魔的動作遊戲。是從國外移植過來的遊戲。為了阻止各國間的大決戰，你必須要比音速魔俠更早一步收集到那 6 顆會引起各國間之大決戰的魔石。穿越時空地展開冒險，是款帶著黑暗氣氛的恐怖動作遊戲。

<重點>它的特徵就是[illegible]。[illegible]系統是相當正統的類型，所以很容易著手。而且[illegible]和音效也都做得很好，因此可以[illegible]恐怖[illegible]的樂趣。可是敵人相當的厲害，而且其速度和敵人攻擊方法也都很厲害！



■ [illegible]
■ [illegible]
■ 4 M
■ ¥[illegible]

0123456789
012密碼789
0123456789

電擊世界

<概要>[illegible]機械們所生[illegible]的車世界來做[illegible]，由有趣的汽車[illegible]的動作遊戲。[illegible]在地圖上的電[illegible]電來打倒所有敵人的話，就可獲勝。[illegible]就可得到道具，[illegible]由道具來[illegible]的威力。

增加道具的密碼秘技

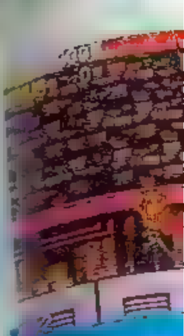
在輸入密碼畫面中，像是「☆☆☆ 1」般地在「☆☆☆」的後面加上 1 ～ 8 的任一個數字。數[illegible]。若在標題畫面選擇作戰模式的話，就會[illegible]都市A[illegible]遊戲，[illegible]道具。

■ [illegible]
■ [illegible]年 5 [illegible]
■ [illegible]M
■ ¥[illegible]

星際奇兵

<概要>曾在美國大受[illegible]電影「星際奇兵」[illegible]為遊戲。玩家用[illegible]作星際奇兵的[illegible]古代遺跡為[illegible]，展開壯大的故事。遊戲是由動作類型的舞台以及射擊類型的舞台所構成的。遊戲中還充滿了會讓人彷彿置身於電影中的場面哦！

<重點>讓人[illegible]的[illegible]動作，[illegible]都[illegible]。因為是[illegible]進舞台的動作類型遊[illegible]所以在操作性方面也[illegible]具特色。雖然敵人很[illegible]可是因為會出現大[illegible]，所以遊戲平衡性十[illegible]



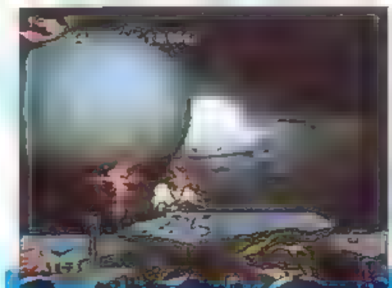
■角川書店
■95年6月9日
■8M
■¥[illegible]

魯卡大冒險

<概要> [illegible]

選擇舞台的秘技

在選擇模式中將「GAME LEVEL」定爲「NORMAL」」或者是「HARD」。接下來則持續抽住十字鈕的任一方向，持續5秒之後，就會變成選擇舞台的畫面。在這兒選擇可代表各個舞台的數字，然後押開始鈕就可於此展開遊戲。



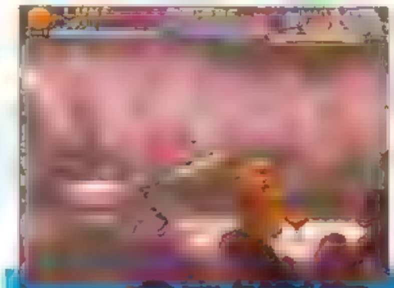
■達卡拉
■95年6月23日
■24M
■¥[illegible]

外星勇者

<概要> 來自美國的正統派動作遊戲。[illegible]那被捕的公主而展開冒險。用箒雞子布達斯槍和自己那變成鞭子的頭來做爲武器，逐一闖過那以美式漫畫調調所描繪出來的精彩舞台吧！

增加續玩次數的秘技

遊戲中隨時都可停下來。依序輸入X＋Y、B、Y、B、X、B、Y、Y的指令（＋表示同時押鈕的意思）。之後一旦變成遊戲結束時，因爲會顯示出可繼續玩的次數，所以只增加了你輸入指令的次數。最多可以增加5次。



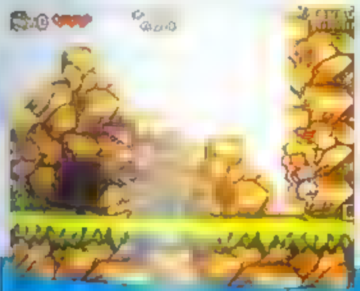
■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]M
■¥[illegible]

超級星際大戰之絕對大反攻

<概要>將大作SF電影化爲遊戲的系列第3彈。從曾在電影「傑泰雷伊的復讐」中登場的魯克、雷雅公主和裘巴卡之中選出要使用的角色。不但可享受橫捲軸動作遊戲和3D射擊遊戲的樂趣，在舞台之間還放入了取自電影畫面的展示畫面哦！

方便指令的秘技

第1個就是可增加繼續遊戲次數的指令。一旦在標題畫面中輸入A、B、A、Y、A、X的指令，則遊戲終結畫面的「TRY AGAIN」（繼續）的數目就會變成7。第2個是可使玩家數目達到99人的指令，第3個則可使選擇人數增至5人。



■[illegible]
■95年6月[illegible]
■16M
■¥10800

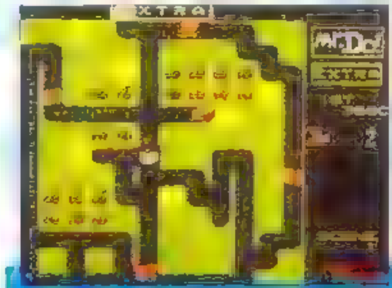
P-MAN

D原人

<概要> [illegible]

輕鬆指令的秘技

首先，在選擇鍵畫面中，將游標移到「EXIT」，然後同時押L和開始鈕。這時若傳出效果音的話，那就是成功了。其次是在標題畫面中，將游標移到「GAME START」，然後同時押R和開始鈕，若傳出效果音的話就表示成功了！



■想像者
■95年6月23日
■2M
■¥[illegible]

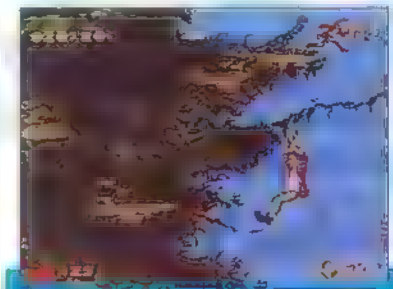
Mr.Do！

Mr.Do ！

<概要>將電動版中深得人心，令人懷念的動作遊戲完全移植到SFC的作品。玩家得操作"Mr.Do！"，然後小心地別碰到敵人並且挖掘地面前進，集中所有的櫻桃；打倒敵人並且過關。可用球來做直接攻擊或者是用蘋果來做間接攻擊。

謎樣標題的秘技

輸入主機的電源，如果畫面上出現「UNIVERSAL」的字眼的話，就趕緊朝十字方向鈕的上方押8次。這麼一來，標題畫面中的遊戲卡名呢，就會「Mr.Do！」搖身一變而變成了「Mr.Du！」哦！眞是有意思！



■皮尼卡尼恩
■95年7月14日
■16M
■¥9800

瑪雅大冒險

<概要> 本款「瑪雅大冒險」是從電腦版所移植過來的一款改良過之嶄新作。這回的主角是兒子朱尼亞。靈活地運用武器、尋找那些藏在舞台裡的道具以及機關，然後[illegible]闖關。在角色的動畫以及聲音方面，都是由好萊塢的著名工作人員製造的哦！

首先，不管哪個舞台都行，讓遊戲結束然後進到繼續畫面。在這個畫面中選擇「LONTINLE」，然後押B3次。這麼一來，可繼續的次數就會變成9。之後，不管繼續玩了多少次，次數也不會減少，玩家可以一直玩下去。

KONAMI ©BANPRESTO ©TGL ©VICTOR INTERTAINMENT © HUDSON © CULTURE BRAIN ©TAKARA ©VICTER ENTERTAIMENT ©KEMCO © IMAGINNER ©PONY CANYON

■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]M
■¥[illegible]

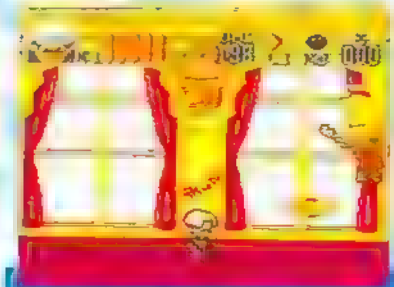
悪魔城ドラキュラXX

惡魔城XX

<概要>利奇特[illegible]系列，恐怖的動作遊戲。這是PCE版已經發售了的「惡魔城X」之移植版。就SFC來說已是第2彈了。吸血鬼獵人—利希特為了救出遭受拉奇拉伯爵綁架的情人及其妹，隻身闖進惡魔城。也有秘密關台哦！共有6個舞台。

[illegible]

首先，在體力[illegible]有數個骷髏走來走去的地方呢，將利希特移到畫面的右邊，然後[illegible]打倒骷髏。這麼一來，每[illegible]就可提昇1。如果[illegible]這麼做的話，[illegible]可以打倒他的敵人，還可以輕輕鬆鬆地增加自己的殘餘人數。



■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]M
■¥[illegible]

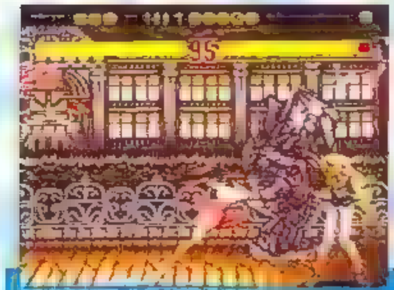
GO GO ACKMAN 2

惡魔少年2

<概要>以[illegible]明先生極受歡迎的漫畫「GO GO ACKMAN」為原作的橫捲軸式過關型的動作遊戲。[illegible]系統，還增加了[illegible]動作。而舞台[illegible]由強制捲動關、射擊、[illegible]動作，以及各種[illegible]內容所構成了。

[illegible]

首先，在主機上接上2個操控器。接下來，在標題畫面[illegible]第一個操控器和第二個操控器的選擇鈕，再押第2個操控器的A、B、X、Y[illegible]一鈕。[illegible]若是A鈕的話，則遊戲就會從舞台2開始，B鈕的舞台3……，依此類推。



■[illegible]
■[illegible]
■ 1M
■¥998[illegible]

スーパーV.G

超級格鬥天使

<概要>在PC以及PC E版中大受歡迎的格鬥動作遊戲之移植版。模式共有2種，分別是9位少女參加[illegible]決定誰是最強女性的格鬥大會之故事模式，以及選[illegible]自己所喜歡的角色來戰鬥的對戰模式。在SFC版中還多加其他版本所沒有的超必殺技！

超級必殺技大公開[illegible]

戰鬥中，當[illegible]的體力在1/3以下[illegible]馬上輸入下表[illegible]就可使出強力[illegible]。

[illegible]

操控優香、[illegible]以及[illegible]中的任一[illegible]飛行道具類[illegible]若馬上押十字鈕[illegible]則技就會閃過對方[illegible]。

■[illegible]
■95年7月[illegible]
■16M
■¥10[illegible]

インディ・ジョーンズ

印地安那瓊斯

<概要>以電影「印地安那瓊斯」為題材的動作遊戲。使用鞭子和手槍來和敵人作戰，闖過無數的陷阱和機關。像是體育舞台或是從[illegible]下九死一生的舞台等等，都是將電影中的[illegible]來安置的。而那攝人心魂的精彩畫面也是一大賣點。

<重點>那富有變化的舞台構成真是有趣。因為它將電影的氣氛都給表現了出來，所以印地迷們一定可以玩得很盡興的。用鞭子[illegible]在[illegible]的敵人也是一大享受。操作性堪稱水準。值得[illegible]的就是那外國遊戲[illegible]的獨特特質一[illegible]的陷阱機關。

■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]M
■¥[illegible]

超原人2

超原人2

<概要>在各式各樣的遊戲機上都大受歡迎[illegible]，SFC第2彈。本款有笑有淚，大量的運動動作。主角原人會用石頭和自己的頭來攻擊敵人。還有，他還可藉由取得道具來變身成[illegible]破各式各樣的機關。

達到最高生命上限的秘技

在輸入密碼畫面裡，從[illegible]6個[illegible]一個[illegible]，[illegible]。[illegible]生命上限[illegible]6個[illegible]，而自[illegible]。[illegible]是，輸入密碼[illegible]，在那6個[illegible]只有3個[illegible]。

■[illegible]
■[illegible]
■ 6M
■¥[illegible]

忍たま乱太郎

忍者亂太郎

<概要>由NHK所製作[illegible]「忍者亂太郎」來做為題材的動作遊戲。由[illegible]所構成的本篇[illegible]就有[illegible]的大谷，之後還可以玩各式各樣的迷你遊戲。在本篇中將有由[illegible]的動畫所展開的"體育性動作"。[illegible]就是分幕[illegible]。

[illegible]

首先[illegible]事模式。在1[illegible]按A[illegible]，就會在畫面中[illegible]。

[illegible]

[illegible]「[illegible]」的[illegible]「故事模式」[illegible]運動舞台的話，[illegible]。解除[illegible]，BGM就會[illegible]了。

■ [illegible]
■ [illegible]
■ [illegible]M
■ ¥9800

鬼神童子

概要 [illegible]

殘餘數是99的秘技

首先在舞台1的區域中，破壞最左邊的牆壁。[illegible]會出現[illegible]，[illegible] 9 [illegible]。接下來，[illegible]進入[illegible]，就會出現[illegible]，一定得[illegible]牆壁，因爲這樣才會出現巨大道具，拿了它餘數便會變99。

■任天堂
■[illegible]8[illegible]
■[illegible]M[illegible]
■¥9800

超級瑪俐歐II

概要 [illegible]的第5彈。[illegible]，他要爲[illegible]瑪俐歐[illegible]雙胞胎[illegible]，一共有6個世界，[illegible]等等[illegible]動作[illegible]道具、[illegible]遊戲等等。[illegible]，當[illegible]時，[illegible]會[illegible]取得道具[illegible]數哦！

首先，從世界4-1[illegible]，[illegible]在2個[illegible]。接下來，[illegible]。在[illegible]，[illegible]在[illegible]，[illegible]。[illegible]數是5個，[illegible]。[illegible]。

■ [illegible]
■ [illegible]
■ [illegible]M
■ ¥[illegible]

唐老鴨魔境冒險

概要 [illegible]。[illegible]，[illegible]數，運用各種動作來賺錢。在舞台的構成方面，前半段是表現[illegible]遊戲，後半段[illegible]才是真正[illegible]動作遊戲，玩家可同時享受2種遊戲。

<重點>在[illegible]，[illegible]遊戲的[illegible]。[illegible]變成[illegible]，[illegible]樂趣。[illegible]難度[illegible]得很低，使得低年齡層的玩家也能輕鬆享受[illegible]。[illegible]是專爲小朋友設計的，大人也能玩。

■[illegible]
■95年8月11日
■12M+PW
■¥7980

忍者龍劍傳·巴

概要 [illegible]

[illegible]

在「忍者龍劍傳II」的標題畫面中，邊押左上、A、B、選擇鈕，邊押開始鈕，然後馬上放開。這麼一來就會出現小龍。還有，在這之後的標題畫面中，如果你再做同樣的輸入的話，就會出現小號的文林。真是便利的系統啊！

■[illegible]
■[illegible]8[illegible]
■8M+[illegible]
■¥9400

黑暗戰士

概要 [illegible]是動作，[illegible]聽人說話，使用道具，通過各式各樣的陷阱，[illegible]是一款極具[illegible]動作遊戲。[illegible]共有17個關卡。在主角的動作方面，有[illegible]射擊、跳躍、[illegible]、[illegible]、旋轉等等。還有專門用來學習操作的實習模式哦！

[illegible]

遊戲中，隨時都可以同時押L、R、X、Y這4個鈕，這麼一來，自身角色就會變成[illegible]，即使受到[illegible]也不會減少體力。這時可用十字鈕來穿過牆壁並在空中移動。[illegible]，[illegible]B[illegible]解除無敵的狀態。沒體力時若用此技便可回復體力。

■YUMEDIA
■95年8月25日
■8M
■¥[illegible]

雪球大戰

概要 [illegible]號"來攻擊敵人的動作解謎遊戲。[illegible]，[illegible]的戰鬥模式之外，還有[illegible]模式。[illegible]、道具[illegible]等等，都[illegible]去玩哦！

<重點>只有[illegible]雪球，丟向對方的簡單系統，所以如果只有1個人玩的話會有點單調。若是多人一起來對戰的話就會很有趣，如果熟悉操作的話，還可以廣大地進行快速戰鬥哦！既然[illegible]，基本上是以手指來勝負，然後再加上頭腦要素，遊戲的部份則會變成作業。

KSS BAN[illegible] N[illegible] ENIX©VIRGIN INTERACTIVE©YUTAKA©HUDSON©NINTENDO©EPOCH©TECMO©KEMCO©YOMEDIA

■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]

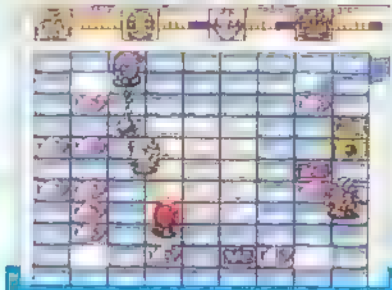
魔獸王

魔獸王

概要 [illegible]主角[illegible]，[illegible]大[illegible]奪走他的妻[illegible]及[illegible]生命的敵人，[illegible]魔王後[illegible]橫捲軸動作遊戲。以可做連射及集氣攻擊的[illegible]做為武器。[illegible]打倒敵人就會出現水晶，如果拿水晶的話就會變強，可是相對的卻會變成魔物。中途還會出現妖精相助。

[illegible]

在標題畫面[illegible]的選擇鈕[illegible]模式。因為[illegible]會在畫面上顯示「OPTION」，所以就押開始鈕。這樣的話，在[illegible]模式裡就會[illegible]「MAPSELELT」的[illegible]目。[illegible]選擇[illegible]的話，[illegible]～6[illegible]選擇[illegible]。



■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]

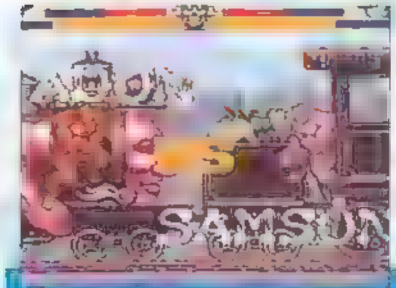
[illegible]

超級鐵球大戰

概要 由[illegible]，主角[illegible]炸[illegible]人[illegible]動作[illegible]遊戲。除了[illegible]，作還可[illegible]1[illegible]，使[illegible]鐵球[illegible]來攻擊對方[illegible]，鐵球就會提昇力量，而[illegible]的腳程也會變快。

[illegible]

在[illegible]輸入「[illegible]」這個密碼，[illegible]就取得[illegible]可提昇力量的道具，[illegible]此狀態來玩。[illegible]輸入「1901」[illegible]一個[illegible]，[illegible]玩[illegible]上[illegible]。[illegible]。



■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]
■¥[illegible]

超兄貴～爆烈亂鬥篇

超兄貴～爆烈亂鬥篇

概要 SFC[illegible]飛來飛去[illegible]「超兄貴」[illegible]世界，以對戰格鬥動作遊戲的方式來[illegible]。有6位建設者型的和3位[illegible]大戰艦[illegible]，共有9位[illegible]角色[illegible]頂位。最大特徵就是沒有地面的概念，始終都是以[illegible]在空中的狀態來打。

[illegible]

當玩家[illegible]是開始作戰之後，[illegible]整個動作[illegible]停。如果你在暫停[illegible]選擇鈕的話，即使是[illegible]模式，玩家[illegible]方法來變更成自己[illegible]，[illegible]！

■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]M
■¥[illegible]

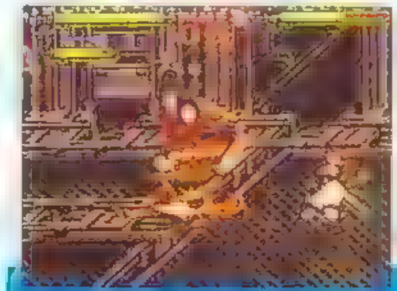
[illegible]

驅魔提琴手

概要 將『[illegible]』[illegible]所連載[illegible]SFC化。[illegible]橫捲軸[illegible]動動作遊戲。主角哈梅爾會拉小提琴，用琴的音[illegible]來擊倒敵人。還有，[illegible]舞台中途的各種機關呢，就交給那位緊跟在哈梅爾後頭的配角弗魯特來處理吧！

[illegible]

在[illegible]下，[illegible]下、右[illegible]、Y等鈕，然[illegible]畫面[illegible]「[illegible]」[illegible]畫面[illegible]下、右下、[illegible]、Y[illegible]。[illegible]時，[illegible]「[illegible]」[illegible]！



■VIRGIS INTERACTIVE
■95年9月29日
■16M
■¥9800

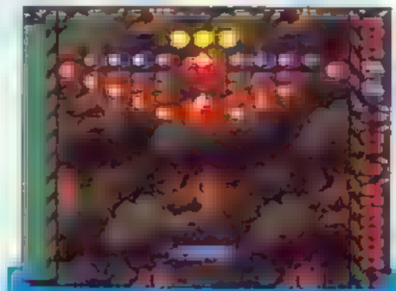
美食[illegible]

美食戰士

概要 [illegible]5[illegible]作遊戲。玩[illegible]有3位，第1個人玩[illegible]，電腦會[illegible]位角色一起作戰。過關之後，[illegible]可[illegible]敵人[illegible]“食材”[illegible]一番，[illegible]遊戲[illegible]「美食[illegible]」。

可使用敵人角色的秘技

首先，當你開始遊戲[illegible]選擇[illegible]，[illegible]L和R鈕，用[illegible]鈕[illegible]移動[illegible]，[illegible]。[illegible]位置[illegible]的敵人角色[illegible]按[illegible]鈕（ABXY），就[illegible]變角色了。



■[illegible]
■[illegible]
■4M
■¥[illegible]

[illegible]

障礙大戰

<概要>用短桿來敲擊[illegible]在畫面移動的球，如果能在一定時間內擊毀所有[illegible]塊區域的話就算過關。從碎掉的方塊中[illegible]的道具[illegible]具有各式各樣的效[illegible]！[illegible]有會降低[illegible]的道具[illegible]！[illegible]和頭目角色作戰的舞台，計總共有7個舞台。

<重點>[illegible]在道具[illegible]自[illegible]，[illegible]很大，[illegible]規則，所以[illegible]是[illegible]的遊戲，[illegible]價格是絕對可取得，玩一次就曉得了[illegible]

- 帕布雷斯特
- 95年10月13日
- 12M
- ¥9600

美女退魔師

<概要> 這是[illegible]和先生飾演的主角[illegible]的卡[illegible]錄影帶「美[illegible]」作爲底稿，開[illegible]達[illegible]動作[illegible]，玩家[illegible]要操作主[illegible]完成被交付的任務，[illegible]目的地，藉由同伴[illegible]的無線電通訊之指示，[illegible]如迷宮一般的建築內部。

具全滿秘技

在輸入密碼的畫面中，若是輸入「NO909 95」的密碼再開始遊戲的話，就可以在武器與道具各項目全滿的狀況下從頭開始遊戲了。只不過特殊武器道具的數量全部最多只能夠到99個而已。

- 國王唱片
- 95年10月20日
- 16M
- ¥9800

總合格鬥技3

<概要> 這是一款可以享受到各種眞實格鬥技巧、介於格鬥動作遊戲及運動遊戲之間的總合格鬥技系列的第三款作品。這一次的作品裡，有前田明選手所率領的全世界各種格鬥家團體登場擂台。共有國內外的十五名選手上場，爭奪三個模式的冠軍。

<重點> 這次的作品人物變得較大，玩家將更可以享受到極具魅力的格鬥動作及戰鬥。爲了要順利使出招式，在出招時機嚴格的要求下，玩家必須得更加努力練習才行。至於一些對戰格鬥的理論，玩家可以在前田道場裡學會。雖然遊戲方式輕鬆且正統，不過卻顯得有些平淡。

- MAGIFACT
- 96年10月27日
- 8M
- ¥[illegible]

汽泡救難隊

<概要> 玩家要操作人偶角色救出被只有面孔之怪物虜走的女孩（小熏）。要是可以收集到同色的四個"ぽよよん"，再得到四只魔法的鑰匙，就能攻略完舞台。各個舞台各由四關所構成，加上加分關總計有十九關。模式有1P及2P對戰等2種。

變成顏面角色秘技

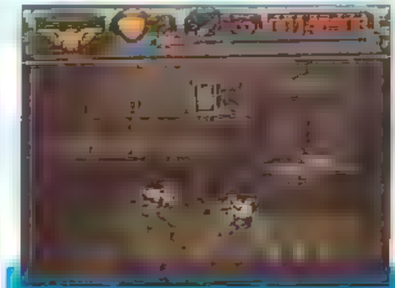
在輸入密碼畫面下，由左右開始輸入紅、紅、藍這三個顏色，此時暫且先別輸入第四個顏色。若在這個狀況下按下開始鈕的話，就會顯示出奇怪的訊息並回到標題畫面。當左上方出現神秘的面孔開始遊戲之後，它就會變成玩家操縱之主角面孔。

- 阿克雷瑪
- 95年10月27日
- 24M
- ¥11800

超人大集合

<概要> 這是一[illegible]人[illegible]畫[illegible]英雄人物[illegible]鬥[illegible]。除了[illegible]玩家還可[illegible]指[illegible]特殊招[illegible]戲[illegible]計有故事[illegible]式等[illegible]式[illegible]玩家可由[illegible]

<重點> 雖然遊戲中有部份的角色曾在日本的電視上播映過，可是大部份還是較欠缺知名度。只不過由於遊戲中的造型及招式都有細緻的呈現，對美式風格的漫畫迷而言應該是充滿了魅力的。雖然指令技方面並不複雜，可是擊中的判定稍微有些瑕疵，讓人頗感美中不足。

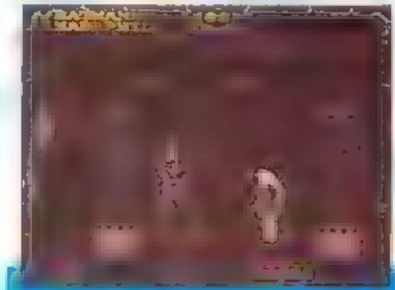


- 阿克雷瑪
- 95年10月27日
- 16M
- ¥[illegible]

超時空戰警

<概要> 同名的電影改編成遊戲化登場。玩家必須操作一名戰警，爲了在失去秩序的世界中尋回正義而戰。在宛如迷宮一般的基地內部，主角要分別使用各種精采的武器前進，以便完成任務，達成目的。遊戲要在給予傷害後逮捕的系統是非常獨特的。

<重點> 以原作爲藍本而塑造出的舞台氣氛很不錯。至於不殺害敵人逮捕的系統設計，具有正義的精神，讓人覺得很有趣。迷宮內的陷阱不會太古怪，玩家也可以享受到解謎的要素。操作性及武器的變化亦頗受好評。只可惜動作太過正統而顯得平淡，適合電影迷購買。



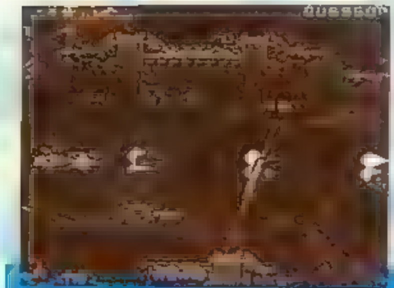
- 阿克雷瑪
- 95年10月27日
- 24M
- ¥11800

蝙蝠俠3

<概要> 這是將同名電影中最具魅力的場面完整保留再現的一款動作遊戲。玩家除了可以使用電影中出現過的20餘種道具外，還能輸入指令使用必殺技。至於模式方面包括可以選擇特定敵人交戰的"訓練模式外"，還能選擇2人互助的過關模式。

<重點> 以照片繪成的蝙蝠俠及羅賓等登場人物之造型及動作都有逼眞的表現。遊戲中的點子是要玩家善用手裡的各式道具才可以過關，不過舞台的構成難以分辨，運行進方向也搞不太清楚。由於操作性不佳，必殺技也不容易使用出來，很容易讓玩家們積壓不滿。

BANDAI KONAMI [illegible] SONY KONAMI CAPCOM DATA EAST BANPRESTO KING RECORD MAGIFACT ACCLAIM JAPAN ACCLAIM JAPAN ACCLAIM JAPAN



■ [illegible]
■ [illegible]
■ [illegible]M
■ ¥[illegible]

レンダリングレンジャー[illegible]

突擊作戰

<概要>以近未來的宇宙為舞台的動作+射擊遊戲。隨著故事的流程而做動作關和射擊關的交替。在動作關中，可用"8方位射擊"來攻擊，而在射擊關中，則可以使用4種射擊方式以及巨型武器來進行。各有各的特色，十分精采。

過關指令秘技

在遊戲中的任何時候都可以，[illegible]。接下來，依L、R、L、R、B、Y、X、A、選擇、B、Y、A、X、R、L等鈕的順序來輸入[illegible]，[illegible]輸入[illegible]，畫面就會做[illegible]，[illegible]一個關卡。

■ [illegible]
■ [illegible]
■ [illegible]M
■ ¥[illegible]

VS

スーパードンキーコング2[illegible]

超級大金剛2

<概要>[illegible]

[illegible]

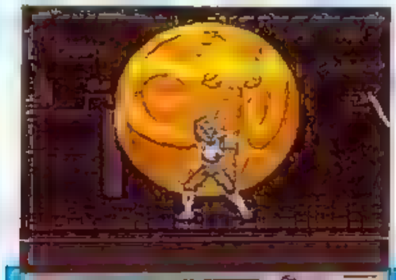
■ [illegible]
■ [illegible]
■ [illegible]M
■ ¥9480

鬼神童子 ZENKI～電影雷舞

鬼神童子～電影雷舞

<概要>已完成動畫，[illegible]「鬼神童子ZENKI」遊戲化後的續集。主角是鬼神[illegible]、[illegible]明、[illegible]3人。[illegible]一般[illegible]作關[illegible]，[illegible]戰則是[illegible]作戰！

<重點>[illegible]的演出十分精彩，[illegible]更具戰略性[illegible]。動作舞台中[illegible]。



■ [illegible]
■ [illegible]年11月24日
■ [illegible]M
■ ¥[illegible]

MIGHTY MORPHIN POWER RANGERS

金剛戰士

<概要>[illegible]美國[illegible]「[illegible]」[illegible]節目「[illegible]」遊戲化而成的動作遊戲。[illegible]5個[illegible]2個合體機器人[illegible]構成的，[illegible]共有7個[illegible]。

<重點>在5個[illegible]中，[illegible]成的。[illegible]後所構成的。[illegible]。[illegible]5[illegible]金剛戰士[illegible]！[illegible]。機器人的動作[illegible]。

■ [illegible]
■ [illegible]
■ 8M
■ ¥[illegible]

VS

ノーザンキャンプ[illegible]

頂尖賽馬2

<概要>[illegible]賽馬[illegible]"動作[illegible]"，[illegible]。

<重點>[illegible]。[illegible]特性[illegible]，[illegible]。[illegible]。

■ [illegible]
■ [illegible]
■ [illegible]M
■ ¥[illegible]

ちびまる子ちゃん[illegible]南の[illegible]

櫻桃小丸子　南國大冒險

<概要>[illegible]遊戲[illegible]。[illegible]南[illegible]遊戲[illegible]。[illegible]故事模式[illegible]，[illegible]對戰模式，一[illegible]OK，[illegible]遊戲[illegible]！[illegible]！

<重點>[illegible]十分[illegible]。[illegible]，[illegible]度算相當高了。[illegible]也可以大人小孩一起玩，[illegible]成一種集體遊戲也不錯啊！

- ¥9800

VS

洛克人X3

免費傳授秘密必殺技秘技

出現在第2、5、6關台的瓦瓦MK－Ⅱ，可用旋轉葉片或是瘋火板來破壞，同時在有ZERO的狀態下，前進到第2的多普勒舞台。此處可自行化身成ZERO來打倒巨頭目莫斯奇塔斯。之後雖然不能再使用ZERO，但是卻可以送給洛克人X。

- ¥9800

VS

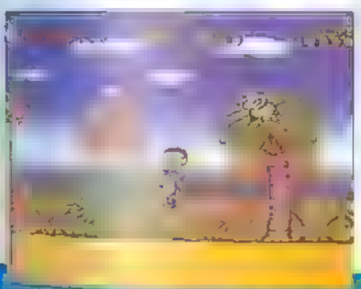
米老鼠3

- 8M

美式彈珠檯

<概要>將同名稱的桌上型玩具化身為SFC的遊戲，玩家以另外3人的球門為目標，利用腳蹼來將上散布的球打入球檯中的一種對戰型彈珠遊戲。不要讓球掉進自己的球門內來攻擊敵人並且搶分數。此款遊戲亦備有3種不同的模式哦！

<重點>簡單又好玩，能在短時間內就令人玩得愛不釋手的動作遊戲。一邊守護著自己的球門，一邊將球打進對方的球門，從這種簡單明瞭的規則來建立起競爭心。但是需要有彈珠遊戲的技巧及反射神經，所以可以藉由運動會的〝滾球〞規則來體會其中之樂趣。



- ¥9500

小叮噹

<重點>……由於基本仍然不變，所以相當容易了解。圖片雖然很模糊，然而動作卻相當……

- ¥9800

GO GO ACKMAN3

惡魔少年3

概要 ……「GOGO ACKMAN」為題材的運動類型之動作遊戲第3彈。以永遠都不會令……以和天使互換角色哦!!

可選擇舞台的秘技

在標題畫面下，……按下方向鈕的上及L及R，一邊按下開始鈕。……台的頭目對戰哦!!

- 日本物產
- 95年12月15日
- 4M
- ¥5980

VS

平安京

<概要>……模式及再製版哦!!

<重點>……些不同，但是這一切已經都過去了!!要是沒有阻礙的話，相信會令人有深刻的印象。……缺少變化這點令人惋惜!!

©CAPCOM ©TSUKUDA ORIGINAL ©CAPCOM ©BANPRESTO ©EPOCH ©NIHON BUSSAN

大盜五右衛門IV

[illegible]SFC版的大盜五右衛門系列第4作。[illegible]解救五右衛門號的[illegible]、五右衛門、惠比壽丸、佐助、八重等4人便出渾身解數。主角們攻略各自決定的區域，並且朝向最終之區域前進。這一次附有自由對戰的競技場哦!!

[illegible]使用惠比壽丸，在[illegible]Y[illegible]。[illegible]

使用五右衛門，[illegible]成0。在這段時間中，既使時間變成0也不會被出局。

黃龍之耳

[illegible]

<重點>將喜劇遊戲化的作品，並且將原作的氣味忠實的再現。特別是使用「神秘之力」時的[illegible]

SD英雄挑戰V

[illegible]英雄們[illegible]英雄挑戰[illegible]第5彈。故事[illegible]軸的動作[illegible]台!!

<重點>[illegible]擊的舞台。使[illegible]度愈來愈寬了。[illegible]擊操作上仍有一[illegible]。所以在熟悉之前會[illegible]。西部戲劇風格的BGM很有趣。角色愈大，[illegible]的判斷會愈大，要[illegible]敵人的攻擊及位置[illegible]。困難度因人而異，[illegible]迷絕對要玩的遊戲!!

ACT軟體前五名排行表

本刊在「超級任天堂」中大受好評的所有遊戲一覽表。我們將在本篇中介紹各個種類的最受歡迎之5款遊戲!

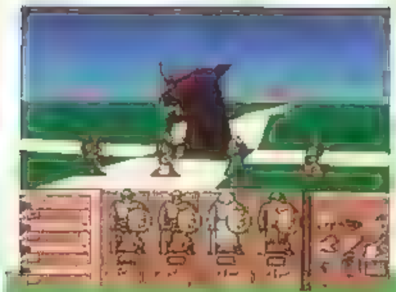
排名	遊戲卡名	製造廠商／發售日期	得分
1	超級瑪俐歐V	任天堂 95／8／5	9.0316
2	快打旋風II	卡普空 92／6／10	8.8921
3	重裝機兵	美賓亞 92／12／18	8.8472
4	魔劍道2	DATAM 93／1／22	8.8033
5	快打旋風II TURBO	卡普空 93／7／10	8.7965

© KONAMI ©VAP © BANPRESTO

RPG 角色扮演

ROLE PLAYING GAME

共計 162款



■肯尼寇
■91年5月24日
■8M
■¥8252

屠龍戰記

概要＞這是一款由個人電腦移植而成的法國式RPG遊戲。其最大的特徵，就是角色會在3D畫面所構成的原野上順暢地移動。而且還可以在包含草原、沙漠等廣大的原野上，自由進行360度的行動。迷宮內側改爲2D畫面，所以操作方法也不同。

[illegible]0分能力值次數的秘技

在名字輸入畫面中END之後立刻按十字鈕的上，就會切換成參數分配畫面。此時若按2次上游標出現，就可以見到普通的參數分配；若按A鈕分配數值則會變成1。之後，再將畫面切換回通常能力值的分配畫面，分配的數值就會變成3次了。

■塞塔
■91年5月28日
■8M
■¥[illegible]

太空小妖精

概要＞從個人電腦上改編移植的SFC第1彈獨創性RPG，是一款正統的回合制作品。在宇宙中進行調查工作的主角，迫降在巨大宇宙船〃白航慧星卡休利號〃之上，爲了尋找回歸地球的方法，而展開了在卡休利號上的冒險。視覺畫面値得一看。

[illegible]

首先要擁有2個「こがたな」。將其中一個裝備在欲強化數值的角色身上；之後，將已被裝備的「こがたな」再裝在其他想提升數值的角色身上。如此不斷地反覆即可。而另外，也可以將「こがたな」換成「かわのたて」，就可提升防禦的數值。

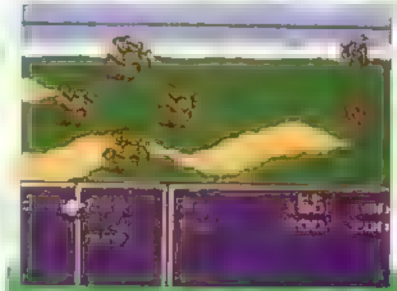
■東京書籍
■91年6月21日
■8M
■¥8800

伊蘇國Ⅲ

概要＞在個人電腦上十分受歡迎的系列作第3代移植版。本款「伊蘇國Ⅲ」中，畫面改變爲斜向視點，魔法則消失了。這樣的改變使得整款遊戲的動作性更強，更可以自由自在地耍弄劍法了。從伊蘇國繼續展開旅程的亞德魯，會遇到什麼新事件呢？

[illegible]

在打開電源出現廠商名稱的時候，立刻利用2P操控手把迅速地順序輸入上、下、上、下，選擇鈕、開始鈕的指令。之後在遊戲中叫出視窗來選擇舞台；若舞台欄出現時就按下2P操控手把的選擇鈕。當「DEBUG」出現在舞台欄中時即表示成功。



■史克威爾
■91年7月19日
■8M
■¥[illegible]

太空戰士Ⅳ

概要＞FC中的超級RPG大作，是「太空戰士」系列的第4代作品。故事是描述主角賽西魯與其他數位極具魅[illegible]要[illegible]量。雖然劇情十分正統，但是在戰鬥中還加入了時間要素，而使遊戲緊張感十足。

[illegible]克威爾開發室的秘技

首先穿過多魯夫城的武器屋和防具屋之間並向上而去。之後進入多魯夫城內的小酒吧。在這兒的右下方找到一塊不同顏色的地板，並右轉進入後，順著樓梯而下，就會發現史克威爾開發室。在這裡，各位將遇上不少有趣的事件哦！

KEMCO / SETA　NKIN　SQUARE

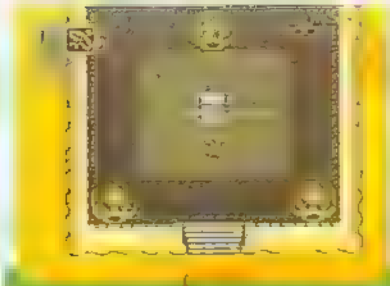
■[illegible]
■91年10月25日
■8M
■¥[illegible]

[illegible]

太空戰士IV簡易版

<概要>這是將先前發售的「太空戰士IV」簡化、改編的遊戲軟體，所以在劇情和系統等內容方面幾乎沒有任何的改變。而特徵是[illegible]道變得比較容易發現，而敵人也變得比較弱了。由於攻略的方式也幾乎與「IV」相同，所以適合初學者。

<重點>從在序盤時就有遊戲「[illegible]」，而且[illegible]得[illegible]容易理解…等特性看來，這完全是適合RPG初學者的一款遊戲。只要各位有時間，要破關絕對不是什麼太困難了。[illegible]做法到底是因為想要培育更多的RPG迷，還是因為「IV」本身太難了呢？



■[illegible]
■[illegible]年[illegible]月[illegible]日
■8M
■¥[illegible]

[illegible]

薩爾達傳說

<概要>在FC上備受好評的動作RPG遊戲「薩爾達傳說」，[illegible]移植成功了。為了幫助被[illegible]薩爾達公主，[illegible]盡一[illegible]量打倒[illegible]。[illegible]要素很強，謎題也相當[illegible]。在SFC版[illegible]了動作性要素，而在操作時更能感受到[illegible]。

[illegible]

首先在[illegible]，[illegible]界。[illegible]要按下[illegible]鈕，[illegible]各位[illegible]世界[illegible]之後，[illegible]在[illegible]，[illegible]的樂趣哦！

■肯姆寇
■91年12月13日
■8M
■¥[illegible]

[illegible]

礁湖傳說

<概要>從個人電腦X68000[illegible]移植而來的動作RPG。在遊戲中常常見到揮劍、跳躍等動作，所以包含了許多動作性要素，而頭目等敵人的攻擊也十分多采多姿。利用4種不同的[illegible]相結合，約莫將有10種魔法可以使用，[illegible]大特徵哦！

<重點>[illegible]故事[illegible]是SFC版[illegible]。[illegible]是整個遊戲[illegible]，[illegible]容易上手了。[illegible]展開時，[illegible]RPG遊戲的[illegible]BGM[illegible]後的[illegible]戰[illegible]。

■[illegible]
■91年[illegible]月[illegible]日
■8M
■¥[illegible]

D[illegible]ダンジョン・マスター

迷宮魔獸

<概要>受到許多遊戲影響的海外版RPG。畫面是採用3D類型；而整個遊戲都是以即時處理的方式來進行的。各位將利用4人1組的團隊，在迷宮之中打倒敵人，取得道具，並以此方式不斷地進行。另外，還有用文字組合方式製造魔法的新設計。

製作雙胞胎角色的秘技

當隊伍只有3個人以下時，就使用「オー・ユー・ラー」咒文。這樣在咒文有效期內，國際中都會新增1個角色。

簡易使等級上升的秘技

站在關閉的門前連續用武器攻擊，就能提升戰士的等級；而腳踢攻擊，則可提升忍者的等級。

■[illegible]
■[illegible]年[illegible]月[illegible]日
■8M
■¥[illegible]

ナイトガンダム物語[illegible]

SD鋼彈物語

<概要>這是一款讓許多人喜愛的SD鋼彈們齊聚一堂的一款遊戲軟體。原本「スダ・ドアカワールド」是一個和平的世界，但是卻遭到了ジオン族的魔王撒旦鋼彈之破壞。喪失記憶的騎士要如何重整家園呢？故事共分為4章，[illegible]了[illegible]系統。

[illegible]

讓新人類的MP成為[illegible]，[illegible]ZZ的「きょうりょく」。接著決定鋼彈的指令，輪到阿雷克斯時按B鈕。之後再從鋼彈開始重輸指令，並用魔法使新人類的MP變0。此時只要與「きょうりょく」同時使用，新人類的MP就變為999。

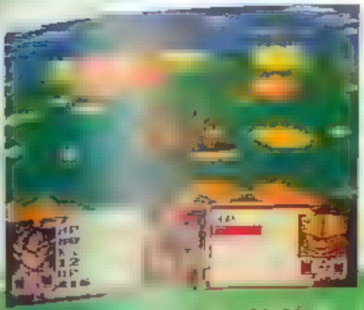
■文明腦
■91年12月[illegible]日
■8M
■¥8500

[illegible]

超級中國人

<概要>別具風格的名角色共同演出的動作RPG遊戲。當然啦，主角就是大家所熟悉的傑克和隆。和一般的RPG相同，當遊戲一進入戰鬥時，就會進行畫面的切換而變成格鬥類型的動作遊戲。另外，本款遊戲中的舞台也設計的十分多姿多彩哦！

<重點>所有登[illegible]都是文明腦的"[illegible]"，所以[illegible]此公司的[illegible]玩家，[illegible]要錯過這款遊戲。[illegible]設計時主要[illegible]層比較低，所以[illegible]適合小朋友來玩。[illegible]RPG中加入了動[illegible]，但是每1回合的[illegible]間太長，則是[illegible]。



■萬代
■92年1月25日
■8M
■¥9500

ドラゴンボールZ 超サイヤ伝説

七龍珠

<概要>[illegible]畫是一角[illegible]RPG遊戲。[illegible]Z[illegible]戰士[illegible]FC[illegible]方式作戰[illegible]戰鬥[illegible]畫面[illegible]，所以[illegible]一種[illegible]。

[illegible]秘技

和基紐戰鬥並使變身後的悟空被打倒，此時擊倒基紐之前使其受損，並且讓他變身。之後再使用悟飯以外的角色變身後被打倒，並打倒基紐。如此在收集了7顆龍珠之後，就可以使得擁有基紐能力的角色成為我方的伙伴。各位不妨自己試試看！

■史克威爾
■92年1月28日
■8M
■¥[illegible]

ロマンシング サ・ガ

復活邪神

<概要>各位可以從野蠻女戰士，貴族公子哥兒等8位極具個性的角色中挑出一位來遊戲，是一款嶄新系統的RPG遊戲。依據各位角色選擇的差異，不論是出阿點或是發生的事件等，都將有所不同。由於與玩家的選擇方式十分有關，所以自由度高。

<重點>不一樣的主角會產生不一定的劇情，這是一個相當嶄新的系統。而且由於有這樣自主度極佳的系統，所以各位可以依自己喜歡的方式來進行遊戲。不過，戰鬥場面太多，一次戰鬥都要花上好長一段時間。而且即使逃走還會被抓回來，這實在是太不通情理了吧！

■艾尼克斯
■92年1月31日
■8M
■¥8800

ソウルブレイダー

創世降魔錄

<概要>「創世降魔錄」是一款十分獨特的動作RPG遊戲。各位將成為神明，為了擊倒魔王，並使得遭到魔物封印的世界重新回復原樣，而在6個世界中旅行。在原野上擊倒敵人、將它封印起來，並解放街道及動物靈魂…這就是本遊戲的獨特系統。

<重點>雖然是動作RPG，但是難易度較低。故事的原創性很夠，結局也十分令人感動。其中最特別的應該要算是解放動物、植物的靈魂之設計了。不過，敵人的出現數不多，提升等級的機會也太少，要不斷地在原野上繞來繞去…等，則是它的缺點。適合入門者的RPG。

■A撲克
■92年2月14日
■8M
■¥9800

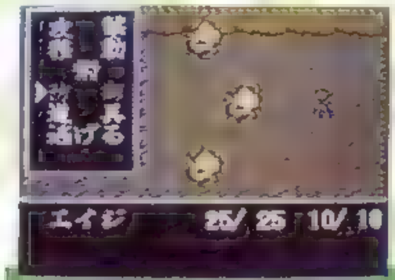
[illegible] 英雄傳說

英雄傳說

<概要>[illegible]個人電腦遊戲移植版，[illegible]擊敗王阿克達[illegible]，[illegible]

除錯模式的秘技

在標題畫面下連續按Y、L、R鈕，除錯模式就會出現。其中，效果音測試是以十字鈕的上下選曲，A確定，B停止；怪物一覽表中，則是以A或B鈕來選擇觀看97隻怪物的能力。而戰鬥中的背景以A或B來選擇，101種怪物則以L或R鈕選擇。



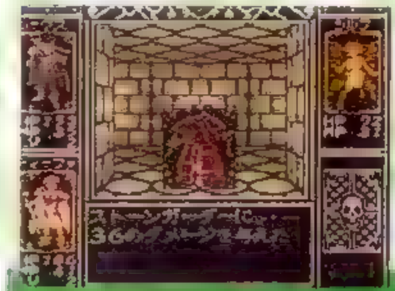
■光榮
■92年3月19日
■10M
■¥11800

スーパー伊忍道・打倒信長

超級伊忍道

<概要>從個人電腦上移植而成的。而且本款遊戲使用了光榮公司獨特的新機軸遊戲系統，所以是一款結合了SLG和RPG要素的軟體。各位是擔任伊賀忍者，為了向織田信長討回屠村的血海深仇，而開始著手進行各種嚴格的修行以及復仇計劃。

<重點>由於在原野上不常與敵人相遇，所以可以很順暢的移動。而且純和風式的故事風味，以及打倒織田信長等內容也十分有意思。不過，2種系統卻沒有辦法自由選擇，所以自主性就小了許多。而且移動速度及整體遊戲節奏都給人太過緩慢的感覺。效果音也有待加強。」



■HAL研究所
■92年3月27日
■8M
■¥8641

カードマスター リムサリアの封印

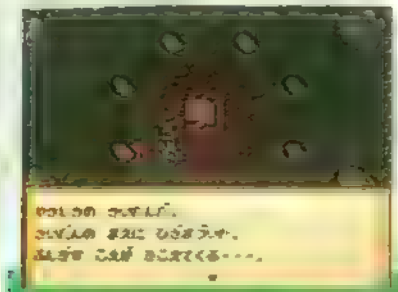
魔幻精靈卡

<概要>獨創了3D型RPG遊戲，[illegible]也是利用3D來表現，所以要特[illegible]方法。全[illegible]為5章，主角會先[illegible]的，就是要打倒魔導[illegible]魯納魯。魔法和敵人都有5種屬性，只有妥善地利用，才有利於戰鬥[illegible]進行。

用道具賺錢的秘技

擁有卡片後，前往武器、道具屋。在此處選擇賣道具，再選折舊換新。接著游標下移，並選擇空欄。此時即使折舊次新與所持金相合也不可購買。游標向上，再度選擇空欄，在畫面下的視窗中就有高價道具出表示。利用折舊與賣道具的差額來增加金錢。

PONYCANC[illegible]ATA EAST©TONKIN HOUSE©SIGMA©BANDAI©TOEI ANIMATION ©BANDAI©ENIX ©KOEI©SQUARE©EPOCH© HAL Laboratry



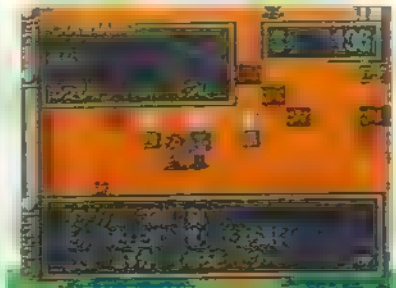
■PONYCANON
■92年4月3日
■8M
■￥9800

ウルティマVI

創世紀VI

概要　這款遊戲是PONY CANON公司跨入SFC遊戲市場的第一個作品！該公司成功的將這款超級系列大作第6代忠實的移植到SFC上，玩家所扮演的主角爲了解除同胞的苦難，展開在8個神殿間的冒險之旅，他必須打倒置人們於水深火熱的魔王！

如果主角以外的角色死掉了，就趕快到建築物內使用雪莉酒讓死去的伙伴在HP等於O的狀態下復活，再用火炎術等攻擊把HP等於O的伙伴幹掉，這樣施展攻擊的角色可增加經驗值，而HP等於O的角色在中毒狀態下走一步就可以加到255！



■西格瑪
■92年4月24日
■8M
■￥8700

摩訶摩訶

摩訶摩訶

概要　這款遊戲的人物設定是由名漫畫家相原高志老師擔任，因此人物和故事都極富個性，是一款風格獨特的RPG！遊戲的故事是始於一場原因不明的地震，主角的雙親被突變的怪獸抓走，爲了救回雙親，他帶著女朋友展開了冒險之旅！

首先讓想要增加TP值的同伴的TP值變成2以下，然後在戰鬥模式之外時使用變身技道具，此時雖然TP值不足但仍能使用，而角色的TP值會變成500！不過這一招卻不能用在主角身上！但是可用其他方法如休息，回復泉水或升級等回復。

■DATA EAST
■92年4月28日
■8M
■￥8800

ヘラクレスの栄光III

鬥人魔境傳III

<概要>這款遊戲是暢銷RPG遊戲「鬥人魔境傳」系列的第3代作品！以希臘神話故事爲主題，天界、冥界等異世界爲遊戲舞台，遊戲中的主角不知何故失去了以前的記憶，也爲了找回自己的記憶而展開冒險之旅，是一款正統的RPG作品。

取得最強……

把生銹的劍和防具拿來磨，通常會變成什麼武器是由電腦決定的……只要有恆心，就一直磨下去，直到磨出來的……斯系武器爲止。

使用詛咒武器秘技

用せいなるし……道具可破解武器和防具的詛咒，之後就能夠用……。

■萬代
■92年5月23日
■8M
■￥9000

甲竜伝説ヴィルガスト 消えた少女

甲龍傳說

<概要>這款遊戲在設計之初，曾經動用了許多名漫畫家，原畫家，設計出許多很受歡迎的人物，所以可說是一款陣容堅強的奇幻冒險RPG！來到異世界的主角爲了尋找他的女友而展開冒險之旅。本遊戲特別之處是出場角色有2組人馬。

先準備無法在平原上使用的道具和想增加的道具。把想增加的道具交給同伴後按B鈕選すぐつかう選項，接著故意在平原上使用不可使用的道具！此時畫面會顯示不可使用的訊息，按B鈕解除之後，原本應該在同伴手中的道具又多一個在手裡！

■東京書籍
■92年7月3日
■8M
■￥8900

ライトファンタジー

光之夢幻曲

<概要>這款RPG遊戲的故事，是敘述一個原本膽小懦弱的主角，爲了幫助自己的女王而硬著頭皮展開冒險旅程。玩家可以將登場的各種角色吸收爲自己的伙伴，此外本遊戲特徵之一是其戰鬥模式是SLG式的。出場角色多達15種！

先按下選擇畫面中的せってい叫出設定畫面，再使用2P搖桿依序輸入上上下下左右左右指令，這時選擇視窗會自行切換而跑出隱藏的畫面！在此有可聽BGM和效果音的Sound和EFFECT選項，還有可調整移動速度和戰鬥場面的SPEED和BATTLE。

■東映動畫
■92年7月10日
■8M
■￥8800

北斗の拳5

北斗之拳5

<概要>說到這款北斗之拳，應該無人不知無人不曉吧！因爲原作漫畫和卡通的大受歡迎而提高本系列遊戲的行情。不過在這款遊戲中，主角卻不是健四郎，而是身懷大帝拳絕藝的新角色，儘管如此，仍有許多北斗之拳中的人物在遊戲中登場。

在霧中瞬間移動

在得到車子……，就到ギルガー城……トルードの町去，……再到別處去和隨便……人對話，再用車子回到セントルードの町，此時……畫面右方走的話會走進霧中，通過這個霧就可以直接通到另一個大陸的フラシュヘブンの町。

■優達卡・萬岱
■9?年7月?日
■8M
■¥[illegible]

三目眼

概要 [illegible]一週了3×3EYES[illegible]為題材的RPG[illegible]角色就是[illegible]一席井[illegible]、[illegible]的回[illegible]打主[illegible]境。由於內容龐大，[illegible]故事生[illegible]，[illegible]畫面[illegible]

金錢無限增加的秘技

首先在妖魔村的李新鈴那兒購買「ほういん」，再去買「ビッミットの書」。然後以999來使用「ほういん」，買入大量的「純白の紙」，再用指示做成「木星の護符」。並把「木星の護符」賣給999，1枚値[illegible]元喔！

■日本科技軟體
■?年8月7日
■8M
■¥[illegible]

熱血國雄君

概要 因為校外教學而到大阪的熱血高中生國雄一行人，因為路見不平的正義感，而與當地的高中生發生糾紛的故事。是個非常具有戲劇性的完美作品。本遊戲也可以2人同時玩，此外更有NPC會加入成為伙伴喔！

使故事重新開始的秘技

首先要選擇2P遊戲，將2P的LV提昇至一定程度。然後以1P[illegible]進入2P的故事，以2P來存檔，[illegible]遊戲。然後選擇1P，進入2P[illegible]錄的進度，此時故事就會從[illegible]，並且持有[illegible]，相當[illegible]！

■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]M
■¥[illegible]

勇者鬥惡龍V

概要 勇者鬥惡龍系列一直都是RPG玩家必玩的作品，此回的V乃是第一次在SFC上登場的新作。除了承襲了原有的系統功能，也有如AI自動戰鬥、吸收敵人成為我方伙伴等新嘗試。主角也會隨時間而成長。

MP值提昇的秘技

通常，無法使用魔法的角色不論怎麼提昇LV，其MP也保持為0。但是只要讓他吃下「ふしぎのきのみ」，MP便會開始上昇，並且只要LV上昇，MP也會自動增加。但是不論MP有多高，無法使用魔法的角色還是無法使用！

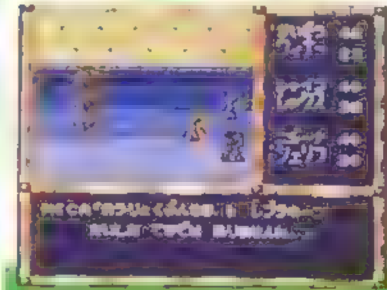
■亞特拉斯
■92年10月?日
■12M
■¥9800

真・女神轉生

概要 SF[illegible]獨[illegible]完，[illegible]玩家[illegible]持。除[illegible]吸收[illegible]魔[illegible]的[illegible]。更[illegible]R PG。[illegible]動[illegible]

無限使用魔界貨幣的秘技

首先將MAG貯存至接近9999的狀態，然後與惡魔交談並且得到一定數量的MAG，使數量超過10萬，再讓一切維持99999的樣子，這時魔界貨幣也會自動成為99999，只要不戰鬥而進入商店購物，錢永遠用不完，好耶！



■東京書籍
■9?年10月?日
■8M
■¥[illegible]

戰鬥騎士

<概要> 最初是在PCE上發售，接著SFC也開始上市的RPG。是由SUNRISE的[illegible]與其組合製作，並且SFC版的標題有了顯著的變化。其中有許多智慧型的戰鬥機與戰鬥機用會出現，是充滿[illegible]趣味的作品。

<重點> 可依戰鬥機甲成員的不同而設計戰爭場面，在SFC上算是屬於較新奇的構想。但是戰鬥畫面不容易懂、若不[illegible]專注[illegible]會覺得很難[illegible]不一定。每次戰鬥都耗時甚長，不是可以輕易上手的類型。此外，畫面的表現也普普通通。

■阿斯米克
■?年1月1?日
■8M
■¥9600

魔星迷蹤

概要 以[illegible]畫家[illegible]籐洋一、後藤[illegible]華麗世界為[illegible]RPG作品。[illegible]在其中的人們，[illegible]十足。主角是在魔法學校進修的[illegible]經歷的故事。

將・カニードス回復秘技

在メカニードス的HP降至0前使它脫隊，之後再使之成為伙伴，HP便會自動回復。

變成黑白畫面的秘技

回到1萬年前的雷那斯並全滅則遊戲結束。再重新開始後除了我方角色，其他皆為黑白，敵人也增強了！

PONYCANON [illegible] EAST TONKIN HOUSE © SIGMA © BANDAI © TOEI ANIMATION

■亞斯基
■[illegible]
■8M
■¥[illegible]

辟邪除妖V

概要　將電腦上熱門系列移植過來之作。這回[illegible]定與NPC（電腦控制角色）的對話或交涉變得重要了，是V以前未有的。又，地圖也變形複雜，在角色狀態上，又追加了游[illegible]技能及死亡次數等項目，增加許多V獨特的要素呢。

[illegible]
首先將遊戲破關，再[illegible]續場變換角色順序，把有稱號的角色[illegible]在前面。之後重開機，顯示[illegible]標畫面按開始鈕後，就會切換為測試畫面。在此可用方向鈕變換怪物圖案；左上的數字顯示音樂，右上的是音效，可用L鈕切換，方向鈕選曲，A鈕聽。

■亞諾客
■[illegible]年1月[illegible]日
■8M
■¥[illegible]

天行者錫卡

概要　是[illegible]一個將神所傳的"聖[illegible]"當作魔法[illegible]，而使用[illegible]種魔法的人，被稱作"[illegible]者"的世界為舞台。主角[illegible]，是[illegible]的[illegible]者，為了[illegible]踏上了旅程。在一路上，他知道自己出生[illegible]，更捲入攸關世界命運之戰。

〈重點〉遊戲[illegible]正統的RPG。[illegible]，[illegible]也有[illegible]十分地[illegible]。戰鬥[illegible]性，[illegible]選擇式指令，[illegible]。而[illegible]定為魔法的[illegible]表現，[illegible]。

■[illegible]
■[illegible]
■8M
■¥[illegible]

SD鋼彈外傳2

概要　是前作「SD鋼彈外傳」的續編。雖[illegible]前作相同，而[illegible]回要說的是國王鋼彈I世[illegible]理了[illegible]利提斯王國的故事。主角是此王國的皇家騎士鋼彈。他一面找尋13位伙伴，[illegible]復興布利提斯王國，最多可組成13人隊伍。

[illegible]
首先把在戰鬥[illegible]能自做果的特殊[illegible]在道具欄的第1[illegible]個。再來，於戰鬥[illegible]具欄，按[illegible]後，就可使用特殊[illegible]。之後，[illegible]一個角色[illegible]使用相同道具。[illegible]，一個道具[illegible]以使用到。

■帕布雷斯特
■[illegible]年11月[illegible]日
■12M
■¥9600

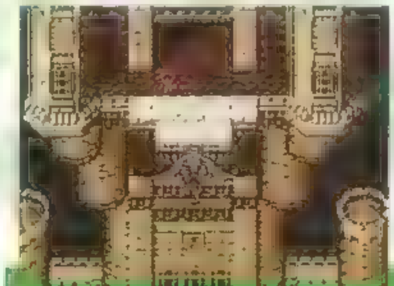
英雄戰記

概要　帕布雷斯特在超任第一作RPG。[illegible]鋼彈大陸、騎士大陸、超[illegible]大陸所形成的艾貝[illegible]斯行星。主角則就是鋼彈、假面騎士等等4個熟悉的角色。不過伙伴會因事件，而有所更替。

[illegible]場的角色都是受歡迎[illegible]戰士，很有[illegible]！

[illegible]
在戰鬥中使用2個[illegible]道具，[illegible]，移動游標使用過道具的位置。之後，移動[illegible]作[illegible]攻擊。在下[illegible]道具欄，[illegible]使用過的道具的數目[illegible]。

[illegible]



■史克威爾
■[illegible]年1月6日
■16M
■¥9800

VS

太空戰士V

概要　人氣RPG系[illegible]的最新作。正統[illegible]，[illegible]上[illegible]，又加了改變角色職業及[illegible]轉[illegible]職業技巧的新要素，更有特色。這是感到世界異變的主角巴茲與伙伴[illegible]不明原因之旅的故事。

遊戲整體[illegible]，值得一玩！

[illegible]
首先要[illegible]1人學「れんぞくま」「ちょうごう」能力。再於與敵戰鬥時使用[illegible]。之後[illegible]「れんぞくま」，在此戰鬥中「れんぞくま」鎖定第2個魔法目標，會變成第2個魔法的目標。[illegible]對敵人全體使用聖光，畫面會出現[illegible]。

■太陽電子
■[illegible]年[illegible]月18日
■12M
■¥9600

弁慶外傳

概要　是先前在PCE上[illegible]的「弁慶外傳」的續編。不管劇本內容或角色設計，都統一為純日本味，是獨特的RPG。而指令和資訊也多使用漢字，而塑造獨特古日本的氣氛。由於可選擇角色性別，樂趣加倍哦！

[illegible]
在[illegible]定畫面，把游標移到「音樂」[illegible]，再持續[illegible]約5秒，就[illegible]「（[illegible]）」。若在[illegible]就移到[illegible]地圖上；[illegible]地圖上，就移[illegible]。如此改變控制的[illegible]就可聽到[illegible]BGM了。

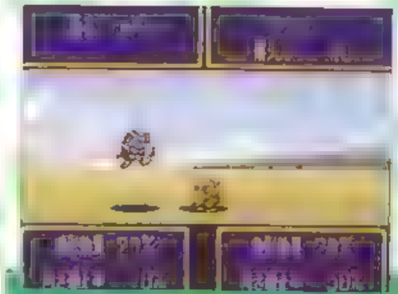
■哈德森
■93年1月3日
■8M
■¥9500

未來勇者

[illegible]由[illegible]成的RP[illegible]『未[illegible]勇者』[illegible]戰鬥系統。在[illegible]累積[illegible]升[illegible]等級的[illegible]整個遊戲的進行[illegible]組合武器與道具[illegible]另[illegible]依狀況[illegible]是其獨特[illegible]

[illegible]

　這項秘技在每個城市中都可使用。當主角進入城市的任何房子中，在即將要出來之前，請您按B鈕再加上取消鍵，然後按下，就可以任意以十字鈕自由地在壁上行走。這雖然稱不上是什麼獨特的秘技，但是秀給朋友看，他們一定會很崇拜你喔！



■太陽電子
■93年3月5日
■8M
■¥[illegible]

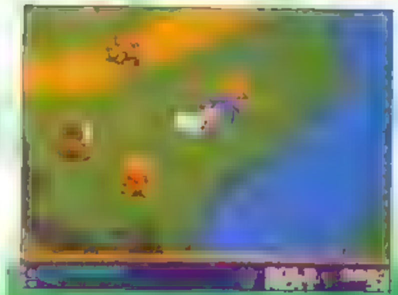
アルバートオデッセイ

英雄聖戰

<概要>這是一款隨著事件不斷地讓劇情開展的正統幻想RPG遊戲。其戰鬥系統是採用模擬色彩濃厚的戰略型戰鬥模式。另外，除了村莊之外的所有地圖畫面皆可透過擴大縮小的方式來觀看。遊戲的目的主要是打敗大魔王進而展開世界性的冒險。

[illegible]力回復秘技

　如果主角們在其可能移動的範圍內看到村莊或城市，請您馬上進入，然後再迅速的出來，如此可以回復主角們的移動力。依照這個方法，玩家就可以不必擔心移動力的不足而能夠展開長程的旅行。但是攻擊與魔法的能力則不能藉由此方法來回復。



■太陽電子
■93年2月26日
■12M
■¥[illegible]

沙克

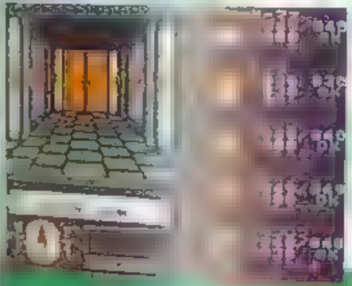
<概要>此作品移植自熱門的電腦版RPG作品。在這款充滿美麗動畫的遊戲當中，採用了一項劃時代的〝VR系統〞，使得整個遊戲的畫面呈現出立體的美感，也為當時的RPG遊戲市場帶來不小的震撼，是一款具有開創性的作品。

觀看表情秘技

　在打敗合體魔王之後，回到諾爾馬納城中，進入魔法屋的隔壁房舍，您就可以開始欣賞所有登場人物的表情。

音樂[illegible]

　打敗合體魔王之後，來到費阿雷斯城旁的房舍中，就可欣賞遊戲中的音樂，藉此輕鬆一下。



■LOZC
■93年1月22日
■8M
■¥8800

魔法門

BOOK2

[illegible]這是[illegible]RP[illegible]作品，[illegible]3D[illegible]表[illegible]因此[illegible]細[illegible]處理[illegible]一大賣點。[illegible]遊戲[illegible]主要是[illegible]目的[illegible]進而[illegible]冒險旅程為[illegible]。

<重點>這原本是一款在海外極負盛名的電腦版RPG遊戲。經過畫面上的再次處理以及3D畫面表現速度的進一步加強之後，終於更完美地移植到超任的版本之中。但是就遊戲本身來說，因為其內容是經由移植而來，所以讓人覺得有點過時的感覺。並不適合初學者來玩。

■[illegible]
■93年1月14日
■8M
■¥9800

ブライ 八玉の勇士伝説

光明八勇士

<概要>這款作品移植至受歡迎的電腦版遊戲，但是也只能說是移植了內容龐雜的電腦遊戲之中的上卷作品。遊戲中的人物設計是由日本相當出名的設計家負責處理的，因此在這款作品中所登場的主角都是相當個性化的，您一定會喜歡。

能力值最大秘技

　從電源一打開到出現廠商名稱之前，快速地依照上→右→A→上→左→B→開始鍵的順序來按，等到遊戲開始之後，您會發現各個主角的能力值都已升至最高點。這樣一來，玩家在往後的遊戲中便可以得心應手，無攻不克，無堅不摧了。

■黑傑特
■93年3月5日
■8M
■¥9700

イーハトーヴォ物語

童話物語

<概要>此作的故事內容採用自宮澤賢治的原著作品。雖然它具有一般RPG遊戲的基本風格，但是由於在遊戲中並未出現戰鬥畫面，因此倒不如稱它作是款冒險遊戲較為適合。此作的故事是主角為了尋找7本遺失的帳册而展開的。

<重點>由於沒有安排戰鬥的系統，因此使得玩家更能夠享受解謎與完成任務的樂趣。整個故事是由宮澤賢治的幻想世界構築而成，因此不論是登場人物、遊戲畫面或是動畫的設計上，都具有相當濃厚的宮澤賢治風格。如果您只是以RPG角度來看這款遊戲，那就太無趣了。

[illegible]SOFT ASCII YANOMAN ©BANDAI © BANPRESTO © SQUARE © LOZC

■[illegible]
■[illegible]4月[illegible]日
■[illegible]M
■¥[illegible]

聖靈珠傳說

<概要>這是一款2D的典型RPG遊戲，遊戲的主角是3個人類與1位妖精，4個人一起展開命運未知的冒險旅程。遊戲的背景舞台雖然是幻想世界，但是從遊戲後半開始，遊戲的舞台就改以18世紀產業革命時代的現實世界爲背景了。

MP值不減秘技

首先要使用回復系的道具讓某位主角的HP值完全回復。然後再使用回復系的魔法加諸在那位主角身上，這時，如果您聽到「嘟布～」的聲響之後，馬上使用移動系的魔法，如此一來，在往後的遊戲中就不用再消耗使用移動系魔法時的MP值了。

■[illegible]
■[illegible]年4月23日
■8M
■¥[illegible]

龍騎兵團

<概要>這是一款以近未來世界爲舞台的任務完成型RPG遊戲。舞台上的人物是以歐巴魯軍隊與達遷亞軍隊爲主軸，主角是歐巴魯軍隊的[illegible]練生[illegible]，爲了要救出被達遷亞軍所捕虜的母親與妹妹，於是勇敢地挺身向達遷亞軍隊挑戰。

<重點>任務完成型的RPG遊戲在超任遊戲中是非常創新的，而且遊戲中登場了巨大的機械人，讓人有欣賞卡通的感覺。另外，隨著劇情的不斷進展，將發現上種種的人際關係，這點也是本作的一大特色。但是遊戲[illegible]，畫面過於粗糙的缺點也是值得改進的。

■GAME PLAN21
■93年4月23日
■[illegible]M
■¥[illegible]

惑星引導者

<概要>玩家能夠在7個種族不同的人物中選擇1位作爲遊戲的主角。主角的主要任務是收集7種神秘的寶物並且交給[illegible]尊者[illegible]。在冒險旅途中，剩餘的6位主角將以伙伴或是敵人的姿態出現。另外，此作中也採用了尋找隱藏敵人的雷達系統。

<重點>全新[illegible]可以讓玩家[illegible]畫面上的怪獸[illegible]，這是[illegible]。此外，[illegible]主角也是[illegible]人[illegible]見[illegible]許多一[illegible]人覺得自[illegible]此外，在戰[illegible]了[illegible]機能，有點[illegible]

■A撲克
■[illegible]年6月4日
■[illegible]M
■¥[illegible]

英雄傳說II

<概要>這款作品是受歡迎了RPG遊戲續篇。[illegible]登場了主角是前作主角[illegible]歐斯的兒子阿得拉斯。爲了要調查某個村莊的異變原因，進而展開了[illegible]的冒險。遊戲的基本系統基本上延襲前作，另外再追加的是自動繪圖的一項新系統。

賺取大量金錢的秘技

在[illegible]，[illegible]，[illegible]主角，[illegible]資料[illegible]。[illegible]主角，[illegible]金[illegible]。[illegible]，[illegible]。[illegible]

■[illegible]TOKAI
■[illegible]年6月[illegible]日
■[illegible]M
■¥[illegible]

神聖紀

<概要>這是一款以世界[illegible]RPG遊戲。主角是一位喪失記憶力的少女，爲了要找回原來的自我，獨自一個人展開時間與空間的冒險旅程。在遊戲中，如何組合武器[illegible]，增強戰力將是玩[illegible]重要課題。

[illegible]

[illegible]道具[illegible]。[illegible]

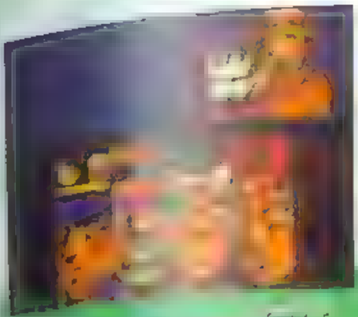
■泰偉
■[illegible]年6月[illegible]
■8M
■¥[illegible]

四狂神戰記

<概要>這是一款大型[illegible]RPG巨作。[illegible]共分爲2個部分，第一部分是以[illegible]世紀[illegible]的[illegible]，第二個部分是以[illegible]爲主要[illegible]幻想世界[illegible]。[illegible]戰鬥系統[illegible]遊戲機能[illegible]。

提升攻擊力之[illegible]

[illegible]



■銀鑽蛇・萬岱
■93年3月5日
■8M
■￥9500

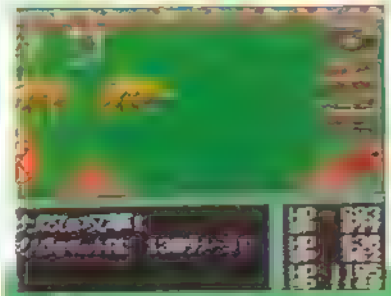
強人[illegible]

<概要>荒[illegible]RPG。[illegible]能力打倒罪惡化[illegible]。本遊戲的移動[illegible]特徵，近[illegible]。角色的身體[illegible]產生影響[illegible]。

[illegible]所"解決"的秘技

別驚訝，就是要進入廁所去解決人生大事！就只要把游標移到小便池，調查一下，調查的角色就會站在小便池前噓噓！這一來，角色的壓力值會降到50喲！好用吧？

由於原作故事相當曲折，且歷經好幾代的主角，要注意角色關連性！



■DATA EAST
■93年3月5日
■8M
■￥9500

メタルマックス2

坦克戰記2

<概要>以近未來為舞台，描述怪物賞金獵人經由一次次戰鬥而成長的正統派RPG。在坦克戰記的世界裡，是個弱肉強食的法外之地；而主角是以打倒指名的怪物賺錢的不良少年，並非以人類和平為目的之處，是一大特徵。

[illegible]

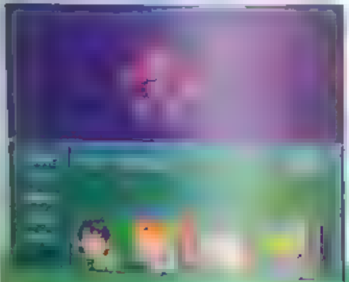
首先，選擇レオパルト，再將守備與彈倉調到最高值才著手設計。主砲和副砲的洞口可以自由決定；待設計結束，要選擇OK來取消。之後再一次選擇「戰車設計」，改選用底盤更低アビシニアン，就可以用跟レオパルト相同守備、彈倉值。

■那克[illegible]特
■93年3月19日
■8M
■￥[illegible]

超魔界大戰

<概要>多拉少爺是多拉基拉亞的王子。為了找回魔界的和平，他和卡密拉，可瓦魯他們一起出動，只要打倒歐瓦魯沙就可以破關。除可用斗篷和帽子攻擊怪物外，還可用有趣魔法防禦。動作性相當簡單，故事也是溫馨取向，讓人心中不禁感動起來。

<重點>內容十分可愛，即使是年紀很小的兒童也能讓其安心遊玩。尤其最近的遊戲已少見這種不會出現超級殺人的了，以溫和導向的意義來看是挺珍貴的。另外在動作場面的操作性佳，儲存記錄等設定也很體貼，容易上手。但遊戲時間短，辛苦收集錢也不太好用是缺點。



■皮麗佳音
■93年3月19日
■12M
■￥[illegible]

叢林大[illegible]2

<概要>是在GA[illegible]RPG[illegible]

[illegible]秘技

從一開頭的遊戲開始，到達莎拉的[illegible]村，不作體力回復或會話就走出村子。[illegible]

[illegible]，而且第一個坐的道具再怎麼賣也不會減少。

■很[illegible]
■93年3月26日
■8M
■￥[illegible]

大地勇士

<概要>是俯瞰視點的動作RPG，[illegible]亞近海遭難事件為[illegible]。可使用[illegible]魔法打倒敵人，[illegible]移動，跳躍全上道具等，動作花樣新奇多變。[illegible]

<重點>有的場面若不運用鎖鍊或跳躍就過不去，動作性相當高，難度亦是不低。雖然可以藉道具來提升等級，但是要找道具就得有解謎的頭腦，所以若不能手腦並用，還是很難過關的。故事內容只有單線發展，動作至上。

在敵方角色動作上，也是十分細緻的！

■卡普空
■93年4月3日
■12M
■￥9800

龍戰士

<概要>[illegible]RPG[illegible]

無限使用AP的秘技

先將想提升特殊能力和魔法到無限的角色（以下稱A角）的AP調到1處。再來和使用魔法的敵人戰鬥，若A角受到魔法攻擊便成功。之後只要讓戰鬥結束便可，且A角的AP會比最高值還高。只要尼娜以外的角色不住旅館，都可無限使用AP。

[illegible]YUTAKA [illegible]VIC TOKAI© BANDAI© TAITO© EPOCH© YUTAKA・BANDAI© TECNOS JAPAN© ENIX© TONKIN HOUSE© ATRUS© ASMIK

■[illegible]
■[illegible]年6月[illegible]
■[illegible]M
■¥[illegible]

シルヴァ・サーガ

魔界傭兵2

＜概要＞這款遊戲是『魔界傭兵』系列的第2彈。玩家在遊戲中能夠將魔將、傭兵、神像之類的角色組合成一個團體，這個團體最多能夠涵蓋12位角色。遊戲的主要內容是主角為了尋找前往與魔王茲魯對抗的光之戰士，進而展開一連串的冒險。

[illegible]

如果主角是1～3月出生的：請到肯貝村；4～6月出生的請到[illegible]，到那裡調查放置在占卜師前方的桌子。另外如果主角是7～9月出生的，請到阿爾得加街調查占卜師家中的櫥櫃；10～12月出生的請到馬德魯街調查占卜師前方的桌子。

■柯樂米
■[illegible]年[illegible]月[illegible]日
■[illegible]M
■¥[illegible]

MADARA 2

摩陀羅2

＜概要＞原本是連載在遊戲雜誌中的漫畫，而此次的超任版則是以其續篇的[illegible]。這款作品將遊戲系統親切化，且保留了原作中驚奇的世界觀。在遊戲進行途中，故事將有分歧的地方。另外，團體的編成是由8位角色中選出4人來組合的。

＜重點＞即使玩家沒有看過漫畫『摩陀羅』的劇情，也能夠隨著遊戲的開展而上手。而且此作更將原作的世界觀以及登場人物生動化，遊戲迷一定會喜歡。在遊戲中隨處都可見到諸如HP值警告之類的親切系統，這也是此作的一大特色。但戰鬥敵人的showing太小令人有點遺憾

■荷多比
■93年7月23日
■12M
■¥[illegible]

ハイ[illegible]魔法世界

魔法世界

＜概要＞這是一款人物設計精美的幻想RPG遊戲。主角為了要完成父親的遺志，不斷地修行想要成為一位魔法師。在此同時，魔法世界的謎團也將被解開。在遊戲中，玩家可以設定主角的性別，隨著劇情的不斷開展，主角的魔法也將逐漸增強。

＜重點＞這款遊戲[illegible]第一印象是人物[illegible]分精美。此外，[illegible]以享受育成主角[illegible]。魔法的式樣豐富[illegible]行的節奏順暢。[illegible]戲終盤時的道路[illegible]頗繁雜。另外，[illegible]與雙畫面使用的[illegible]具新鮮感的。可惜[illegible]這款遊戲的記錄數[illegible]。

■I&E SOFT
■93年8月6日
■12M
■¥9800

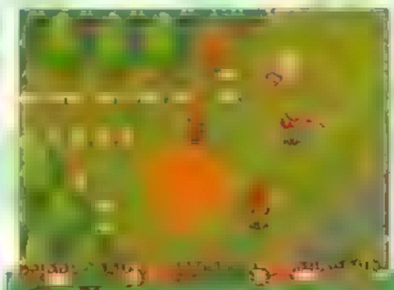
ソード[illegible]ワールド SFC

劍王之王

＜概要＞此作將原先被製作成RPG遊戲的『劍王之王』遊戲化。先以電腦遊戲發行，後來經由劇情的增加而移植至超任的版本中。遊戲的主幹還是以主角為中心，經由團體的組成而展開劇情化的冒險遊戲。遊戲中仍是採取冒險後得到經驗值的系統。

裝備道具移轉之秘技

首先將等級4以上的主角擺在第5攻擊順位，然後以攻擊球等魔法來攻擊己方伙伴，全體伙伴就會進入戰鬥不能的狀態，此時，將轉回遊戲初期畫面，在另外的記錄中選擇新角色之後，馬上選擇「裝備變更」的指令，游標出現在右下方就成功了。



■史克威爾
■93年8月6日
■16M
■¥9800

聖剣伝説2

聖劍傳說2

＜概要＞乍看之下，此作好像是一款動作RPG遊戲，但實際上，這卻是一款動作性極弱，適合大家同樂的新感覺RPG遊戲。其主角在一次機緣上取得了聖劍而成為背負使命的勇者，並且帶領著伙伴展開世界性的冒險。前作以GAME BOY版發行。

[illegible]

首先必須尋找會使用反彈魔法的怪獸對戰。當怪獸使出反彈魔法的同時馬上用波波伊的火球來攻擊它，這時火球會被反彈回來而擊中自己。等到HP值變成0之後，您會發現等級反而提昇了。另外當布利姆的HP變成0後，所持金也會大量增加。

■史克威爾
■93年9月10日
■4M
■¥7900

メテオ[illegible]

太空戰士外傳

＜概要＞這款遊戲是輸入自美製的作品。由於遊戲的系統非常簡單，所以很適合RPG初學者來玩。遊戲中採用2人團體制，伙伴將會隨著遊戲的開展而加入。另外，遊戲中的魔法是與後來的FF系列是相通，除此之外，遊戲中亦可看到其動作要素。

[illegible]

首先到[illegible]洞[illegible]自將自己的[illegible]下1回。還沒遇到[illegible]王前先不要與其它[illegible]鬥，遇到大王[illegible]，打敗大王福里少，[illegible]另一位大王[illegible]，等到卡沙自爆[illegible]果主角HP變成0[illegible]擇再次戰鬥就成功

■遵安軟體
■93年9月19日
■12M
■¥9600

不思議のダンジョン

特魯內克大冒險

[illegible]RPG[illegible]

增加大麵包之秘技

首先先找妮妮談話，談話完後就可得到大麵包，然後將這個大麵包寄放在店中並且將遊戲中斷。中斷之後再度開機，然後再次找妮妮談話，這樣就可以再度獲得大麵包，如果一直照這個方法做下去，那麼倉庫內將會裝滿可口的大麵包喔！

■[illegible]
■[illegible]年[illegible]月[illegible]日
■[illegible]M
■¥[illegible]

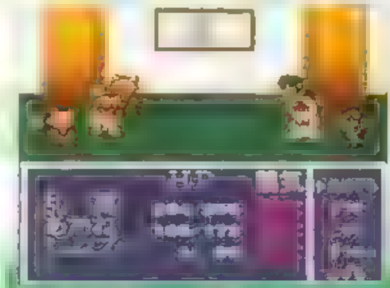
[illegible]

三星幻界

[illegible]遊戲[illegible]，3位勇者在[illegible]中，為了[illegible]。遊戲劇情是依[illegible]主角選擇了不同而有所差異的。[illegible]使用[illegible]秘技，[illegible]RPG遊戲[illegible]很特有的。

[illegible]

如果主角是威羅斯，[illegible]按B鈕，就可擊發出「飛龍之[illegible]」的秘技。[illegible]主角是御船、或者是[illegible]的話，同樣地回轉十字鈕一圈再按Y，如此就能使用出「分身術」的秘技。在回轉十字鈕時，不論從哪個方向按起都無所謂。



■東寶
■93年10月2[illegible]日
■12M
■¥[illegible]

らんま1/2 朱猫団的秘宝

亂馬1/2～朱貓團的秘寶

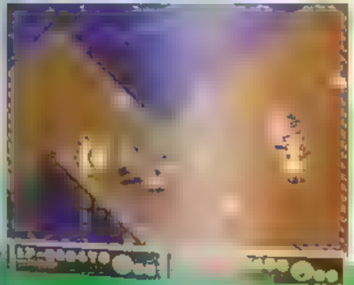
[illegible]以十分受到大家喜愛的人氣動畫「亂馬1/2」為題材。遊戲的主角還是動畫中的原班人馬，他們為了救助被朱貓團所房狗的玄馬而展開故事。各個主角如果在遊戲中碰到水就會變成，另外在重要的遊戲場所也安排了與頭目作戰的內容喔！

最大奧義的秘技

主角等級超過99以上，可以使用隱藏奧義「燃燒之拳」。[illegible]

隱藏項目的秘技

在畫面上按選擇鍵，就可自由變更資料速度，也能夠選擇聲音的種類。加快資料傳達的速度能夠使得遊戲的進行節奏更為順暢。



■精米工業
■93年10月22日
■10M
■¥8900

VS

亞克斯傳奇

[illegible]RPG[illegible]

[illegible]秘技

[illegible]的能力值最強密碼是「GIIFGHIZDM」。耶林的能力值最強密碼是「GIQFGHIZDU」，[illegible]強密碼則是「GIYFGHIZD2」，最後，威得的能力值最強密碼則是「GIGFGHIZDE」。玩家[illegible]善加利用。

■文明社
■93年10月2[illegible]日
■16M
■¥9800

VS

スーパーチャイニーズワールド2

超級中國人

遊戲這款遊戲是91年12月發售的「超級中國人」續篇。其主角傑克與劉都是承襲前作而來，遊戲分成2種模式，一種是在宇宙中冒險的「RPG模式」。另一種則是11位角色登場的「對戰格鬥模式」，[illegible]兩種模式都是很道地的。

選關之秘技

首先，輸入密碼「まるひ」，當畫面上的文字由紅色變成綠色時，請再次輸入密碼「ゆめのすけ」。遊戲開始之後按開始鍵，畫面就會變暗，[illegible]現出一個3位數字，以十字鈕來選擇想要的數字按A鈕，就可以跳到該數字所對應的關卡中遊玩。

■特庫摩
■93年11月5日
■8M
■¥8900

アクタリオン

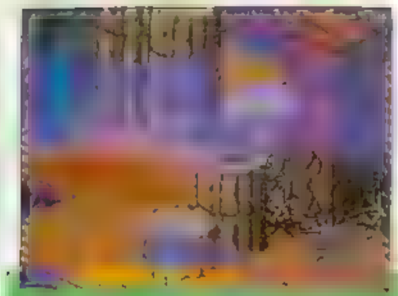
超時空戰士

[illegible]在[illegible]RPG[illegible]製作的第1彈。故事[illegible]角以一群孩子為[illegible]地向強大的[illegible]，在遊戲中會出現一位幫助主角的勇士「庫斯特拉」。另外，在遊戲中，如果主角的等級提昇至某個階段，[illegible]魔法。

MP值增加的秘技

在主角的MP值減少而且無法再使用魔法的狀態下。以游標指定想要使用的魔法，然後再按十字鈕中的左鍵，這時你會發現這個魔法竟能使用，而且MP值也增加了。值得注意的是，當MP值增加到可以使用魔法時，這個方法就行不通了。

CHUN SOFT [illegible]E BRAIN ©TOHO ©SAMMY ©YANOMAN ©TECMO ©SETA ©T&E SOFT ©SQUARE ©HOT B ©KONAMI ©SQUARE



■EPIC SONY
■93年11月12日
■8M
■¥[illegible]

ソルスティスII

魔境奇兵II

<概要>在任天堂遊戲中聲明大噪的「魔境奇兵」這次在超任的版本中登場。這款遊戲的種類是屬於動作RPG遊戲。遊戲的舞台以3D畫面構成，而畫面視點則是以斜後視點來處理的。主角爲了救出父親，不斷地尋找有力的武器與魔法來打敗敵人。

重點：此作將任天堂版本中的[illegible]情調的遊戲畫面與音樂更進一步的強化。另外，遊戲中登場的敵人，其動作與深度感都是不錯的，但是，主角的動作則略嫌遲緩。此外，遊戲畫面與角色的演出稍嫌僵硬了一點，如果能夠再活潑一點，那麼就可以讓整個遊戲更生動。

■東京書籍
■93年11月19日
■12M
■¥[illegible]

イースIV マスク オブ ザ サン

伊蘇國IV

<概要>這是款在日本相當有名的動作RPG代表作「伊蘇國」的第4彈。這次在超任版中登場的劇情是[illegible]。故事[illegible]「I」、「II」[illegible]作品。

[illegible]

當遊戲進展一段時間之後請讀入資料、故意將遊戲結束。在等待標題畫面之後按開始鍵。這樣一來，遊戲結束時所持有的金錢將會一文不漏地在開場遊戲中出現，如此玩家在遊戲中便能夠更充裕地使用金錢來購買自己所想要購買的[illegible]。

■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]M
■¥[illegible]

アレサ

阿雷莎

<概要>此作在GAME BOY版本中已經推出到了第3集，這次終於在超任的版本中登場。此作看起來頗有GAME BOY續篇的味道，基本上這是屬於傳統的RPG遊戲，但是遊戲中也採用了敵人從前後左右方來襲的新式戰鬥系統。

[illegible]

在標題畫[illegible]、左、A、B[illegible]L、R、上、[illegible]、X、Y、選[illegible]B[illegible]始後只要按選擇[illegible]入隱藏項目。[illegible]目的操作[illegible]R[illegible]。

■艾尼克斯
■93年11月27日
■10M
■¥9800

ガイア幻想記

蓋亞幻想記

<概要>這是一款以斜向俯視畫面來處理的動作RPG遊戲。故事中的主角少年提姆受到行蹤不明的父親指導，與伙伴們一起展開一場不可思議的冒險旅程。遊戲中以空中庭園等古代遺跡爲舞台，玩家必須運用智慧解開一層層的謎團才能過關。

[illegible]

一邊按攻擊鈕、一邊回轉十字鈕，如此可以積蓄力量來作攻擊。玩家在遊戲中[illegible]會碰到一些能力較強的敵人，如果只用一般的攻擊方法來攻擊他們，可能要花上一段時間才能將他們打敗，如果使用這個積蓄力量攻擊的方法，可以較迅速的獲勝。

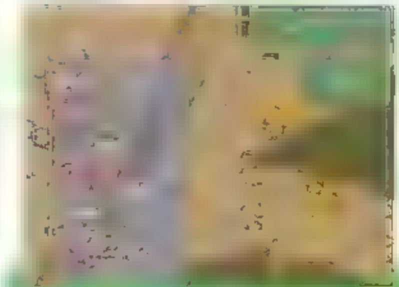
■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]M
■¥[illegible]

靈劍傳說

<概要>[illegible]RPG作品。在遊戲中導入了[illegible]概念，玩家[illegible]在10年的歲月中尋找自己喜歡的伙伴並且完成自己喜愛的任務或是去喜歡[illegible]冒險。另外，在遊戲中也準備了[illegible]AI戰鬥系統。

[illegible]

[illegible]成救出親人的任務，如果在那個城市中有餐廳的話，可以到那裡替自己或是伙伴們慶生。[illegible]的員工會舉辦[illegible]，[illegible]物喔！



■[illegible]
■93年12月1[illegible]日
■16M
■¥[illegible]

復活邪神2

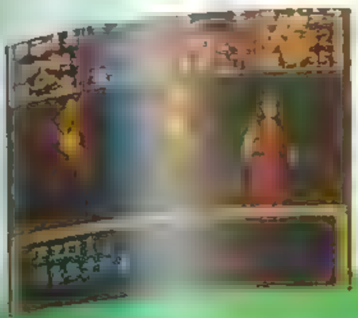
<概要>這款遊戲是[illegible]RPG遊戲[illegible]「復活邪神」第2彈。由玩家擔任代代的"皇帝"，在遊戲進行中會與致力拯救地球的"[illegible]英雄"相遇。魔法與等級提昇了方式都是合成[illegible]系統，主角要成爲最終了皇帝[illegible]能統治某個國家。

[illegible]

在[illegible]時，[illegible]，即[illegible]已經[illegible]天早上到城中[illegible]，從店內的壁爐，[illegible]上沿著屋頂[illegible]看到左上方的[illegible]窗戶進入，[illegible]寶箱就能得到10萬[illegible]

如夢[illegible]

新[illegible]

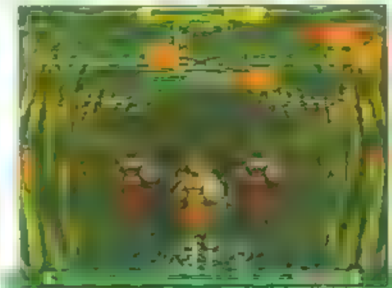


■因特克
■93年12月17日
■[illegible]M
■￥9800

如夢似幻

<概要> [illegible] RPG [illegible]

<重點>在遊戲中不[illegible]使用金錢以及有模擬風的戰鬥模式這些都是這款遊戲新鮮的地方，但是基本上此作只能算是[illegible]RPG遊戲。另外，雖然遊戲的劇情與原作劇本很接近，但是由於說明比較不夠，所以可能無法讓玩家清楚的知道故事中角色之間的互動關係。



■亞斯基
■93年12月17日
■16M
■9800￥

魔女創世錄

<概要> [illegible]看畫面為視點，視點可以自由地切換，敵人會從四面八方群集而至，這些都是這款遊戲的獨特之處。遊戲的主角原先以少女的姿勢出現，後來成為女巫，為了尋找行蹤不明的父親而展開旅程，她將向打敗邪惡之神[illegible]邁進。

<重點> [illegible]的畫面製作相當精細。但是在[illegible]的場所已經被決定，[illegible]遊戲的自由度可以說是不夠的。另外，在戰鬥中有時會遭遇到數量很多的敵人，故會給人[illegible]戰鬥時間過於冗長的感覺。

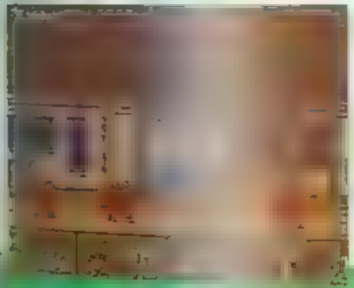
■[illegible]
■[illegible]年1月[illegible]日
■[illegible]M
■￥[illegible]

勇者鬥惡龍I·II

<概要>過去在任天堂版中出現的道地RPG「勇者鬥惡龍I」以及以社會現象為題裁的「勇者鬥惡龍II」，這次在超任的版本中將這2款作品複製並且合而為一。此作中保留了原作美妙的氣氛，並且在畫面、音樂以及系統上也都有顯著的加[illegible]。

變更伙伴姓名的秘技

在遊戲中選擇冒險之書時，同時按下十字鍵的左鍵、便利鈕（X、L、R其中之一）以及開始鍵，如此就可以變更沙馬爾德利亞王子的姓名。同樣地，按下十字鈕的右鍵、便利鈕以及開始鍵則可變更夢布爾柯公主的姓名。



■[illegible]
■[illegible]年1月[illegible]日
■1[illegible]M
■￥[illegible]

新桃太郎傳說

<概要> [illegible]

[illegible]入秘技

首先[illegible]加入[illegible]，輸入一[illegible]指令[illegible]，畫面就會[illegible]，然後再按A[illegible]，畫面就會[illegible]畫面。如此一來，玩家就能增加2回的指令輸入次數，加起來您總共就有3回的指令輸入可以來運用了。

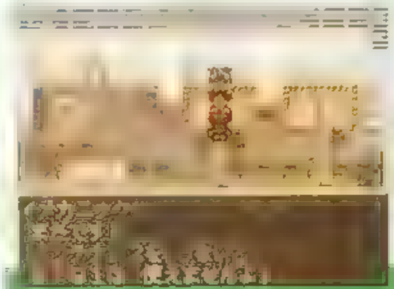
■索菲爾
■93年12月24日
■16M
■￥9800

怪獸製造廠

<概要>這款遊戲是以可愛的人物造型為賣點的「怪獸製造廠」[illegible]。在此作中雖然摒除了原有的卡片系統，但是[illegible]保有[illegible]

[illegible]

請玩家在開啟電源，看到畫面上顯示出「SOFEL」與廠商名稱之後，[illegible]B鈕與Y鈕，如此就能到達[illegible]音效測試畫面。[illegible]來選曲後再按A就能夠聆[illegible]音樂，至於BGM與效果音則可透過選擇鍵來選擇。



■柏布雷斯特
■94年[illegible]月[illegible]日
■12M
■￥9800

英雄戰記II

<概要>在這款RPG遊戲中，以「[illegible]」[illegible]原班人馬登[illegible]

<重點>雖然此作的角色與原作比較起來是沒有什麼太大的變化的。但是從遊戲中可以看出來這款遊戲在[illegible]下的工夫，諸如一些[illegible]的指[illegible]但是遊戲中以人類滅亡，地球破壞為主題則顯得有點嚴肅沈重的感覺。

[illegible] Entertainment TANOMAN ZAMUSE TONKIN HOUSE ENIX SQUARE INTEC ENIX SOFEL ASCII HUDSON BANPREST

■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]M
■¥[illegible]

ブレインロード
創世封魔錄

<概要> [illegible]克斯在94年初推出的一款動作性十足的奇幻冒險式RPG作品。主角是一名旅行的戰士，他會用各種寶物去召喚精靈；在冒險的旅程中，主角必須解開各種謎題才能繼續前進。遊戲中也有許多同伴會幫忙主角共渡難關。

<重點> 遊戲的舞台主要是由一個又一個的迷宮所組成。而且也有許多難解謎題。此外在一開始剛進行遊戲時，敵人[illegible]，但由於主角的能力[illegible]，所以受一點傷也[illegible]小。[illegible]或召喚精靈支援，[illegible]寶物來提升戰力和等級，才能順利進行遊戲。

■[illegible]
■[illegible]3月[illegible]
■[illegible]M
■¥[illegible]

カブキロックス
歌舞伎洛克斯

<概要> [illegible]RPG。[illegible]，整個遊戲日本風十足。

[illegible]
在可以編寫4小節樂曲的狀態下，選擇「作曲」指令，將音符由低音依序排列[illegible]，最後再畫上[illegible]，再選擇[illegible]，[illegible]「みんなのうた」，把這首曲子用在背景音樂，這樣就可以出現音樂測試。

■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]M
■¥[illegible]

[illegible]
真女神轉生II

<概要> [illegible]「女神轉生」[illegible]銷售熱潮！[illegible]

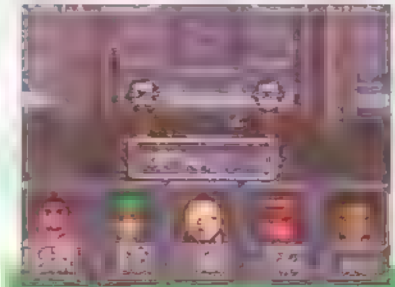
[illegible]
[illegible]的時候，[illegible]若用[illegible]合體，就可以合成比自己等級更高的仲魔，如果再把這個合成的惡魔與人類合體的話，[illegible]。

■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]M
■¥[illegible]

アイ・オブ・ザ・ビホルダー
魔眼殺機

<概要> [illegible]RPG遊戲，[illegible]PC電腦上的世界知名遊戲「AD&D」系列作品。[illegible]公司特別把它移植到超任上以饗廣大的超任玩家，變成了一款充滿3D迷宮[illegible]RPG遊戲。玩家[illegible]破解各種機關才能打倒魔王！

<重點> [illegible]3D[illegible]，但難度也很高！不過它的臨場效果是一級棒的！唯一遺憾的是這款遊戲並不適合初學者，只有玩家級才能享受哦！



■SHOEI SYSTEM
■94年3月18日
■16M
■¥9700

イデアの日
天目伊底亞

<概要> [illegible]RPG。遊戲[illegible]5[illegible]旅程。[illegible]

[illegible]
[illegible]8[illegible]！

■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]M
■¥[illegible]

[illegible]YAIBA
劍勇傳說

<概要> [illegible]「YAIBA」[illegible]RPG[illegible]在超任上登場。[illegible]征服世界的野心！

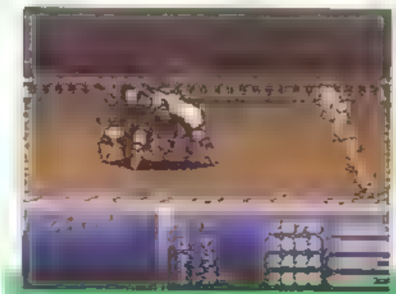
[illegible]
[illegible]用竹刀換更多金[illegible]

■ [illegible]
■ [illegible]
■ 4M
■ ¥ [illegible]

ろけろっぴの冒険日記～眠れる森のけろりーぬ

長舌頭冒險記

[illegible]



■ [illegible]
■ [illegible] 4月2[illegible]
■ [illegible]M
■ ¥ [illegible]

太空戰士VI

〈概要〉[illegible]氣RPG[illegible]6[illegible]。[illegible]RPG[illegible]，故事情節十分吸引人入勝。

〈重點〉首先在[illegible]，如此就可無限次數召喚幻獸。

■ 三麗鷗
■ [illegible]
■ 8M
■ ¥ [illegible]

布娃娃

〈概要〉在夢之世界冒險的RPG遊戲「布娃娃」並不採用經驗值的概念，[illegible]是有許多值得欣賞之處。

〈重點〉遊戲的舞台以3D畫面架構而成。而且[illegible]是表示主角進行方向的指[illegible]。另外，裝備複雜的布娃娃也是值得一提的。但是整體來說，這只能算是一個RPG初期的作品，而且由於敵人都是一些造型可愛的玩偶，所以比較欠缺緊張感。

■ 日本網路系統
■ 94年4月29日
■ 12M
■ ¥ [illegible]

暗黑霸王

[illegible]

〈技場的隱藏角色秘技〉

當玩家接受到任務時，請不要走出魔王城。[illegible]

謎之隱藏角色的秘技

在鬥技場中尋找一位對手戰鬥8回時全部選擇「撤退」指令即可發現。

■ 德地伊斯特
■ 93年5月25日
■ 10M
■ ¥ [illegible]

暗夜追緝

〈概要〉這款遊戲可以說是融合了冒險遊戲、動作遊戲以及RPG遊戲風格的作品。[illegible]作品。

〈重點〉這款遊戲的動作性並不高，但是解謎時的冒險要素是很高的。整體來說，整個遊戲的難易度[illegible]的RPG作品。

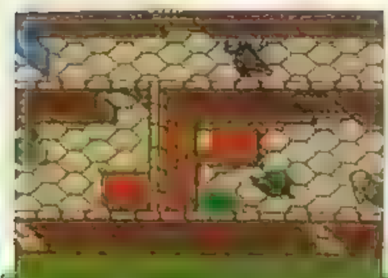
■ 日本法爾康
■ 94年6月10日
■ 8M
■ ¥ 8800

美少女劍士

〈概要〉[illegible]PG遊戲，主角共有3個人。

〈重點〉不愧是專門出版電腦遊戲的日本法爾康公司所製作的作品。不論是在畫面的處理上、音效的安排上以及操作的流暢度上都是一流的。遊戲故事採用原著的劇本，如果您看過原著劇本，一定會喜歡這款作品。可惜的是遊戲的時間過短，令人有點不滿足的感覺。

[illegible] CAP[illegible] ATLUS © SHOEI SYSTEM © BANPRESTO © SANRIO © SQUARE © TELENET JAPAN © DATAEAST © HECT © Falcom



■ [illegible]
■ [illegible]
■ [illegible]M
■ ¥ [illegible]

創世紀外傳

<概要>此作是從採用GAME BOY遊戲中所移植來的作品。遊戲中有4位角色可供選擇作為主角。雖然其遊戲系統簡單易懂，但是這款動作RPG卻具有非常高的益智要素。整體來說，這次遊戲是與GAME BOY版相類似的，但是難易度設定則較低。

<重點>[illegible]動作RPG[illegible]登場的角色都是在[illegible]不過角色的[illegible]上的處理卻[illegible]過GAME BOY版[illegible]。

■ [illegible]
■ [illegible]
■ [illegible]M
■ ¥ [illegible]

聖龍傳說

<概要>此作是[illegible]「聖龍傳說」[illegible]RPG遊戲。[illegible]玩家在戰鬥時[illegible]聽聽他們所講的話，便可知道其性格。

留住納加之秘技

首先，[illegible]

■ [illegible]
■ [illegible]
■ [illegible]M
■ ¥ [illegible]

星間遊俠

<概要>在電腦版上[illegible]「星間遊俠」[illegible]版本中。玩家[illegible]主角[illegible]這是一款不錯的動作RPG遊戲。

<重點>[illegible]

■ [illegible]
■ [illegible]月8日
■ [illegible]M
■ ¥9600

勇者機器人

<概要>這款RPG遊戲[illegible]年柯梅地為主[illegible]遊戲。玩家[illegible]機器人[illegible]徵。玩家[illegible]有3款[illegible]機器人[illegible]有趣。

[illegible]

■ [illegible]
■ [illegible]
■ [illegible]M
■ ¥ [illegible]

育龍戰記

<概要>[illegible]RPG[illegible]RPG[illegible]玩家在遊戲[illegible]

[illegible]

■ T&E [illegible]
■ [illegible]
■ [illegible]M
■ ¥ [illegible]

劍王之王2

<概要>這是由[illegible]SNE製作群所製作的人氣RPG「[illegible]之王」第2彈。全部27章的[illegible]劇情較前作增加了[illegible]。另外，劇情在[illegible]選擇[illegible]劇情來進行遊戲。另外，[illegible]選擇[illegible]。

[illegible]具有5種機能[illegible]5種機能[illegible]BGM[illegible]各項機能[illegible]選擇，A[illegible]

- 日本網路系統
- 94年7月28日
- 12M
- ¥[illegible]

天使之詩

[illegible]

等級提昇至99的秘技

在進入負責檢視角色得分點數的版面前，將隊伍中全體隊員的等級顯示於底下的表中。如果能以此狀態通過檢測的話，畫面中將會顯示「レイアー達は99レベルアップした」等字樣。如此一來，全員的等級將提昇至99，能力值也會大幅度上昇。

- [illegible]
- 94年8月5日
- [illegible]M
- ¥[illegible]

鬼神降臨傳 ONI

鬼神降臨傳

導讀 此款作品在GAME BOY遊戲中大受歡迎。以日鎌倉時代為背景，玩家將扮演武士北斗丸與許多奇怪的妖物[illegible]。當然，也會出現許多日本歷史上的傳奇人物喔！[illegible]是部歷史RPG遊戲。主角在戰鬥時將採用獨立的戰鬥系統。

找出三大武器的秘技

在蝦夷島上找出道具「こちりの花」，再將降神咒全部學會。在遊戲末盤時將會與賴朝對戰。但是在決戰前，先去調查一下政子的房間。花點力氣將所有的妖怪打倒後，將會得到「日輪杖」、「月牙鈎」、「降魔劍」等三大秘寶。

- 肯姆寇
- 94年8月26日
- 16M
- ¥9800

超級屠龍戰記

導讀 這是超任早期作品的續篇。前作是由國外遊戲移植而成的，但這次可是作者的嘔心瀝血之作喔！華麗的3D背景再加上精彩的2D打鬥畫面，是一部典型的動作RPG。主角除了無數的魔法之外，還可用種類繁多的必殺技來剋敵致勝喔！

<重點>背景被設計成3D，視野寬廣且可任意移動。畫面捲軸的速度也很流暢，再加上2D的動作畫面之精彩，可看出作者下了很多心思。除此之外，每個場景的細緻度頗高，也把前作的一些缺點改進了。唯獨遊戲中給的線索太少，容易讓人有不知所措的感覺。

- [illegible]
- 94年8月[illegible]日
- [illegible]M
- ¥9900

戰鬥騎士Ⅱ

[illegible]

<重點>玩家在玩此遊戲時，不會浪費許多時間在多餘的場景上。也不會在某地因為重要的事件發生而停滯太長時間。足見作者在劇情的發展流暢度上下了很大的功夫。此外，在劇情的轉接、戰鬥畫面上也有不錯的表現。機械人的外觀很華麗，但船艙內部卻顯得粗糙。

- 任天堂
- 94年8月[illegible]日
- [illegible]M
- ¥[illegible]

MOTHER2 ～ギーグの逆襲

地球冒險Ⅱ

導讀 此遊戲是電腦版的續篇。劇情如前作，同樣是由糸井重里先生親手完成。以現實事件為背景，配合世界觀創造出一套屬於自己的獨特思考模式。劇情屬於一直線發展型的RPG遊戲。故事一開始是以四位少男少女為主體來對抗外星人侵略地球。

提昇能力法的秘技

在遊戲中得到了道具「ふしぎなキャンディ」之後，把它交給想提昇能力值的隊員。之後再把道具「チョコチップ」交給該隊員拿在手上。遇到戰鬥時使用「ふしぎなキャンディ」，您會發現「ふしぎなキャンディ」[illegible]來對抗外星人侵略地球。

- 史克威爾
- 94年9月2日
- 16M
- ¥9900

ライブ・ア・ライブ

狂飆騎士

導讀 這是一款新的文字RPG遊戲。其中包括[illegible]獨立的故事，每個故事都有其不同的風格及主角造型。有很酷的西部牛仔、神秘的科幻偵探及激烈的格鬥…等。每個劇情中的主角都是從有名的漫畫挑選、設計的，您一定不會陌生

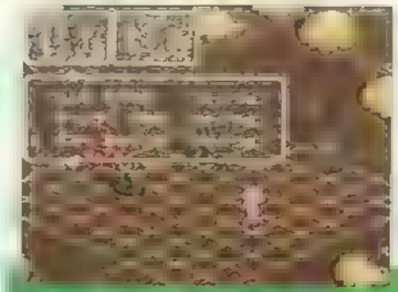
三大隱藏技法的秘技

將在二之丸左上方房間中的腰元打倒後，和站在旁邊的老人說話。到第十次時，老人就會將忍法秘技「コマまわし」傳授給你。同樣地，在末篇中，和「しかけ8像」打鬥，等到他使出「修羅之印」及「忍法大之鳥」之後將其打倒，就能得到。

[illegible] BANPRESTO [illegible] ENIX © Victory ENTERTAIN © T&E SOFT © TELENET JAPAN © BANPRESTO © TONKIN HOUSE © KEMCO © Nintendo SQUARE

暗黑之王

概要 [illegible] ……RPG[illegible]……時解決才行！



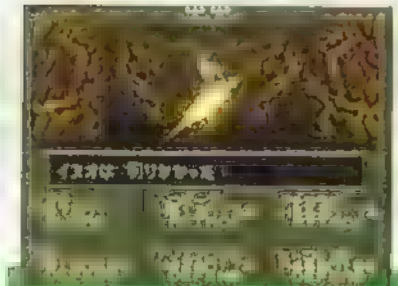
異界

概要 [illegible] RPG [illegible]

<重點> [illegible]

鬥人魔境傳

概要 [illegible] ……遊戲吧！



■ ¥990[illegible]

真・女神轉生 if…

概要 [illegible] ……了哦！

創世紀VII

概要 [illegible] RPG [illegible] ……有趣哦！

<重點> [illegible]

■ [illegible]

■ 94年11月18日

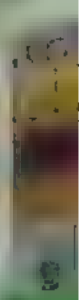
■ 12M

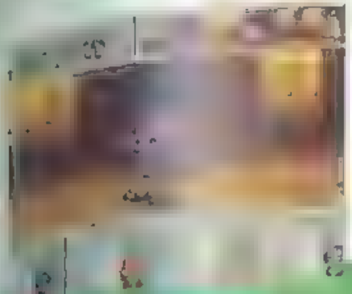
■ ¥9800

遍歷勇者

概要 [illegible] RPG [illegible] ……戰哦！

<重點> [illegible]





■亞諾曼
■ 1年12月2日
■ [illegible]M
■ ¥[illegible]

阿雷莎 II

[illegible]

＜重點＞[illegible]

■ [illegible]
■ [illegible]月[illegible]日
■ [illegible]M
■ ¥[illegible]

龍戰士 II

＜概要＞原作ＲＰＧ系列第２波作品。人物的合體或變身、回合制的戰鬥等[illegible]作相同，但[illegible]再將[illegible]作[illegible]的[illegible]，[illegible]，[illegible]界，[illegible]了戰士"龍"[illegible]進行戰鬥。[illegible]，[illegible]，很豐富哦！

[illegible]

鯨岬事件解決並自得到「[illegible]」[illegible]

■ [illegible]
■ [illegible]年[illegible]月２日
■ [illegible]M
■ ¥[illegible]

最終決戰

＜概要＞[illegible]２Ｄ[illegible]奇幻ＲＰＧ。本遊戲的特徵是由可以進行細密設定的動畫所產生的自動戰鬥畫面以及因戰鬥勝利而獲得可以使用"瑪那"的魔法系統。本遊戲是集合傳統與新點子於一身的ＲＰＧ作品。不但令人感到親切而且驚奇也不斷出現哦！

[illegible]

遇到怪獸時，[illegible]戰鬥畫[illegible]。[illegible]ＳＴＡＲＴ，戰鬥[illegible]變得較[illegible]了。

[illegible]

手上[illegible]，[illegible]「[illegible]」的人交談[illegible]，[illegible]的治療哦！

■ [illegible]
■ [illegible]年[illegible]月[illegible]日
■ [illegible]M
■ ¥[illegible]

霸王大系龍騎士

[illegible]

		[illegible]
		985266
		594391
		52[illegible]771
		118548
		400718
		773224
		16[illegible]411

■[illegible]
■ [illegible]年12月[illegible]日
■ 24M
■ ¥[illegible]

大貝獸物語

＜概要＞[illegible]ＲＰＧ[illegible]

＜重點＞[illegible]

■阿瑪克頓
■ [illegible]年12月29日
■ [illegible]M
■ ¥10800

レオーナ II

聖靈珠傳說 II

＜概要＞[illegible]ＲＰＧ[illegible]的味道哦！[illegible]ＲＰＧ作品。

[illegible]

■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]

地底王子大冒險

概要　結合3D射擊以及RPG要素的異色軟體遊戲。有趣幽默的伙伴是本遊戲的主角。以喜劇爲基本的情節共有10個。爲了尋求和平而踏上旅途。移動及戰鬥都是採用前視視角的射擊遊戲。迷你小情節、自由情節等形式構成了本作品的精彩內容。

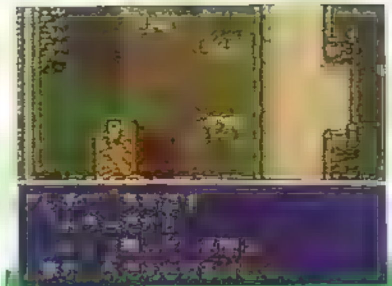
<重點>將射擊以及RPG混[illegible]在一起的點子[illegible]太有趣了。[illegible]豐富的情節中選出自己喜歡的部份出來，也可以中途變更，是十分容易進行的遊戲哦！戰鬥中的各項操作都很簡單，[illegible]有趣。但是，主角及伙伴們所醞釀出來的世界觀很獨特，恐怕喜愛的人才會懂。

■泰偉
■[illegible]年2月[illegible]日
■[illegible]M
■¥[illegible]

四狂神戰記Ⅱ

概要　以戀愛爲主題的RPG系列第2波作品。加入了前作中廣受好評的系統，而且，關卡移動系統、特殊技能、培育"太空艙怪獸"使其在戰鬥時成爲我方的伙伴等系統[illegible]經過了大幅度的改良。並且採用了迷宮攻略以及動作性的各項要素哦！

[illegible]
在[illegible]的[illegible]事件結束之後，在歐拉利奧城中與了[illegible]第2次的[illegible]。有一個VIP卡就[illegible]進入漂流島的賭城內的VIP室哦！[illegible]
[illegible]
[illegible]了簡單模式後，畫面會出現「[illegible]模式」。不妨玩玩看哦！



■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]M
■¥[illegible]

復國恩仇錄

概要　在動畫雜誌上連載並且廣受歡迎的小說[illegible]遊戲化。主角菲蕾娜是一個被帝國滅亡的王國[illegible]繼承者。但是，爲了躲避敵人的耳目並且繼續生存下去，因而被撫育成一位奴隸女戰士。[illegible]一位尊貴出身的主角，爲了復興王國而與帝國的勢力拚戰了。

[illegible]
在[illegible]移至「[illegible]」[illegible]按下A[illegible]游標[illegible]L及R[illegible]以在[illegible]再追加聽見[illegible]M[illegible]
快速[illegible]
如果得到[illegible]再按下B按鈕就OK了！

■亞特拉斯
■95年3月4日
■24M
■¥10[illegible]

女神轉生外傳Ⅲ

概要　曾在GB[illegible]受歡迎的RPG「女神轉生[illegible]傳」[illegible]登場了。因爲[illegible]斯而[illegible]了15[illegible]戰爭[illegible]機關[illegible]結束了。故事就是發生在[illegible]15年之後，情節和GB版是稍有不同，[illegible]

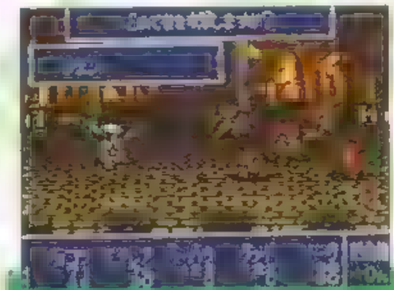
[illegible]
進入戰鬥按下START[illegible]然後利用十字按鍵[illegible]成數字110再按下X按鍵。[illegible]就會出現一隻級數159，名爲「[illegible]」的[illegible]魔獸。交談之後就容易成爲伙伴。但是結交其他魔獸後他們又變成非伙伴了。

■史克威爾
■[illegible]年3月[illegible]日
■[illegible]M
■¥[illegible]

超時空之鑰

概要　由鳥山明·堀井雄二、坂口博信3人所組成[illegible]RPG。以時空的旅遊爲主題，主角克羅諾及伙伴們共同拯救這個世界。以時間旅行爲主題之故，中途會前往[illegible]斯，而且過去的事件會對未來有大影響哦！戰鬥方面有2～3人的複合技。

[illegible]
在[illegible]，故事[illegible]。[illegible]AD1000年的「[illegible]」一直[illegible]進到一間有[illegible]的房屋。朝著[illegible]房屋的右下角下方移動[illegible]進入隱藏的房屋。房屋中的寶箱內有「[illegible]」、「[illegible]」、「[illegible]」哦！



■艾尼克斯
■95年3[illegible]
■16M
■¥[illegible]

熱血大陸

概要　在[illegible]個世界中發生了4個故事的8位主角的冒險。[illegible]可[illegible]8[illegible]之中選出1人進行遊戲（一開始能選擇的只有1人）。每一位人物的[illegible]不一樣，中途也會遇見其他的主角並且也會有對決出現。戰鬥中也導入了淘汰賽及熱血值的系統哦！

<重點>[illegible]，無論是[illegible]行哦！[illegible]很令人愉快。[illegible]事自成一種[illegible]但是，各個人[illegible]世界觀[illegible]到了[illegible]。因此，[illegible]推展方面有[illegible]到遺憾。是[illegible]

■ 一 智書店
■95年3月17日
■12M
■¥9800

求愛日記

概要 在現代 [illegible] RPG很 [illegible] 本作 [illegible] 其他RP [illegible] 依賴 [illegible] 本作 [illegible] 書文与月光 [illegible] 會有許多女 [illegible]

財產最高的秘技

在新宿街道上的酒吧內和占卜師交談的話，就僅此一次哦！如果變姓名為〝文夫〞，所持財產會變成99億9999萬圓日幣，所持財產水準最高。

就有如上述內容一樣，變更名稱為「卡茲多」的話所持財產也會達最高點。

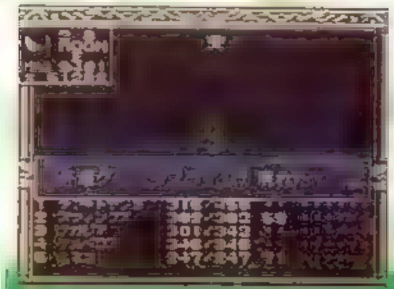
■ 多 十
■ 年3月 日
■ M
■¥

エスパークス～異時空からの來訪者

異次元來訪者

概要 以小孩子為目標從書局中誕生的人物〝超能力者〞活躍的動作性RPG。藉由依ESP來攻擊敵人的多彩多姿的動作以及美麗的畫面都十分值得一看哦！藉由搭載AI，人物可以進行豐富且多變化的動作模式，是十分吸引人的作品哦！

<重點> 可愛的人物以及豐富的動作模式，使得動作的部份更加地有樂趣了。但是，在RPG的謎題部份，無論是「街上人民全員故事之聽取」或者是「前往自家住宅」等不自然的事件導入太多了，所以玩家的興致會被削減。畫面及動作畫面的作成雖然不錯，但仍要練習。



■亞特拉斯
■95年3月31日
■16M
■¥

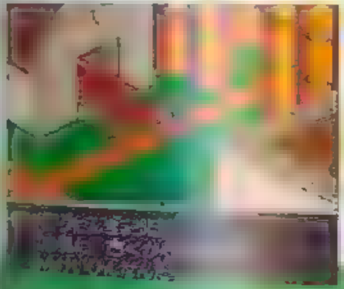
舊約・女神轉生

舊約・女神轉生

概要 廣受歡迎的「女神轉生」及「女神轉生Ⅱ」現在結合在一起衍生出這項作品。遊戲系統使用了SFC版的「真・女神轉生」的系統。而3D迷宮、惡魔神貌及BGM等都經過了大幅的水準提昇。您所熟悉的合體以及會話系統也還存在著。

隱形人物秘技

無論是在「女神轉生Ⅰ」或是「女神轉生Ⅱ」，只要在有個已開啓的空寶箱的房子裡進出一次之後，按押十字按鍵的下方31次就可以再次進入到寶箱的屋子。如此一來，隱藏的傑克佛洛斯特就會出現。回答這人物的問題，就可以得到某些東西哦！



■泰德
■95年4月1日
■20M
■¥9980

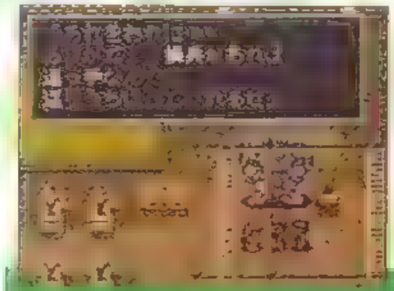
過去からの挑戦

秘境魔團美少女篇

概要 內容 [illegible] RPG。 [illegible] 這是本作 [illegible] 美麗 [illegible] 主角在戴 [illegible] 作 [illegible] 地圖 [illegible] 本作要來哦！

增加LP值秘技

在戴斯巴雷滿山下搭乘交通工具來到盡頭的房子取得可增加LP的道具的話，不必搭乘板車就可以步行走出房間。然後，再次進入這房子可使道具復活。如此一直反覆進行數次就可以取得好幾個道具。並可增加你所喜愛的人物之LP值哦！



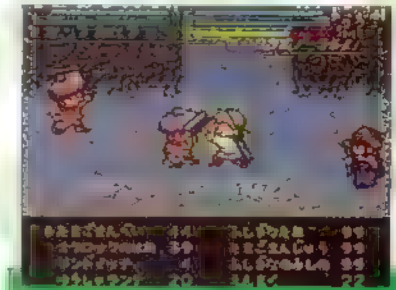
■曼達卡
■9 年4月2日
■12M
■¥9800

真・聖刻（ワーズ）

真・聖刻

概要 混合著劍、魔法及巨大機器人的舞台世界「聖刻」（ワース）為主題的奇幻RPG。而神對人類仍然十分眷愛，所以在回去天界時留下了8個巨人。而人類卻引發了只有破壞而無建設的戰爭。故事的源頭是以桌上對話及小說「聖刻」為基礎。

<重點> 可說是相當正統的RPG。此外，在會話畫面中，會有一些漫長的說明等，遊戲的展開也略嫌單調。機器人的操縱畫面等方面雖然很不錯，但是整體來說還是呈現B級作品的品味。遊戲的系統方面也是單調，乏善可陳。但是，還是可以用來作為練習的遊戲作品。



■艾尼克斯
■95年4月21日
■16M
■¥10800

魔法陣グルグル

魔法陣

概要 在急畫日 畫 中大受歡迎的作品在RPG登場了。內容是要操作人物角色來進入12個塔的攻略遊戲。遊戲 特徵 般RPG大不相同，有眾多的人物登場，戰鬥畫面由4個按鈕而組成了可以發揮各式各樣不同效果的魔法。

奇怪的人物登場秘技

在保存畫面上同時按押select及十字按鍵，就可以將游標移動到保存欄以外的地方了。在這裡，將游標移到尼凱的寵物處放開select鍵，隱藏人物吉達吉達的父親就會登場。和上述一樣，克科里的寵物是貓。還有妖精、及各種謎樣的人物登場哦！

©TAITO ©INTER MEDIA©ATLUS©SQUARE©ENIX ©INTER MEDIA©TOMY©ATLUS©TAITO©YUTAKA©ENIX

■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]M
■¥[illegible]

阿蕾莎外傳

<概要>動作性要素高，可以2人同時進行遊戲的ＳＦＣ情節的ＲＰＧ作品。十分重視伙伴情誼的惡小鬼集團「李喬伊斯」在本作品中十分活躍。無論是1人進行遊戲或是2人同時進行的時候，都會有事件內容或是訊息出現。而且可自由加入或退出。

[illegible]

[illegible]的話，立刻[illegible]方的出入口前進。和在這裡的[illegible]交談之後，再朝向城鎮西邊的森林前進。如此一來，和聖誕老人交談的話就可以得到一種可以完全不受敵人侵害的貴重的道具「無敵君1」，且可裝備起來隨時利用哦！

■巴克西影視
■95年4月28日
■12M
■¥[illegible]

釣魚太郎2

概要　系列作品的第3波作品。融合了正統的釣魚樂趣的模擬部份以及與野生動物們交戰的ＲＰＧ部份的獨特作品。玩家的目的在於[illegible]、[illegible]相消及青[illegible]，並且去[illegible]的精靈。[illegible]居住在[illegible]村落的家族中選出1人來進行遊戲。

[illegible]水族館魚類的秘技

在標題畫面中稍待一會兒，就會進入可見到魚類的水族館模式。在這水族館模式可利用十字按鍵[illegible]魚類自由地行進哦！

[illegible]片變化秘技

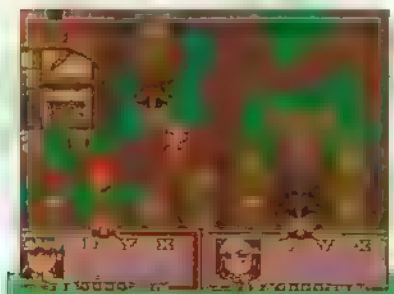
[illegible]畫[illegible]道具就會出現寫著訊息的畫面。按下L或R鍵就可以變化繪畫明信片的內容哦！

■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]M
■¥[illegible]

未來勇者II

<概要>藉由武器或道具的組合產生出新效果的金屬、以及進行武器強化的"充電"等充滿了[illegible]系統的ＲＰＧ，受歡迎的第2波作品。模擬的要素並不像前作那麼強烈。不過金屬或屬性等特性均衍生自[illegible]作，另外還[illegible]系統哦！

<重點[illegible]
本作品[illegible]情節[illegible]變。戰[illegible]作形式，[illegible]。隊伍的組[illegible]的特性而有[illegible]本作品的[illegible]明確的世界[illegible]的現場畫面[illegible]同的印象，[illegible]



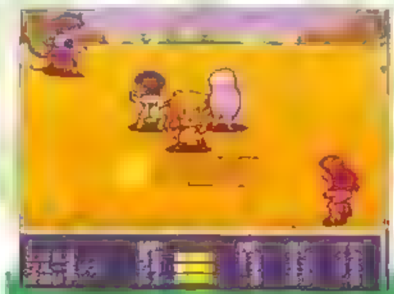
■萬岱
■95年6月23日
■20M
■¥10800

終極魔神

<概要>本作品是採用了"ＲＰＧ"系統的動作性ＲＰＧ。1人時可由玩家操作，2人時可以由ＣＤＭ自動操作。舞台是機械文明滅亡之後數百年的世界。為了尋找行蹤不明的父親並且解開[illegible]這個世界的各種謎題，兄妹2人便朝冒險之旅前進了。

[illegible]

先在道具屋內選出1[illegible]、物、以及武器的種類：材料。再於武器的名稱上加上「最強」。[illegible]，會依武器的能力值來分割，就可藉由這種分割來完成武器了。如此一來，武器的耐久度就可以不受能力值的限制而達無敵了。



■大東海
■95年6月23日
■16M
■¥9900

美少女親衛隊

概要　本作品[illegible]人物幾乎都可以[illegible]的異色ＲＰＧ作品。[illegible]的[illegible]組織了[illegible]親衛隊，故事便從她的任性而開始。故事[illegible]，但是故事本身卻屬於較硬派。

[illegible]

先[illegible]之後，就[illegible]選擇「[illegible]」，故事就會再度開始了。之後再藉由與鎮民的交談並調查有暗示的場所以進入女神祠中。在這裡選擇一位人物，5項資質中的一項會上升10%經驗值，但是有一項資質上昇就會有另一項下降。

■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]M
■¥[illegible]

幻史世界記

<概要>本作品有充滿謎[illegible]故事內容，獨特的世界觀[illegible]度全方位對戰畫面。玩家的目的在於擊敗滅亡的命運，拯救"格蘭世界"。取得記載著毀滅歷史神秘書籍的主角，是否能夠改寫這段滅亡的歷史呢……。本作品所提供的期間為20年哦！

[illegible]

首先，[illegible]入登上阿[illegible]座的事件[illegible]。[illegible]備有的新[illegible]就可以有一[illegible]了。選擇伙伴[illegible]的所有裝備並[illegible]次進入戰鬥，[illegible]再將所需的[illegible]伴身上。如此[illegible]

■萬代
■95年6月30日
■8M
■¥8800

幸運超人

[illegible]的動畫「幸運超人」[illegible]圖的[illegible]RP[illegible]了。[illegible]四[illegible]，除了[illegible]之外[illegible]，幸運超人[illegible]超人[illegible]敵[illegible]移動方[illegible]步。

<重點>以擲骰子的方式來移動，事件內容包括了收集情報及戰鬥，以章節的方式來進行，十分具有節奏感。到處都可以感受到幸運超人的笑聲。戰鬥是以指令來進行，與一般RPG無異。中途所發生的事件與遊戲內容無關，但是可以達到趣味的目的，這是本作品的特徵哦！

■OUTRIGASTODIO
■95年7月7日
■12M
■¥108[illegible]

史記英雄傳

史記英雄傳

[illegible]以古代中國的歷史故事「史記」爲主題的RPG。失去家人的孤獨少年在戰亂的中國遇見各式各樣的人、成長，最後成爲一位出類拔萃的人。而故事內容是爲本作賣點，另也具備了迷宮要素，並與長篇小說相組合，故事內容充滿了戲劇性哦！

[illegible]

本作品有2個控制器相連結。此外，依遊戲順序在陳老人家中進行配色拼圖時，連續按押B按鍵。如此一來，顏色會自動配對，就可以順利過關。<重點>在正統的RPG中，還未曾出現以中國史之類的內容爲主題的作品，本作品堪稱是第一位。

■艾尼克斯
■95年7月14日
■32M
■¥[illegible]

時空引導者

[illegible]本作品的目的在於找出通往別的世界的托比拉，收集具有各式各樣效果的7個妖精，並且使世界恢復原狀。本作品的重點在於如何善加使用阿克（妖精）使故事順利進行。特徵是冒險性很強，並且還有對戰項目哦！人物設計人員是山田章博。

[illegible]強力寶劍之秘技

在砂之世界的地下採石場中取得「黑金」並且交出來。之後就可以再次去取得「黑金」。接著，遊戲進入森林之中，在森林中取得「智那的收穫」。之後與位於綠森林的武器店的多斯達交談，他就會交給你兩樣道具，這兩種道具可製造強力寶劍。

■VIC TOKAI
■95年7月14日
■16M
■¥990[illegible]

魔屋歷險

[illegible]在[illegible]IC[illegible]。[illegible]要素[illegible]一般RP[illegible]作品。[illegible]美[illegible]部[illegible]少年[illegible]主[illegible]，[illegible]進入[illegible]。

[illegible]姓名[illegible]秘技

遊戲一開始，進入輸入姓名的畫面。如右下側的表格所示輸入主角的姓名的話，那麼你所輸入的主角姓名，主角所持有的財產會變成1萬元，或者是能力値會變成最大値。另外，輸入「VICMAC」的姓名的時候，就能得到一些意想不到的道具哦！

■日本技術軟體
■95年7月[illegible]日
■[illegible]M
■¥[illegible]

魔神封印傳說

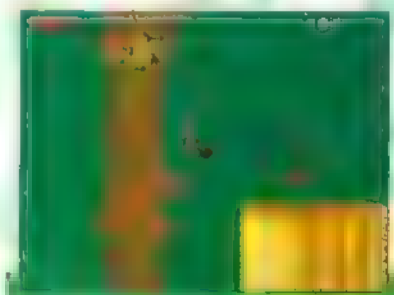
[illegible]將任務交給4位勇者候補生中的某一位，使其得到國王及民家的信賴並且成長成爲一位眞正的勇者的動作性RPG。主角必須較其他3位候補生獲得更多的信賴才行。一面增加主角的各項變異數値一面通過迷宮內的各種陷阱吧！

貧乏的神仙登場秘技

走進王都瑪爾基茲的警備隊聚所的內側會聽見某種聲音但是一下子又消失了。這就是貧乏神仙的技倆。在發現聲音之處按下B按鍵，就可以交談。

拿劍下的金錢秘技

迷宮中有紅寶箱及茶色寶箱。打開茶色寶箱拿走金錢後還可以有剩哦！



■波麗佳音
■95年7月[illegible]日
■12M
■¥9800

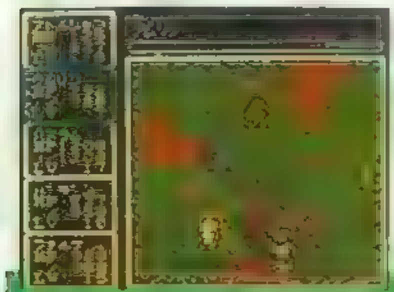
ウルティマ 恐龍帝國

創世紀之恐龍帝國

[illegible]本系列作品在電腦軟體遊戲上具有悠長的歷史，但本次作品具有以往作品所不甚重視的戰鬥性要素哦！主角必須向原始的世界冒險挑戰。一面接觸各式各樣的部族、一面與恐龍戰鬥、一面解開各種謎題。會話系統也是令人感到耳目一新哦！

<重點>獨一無二的世界觀，十分具有創世紀的風格。操作性也經過了一番提昇。與目前爲止的系列作品相較之下，本作品較爲簡單。而且，情報量變大了，所以memo的存在很有必要。因爲本作品並不具戰鬥性，所以喜歡對戰的玩家還是放棄了吧！畫面並不吸引人注意。

BANDAI OUT[illegible]TUDIO© ENIX ©VIC TOKAI©TECHNOS JAPAN© PONYCANYON ©YANOMAN© PACK-IN-VIDEO ©HUDSON©BANDAI ©VIC TOKAI©BANPRESTO

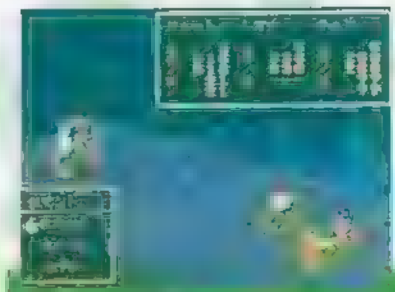


翡翠龍

<概要> 在電腦版、PC版中大[illegible]RPG移植作品。[illegible]達姆林，龍族最年輕的少年亞德魯尋恩展開冒險。

[illegible]

和到茲马兒的5位飛女郎對決打敗他們。接下來，前往在達特涅森林死亡的[illegible]就會看見[illegible]NG魔場。[illegible]族前須先[illegible]。



超魔法大陸

<概要> 為「解救遭到[illegible]人類科學[illegible]魔"巴拉姆"所破壞的超魔法大陸WOZZ，秀特[illegible]所以要仔細地進行選擇。

利用分[illegible]取金錢秘技

在[illegible]的道具店購買1個[illegible]G的「[illegible]花」。[illegible]

星間遊俠2

<概要> 自電腦版移植過來的動作性RPG系列[illegible]作品。本作品[illegible]界而搶奪主角亞雷斯的[illegible]劍的布[illegible]亞王。本遊戲[illegible]畫面，系統方面[illegible]大幅的改善。[illegible]哦！

<重點> [illegible]

美少女戰士

<概要> 以大受歡迎的動畫「美少女戰士」為題材的RPG。本故事由5個章節構成遊戲的情節，[illegible]美少女戰士外傳[illegible]

自最初級到第[illegible]級之秘技

本遊戲可以[illegible]2個[illegible]A[illegible]BAIR。[illegible]

辟邪除妖VI

<概要> [illegible]WIZ[illegible]3D畫面[illegible]NPC[illegible]

[illegible]

在[illegible]選擇「[illegible]」或「[illegible]」[illegible]！

奇幻世界

<概要> [illegible]的小說為[illegible]改的RPG。[illegible]「[illegible]世界[illegible]」、[illegible]等。

<重點> [illegible]RPG[illegible]

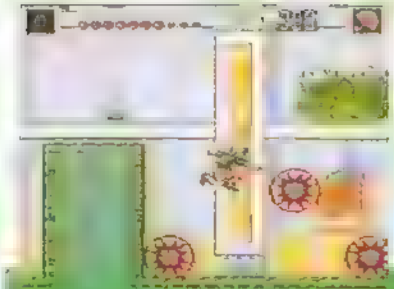
■要寶
■[illegible]年 9 月29日
■24M
■¥10800

大和[illegible]神

[illegible]

秘密之店秘技

大和與出雲等人會在平時店裡都沒有人的某些街上遊走。看見「星鏡」的時候，在鏡子中央附近有月亮進入射手座位置的地方進入街道上。如此一來，店裡就會出現店員，就可以買東西了。在這裡，可以買到只有在遊戲後半段才買得到的道具哦！



■[illegible]
■[illegible]年 9 月29日
■[illegible]M
■¥[illegible]

ホーリーアンブレラ ードンデラの無謀

脫線英雄

標題 由知名漫畫家江川達也負責人物設計，本宮博志負責企畫，監修的ＲＰＧ。因撿拾雨傘而被捲入別的世界的主角與滑稽的伙伴們一起旅行的動作性故事。遊戲依據情節的不同而分爲 2 種視點。分別是由上往下看的視點以及橫視點 2 種類型。

<重點>主要以動作爲主的ＲＰＧ感覺起來像是附加品。因爲每一位人物的攻擊動作各自不同，所以必須臨機應變地變更上場人物，並有解謎的要素哦！整體而言，本作品的操作方式溫暖而自親切。難度並不高，構成的內容自然會很平易近入了。但是缺乏強力的賣點。

■[illegible]
■95年 9 月29日
■[illegible]M
■¥[illegible]

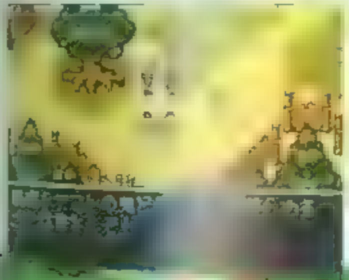
魔法騎士レイアース

魔法騎士

標題 與 CLAMP的原作標題相同的衆人喜愛之動畫遊戲。在動畫中常見的光、風、海等活躍的畫面忠實地呈現在原作第一部的ＲＰＧ作品。沒有艱澀的解謎，可以說是數據化的動畫作品。如果您是原作的忠實擁護者的話，絕對不能錯過這部作品。

召喚魔獸道具取得秘技

自團體中與阿斯科克分開之後，打倒卡爾迪那並解決不歸山的事件之後繼續進行遊戲。此外，前往山腳的城鎮，與在街道右上方家裡待著的阿斯科克交談。如此一來，就可以得到「最大限量之煙罐」，在戰鬥中可以用來召喚魔獸出現哦！



■[illegible]
■95年 9 月[illegible]日
■[illegible]M
■¥[illegible]

坦克戰[illegible]記 3

[illegible]

所有財產變成最高秘技

進行遊戲，並且在記憶中心儲存「戰鬥記錄」。利用 RESET回到標題畫面按下 START離開視窗。在這裡選擇「重新開始」項目後選擇已儲存的「戰鬥記錄」後，再針對詢問的問題回答 YES。如此一來所持有的財產可以變成最高狀態9999萬9999Ｇ！

■史克威爾
■95年 9 月[illegible]日
■32M
■¥11400

聖剣伝説３

聖劍傳說 3

標題 自 8 位主角中選出 3 人，並以此 3 人的視點來進行故事。這就是採用的〞三角故事〞系統的系列作品的第 3 次。故事的展開與事件的發生會因爲選擇的人物而有所不同。此外，決定各人物所從事的職業順著這路線成長更高的等級哦！

連續使出必殺技秘技

首先，在戰鬥中使出等級 2 以上之必殺技。待擊出一般攻擊之後馬上按下Ｂ按鍵就可以使出必殺技。這時候，在必殺技用完之前一直按著Ｂ按鍵。如此一來，就可以連續地使出相同的必殺技。但是空等之後，其他人物就無法使用連續必殺技了哦！

■VIC TOKAI
■95年10月06日
■24M
■¥10800

新世紀オデッセリアⅡ

神聖紀 II

標題 以神話與傳記爲基礎[illegible]，編織著實在[illegible]事實之著名ＲＰＧ的第 2 次作品。故事以主角追尋宿敵的旅程爲開端而展開，基本上爲前一集的延續。[illegible]每一個[illegible]主角以及不同的故事哦！

<重點>有說明構成內容的章節，解說故事流程的章節，教授遊戲方法的洞窟，這些都是很難得一見的親切設計。動畫對戰中，團隊全體以及巨大敵人的動作等都具有觀看的價值。此外，還設有像興賽羅一樣的畫面，有人物的小模型。可以自由的設定成長的方向。

[illegible] KOEI ANGEL ASCII BANPRESTO ©TOHO CO LTD.© NAXAT SOFT © TOMY ©DATA EAST ©SQUARE © VIC TOKAI

■ [illegible]
■ [illegible]
■ [illegible]M
■ ¥[illegible]

天地創造

概要>這是採用在「[illegible]」等[illegible]的[illegible]動作RPG。[illegible]主要是描述[illegible]主角所[illegible]的行動，使荒[illegible]一片的世界和呈現滅亡狀[illegible]的生物們，一點點的復甦起來[illegible]劇情。[illegible]會在類似迷宮[illegible]地方作戰。而且亦融入了[illegible]發展，[illegible]的要素。

在シルバイン城與フラノ[illegible]ィマリー戰[illegible]，會呈現[illegible]圖案。[illegible]按下選擇鍵[illegible]，[illegible]。

在[illegible]村[illegible]，[illegible]花。

■ [illegible]
■ [illegible]
■ [illegible]M
■ ¥[illegible]

魔洞歷險

概要>1989年[illegible]PC－E[illegible]，[illegible]動作RPG[illegible]，[illegible]3[illegible]行遊戲，[illegible]。

<重點>[illegible]

■ [illegible]
■ [illegible]
■ [illegible]M
■ ¥[illegible]

魔天傳說

概要>[illegible]世紀[illegible]，[illegible]生了大變動。[illegible]。[illegible]如[illegible]？金字塔[illegible]的遺[illegible]突然出現，[illegible]而生了。而本作有[illegible]五行[illegible]五個主角，是屬[illegible]傳奇式的RPG。

[illegible]「MIND」[illegible]「STATUS」[illegible]

■ [illegible]書籍
■ [illegible]
■ 16M
■ ¥9900

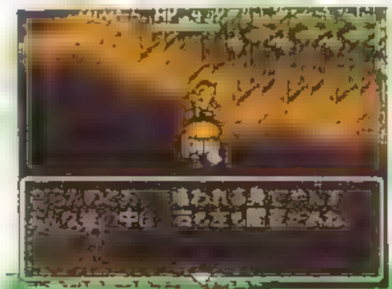
光之夢幻曲II

概要>[illegible]

■ [illegible]
■ [illegible]
■ [illegible]M
■ ¥[illegible]

復活邪神3

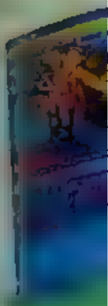
概要>[illegible]

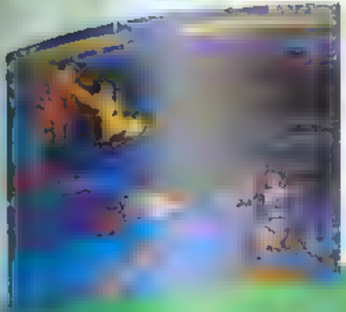


■ [illegible]
■ [illegible]
■ [illegible]M
■ ¥[illegible]

風塵英雄

概要>[illegible]





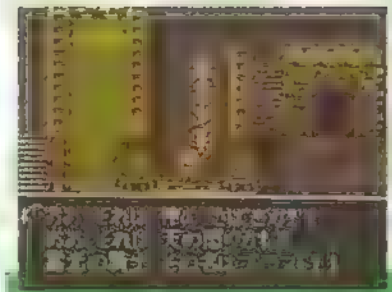
■文明館
■95年12月2日
■8M
■¥[illegible]

0123456789
012 [illegible]789
0123456789
VS

超級中國人 3

[illegible]

在密碼輸入畫面按下「まるひ」畫面的外框便會由紅變綠。在此輸入「ゆめのすけ」或「うちうい ち」，便會開始最初的遊戲。此時按下開始鍵，就會轉換成以 3 位數表示的畫面。在此可以十字按鈕的上下鍵變換數字後按下A，即可根據輸入的數字到各個地方。



■[illegible]
■95年1[illegible]
■12M
■¥[illegible]

勇者鬥惡龍VI

[illegible] 6 彈，我們單從其發表的遊戲主題便可其故事內容之壯大了。

首先[illegible]出夜晚的狀態，接下來到[illegible]，卻四周[illegible]。但是若從小屋回到了カルカド城，則在下一回合進入該城，便會在瞬間又[illegible]上。

■[illegible]
■95年12月[illegible]
■48M
■¥11800

時空幻境

概要>本作有美麗的畫面和聲勢浩大的故事劇情，再加上豪華的配音陣容，[illegible]可分割成 2 個畫面寬度的戰鬥原野，而構成[illegible]款可進行多種嘗試的RPG。除了有動作性要素的強力戰鬥外，咒文種類亦多，且故事外的自由度也很高。

[illegible]技

首先將HP保持在受到一次攻擊後為 0 的狀態，[illegible]入以石化特殊攻擊敵人的戰鬥中。此時受到攻擊，HP變成 0 同時石化成功。並持續到戰鬥結束，使用「パナシーアボトル」便可治療石化。而HP雖為 0，但仍能承受石化特殊攻擊之外的損害。

■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]
■¥[illegible]

天外魔境ZERO

[illegible]

[illegible]先儲存後買糊蛋，等[illegible]後RESET然後以剛才儲存的資料重開遊戲便會發現：買蛋之前，為何已有寵物呢？而且持有的錢完全沒減少。再一次儲存之後餵食寵物並RESET發現飼料不會減少而寵物的體力也恢復了。

■[illegible]
■95年12月22日
■[illegible]M
■¥10800

羅德島戰記

<概要>本款RPG遊戲是以同名暢銷小說的劇本為基礎，並加上真實事件後所製成的。遊戲裡的戰鬥系統是有如西洋棋一般的要領，故只要對西洋棋稍有知識的人，很快便能進入情況。此外也採用"[illegible]"的獨特新系統，玩法[illegible]！

可從遊戲中任何時段來進行皆可。而邊按A、B、X、Y[illegible]一起來輸入。之後便會依其所按下的按鈕，從 1 ~ 4 任一章節開始遊戲。A是第 1 章，B是第 2 章，Y是第 3 章，X是第 4 章，如此玩家便可從自己所喜好的章節來進行遊戲了。

■[illegible]
■[illegible]
■4M
■¥[illegible]

伊蘇國V

[illegible]

[illegible]的塔內，從塔的 2 樓向外走出，從裡側入塔。此時若去找塔內側右端上方，即可發現「MP不減少」的道具，這個道具是一種具魔力的戒指，有了此項裝備便能不花費MP亦可使用魔法，所以玩家們可以好好的來運用它。

HUDSON AKARA ©TONKIN HOUSE ©SQUARE ©CHUN SOFT ©CULTURE BRAIN © ENIX © NAMCO ©HUDSON © 角川書店 © NIHON FALCOM

[illegible]

魔導物語

概要：本作中將有益智遊戲「魔法氣泡」中的角色於此登場演出。玩家將操縱亞魯魯來展開一連串的冒險。而超任版上增加了一些獨創性的故事劇情，而且亦有在「魔法氣泡」中不曾上場的新角色，於此玩家們也都能看到喔！

重點：對敵人要啟用所謂的「小貓」及「氣泡」角色，如此就可看到牠們可愛的動作。而在戰鬥時是動畫方式演出，並且也有音效作伴奏，因此戰鬥時[illegible]，不讓人會等得[illegible]，另外在[illegible]就會叫出「好痛哦！」之類的話。

■16M

[illegible]

幼稚園戰記

概要：以同名漫畫所製作而成的一款RPG遊戲[illegible]

重點：[illegible]的主角，以各種方式引導至目的地的特點是遊戲中獨創的，不過有時卻會被間接影響，而受到主角的指示，變成無目標的漫遊。在城市和角色圖片上是以可愛的造形方式來呈現，但在操作上的缺點，就是在行動範圍廣大的地圖上[illegible]，易造成混亂。

RPG軟體前五名排行表

超任作品最有威力的軟體群，其中以「四狂神」系列的熱鬧畫面，更是令人如火如荼、如痴如狂！

排名	遊戲卡名	製造廠商／發售日期	
1	勇者鬥惡龍Ⅵ	艾尼克斯 95／12／9	9.4061
2	天地創造	艾尼克斯 95／10／20	9.3676
3	四狂神傳記Ⅱ	泰德 95／2／24	9.2893
4	風塵英雄	瓊安軟體 95／12／1	9.0566
5	太空戰士Ⅴ	史克威爾 92／12／6	9.0483

TAB軟體前五名排行表

從桌上遊戲到麻將、將棋，無所不包的大雜燴類型。特別是光榮「麻雀大會Ⅱ」，更是實力堅強的大作。

排名	遊戲卡名	製造廠商／發售日期	
1	麻雀大會Ⅱ	光榮 94／9／30	9.1111
2	創業人生2	艾尼克斯 94／2／26	8.9469
3	超級桃太郎電鐵Ⅲ	哈德森 94／12／9	8.8480
4	柏青哥大王	日本網路系統 94／10／28	8.8235
5	超級桃太郎電鐵DX	哈德森 95／12／8	8.8077

得
9.4061
9.3676
9.2893
9.0566
9.0483

得
9.1111
8.9469
8.8483
8.8235
8.8077

SPG 運動

SPORT GAME

共計 188 款

■想像者
■91年12月1日
■4M
■¥8800

ポピュラス

諸神紀世

概要／本作是英國彼得摩利紐氏的精典之作，它是以嶄新的構想所製成的，屬於一款即時處理模擬遊戲。而本款超任只是從電腦版所移植過來的，玩家於遊戲中是為造物神，並要去緊盯地面上的人們，然後滅掉惡魔種族，過關舞台共有998面。

從家中叫出人們的秘技

在遊戲中邊按L鈕，邊按A鈕，然後再邊按R鈕，依Y、B、X、A順序按下，如此就可按下選擇鈕。接著再把游標與決戰的圖像相結合，再按下B鈕，倘若紅燈沒有閃爍時，即表示成功。之後，人們便會從建築物中一一的走出來。

■任天堂
■90年11月21日
■4M
■¥7767

パイロットウイングス

飛行俱樂部

概要／在這款模擬飛行的遊戲中，玩家將成為飛行俱樂部裡的教習生，並去學習下面飛行、空中放煙飛行、地帶滑翔飛行、懸掛滑翔等4種的空中特技。而每一種的競技都是採用分數制，並以該項總分達到規定時，始可再往下一個階段進行遊戲。

<重點>本作中仍然具有超任初期的那種堅澀特性，另外擴大縮小、回轉等性能亦可於本作中看到。當然玩家也同時可在這裡感受到圖像與聲效，都洋溢出一份空中特技的氣氛。而當通過舞台4與8後，也會有救助的直昇機會出現，至於遊戲本身的難易度可說還蠻高的喔！

■任天堂
■91年4月21日
■4M
■¥7767

シムシティー

模擬城市

概要／在電腦版上大受歡迎的都市製造型模擬遊戲，也於91年移植至超任上。其製造概念為模擬都市系統的狼組公司，而玩家在遊戲中是為市長，並要去抑止住犯罪比率，解決都市間的交通堵塞問題，使整座城市能有效率的發展，成為明日之都。

不需預算的秘技

首先在開場畫面中，關掉自動預算的機能，如此在年末就會有預算畫面出現。接著，靜待年末預算畫面出現後，把各預算的分配率轉成為0%。最後在儲存之後，馬上把那些資料裝載起來。如此就可使交通、警察、消防的要求額全部轉為$0。

■萬代
■91年7月6日
■8M
■¥9500

機動戦士ガンダムF91

機動戰士鋼彈F91

概要／本作是以電影版的「機動戰士鋼彈F91」為題材，所製作而成的模擬遊戲。其中登場了各種機械人，全部都是原作中所有的登場。其遊戲目的，是要讓玩家去通過由12個舞台所構成的關卡，並去擊垮在每個舞台上的敵人為其目的。

<重點>戰鬥畫面與視覺畫面等等的圖像畫質可說是相當的棒，不過途中的變化卻少了些，算是有點的可惜。而在戰略性與難易度方面，是非常適合戰略模擬遊戲迷們來玩的，因為它可說是配合原作所製作出來的，故只要是本系列的忠實玩家，一定會對它愛不釋手。

MA SHODI DATAM POLYS ENIX TAITO CHUN SOFT SQUARE KOEI ENIX HUDSON NIHON TELENET HUDSON IMAGINEER Nintendo Nintendo BANDAI

■光榮
■[illegible]
■8M
■¥[illegible]

航空產業

由電腦版所移植至超任的商業型模擬遊戲。玩家於此是航空公司的社長，故整間公司的經營方針，對部下們的會議指示，以及航路上的確保等，都需由你一人來獨撐。當然如果能力夠強的話，也要在世界各地設立分公司、朝業界第一邁進。

玩家在選擇畫面上，可在選好角色後，同時按著上和X的鈕。如此就可切換到[illegible]模式，而若調整為紅、綠、青色時，飛機[illegible]。[illegible]

在標題畫面上按下選擇鈕即可。而十字鈕可選曲，A為開始B為回覆。

■光榮
■91年4月15日
■8M
■¥14800

スーパー三國志II

超級三國志II

光榮公司在電腦版上所推出的軟體，移植至超任上的第一作可說就是本款遊戲。而本作與該同公司的「信長野望」相同，都是電腦版SLG遊戲中的翹楚。遊戲中玩家將去選擇一位武將，然後去擴充自己的勢力範圍，藉而達到統一全中國。

使兵數增為100倍的秘技

首先要與鄰國結成同盟，然後再連合的進攻其它國家。當然可能的話，要儘量在同盟國的援軍來到之前，把敵軍全數都給消滅掉，如此請求援軍支援的武將之兵數，就會變成有100倍之多。

獲取戰利品的秘技

進攻第10國可取得。

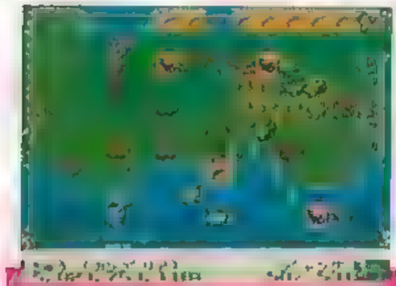
■光榮
■91年[illegible]
■8M
■¥11[illegible]

信長野望·武將風雲錄

<概要>光榮公司的歷史中，可說就是以製作歷史性的SLG起家的，而本作亦是其元祖系列中的一款名作，當然它亦是由電腦版移植至超任上的。遊戲中玩家是戰國時代的一位武將，繼而在混亂的世界中去征戰沙場，以統一全日本國土為遊戲目的。

使武將忠誠[illegible]

首先，[illegible]



■想像者
■91年12月29日
■6M
■¥98[illegible]

試管地球

這是接續「模擬城市」，並以新卡名問世的模擬遊戲第二彈。這次的主題，將是改以要去模擬如地球等等之行星的一生。當然在遊戲中，玩家要去調整算然的一些規律，並使生物能夠誕生，繼之來慢慢發展出一個文明的世界。

在選項畫面上，把游標移至「さいしょのシナリオ」或「データのロード」上，然後按下L、R、Y鈕，並連按A鈕。如此就可選擇8個行星中的某一個了。

隱藏訊息的秘技

若去調查多毫甲盒子，隱藏訊息便會出現。

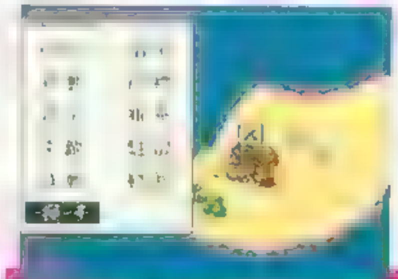
■銀組
■92年5月29日
■8M
■¥9800

斬II スピリッツ

斬II

本作亦是由電腦版所移植過來的戰國SLG遊戲。由於它採用了3D來製作，故可讓玩家更真實的體驗戰國爭天的遊戲的樂趣。而在遊戲中若能去攻陷城池，即可取得該國的支配權。至於在總數900多名的武將中，只要有能力，誰均可統一天下。

<重點>這是一款擁有單純遊戲系統的SLG遊戲。由於它沒有採用戰國SLG的那種煩雜操作，以[illegible]複雜的遊戲系統，因此可讓玩家更輕鬆自在的來進行遊戲。在難易度上有從大名到浪人的4個階段，而且與他國的戰鬥結果，也都會很明確的表示出來。



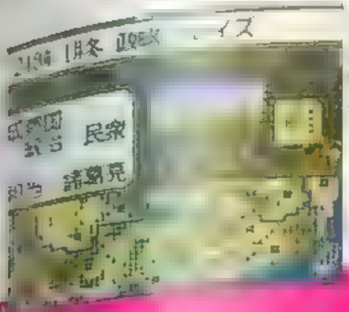
■帕布雷斯特
■91年12月29日
■8M
■¥9800

バトルコマンダー

SD指揮官

這是一款內容上擁有鋼彈等等的機器人英雄角色們，為互相爭奪領土的戰爭模擬遊戲。玩家於此將擔任3個種族的指揮官，並去給予各個部隊一些指令，然後來向敵軍基地進攻。其內容可說是非常正統的戰爭模擬類別，而且也具有戰略性喔！

[illegible]



■[illegible]
■92年 6 月[illegible]日
■8 M
■￥[illegible]

0123456789
012[illegible]789
0123456789

橫山光輝三國志

[illegible]橫山[illegible]版[illegible]一款[illegible]。玩家在[illegible]武將，並[illegible]。遊戲[illegible]武將們的[illegible]狀況有各[illegible]是非常[illegible]

時間模式的[illegible]

首先在遊戲開始後，選擇劇情 2 的「三國鼎立」，接著在君主選擇畫面上，同時按 A 、 B 、 X 、 Y 鈕。如此開場畫面的演出之劇情設定解說訊息，只要在劇情 2 裡通過劉備的關卡，結局的訊息便會出現。另外若沒有事件，不按 A 或 B 就無法前進。

■特庫摩
■92年 7 月[illegible]日
■8 M
■￥[illegible]

天使之翼III

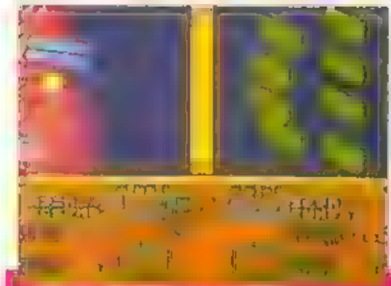
本作是以同名漫畫並將其遊戲化的超任版受歡迎系列作品。由於是以足球爲題材，所以是採用依指令來決定其行動的系統，再加上獨特的模擬要素而構成，而非即時性的遊戲進行也屬特殊的。另外在超任版上亦增加了對戰模式和明星賽模式。

音效模式的秘技

在標題畫面上，可把翼向後看，再邊按 L 和 R 鈕，並按 X 鈕，如此就可轉換成音效模式。此外亦可用十字鈕的上下來選曲，並用 A 來聆聽。

隱藏畫面的秘技

在比賽中要叫出比賽再開的選擇畫面，只要什麼都不做即會自行切換。



■哈德森
■92年 7 月[illegible]日
■8 M
■￥8500

太空模擬戰

本作中的部隊全都是以變形的姿態出現，因此看起來格外的可愛，且在戰術方面亦是非常的正統道地。遊戲中若能使己方的攻擊力上昇，將會更助於有效的遊戲展開。至於與敵戰鬥的部隊，可使他們成長的這些細部方面，也考慮得很周到。

開場選畫面的秘技

在演出畫面時，邊按下與 B 鈕，邊按 3 次的 R 鈕、再按 2 次的開始鍵。接著於模[illegible]的選擇畫面上，按下左與開始鍵，如此的話，即會成爲開場選項畫面。而玩家於此可選用 3 種類的操作，即是舞台選擇、音聲測試與對人或對 C O M 戰等類別。

■光榮
■92年 8 月 5 日
■8 M
■￥118[illegible]

超級大航海時代

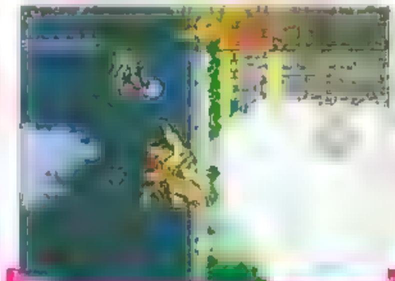
本作[illegible]SLG與RP[illegible]遊戲要素[illegible]在是一[illegible]上進行[illegible]除了要利用[illegible]有時[illegible]對戰喔！

[illegible]的秘技

若能獲得到王女和「みつかい」，則就要去購買「銀のロザリオ」給王女，如此王女將會對你更加的親切。之後只要再贈送花過去，就可得到國王約 1 萬圓的資金援助。

有效率的[illegible]

在酒場上可用50的資金雇用到很多的船員。



■[illegible]・[illegible]
■92年 9 月18日
■8 M
■￥[illegible]

SD鋼彈X

本作算是超任版所推出的系列作第四款。玩家可操作連邦軍，或是去組合全部 5 種中的 4 種隊伍，來組成自軍的隊伍。而所登場的部隊，舉凡 M S 至戰艦等級的種類，全部計有100 餘種。其中初代的鋼彈和 F 19等等也都會登場喔！

連射M粒子砲的秘技

可進行此種強力攻擊的M S ，計有美薩拉、巴烏特多、最強鋼彈與最強鋼彈M k Ⅱ等 4 種。而玩家要從這四種M S 中，選出一種來進行戰鬥。當變形後，可按 Y 鈕來儲存M粒子砲，而之後當M粒子砲的儲存聲音變化時，即可按鈕下去展開連射。

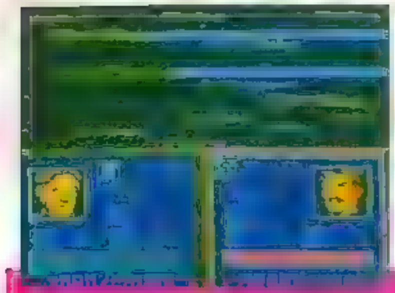
■光榮
■92年 9 月24日
■10M
■￥14800

提督決斷

以第二次世界大戰中的美日爭戰（太平洋戰爭）爲故事題材，並忠於史實的一款正統派戰爭模擬遊戲。玩家於遊戲中要操作日軍或美軍都無所謂，最主要的目的就是要去擊敗對方，獲得勝利。而本作亦可 2 人同時遊玩，並有眾多的兵器資料。

＜重點＞從日軍偷襲珍珠港[illegible]，到整個太平洋戰爭[illegible]的各場戰役，於本作[illegible]都完全有收錄，故劇情[illegible]是非常豐富的。而部隊與兵器的資料也很齊備，倘若沒有稍爲有基本軍事知識的人，可能會對這些感到過於複雜。另外本作中的戰略要素也很高，故可考驗玩家的智慧運用。

© ANGEL © TECMO © HUDSON © KOEI © YUTAKA・BANDAI © KOEI・© KOEI © KOEI © IMAGINEER © BANPRSTO © KOEI © WOLF TEAM



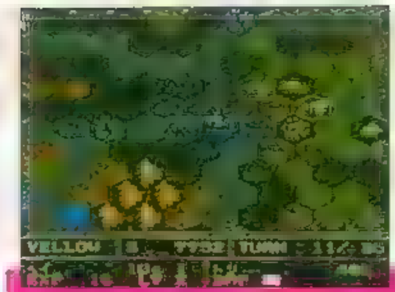
■德間書店
■[illegible]
■8M
■¥[illegible]

銀河英雄傳說

概要　本作是德間書店加入超任軟體生產，所推出的第一部作品。它是以田中芳樹原著的有名小說，將其遊戲化的一款軟體。玩家於此可扮演萊因哈特，去率領帝國軍；或是扮演楊威利率領同盟軍，來各自指揮旗下的戰艦，展開一場場的戰鬥。

音樂和效果音秘技

邊按[illegible]操作盤切入電源，然後同時按下兩個操作盤的A、B、X、Y鈕，再按下選擇鈕。如此畫面便會切換至可聽到音樂與效果音的畫面。而此時上方的數字是效果音的號碼，玩家可用十字鈕上下來更改，若按下X鈕則可聽到效果音。



■亞斯基
■[illegible]年[illegible]月[illegible]日
■8M
■¥[illegible]

現代大戰略

概要　這是在電腦版上受歡迎的戰略模擬遊戲，經過重新編排後，移植至超任的一款作品。遊戲中有著[illegible]的「訓練遊戲模式」，以及在實際世界上進行有名戰役的「劇情模式」。其中訓練遊戲模式有2種類，而劇情模式有8種類。

能看到結束畫面秘技

在標題畫面上選擇「CAMPAIGN MODE」，就會出現「BEGINNERS CAMPAIGN」或「EXPERTS CAMPAIGN」的選擇畫面。之後在這個畫面上快速的按下L鈕連打，如此結束畫面便會出現。而在試用此一技法時，最好使用附有連射裝置的操作盤。

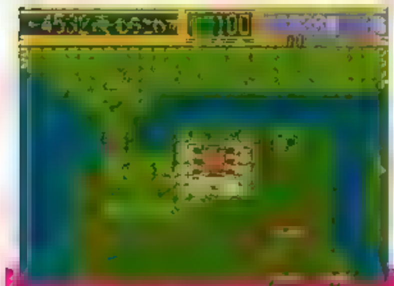
■NAM[illegible]
■[illegible]
■4M
■¥[illegible]

飛行俱樂部

概要　操作雙翼機來進行空中戰、地上攻擊、轟炸等3種作戰，而帶有動作遊戲性感覺的一款模擬遊戲。其中當然也有超任的回轉、擴大縮小機能來描寫，以展現富有飛行浪漫的獨特氣氛。裡面可使用5位駕駛員去完成任務，藉而使他們都能成長。

飛行秘技

在標[illegible]L、R、[illegible]鍵，如[illegible]，而[illegible]R，[illegible]下，[illegible]



■A[illegible]
■[illegible]年10月[illegible]日
■4M
■¥8800

領國戰役

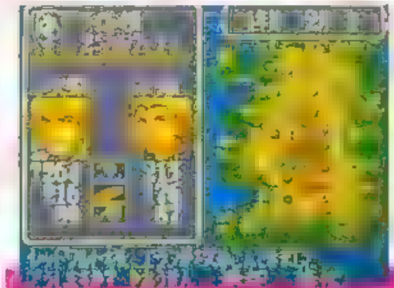
概要　本作是根據日本法爾康公司所推出的「[illegible]」系列遊戲，由電腦版上所移植過來的改良作品。其遊戲目的是要去開拓自國的領土，並增加人口，然後集結兵力去占領在地圖上的3個國家。基本上遊戲是以即時處理方式來進行的。

回合選擇秘技

在空中的文件上把名字以「[illegible]うんどくんだよ」登錄上去，如此就可開始遊戲，並可選擇自己所喜好的回合來玩。

回合測試的秘技

把名字用「きうんどくんだよ」登錄在空中文件上，就可切換成此畫面，並可聆聽16曲BGM。

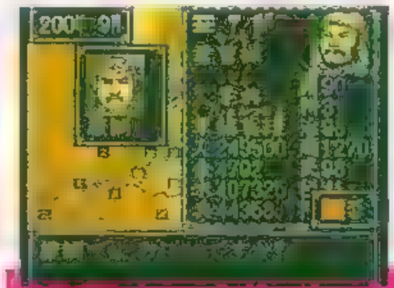


■光榮
■[illegible]年[illegible]月[illegible]日
■8M
■¥9800

超級歐洲戰記

概要　本作品是以開發超任版而優先了作品（[illegible]，算得上相當的稀奇）。其遊戲系統很單純，操作上也並不會很困難複雜，所以非常適合初學SLG的人來玩。整個遊戲是構築在具有十七世紀歐洲風味的假設島國上來展開的。

<重點>　本作的遊戲系統並不會複雜，故適合初學者來玩。[illegible]歷史細節，而以假想的劇情來構成其獨特又豐富的內容，當然遊戲中的世界觀也都[illegible]。而在戰鬥上，魔法的[illegible]非常的具有可看性，但[illegible]顯得稍為呆板了些。



■光榮
■[illegible]
■[illegible]M
■¥[illegible]

三國志III

概要　受歡迎的[illegible]第3彈，也是電腦版的[illegible]，[illegible]都有做[illegible]的[illegible]，且戰鬥畫面上[illegible]表現出[illegible]畫面，[illegible]本作[illegible]。

能力[illegible]秘技

[illegible]ですか[illegible]

歐陸戰線

■藍＊工業
■92年 1月 7日
■8M
■¥[illegible]

[illegible]

調適模式秘技

在標題畫面上，依右、X、下、上、B、R、X、開始鍵的順序輸入，如此在標題畫面上便會有「PUSH START」的文字出現，而當它成爲紅色時，就會轉換成調試模式了。之後在地圖上沒有部隊所在的場所上，按L和R鈕，再按X鈕即可獲勝。

指揮霸王

■[illegible]
■[illegible]年[illegible]月 7日
■4M
■¥[illegible]

本作是在海外版[illegible]過來的。玩家[illegible]要去操作可進行複數[illegible]。[illegible]很高，並[illegible]要素，[illegible]作[illegible]了，另外亦有[illegible]動作要素，[illegible]的模擬[illegible]。

<重點>本作擁有海外遊戲[illegible]。其遊戲中的戰略性，解謎要素也都非常的適切，另外也具有動作性的要素在裡面，故可說是一款綜合性的遊戲，因此任玩家重覆的玩，也都不會感到枯燥乏味。不過它所要按的鈕過多，遂使得其操作性顯得不佳。

超級黑巴斯

■[illegible]
■[illegible]年 1 月 4 日
■8M
■¥[illegible]

在湖面上垂[illegible]黑巴斯的[illegible]模擬遊戲。玩家[illegible]要去參加各種[illegible]大會，並在規定時間內，[illegible]斯的重量[illegible]，[illegible]。此外，遊戲[illegible]會有[illegible]候的變化和風向的轉換等，而餌[illegible]種類亦很豐富，並可釣到黑巴斯以外的魚喔！

<重點>依其天候、時間、地點的不同，所挑選的魚餌也必須要區分才行。而在釣起黑巴斯時，與魚兒搏鬥前的那種動作畫面，也可讓玩家在這裡體驗到有如真實般的那種感覺。當然本遊戲的目的，就是要在釣魚大會中，取得最後的優勝，因此對於各種的因素都要好好考量。

前進越南

■萊庫特
■92年12月18日
■8M
■¥9700

[illegible]

<重點>從槍類的兵器，到各種的重型兵器，於此都一應俱全，可說是相當[illegible]。而每一區地圖[illegible]有[illegible]那麼大，而[illegible]的[illegible]時間[illegible]相當[illegible]，因此整個遊戲的進[illegible]可說是蠻快速的。[illegible]進度，對[illegible]玩家，可能會難[illegible]。

半熟英雄

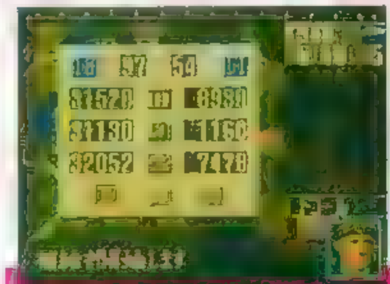
■史克威爾
■92年12月19日
■8M
■¥9500

[illegible]同名的遊戲，經過[illegible]編排後[illegible]上再登[illegible]的一款軟體。其內容是一位依賴心很強的王子，在各國間進行戰鬥。而戰鬥幾乎都是以肉彈戰來進行，不過其中也可召喚[illegible]怪獸來合力作戰喔！此外，本作亦含有其它的類型要素。

增加BGM的秘技

當一次遊戲過關後，可以再利用過關後的遊戲文件來[illegible]遊戲，並在[illegible]氏的事件時，將會增加從38～41號的曲子。而這些曲子，可以在最後與頭目戰鬥時，或是於新的結束畫面[illegible]中聽到，因此玩家們可以靜心的期待。

歐洲戰線

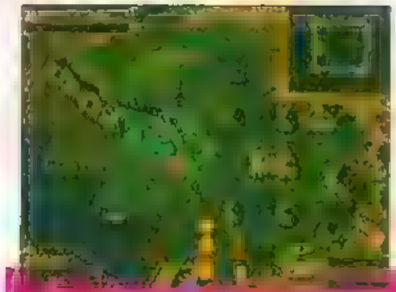


■光榮
■93年 1 月10日
■12M
■¥12800

[illegible]「[illegible]」後，又以第二[illegible]戰爲故事[illegible]。[illegible]歐洲戰[illegible]，[illegible]上，[illegible]。另外在部隊[illegible]方面，也做了些簡化，並擁有可貫通全部劇情的訓練模式可玩喔！

<重點>這類型的遊戲通常都是玩家扮演操作較弱的軍隊，來打贏強盛的敵軍爲遊戲設計方向，不過本作中你也可以操作較強的軍隊來進行戰鬥。另外在各部隊上都有明確的數字表示，因此玩家最好能記住這些數字代表何種部隊，才能在戰鬥中的調度運用自如。

[illegible] JALECO [illegible] ©HECT ©SQUARE ©KOEI ©德間書店 ©ASCII ©NAMCO ©EPOCH ©KOEI ©KOEI



■[illegible]
■[illegible]年1月22日
■8M
■¥[illegible]

ドラゴンズ・アース

地球之龍

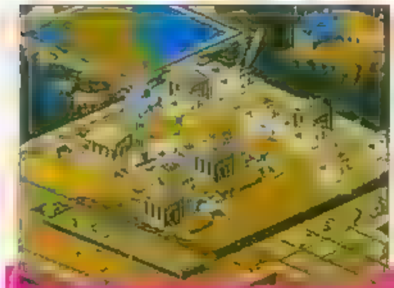
概要　本作是以邪惡的龍族和各種的怪獸們所棲息的世界爲舞台的一款即時性SLG遊戲。玩家於遊戲中是爲魔術師，並要去對人們下達指示，與敵對的部族和怪獸來展開戰鬥，其最終目的是要擊敗龍。另外它並非採回合制，故判斷力要迅速才行。

變化角色的指令秘技

在標題畫面上，依上[illegible]上、右、下、左、上之右轉式按壓一次，就會轉變成具有騎士風的姿態，而相同方法按兩次則爲魔法師，3次爲忍者，4次爲2頭身變形角色。

能破壞城鎮的秘技

把游標對準房屋或樹木，再任按ABXY鈕。



■想像者
■[illegible]
■[illegible]M
■¥[illegible]

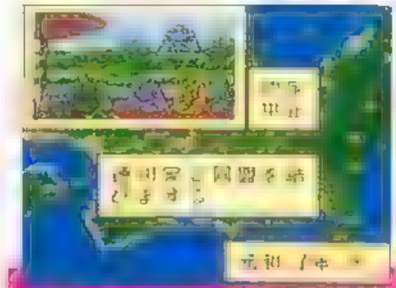
[illegible]

諸神紀世2

概要　本作爲「諸神紀世」的續篇，在[illegible]上非常[illegible]精緻，玩[illegible]將[illegible]展開[illegible]的諸神抖戰。至於其遊戲[illegible]大致相同，並移入了[illegible]系統，[illegible]，使得其內容更爲豐富。

可看到結束畫面的秘技

在輸入密碼的畫面上，輸入「ウウウウウウウウウウ8ゴサ」後，就會有些微的奇妙變化，然後當遊戲開始之後，不久結束畫面就會呈現在玩家們的面前。因此若玩家們想儘快的看看結束畫面的演出，到底是如何時，就可利用這個秘技來輸入。



■光榮
■[illegible]
■8M
■¥[illegible]

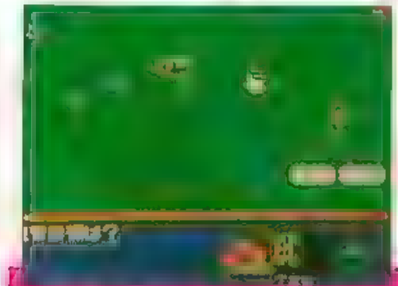
信長公記

信長公記

概要　玩家在這裡將成爲戰國時代中的大將，並以統一全國爲目標的一款戰略模擬遊戲。在遊戲中要充實自國的內政，並整軍備戰來進攻鄰國，繼而把鄰國一一消滅掉，以完成統一大業。其遊戲中的一[illegible]是爲一個月，而指[illegible]是採用簡易式系統。

也可在大雪中行動

若是[illegible]了大雪[illegible]存後，[illegible]鈕。[illegible]此遊戲[illegible]的[illegible]。[illegible]時，[illegible]會對遊戲[illegible]。如此的[illegible]中自在的[illegible]了，而絲毫不[illegible]影響。



■阿斯米克
■93年2月19日
■8M
■¥9800

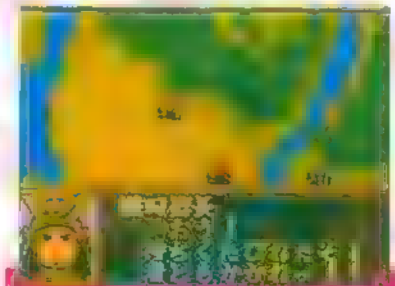
鋼鐵の騎士

鋼鐵騎士

概要　在本作中玩家將扮演德軍的機甲師團長，並以攻陷蘇聯的首都莫斯科爲目標，來展開8個都市的侵攻、防衛戰。[illegible]在遊戲中所登場的[illegible]，全[illegible]第2次世界大戰中實際使用的德軍、俄軍戰車，而且其[illegible]上[illegible]非常[illegible]。

划算的2支部隊名秘技

輸入部隊名「[illegible]ヒゾンヒ!!」後，若自軍的戰車遭到破壞，其搭乘員也能夠逃出來。因此若能使用這個秘技，那麼從序盤開始，就不會喪失掉優秀的戰車搭乘員，而將會更有利於遊戲的進行。而若輸入「ケニッヒス」，將可成爲最強的戰車。



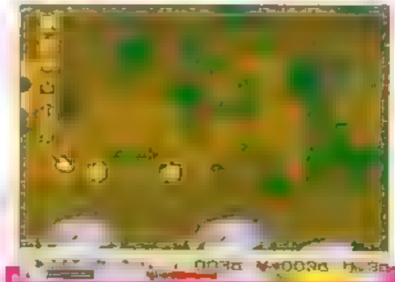
■光榮
■[illegible]
■8M
■¥[illegible]

織田信長　覇王の軍団

織田信長

概要　本作是以山岡莊八[illegible]，[illegible]作爲[illegible]遊戲。玩家[illegible]是爲信長公，並要在全部[illegible]個劇情中，去[illegible]戰鬥關卡。而在劇情的[illegible]，會有2等身的角色[illegible]，並針對各種的狀況，來爲玩家們做個淺[illegible]。

<重點>在劇情前後會有穿插的戲劇演出，裡面將有2等身的角色，會依狀況爲各位玩家做明瞭的說明。而且整款遊戲的故事性也非常的高，並具有相當的趣味性。另外在遊戲系統上，由於指令數較少，所以對初學者來講，也頗適合的，但若對高手玩家或許就嫌不足了。



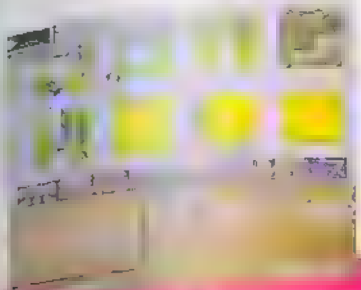
■想像者
■[illegible]
■8M
■¥12800

シムアント

模擬螞蟻

概要　是生物模擬系列的一部作品。而本作是[illegible]螞蟻爲[illegible]，[illegible]，或許將可使玩家們學習到螞蟻的生態吧！其遊戲的進行是要去增加自己的種族數量，來擊敗敵方的螞蟻，並把牠們趕出人類的家庭爲其目的。另外也有其它8種模式可玩。

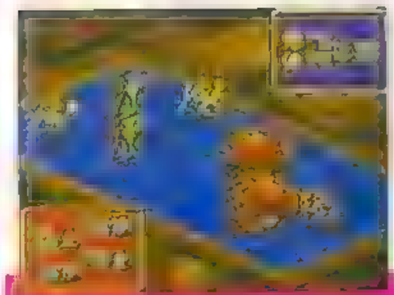
<重點>[illegible]螞蟻[illegible]其裡面的[illegible]，要是非常[illegible]在練習模式裡，也會有很親切的教導，故非常適合初學者來玩。至於它的操作性，[illegible]使用，[illegible]過其畫面[illegible]。



■光榮
■9?年2月26日
■8M
■¥12800

影業大亨

<重點> 整款遊戲的系統與指令方面，可說是非常容易操縱，因此即使是生手的玩家，也都能很快的進入情況。或許年長一輩的老玩家，對於錄影帶剛問市時，是以Beta為主流，後來因大帶VHS的出現，使得整個錄影帶業界產生一場商業戰爭，不知可否有此印象呢？



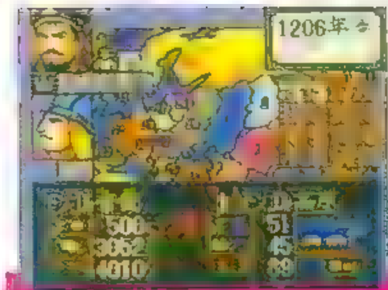
伝説のオウガバトル

皇家騎士團

<概要> 這是一款擁有非常美麗的圖像畫面之即時性SLG遊戲。其內容是要去指揮反亂軍，來與帝國軍展開戰鬥，繼而解救被帝國苛政所壓榨的苦難眾生。若能在舞台上擊倒頭目，並解放敵人的根據地，即可算是通過該關卡，而舞台共有25個之多。

隱藏台的秘技 若輸入「ファイアクレスト」為指揮官名字，則可玩隱藏關台。輸入「MUSIC／ON」，則可聆聽到24曲的BGM。

消除資料的秘技 選「NEW GAME」即再次遊戲。接著輸入「データをしょうきょ」，再按「はい」即可。



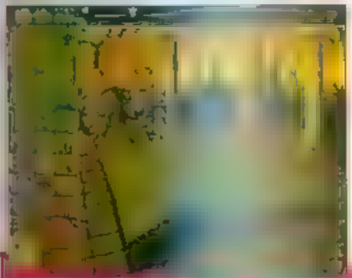
■光榮
■12M

スーパー蒼き狼と白き牝鹿

成吉思汗

<概要> 本作是從受歡迎的電腦版所移植至超任的作品，它也是一款家喻戶曉的歷史模擬遊戲「成吉思汗」。遊戲目的當然也是要在內政上施治好，並去厚植國力，征戰四方，來達到全國統一的大業。而為之一新的，就是裡面也有對女性的愛意表達。

<重點> 本作中特有的選擇的適當指令模式，因此對於初學的玩家，也能經由指導而進入情況。其遊戲中的指令全都是以圖案來表示，而且每一個圖案也都有它所代表的意義在喔！因此若對該圖案不了解，那麼會很麻煩，故最好玩家都能去加以了解，以利遊戲進行。



■想像者
■93年3月26日
■8M
■¥12800

開天闢地

回合選擇的秘技 首先在密碼的輸入畫面上，輸入「TURN CHEAT MODE ON」，接著再返回到選項畫面上，如此便可選擇新的征服旅行之關卡。之後在全體地圖的喜好場所上，按操作盤的B鈕和滑鼠的右方，再用征服短劍來刺，即可遊玩到鄰接地圖的內容。

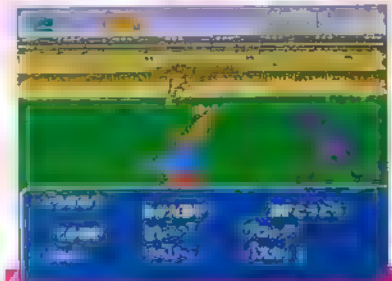
■光榮
■9?年4月2日
■8M

エアーマネジメントII

航空產業Ⅱ

<概要> 這是極受好評的商業性SLG遊戲之續篇。玩家在遊戲是航空公司的社長，並以成為航空業界的翹楚為目標。在基本上的遊戲系統與前作相同，但本作中又增加了4個新的劇情，而且也比前作更能展開較大規模的商業性活動。

可猜對國旗問題的秘技 在遊戲進行中，可選擇系列的指令，如此就會出現系統指令的畫面。接著在這個畫面中按下選單鍵，畫面下方的訊息部份即會變化，並出現具有4個選擇題的國旗問題。所以玩家們可藉此這裡，認識到世界各國的國旗，相信這也不失為一種學習。



■特庫摩
■93年4月3日
■12M
■¥9?00

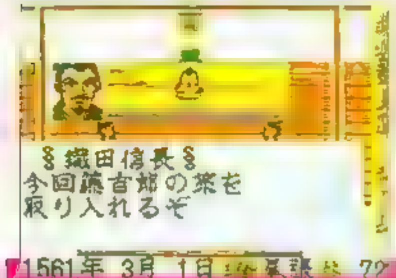
キャプテン翼IV

天使之翼Ⅳ

<概要> 本作為該系列的第4彈作品。在遊戲的畫面是以3D來表現的，並且也有兩天中的比賽。另外亦增加了可自己製作角色，然後使他們參與比賽的新要素。而遊戲進行也會依比賽的結果，而有4種劇情的分歧出來喔！故內容可說極富變化。

音效模式的秘技 在標題畫面上選擇模式那一項，即會出現視窗，此時再同時按下L和R鈕，如此便可切換成音效模式的視窗。接著玩家就可在這裡，用十字鈕的左右來選擇你所想聽的曲子。當選好後，只要再按下A鈕，便可靜靜的聆聽該曲子優美的旋律。

©HUMAN ©IMAGINEER ©ANOMAN ©ASMIK ©ANGEL ©IMAGINEER ©KOEI ©QUEST ©KOEI ©IMAGINEER ©KOEI ©TECMO



■光榮
■93年4月7日
■12M
■￥11800

太閤立志傳

＜概要＞本作融合了ＲＰＧ與ＳＬＧ的要素，也是屬於歷史味道濃厚的一款遊戲。玩家在遊戲中將扮演木下藤吉郎，並去服侍織田信長，然後在從事各種事情當中，慢慢的學習成長，突破各種的困難，朝最終的目標——關白邁進。

超級藤吉郎誕生的秘技

進攻與織田家有交戰關係的齋藤家一座城池，並以信長自己為大將，持續的用人攻下的本宅，承繼成齋藤家的情報收集工作。然後尾隨信長軍團進攻敵方城池，之後再返回到信長的居城，並向留守的小姓報告，如此藤吉郎的能力值即會上昇。

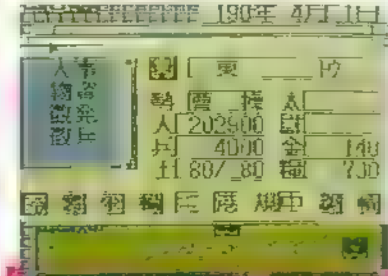
■Ａ枝克社
■93年5月14日
■4M
■￥7680

超級戰士

＜概要＞本作是把同公司所發售的「超級戰士Ⅱ」，稍加改良後在超任上所推出的一款軟體。遊戲中的角色可說是以傀儡所製作的，並在畫面上展開各種的戰鬥。而依傀儡資料，可以組合的角色圖像，也達有1000種類以上，並有使用傀儡戰士的模式。

可選擇戰鬥原野的秘技

選擇模式即會出現「なんにんで　あそびますか？」的畫面，接著在決定遊玩人數之前，按2次Ｌ鈕後，再按下Ａ鈕來決定。之後輸入角色卡片，戰鬥原野即會成為陸上型式。而相同方法按Ｒ2次，則變成海上型式，按Ｘ鈕2次則為宇宙型式。

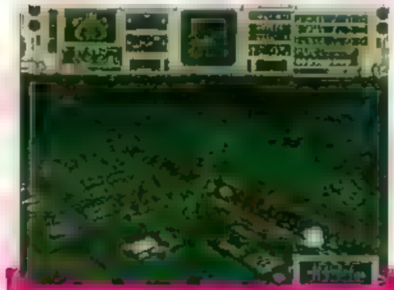


天舞三國志

＜概要＞由電腦版所移植過來的戰國模擬遊戲。其在超任版上的攻防戰圖像畫面，玩家將可以看到，另外也增加了一些獨特的遊戲機能。而在電腦版上頗受好評的多媒體視窗系統，於此亦有移植進，因此其戰鬥畫面將更具有迫力，增加臨場感受。

增加[illegible]

[illegible]



■阿斯卡克
■93年7月16日
■4M
■￥8800

超級空戰

＜概要＞在ＭＤ上所發售的3Ｄ立體空戰模擬遊戲，於此也將在ＳＦＣ上登場。玩家在遊戲中是為空戰中的駕駛員，並驅使4架戰鬥機，來向空中戰，地上攻擊的模擬挑戰。而遊戲中也因搭載有ＤＳＰ的晶片，使得在進行空中戰時更具有那種速度感。

增加自機和任務選擇秘技

在標題畫面上，依Ｙ、Ｂ、Ａ、Ｂ、Ｙ、Ｙ、Ｂ、Ａ、Ｂ、Ｙ、Ｂ、開始鍵的順序輸入指令。如此就會出現可選擇自機和任務的畫面。而在這裡的自機最多可增加至9機為止。此外，選擇任務後按下開始鍵，遊戲就會從該任務來進行。

■亞特基
■93年7月23日
■8M
■￥9800

銀河飛將

＜概要＞本作是從電腦版所移植過來的，其遊戲的最大特徵，就是採用往畫面裡端前進式的3Ｄ畫面戰鬥圖像。玩家在這裡是地球連合軍的戰鬥機駕駛員，而去擔任油輪護衛或偵巡的任務。至於這些任務是否能圓滿達成，就得靠玩家們來操作執行了。

＜重點＞[illegible]的ＳＦ[illegible]，[illegible]！由[illegible]點接近於射擊類遊戲，不過它的按鈕操作卻非常複雜，故在熟練前算困難。

第三次機器人大戰

＜概要＞在本款戰爭模擬遊戲中所登場的機器人，有鋼彈，泰坦等大家所熟悉的角色。遊戲內容將會依條件的不同，而使劇情分歧有所變化，另外它的結束畫面也並非只有一種而已。尤其本作中所採用的敵人角色，也皆為原作中的，故種類相當豐富。

[illegible]

時空[illegible]

競[illegible]

■現像舍
■93年7月23日
■8M
■¥1?800

スーパー時空大戰略

時空大戰略

概要 本作是[illegible]……是以現代的……爲主……是3位……各自……石器當武器……武器與UFO……故玩……開發新武器……

調整模式的秘技

在標題畫面上，依X、R、Y、L的順序輸入指令，再邊按選擇鈕邊按對應鍵，如此就會切換成調試模式的畫面。接著以十字鈕的上下來選擇項目，以十字鈕左右來改變數字，並以A做決定。至於舞台選擇時的初期，其人數是設定爲300人。

■光榮
■93年8月5日
■1M
■¥8800

スーパー信長の野望・全國版

信長野望全國版

概要 本作是從86年所發售的電腦版所移植過來的作品，可算是一款適合初學者當入門用的軟體。玩家於此將扮演戰國時代的武將，並在內政、外交上做好決策來厚植國力，繼而以統一全國爲目標。假如你想贏得各場戰役，則戰略的運用極爲重要。

敵兵忠誠度下降的秘技

首先派出忍者去敵國策反敵兵，然後利用情報指令「他國」來使敵兵忠誠度變成一位數，再與敵國進行戰爭。接著選用收買指令，並送一些比想收買的敵兵數還少的金額，再以此金額來買通收敵，如此的話，不想投敵的士兵忠誠度就會下降。

■阿瑪克斯
■93年8月10日
■8M
■¥9700

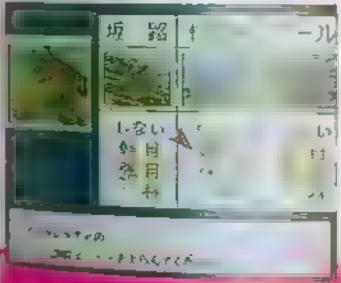
スーパー競馬

超級賽馬

概要 本作是一款培育賽馬的SLG遊戲。玩家將從擁有2000圓的資金，以及一匹繁殖母馬來開始遊戲。然後在遊戲中去生育馬匹，或是購買馬匹，並加以調教後，使牠們都能出場比賽，繼而在比賽中獲得優勝，就是扮演馬主的玩家們之心願了。

使資金成最高額的秘技

先選擇「まじめから」來開始遊戲，然後把游標移至「牧場」上，連打A鈕，如此畫面便可隨時的切換。而在這裡可使賽馬引退，並使資金成爲0時就算成功。之後再把繁殖母馬給賣掉，那麼資金就會變成最高額的999億9999萬圓。



■黑庫特
■93年8月27日
■?M
■¥9700

競馬王

概要 本作是一[illegible]……遊戲，其它有……有力的馬……要素……「[illegible]」的……在本作中……賽程……賽……事前……保存！

[illegible]的秘技

首先在標題畫面上，按下十字鈕的左、X、Y、L、R鈕的狀態下，再按下A鈕，如此就會出現PATA的項目。然後選擇該項目看種馬資料與繁殖母馬資料，並用資料檢視[illegible]，來任意的加以選擇種馬和繁殖馬進行交配，藉以繁殖出良種馬。

■艾思克斯
■93年8月?日
■?M
■¥9?00

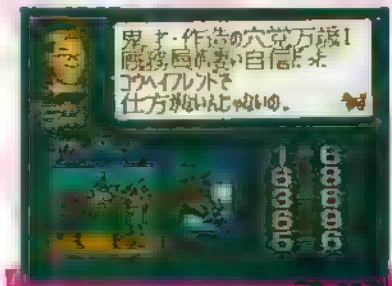
樹帝戰記

樹帝戰記

概要 以幻想世界爲舞台的一款獨特型SLG遊戲。其遊戲是採用把敵人全數消滅，然後去占領敵方陣地即表勝利的簡易式規則。而且裡面也有會教導操作方法等的模式，以及對戰，訓練模式可玩。尤其在戰鬥時的動畫演出堪稱爲本作之最大特徵。

音效測試秘技

首先必須[illegible]通過20個關卡的考驗。接著在[illegible]時，按RESET。如此在標題畫面上，就會增加音效測試的模式。然後若選擇這個，就可聽取到BGM。而若在標題畫面上選擇[illegible]，則可從21面的地圖開始玩起。



■光榮
■93年9月10日
■16M
■¥12800

ウイニングポスト

賽馬大亨

概要 本作亦是一款賽馬模擬遊戲。擔任馬主的玩家必須要去購買仔馬，然後充當調教師來培育馬匹，並利用既有資金得慢的儲存後，來購置一個屬於自己的牧場。而使金錢增加的方法，亦可到賽馬場去購買馬券。若是預測中時，資金便會增加。

更換秘書衣服的秘技

當所屬馬匹獲得凱旋門賞優勝後，在次年的7月和8月間選用「秘書」指令，秘書即會更換與平常不同的服裝。

引退馬賽跑的秘技

把凱旋門賞登錄的馬，立刻引退至牧場。之後在當年10月間，該匹引退馬便會再度的出賽。

©KOEI ©EPOCH ©WOLF ©ASMIK ©ASCII ©BANPRESTO ©IMAGINEER ©KOEI ©I'MAX ©HECT ©ENIX ©KOEI

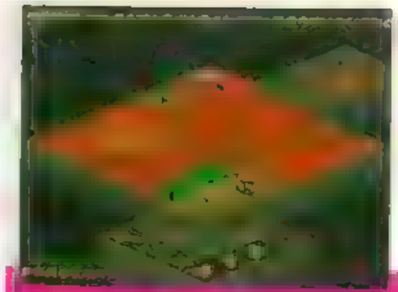
■[illegible]
■93年10月29日
■8M
■¥[illegible]

競馬聯盟

[illegible] 這是在電腦極受歡迎的競馬遊戲[illegible]。遊戲目的是要在市場上購買幼馬或地方馬，並把牠們調教培育成最強的賽馬。而裡面由於也有牧馬，因此如果資金足夠的話，也可自行購買並利用它來生產出幼馬，故可說是款非常正統的賽馬遊戲。

[illegible]

先進行良種交配，接著在第[illegible]年把進度儲存下來後，再繼續進行遊戲。然後在生產幼馬的時候再把進度給儲存下來，如此就可把仔馬給販賣出去。之後再進行遊戲，並按照相同的順序來進行遊戲，那麼就可培育出相同的幼馬來賺取金錢。



■[illegible]
■93年10月29日
■4M
■¥[illegible]

理想國

[illegible] 本作是在歐洲非常風行的箱庭型即時性SLG遊戲。它採用了「[illegible]」的遊戲系統，使遊戲玩起來有在玩「模擬城市」的那種感覺。而在遊戲中玩家是扮演某行星的派遣指揮官，繼而要去整頓該行星的環境，並從事都市建設和增強軍備。

[illegible]

首先，從最初的狀態開始來進行遊戲，並叫出可[illegible]輸入名字的畫面，然後輸入「AKATAN」的名字。如此的話，玩家便可在遊戲中，大自由的選擇[illegible]個行星中的任何一個行星來進行遊戲。當然至於要選擇哪一種，全依玩家的喜好而定。

■[illegible]
■[illegible]
■8M
■¥[illegible]

飛狐殺手

[illegible] 本作是款在美國非常受到歡迎的模擬飛行遊戲之移植作品。玩家可在遊戲中的2D畫面上來搜尋出攻擊目標，並在3D畫面上來進行空中格鬥戰。而爆擊轟炸的圖像畫面，亦有擴大、縮小、回轉的機能，使得其真實的戰鬥場面於此重現無遺。

[illegible]

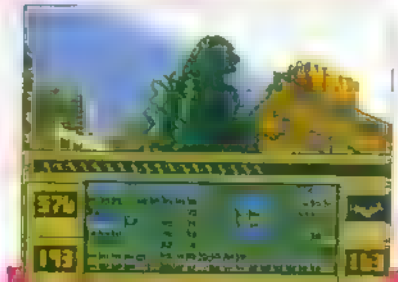
■光榮
■[illegible]
■16M
■¥[illegible]

信長の野望 覇王伝

信長野望霸王傳

[illegible] 本作是大家所熟悉的光榮公司出品之信長系列集作品。它在電腦版上已推出5款作品了，然而本作卻有別於傳統之作，把原本在全國地圖上以國別為單位的方式，改成了是以城為單位的方式。而且所登場的武將數目，也增加了有900位之多。

<重點>雖然基本的遊戲流程並沒有多大改變，但[illegible]上卻變成是以城為單位，因此對於所有的參數值都必須要以城別來進行管理。而[illegible]型式的轉變，對一些初玩此類遊戲的玩家，或許[illegible]會覺得困擾而感覺複雜也說不定。尤其要去[illegible]110個城也，並非是件易事喔！

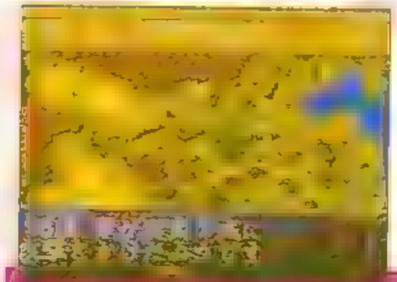


■東寶
■[illegible]
■12M
■¥9800

超哥吉拉

[illegible] 東寶公司的電影「哥吉拉」也於超任上登場了。玩家於此將去操作在地圖上的哥吉拉，來與破壞山丘與城市大廈的敵方怪獸進行戰鬥，其遊戲進行間，倘若碰到敵人就會隨即進入戰鬥模式，此時就必須配合的時機按下按鈕來使出技法來對戰。

[illegible]



■[illegible]
■[illegible]
■12M
■¥9800

橫山光輝三國志2

[illegible] 本作是以橫山光輝的漫畫「三國志」原作為題材的模擬遊戲第2彈。遊戲中的攻城戰、野戰，以及戰鬥的變化場面等，可說是非常的豐富。此外，武將們的臉部圖像表情變化，也比前作提昇不少，尤其更加入"SFX的編輯系統"是其特徵。

[illegible]

- ■任天堂
- ■94年1月21日
- ■24M
- ■¥9515

聖火降魔錄

<概要>本作是款擁有RPG要素[illegible]是在超任版[illegible]作完(1部)，[illegible]故事(2部)所構成的，當然於此玩[illegible]任何一部來遊玩[illegible]方面、輸送隊等等[illegible]版上的一些缺失[illegible]本作中有經過[illegible]

[illegible]使用回數不減的秘技

首先在隱藏有財寶的場所上去移動盜賊，接著選擇「たいき」後按下A鈕，再連打B鈕。之後於此配合上時機，其所發現的秘寶表示就會轉變。然後再於此狀態下使用[illegible]秘寶，則可使用的回數就會有100次之多，而且怎麼使用也都不會減少。

- ■亞特拉斯
- ■94年1月28日
- ■12M
- ■¥9800

魔界轉生

<概要>本作是承續該公司的名作RPG「真・女神轉生」之遊戲系統與特徵，所製成的一款過關型模擬遊戲。在故事中的主角要去利用與惡魔的交涉或惡魔合體，來使強力的仲魔能夠增加，並向全部的59個舞台前進挑戰，來達成過關條件。

很厲害[illegible]

在遊戲中，同時按下L、R、選擇、開始鈕時，則會有如下表的變化：

[illegible]	[illegible]
同按B、X鈕[illegible]鍵	請
同按X、Y鈕[illegible]鍵	參
同按A、Y鈕還原鍵	考
同按A、B鈕[illegible]鍵	[illegible]

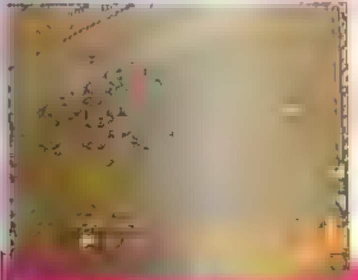
- ■阿斯米克
- ■94年1月28日
- ■12M
- ■¥12800

鋼鐵騎士2

<概要>這是以德軍名將隆美爾所率領的戰車軍團，於北非戰場上展開戰鬥為題材的一款模擬遊戲。基本上的遊戲系統與前作相同，並且增加了可自由選擇地圖或戰車來玩的建造模式，以及針對初學者所設計，具有親切加以指導玩法的練習模式。

[illegible]

當在新遊戲中製作部隊之時，若輸入新加入的部隊名，則部隊名即會消失。之後再輸入自己想取的部隊名，則就可得到與最初所輸入的部隊名之相同效果。此外，在輸入想取的部隊名稱，複數輸入同樣部隊名，就可得到輸入部隊名的全部效果。



- ■日本網路[illegible]
- ■94年2月11日
- ■12M
- ■¥11800

排王傳

<概要>在電腦[illegible]「排王傳」[illegible]在超任上推出[illegible]上是配合[illegible]是[illegible]的特性[illegible]要去[illegible]了一個[illegible]較，並製作的。

[illegible]

在標題畫面上，按下2操縱器的A、B、X、Y、L、R鈕，再按下1操縱器的開始鍵，即會有樂曲播放出來。

[illegible]

在戰鬥中進行儲存，就可對角色使用魔法。並將秘寶效果於使用前儲存資料，即會產生效果。

- ■光榮
- ■94年2月11日
- ■12M
- ■¥14800

トップマネジメントII

超級經營者II

<概要>本作是光榮公司所出品的商業性模擬遊戲系列第2彈。玩家於此是為電腦公司的社長，而要與其他的2家公司相互來競爭產品開發與販賣，並在其任期內，也就是規定的回合數裡去達成事業計劃之目的。當然能否達成就得靠玩家的努力了。

<重點>由於是屬於非常正統派的模擬遊戲，因此當你在進行遊戲時，的確會有種彷彿是真正在擔任電腦公司社長的感覺。更由於本作是以電腦公司為題材，所以玩家也可藉由本作來獲取到一些有關電腦業界的知識。另一方面，遊戲中的事件也非常豐富，並具有真實的氣氛。

- ■亞斯基
- ■94年2月18日
- ■12M
- ■¥12800
- ■對應TURBO FILE

ダービースタリオンII

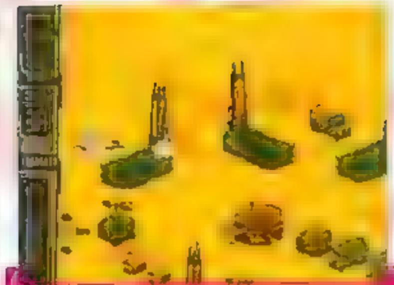
德貝賽馬II

<概要>在任天堂及電腦版上大受歡迎，屬於賽馬模擬遊戲元祖的「德貝賽馬」，亦在超任上推出。起初玩家將擁有資金1500萬圓與一匹繁殖用馬，然後開始繁殖於馬與進行調教工作，並以制霸全G1賽馬為目標，來努力的進行培育。

[illegible]

在遊戲開始時輸入對牧場輸入「もちかね」的名字即牧場的資金將會突然地變成100億1500萬圓來開始進入遊戲。接著在牧場的展示室裡觀看馬的成績，則即使沒在G1賽中取得優勝，亦可看到結束畫面。但之後會被稅務署收取50億圓的稅金喔！

VICTOR EPIC SONY© ASMIK©KOEI©TOHO© ANGEL ©Nintendo©ASMIK©ATLUS©KOEI©NIHON TELENET©ASCII



■[illegible]
■94年2月[illegible]
■8M
■¥[illegible]

沙漠雄鷹

<概要>以波斯灣戰爭爲題材的一款具有射擊要素之假想型空戰模擬遊戲。依其作戰任務，玩家將可選擇從F－15至A－10等等的戰鬥機來配合出擊，前往沙漠作戰。而且依據自己的作戰結果，也將會反映出祖國的社論，並影響到其政治與經濟面喔！

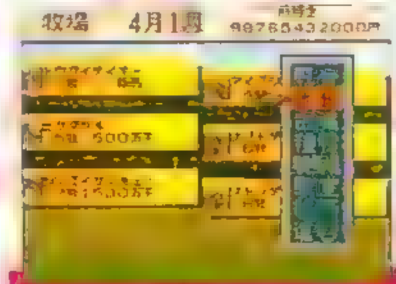
本體可接上兩台操控器。然後在出擊中按下①操控器的開始鍵，再按下②操控器的A、B、A、B、選擇鈕、A、B，如此機體的損傷度和燃料就會全部回復，同時飛彈數也會比輸入指令前增多。但要注意飛彈數在[illegible]枚以上時，再輸入會變成0。

■光榮
■94年2月19日
■16M
■¥11800

大航海時代II

<概要>以16世紀的歐洲爲舞台的系列遊戲第2彈。玩家可從6位主角中選出一位喜歡的，然後再利用貿易的方式來賺取資金，藉以達成各種類別的目標。而遊戲自由度頗高，只要注意資金的操控，就可非常自由的進行貿易往來，而且操作性亦佳。

首先若發現到珍貴的東西之後，可在適當的場所上陸去等待機會取得。然後按下X鈕以叫出指令來觀看發現物，再按B鈕來取消。接著若按A鈕，則在艦隊上陸時的指令便會出現，於此再選擇“略奪”後，就可自由的調度食糧了。



■日本物產
■94年2月[illegible]
■12M
■¥[illegible]

本命賽馬

<概要>本作是以賽馬爲題材的模擬遊戲。在遊戲中有可以實際購買馬券，繼而輸入資料來預想賽馬的預想模式，以及生產馬匹，並加以調教來出賽的對戰模式2種可玩。而在預想模式裡亦設定有4種的等級，故預想時必須要有必要的輸入項目才行。

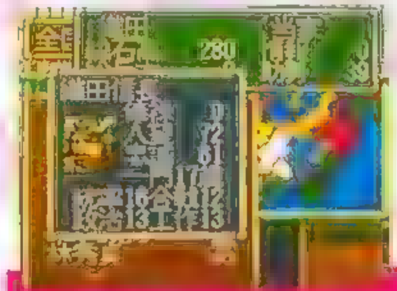
<重點>在[illegible]上的4種等級[illegible]輸入項目數[illegible]具有上級的[illegible]，並[illegible]擇喜好的來進行，而[illegible]方式將可隨[illegible]雜程序。另[illegible]上，則是與[illegible]戲相同，要[illegible]賽馬，藉[illegible]中獲得優勝[illegible]。

■想像者
■94年3月11日
■12M
■¥9800

古代騎兵

<概要>本款模擬遊戲中是具有[illegible]，以及擁有各種[illegible]RPG要素。其內容是由全部19章的劇情過關型所組成的，玩家在這裡將扮演卡爾西亞帝國的王子，並與好友去操作古代機兵型的機器人，來共同對抗由大臣所獨裁統治的帝國。

首先移動補給部隊至[illegible]的部隊旁邊，再選擇“補給”；接著當“決定”項目出現後，按下B鈕來取消。然後再回到有「攻擊」項目的地方去選擇「攻擊」。如此的話，補給部隊的射程範圍就[illegible]，[illegible]大其射程。



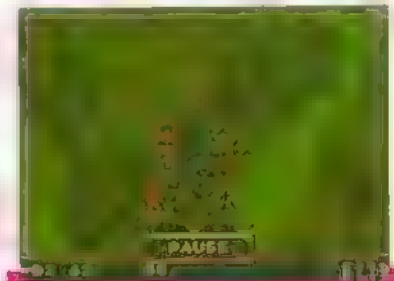
■[illegible]
■94年3月[illegible]日
■12M
■¥12800

斬III

<概要>本作是「斬」系列的最新作，雖它也是從電腦版所移植過來的，不過在超任版上已是屬於第2彈了。玩家於此可從戰國時代的10200位以上武將中選出1位來，然後慢慢的來滿足該武將的勝利條件，藉以達成統一天下爲遊戲的最終目的。

在標題畫面上，按下2操控器的A、B、X、Y、L、R鈕，再按下1操控器的開始鍵，如此即會有音樂[illegible]。

在製成新武將家紋時，選好最初的家紋後馬上取消，之後再一次選擇家紋製作即可。



■文明腦
■94年3月
■8M
■¥9800

凱薩琳女王

<概要>本作是由在電腦版受歡迎的系列作品所移植過來，並具有SLG＋RPG要素的遊戲。尤其在遊戲畫面上，有多數的角色可來回行動的「靈活角色」系統，可說是本作的最大特徵。而遊戲目的是要去擊敗邪惡的女王，並去解放被侵略的土地。

在ペー[illegible]ニノ[illegible]，而聽取魔[illegible]。然後再[illegible]前，就可[illegible]道士1個人[illegible]去擊倒ゴー[illegible]練習面上，[illegible]道士隊伍，[illegible]則修道士全[illegible]

■[illegible]
■94年1[illegible]月28日
■20M
■¥9[illegible]

王者之師

<概要>本作是[illegible]RPG遊戲[illegible]的特徵。另外它[illegible]的戰鬥動畫畫面，感人的劇情故事，以及[illegible]等特點。

[illegible]的秘技

在第2章最後擊倒ロイス後，就可過關前往ルーベンス村的解放軍本部去。並去救出解放軍。

可變更名字的秘技

入的方面算是很不錯的。

在遊戲中選擇「へんせい」指令，然後把想更換名字的角色，移動游標入對準後，再按下X鈕即可更換。

■日本[illegible]
■94年11月18日
■4M
■¥[illegible]

中野浩一監修　競輪王

競輪王

<概要>本作是由榮獲全日本許多競輪賽優勝的競輪王，同時也在國際上有名的中野浩一先生所監修，並可說是超任版上最初的一款培育競輪選手型模擬遊戲。於此玩家將扮演一位競輪的新手，然後經由各種的磨練與再練習，朝競輪比賽的優勝挑戰。

[illegible]的秘技

打開電源後，在[illegible]的標識表示中，快速的在十字鈕的左方按下8次以上。然後再選擇「最初から始める」的話，這時玩家的各種狀態就可以變成最大了。因此，玩家們可以試試這個秘技，來使自己的狀態成為最強大，或許將有助於遊戲進行選！

■[illegible]
■94年11月18日
■12M
■¥8800

ミリティア

模擬大戰略

<概要>本作是由拿姆科公司所製作的即時性SF模擬遊戲。玩家在這裡要去操作被稱為飛彈或戰士的機器人，並一邊來強化自軍的基地，一邊去攻擊敵軍的基地。而經由飛彈攻擊，也可探索到敵陣中的司令基地，然後再加以進攻。

<重點>雖然本作是屬於難為較高的即時性模擬遊戲，不過在操作與基本系統上都有相當程度的簡略化，因此玩家們也都可很輕易的上手。另外在角色造型與各種的演出上也都是屬於動畫式的風味。至於在每回合的遊戲進行上，是採用攻守交替的方式來展開的。

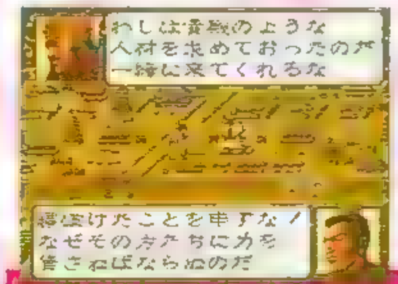
■[illegible]
■94年1[illegible]月9日
■16M
■¥9980

VS

天使之詩V

<概要>本作[illegible]

<重點>[illegible]



■光榮
■94年12月9日
■14M
■¥11[illegible]

三國志IV

三國志IV

<概要>本作是光榮公司所推出的三國志遊戲系列第4彈。在遊戲中，玩家也可令武將來擔任內政上的工作，如此武將除了其固有的能力值外，也將能因而獲取到特殊能力。此外在攻略上，也一改前作以國為單位，而是以城為單位的形式。

加分分數為99的秘技

在選項畫面上，若選「新武將に登録する」，則就可以新登錄上一般武將。然後把新武將的名字用漢字輸入「主人公」後，就可看到這些新武將的能力值畫面。而且此時所看到的，在平常是75前後的能值力，將會變成加分分數後的99。

■EAV
■94年12月16日
■8M
■¥9800

海釣り名人スズキ編

海釣名人

<概要>在本款模擬釣魚遊戲中，有許多種類的釣餌和[illegible]，而且[illegible]，可說是千變萬化的豐富，故可說是款饒富趣野味的釣魚遊戲。而遊戲模式有競爭釣魚結果的冠軍比賽模式，以及可擇地垂釣的自由模式兩種。

<重點>本作中的時間，以及各種餌物可說是相當的豐富，而且釣餌，釣竿的長短等變化，亦都可自己去加以設定。不過在畫面處理上，或許會顯得不夠華麗而單調了些。另外，若是長時間無法釣到魚的話，一定會感到乏味而不想玩，因為若非釣魚行家，本作因難度算很高。

[illegible]KOEI© NICHIB[illegible]© MAGINEER© NIHON TELENET© CULTURE BRAIN ©YANOMAN© COCONUTS JAPAN© NAMCOT© TEMCO© KOEI© EAV

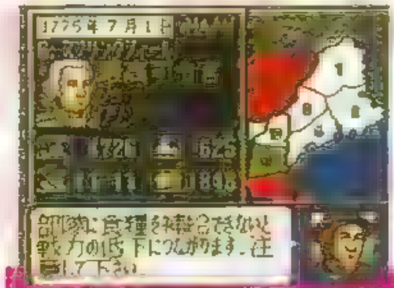
■94年3月[illegible]
■8M
■￥9800

ダービージョッキー～騎手王への道～

德貝賽馬

<概要>本作中玩家將扮演一名騎手，並把騎乘馬匹的能力發揮到最大限度，藉以在G1賽程中贏取到勝利。其中玩家也必須到騎手學校去學習必備的賽馬知識，並在畢業後訓練自己成為G1賽程的騎手，累積各種的經驗，朝最後的優勝冠軍邁進。

<重點>以騎手本身的立場來考量，並引導他在賽程中能取得勝利的構想，的確是蠻新鮮的遊戲。而在裡面玩家也必須到騎手學校去學習，順便藉此體驗其成長的過程。而當成長為自由的騎手後，也有可獲得到一位秘書的事件會發生喔！但就整體的表現而言，是稍顯單調些。



■光榮
■94年3月18日
■10M
■￥11800

VS

獨立戰爭～Liberty or Death

獨立戰爭

<概要>這是一款以1775年在美洲大陸東北部所爆發的獨立戰爭為題材的模擬遊戲。玩家在遊戲中可選擇美國或英國的任何一方，去鎮壓殖民地的反亂，或是去爭取獨立而來進行遊戲。當然其中也有法國及西班牙會參戰，可說是蠻符合歷史的。

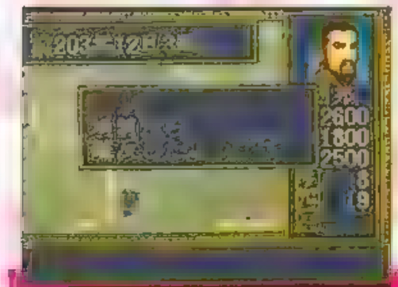
<重點>雖然基本的遊戲流程稍為複雜了些，不過只要能熟悉後便不成問題。而因遊戲題材是為獨立戰爭，故倘若對這方面沒興趣的人來講，或許玩起來就會變得很枯燥乏味。因此為了要使玩家能把感情融入進去，除了戰鬥系統外，也有食料、彈藥、艦隊支援等等的設定喔！

超級機器人大戰EX

<概要>本作是頗受好評的機器人大戰系列之外傳。在本作中將由正樹與琉妮等獨創性的角色為主體來進行遊戲。而且不論是在圖像畫面上或系統上，也都比第3次機器人時還提昇了許多。而故事是主角正樹要去調查在地底世界裡所蘊釀的陰謀。

[illegible]

首先[illegible]選「[illegible]」「オープ[illegible]ツノ」後，[illegible]神會登場，[illegible]在地圖，不要進行[illegible]，待[illegible]現後存檔[illegible]。接下[illegible]下1操控[illegible]，[illegible]次進行[illegible]的遊戲此時登場[illegible]提昇，[illegible]



■光榮
■94年4月6日
■12M
■￥12800

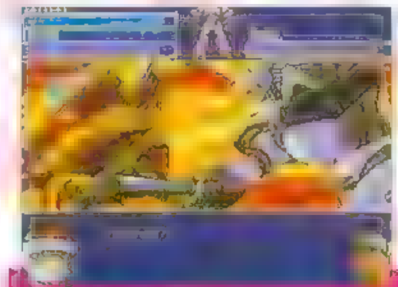
VS

項劉記

項劉記

<概要>從「三國志」的世界再往上推5個世紀左右，便是"楚漢相爭"的時代，而本作即是以此為背景舞台所開發出來具有4個劇情故事的模擬遊戲。舞台是在中國大陸上，其遊戲最大特徵是部隊的移動非常的自由，而且也可進行兩人對戰喔！

<重點>本作是以擊倒對手來完成勝利的條件，而並非像「三國志」遊戲一樣，非得要統一全中國才能算是達成目的。在遊戲中的城與城之間是以道路來連接，故道路也構成了它們之間的補給線。而行動單位是以部隊單位來進行，至於對城或國的內政可不必太傷腦筋去煩惱。



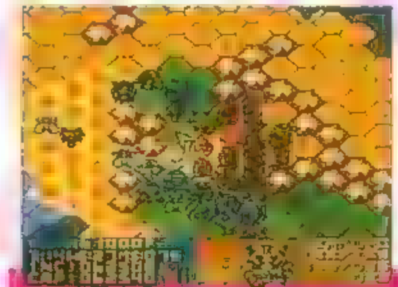
■貝克
■94年4月22日
■[illegible]2M
■￥98[illegible]

機動警察

<概要>本作是將在日本「週[illegible]週刊」漫畫中，所連載的同名漫畫遊戲化後的一部作品。玩家在遊戲中要去解決由許多事件構成的任務，並依任務來選擇2種類別的機動警察應戰，而機器警察的能力也會依戰鬥經驗的累積，而逐漸的上昇喔！

[illegible]

選擇可使機動警察能力上昇的儲存資料來開始遊戲，接著再使遊戲結束掉。然後在結束畫面上選擇「SAVE」「END」，就會返回到標題畫面，再選擇「NEW」「GAME」後，就可從最初開始遊戲，如此機動警察的能力便會移轉過來。



■[illegible]
■94年[illegible]日
■8M
■￥[illegible]

VS

SDガンダムGX

SD鋼彈GX

<概要>本作是「SD鋼彈X」的續篇。其遊戲系統是承續前作，並搭載上了專用的"GX晶片"，使得電腦的思考時間短縮許多。而其戰鬥模式的種類也增加不少，並在各種方面都有提昇其性能。至於部隊種類是以"0083"和"V鋼彈"為中心。

[illegible]

競馬王 II

- [illegible]
- 94年6月8日
- 16M
- ¥12800

サラブレッドブリーダーII

<概要> 本作是頗受好評了賽馬育成模擬遊戲第2彈，其基本的[illegible]是與前[illegible]回，並[illegible]馬在遊戲中是以[illegible]。而且在本作中也[illegible]入馬券[illegible]賽馬，另[illegible]表情上也都能[illegible]狀[illegible]，因此[illegible]上、圖像上[illegible]。

觀戰賽馬的秘技

首先在主要畫面上選擇回令的圖案，並把游標移至日期"週"的位置。接著邊按操控器②的A、L、R鈕，邊按操控器1的A鈕，使之在成爲賽程開催地的選擇畫面上，去選擇適當的賽程，便能觀戰。另外若按十字鈕上再按A鈕則可購買馬券。

超級空戰英雄

- [illegible]
- 94年6月24日
- 16M
- ¥9800

スーパーF ツタファイト

<概要> 本作是款以F－14雄貓式戰鬥機來展現空戰的模擬遊戲。它的最大特徵並非是使用多邊形製作，而只是採用一般的圖像來構成其畫面，而且裡面也有自動操縱模式。至於遊戲內容，具有可去擊墜敵機的射擊要素，而且也能變更搭載兵器喔！

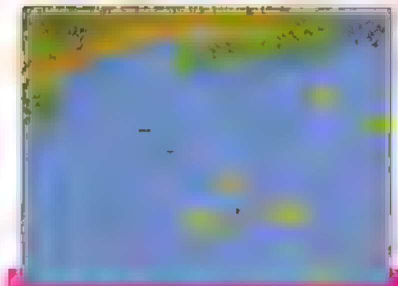
[illegible]

本體接上2個操控器，在機體操作一部份上用操控器2操作，其A鈕爲發射兵器，B鈕爲干擾雷皮，X鈕爲兵器選擇，Y鈕爲顯示變更操作。

[illegible]

接上操控器2，並邊按L、R鈕邊按選擇鈕，即可變更、停止BGM。

釣魚太郎



- [illegible]
- 94年7月8日
- 8M
- ¥9800

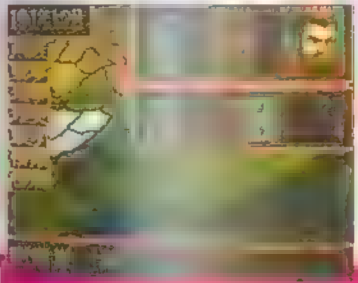
つり太郎

<概要> 實際上的釣魚，能藉由本款使用了水中圖片，使它具有真實動作性要素的模擬釣魚遊戲中來體會。其故事內容是爲了要醫治妹妹的病，而必須去釣到稱爲"川のぬし"的魚。至於其它的魚種類，尚有16種之多，而且都各有其不同的釣法。

[illegible]

在地圖畫面上於森林或村莊行走時，其步行力若變成0時，可按下選擇鈕，如此就會出現魚的一覽表，接著按下B鈕返回到地圖畫面上再按A鈕，如此其步行力便會回復。只不過當你在使用這個技巧時，畫面上所出現的地形將會離開原來的地形。

超級三國志



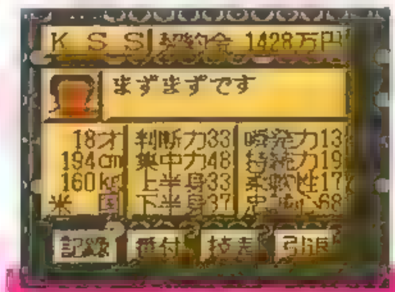
- 光榮
- 94年8月12日
- 8M
- ¥9800

スーパー三國志

<概要> 本作[illegible]SLG名作遊戲[illegible]新作品。玩家[illegible]君主，[illegible]的武將們，進行[illegible]事上[illegible]工作，[illegible]中國[illegible]爲目標。[illegible]系列上尤是本作[illegible]的，[illegible]圖像[illegible]經過[illegible]。

<重點> 由於本作可說是該系列遊戲的第一部作品，經過重新的改編後，其遊戲系統在尚未能明確弄清前，對一些初學的玩家可能會視之畏途，尤其裡面並沒有武將的名字和其能力值，故或許會讓人摸不著頭緒，但對熟悉此系列的玩家們來說，或許就不足爲懼了。

橫綱物語



- KSS
- 94年8月26日
- 8M
- ¥9800

橫綱物語

<概要> 玩家在本作中將扮演相撲部屋裡的指導者，並去培育養成相撲力士，使他們能成爲橫綱是這款遊戲的主要目的。其中對於有希望成爲明日之星的新人，尤其要更加努力細心的去加以栽培。此外也要注意所屬的力士們之身體與精神狀態調適喔！

<重點> 本作是最近非常流行的「育成型模擬遊戲」之一種，其感覺是有如培育賽馬一般，只不過是把馬匹換成爲相撲選手。而在遊戲中其比賽的結果，不是勝利就是敗北，因此更能襯托出其熱戰緊張度，而且在培養力士們的成長過程中，也更能將感情移入進去。

下野正希釣魚教室

- 拿茲美
- 94年9月16日
- 8M
- ¥9800

下野正希Fishing To Bassing

<概要> 本作是由職業釣手名人下野正希監修的一款正統派釣魚遊戲。其釣魚的場所限定在日本的琵琶湖南湖裡，而且對於氣候與地形的表現，也都很忠實的呈現出來，遊戲中玩家必須在所擁有的金錢範圍內，去購置良好釣具，朝錦標賽優勝邁進。

<重點> 在畫面構成與操作方面很簡單，因此給人一種可以很輕易上手的感覺。不過由於在此無法探知魚影，而且可讓玩家們知道的情報也不多，因此玩起來的困難度或可說是蠻高的吧！所以若對釣魚知識不是很了解的人來講，本作並不是很適合他們。

ASMK © KOEI © B[illegible] STO © KOEI © BEC © BANDAI © HECT © PACK IN VIDEO © PACK-IN VIDEO © KOEI © KSS © NATSUME

■那克沙特
■94年12月16日
■12M
■¥9800

超級釣魚賽

<概要> 本作是採用了在高爾夫球遊戲上常常被使用的「揮桿式動作」要素，所製成的一款釣魚遊戲。玩家在這裡將要逐一地去向九個劇情挑戰，而魚類除了有大家所熟知的黑巴斯之外，被稱為幻之魚的土佐赤目魚，以及釧路的伊豆魚也都會登場。

[illegible]
其實說穿了，船的顏色改變與否，根本與遊戲的進行就沒有什麼直接關係。不過若是玩家們想更換一下船的顏色，來些較新鮮的變化，就可在標題畫面上，邊按十字鍵的上方，再邊按下R鈕後，那麼在畫面上的船之顏色就會隨之改變。

■太陽電子
■94年12月22日
■16M
■¥9980

[illegible] 2 邪神の胎動

英雄聖戰2

<概要> 本作是屬於模擬RPG遊戲，在這裡玩家要去操控主角來擊倒復活後的邪惡大魔導師。而為了要擊敗邪惡大魔王，玩家必須在廣大的世界上旅行，並集合同伴來組成一支強大的戰鬥隊伍。另外裡面依據事件而展開的劇情故事也與RPG相同。

<重點> 本作在圖像畫面上，具有非常獨特的質感；而在遊戲系統上面，移動的速度和情報表示等方面，也都經過改善，因此玩起來較輕鬆。另外，由於它是以戰鬥為中心所構成的SLG型式遊戲，因此在裡面的戰略性並不高。至於在難易度方面，也並非是那樣的難如登天。

超級圍城大作戰

<概要> 本作是要去統一中世紀的法國為其目的之模擬遊戲。玩家於此需在內政上驅使4種類的資源，並且去設計可確保國力的城堡，然後展開築城之事來擴張本國的勢力。而在各種事件發生時，也會有該事件的實攝畫面插入進來讓玩家們欣賞。

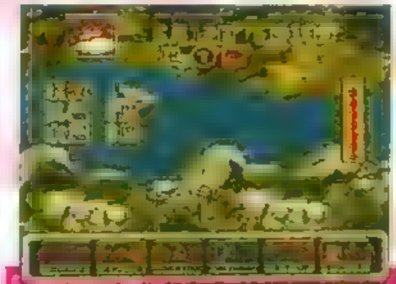
<重點> [illegible]

■想像者
■94年[illegible]月16日
■12M
■¥9980

超級摔角天使

<概要> 本作是以電腦版的「摔角天使3」為基礎，並進行改編在超任上推出的一款經營女子摔角團之模擬遊戲。其遊戲的目的，是要去培育強而有力的女子摔角選手，然後使她們參賽，藉以獲得各種團體的金牌獎，而在比賽時是採用卡片戰鬥系統。

3 [illegible]
[illegible]



■想像者
■94年12月22日
■16M
■¥9980

溪流王

<概要> 本款釣魚遊戲是以一條河川的上游到下游為止的地域為其舞台。在遊戲裡面可使用到真實的各種釣具，而且可享受到悠閒垂釣，毛鉤釣，以及誘餌釣等3種類別的釣魚樂趣。此外，本作中亦備有3種遊戲模式可供玩家們來選用。

[illegible]
[illegible]時按下十字鍵的[illegible]，以及B鈕和Y鈕的[illegible]，那麼此時[illegible]的掙扎拉力就會變成為0，如此玩家就可很輕鬆的把魚給拉上來了。所以當你在遇到[illegible]有力的魚兒時，[illegible]試用[illegible]！

魔獸大戰

<概要> 本作的遊戲系統是承繼MD版的「夢幻模擬戰」傭兵系統而製成的，而遊戲中的戰鬥畫面也全部都是在原野地圖上所進行的，在總計有18個關卡中，玩家將用最多為4人一支的隊伍與傭兵，來與魔獸們展開對戰，並消滅掉魔獸。

[illegible]

■亞斯基
■95年1月20日
■24M
■￥12800

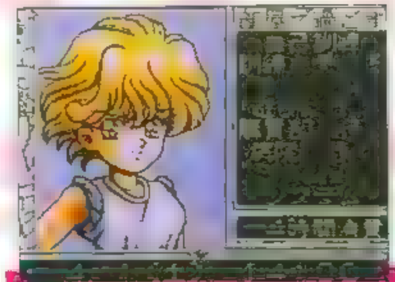
VS

德貝[illegible]馬Ⅲ

<概要>本作[illegible]系列的育成型模擬遊戲第3彈。在這次中將有JRA[illegible]全部[illegible]登場，[illegible]進行所[illegible]，[illegible]。而在[illegible]，自[illegible]馬匹也[illegible]牧場[illegible]，並把那[illegible]的工作交給電[illegible]理，[illegible]亦可自己[illegible]。

成爲富翁的密碼秘技

在決定牧場名字的畫面上，輸入牧場名「ヒリオン」，要注意的是這裡的「り」是平假名，其餘則皆爲片假名。之後所持有的金錢將會變成100億1千500萬圓。不過若擁有100億圓以上時，在5月的第一週裡，其所擁有的金錢將會有一半須繳稅金。



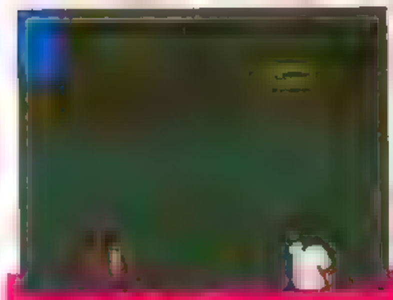
■想像者
■95年2月3日
■12M
■￥9980

放課後in Beppin女學院
下課後

<概要>這是一款由3位女高女學生當中，挑選出1位來擔任維護國家秩序的隊長育成型SLG遊戲。在遊戲中玩家要操作主角一邊在學校上課，一邊接受各種訓練來達成所賦予給她的任務。而根據在1年間所培育的成果如何，也會使結束有所變化。

[illegible]

當時間爲22時的時候，只要集[illegible]超能力的訓練，那麼具有婀娜多姿女性姿態的少女，就會轉變成小孩子模樣了。當然玩家若不想使她變成小孩子，就可以不要使用此秘技。不過若成小孩子時，其體質上將會有1同的功能喔！



■巴普
■95年2月17日
■16M
■￥14800

VS

柏木重考のTOP WATER BASSING
柏木重考釣魚教室

<概要>本作是將目前盛爲風行的釣魚運動遊戲化後的一款正統派釣魚遊戲，並由名釣手柏木重考先生所監修製作而成，而且柏木先生也會在遊戲中的某些場合上登場喔！其遊戲模式有以蘆之湖爲舞台的自由模式，以及對戰模式，還有可與柏木來展開對決的挑戰模式3種。

<重點>由柏木重考先生所監修，並具有真實釣魚感覺的釣魚遊戲，非本作莫屬了。因爲在本作中可去體會到在釣魚時的那種緊迫感，而且在多種的釣具或魚餌中，也可自由的去任選，相信這種樂趣一定能滿足對釣魚具有濃厚興趣的玩家。

■阿斯米克
■95年1月27日
■1?M
■￥1280?

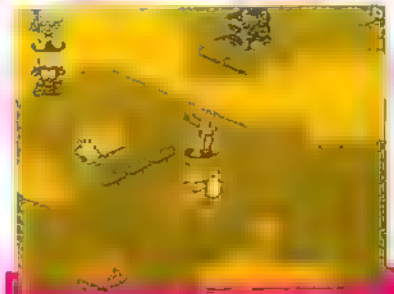
VS

鋼鐵の騎士[illegible]戰線～
鋼鐵騎士3

<概要>本作[illegible]戰[illegible]模擬遊戲系[illegible]第3彈[illegible]裡面備有以第2次世界大戰爲舞台的15個劇情[illegible]，而且在[illegible]上[illegible]製作出獨特[illegible]。同時亦可[illegible]對戰，至於對CO[illegible]難易度，則能[illegible]3[illegible]階段性之變化。

可玩隱藏式劇情的模式

首先在劇情模式或是建造模式上，輸入「!!おしまい!!」後，若是以德國的歌曲伴奏結束畫面時，即表示OK。之後再返回到標題畫面，並再度選擇劇情模式或建造模式來進行遊戲。如此的話，玩家就可遊戲到隱藏式劇情「幻之虎」了。



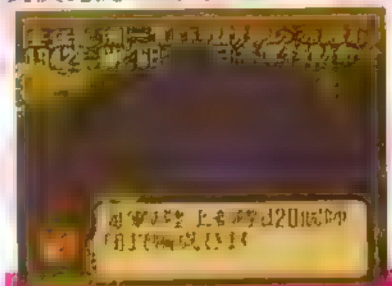
■萬代
■95年2月10日
■12M
■￥9800

機動戰士ガンダム
機動戰士鋼彈

<概要>以初代的鋼彈爲題材的真實模擬遊戲。其型態是屬於劇情過關型，玩家在遊戲中要去操作鋼彈之類的連邦軍，來與吉歐軍相互對戰。而且本作中也把實際上所播放的卡通系列中之許多情節，都植入到裡面，使得劇情故事上更顯豐富。

賺取經驗值的秘[illegible]

在第2話裡，先不要裝備上光束鎗而把左側的敵人全數擊倒，然後再向右前進，並暫時的再回到左方，如此就會有敵方的一名小嘍囉復活，接著把小嘍囉擊倒後，就可得到經驗值。因此只要反覆的進行此動作，那麼就可賺取到許多的經驗值。



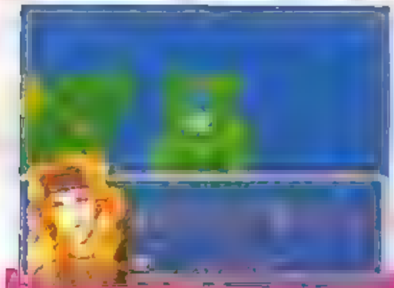
■光榮
■95年2月17日
■24M
■￥14800

提督の決斷Ⅱ
提督決斷Ⅱ

<概要>本作是以太平洋戰爭爲題材的"超"正統派模擬遊戲第2彈。玩家可選擇擔任日軍的司令部總長，或是美軍的作戰部長，來爲勝利目標邁進。而本作中的地圖大小也比前作增加2倍，且基地或據點數目亦增多，故更可實施真實的作戰方案。

<重點>遊戲中的各種資料都是根據史實所輸入的，而登場的將校們也都是以實名登場，故對熱衷於此類遊戲的玩家們來講，真可謂是一大福音。而遊戲中的日軍資源非常缺乏，相對的美軍的物產方面卻相當豐碩，因此倘若你是選擇日軍來作戰時，就得靠智慧下去應戰了。

©NAXAT SOFT ©IMAGINEER ©SUN SOFT ©IMAGINEER ©VICTOR ©NCS ©ASCII ©ASMIK ©IMAGINEER ©BANDAI ©VAP ©KOEI



■光榮
■94年9月23日
■[illegible]M
■¥[illegible]

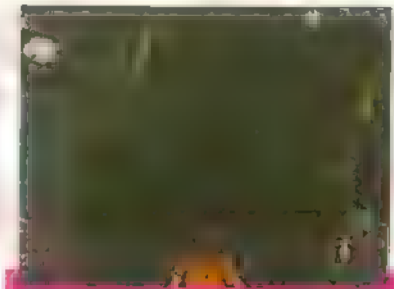
美少女學院

本作是要去培育一名女王，使她能夠成爲下一任的候補女王，然後治理自己所屬的大陸來與其它對手相互競爭的一款育成型模擬遊戲。而在遊戲中也會有擁有火或風等等要素屬性的守護聖男性會登場，來協助你發展整個大陸的建設。

在土曜日（星期六）[illegible]的話，[illegible]サ[illegible]會[illegible]。

隱藏的圖像秘技

在日曜日（星期日）獨自一個人到森林裡去的話，就可聽到サラ和バス八的對話，如此做三次即可看見隱藏的圖像。



■[illegible]
■[illegible]年9月[illegible]日
■10M
■¥[illegible]

超級黑巴斯 2

在許多釣魚遊戲中，得到非常高評價的「超級黑巴斯」系列第2彈。尤其本作把在美國所進行的錦標賽（黑巴斯釣魚競技大會），完全忠實的呈現出來，其可玩度也因此提高不少。另外地形與天候，還有魚兒的動作等，也都非常具有真實感。

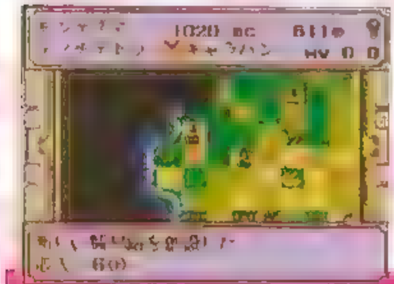
若[illegible]選擇「ムーブ」[illegible]換畫面，[illegible]在該場所上再選「チュウダン」後，進行儲存。接著用儲存的資料來展開遊戲，並於該場所上馬上再選「キャスト」。如此的話，在剛才有大魚的相同場所上，便能夠再度的釣到大魚了。

■[illegible]
■[illegible]
■8M
■¥[illegible]

釣魚名人賽

本作是由世界頂尖的釣魚名人高手拉利．尼克森氏所監修的一款釣魚遊戲。其遊戲模式共有4個，其中在錦標賽模式上，世界的職業釣手們都以實名登場。而職業商店模式中，各種釣具製名也都是實名，另外亦有練習模式和用語解說模式。

[illegible]



■阿斯米克
■94年10月7日
■[illegible]M
■¥12800

世界七大文明

在本作中玩家將在世界上的各民族當中，挑選出一個來擔任該民族的指導者，然後從紀元前4000年到21世紀爲止，在這期間中去發展屬於自己民族的文明。其最終目標，是要去征服所有其它的民族，繼而往宇宙移民而去，內容相當豐富。

戰車部隊登場的秘技

遊戲最初選擇德意志民族，然後玩家的名字輸入「ロンメル」，如此除了最初的開拓者部隊外，玩家也[illegible]擁有戰車部隊。[illegible]戰車的個數，是[illegible]最初的開拓者部隊數量來決定，當開拓者部隊1個時，戰車爲8個，[illegible]個時，戰車部隊[illegible]爲7個。

■[illegible]
■94年10月20日
■12M
■¥[illegible]

灌籃小子

以同名的漫畫原作爲題材的一款籃球模擬遊戲。雖然本作是以籃球爲題材，不過並非是動作性類別的遊戲，而是以輸入指令來進行的SLG，其遊戲模式有故事模式，以及公開表演賽模式兩種，而且在公開表演賽模式中，還能編成獨特隊伍。

在公開表演賽的隊伍選擇畫面上，邊按X鈕和選擇鍵，邊按下A鈕。如此的話，卡其色便會變成粉紅色，同時也就可以使用瑞穗女子球隊了。

省略掉事件的秘技

在事件畫面上，按下選擇鈕的話，就可以省略掉事件來進行。

■[illegible]
■94[illegible]
■10M
■¥9980

魔獸大戰略

這是一款以怪獸來做爲部隊的模擬遊戲。在遊戲中要藉由去擊倒敵人，來使自己的怪獸能夠成長。其遊戲模式有可以連續通過地圖關卡，並進行故事內容的劇情模式，以及就只單單在單一地圖上，去進行遊戲的地圖模式兩種。

[illegible]

■亞特拉斯
■95年2月19日
■24M
■¥11800

魔神轉生II

[illegible]繼「真・女神轉生」系列系統的模擬遊戲「魔神轉生」的第二彈。各劇情地圖及登場的惡魔數目都增加了，另外也可以進行二體合成了。當[illegible]

<重點>[illegible]

■貝克
■95年2月24日
■16M
■¥[illegible]

頂尖賽馬

<概要>玩家在遊戲中是一位騎士，以在大賽[illegible]獲得優勝並成為一流騎士為目的。但是一位騎士能活躍的期限是30年，所以必須在時間之內培養出名馬。這並不是一般的養成遊戲，在遊戲中加入了鞭子的使用，如何在適當時機使用是很重要的。

<重點>[illegible]

■哈布雷斯特
■95年2月24日
■[illegible]M
■¥10800

劍士法蘭多

<概要>這是一款由頗受好評的電腦遊戲移植到超任上的模擬 RPG遊戲。遊戲中以劍及魔法的世界為舞台，年青的勇者亞克為維持王國的和平而出外旅行戰鬥。移動的畫面是在螢幕上並以2D畫面顯示。大家一定要試試這款遊戲。

<重點>[illegible]

■[illegible]
■[illegible]
■16M
■¥[illegible]

競馬聯盟II

<概要>[illegible]兩大目標的[illegible]培育遊戲第二彈。以運用手上所有的資金，在GI競馬賽中獲得勝利。[illegible]而二種身[illegible]已擁有的所有競[illegible]表並且[illegible]

<重點>在[illegible]的小馬，其價值與其本身所具備的能力值大致成正比的。

使馬踏步的秘技

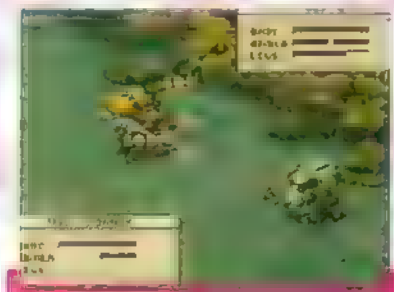
當我們在觀看比賽時按「A鈕」[illegible]現後，在此時連續按A鈕，畫面就不會切換，而且可以看見馬匹們在踏步的畫面。

■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]M
■¥[illegible]

卡片天使

<概要>卡片天使是一款加入模擬性以及卡片要素之後嶄新登場的美少女遊戲。主角是一位女高中生，會因為社團活動的屬性及在戰鬥中的衣著而使能力產生變化，是其中的特色。到了異世界之中的唯、舞、鏡子、彩香、沒姬五人的命運會如何呢？

[illegible]



■史克威爾
■95年2月24日
■[illegible]M
■¥[illegible]

雷霆任務

<概要>這是史克威爾公司推出的首款模擬 RPG遊戲。主角是一個士兵，可以選擇獨特的機器人型兵器和敵人作戰。與宿命的敵人對峙，及殺了主角戀人之敵作戰等等，一段段動人的故事就在各個事件中展開。另一個有趣的地方是神奇機中的設定。

[illegible]

KOEI [illegible] RECORDS YUTAKA STARFISH ASMIK NIHON CLARY BUSINESS ATLUS Victor Entertainment BEC VARIE BANPRESTO SQUARE

■16M

超級空戰 2

<概要>空戰模擬系列的第 2 彈。玩家在遊戲中是飛行員，乘坐著戰鬥機，擊落敵機，是一款強調技巧與射擊的作品。在這一回，導入了戰略地圖畫面，所以很快就能掌握狀況。此外，由於畫面分割成上下 2 部分，所以可以進行 2 人的激烈對戰！

[illegible]

在 2 人對戰選擇飛機的時候，按下方向鈕左持續按 A、B、X、Y、R 之中的一個。接著按鈕的飛機花紋就會改變。

[illegible]

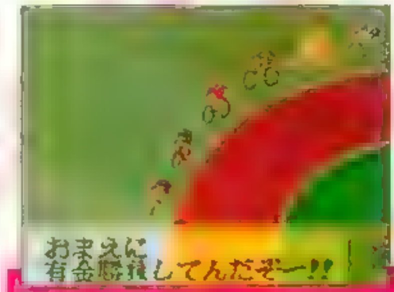
1 P 遊戲中將頭目破壞，以 2 P 控制依序輸入上、上、下、下、左、右、左、右、B、A。

第四次機器人大戰

<概要>"機器人大戰"系列超任第二彈。它最大的特點是主角的設定及主角性別選擇。有意思的是，「人名辭典」及「機器人大圖鑑」、「卡拉OK模式」等機能。至於精神指令、特性設定、今日運勢等的採用等等的基本系統，還依然存在，是值得一試的遊戲。

[illegible]

在適當的地圖進行遊戲時得到錢及經驗值，過關後會全部消失。在此，要在遊戲破關畫面中，連續按A鈕，就可以再玩先前獲得金錢及經驗值的地圖。可是，如果在破關畫面中如玩遊戲的話，則這一點秘技就無法用了，一定要注意。



競輪物語

<概要>這是競輪選手培育的模擬遊戲。以四個訓練課程來鍛鍊選手，並以稱霸 6 個特別競輪賽為目的。對競輪不熟悉者，可以使用"競輪入門模式"，這是個簡單也容易理解的親切設計。另外，也有收錄了實際資料，可以預測比賽結果的模式。

<重點>[illegible]

■16M

賽馬大亨 2

<概要>這是光榮出品的馬主培育模擬遊戲第 2 彈。而馬主沒有累積經驗，仍可以進行調教及比賽作戰的"委託系統"是和前作一樣的，所以初玩者也能很快地進入遊戲世界中。再者，秘書能力各不相同，選擇一位好秘書可以讓馬匹的力量完全發揮。

[illegible]

當在賽馬比賽中觀戰時，持續地按 L 及 R，就可以了。

[illegible]

當自己的馬輸了之後，騎士在馬匹氣之學騎股的困時，連續按 A 可以防騎…[illegible]再按 A 鈕的時候，騎士就會消失不見。

■16M

賽馬英雄

<概要>到目前為止的賽馬養成模擬遊戲的故事性的作品。在遊戲進行之中，玩家的年齡會增長，並有孩子及孫子，感人落淚超越世代的經營牧場序幕畫面等是其特徵。而且也可以參加在世界各地所舉辦的各項賽馬大會哦。一定要試試。

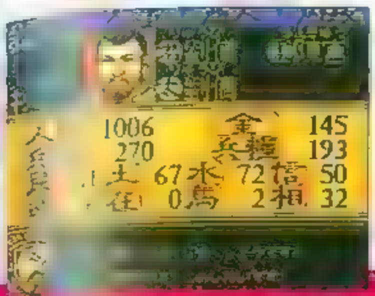
<重點>強烈的故事背景以及在錄影中的畫面都很獨特。[illegible]基本，有選擇指令和參考調教師的意見等設計，其操作性算是無話可說。種馬和繁殖用牝馬是以真名登場，可以出賽外國著名比賽也是一大樂趣。之外其正統性，也是這款作品在市場上大賣的原因之一。

名揚四海

<概要>在電腦版上十分受歡迎的航海模擬遊戲。玩家以1405年的里斯本為起點，因提督所指示的貿易路線，而踏上未知的環遊世界之旅。玩家的主要任務是將提督那裡得知的世界地圖完成，而最終的地圖並沒有正確的解答，完全必須靠玩家的努力才能有完美的成果。

[illegible]

首先，[illegible]在出航將上[illegible]險。提督[illegible]報告終了[illegible]到商館並再[illegible]間才能花費[illegible]～5[illegible]以上的時間[illegible]當商館的[illegible]時，有[illegible]周不會經過，[illegible]休暫明就[illegible]。



■8M

復刻版　超級三國志Ⅱ

[illegible]「超級三國志Ⅱ」[illegible]。[illegible]，[illegible]，[illegible]。

玩家[illegible]在同時按下L及R鍵的時候，再按十字鈕，如果有數個「[illegible]」，則[illegible]。方法[illegible]，玩家們[illegible]。

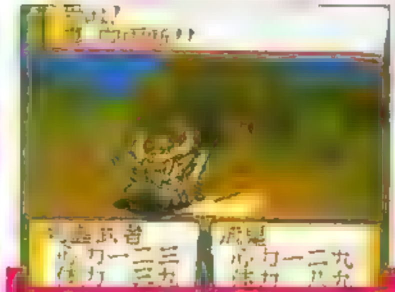
■8M

ママレード・ボーイ

純愛物語

<概要>在漫畫[illegible]中都有[illegible]「純愛物語」是一款[illegible]遊戲。玩家在遊戲中[illegible]，[illegible]。在[illegible]，[illegible]。[illegible]是遊戲特徵[illegible]。

<重點>在[illegible]的[illegible]，在重要的事件中[illegible]下紀[illegible]，都[illegible]，[illegible]。因此[illegible]「成人的[illegible]」，[illegible]如此的？



新SD戰國傳～大將軍列傳

新SD戰國傳

<概要>這是一款以「SD戰國傳」為題材的模擬RPG遊戲。其故事是以「SD戰國傳」[illegible]，[illegible]4個[illegible]主要角色[illegible]會在這款遊戲中登場。從[illegible]出現的武者[illegible]，全部一共會有1[illegible]個SD鋼彈出現。是款不可錯過的遊戲。

在第一章的[illegible]畫面中將游標移到「[illegible]」，同時按[illegible]、Y、L及R。[illegible]再將游標移到「[illegible]」，同時按[illegible]、Y、L及R。[illegible]就成功了。之後，在各畫面中選擇「待機」，再很快的連續按A及X，這個[illegible]就過關了。

■16M

シミュレーションプロ野球

模擬棒球

<概要>[illegible]

[illegible]在[illegible]「オートモード」[illegible]L[illegible]R[illegible]，[illegible]。

■8M

シンジケート

極道梟雄

<概要>[illegible]

<重點>[illegible]VS[illegible]

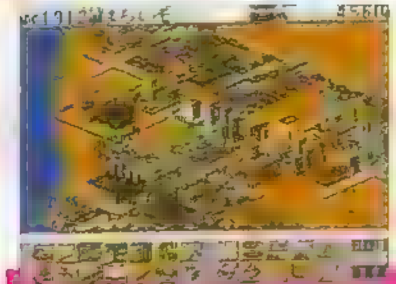
超級競馬2

超級競馬 2

<概要>[illegible]「超級競馬」[illegible]

[illegible]L或R鈕[illegible]

©ASMIK ©BANPRESTO ©KOEI ©TECMO ©PACK-IN-VIDEO



模擬城市2000

■95年5月26日

概要 這是一款由電腦移植過來並且很受歡迎的SLG。身爲市長的玩家，其目的是聽市民們的需要並有效率地建造各式建築物，來增進城市的發展。與前作「模擬城市」相比指令的種類增加了，而且還可以進行地下部份的管理及建造未來都市的工作。

以棒球[illegible]
建[illegible]棒球[illegible]將[illegible]輸入「[illegible]なからばたもち」[illegible]的[illegible]5[illegible]建設大型棒球場[illegible]，可以用[illegible]增加[illegible]。這方法絕對[illegible]一定要試試看，[illegible]悔哦！

實戰競艇

概要 這款遊戲有培育3個競艇選手成長的故事模式，最多可以由4個人同時進行遊戲，也有集合其他玩家在多項競賽中比賽以獲得獎品的團體模式。另外還有在全部的100位選手中選6人來競賽的模擬競賽模式。而這也是初次以競艇爲題材的軟體。

重點 [illegible]3[illegible]選手[illegible]故事模式[illegible]3[illegible]競賽畫面[illegible]，實況[illegible]。但[illegible]樂趣，操作[illegible]模式[illegible]比賽[illegible]，[illegible]少了，實在[illegible]一個缺憾。

超級競艇

■[illegible]年6月30日
■10M

概要 玩家由研究所入門，並以成爲競艇選手得到6大項冠軍爲目標而努力。其特徵是競賽的過程是以實際的時間來計算。除此之外，還有輸入實際比賽情報雜誌的資料，預測結果的〝勝利艇模式〞，以及用所持金額下注的〝賭博王模式〞。

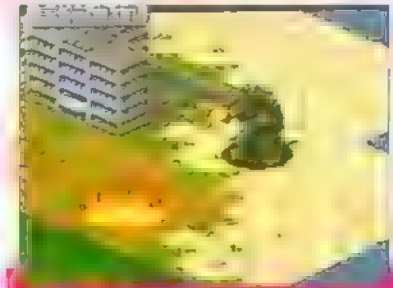
重點 [illegible]力地學習[illegible]的過程。[illegible]強烈的動作[illegible]體感覺[illegible]模式的不同[illegible]趣，有空[illegible]。

超級黑巴斯人造湖篇

■95年6月[illegible]日
■16M
■￥12800

概要 這是將小野王希所提供的真實的資料完整再現的遊戲。其中的釣場也是根據真實的資料來作設定的。水面上及水中的情況，是以2個分割畫面來確認。釣場的選擇範圍十分廣大，是遊戲中的一大特徵。操作則相當地簡單。

重點 跟其他[illegible]比較起來，[illegible]遊戲的[illegible]比較[illegible]。[illegible]受到[illegible]歡迎。[illegible]遊戲的[illegible]，[illegible]



卡美拉大作戰

■95年6月30日
■12M
■￥9980

概要 身爲防衛廳長官的玩家，最主要的任務就是將散佈在日本各地的大怪獸卡美拉消滅。實行指定的作戰，並且將破壞地區減至最少的程度。配備戰鬥機、戰車等剛開發出的新武器，在作戰時間內將卡美拉誘至定點，並且消滅它。

測試音效的秘技
事先將2個控制器都連接上主機，在[illegible]下進行遊戲，而於作戰畫面同時按2P控制器的左、X、L、R。之後畫面下方出現數字，以2P控制器的十字鈕上下移動並按A鈕，就可以聽到與數字對應的音樂。按B鈕，[illegible]回到原來的畫面。

夢幻模擬戰

■10M

概要 這款遊戲在其他機種相當受到歡迎。移植到超任後的改變只有追加新角色。隨著主角的行動展開，結局也會產生不同的變化。在這款模擬遊戲中可以自己製作角色，具深厚的ＲＰＧ的味道。基本上算是一款相當不錯的遊戲，可以試試。

重點 [illegible]

■光榮
■[illegible]年6月[illegible]日
■10M
■¥9800

復刻版 提督の決斷

復刻版　提督決斷

<概要> 這款遊戲可說是在199[illegible]主機所開發「提督[illegible]」的另一廉價版。[illegible]內容方面沒有太大[illegible]，但卻便宜了¥5[illegible]。[illegible]內容主要是由第二次世界大戰中日本和美國的太平洋戰爭為藍本所製作[illegible]型模擬戰略遊戲。

<重點> 從日軍偷襲珍珠港開始到日後爆發全面的太平洋戰爭，幾乎所有戰役皆完整收錄。除了所用兵器資料詳盡之外，也有豐富的戰鬥專門知識。因為遊戲本身強調戰略性及複雜的知識性，所以一般玩家不易上手。對戰略有自信的同好，不妨試試自己的身手吧！

■德間書店
■95年6月30日
■12M
■¥9800

リトルマスター～虹色の魔石

魔獸大戰

<概要> 本遊戲是源自GB的「魔獸大戰」系列。是一款初學者也能輕鬆上手的模擬RPG遊戲。其中有許多可愛的角色以及有趣對戰畫面，所以魔獸大戰迷一定會很喜歡。遊戲中，共有兩種難易度可供玩家選擇。

增加戰友秘技

把某個故事破關之後，再選擇一次已破關的故事重新開始，您會發現將從「ライナーク城」開始遊戲，且敵人的將領「ヴァイス」將會加入我方。進入幻影村時，會出現第四個「ミラージュの塔」。除此之外，更多了四個故事劇情供玩家選擇。

■BPS
■95年7月7日
■16M
■¥9990

できたてハイスクール

美女高校

<概要>玩家在遊戲中身兼一所女子學校的所有者及教師。在三年中輪流以「經營者」→「教師」的身份進行遊戲。要如何教育出五育並重的學生及經營出一所設備齊全的學校，就要看你的功力囉！在遊戲中也經常舉辦熱鬧的園遊會及運動會！

<重點> 本遊戲是以經營女子學校為賣點，雖然頗具創意但是故事張力不夠，流於單調。在遊戲中可以培養學生的能力，但是學生基本數值對於其後的發展影響不大，而且對於學生本身的人物個性描寫不多。是專為喜好「養成類」遊戲的玩家所設計的小品。

■阿瑪克斯
■95年7月14日
■12M
■¥9800

スーパー競輪

超級競輪

<概要> [illegible]一款和風賽詢的遊戲，玩家需靠著競賽來賺取獎金，用這些獎金來享受人生、和女朋友約會、養寵物…等。遊戲中並附有[illegible]解說項目可供選擇，[illegible]解答玩家所有的疑問。這是一款生活感十足的遊戲，值得玩家來品味。

<重點> 在這款遊戲中，玩家必須靠著競賽獎金提昇自己的生活水準、購買大傢具，進入屬於自己的豪華別墅。摻雜了一點RPG遊戲的味道，所以即使不熟悉於競輪也能從此遊戲中獲得樂趣。除此之外，不管在何時都能儲存進度，是一項很貼心的設計。

■NPG
■95年7月21日
■24M
■¥12800

武豊G1メモリー

武豐競馬

<概要> 本遊戲是由在日本很有名氣的騎師─武豐先生所監製的一款賽馬養成模擬遊戲。本遊戲分為三個獨立的模式。玩家可選擇一般馬匹培育，或是已較具知名度的馬。在遊戲中玩家可以享受到育成馬匹的樂趣，賽馬迷不能錯過哦！

[illegible]的秘技

首先，在遊戲一開始前，在填入自己的名字時輸入「高飛車大好き」等字。等遊戲開始後，除了基本的五位騎師外，更增加了一位隱藏的角色─神童麻里。神童麻里比其他五個騎師更容易學得技巧，且表現更出色，玩家可以使用他作為騎師。

■優美帝亞
■95年7月28日
■16M
■¥12800

キャリアエース

太平洋戰爭

<概要> 這是一款3D飛行模擬遊戲。玩家將扮演在二次世界大戰時的優秀飛行官，為了打倒敵人而必需在空中纏鬥。玩家除了必需對抗敏捷的敵機外，更需應付火力十足的戰艦。遊戲中的畫面分割成上下兩部分，可更清楚掌握敵機的動向。

<重點> 這雖說是一款飛行模擬遊戲，但是射擊遊戲的色彩頗強。在戰鬥時，除了對戰機外，還有對船艦的戰鬥，讓玩家能充分享受豐富的戰鬥樂趣。遊戲的說明文多用英文表示。另外，由於容易看見敵方射來的子彈，所以常有不注意飛機受損狀態而導致墜機的狀況發生。

© MAGNEER © MAGNEER © ACCLAIM JAPAN © SAMMY © Ninon Bussan © NCS © KOEI © BPS © NPG © 德間書店 © I'MAX © UMEDIA

■亞特蘭
■[illegible]年7月[illegible]日
■[illegible]M
■¥11800

黑巴斯達人

<概要>這是一款採用3D視點來處理的釣魚遊戲。玩家在遊戲中將與幾位釣魚好手競賽；如果能在釣魚大會中獲得優勝，那麼您將可得到一筆獎金，之後就可利用這筆獎金購買更好的裝備來提昇釣魚能力。視點的處理以及親切的系統可說是其特色。

<重點>兩點視野的畫面從[illegible]中切換至水面，可說是相當的不容易。另外，小舟的魚餌可自由地移動也很特殊。選擇畫面以木製的看板來設計，可看出其在氣氛上強化的用心。但是在畫面的切換速度上則稍嫌慢了點。這款遊戲可以推薦給對於一般釣魚遊戲已經厭倦的玩家。

■[illegible]
■9[illegible]年8月11日
■[illegible]M
■¥[illegible]

吞食天地

<概要>這是由本宮ひろ志所製作的三國志遊戲，由3個劇本構成。遊戲中所出現的角色數目之多，可以說是前所未見的。另外，在戰鬥中安排了在畫面上無法見到的索敵以及在內政中安排了可以聆聽部下意見之類的系統，這也是全新的嘗試。

<重點>遊戲中欣賞人物的門向好像在看漫畫一般，所以即使對於他國發生的事件，也會留下深刻的印象。各個國家及武將的資料雖然[illegible]也很精細，但經過處理後能讓玩家很簡單地看懂。另外，建[illegible]之類的系統，是很親切的設計。不過，戰鬥時之[illegible]標來控制可說是較難操作。

■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]M
■¥[illegible]

實戰黑巴斯必勝法

<概要>這是一款道地的模擬釣魚遊戲。遊戲分為兩種模式，第一種是可以自由設定季節、氣候以及日期的「練習模式」；另一種則是按照公式化規則來參賽的「競賽模式」。另外，在遊戲中可供釣魚的湖泊也分為4種，玩家可隨喜好來選擇。

<重點>[illegible]

■先鋒影碟
■9[illegible]年9月8日
■24M
■¥11,400

賞金獵人

<概要>這是一款所有的移動、戰鬥都在同一個畫面進行的"動作模擬RPG遊戲"。故事情節分為3章，總共53面，章節之多遠遠超過地圖的數目。而遊戲的劇情也是依照地圖的選擇與否不同而有所差異的。整體說來，算是個內容豐富的作品。

<重點>在第2話「騎士」的章節中，[illegible]敵人的話，畫面上將出現一位是否要救出[illegible]的訊號。這時，請玩家同意救助吧。在過關之後，請您拜訪位在該地的5間房舍，如此[illegible]價格[illegible]武器[illegible]。

■[illegible]
■9[illegible]年5月[illegible]日
■[illegible]M
■¥[illegible]

機器人烈傳

<概要>這是一款以機器人為主角的戰略模擬遊戲；與「超級機器人大戰」系列最大的不同點，就在於其所登場機器人都是購買的。另外，戰鬥畫面採用廣角畫面來處理以及特殊的「AP」値行動系統，都使得這款戰略模擬遊戲增色不少。

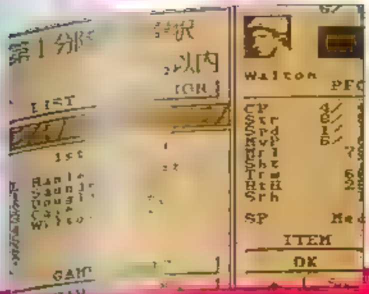
<重點>[illegible]

■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]M
■¥[illegible]

A列車Ⅲ特別版

<概要>這款作品是移植自電腦版本並且重新加強的「A列車」系列作。在遊戲中，玩家將扮演一位鐵路公司的社長來建設理想的街道。在這次的遊戲中，加入了足球以及賽馬場等新式建築物。另外，社內人事、車輛開發、附繳地圖都是新加入的。

<重點>[illegible]



■亞斯基
■95年9月29日
■12M
■¥12800

サ・・・！サンダーストコンバット！

勇士們

<概要>[illegible]懷念的電視影集以正[illegible]步兵戰模擬遊戲搬上[illegible]的舞台。令人懷念的[illegible]斯班長等人以真實的[illegible]登場，準備執行任務，[illegible]是輕型武器還是重[illegible]的資料都忠實地重[illegible]，玩家也可以扮演軸心國[illegible]方與桑德斯班長們[illegible]勝負。

<重點>這是一款曾在PC版登場的正統SLG遊戲。能夠扮演桑德斯班長和亨利少尉衝鋒陷陣，對"勇士們"迷來說是最興奮的事。資料完全忠實呈現，令人不得不佩服製作的用心。而劇情是以非洲戰線為主題，也頗引人入勝。不過在速度和操作性上仍待加強。

■阿斯米克
■95年9月29日
■8M
■¥9800

ダービージョッキー2

德貝賽馬II

<概要>由玩家扮演騎師親自上陣，向各種比賽挑戰的系列第二作。在騎術學校中學習賽馬的基礎，獲得勝利之後就可以成為職業選手了。在比賽中，由玩家實際負責馬的操作，由於加上三種寫實畫面，使得比賽能夠更接近真實比賽。

<重點>故事的進行和系統都和前作差不多，但本遊戲更加流暢。由玩家來扮演騎師也是很有趣的一項特色。在騎術學校之中會將操作方法詳細地告訴玩家，而指令和移動位置也都經過整理，想理地親切也容易了解。不過這麼周到的設計可就無法看出玩家真正的實力了。

■KSS
■95年9月29日
■12M
■¥11800

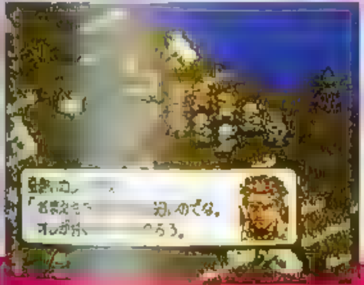
平安風雲傳

平安風雲傳

<概要>以平安時代的京都為舞台的純和風模擬RPG。以讓平將門復活企圖控制京都的一族為對手，主角使用陰陽道來和他們對抗。遊戲中有在戰鬥前自動存檔和進行一連串對話時可以重覆對話等的親切操作設計。此外可以進行2人對戰。

騙取商人道具的秘技

首先先進入向商人購買物品的畫面。然後，再選擇全部自己持有的道具並且以拿出去的道具相同的價值來決定向商人要求的道具。然後按下B與游標鍵回到道具欄，此時交出一項道具之後再按二下A鍵便可以交換到更值錢的道具了！



■魁斯克
■95年11月6日
■24M
■¥11400
對應TURBO FILE TWIN

タクティクスオウガ

皇家騎士團II

<概要>[illegible]歡迎的模擬RPG「[illegible]家騎士團」的續作。由[illegible]家指揮民族解放軍，[illegible]一巴雷利亞島為目標。[illegible]作系統相當簡潔，戰鬥[illegible]回合制，相當容易上[illegible]。由斜角視點表現出[illegible]地形，隨著地形高低[illegible]不同，攻擊和防禦的影[illegible]會有所不同。

MP倍回復秘技

首先先讓可以使用黑暗系魔法的角色加入戰鬥。然後當輪到該角色行動的時候，便以自己為目標來使用魔法。這樣子朝自己使用魔法之後，本來應該是與MP沒有關係，但卻會無緣無故的恢復100以上的MP值，玩家們不妨試試看吧！

■波麗佳音
■95年10月27日
■12M
■¥9980

白いマットの〜TWinkle Little Star

摔角明星

<概要>進入真實的職業女子摔角團體－LLPW，以成為頂尖的女子摔角選手為目的的養成模擬遊戲。由玩家們排定練習計計劃表，並且為了提昇體力等各項參數值而向比賽挑戰。遊戲中有各種的事件，並有大仁田等三十名以上的選手以實名登場。

<重點>以女子摔角作為題材相當地有趣，而用卡通風格來表現就更具魅力了，令人一直想玩到最後。從小人物的時代不斷向上爬昇雖然很令人著迷，不過反覆同樣的操作卻也有些單調，漫長沒有特色的比賽也會使人有些不耐。不過故事是以真實事件改編倒是很不錯！

■艾聖爾
■95年11月2日
■16M
■¥10800

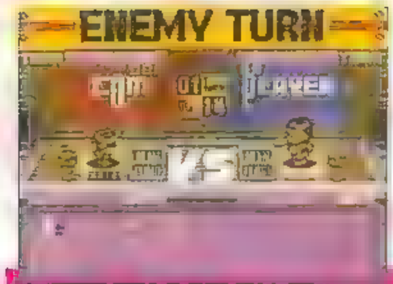
紺碧の艦隊

紺碧艦隊

<概要>以荒卷義雄原著的暢銷小說「紺碧艦隊」為題材的遊戲。遊戲形態是採取劇情接關式的戰術模擬，一共收錄了到原著第四集「原爆阻止作戰」為止的許多著名的場面。全劇一共分為14章，遊戲模式則分為「劇情模式」和「演習模式」二種。

<重點>豐富的劇情和包括150種的戰機、潛水艦、戰艦等的武器登場，令玩家大呼過癮。另外，對於各種武器的性能和特徵也忠實地表現出來。遊戲中也包含了高低差的要素，對模擬遊戲來說算是相當正統的了，也因此，與操作系統相比，畫面的部分就略遜一籌了。

©ALTRON ©APCOM ©SAMMY ©BANPRESTO ©PIONEERLDC ©PACK IN VIDEV ©ASMIK ©KSS ©PONYCANYON ©ASMIK ©QUEST ©ANGEI



B·B戰鬥營

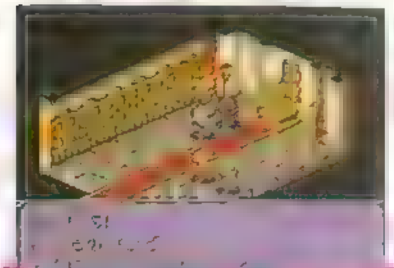
<概要>超級任天堂首次推出的競爭生存遊戲。舞台變化多端，共有森林、工廠甚至辦公室…等，可讓玩家充分感覺到各種環境不同的生存歷險。武器種類眾多，玩家可任選1種。當然，遊戲的目的以達成過關條件爲主。不過還是將敵人全滅最佳！

<重點>以發現敵人、確認並透析敵人蹤跡爲重點的特性，將這類遊戲的真實感充份表達出來。話雖如此，一面判斷敵人動向一面移動，的確是相當令人緊張的。但遊戲的系統太過於簡單，仍是美中不足之處。總之，是個很容易上手的作品。

美少女學院特別版

<概要>受到女性玩家瘋狂支持的「美少女學院」特別版。遊戲的內容與原作可以說是毫無差別，但角色的對白、音效部份全收錄在一片CD之中，包裝內更有人物卡片及小冊子等精美贈品，可以說是[illegible]，非常[illegible]！

<重點>由於特別版與原作在內容上沒有變更，對於已持有「美少女學院」的玩家而言，[illegible]。[illegible]人物卡片、小冊子這類贈品確實不常見。況且還有收錄人物對白的CD耶！價格也沒變，看來似乎買這個較划算!!



聖獸魔傳

<概要>這是一款由日本某一熱門雜誌上的文字遊戲所改編而來的RPG。本作品具有多重劇本與多重結局的特徵，而且許多NPC也可成爲伙伴（包括動物）！至於故事大綱與遊戲的難度，玩家也可以自行變更喔。由此可知[illegible]遊戲。

<重點>[illegible]

■EAV
■95月12月15日
■16M
■¥114[illegible]

模擬公園

<概要>由電腦版移植而來的熱門模擬遊戲。玩家是整個遊樂園的主人，可以對園區內的商店、攤販、人員作任意的配置，以提昇樂園的魅力，吸引每一位來到園內的客人爲最大目標。與PC版相比較，經營部分較爲簡單，[illegible]很高[illegible]的遊樂園！

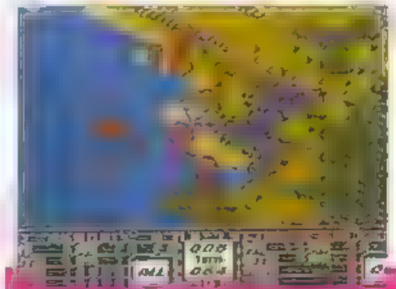
<重點>首先，[illegible]Game[illegible]，接著在[illegible]商店[illegible]，[illegible]化就是成功了。此方法可幫助玩家每個月從每位客人身上得到6萬以上！

■電卡拉
■95年12月15日
■16M
■¥9980

美少女夢工場

<概要>由PC上最受好評的養成遊戲「美少女夢工場」改編而來，[illegible]移植，所以[illegible]不相同。遊戲目的是將精靈託付的少女，利用10~18歲的期間，教養使之成爲高貴的淑女。每月設計1次行事曆並實行，而武者修行乃是卡片戰鬥！

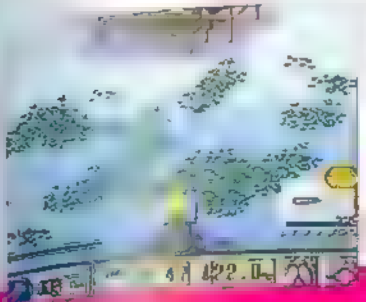
<重點>首先要[illegible]戰鬥[illegible]，[illegible]帶[illegible]戰鬥數次，會依[illegible]數機率遺落真珠。在得到真珠後利用夏天，到海島去玩水，此時人魚會爲了取回失落的真珠現身，真珠還給她後，[illegible]性與姿色可上升30！



SD鋼彈G2

<概要>鋼彈系列第3部作品。登場的機器人從「機動戰士鋼彈」至「新機動戰記鋼彈W」爲止，總計共達160種以上！內容分爲3種模式：將原作精華重現的「劇情模式」、可自由選擇與[illegible]的「對戰模式」與可自由變更[illegible]的「畫面模式」。

<重點>首先[illegible]門。在遊戲[illegible]中[illegible]其他[illegible]！



■NGP
■95年12月22日
■24M
■¥11800

[illegible]

日協釣魚

<概要> [illegible]本職業釣魚[illegible]會和日本[illegible]俱樂部所[illegible]認，並有[illegible]位真實職業選手登[illegible]日本頂尖職業釣[illegible]所監修，十家[illegible]同贊助的這款遊戲，[illegible]真實地重現釣魚的世界。遊戲共分為段位認定、練習以及錦標賽三種模式。

<重點> 在畫面的繪製上相當精細，魚的動態也很真實，彷彿真正的魚在水中游動一般，給人極具迫力的感覺。遊戲的難度相當高，捲軸的捲動和釣竿角度的調整都不是很容易。此外，在與魚兒接觸以後的操作也要有相當的熟練才行，對於初學者來說有些不太適合。

■START FISH
■95年12月29日
■32M
■¥11800

スーパーブラックバス3

超級黑巴斯3

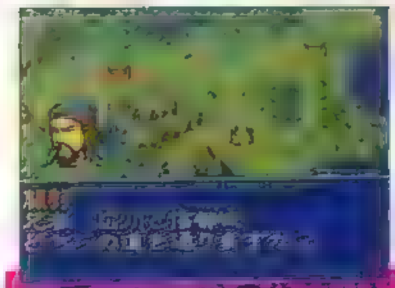
<概要> 不論是菜鳥還是老手，都能夠依照自己的程度盡情享受釣魚樂趣的同名系列第三作。在街上收集情報，隨著釣魚的次數而不斷增加經驗值…等的RPG要素加入，使遊戲比以往系列更加出色許多，是款能夠單純體驗釣魚樂趣的遊戲。

[illegible]

通常，釣線底端的鉤子因爲放著釣餌，因此無法順利地收線，但是如果將釣餌移到畫面的兩端，就可以順利收線了。

[illegible]

在遊戲進行中，只要同時按下兩隻搖桿的A和B鍵再重來，就會在一瞬間切換到修正模式畫面。



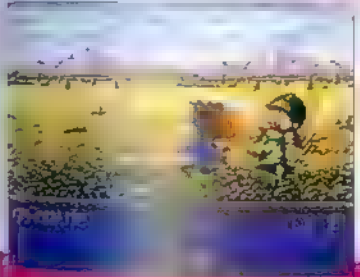
■光榮
■95年12月28日
■16M
■¥12800

三國志英傑傳

三國志英傑傳

<概要> 光榮公司最出名的三國志系列以RPG的型態登場。玩家將扮演劉備，以統一中國爲目標。遊戲在戰場地圖中進行，在戰場或城中逐漸增加夥伴。事件也多半是以「三國演義」的內容爲主。隨著選擇的不同，也會朝不同的劇情發展。

<重點> 在故事與歷史概念上與以往的三國志遊戲相同，但內容上則有所差異。基本上遊戲的過程是故事與戰鬥畫面不斷地交替，因此甚至可以說是體驗劉備一生的歷程的精彩遊戲。在系統方面，武將可累積戰鬥經驗增強實力，以及部隊可藉由道具提昇等級都相當地有趣。



■帕布雷斯特
■95年12月22日
■24M
■¥12800

[illegible]

劍士法蘭多2

<概要> [illegible]的第二作，而這次[illegible]故事則是超任版的原作[illegible]。基本的遊戲系統是[illegible]作，而在舞台數[illegible]畫面上則有所改良。[illegible]王子利亞[illegible]從計畫[illegible]世界的皇帝手中救[illegible]「威亡之舞」的[illegible]的後裔[illegible]呢？

<重點> 和前作相同，操作相當簡單，難易度方面上也是相當容易設定，所以即使是對模擬RPG不太熟悉的人也能輕易地上手。此外，在移動地圖畫面以及戰鬥畫面都作了加強，使玩家更能溶入劇情之中。曾經玩過PC版的玩家們也不妨試試這款超任版的作品吧！

■帕布雷斯特
■95年12月22日
■16M
■¥12800

戰國の覇者～天下布武への道

天下布武

<概要> 以戰國時代爲題材的戰術模擬遊戲。可選擇的大名有250人，武將則有1200人。共分爲「四國統一」、「信玄對謙信」、「九州三國志」、「獨眼流」、「群雄割據」、「天下布武」、「天下幻夢」、「本能寺炎上」、「關之原」等篇幅。

<重點> 加入了簡略化的指令和鍵盤形式的指令，使遊戲的操作更加親切。在遊戲的資料量上，也不輸給其他的戰國模擬遊戲。而且連武將的家紋也可以自由設定，可以說是相當體貼的設計，不過比起系統方面的完成度，在畫面的水準上就讓人稍感遺憾了。

■帕布雷斯特
■96年1月26日
■12M
■¥12800

スーパー野球道

超級野球道

<概要> 在PC版中頗受好評的棒球模擬遊戲的超任移植版。由玩家扮演教練，給予選手打擊或盜壘等等的指示，朝著超冠軍前進。而最後的目標當然就是讓自己的球隊成爲日本總冠軍囉！所有的球隊名稱和選手名稱也都是採用真實的資料哦。

<重點> 因爲不是屬於動作性的遊戲，所以即使是不擅於棒球遊戲操作的玩家也能輕鬆地操作。除了比賽之中的指示以外，也可以進行球員交易或集訓等活動。對於想當棒球教練的人來說是一個相當不錯的選擇。美中不足的是畫面表現稍差以及選擇指令不夠豐富。

©MAX ©KOEI ©PS、EAV ©TAKARA ©BANDAI ©NGP ©BANPRESTO ©START FISH ©BANPRESTO ©KOEI ©BANPRESTO

■光榮
■'9[illegible]年1月[illegible]日
■24M
■¥1[illegible]

信長の野望・天翔記

信長野望天翔記

<概要>光榮出品的信長系列第五彈，係由個人電腦移植來的作品。玩家扮演的是戰國時代的武將，要打倒所有敵人以統一天下。這回最受注目的是家臣教育，即使是年輕的武將，只要因應素質而教，其能力也會隨著提昇。教育項目多為馴鷹、茶道等。

<重點>可施行武將教育是這回的重點。馴鷹狩獵關係戰鬥的能力，茶道則可提升政治的手腕，課程都相當有趣。秀吉等有才能的武將，在初次登場時的年少期，能力不高等的設計頗具巧思。但沒有勤功就不能出頭，該攻的城很多之類的麻煩不少，對初學者來說頗吃力。

■[illegible]
■'9[illegible]年1月[illegible]日
■1[illegible]M
■¥1[illegible]

無人島物語

無人島物語

<概要>在PC上獲得不少掌聲的生存模擬遊戲移植版。一切由主角們漂流到無人島開始，以探索島上，找出道具逃離此島為目的。隨著5位個性豐富的角色及主角所採取的行動不同，將會產生不一樣的結局，遊戲系統設計是採多重結局。

<重點>加入了冒險RPG的要素，是SFC上新感覺的SLG。各角色都有其各自的特殊能力，可設計各種戰略。在未知土地上冒險的樂趣，以及生存的迫切渴望，都是可在同一款遊戲中品味到的。但因是電腦的移植作，輸入數值畫面下的操作性等處十分不便，很可惜。

SLG軟體前五名排行表

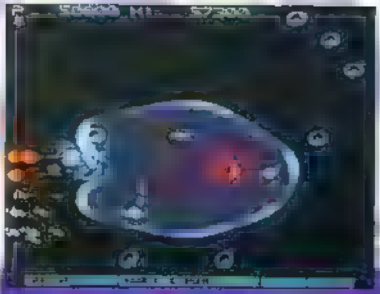
在這裡可以看出最近的SLG所呈現的多種風貌。在此入榜的遊戲都有極高完成度，值得各位玩家一試。

排名	遊戲卡名	製造廠商／發售日期	得分	[illegible]次
1	德貝賽馬Ⅲ	亞斯基 95／1／20	9.2466	113
2	皇家騎士團	魁斯特 95／10／6	9.1716	120
3	第4次機器人大戰	帕布雷斯特 95／3／17	9.1633	115
4	三國志Ⅳ	光榮 94／12／9	9.1364	111
5	聖火降魔錄	任天堂 94／1／12	9.1092	106

STG 射擊

SHOOTING GAME

共計 49 款



■柯拿米
■90年12月21日
■4M
■¥7573

VS

グラディウスIII

沙羅曼蛇III

<概要> 這款射擊電玩作品是柯拿米公司經典之作「沙羅曼蛇」的第三作。採用橫捲軸模式，共設計有十個遊戲舞台。在擊落敵機後會出現道具，以此來為自機提昇裝備。可說是大型電玩的完全移植版，可設定難易度、自動連射或自動昇級。

在遊戲中按下開始鈕後再按暫停鈕，最後依序地快速輸入上、上、下、下、L、R、L、R、B、A指令。解除暫停狀態後，自機將自動有速度等級1、飛彈、4項附屬裝備和防護罩。每玩一次可使用此秘技一次，且過關後亦可累積使用次數1。

■泰德
■91年3月29日
■8M
■¥8500

VS

ダライアスTWIN

太空戰鬥機

<概要> 這款射擊遊戲是移植自大型電玩版『太空戰鬥機Ⅱ』。其特徵是，各種機械狀的敵軍將出現於宇宙空間或海底等各舞台中。遊戲系統和主要內容與最早的超任版相同。遊戲中的爆彈和射擊武器都改良了。可同時二人共玩是其賣點之一。

首先接好二組操縱把手。然後在遊戲開始的選擇畫面上同按下1P及2P搖桿的L、R鍵不放，再按下1P及2P搖桿的開始鍵即可。利用此秘技輸入法，可以選定難易度且可以選擇雙打。當然，有了自機50台後，想不過關都很難。

■艾雷家
■91年7月13日
■8M
■¥8500

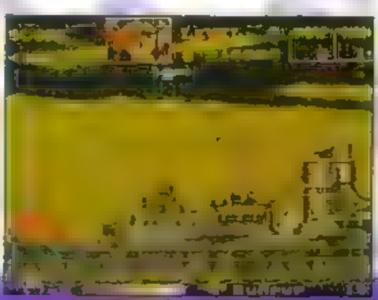
スーパーR・TYPE

超級R·TYPE

<概要> 由大型電玩版「R・TYPEⅡ」所移植而成的射擊遊戲。遊戲中所出現稱之為「福斯」的物體，可以環繞在自機周圍當作防護罩使用。可設定難易度，亦可選用可自動連射的功能。玩家可依自己的喜好，設定好操控系統。

選關的秘技

首先，在顯示關數的抬頭畫面時，依序地按R鈕一次、十字鈕上九次及開始鈕。接著在遊戲進行的畫面中按暫停，再邊按R和A鈕後按選擇鈕，如此一來即可看到畫面左下角的關數將有了變動。屆時，只要以十字鈕的上下便可自由選擇舞台。



■卡普空
■91年7月26日
■8M
■¥8500

エリア88

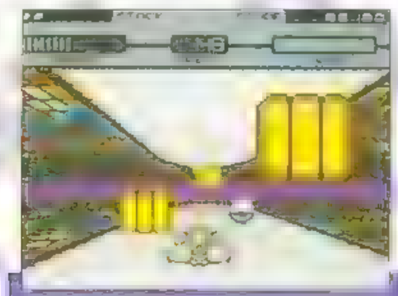
戰區88

<概要> 以同名的卡通動畫為題材，以戰鬥機來執行軍事任務的射擊遊戲。採橫軸畫面，是大幅改良大型電玩版後之移植作。玩家將在地圖上選定好目標區，要完全擊潰該區的敵軍部隊後即算過關。擊落敵機後可獲得獎金，以做為購買新武器用。

GAMER MODE

在OPTION MODE 之中將游標對上「GAME LEVEL」上之後，邊按著2P側搖桿上的A和X鈕不放，再以1P側搖桿的十字鈕來選擇遊戲等級，此時畫面上會出現一種比「HARD MODE」的難度更難的「GAMER MODE」。

©HAL LABORATORY ©JALECO © 東映動畫 ©ASMIK ©TOSHIBA EMI ©ATHENA



- HAL研究所
- 91年8月 日
- 8M
- ¥[illegible]

極速地帶

<概要>這是一款以3D立體影像製作成的射擊遊戲。玩家在8種精心設計的舞台中，將操控自機閃避各種障礙物和陷阱，且要擊落迎面襲來的各型敵機。在過關後，將依自己擊落敵機的成績來昇級自機的武裝。遊戲時要注意自機的受損度。

玩穿二輪的秘技

在結束動畫演出的時候，會出現「HALKEN」的文字，屆時只要按下開始鈕，即可以過關時的現有裝備，再從頭進行一次遊戲。如此一來，玩家即可以用強力武裝狀態重新進行遊戲，因爲武力強大，故將可以更盡情地享受此精采射擊遊戲的樂趣。

- 傑力可
- 91年10月25日
- 8M
- ¥8700

SUPER E.D.F

超級E.D.F.

<概要>此款橫捲軸畫面的射擊遊戲乃是移植自大型電玩版的同名遊戲。自機可選用如機砲、雷射等8種威力強大的武器，到每個舞台去執行任務。武器的威力亦將隨著擊倒敵數（經驗值）來昇級。共有6個舞台，難度不高，能夠輕易就上手。

提昇經驗值的秘技

在PLAY中，同時按②P上的R、L二鈕和十字鈕下，即可增加經驗值至最高而輕易地昇級。

[illegible]

首先在CONFIGE MODE下設定盾甲數爲4，接著在得到高分後於輸入名字的時候，輸入「SOH..」可使盾甲成2，自機成0。

- 東映動畫
- 91年1[illegible]
- 8M
- ¥[illegible]

雷電傳說

<概要>這是一款由早期受歡迎的大型電玩版射擊遊戲所移植而成的電玩作品。遊戲系統可說是十分地簡單。無論是自機的武裝昇級或是取得道具的方式，都和原來的大型電玩版相同。共有8個舞台設計，且可自由選擇難易度。

[illegible]

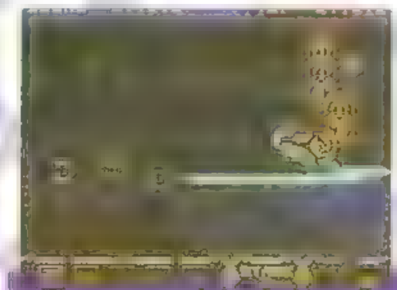
只要在[illegible]出現道具之後，將[illegible]的二[illegible]自機和二[illegible]道具，如此一來，[illegible]機的[illegible]同時取得道具[illegible]設計，和[illegible]同，如此一來，[illegible]玩家就可以不用[illegible]，要爭先地去搶奪在[illegible]出現的道具。

- 阿斯米克
- 91年12月20日
- 4M
- ¥8500

垂直作戰

<概要>一款設計爲縱向捲軸畫面的精采射擊遊戲。應用了擴大、縮小功能表現出一般飛行和低空飛行不同高度的視覺新效果。由於有此上昇、下降的功能，故遊戲內容的設計，也須配合靈活的高低飛行操控技術，才可順地過關。

重點 由於運用了擴大和縮小的功能，有了高度變化的飛行狀態，故比起一般縱軸畫面的射擊遊戲更爲緊張刺激。但遺憾的是在上昇、下降之際和敵機遭遇時有不易操控之感。敵機出現的頻率和整體平衡度尚可。遊戲中設計有體型巨大的頭目。畫面和音樂表現算是普通。



- 東芝EMI
- 91年12月27日
- 8M
- ¥8600

閃電出擊特別版

<概要> 過去曾經發行過MD版和大型電玩版，此作則是同名的超任版作品。遊戲進行採橫向捲軸畫面，過程中將出現多種道具，玩家可選用各具特色的5種武器來進行一連串驚險刺激的戰鬥。部分的華麗畫面，只有在超任版中才看得到哦。

[illegible]

在片頭畫面出現時，連按B鈕。若聽見有聲音則表示成功了。如此在遊戲開始後即可依聲音出現的次數增加自機數。另外在展示動畫演出完畢前，再同時按開始鈕和選擇鈕回到片頭畫面，接著再重覆一次連按B的動作，可繼續地增加自機數。

- 雅典娜
- 92年3月
- 8M
- ¥[illegible]

VS

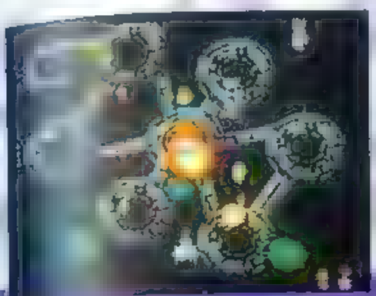
S.T.G.

S.T.G.

<概要>此款射擊遊戲移植自大型電玩版的同名軟體。屬於縱向捲軸的射擊遊戲。而全部共有8個舞台，在每個舞台開始前要先選擇已設計好的15種武器系統之一做爲自機的武裝。特點是可2人共同出擊，且用過的武器不可再次使用。

方便操控的秘[illegible]

在片頭畫[illegible]1P的X、A、[illegible]再按2P的[illegible]TION」後按[illegible]鈕，如此可[illegible]能。之後再[illegible]上，按1P的[illegible]A、L、R和②P的[illegible]P開始鈕，具[illegible]能量的功能。



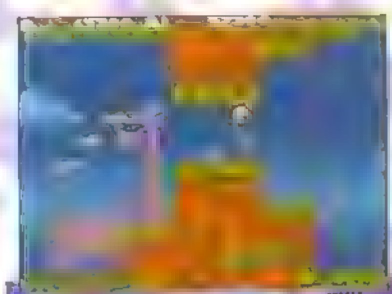
■東寶
■92年4月28日
■8M
■¥8700

スーパーアレスタ

超級銀河號

MSX和其他主機的 射擊遊戲的移植作 自機可隨著擊落敵機 武裝，進而打敗頭目，屬傳統式的射擊遊戲。 已將多餘的部分 ，可說是整體平衡性 的一款射擊遊戲。超任 主機功能亦被充分 揮出來。

開啟電源出現展示畫面後，連續輕按RESET鈕五次。之後按L、R鈕不放且連按選擇鈕8次。接著按開始鈕讓抬頭畫面出現，此時再按選擇鈕不放待OPTION MODE 出現，如此一來，遊戲系統將自動成為無敵狀態，且可自由地選擇想玩的舞台。



■柯拿米
■92年7月30日
■8M
■¥8500

VS

パロディウスだ！

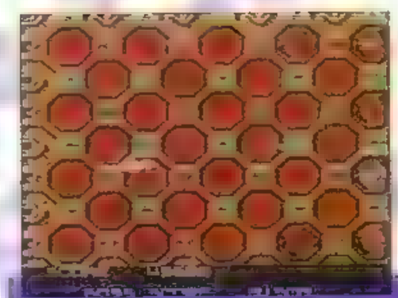
瘋狂大射擊

概要 從大型電玩版移植來的射擊遊戲。有原作的遊戲模式，也有互相搶分競賽的遊戲模式。在遊戲中的OPTION MODE 中亦設計有可調整難易度的功能。有4種自機供玩家選用，而且每種自機的武器昇級方式都不同，是個有趣且精采的射擊遊戲。

遊戲進行中按開始鈕不放再按暫停鈕，遊戲暫停後依序按L、R、上、X、右、A、左、Y、下、B、A、Y、A、Y和R鈕及解除暫停即可。

遊戲LEVEL 8追加秘技

在OPTION MODE 中連按上、上、下、下、左、左、右、右即可。



■亞特拉斯
■92年7月24日
■8M
■¥8500

ブレイゾン

變幻戰機

概要 由大型電玩移植來的一款橫向捲軸射擊遊戲。遊戲中可以捕捉敵機且讓它成為自機來使用，遊戲具有非常新穎的自機昇級系統。對付每一種敵機的攻擊方式都不同，故遭遇敵機時要能施展出適合的攻擊才行。每個舞台皆有頭目在等著你。

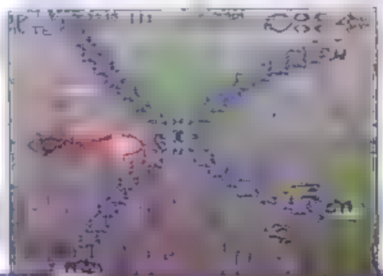
<重點> 基本上這是一款橫捲軸射擊遊戲，且每個舞台的最後有頭目在等著你的到來。可以捕捉敵機成為自機是此款遊戲的一大特徵。但要切記，每種敵機的戰力各有不同。缺點是遊戲的內容稍嫌單調了一點。另外，很可惜的是，原大型電玩版上的展示畫面被削除掉了。

■肯姆寇
■92年8月7日
■8M
■¥8900

超鬥戰機

概要 X68000主機版 來的橫向捲軸射擊 。自機除了可選配可 的4種武器外，還可另外加裝如飛彈或道具等特 。舞台構成相當華麗，且捲軸速度快。和PC版不同之處是可以自由變更武裝和調整自機的行進速度。

首先，按著R鈕不放選擇遊戲設定。接著，在遊戲設定畫面中，按下②P上的L、R鈕便可在遊戲設定畫面上增加殘機和接關次數的欄位，之後便可利用十字鈕的左右鈕來增加殘機數為5機，而接關的次數亦可增加至9次之多。



■柯拿米
■92年9月11日
■8M
■¥8800

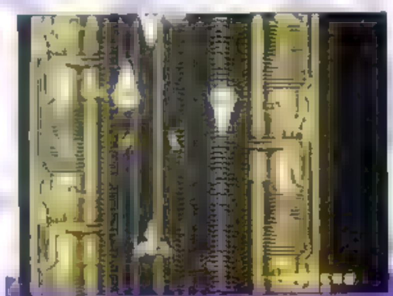
アクスレイ

銀河風暴

<概要> 柯拿米為超任主機製作的一款射擊遊戲。舞台是由類似3D和橫向捲軸的畫面相互交織構成。共設計有6個遊戲舞台，在每個舞台開始前要先選好三種武器中的一種做為武裝，過關後可再追加一種。但每次受損後，該武裝將暫時無法使用。

特殊攻擊法秘技

在OPTION MODE 畫面出現時，將所有按鈕完全設定為同一模式。之後，在遊戲進行時，只要按下任一鈕後，便可使自機自由地使用三種武器。有了這項特殊攻擊法秘技之後，玩家將不再受原先武器限制的禁忌，而更可盡情體驗射擊快感。



■TEICHIKU
■92年9月11日
■8M
■¥8800

アクロバットミッション

特技任務

<概要> 由大型電玩版移植而來的一款縱向捲軸射擊遊戲。移植度非常地高也很忠實，但敵機出現數量則被調整為比大型電玩版少。可使用的武器系統很簡單，僅有可昇級威力的2種武器和爆彈，且只有遭受敵彈攻擊時才會使自機受創。

<重點> 由於遊戲的系統設計非常簡單，故玩家僅能使用固定的幾個武裝配備來進行一連串的激烈戰鬥，也因此令人有難度頗高的感覺。由於移植度高且忠實，故畫面表現並不輸給大型電玩版的原作品。甚至由於充分發揮了超任主機的功能，華麗的畫面更是好看多了。

© HAL LABORATORY © JALECO © 東映動畫 © ASMIK © TOSHIBA EMI © ATHENA © TOHO © KONAMI © ATRUS © KEMCO © TEICHIKU

■拿姆科
■9[illegible]年11月2[illegible]日
■8M
■¥7900

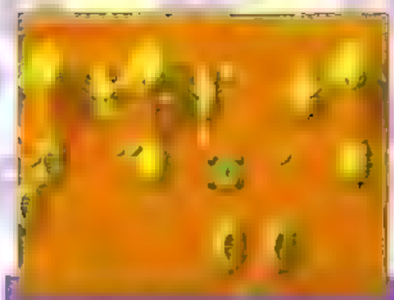
宇宙大射擊

概要 由大型電玩版所移植而來的一款射擊遊戲，移植度高且仍然十分地精采刺激。可由2位玩家同時來進行遊戲，且亦可在加分舞台中愉快地玩樂；在每個舞台中，敵人將如泉湧般對著你攻擊而來。這可說是移植相當成功的射擊遊戲。

在1P遊戲模式結束後，若成績在10名以內，輸入「AAAAAA」的名字。如此一來，就可將輸入的名字更換掉變成拿姆科的電玩名稱。

出現DX對戰模式秘技

選用100關模式且輸入「たいせん」後，就會出現DX對戰模式。



■日本椰子
■92年11月13日
■8M
■¥9[illegible]00

SUPER SWIV

聯合作戰

概要 這是一款日本本土以外的PC版軟體所移植而成的射擊遊戲。它和一般的STG風格不太相同。玩家可選用操作方法、武器和移動速度截然不同的戰車或直昇機。自機可藉擊落敵機後取得的道具來昇級或使用特殊武器。

2種英坐的機體都極具個性，且操作方式亦截然不同。特別是吉普車，需要高超的跳躍技巧，適合高手選用，當然操縱具相當的難度。畫面的製作相當精細且華麗，是日本海外作品當中，和日系電玩作品風格較相近的作品。故算是一款不錯的射擊遊戲作品。

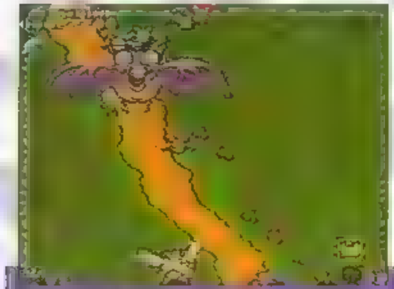
■大宇[illegible]
■92年[illegible]
■8M
■¥[illegible]

機動装甲ダイオン

機動裝甲

概要 為超任主機所製作出的縱向捲軸射擊遊戲。自機是機械人，持有4種武器，必須和源源不絕而來的敵機周旋。在遊戲的時候不僅要設法拿到道具，亦要藉打落敵機累積經驗值來使自機昇級。遊戲中的培養系統，可說是不常見的設計。

當[illegible]出現後，選擇自己[illegible]舞台畫面[illegible]入必要[illegible]，成[illegible]後即可[illegible]種武裝，從所選[illegible]己带的一連串的精[illegible]遊戲。但是，每[illegible]火威力等級都只有1[illegible]玩家則可以此檢[illegible]選擇想玩的舞台。



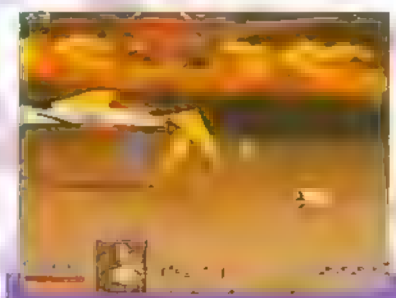
■索菲爾
■92年[illegible]月18日
■8M
■¥8800

フライングヒーロー

飛行英雄

概要 不論是背景畫面或是敵我的造型都非常具喜感的縱向捲軸射擊遊戲。比如說吃了餅乾後會使自機昇級，所使用的武器有點像雲狀一般膨脹。舞台具有[illegible]、天空和宇宙空間等多種設計。可設定難易度，各舞台最後亦有頭目在等著你。

在標題畫面顯示的狀態下，按著選擇鈕將畫面切換成OPTION MODE。此時，按著2P操縱把手上的選擇鈕不放再按下開始鈕即可。成功了之後，便可有選擇舞台、設定殘機數和接關次數等等的功能。這也是一種相當方便的秘技。



■任天堂
■93年2月21日
■8M
■¥95[illegible]
■搭載超級FX晶片

スターフォックス

星戰火狐

概要 此款射擊遊戲可說是首款出現於超任主機上的3D主機射擊遊戲。玩家將和3位同伴，在人造星球、人造建築物和宇宙空間等多種舞台中往前推進。共有3種難易度和7個舞台的設計。甚至亦有為熟練操作感的玩家設計的練習模式。

首先要得到1萬5千分以上，然後自機在穿過後來到控制畫面。這時按2P上的十字鈕和B、Y，成功後敵機和道具將取代畫面上的自機。且可利用1P的L及R鈕做放大縮小的動作。藉此種操作方法，即可仔細觀察敵機的模樣。

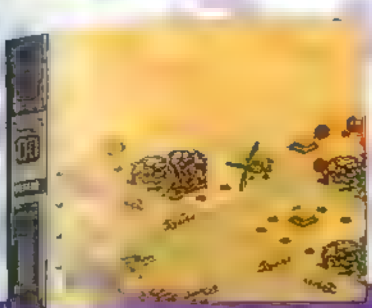
■雅[illegible]
■[illegible]年[illegible]
■8M
■¥[illegible]

バイオメタル

生化戰機

概要 總共設計有6個舞台的傳統式橫向捲軸射擊遊戲。自機是一個機械化的生命體，遊戲中共分為3階段的昇級。武器系統方面，除了3種普通武器及3種飛彈以外，還有一種可當作防護罩或是攻擊用途的G A M 特殊武器裝備。

首先[illegible]遊戲時[illegible]按住L、R[illegible]按RESET鈕[illegible]戲重新開始[illegible]鈕不放再按下[illegible]即可直接[illegible]右邊按開始[illegible]L鈕，即[illegible]可不斷地[illegible]跳躍數關。



■EAV
■93年 3 月26日
■8 M
■￥8900

VS

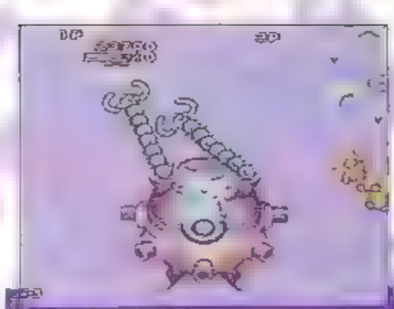
デ…・ストライク～湾岸作戦

沙漠風暴

＜概要＞…原發表於傑內西斯的一款電玩遊戲移植作品。遊戲目的是由玩家操控直昇機，前往所指定的區域一一破壞敵設施且救出被俘的同伴，屬全方位捲軸的射擊遊戲。可搭載專門負責瞄準的副手，且依選擇副手的不同，將影響到武器的命中率。

生命值 5 的秘技

在輸入密碼畫面輸入「1234567…」開始遊戲，即可使生命值增爲 5 ，但是當遊戲結束重新開機時，生命值又將回復爲 3 。所以若欲增加生命值爲 5 ，得再重新輸入才可以。甚至在遊戲途中，亦可將畫面切換至輸入密碼的畫面來使用此秘技。



■柯拿米
■93年 3 月26日
■8 M
■￥8900

VS

Pop'n ツインビー

兵蜂Ⅱ

＜概要＞柯拿米公司所製作同系列射擊遊戲之超任版作品。遊戲共設計有七個舞台，且個個精采刺激好玩。在此作中新追加了可使自機昇級的鈴噹和特殊的攻擊方法。自機採生命值的系統，展示動畫中將依序出現許多相當受歡迎的人物。

接關秘技

在遊戲途中按暫停後，依序按A、B、Y、X、R、L、上、左、下、右、A、A、A和解除暫停。成功後切換至接關畫面中可看到可接關次數已增加爲 8 次。但由於可以無限次使用此秘技，故只要接關次數減少後，可再重覆地使用此秘技。

■傑力可
■93年 4 月23日
■8 M
■￥8700

怒りの要塞

怒要塞

＜概要＞一款採俯瞰視點且全方位進行的動作射擊遊戲。遊戲是以未來世界做爲舞台，玩家要操控主角潛入四處設有陷阱的要塞中破壞敵軍的空間轉移裝置。武器的種類豐富，如何正確地選用適合的武器，關係著玩家可否順利過關完成任務。

＜重點＞遊戲內容的設計雖有點古老，但整體平衡性不錯，故玩家可盡情享受精采的遊戲。由於過程中時而會遇上謎樣的事，所以需要玩家花點心思去解開謎底。特別是如益智遊戲般的謎十分有趣。但由於遊戲進行有點像照地圖行進，故令人覺得有單調的感覺。

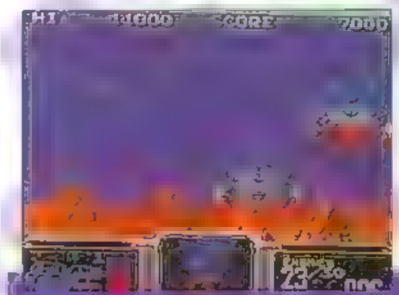
■巴克因影視
■93年 4 月23日
■4 M
■￥7800

ス… バトルタンク

坦克大戰

＜概要＞這是由一款日本海外所發行的 3 D立體戰車射擊遊戲移植而成的作品。遊戲中玩家將操縱M1A1艾布蘭戰車，執行殲滅敵戰車部隊、破壞敵軍直昇機部隊…等10種任務。以L、R鈕操控戰車行動，只要將區域上的敵目標全滅即算過關。

＜重點＞遊戲系統設計可使玩家感受十足的臨場感覺。操作時以十字鈕瞄準目標，以L、R鈕控制戰車移動，必須熟練操控才好進行遊戲。由於有限定燃料和彈藥量，故頗具難度。遊戲時必須參閱地圖搜索目標執行任務，十分地辛苦。特別是對一般的玩家而言，此遊戲很難。



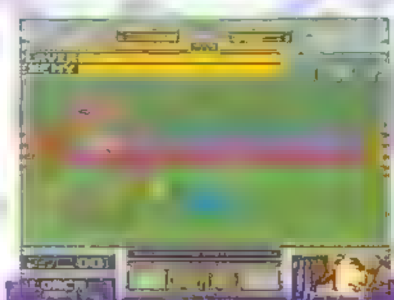
■任天堂
■93年 6 月21日
■8 M
■￥7515

スーパースコープ6

光線六合一

＜概要＞附著光線槍SUPER SCOOP 一起發售的電玩遊戲。此款六合一的遊戲可以充分表現出光線槍的特色。共設計有 6 款各式有趣的射擊、益智…遊戲。整體而言，它已有 3 D立體射擊遊戲的型態，另外改良式的PUZZLE遊戲十分地新穎有趣。

＜重點＞令玩家在家中有玩 3 D立體電玩遊戲的感覺。而和光線槍一起發售的六合一電玩遊戲，不論是那一款遊戲都十分地有趣，內容雖簡單，但卻適合初學者做爲進階用的練習遊戲。光線槍的構造可適合扛在肩膀上使用。但長時間玩下來，可能會有點累。



■任天堂
■93年 6 月21日
■8 M
■￥6311

スペースバズーカ

裝甲帝王

＜概要＞和光線槍SUPER SCOOP 同時期發售的光線槍專用電玩軟體。遊戲的內容是和來自世界各國的機械人，進行一對一的決鬥，屬於格鬥射擊風格的電玩遊戲。共有 8 個舞台，視點採玩家所操縱自機的向前看視點，可使用一般或特殊的武器。

＜重點＞每個舞台僅會出現一敵頭目機械人，而玩家即要與它進行一對一的決鬥。出現的目標是少了點，但是畫面表現十分地華麗且有迫力，故玩家仍可盡情的玩樂。可無限接關，且難度不太高。但特殊武器道具出現的機會不大，故若不夠熟練戰技者不易過關。

©NAMCO © COCONUTS JAPAN © VIC TOKAI © SOFEL ©Nintendo ©ATHENA © EAV ©KONAMI © JALECO ©Nintendo © PACK-IN-VIDEO

■任天堂
■93年7月14日
■8M
■¥[illegible]

ヨッシーのロードハンティング

馬路英雄

概要 爲超任主機光線槍SUPER SCOOP發行的第3號作品。玩家將操控瑪俐歐乘坐在寵物耀西背上往前奔馳並以光線槍攻擊迎面而來的敵人。屬3D立體射擊電玩遊戲。全部共有7個舞台，每個舞台都有敵頭目在等著你。目的是粉碎庫巴的陰謀。

〈重點〉對[illegible]的[illegible]，是一款[illegible]人振奮的遊戲。[illegible]一樣，充滿主角個人魅力的遊戲。可以[illegible]方式來欣賞各個舞台的精采畫面。遊戲[illegible]被敵人打中的話就[illegible]了，故最好是[illegible]位玩家以2P協助[illegible]的行動。

■影視系統
■93年7月30日
■10M
■¥8900

鐵鷹戰士

概要 典型的縱向捲軸射擊遊戲。玩家可由4國的8位飛行員中選一位做爲主角，且每位主角乘坐的戰鬥機都不同。也就是說，每位主角所使用的戰機皆各有其獨特的武裝。攻擊舞台的順序亦會因所選的主角，而各有不同的攻略順序。

[illegible]畫面上出現了廠商「VIDEO SYSTEM」的名字後，再按L鈕[illegible]左、下、右、X、Y、A、B、[illegible]、右、F、X、Y、A、B鈕。成功輸入上述指令後，便可在OPTION MODE中調整[illegible]數[illegible]。

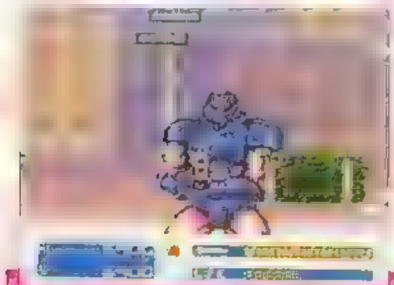
■[illegible]
■[illegible]
■4M
■¥6500

X ZONE

異域X

概要 超任主機光線槍SUPER SCOOP專用的射擊遊戲。遊戲中是以一個研究所做爲舞台，事因是爲研究所保存機密的防禦程式，因故已無法再發揮其功效。玩家將潛入充滿機械人和無人兵器的研究所內，在摧毀來襲的敵目標後破壞故障的電腦。

〈重點〉[illegible]



■萬代
■93年8月[illegible]日
■4M
■¥[illegible]

狙擊手

概要 由SUPER NES版移植而來的一款超任主機光線槍SUPER SCOOP專用的射擊遊戲。遊戲目的爲在近未來的舞台中擊毀失常的電腦系統。全部共有5個舞台，玩家將一路往前突進並逐一的擊倒來襲的機械人。最多可4人同時玩。

〈重點〉SUPER SCOOP專用的射擊電玩遊戲[illegible]遊戲系統[illegible]，故[illegible]刺激[illegible]。[illegible]有3種難易度[illegible]。

■泰德
■[illegible]年[illegible]月[illegible]日
■8M
■¥[illegible]

太空戰鬥機II

概要 超任主機版太空戰鬥機的第二號作品。屬橫向捲軸射擊遊戲。此款遊戲的系統不論是水中生物的敵頭目和敵目標物，或是過關後選擇路徑到下一關舞台…等都和前作相同。自機有3種武裝昇級方法，且可有飽擊和爆彈等二種武裝配備。

[illegible]畫面上出現了「[illegible]」的廠商名字時，依序地輸入下、A、上、B、L、R、左、A等指令。若聽到聲響表示已輸入成功。此時[illegible]遊戲，將可以選擇玩僅有8關的敵頭目依序出場和你對決的隱藏舞台。

■[illegible]
■93年11月8日
■8M
■¥[illegible]

獵殺紅色十月

概要 由日本海外所移植而來的作品。是以著名的小說、電影「獵殺紅色十月」做爲題材所製作的橫向捲軸射擊遊戲。玩家將操控潛艦紅色十月來進行各項任務。武器種類有4種，防禦兵器有2種。其中有一種遊戲模式屬3D立體型態。

〈重點〉[illegible]

■薩明斯
■93年10月29日
■8M
■¥8800

超時空要塞

[illegible]這是一款十分[illegible]受歡迎的[illegible]通告作「超時空要塞」[illegible]題材製作而成的[illegible]射擊遊戲。玩家[illegible]一種[illegible]戰鬥機，[illegible]要再闖7個[illegible]。每種自機的武裝[illegible]有3階段的變化，[illegible]不同的嘗試。

[illegible]的秘技

打開電源，當畫面上的「ZAMUSE」字樣變色時立刻按十字鈕從上往左迴轉2次，然後再依序按L、R、L、R鈕。如此一來在設定模式中將多出選關的項目。在選用了選關項目後，即可以十字鈕自由地選擇從那關開始進行遊戲。

■多米
■93年11月26日
■16M
■¥9800

音速戰機

<概要>這是一款在3D立體射擊電玩遊戲中加入格鬥動作要素的作品。玩家將操控稱之爲「ROUND GEAR」的機械人，以帶著高壓電的管狀武器，擊毀個個來襲阻礙你前進的敵目標。隨著玩家攻略各個舞台之後，即可明白整個遊戲的故事大綱。

指令秘技

邊按②P的A、B、X、Y鈕再按RESET鈕，使片頭畫面的文字變成紅色。之後在TRANSFORM畫面上邊按②P的R鈕來選機種，可使導彈數增至最多。若是按②P的L鈕則可使接關次數增爲9次。若按②P的A、B、X、Y鈕則可使自機增強裝備。

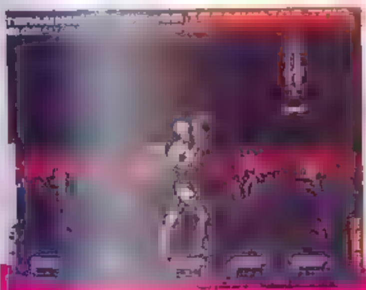
■艾雷姆
■93年12月18日
■16M
■¥9800

R・TYPE Ⅲ

<概要>1987年發行於大型電玩主機上，十分受歡迎，這款作品則是其第三號作品。在這個超任版的作品中，[illegible]的特徵是"雷斯"增加爲3種類，另外波動砲的火力亦增強至可連續發射。全部共有6個舞台，難度隨玩家選用的"雷斯"種類而不同。

由選關的秘技

在遊戲結束而畫面在接關狀態時，連按R鈕10次後，再按L鈕和想玩關數同數字的次數，按完之後再按開始鈕遊戲，即可從所選的舞台開始進行遊戲。但是按L鈕7次以上時，將被判定無效。有了這項秘技，玩家便可以自由選關了。



■阿克雷瑪
■94年2月25日
■8M
■¥8980

魔鬼終結者Ⅱ

<概要>大型電玩版中使用光線槍的射擊電玩遊戲移植作[illegible]將一路攻擊迎面[illegible]終結機械人和各式敵[illegible]，並往前推進。玩家[illegible]選用滑鼠，SUPER S[illegible]光線槍或是操作把手[illegible]遊戲。若能二位玩家共同協力進行遊戲則更[illegible]。

順利過關的秘技

首先，在片頭畫面出現英文遊戲名，按左、上、右、上、左、左、左、右、下、下。成功時會聽到"咚"一聲。之後在展示畫面出現最高分記錄時依序的按右、上、上、左、右、右、右、左、下、下、右、上鈕。成功時就會再聽到"咚"一聲。

■柯拿米
■94年3月11日
■16M
■¥9880

雙槍

<概要>非常忠實地移植自大型電玩版上的一款鎗擊遊戲。遊戲共設計有包括練習篇和以美國現實社會爲主打倒邪惡的犯罪組織等5個舞台。每個舞台最後亦設計有敵頭目等著你的到來。可選用專用光線槍或操作把手來進行遊戲。

接關秘技

首先，在①接頭連上普通操縱把手，在②接頭連上專用光線槍。玩遊戲時若可接關次數已減少，先按下暫停，然後依序輸入上、上、上、下、下、下、左、右、左、右、左、右、B、A、B、A、B、A、B、A鈕即可恢復，可接關次數爲8次。

■泰德
■94年3月25日
■2M
■¥4980

宇宙入侵者

<概要>奠定現有電視遊樂器基礎的一款由泰德製作的射擊遊戲移植至超任主機的作品。原作品是數十年前，剛有大型電玩之時的同系列作品，此次移植作中不僅重現了原作的4種畫面，亦追加了劃分爲左右二個畫面的雙打對戰遊戲。

<重點>除了畫面的上下比例不同外，其他各點幾乎忠實重現了原作品。畫面上所出現疑似"玻璃紙"的畫面，令人感受到不錯的視覺效果。若不知道前作的人，反而會對此款遊戲有點不太適應。新的對戰模式則有點像掉落式的益智遊戲，故和原作型態不太相同。

© Nintendo © VIDEO SYSTEM © KEMCO © BANDAI © TAITO © ALTRON © SAMUSE © TOMY © IREM © ACCALAIM ENTERTAINMENT,INC. © KONAMI © TAITO

■DATAM POLYS
■94年4月[illegible]日
■16M
■¥9300

ルルーンアドベンチャー[illegible]

小魔女

<概要>由大型電玩中十分受歡迎的一款橫向捲軸射擊遊戲移植成的超任版作品。移植時改良了原作的系統，而且難度亦比以往簡單得多。主角是一位會魔法的少女，她將在玩家的引導下在奇幻的舞台中冒險。過關後可看到很棒的動畫演出。

自由選關秘技

首先，在標題畫面的狀態下選「START」，令畫面呈選擇魔法畫面的狀態。此時，依序的輸入上、下、左、右、上、下、左、右、B、A指令，成功後即可在畫面左上角看到一個數字。然後以十字鈕上下來調整數字再按開始鈕，即可進行所選用的舞台。

■巴克里昂視
■94年5月[illegible]日
■16M
■¥[illegible]

スーパーバトルタンク2

超級坦克大戰2

<概要>遊戲時可在360度的廣大沙漠上移動的款3D立體射擊作品。此次，玩家將操控M1A2艾布雷戰車，到指定區域去執行摧毀敵戰車部隊的任務。不論是視野或是敵機都採用了真實的畫面影像系統，故臨場感既真實又迫力十足。共有16個舞台。

重點 採用真實畫面的處理技術，使得臨場的迫力十足，且能感受出模擬戰爭的情景。由於導入了最新銳的兵器、反戰車直昇機舞台、空中支援…等內容，使得遊戲相當地精采。但可惜的是操作性等系統並未比前作好，且整體的遊戲方式亦和前作相同，故無新穎的點子了。

■[illegible]
■[illegible]日
■[illegible]
■¥[illegible]

VS

ワイルドガンズ

西部神鎗手

<概要>以SF和西部地帶混合而成的景觀做為遊戲舞台，玩家將扮演一位神槍手，四處去除掉萬惡的歹徒。屬射擊類的遊戲。玩家可選用男性或是女性的槍手來進行激烈的槍戰遊戲。遊戲時必須以跳躍來躲避敵子彈，可二人共玩也有VS對戰。

[illegible]的畫面[illegible]按著[illegible]，[illegible]的輸入[illegible]、A、A、B、B、[illegible]、B、A、B、A、B、[illegible]、B、A、B指令[illegible]好後由[illegible]已進入[illegible]的選擇畫面，[illegible]，再待[illegible]入最[illegible]。

■特利媒體
■94年9月9日
■4M
■¥7800

ディメンションアサルトⅢ

宇宙軍團III

<概要>將以往的名作重新整理改良的超任版橫向捲軸射擊遊戲。玩家將在遊戲中操控直昇機深入敵境救出同伴。最終的任務是要救出原被俘虜的同伴，所以並不一定要完全擊毀大批湧來的敵軍部隊。打倒大頭目之後即可救出同伴完成任務。

重點 救出人質的電現遊戲，至今還是很受玩家歡迎，故此遊戲有令人感到十分懷念的感覺。巨大的頭目，令人在對戰時倍感樂趣十足。由於直昇機可搭載的人數不多，故玩家得多次往返敵我基地，便進行解救人質的最終任務。遊戲方式雖很傳統但仍是樂趣十足。

■[illegible]
■94年11月25日
■16M
■¥9800

VS

極上パロディウス

極上瘋狂大射擊

<概要>是同名的大型電玩版遊戲的第2號移植作品。在這款超任版作品中，自機種類共設計有10種之多，主角仍有上右衛門、多拉奇…等多位柯拿米著名的人物。武裝則和前作相同。和原作的不同點為不能2人同時玩，但可交互玩。

究極無敵的秘技

進行遊戲時暫停，再依序地輸入A、Y、A、Y、L、R、L、R、B、X、B、X、B、X等指令，即可使自機呈無敵狀態了。

[illegible]音樂的秘技

在標題畫面時依序按上、右、選擇鈕、下和左各6次即可試聽音樂。

■[illegible]
■[illegible]日
■2M
■¥[illegible]

ギャラクシーウォーズ

小蜜蜂

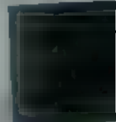
<概要>16年前曾在大型電玩中心盛極一時的遊戲重新整理之作品。遊戲方式為操控可調整速度的火箭擊落出現於螢幕上的UFO目標。遊戲內容有重現原作的黑白模式及全新的彩色模式，另外還有更精采畫面和音效演出的新遊戲模式。

除了挑[illegible]，在遊戲中暫[illegible]B、X、Y[illegible]功後即可[illegible]數[illegible]

大爆炸秘技

在VTO[illegible]上[illegible]飛[illegible]、R、選擇[illegible]性自機一[illegible]，[illegible]

售量最高的，但在遊戲中心，射擊類遊戲卻是最受歡迎的



DATAM

■哈德森
■95年7月7日
■4M
■¥68[illegible]0

雷[illegible]三合一

<[illegible]>[illegible]款遊戲收錄了[illegible]任[illegible]時期所發售的「[illegible]大戰」、「星際戰士」[illegible]「[illegible]蜂87」等三款大[illegible]的遊戲。內容和[illegible]表現，幾乎和[illegible]作完全[illegible]。故此款射擊遊戲，[illegible]是集合了所有哈德[illegible]作精華，頗值得玩[illegible]。

首先，裝設好二組操作把手。然後在「STAR SOLDIER」的標題畫面中，按①P選擇鈕4次，再同時按右、Y、B和選擇鈕不放且另外交替按②PL、R鈕和按①P的開始鈕2次。成功後，即可直接進入原先要通過16關後才能玩的隱藏舞台內。

■EA[illegible]
■9[illegible]年9月[illegible]日
■16M
■¥98[illegible]

叢林雄鷹

<概要>於93年發行的「沙漠風暴」射擊電玩遊戲續作。玩家將操控一架武裝直昇機，前往各個敵目標區執行摧毀敵陣地的軍事任務及援助被俘的人質。遊戲前，亦可選用副操縱士協助你進行激烈的戰鬥。另外有多種武裝直昇機供你選用。

<重點>操作遊戲中的直昇機，感覺上有點像是在操控無線型的直昇機。到熟練為止，需花費一點時機。執行任務時要搜救人質且要找到可補給彈藥的車輛是遊戲的基本結構，使得玩家可很容易地移入感情來進行遊戲。不過，它雖是款射擊電玩遊戲，卻有點像動作冒險遊戲。

■柯拿米
■95年12月12日
■24M
■¥9980

實況瘋狂大射擊

<概要>瘋狂大射擊系列的第3號作品。特點是，遇敵時會告知你敵人的缺點且會發出「危險！」的聲響等等話語。全部共設計有8個精采的舞台。前作皆是大型電玩版的移植作品。這款遊戲則是超任主機的原始新作，且共有16位主角可供玩家選用。

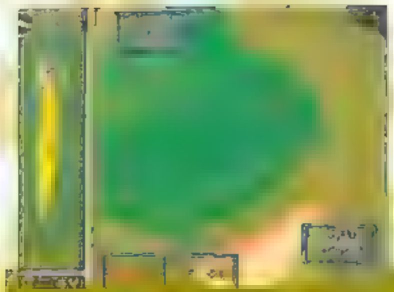
首先，在任何遊戲途中暫停，接著依序輸入A、Y、A、Y、R、L、R、L、R、X、B、X、B、X等指令。成功後，只要解除暫停狀態，即可使自機呈無敵狀態。而若想恢復原狀，只要重新使用一次秘技指令，即可達到目的。

STG軟體前五名排行表

[illegible]售量最高的，但在遊樂中心，射擊類遊戲卻是最受歡迎的。

排名	遊戲卡名	製造廠商／發售日期	得分
1	R·TYPE III	亞克雷姆 93／12／8	8.9437
2	西部神槍手	拿茲米 94／8／12	8.8824
3	鐵鷹戰士	影視系統 93／7／30	8.6118
4	兵蜂II	柯拿米 93／3／26	8.5117
5	極上瘋狂大射擊	柯拿米 94／11／25	8.4375

©DATAM POLYSTAR©PACK-IN-VIDEO©NATUME©VICTOR ENTERTAINMENT INC.©KONAMI©IMAGINEER ©HUDSON©EAV©KONAMI



尾崎高爾夫

[illegible] 是一款由職業高爾夫選手[illegible]先生所指導設計的高爾夫遊戲。其中除了可四人同時上場比賽以外，亦有二人對戰及單淘大賽[illegible]種模式。遊戲畫面基本是[illegible]，[illegible] 3 D畫面。

[illegible] 在標題畫面下選擇 [illegible]「MUSIC」[illegible]。[illegible] A、B鍵 [illegible] X、Y鍵 [illegible]。[illegible]

綠野高爾夫

[illegible] 是一款[illegible]在電腦上非常[illegible] 3 D高爾夫遊戲[illegible]

[illegible] 的畫[illegible]「[illegible]くみない」[illegible]

超級立棒

[illegible] 是 [illegible]「燃燒！野球」[illegible]棒球遊戲。[illegible]電視轉播[illegible]表現！所以[illegible]棒球遊戲[illegible]非常特殊了。[illegible]

[illegible]

塞塔職棒

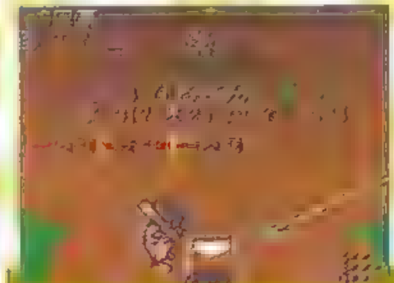
[illegible] 是 [illegible] 種模式[illegible]遊戲。[illegible]日本職棒冠軍賽。

[illegible]

超能力棒球

[illegible] 是 [illegible] 棒球[illegible]球迷，非常[illegible]！

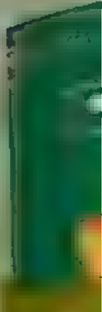
[illegible]



白熱野球

[illegible] 是EPIC SONY[illegible]棒球遊戲。[illegible] 3 種球場可供選擇。[illegible] 6 [illegible]

[illegible] SET [illegible] 4 [illegible]



■[illegible]
■91年3月6日
■8M
■¥[illegible]

VS

果嶺高爾夫

[illegible]是以[illegible]所發售的[illegible]版的「果嶺高爾夫」[illegible]，並且持續[illegible]遊戲[illegible]的俯視視點[illegible]新版[illegible]遊戲，但是由[illegible]的路線是以[illegible]，所以此遊戲就[illegible]揮桿練習，錦標賽[illegible]三種模式。

在與電腦對戰時若玩家為2P，而擊球後球的落點不佳，將會落入[illegible]的話，可將游標移到上畫面外，然後按Y鍵決定球的位置，再按2次L鍵確定之後再按一下L鍵則球會回到原位。如此一來打[illegible]的球已屬1P[illegible]，玩家[illegible]打下一球。

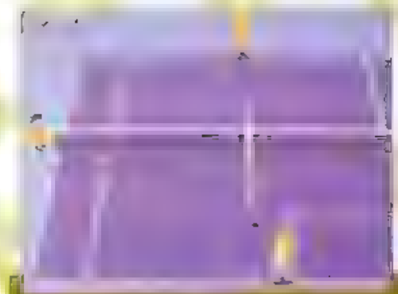
■[illegible]
■91年7月[illegible]日
■8M
■¥[illegible]

VS

SD躲避球

[illegible]這是以一群活潑逗趣的鋼彈及超人力霸王等為主要球員的躲避球遊戲。遊戲模式一共分為3種。其中有[illegible]種是在進行[illegible]，[illegible]集合[illegible]的「真・鬥球王傳說」模式，而這是接近RPG的模式，可以說是此遊戲的一個特徵呢！

選擇スーパーバトルモード後在密碼的輸入畫面之中，輸入「バ」這個字（全部都輸入[illegible]個字）即可。如此一來，隊伍就變成F91及超人力霸王等[illegible]，巴爾丹星人等外野的超強球隊，而且所有隊員的能力值都會變成最高。可達到[illegible]秘技！



■[illegible]
■[illegible]年8月[illegible]日
■8M
■¥[illegible]

VS

0123456789
012[illegible]789
0123456789

超級網球

[illegible]它可以說是SFC的第一款網球遊戲。一人玩時可選在20位主角當中選擇1人，以獲得世界大賽冠軍為目標的冠軍賽模式，或者是和電腦對戰的模式。而在2個人玩時可選用彼此對戰的對戰模式，或者是兩人合力與電腦對戰的雙打模式進行。

提昇能力秘技

在挑選選手的畫面中，依次按5下L鍵，1下X鍵，7下R鍵，1下X鍵。在[illegible]成上述動作後，請選擇自己要玩的選手，然後開始進行遊戲。之後你將會發現，在之前所選擇的選手，其能力獲得了提升，這將更有助於你爭取比賽的勝利。

■[illegible]
■91年9月[illegible]
■4M
■¥[illegible]

VS

足球英雄

[illegible]一款移植自足球[illegible]歐洲的當紅之作「KICK OFF」的[illegible]畫面是採用[illegible]表現，比賽一[illegible]具有速度[illegible]，而[illegible]按鈕就能[illegible]十分方便。模式[illegible]，有聯盟戰、挑戰杯[illegible]賽。

在挑選單人遊戲的隊伍的時候，你可以任意挑選由上而下的意大利，阿根廷，法國，埃及等四支球隊。其次，如果你要選擇上面兩隊的話，就將游標移至選定的隊伍下按一下十字鍵的上。若選下面兩隊時則同時按住十字鍵的上及B鍵即可。

■休曼
■91年12月[illegible]日
■8M
■¥[illegible]

VS

0123456789
012[illegible]789
0123456789

超級立體足球

[illegible]這是一款以縱向的3D視點來表現的新款足球遊戲。你可以從世界上16個國家中選擇球隊，而選手們各自的能力也已設定。此外由於生動的[illegible]作，所以臨場感十足。在使用上所有的按鈕後，即可展開一場精彩刺激的足球比賽。

首先，在エキジビション模式之下選擇「1P VS 2P」的選項。其次，在選擇隊伍的畫面下以1P手把挑選一支普通的球隊之後，再以2P的手把同時按下START鍵與B鍵。最後，你將發現在2P那邊的隊伍變成了原本隱藏起來的休曼隊。

■休曼
■91年12月20日
■8M
■¥[illegible]

超火爆摔角

[illegible]這是[illegible]擁有21名富有個性的選手，以及具有各式各樣[illegible]級技術的摔角遊戲。[illegible]利用組合來攻擊[illegible]動作，和在場外亂鬥的真實人樣演出。此外，本遊戲具有各式各樣的玩法，例如針對初學者的基本訓練和2人對戰的模式。

[illegible]觀看模式秘技

在選擇比賽模式的畫面下按住X鍵，然後再選擇エキシビションマッチ。之後，比賽正式開始，1P和2P的摔角選手都由電腦的操作，這就是觀看模式。另外，在挑選出二人一組的摔角選手之後，還是能夠觀看比賽的模式。

©HAL [illegible] ©T&E SOFT ©JALECO LTD. © 1991SEGA © CULTURE BRAIN © [illegible]Agency © EPICSONY © IMAGINEER © HUMAN © BANPRESTO
©TAITO ©[illegible]MCO ©IMAGINEER ©T&E SOFT ©DATA EAST ©HUMAN

■91年12月20日
■8M
■¥8500

超火爆摔角

<概要>這是一款擁有[illegible]名富有個性的選手，以及具有各式各樣精彩高級技術的摔角遊戲。其中更有利用繩繩來攻擊的動作，和在場外亂鬥的真實火爆演出。此外，本遊戲具有各式各樣的玩法，例如針對初學者的基本訓練和2人對戰的模式。

[illegible]觀看模式的秘技

在選擇比賽模式的畫面下按住X鍵，然後再選擇エキシビションマッチ。之後，比賽正式開始，1P和2P的摔角選手都由電腦的操作，這就是觀看模式。另外，在挑選出二人一組的摔角選手之後，還是能夠成為觀看比賽的模式。

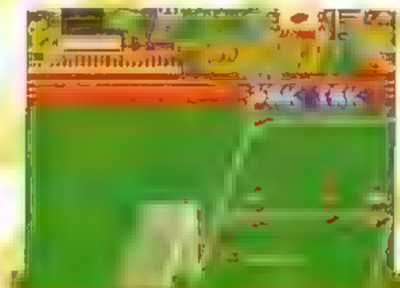
■92年1月17日
■4M

プロフットボール

美式足球

<概要>首款超任美式足球遊戲。其是由大型電玩所移植而來的。畫面是由斜上方往下看之視點，更有數個模擬陣形的運用操作。其上場的隊伍是以NFL為基本組合，共有29支隊伍。而主要的遊戲機型中，全部共有4種模式可以供你選用。

<重點>可使用各種不同的陣形…等正統的足球技術。對於足球迷來說，更增添樂趣。操作本身並無缺點，但是為求表現其真實性，而在選手參賽時，加入了慣性動作，反而添加操作的困難度。給予人試賽動作緩慢的印象也說不定呢！但這對足球迷來說，還是一大福音吧！

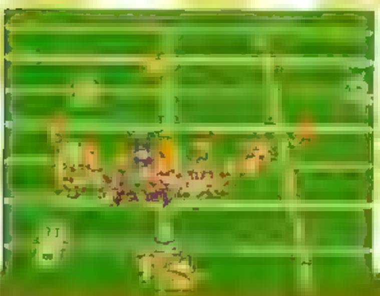


■92[illegible]

果嶺高爾夫

<概要>這是以之前所發售的任天堂版的「果嶺高爾夫」為基礎，並且持續改進畫面的真實感與遊戲的系統而製成的俯視視點新版高爾夫遊戲。但是由於當初設計的路線是以簡單，樸實為主，所以此遊戲就只具有揮桿練習，錦標賽和淘汰賽三種模式。

[illegible]



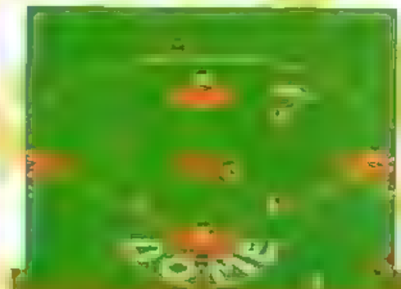
■8M

超級明星職棒

<概要>此款系列作從任天堂時代開始就相當紅！在遊戲中你可以利用太平洋及中央聯盟及遊戲獨創的20支球隊來玩！而遊戲的模式除了公式戰之外，還有紅白戰及明星對抗賽…等！此外，在遊戲中也有3個球場可供你選用！真是相當不錯！

[illegible]者刺殺秘技

在和電腦對戰時，當一壘有走力10以上的跑者，在[illegible]時按下A：B鈕，然再切換至小的遊戲畫面，當一壘跑者要到二壘時，此補手手上就持有球，然後就可將球傳至到二壘手手上，就可[illegible]將跑者刺殺出局了。



■4M

足球英雄

<概要>此款是由大型電玩移植而來的足球遊戲。除了有世界8大強隊登場的1P模式外，還有對戰及PK戰等模式。此外其遊戲畫面也由於有半斜方向視的表現而有3D的感覺。而且，在遊戲中也會有作超級射門之類的動作表現。

<重點>因為傳球十分容易，因此初學者也可以輕易地過關。此外其操作也十分簡易。特別是在犯規時，如果沒被裁判發現，那也不會有被判出場的情形，更教人深感有趣。但由於太過容易，對高手來說則稍感無聊。對6人賽之場地太小，展開之速度太快，喜好因人而異。

■8M

綠野高爾夫

<概要>此款遊戲是由個人電腦上移植過來的，而本作是SFC版的第二彈作品，由於使用了多邊形來表現，所以擊球的角度及擊球軌道也能計算出來。此外，背景舞台是以92年全美公開賽用的海灘球場為主。是個[illegible]海風風速影響的高爾夫球場。

[illegible]

■[illegible]
■92年4月23日
■8M
■¥[illegible]

WWF摔角王

概要 [illegible]克雷羅所推出[illegible]作品。遊戲中有[illegible]WWF摔角[illegible]全場。而[illegible]選手精采的動作[illegible]特點，此外，[illegible]視[illegible]。還有它[illegible]，初學者可輕鬆[illegible]！

重點 這是超任上第一次使用實名選手的摔角遊戲。只要是摔角迷們一定會對這逼真的畫面感到興奮不已！但有些美中不足的是，選手只能以相同的技巧來進行比賽。此外，即使使比賽前後，你的表現平平，賽中觀衆熱烈的呼聲也會讓你受到莫名的感動呢！

■[illegible]
■92年4月[illegible]
■8M
■¥9000

立體足球

概要＞這是一款以斜方向視點來表現的足球遊戲！在遊戲中，只要你射門得分，就會出現有如電視實況轉播的特寫畫面！此外在遊戲中，你也可以在世界杯模式中從24個國家的球隊中選出一隊來玩！還有，你也可以和朋友進行對戰。

重點 由於此遊戲充份利用其特寫[illegible]的功能，所以能真實地表現出遊戲的特點來！但因遊戲中登場的隊伍相當多，所以你若沒有用何喜愛的隊伍來玩的話，會變得相當無聊。而且球的速度相當慢，連守門員的接球判定也相當嚴，所以常造成出界，因此有點不太好玩！

■K[illegible]
■[illegible]年6月[illegible]
■8M
■¥[illegible]

甲子園2

概要 這是一款以高中棒球爲題材的棒球遊戲。而在遊戲中，共收錄有全日本高中棒球聯盟的4000球隊的資料。此外，在遊戲中有練習模式及大會模式這兩種模式，而且在大會模式之中是以準決賽來開始的！你可以從中選出一隊來玩！

重點 由於收錄有4000隊以上的球隊資料，陣容可說十分堅強。尤其當發現有自己本地高中參賽時，更會產生移情作用而支持他們。但也因球隊太多，各隊特徵並無太明顯的區別，且守備速度不快，接球的判定也相當嚴格，所以不太容易出局，要多加練習。

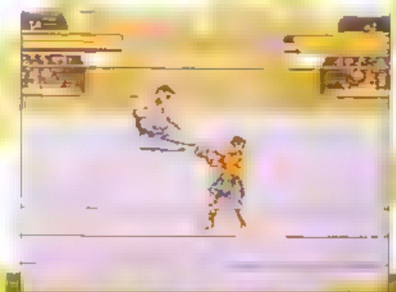
■HAL實驗室
■92年6月19日
■8M
■¥8350

超級藍球

概要 [illegible]超級任天堂[illegible]籃球賽遊戲。利用[illegible]特佳的回轉功能，[illegible]視點，所以可[illegible]來觀看比賽。遊戲[illegible]賽之外，[illegible]人對抗賽[illegible]玩法。[illegible]由於是以美國[illegible]以共有28[illegible]。

出現當機隊伍秘技

在密碼輸入畫面中輸入「Z661PGG8」這個密碼。這時，會出現一個沒有名字的隊伍和你進行比賽。然後在比賽進行之時，若進行球員的交換的話，就會出現當機的畫面！而這個秘技只是用來讓大家高興一下而已，沒有多大用處！



■國王唱片
■92年6月26日
■8M
■¥9300

格鬥大賽

概要＞這是一款以綜合格鬥技爲主題的遊戲！在遊戲中是以前田日明爲主角！此外，在遊戲中也盡可能收錄所有的格鬥技，像是泰拳、柔道、拳擊…等都收錄其中。而且遊戲的規則設定地相當詳盡，包準可以令你一嘗綜合格鬥技的快感！

以同角色對戰的秘技

當遊戲中出現選擇混合雙打對手的畫面時，你可用1P或2P手把任選一個選手之後再取消掉。之後用另一個手把將游標往和你所選的選手之相反方向左右移動！這時平時不能選擇的角色就可以選用了，然後你再用1P手把決定你最初所選角色。

■索菲爾
■92年9月[illegible]日
■4M
■¥[illegible]

拳鬥王

拳鬥王ワールドチャンピオン

概要 這是一款與職業拳擊手，松島二郎對抗的遊戲。在遊戲中並沒有連打的設定，而是改成重視抓住時機的設計。選手每戰勝一場，可以得到一個參數，你可以利用參數來提升3個能力值的其中一個。此外，你還可以培養屬於你自己的拳擊手。

[illegible]

在密碼的輸入畫面中輸入「ロッキハルホ」。這時，你所使用的選手之拳擊、速度、攻擊力…等都會上升，而且是以第9級的狀態來開始。有了這個秘技之後，不論是多麼強的敵人，都不必怕！而且你還可以百戰百勝。

©TAITO ©NAMCO ©IMAGINEER ©T&E SOFT ©DATA EAST ©HUMAN ©ACCLAIM ©HAL LABORATORY ©KAC ©SOFEL ©JALECO ©KING RECORDS

超級保齡球

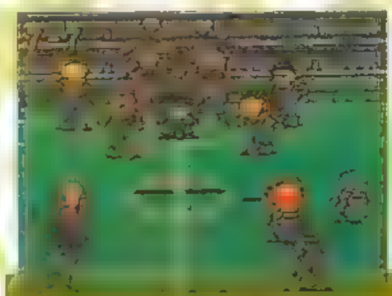
[illegible]

PGA高爾夫

[illegible]

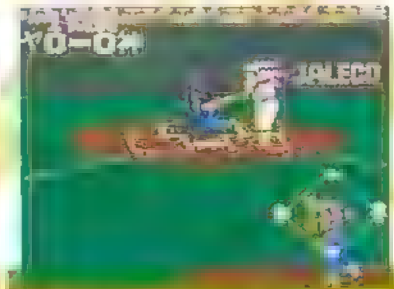
超級美式足球

[illegible]



火焰鬥球兒

[illegible]



超級立棒II

[illegible]

金肉人

[illegible]

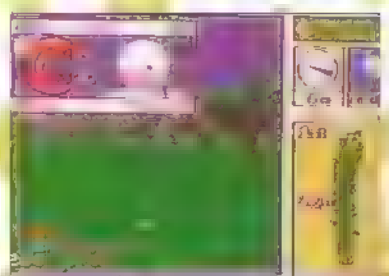
■文明堂
■92年8月28日
■8M
■¥8000

VS

超能力棒球實名版

<概要> [illegible]是指[illegible]作「超能[illegible]」[illegible]選手，[illegible]一款遊戲[illegible]完全[illegible]，還增加了[illegible]明星隊兩[illegible]，也多了許[illegible]秘技。此外，玩[illegible]喜歡的球員[illegible]球隊喔！

選擇「エディット」中的「チームをつくる」[illegible]，[illegible]進入選擇球隊[illegible]的畫面。按住開始鍵及選擇鍵約兩秒之後便會增加一個「むせいげんタイプ」的選項。利用這個選項來組成球隊的話，就能做出全部隊員的能力值達到最高的球隊喔！



■[illegible]
■[illegible]
■8M
■[illegible]

名人高爾夫

<概要> 此款遊戲中除了職業球員之外，也加入了許多有名的人物，是一款稍具變化的遊戲。在超任中增加了特殊的立體畫面，可以從3D視點來看打出的球。跟普通其他的高爾夫遊戲一樣，玩家必須掌握合適的時機，才能打出好品質的球。

<重點> 本遊戲的特徵在於可以從3D視點來看飛行中的球，但是整體的畫面卻有點單調。也許是背景畫面太少的緣故，總覺得果嶺旁的樹木都一樣。除此之外，登場的人物缺少獨特的個人風格，覺得有點遺憾。但是增設名人[illegible]

■[illegible]
■[illegible]
■8M
■[illegible]

VS

バレーボール TWIN

雙料排球

<概要> 這是一款首次在超任中出現的排球遊戲。如遊戲的名字「TWIN」一樣，遊戲提供了六人制及雙人制排球賽兩種模式。第一個模式裡，有八個國家的球隊可供選擇。而在第二個模式裡，您則可從八個國家球隊中選出您喜愛的兩名球員參賽。

[illegible]藏的隊伍秘技

首先，請選擇六人制[illegible]模式，並進入球隊選擇畫面。將游標移到[illegible]，[illegible]L及R鍵[illegible]A[illegible]，並看到名為MJP的新球隊。這隻隱藏的球隊雖然很好用，但卻不能在世界[illegible]使用。

■K[illegible]
■92年1[illegible]日
■8M
■[illegible]

VS

小拳王

<概要> [illegible]遊戲是以[illegible]製作[illegible]，遊戲中有八[illegible]。[illegible]三種進攻[illegible]。若能將對方的[illegible]盡者為優勝，[illegible]一場比賽。[illegible]

<重點> 在每一場比賽中，如將對手打倒的話，則會出現如漫畫中情節的畫面喔！比賽並不是採取回合制，而是誰先將對方體力耗盡者得勝，所以帶有一點動作遊戲的味道。其重點乃在於[illegible]沒什麼劇情[illegible]，[illegible]或許會使玩家們感到較為無趣吧！

■T&E SOFT
■9[illegible]年9月18日
■8M
■¥9800

ワイアラエの奇蹟

綠野奇蹟高爾夫

<概要> 和許多高爾夫遊戲一樣，「綠野奇蹟高爾夫」也使用了多邊形系統的高爾夫遊戲的第三作。您將會在美麗的夏威夷海岸展開一場熱鬧的高爾夫球賽。遊戲中加入了許多實力不容忽視的新對手。在下雨天比賽的話，還可以看到天邊的彩虹喔！

[illegible]

首先，進入球員登記的畫面當中，找到[illegible]個人的空格並在當中填入「T&E SOFT」。[illegible]按住十字鈕下方及L鍵重新啟動遊戲，等到得到優勝時，再按一次十字鈕的上及L鍵來重新遊戲。那麼就算您沒獲優勝，也看得到結局喔！

■[illegible]
■92年12月4日
■8M
■¥8800

滿貫高球

<概要> [illegible]，因此讓玩家們更能專注於攻略上。遊戲中提供了四種典型的打法，所以玩家在選擇戰略上得多花腦筋了。

<重點> 遊戲設計是儘可能地朝能讓玩家簡單操作方面來製作，故可使玩家馬上進入狀況且掌握住揮桿的時機。但在遊戲中，電腦的人工智慧頗高，且隨著遊戲進行難度也會提高。若玩家一不小心，常會被對手趕過。故選擇選手及善用裡面所提供的顧問和道具是很重要的。

©ATHENA ©JALECO ©SUN SOFT ©SAMMY ©IMAGINEER ©BANDAI ©CULTURE BRAIN ©TOHO ©TONKIN HOUSE ©KAC ©T&E SOFT ©IREM

■達卡拉
■92年12月10日
■8M
■¥9000

大相撲魂

大相撲魂

<概要>這是一款玩家可以自己塑造力士的大相撲遊戲。當然，電腦也預先設定了三種類型的力士可供選擇。力士們將在比賽得勝時累積點數，以便昇至高位。而技法的種類亦很豐富，並有兩種模式可供選擇。其操作方面很容易，故可很快就上手。

<重點>玩家們可以自己塑造一個力士，為其命名並培育成橫綱。遊戲帶有一點RPG類的感覺，將整個賽場的氣氛營造的很好。[illegible]對方戰鬥的[illegible]性，但豐富的技法令玩家們覺得很過癮。唯獨分數的取得不太容易，玩家們得多花心思[illegible]。

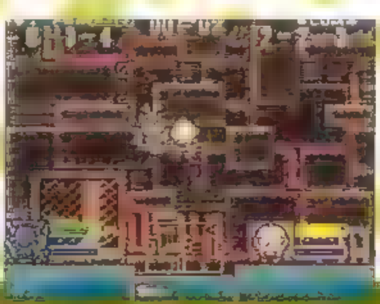
■[illegible]
■92年12月[illegible]
■12M
■¥9500

白熱プロ野球ガンバリーグ'93

白熱野球 2

<概要>這是前作「白熱野球」的續篇。遊戲中登場的球隊有十二支，而且完全以實際的球隊、球員名字命名。玩家可以選擇既有的球隊或是自創球隊來參賽。除了錦標賽的模式保留下來之外，還增加了訓練模式。場地也增加成六個種類。

<重點>全部的球隊都以實際的名字去命名，所以很好記。在錦標賽模式中可以進行球員排名賽，且瀏覽資料也很容易。電腦的人工智慧依然很高，不容易得分。整個背景被設計成可以自由地調整遠近、角度，所以蠻有趣的。遊戲的難度頗高，有自信的玩家不妨挑戰看看。



■[illegible]
■[illegible]
■8M
■¥[illegible]

バトルサッカー

SD戰鬥足球

<概要>這是一款融合了許多卡通中人物的足球遊戲，如：鋼彈、超人力霸王及超人英雄…等。總共有八支超人球隊及兩種遊戲模式可供選擇。一個比賽場地中會舉行7次比賽，通過之後將會進入下一個比賽場地。您有自信能帶領球隊得到冠軍嗎？

<重點>[illegible]

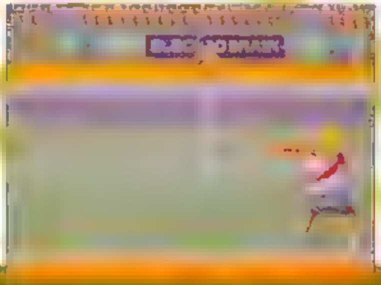
■NAMCO
■92年12月18日
■8M
■¥8800

スーパー大相撲～熱戰大一番

超級大相撲

<概要>這是一款完全按照正式相撲比賽程序而製作的遊戲。意即，一年在六個場地上，每個場地比賽十五天，而持續五年。遊戲中提供了三十六位力士及兩種模式讓您選擇，以達到橫綱之位而努力。其中的相撲技法非常豐富，當然也可以和朋友對戰喔！

<重點>由[illegible]所組合而成的技法非常豐富。但是由於技巧繁複，剛開始時可能會比較辛苦一點。建議玩家們可以選擇[illegible]模式先熟悉一下技法，以[illegible]出招的時機。整個[illegible]的氣氛[illegible]不錯，但是由於[illegible]變化太少，顯得有點單調，是[illegible]之處。



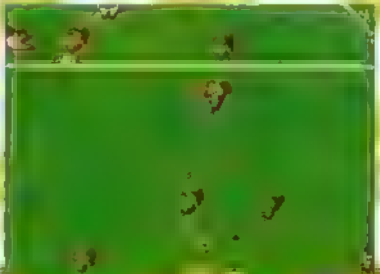
■[illegible]
■92年[illegible]
■8M
■¥8800

[illegible]テニス

世界網球賽

<概要>這是一款移植的遊戲。比起其他的網球遊戲，「世界網球賽」中的視點較低，也較符合實際的比賽。玩家們除了可以享受3D視點的樂趣外，還有單打、雙打、兩人制世界錦標賽…等三個模式可以選擇。玩家們可從觀眾的反應中得知賽情。

<重點>玩家可從較低的視點觀看球員的表現，除了圖像細緻之外，還可以和裁判溝通、討論，真是過癮極了。[illegible]視點很有臨場感，[illegible]過低，所以玩起來有點辛苦。玩家除了需掌握擊球的時機外，還得適應因為球場太寬廣所帶來的視覺差異及移動上的速度差異。



■[illegible]
■[illegible]
■4M
■¥[illegible]

[illegible]サッカー

超級足球賽

<概要>這是在'91年發表的「職業足球」之加強版。除了原作的製作球隊、大聯盟賽及訓練模式被保留下來之外，還增加了許多細部的設定值。在背景上也精緻了不少。遊戲中提供了以歐洲為主的十六支球隊及五種比賽模式讓玩家選擇。

<重點>[illegible]

■影視系統
■[illegible]年1[illegible]月[illegible]日
■8M
■¥8900

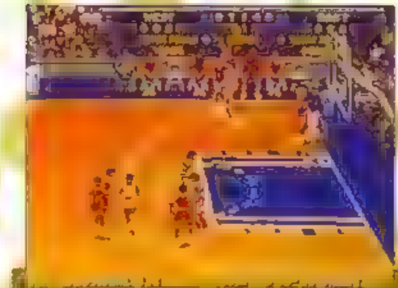
[illegible]バレーII

超級排球II

<概要>[illegible]是一款很受歡迎的[illegible]移植遊戲。只要利用[illegible]向及一個按鍵就可以[illegible]賽，所以很容易上手。除了很忠實地將[illegible]移植過來之外，還增加了[illegible]度頗高的錦標賽模式，得分時的場景會有特寫[illegible]，將比賽氣氛帶到[illegible]

[illegible]

如果您選擇世界錦標賽模式的話，您將可以使出「龍捲風式」發球及「幻影式」發球，但是這種發球在一場比賽中只能使用一次而已，所以必須在緊急的時候才能使出，使其具有扭轉局勢的功效。相同地，在對戰時也只能使用一次而已。



■特庫摩
■92年12月25日
■8M
■¥8900

テクモスーパーNBAバスケットボール

NBA職業籃球

<概要>這是一款模擬美國NBA職籃的遊戲。採用'91年至'92年間NBA中全部27隊的資料爲藍本作成的。除了資料非常詳盡之外，球員的動作也很細緻。遊戲中提供了三種模式及一些細部設定之外，比賽規則完全按照NBA的正式規則來進行賽程。

<重點>這是一款描寫細緻且非常正統的籃球遊戲。您除了可以享受在場上廝殺的樂趣之外，還可以充當教練，在場外調度球員，思考進攻的策略。另外球員的運球速度及畫面的流暢度都很好，但遊戲中的狀況指示多以英文表示，所以具備一些英文的專門術語是必要的。

■休曼
■92年12月25日
■8M
■¥8500

スーパーファイヤープロレスリング2

超火爆摔角II

<概要>這是前作「火爆摔角」的續篇。除了參加選手人數從21人增加至25人之外，比賽場景也比前作更有迫力。選手的技法也增加不少，使得遊戲變得更豐富。玩家們也可以利用多接頭式的搖桿，舉行一場四人制的摔角大混戰喔！

隱藏著的摔角選手秘技

在公開賽中可選擇使用三種隱藏著的選手！您只要在選擇選手畫面時，把框框移到武藏、大和或武者的任何一位上，並同時按下L、R及B鍵，就可使用名爲「マスク・ド・パンサー」、「イナチック・キッド」及「武道劍」等三位摔角選手。

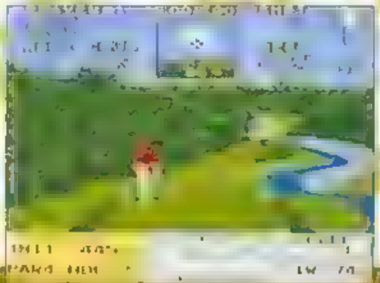
■MISAWA
■9[illegible]年1月29日
■4M
■¥7800

ワー[illegible]ッ[illegible]ラグビー

世界杯橄欖球賽

<概要>[illegible]是移植至超任[illegible]的遊[illegible]橄欖球遊戲。玩家可[illegible]觀衆席俯45度角的[illegible]俯看整個球場。玩[illegible]自16個國家代表隊當[illegible]一隊來角逐世界盃[illegible]。除此之外，也可以[illegible]聯盟賽或是和好朋友[illegible]模式。可算是款不[illegible]的好遊戲。

<重點>除了可以從斜上方的視點來操縱球員之外，更可以任意調整音量的大小喔！這是一款無論是在擒抱、搶球、對峙等動作上都表現得栩栩如生的美式足球遊戲。由其是在電腦的人工智慧上也下了不少工夫。唯獨美中不足的是，有時會混淆訊息欄中出現的提示。



■南夢宮
■93年1月29日
■8M
■¥8800

ナムコットオープン

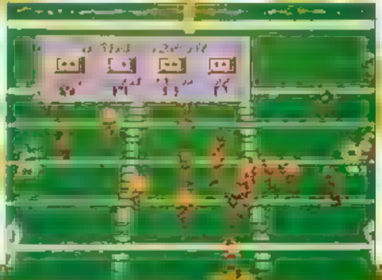
拿姆科高球

<概要>這是一款從任天堂移植過來的高爾夫遊戲。以2D視點來決定打球方向，並可從3D視點來看打出的球。玩家可以選擇打球的路線、球僮，甚至購買自己喜歡的球桿。除了基本的比賽模式外，還加入了幾個附屬的遊戲模式可供選擇。

<重點>雖然談不上是什麼獨創的設計，但是球僮的服務的確是幫了不少忙。整體來說，遊戲中給人一種明朗的氣氛。可惜背景畫面流於單調，且3D畫面有時令人眼花撩亂。

重新再揮桿秘技

當您覺得打的不好時，在畫面切換前馬上重新啓動，就可再打一次。



■EAV
■92年12月1[illegible]日
■8M
■¥8900

プロフットボール93

'93美式足球

<概要>將規則及球員動作模擬得很逼真，是一款典型的美式足球遊戲。除了有四十餘支球隊及五種遊戲模式可供選擇之外，並可自由設定比賽的天候狀況及背景圖案喔！如果您在場上表現傑出的話，遊戲將會重播一次得分的畫面，將氣氛帶到高潮。

<重點>爲了要使玩家們更容易操縱球員，裡面設計了一個視窗，並可從當中下達許多指令。另外，遊戲中很少有令人感到不合理的地方，完成度頗高。其中有立即重播畫面功能及令人捧腹大笑的實況轉播。因爲整個比賽使用正式的美式足球規則，所以需具備一些基本知識。

©TAKAR[illegible] SANPRESTO© NAMCOT ©EPICSONY © PACK-IN VIDEO© Misawa © VIDEO SYSTEM© TECMO© Misawa © HUMAN© NAMCO © EAV

■EAV
■93年2月[illegible]
■8M
■¥8900

NBA [illegible]

NBA職業籃球 公牛VS湖人

＜概要＞這是一款以美國ＮＢＡ職籃賽為題材，並且受到全美職業籃球協會所公認的道地籃球作品。不論是遊戲中的隊伍或是球員，都是以實名來登錄的。此作除了採用ＮＢＡ的實際比賽規則之外，遊戲中玩家還能看到當紅選手的獨特籃球技巧。

＜重點＞持球隊員的腳下會附上星星的標誌，可以避免發生角色的混淆。速度感與節奏感都掌握得很好，讓玩家更能夠享受遊戲的樂趣。此外，當紅選手的獨特技巧，也充分展現在球場的每個角落。實況音效的演出，相信能夠打動玩家的心。然而，裁判捉犯規似乎嚴格了點。

■T＆E SOFT
■93年3月5日
■8M
■¥9800

デビルズコース

鬼斧神工

＜概要＞這是一款基本系統延用自「綠野高球」的３Ｄ高爾夫球系列第４作。遊戲中的舞台處理，較已往寫實的高爾夫遊戲場景大不相同。在這次的高爾夫球球場中完全採用虛構式的場景作為舞台，玩家能在滿地岩石以及石柱林立的場地中展現球技。

＜重點＞創意十足的舞台是令人感到新鮮而有趣的。雖然場地看起來難度很高，但是實際上的遊戲卻很簡單，玩家還是能夠輕鬆地享受揮桿的樂趣。然而，在遊戲的處理速度上還是犯了一般高爾夫遊戲過慢的老毛病。另外，遊戲中出現的建議內容顯得不夠親切，必須再改進。

■黑潼特
■93年3月12[illegible]
■8M
■¥8800

カリフォルニアゲームズⅡ

陽光小子Ⅱ

＜概要＞這是一款從海外版遊戲移植過來的作品。在加州的陽光下，玩家可以享受包括滑翔翼、衝浪板以及滑雪在內的５項運動遊戲。遊戲最多可以８個人同時玩。在各個運動項目中，您也可以選擇用技巧評定分數的方式來玩喔。

＜重點＞[illegible]的運動[illegible]見的。[illegible]很有趣的[illegible]的氣氛傳達[illegible]氣氛非常。[illegible]個運動項目[illegible]難，而且[illegible]難，所以需[illegible]花上一段時[illegible]。另外，遊戲的畫面[illegible]。

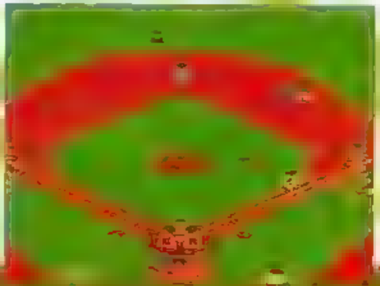
■EAV
■93年3月12日
■8M
■¥8800

[illegible]

狂野泰國拳

＜概要＞這是在超任主機之中首次登場的泰國拳運動作品。玩家在遊戲中可以從全部52種的技巧中選出14種，進而運用在比賽之中中。另外，不論是主角的長相，各種技巧與那手把的按鈕對應，都可隨玩家的喜好來選擇。遊戲的模式也有兩種選擇。

＜重點＞遊戲中可由玩家培育選手，這點是相當具有樂趣的。然而，在比賽中雖然登場的角色很多，但他們所能夠使用的技巧，卻都是[illegible]中挑選出來的，使得每位主角都缺乏一份獨特的個性感。技巧[illegible]，[illegible]有什麼特殊的必殺技，讓遊戲玩起來有點單調。



■[illegible]
■93年3月1[illegible]日
■8M
■¥7[illegible]

[illegible]

超級明星職棒２

＜概要＞這是受到好評的「超級明星職棒」系列第２作。除了貧料經過翻新的原有遊戲模式之外，遊戲中還追加了一項可由玩家親自作成選手的培育遊戲。可供選擇的球隊雖然較前作少，但加入指定打擊制，使得遊戲內容更豐富與同一隊伍對抗。

[illegible]

首先，在公式戰中選出對ＣＯＭ戰並且等待球隊選擇畫面出現在選擇ＣＯＭ球隊時，按著１Ｐ手把的Ｌ、Ｒ鍵並且移動游標就可選擇與１Ｐ同樣的那支隊伍來對戰。同樣地，在２Ｐ對戰時，按照同樣方法按２Ｐ手把的Ｌ、Ｒ，也能選擇同支隊伍。

■K[illegible]
■93年3[illegible]
■12M
■¥[illegible]

2020年[illegible]

未來棒球

＜概要＞這是NEOGEO遊戲的移植版。以近未來的棒球為題材，遊戲中將可見到活躍的強化選手與機器人。基本的遊戲規則與一般的棒球遊戲是相同的。在比賽中加入獎金要素，球員將會按照比賽中美妙的演出或是失誤來增減獲得金額。

＜重點＞[illegible]比賽內容[illegible]低，[illegible][illegible]入。

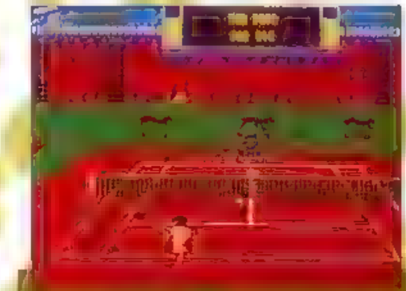
在「１Ｐ[illegible]ＥＡＧＵＥ」中選擇[illegible]若選擇鍵及[illegible]鈕，這時，１[illegible]會變成ＣＯＭ，[illegible]ＣＯＭ來選擇[illegible]。

■傑力可
■93年3月19日
■8M
■¥9000

USA冰上曲棍球

<概要>[illegible]一款在日本[illegible]較少[illegible]美式冰上曲棍球[illegible]。同時在超[illegible]上[illegible]一次登場。登場[illegible]有二十四支，可[illegible]戰，一對一單挑[illegible]種模式進行遊戲。[illegible]也將[illegible]戰系統植入[illegible]，大體上的設計頗具[illegible]。

<重點>遊戲將在冰上滑行時的流暢感覺表現得很好。在自己所操縱的球員頭上有一個箭頭指著，可[illegible]，並且遊戲還會教您如何進攻喔！當中有許多貼心的設計，但是在射門時，會有很難決定從哪個角度攻擊的狀況發生。可供選擇的遊戲模式很多，且完成度都很高。



■MICORWORLD
■93年3月26日
■8M
■¥8900

インターナショナル・テニスツアー

國際盃網球賽

<概要>為了要將比賽中的選手及裁判的動作很真實的呈現出來，除了音效之外，這款由歐洲引進的遊戲擁有七百種以上的卡通動畫。在兩人的對戰模式中，畫面分割成上下兩部，使雙方擁有各自的視點。遊戲中也包括了訓練模式及其他的對戰模式。

<重點>[illegible]的變化很豐富，而且也會因為球拍的不同而使球彈跳的角度也不一樣，所以抓住打球的要領是必要的，因此建議玩家們可以從最初的訓練模式開始上手。在對戰模式時，因為分割了的畫面變得狹窄許多，不過習慣了的話，由於視點相同，就可以公平地對戰囉！

■[illegible]
■9[illegible]年4月2[illegible]日
■8M
■¥7900

灌籃王

<概要>這是款極正統的籃球遊戲。當中除了提供對電腦或是二人對戰的「公開賽」模式之外，還提供了可以八人一起參賽的模式。假如您決定使出拿手絕活兒一灌籃的話，整個畫面將呈現出一段精采的灌籃片段，把遊戲的氣氛帶到最高潮。

<重點>遊戲將籃球中最受歡迎的灌籃，做成特寫呈現出來，是一個不錯的點子。但是除了灌籃之外，整個遊戲就沒有其他的特點，顯得貧乏了些。而且操縱來[illegible]方面，並不是很順手。再者，[illegible]賽的球員似乎很易[illegible]。這也是影響整個遊戲[illegible]流暢度的原因之一。

■特庫摩
■93年3月26日
■8M
■可兩人對戰

[illegible]相撲〜立身出世篇

大相撲立身出世篇

<概要>[illegible]需從特徵[illegible]四[illegible]力士中挑[illegible]一位[illegible]為橫綱為目標往[illegible]。每位力士[illegible]可使[illegible]生活中看[illegible]，而且您也[illegible]挑選[illegible]力士來角逐橫綱之位[illegible]這是一款可[illegible]存戰績[illegible]人對戰且充[illegible]。

<[illegible]>在標題畫面時，依十字鈕的A，X，A，X，R，L，R，L順序鍵入，如果可供選擇的力士從四人增至八人，那你就成功了！此外如您鍵入L，R，L，R，X，A，X，A時，在「へやをえらぶ」選項中就可選擇全是女性力士的「花風部屋」。

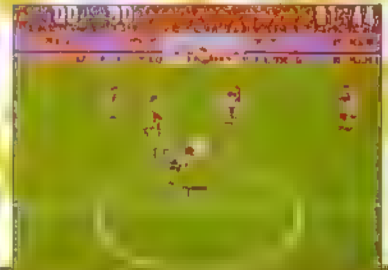
■[illegible]
■93年5月[illegible]日
■8M
■¥8[illegible]

NBAオールスターチャレンジ

NBA明星賽

<概要>這是一款經由NBA所認可的籃球遊戲。以92年度的資料為主要架構，從各球隊當中選出一位有名的選手登場。這裡沒有五對五的正式籃球賽，但是卻可以讓玩家享受到一對一鬥牛時的刺激感。除此之外，還提供三定點跳投，試試您的功力。

<重點>在選擇球員時的資料欄非常逼真。此外在體育館中的人群雜踏聲，運球聲、地板的倒映及選手的細步動作和射籃感覺都製作得異常逼真。但是在不管多爛的射籃都不會有「麵包」出現這點上，變得遊戲的設計有點誇張。且整個遊戲只有一對一的模式，覺得有點寂寞。



■[illegible]
■9[illegible]年6月11日
■4M
■¥8[illegible]

スーパーフォーメーションサッカー2

超級立體足球2

<概要>這是第二款最受歡迎的足球遊戲。不論是在球隊或是選手的資料上，全都煥然一新，也加入了許多新的技術。比起前作，遊戲本身的速度加快了，畫面也更有迫力。同時也追加了PK戰、明星戰等模式，讓玩家有更多不同的遊戲可選擇。

<[illegible]>首先，從明星戰開始，選擇1PV2P。然後各自組成1P及2P隊伍的隊員，並且決定陣式。再來就可以進入決定比賽時間的畫面。此時，若您同時按L、R及B鍵的話，您將可以欣賞電腦各自操縱著兩支球隊進行比賽喔！

©EAVICTOR ©T&E SOFT©HECT©EAVICTOR©NAMCO©K.AMUSEMENT ©JALELO©MICRO WORLD©TECMO©SAMMY©ACCLAIM JAPAN©HUMAN

■8M

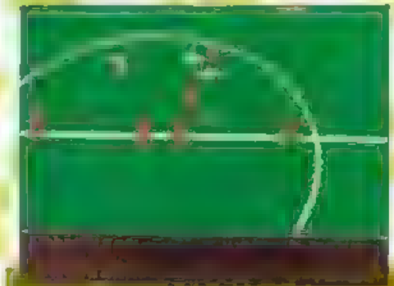
スーパーファミリーテニス

超級家庭網球

<概要>無論在任天堂版或是在PC－ENGINE版中都大受好評的「超級家庭網球」這次在超任上登場。遊戲中共出現20位個性化的選手，並且備有8種風格不同的球場供玩家選擇。另外，可以4人同時玩以及採取發球失誤制，都是此作的賣點。

叫出榮光の南十字星秘技

當標題畫面上標示出PRESS START BUTTON之後，按選擇鍵5次，然後再押開始鍵。這時，在畫面上就會顯示出「榮光の南十字星」的字樣，如此一來，玩家在遊戲中就可以玩劇情遊戲。另外，在遊戲中也能夠進行BGM的測試。



■阿克雷瑪
■93年7月9日
■8M
■¥8800

世界盃足球賽

<概要>這是一款戰略要素比動作要素還強的海外版足球遊戲。玩家在遊戲中，可以從世界64支足球隊伍中選出1隊來進行比賽。每個隊伍都各自擁有16名球員，每個球員的耐力與踢球力道都會精細地記載在資料畫面中，玩家可以參照來看。

<重點>操作簡單、節奏感很好，是個速度感不錯的作品。從選手們的制服式樣到選手的姓名，都可按照玩家的喜好自由地設定，讓玩家有親自參與賽事的感覺。遊戲的內容也很豐富，特別是能夠在像是體育館之類的場地比賽，這是令人興奮的。可惜遊戲畫面稍微單調了點。

■8M

魔術強森

<概要>在這次的遊戲中、NBA的傳奇英雄魔術強森將以指導者的身份登場。同時，這也是歐美著名遊戲製作廠商VIRGIN公司在日本登陸的第1款紀念性作品。遊戲的模式分爲與28支隊伍交互對抗的「錦標賽」以及1戰定勝負的「挑戰賽」2種。

<重點>[illegible] 不容易了解 [illegible]

■美賽亞
■93年7月16日
■16M

全日本プロレス

全日本摔角

<概要>這是一款有16名全日本職業摔角好手登場[illegible]的每位摔角選手都擁有其拿手的技巧。技巧總數有300種之多。遊戲模式除了「3冠統一重量級選手權」模式之外，還包括實戰比賽的6種項目以及可供初學者學習的練習模式。

馬場之最強技秘技

以馬場爲主角展開遊戲。比賽開始後請連打A鍵[illegible]的技巧。此時，您會發現，透過這樣的技巧，竟然能夠一口氣就將敵手的體力値消耗完。但是要注意，這項技巧並不能將對手扳倒，若想要扳倒對手還須用到其它技巧。

■93年7月16日

スーパーハイインパクト

超級美式足球賽

<概要>這是從大型電玩版移植過來的美式足球遊戲。遊戲畫面是以類似電視轉播的斜上視點來處理的。玩家在遊戲中可以從全部18支的隊伍中選出自[illegible]賽。簡單的操作、[illegible]的陣式安排、[illegible]

<重點>[illegible]玩移植過來的，所以在操作以及畫面處理上都是不錯了。[illegible]場。不過，玩家如果要能完全享受遊戲的樂趣，還是必須要先了解美式足球規則才好。另外，在聯盟戰中並未設定類似優勝的[illegible]目標，[illegible]。

■阿克雷瑪
■93年7月
■16M
■¥9800

摔角明星賽

<概要>這是以WWF賞名選手登場的摔角遊戲系列第2作。遊戲的容量比前作增加了2倍，並且在畫面上作了相當程度地強化。另外，在遊戲中又增加了「混戰」比賽，每位選手也都能使用其特殊的必殺技。遊戲中能夠使用的選手亦增加到了12人。

<重點>[illegible]

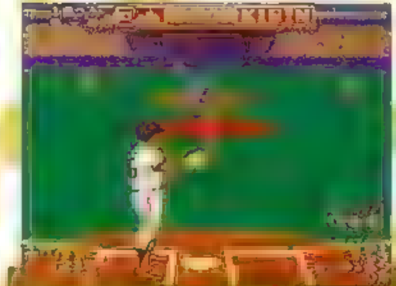
■柏布雷斯特
■93年3月23日
■12M
■¥9600

VS

SD躲避球 II

＜概要＞[illegible]「SD躲避球」系[illegible]2彈。在遊戲中所[illegible]角都是大家所熟[illegible]作相較起來，[illegible]及場地的數目有[illegible]、另外，遊戲技[illegible]每位主角原有[illegible]外，這次還加入組[illegible]以及亂鬥這兩項新[illegible]

打開主機電源，一直到畫面上出現柏布雷斯特這個公司名稱之前，依順上、下、上、下、A、B、A、B這個次序輸入指令。然後選擇「修行模式」之外的項目來玩，那麼在隊伍選擇畫面上，您就可以看到多出了一個隊伍，那就是隱藏隊伍。



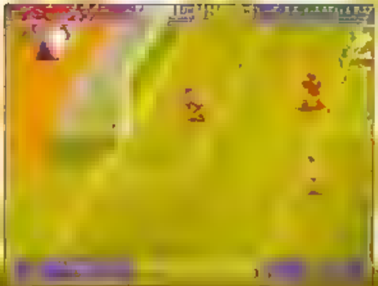
■哈德森
■9?年8月6日
■1?M
■¥9[illegible]

VS

超級聯盟

＜概要＞這款棒球遊戲中具有5種的遊戲模式。由於將畫面寫實化，所以使得選手的動作看起來迫力十足。另外，不論是棒球隊伍或是在遊戲中出現的人物皆是以實名登錄，能夠滿足遊戲迷的需求。此外，可以組隊的系統，更能讓玩家親自深入遊戲。

首先，選擇錦標賽以及全明星大賽之外的遊戲來玩，看到隊伍選擇畫面之後，同時按L鍵與A鈕就會出現一個全由大聯盟選手所組成的隱藏隊伍。同樣地，出現選擇畫面時，同時按R鍵及A鈕，就會出一個由職棒明星所組成的另一隻隱藏隊伍。



■NAMCO
■93年8月6日
■8M
■¥8500

VS

Jリーグサッカー プライムゴール

超級射手

＜概要＞在這款遊戲中以實名登錄了人氣鼎沸的J聯盟隊伍以及選手。由於隊伍以及選手都是大家所熟悉的，所以使得玩家很容易能夠將感情投入。遊戲模式分為3種，包括與電腦對戰，2P對戰以及聯盟戰。另外，多彩的技巧也是值得玩家一看的。

在リーグ戰或COM戰中，使1P的守門員成為手動操作，然後在得分比對方多的狀況下，將球傳給守門員，只要你不操作他，守門員就會將球拿在手上，一直到比賽結束為止，才會將球放掉！如此，一來你就可以利用這個秘技來獲勝了！

■日本技術軟體
■93年8月6日
■12M
■¥8[illegible]

VS

熱血躲避球

＜概要＞[illegible]遊戲可以說是會玩[illegible]球遊戲的元老級作品，[illegible]了要拿到躲避球世界[illegible]的頭銜，玩家必須[illegible]躲避球列強對抗。[illegible]比賽賞金的收入，[illegible]中會逐漸增強。除[illegible]樣化的場地之外，這[illegible]的最大特徵是具很[illegible]定自由。

首先在道具欄中將您持有的「ひっさつますたー」這道具賣掉或丟棄。然後回到作戰時間畫面中再次檢視道具欄，這時您會發現道具欄中出現了許多類似「強化球」之類以前所沒有的道具。而「強化球」會自動裝配在主角身上，如果不用要拿下來。

■[illegible]
■9?年8月6日
■12M
■¥9[illegible]

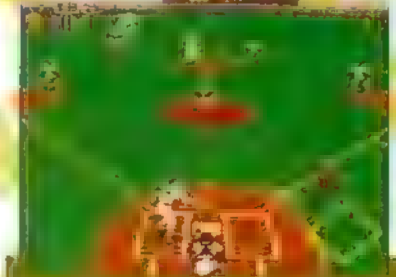
VS

大仁田厚FMW

大仁田厚摔角

＜概要＞這是一款由大仁田厚所主導的職業摔角團體FMW所全面協力的摔角遊戲。以大田仁為中心，遊戲中登場的FMW職業摔角選手共有6位。另外遊戲的模式也分為為了阻止被黑社會主導的SMW擴張的「打倒SMW」與「2人對戰」項目。

＜重點＞這款遊戲非常的簡單，只要是有點遊戲細胞的玩家，應該都能順利破關。遊戲最初可以供玩家操作的實名選手只有4人，似乎太少了點。在對戰中採用透過出場來提高主角能力的系統。另外，主角組合在一起時可以使用連續技，這點是很人性化的。



■休曼
■9?年8月6日
■8M
■¥8[illegible]

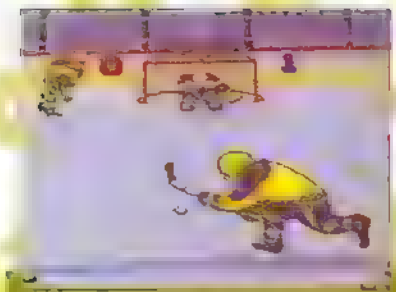
VS

休曼棒球

＜概要＞這款遊戲是在運動遊戲中佔有一席之地的休曼公司所製作的棒球遊戲。在球擊發出去之後，並不採用切換畫面的方式來追蹤球，而是直接跟著棒球飛行的路線來看，這樣使得遊戲畫面看起來更見流暢感。另外，畫面的視點有2種模式可選擇。

在標題畫面時按照X、下、B、上、左、右、B、下、X的順序鍵入指令。然後再同時押那2P的A、X以及開始鍵，就可與一個隱藏的職棒隊伍對戰。此外，如果輸入同樣的指令並且在2P手把上同時按B、X以及開始鍵，又可與另一隊挑戰。

©NAMCO ©ACCLAIM ENTERTAINMENT ©NCS ©VIRGIN Games ©coconuts Japan ©ACCLAM JAPAN ©BANPRESTO ©PONY CANYON ©TECHNOS JAPAN ©NAMCO ©HUPSON ©HUMAN



■史特龍
■93年8月20日
■8M
■[illegible]

世界冰上曲棍球

<概要>這是一款以斜方向視點處理的冰上曲棍球遊戲，是從海外軟體中移植過來的。玩家可從遊戲中選擇國際比賽或是北美城市聯賽來玩，而比賽的隊伍則是各有16隊。另外遊戲中包含了「錦標賽」與「擊球練習」兩個模式。玩家可自由選擇。

[illegible]的流暢，而且在遊戲中玩家可以使用簡易規則來玩，所以不至於會發生不懂規則而常出狀況的情形。然而在擊球方面，由於必須練習好一陣子才能熟練，對於只想把它作爲娛樂的玩家來說可能覺得麻煩。

■[illegible]
■93年9月17日
■8M
■¥8500

決戰網球

<概要>在超任的遊戲中，這款作品可以說是FORUM公司加入製作的第1彈記念性作品。[illegible]正統的網球遊戲登場，[illegible]玩家可藉由左右擊球來消耗對手的體力。遊戲模式除了對戰賽之外，還包括了好玩的練習賽與世界賽。

[illegible]選手之[illegible]

首先請玩家選擇世界賽來玩。在進入主角選擇畫面後，如果您想要使用[illegible]碼「AGQUYRAAAFEEEEHAAJB」女性選手請輸入密碼「BGQUYRAAAFEEEEHAAJA」，這樣就可以叫出最強的選手。

■柯拿米
■93年9月17日
■8M
■¥[illegible]

NFL美式足球

<概要>這是一款將NFL模擬化的美式足球遊戲。遊戲中的隊伍以及選手都是以實名來登錄的，而且由於遊戲畫面可以任意地擴大縮小與回轉，更能讓玩家充分地感受NFL美式足球的熱門氣氛，另外、具有特色的陣形安排也是此作的一大特點。

<重點>[illegible]NFL[illegible]是個缺點。

■巴利斯
■93年9月14日
■16M
■¥9800

超戰士 N門強導夢

新日本摔角

<概要>這款作品是由新日本職業摔角社長坂口征二所負責監修的摔角遊戲。在遊戲中登場的人物都是實名的新日職業摔角選手，而且動作上也將實際的摔角內容忠實的呈現出來。但是由於已往在摔角遊戲常出現的毛病並未有所改進，所以還待加強。

<重點>角色的尺吋很大，使得摔角看起來十分具有迫力感。另外，在動作上也是表現的十分逼真。雖然在遊戲中能夠很清楚地看出各個主角的性格，但是在實際作戰時卻缺乏[illegible]的。由於各種技巧與必殺技的使用方法簡單，所以[illegible]。

■[illegible]
■[illegible]
■8M
■¥8800

MVP棒球

<概要>這是以美國大聯盟爲舞台的棒球遊戲。遊戲中除了以一戰定勝負的對戰賽之外，還包含了與25支大聯盟隊較勁以取得世界賽資格的「季節賽」模式。只要玩家把球打擊出去，類似實況轉播的記者評論員也會立即報導球的行進方向，十分逼眞。

[illegible]外國製棒球遊戲中移植過來的難得作品。遊戲中可[illegible]演出。但是在操作性上有點不佳，要花一段時間才[illegible]，特別是在守備方面的傳球上，用於壘包位置與十字鈕的方向不能一致，所以玩起來有點累人。

■T&ESOFT
■93年9月22
■12M
■¥9900

波濤高爾夫II

<概要>這是使用多邊形來處理的3D高爾夫模擬遊戲系列第5彈。在此作中將原來的觀衆演出以及設定機能作了補強，此外、玩家也能夠選擇與實際賽事相吻合的「錦標賽」，在4天之中與名門好手相對抗以取得優勝，遊戲中也能擊發出超級球喔！

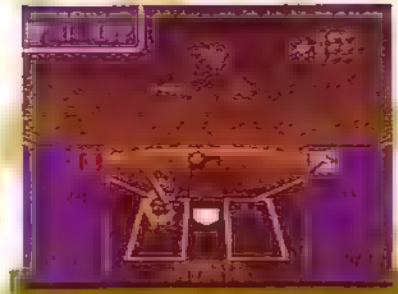
<重點>[illegible]

■4M

躲避球聯盟

<概要>這是一款以一群小學生爲主角的可愛躲避球遊戲，而遊戲的場地是[illegible]遊戲的縱向畫面爲主。玩家在遊戲中可以從[illegible]隊伍中選出自己喜歡的[illegible]參加對抗戰或是聯盟戰。另外，遊戲還[illegible]有"打倒全員"與"打倒大王"可供選擇。

[illegible]在任何模式中都沒關係，選擇隊伍對抗的項目來玩。當你看到隊伍選擇畫面時，請將游標移至最下方。在游標移動的同時按L鍵與R鍵，就會出現1支隱藏隊伍，如果再按十字鈕的下鍵，又會再出現1支隱藏隊伍，共有4隊可供玩家選擇。



■93年10月29日
■8M
■¥9800

實名版棒球

<概要>這款遊戲的人物造形是由大家所熟悉的漫畫家はた山ハッチ所設計的。遊戲中登場的人物都是大家所耳熟能詳的實名選手。玩家必須透過比賽的獲勝來取得收益，您可利用這些錢來購買秘密的道具來進行秘密特訓，藉此來提昇球隊戰力。

在選擇畫面時選擇「系統」的指令，就能將原畫面切換至系統設定畫面。這時請您同時押L鍵與R鍵，就會出現音樂測試畫面。

在標題畫面時同時按L、R鍵，就可以選擇消去資料的指令。

■4M

康諾斯網球

<概要>這款遊戲以著名的網球名將康諾斯爲主角。玩家在遊戲中可以使用這位名將轉戰世界各地所舉辦的公開賽。另外，這款遊戲除了含有公開賽以及對戰賽2個項目之外，還安排了指導網球規則的訓練項目，玩家可以自由地選擇。

[illegible]遊戲中[illegible]頗豐富，幾乎必須用到遙控器上所有的按鍵。只是擊球的方式很特殊，須要一段時間來熟練。也許是因爲這個原因，在遊戲中才安排指導規則的訓練模式吧。在對戰遊戲中，最多可以4人同時進行雙打遊戲，可與三五好友一起同樂。

■傑力可
■93年10月1日
■4M
■¥12800

超級3D棒球

<概要>[illegible]是一款重視[illegible]的[illegible]棒球遊戲。遊戲[illegible]追蹤球路進行[illegible]系統。而且[illegible]以及擴大縮[illegible]讓玩家感受到遊戲[illegible]。此外，這款遊戲[illegible]搭載DSP晶片，[illegible]提昇其速度感，十分[illegible]。

<重點>追蹤球路的系統使得遊戲更具臨場感。雖然遊戲中引進了許多新系統，但是操作感覺並不差，這點是值得鼓勵的。另外，在防守時也有自動守備的設定，十分的難人可貴。遊戲模式除了錦標賽之外還有紅白對抗賽，十分新鮮。不過，遊戲中人物的動作則略顯笨拙。

■德間書店
■93年9月30日
■4M

スーパープロ野球スタジアム

東尾修棒球

<概要>在GAMEBOY遊戲中大受好評的棒球遊戲，這次完整移植至超任的主機上。在打擊、守備方面，雖然並沒有採用什麼新式系統，但是它的投球方式是非常獨特的，另外，遊戲中除了錦標賽項目之外，還加入了亂鬥、特寫以及編輯項目。

進入標題畫面時，請按照上、下、左、右、L、R、A、B的順序輸入指令。然後選擇對戰遊戲中的「1PVS2P」項目。之後1P請選擇明星隊之外的隊伍，就可以和OB、外籍傭兵以及大聯盟球員所組成的隊伍相對抗。

■巴克因影視
■93年11月5日
■8M
■¥8800

拳王爭霸戰

<概要>這款「拳王爭霸戰」是採用寫實畫面來處理的道地拳擊遊戲。除了對戰模式[illegible]，還安排了培育選手取得世界拳王的爭霸戰項目以及由8名歷代拳王爲主角的錦標賽，玩家可以在錦標賽中完成與世界級拳王對抗的夢想。

<重點>雖然畫面的視點固定，但是由於人物與場景的寫實化，使得整個畫面看起來相當具有臨場感。在主角被擊昏時，畫面會立刻變暗，這點設計也是值得嘉許的，不過，在選手能力的設計上，雖然每位選手都有其特殊的必殺技，但是似乎體重較輕的選手力量就較小。

©ALTRON ©ACCLAIM JAPAN ©VARIE ©KONAMI ©FORUM ©T&ESOFT ©PACK IN-VIDEO ©德間書店 INTERMEDIA ©JALECO ©UBISOFT ©EPOCH ©PACK IN-VIDEO

■93年11月12日
■8M

若貴大相撲

<概要>此作是以實名相撲力士若乃花與貴乃花兩兄弟爲主角的相撲遊戲。玩家在遊戲中可以使用兩兄弟之中的一位作爲主角，爲了得到橫綱的寶座而在6個場地中轉戰。遊戲的動作性很低，但是爲了要獲得勝利必須特別注意動作節拍上的掌握。

<重點>將[illegible]遊戲結合是令人耳目一新的。在緊張感上表現得相當不錯。依照力士的不同，其所能夠使用的卡片也會有所差異，因此玩家能夠在遊戲中看到各個力士特殊且豐富的相撲技巧。然而，在動作上必須注重節拍的掌握，如果要熟練必須花上一段時間來練習。

■93年11月23日
■8M
■¥8400

李帝克拳擊

<概要>這是一款以過去世界重量級拳王李帝克爲主角的拳擊遊戲。遊戲中除了對戰項目之外，還安排了培育新選手成爲世界拳王的爭霸戰。值得一提的是，玩家在爭霸戰模式中也能玩對戰遊戲。另外在選手上方的畫面也會表示出選手移動的子畫面。

<重點>操作系統非常簡明瞭能夠讓玩家很快就上手。由於對手會左右閃躲，位置關係是時時在變化的，因此在這款遊戲中似乎須要會使用一些拳擊戰法。在戰鬥中十字鈕是常常被用到的，所以大拇指可能要保養保養。此外，並不以十字鈕來控制左右移動，[illegible]。

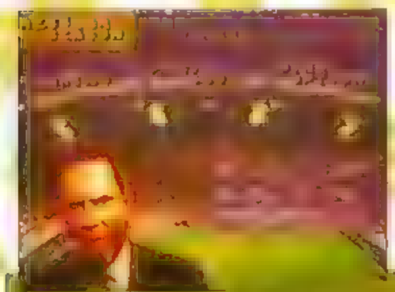
■8M

鬼塚勝也[illegible]

眞拳王傳說

<概要>這款「眞拳王傳說」是由世界羽量級拳王鬼塚勝也選手所監修的拳擊遊戲。在畫面上玩家唯一能夠看到的是你所選擇的敵手。以指令輸入方式來攻擊對手的嶄新系統是前所未見的。另外，與玩家對抗的2位敵人也擁有其特殊的攻擊技巧。

<重點>[illegible]



■DATA EAST
■93年11月26日
■8M
■¥9800

ABC'S美式足球

<概要>在開場畫面中所出現的是美國著名的體育節目報導畫面。在遊戲中，玩家可以從多達28支的隊伍中選擇出1支來作戰。遊戲項目除了以得到美國第一爲目標的規則賽之外，還有以一戰定勝負的對戰賽。而此作中登場的作戰陣形也高達30種之多。

<重點>與其它的美式足球遊戲比較起來。這款遊戲的操作性與角色演出都算是製作得相當不錯的。然而，雖然視點是以寫實感的縱方向來處理的，但是常常會發生己方隊員與敵方隊員重疊在一起的狀況，不是很好看。另外，出場隊伍不是以實名登場，可能無法滿足遊戲迷。

■藻米工業
■93年11月26日
■8M
■¥8500

強力棒球

<概要>這款遊戲是[illegible]為主角的迫力棒球遊戲。球團與選手都是以實名來登錄的。遊戲中將球場以及選手都擴大化。而傳球的特寫畫面也是以高速來處理的。另外，在遊戲中也將會推攝出精采的雙殺守備以及接險球時的美妙鏡頭。

<重點>[illegible]"迫力十足"這四個字來形容這款遊戲。人物演出表現出力感與美感，在選手資料畫面上也起看出人物的臉，可以讓遊戲迷感到滿意，遊戲的本身內容也不錯。在流暢度與節奏感上表現得很好。遊戲進行中，比較不可能形成打擊戰，經常是以投手戰較常出現。

■4M

武田修宏超級足球

<概要>這款遊戲將日本J聯盟著名選手武田修宏實名登錄，其主要的模式是超級盃大賽，玩家必須從世界上強勁的24支足球隊伍中選出1隊來角逐超級盃大賽盟主的寶座。此外，此作還包含了對戰模式與PK戰，玩家可以自由地選擇。

<重點>[illegible]

■泰德
■93年12月3日
■12M
■￥9500

究極ハリキリスタジアム

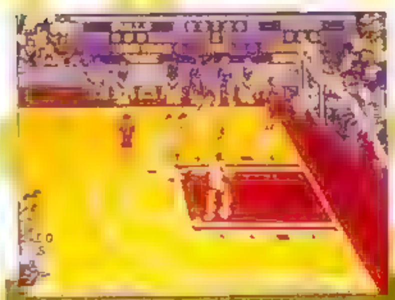
究極棒球

<概要> [illegible]款「究極棒球」[illegible]是在任天堂版[illegible]版上普遍受大[illegible]選擇的[illegible]職棒的12支[illegible]，遊戲中又登錄了美[illegible]的12隊，加起來[illegible]隊。在練習模式下[illegible]利用「成長卡」[illegible]

決定優勝隊伍秘技

叫出錦標賽中的球團選擇畫面，以游標指向「MAN」的項目之後，同時按選擇鍵與上鍵。您會發現此時所有的球隊都變成「COM」，如此您就可以決定優勝的球隊。

有了這秘技之後，你就可以如虎添翼所向無敵了。



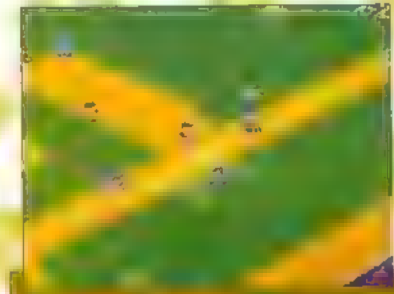
■EAV
■8M

NBAプロバスケットボール'94

NBA 籃球'94

<概要> 這是 NBA（全美職業籃球協會）所公認的籃球遊戲。遊戲中的選手以及隊伍皆以實名來登錄。隊伍數目除了 NBA的27支職籃球隊之外，還加入了東西區的兩支明星隊伍以及可以自由編輯的兩隊，總共有31隊可以選擇。

<重點> 與[illegible]「NBA'93」比較起來，選手的動作明顯地加快了。而且遊戲資料採用自93年6月之前，這時正是喬丹特別活躍的時刻。在遊戲中如果想要搶奪對方的球是需要一點技巧的，所以要好一陣子才能熟悉。另外，雖然此作將主角個性化，但是稍微缺少一點變化。



■EPIC SONY
■8M

白熱プロ野球'94ガンバリーグ3

白熱野球 3

<概要> 這是「白熱野球」系列第3彈。遊戲中可供玩家選擇的隊伍有日本職棒的12支勁旅以及可供自由編輯的2支球隊，總共14隊。此外，遊戲模式的種類也是十分豐富，包括了錦標賽，全明星大賽，全壘打競賽等許多項目，玩家可以自由選擇。

<重點> 從這款棒球遊戲中可以看到豐富的內容。此作在操作性上與遊戲系統上，與這個系列的作品一樣，都是非常標準的。另外，此作將錦標賽分爲1P玩以及多人一起玩部分，是使人有好感的地方。遊戲的平衡感較一般的棒球遊戲來得好，但遊戲本身則沒什麼獨特之處。

■特庫磨
■93年11月26日
■8M
■￥98[illegible]

テクモスーパーボウル

特庫磨美式足球

<概要> [illegible]由一款在日本[illegible]享有盛名的[illegible]式遊戲中移植[illegible]此作將 NFL[illegible]近3年[illegible]作了詳[illegible]另外，在遊戲中[illegible]攻擊陣形又[illegible]實在是個大[illegible]

隨機決定天氣秘技

選擇季節賽來玩，在比賽中請叫出天氣選擇畫面後按X鈕，如此就能隨機決定天氣的好壞。

音樂測試秘技

在標題畫面時，同時押L、R鍵，就可進入音樂測試項目。以十字鈕的左右鍵來選曲，以A鈕來決定曲目。

■日本技術軟體
■93年12月17日
■12M
■￥9600

熱血棒球

<概要> 這是一款以大家所熟悉的卡通人物爲主角的棒球遊戲。遊戲中不論打擊或投球都是採用以指令來決定的獨特系統。另外，在遊戲進行中，玩家可以使用必殺技來應付對手。至於守備方面，則是採用一般的手動守備，讓玩家親自參與遊戲。

選擇所有的隊伍秘技

在遊戲模式的選擇畫面狀態下，同時押L、R鍵以及選擇鍵，然後再按X鍵，此時您會發現只有在劇情模式中才能使用的隊伍在此也能夠選擇了。之後，如果您選擇練習比賽來玩，就可以選擇遊戲中所登場的全部13支隊伍來較勁。

■[illegible]
■93年12月17日
■16M
■￥9800

ドラえもん[illegible]やきゅう

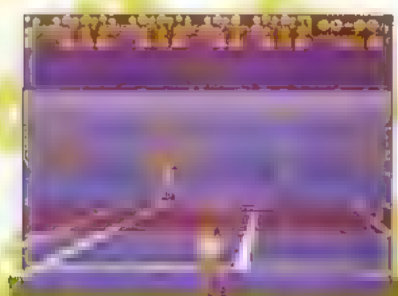
貓仔哥棒球

<概要> 在漫畫中連載的可愛人物貓仔哥與它的哥們這次以棒球明星的姿態登場。而登場的人物全是動物。遊戲規則雖然與一般棒球遊戲相同，但是加入了魔球以及秘技之類的絕招，使得這款棒球遊戲更爲活潑化。另外，也有培植球隊的模式可供選擇

強力隊伍之使用秘技

在任何項目中都可以，輸入密碼「□□□□AR I□□□□□」（□代表空白），然後選擇「接關」的指令，就會進入密碼輸入的狀態。在此狀態下開始遊戲的話，就會出現一支優秀隊伍可供選擇，這支隊伍是具有強力的機動能力與攻擊力的球隊。

©MAG[illegible] MICRONET ©DATA EAST ©SOFEL ©SAMMY ©JALECO ©TECMO ©EAV ©TAITO ©EPIC SONY ©TECHNOS JAPAN ©IMAGINEER



■93年12月22日
■8M
■搭載DSP晶片

愛司王

<概要>這是一款以大家熟悉的漫畫、卡通「愛司王」爲題裁的網球遊戲。遊戲的模式分爲訓練項目、單打遊戲以及自由空間遊戲 3 項。在自由空間遊戲中，如果玩家有配備 5 人對應的遙控器，就可以找 3 個朋友一起來進行 4 人制的雙打遊戲。

[illegible]如果你是「愛司王」的漫畫迷，那麼您就可以享受忠於原作的劇情遊戲。以網球遊戲的角度來看，號稱遊戲賣點的地圖回轉機能，在遊戲之初玩家可能無法馬上熟悉。

與藤堂的對戰秘技

在劇情遊戲結束之後，稍等一分鐘就可得到與藤堂對戰的密碼。

■8M
■¥9800

NFL プロフットボール'94

NFL橄欖球'94

<概要>這是 NFL（美國美式足球協會）所公認的橄欖球遊戲。可以說是「NFL橄欖球'93」的加強版。遊戲中登場的隊伍包括 NFL 的48支隊伍以及東西明星隊等80支隊伍。另外，本作中的人物解說以及天候變化的因素都是直接承襲自前作。

[illegible]由於在遊戲中加入了解像器的就能，所以改善了93年版遊戲中所發生攻擊方向混亂的情況。另外，這款遊戲中加入了許多的新資料，對於不懂規則的玩家來說反而不是個好消息。遊戲的操作性與反應雖然比前作好，但是希望下次能夠見到更富變化的演出。

■休曼
■93年12月2[illegible]

超火爆摔角Ⅲ

<概要>這是當紅摔角遊戲「超火爆摔角」第三彈。登場的摔角選手增加至56人。除了前作已有的五項遊戲內容之外，此作中又加入了 4 人制的摔角混戰遊戲。另外，在編輯隊伍的模式中，可供編輯的摔角選手共有12位，可在公式聯盟戰中使用。

[illegible]選擇「[illegible]」[illegible]然後在[illegible]輸入「KICHIGAI」[illegible]入之後再回[illegible]選擇「EDIT」[illegible]樣一來，[illegible]就能夠使[illegible]摔角選手來玩了。

■16M

全日本プロレス～日本最強タッグ

日本最強摔角

<概要>這款作品是「全日本職業摔角」的加強版。遊戲中除了[illegible]4 人制的混戰模式之外，在對戰遊戲中又加入了雙人作戰的新系統，可以說相當富有變化性。另外，這次登場的所有選手都會有精湛的表演，使得遊戲更爲豐富。

<重點>混戰遊戲的增加是令人興奮的。基本的系統與受到歡迎的前作大致相同。玩家可以安心地遊玩。另外，在遊戲中也安排了指導複雜技巧的項目，讓玩家能夠熟悉各項技巧。雖然這次登場的人物跟前作不同，但是還是期待能夠儘可能多增加一些摔角選手。

■MISAWA Entertainment
■94年1月7日
■8M
■¥9300

ワールドクラスラグビー2

世界盃橄欖球賽 2

<概要>與前作不同，本作是以日本社會人以及大學隊伍爲主要題裁。在遊戲中登場的隊伍總共有16支，社會人隊 8 支，大學隊 8 支。此外，遊戲中的作戰種類增加至14種，罰球的種類也有16種之多。遊戲模式有日本選手權、聯盟戰、友誼戰。

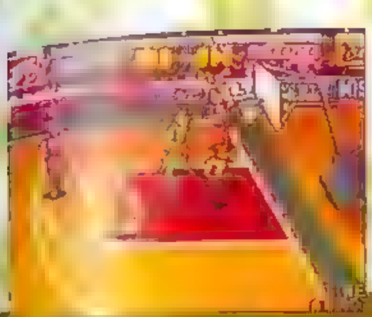
<重點>與前作比較起來，由於採用了密碼記錄，所以對於玩家來說是方便了許多。另外，[illegible]的採用，[illegible]的作戰模式與[illegible]種類，使得遊戲更具[illegible]。不過，由於橄欖球並不是一個很普遍的運動，所以對於不懂規則的玩家來說，可能玩起來會有點麻煩。

■休曼
■8M

超火爆摔角Ⅲ簡易版

<概要>這是休曼公司出品的人氣摔角Ⅲ」的簡易版遊戲。由於在遊戲中刪掉了在「超火爆摔角Ⅲ」遊戲中較爲麻煩的後空摔技巧與編輯模式，即使是摔角遊戲的初學者也能輕易地上手。比作可以說是一款簡易化的改良作品。

[illegible]



■ビーアイ
■94年2月25日
■8M
■¥9000

街頭籃球小子

<概要>此作是以廣受大家喜愛[illegible]爲題材的籃球遊戲，[illegible]所熟悉的灌籃王[illegible]將轉戰美國的各大[illegible]公園，與其它的籃[illegible]進行3對3的街頭[illegible]。遊戲中將有6支[illegible]的球隊登場，玩家[illegible]享受2種不同形式[illegible]遊戲。

<重點>比賽進行的場景能夠充分地表現出街頭籃球的氣氛。選手們的動作雖然不是很快，但是節奏感不錯。另外，操作系統簡單，讓玩家更能夠享受遊戲。不過，在進行3對3的比賽時，似乎缺少了力感與爽快感。另外，遊戲的展開畫面也略嫌單調，希望能安排特寫鏡頭。

■巴克因影視
■94年2月25日
■8M
■¥9500

ラモス瑠偉のワールドワイドサッカー

拉莫斯瑠偉足球

<概要>這是一款由日本J聯盟足球明星拉莫斯瑠偉所監修的足球遊戲。遊戲中的畫面是以3D回轉的形式來處理的。另外，在此作中登場的球隊包括世界各國的球隊在內，總共64支。遊戲模式除了國內聯盟戰之外，也加入了世界級的錦標大戰。

<重點>3D回轉的畫面系統令人感到爽快。由於操作簡單，所以玩家能夠輕易地使出美妙的技巧。不過選手的動作似乎顯得有點笨重不夠輕快。此外，豐富的遊戲資料雖然是個賣點，但是以實名登場的角色卻只有拉莫斯瑠偉一個人，這是有點令人掃興的。

■南夢宮
■94年3月4日
■8M
■¥[illegible]

スーパーファミスタ3

明星職棒3

<概要>這是受到大家肯定的「明星職棒」系列第3作。此作中將最近在棒球遊戲中風行的球員交易制度以及FA制度導入遊戲之中，使得遊戲更具真實感。遊戲中登場的球隊有6支，交互進行130場的比賽。此外，遊戲可供選擇的項目也非常豐富。

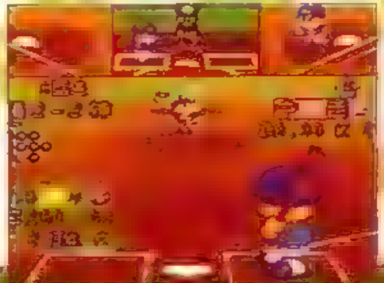
在編輯模式中選擇「打順變更」的項目，然後由代打選手取代先發選手的位置。此時再以這位被換下的先發選手來取代其它的先發球員。這樣一來，之前那位代打選手就能夠守備先前那位先發選手的守備位置了。您可以試試看。

■FAV
■94年3月4日
■8M
■¥9800

奇哥足球

<概要>[illegible]你是足球迷，那麼[illegible]就是位奇哥選手[illegible]款由奇哥選手所監修[illegible]「奇哥足球」。在遊戲[illegible]注重戰略的運用，[illegible]說是一款模擬十足[illegible]球作品。另外，在遊[illegible]加入了許多諸如滑鏟[illegible]新系統，非常的特[illegible]。

<重點>這款遊戲的畫面視點是以斜下視點來處理的，就像觀衆坐在看台上看球一般，另人感到親切。此外，監督指示作戰的嶄新系統也是相當有趣的。然而全體畫面看起來感覺有點粗糙。另外，由於此遊戲的戰略色彩太強，所以玩家並無法期待流暢的遊戲性，有點掃興。



■柯樂美
■94年3月11日
■16M
■¥9[illegible]00

實況パワフルプロ野球'94

實況野球

<概要>不論是投打，都導入了高模擬性的新系統。遊戲中以93年度終了時的日本職棒資料爲背景，製作出這款「實況野球」。遊戲的模式分爲季節賽、對戰賽、集訓以及迷你錦標賽4種。寫實的實況報導以及熱鬧的加油聲，使得這遊戲臨場感十足。

選擇對戰模式中的觀戰項目，在比賽中隨便按A、B、X、Y四鍵中其中1鍵，就可以聽到場邊加油團的喇叭與擊鼓聲。

在向上畫面中按選擇鍵，就會出現一個選手跛腳以及搖頭的隱藏動作畫面。

■哈德森
■94年3月18日
■12M
■¥9500

Jリーグスーパーサッカー

超級J聯盟

<概要>這是一款大家所公認的足球遊戲。遊戲中登場的J聯盟12支隊伍以及192名球員，全部以實名登場。遊戲的系統除了球員交換與球隊編成之外，更加入了風向與天候的設定。此外，遊戲中也有3種視點可供選擇，內容非常豐富。

在選擇畫面的狀態下按照L、R、L、L、R、L、L、L、R的順序輸入指令，就能夠使用2種特殊的機能，第1種機能是視點的變更，第2種機能則是殘留時間的消除。玩家可以將這兩種機能運用在遊戲當中，如此玩起來會更有趣。

© NIHON TELENET © EAV © HUMAN © NCS © MISAWA ENTERTAINMENT © HUMAN © BIG © PACK-IN-VIDEO © EAV © NAMCO © KOMANI © HUDSON

■94年3月18日
■8M
■¥9500

超魔界高爾夫

<概要>這是一款以那克沙特想像人物爲主角的高爾夫球遊戲。在遊戲中玩家可以使用具有各種效果的魔法卡片來與敵人競賽。另外，遊戲的模式分爲4人制的桿數比賽以及2人制的對戰競賽2種。遊戲的場地共分3種，全部有18洞。

<重點>[illegible]人物各[illegible]。[illegible]操作簡單，即使是不知道高爾夫規則的玩家也能輕易的上手。玩家最好選擇不要使用魔法卡片的模式來玩才會比較過癮。不過，由於遊戲的處理稍過卡通化，所以並不能說是個道地的高爾夫遊戲。另外洞數太少最好增加些。

■半澤PR21
■94年3月[illegible]
■8M
■¥[illegible]

冰上曲棍球'94

<概要>從16國中選出1國來操作，並且與世界各地的曲棍球勁旅來對抗。遊戲模式包括"奧林匹克大賽"在內共有3種。可以4人同時玩，或是1人對3人，也能夠4人對電腦。遊戲中玩家可以透過L鈕的使用來變換畫面的視點。

先睹結束畫面秘技

在模式選擇畫面的狀態下，選擇功能項目，並且將畫面切換至密碼輸入畫面，輸入密碼「SUPERH OCKEY94YOU.ZA」。[illegible]，就會出現一張奧林匹克競賽表。[illegible]，畫面上就會展示結束畫面的動畫，讓玩家可以先睹爲快。

■[illegible]
■94年3月25日
■10M
■¥9[illegible]

洛克人足球

<概要>卡普空的當紅角色"洛克人"，這次在足球遊戲的舞台中登場。在洛克人系列所登錄的20位頭目，這次也扮演球隊領導者與主角相對抗。而且遊戲中的必殺技以及角色的屬性別，完全可以說是具有洛克人系列的風格。洛克人迷一定會喜歡。

<重點>[illegible]

■阿克雷瑪
■94年3月25日
■8M
■¥8900

冠軍盃足球賽

<概要>這是一款以世界盃足球賽爲題裁的足球作品。遊戲中登場的隊伍總共有[illegible]支。遊戲模式分爲兩種，一種是在錦標賽中競爭朝向世界盃冠軍邁進的「錦標賽模式」，另一種則是可以自由選擇對戰球隊的「對戰模式」。在遊戲中也設定錄影重播機能。

<重點>此作將人物加大，並且在舞台中加入了觀眾[illegible]，使[illegible]有臨場感。另外，自動守備等機能也讓玩家感到親切。不過，將畫面上的人物擴大後，在球場中就很難掌握到那些在畫面上所看不見的人物動向；另外，由於角色的移動模樣使得動作反應較慢半拍。

■[illegible]
■[illegible]3[illegible]
■1[illegible]M
■¥9[illegible]

灌籃高手

<概要>這是一款以人氣漫畫「灌籃高手」爲題裁的籃球遊戲，比賽的進行是採用時間制。比賽進行中，當玩家要投球或是要守備時，都須透過指令的輸入來完成，這項系統是在一般籃球遊戲中所少見的。在劇情模式中，玩家只能操縱湘北隊來作戰。

叫出一人隊[illegible]

在展示畫面狀態下按R鍵，再按照A、Y、B、X、A、Y、B、X、右、左、下、上依序輸入指令，然後在公開賽中選擇「1PVS2P」的項目，在櫻木、赤木、流川、仙道、魚住、牧、花形中選出一位作爲一人隊伍的主角。

■[illegible]
■[illegible]
■4M
■¥[illegible]

阿格西網球

<概要>[illegible]的網球作品。遊戲模式分爲公開賽，表演賽以及練習賽3種，玩家在遊戲中可以自由選擇來玩。另外，[illegible]等級選擇系統，也是此作的一大特徵，玩家絕對値得一看。

<重點>[illegible]

■EAV
■94年4月8日
■4M
■¥[illegible]

NHL冰上曲棍球'94

<概要>[illegible]款導入球[illegible]NHL實名冰上曲棍球[illegible]。如果玩家的主機[illegible]人玩5[illegible]就可以找5個朋友[illegible]享受這款[illegible]玩家[illegible]所喜愛[illegible]這次也在遊戲中登場[illegible]能夠重覆播映完美[illegible]欣賞。

<重點>遊戲能夠5人同時玩，可以滿足許多玩家的需求。2對3、1對4以及5對COM的遊戲模式算是相當新穎的。遊戲中，由於在自己所操縱的選手身上都付有星印，所以不至於發生角色混淆的狀況。另外在遊戲節奏上的處理，相信可以讓追求速度感的玩家感到滿意。

■ASK講談社
■94年4月29日
■12M
■¥9800

ナイスDEショット

假日高爾夫

<概要>這是一款以3D舞台來表示的高爾夫球遊戲。遊戲的場地包括9洞的傳統場地以及18洞的世界著名場地。遊戲中除了能夠量測地形的量測機能之外，還加入了能夠重覆播放美妙畫面的重播機能。這是十分吸引人的，值得一看。

隱藏選手登場秘技

在任何遊戲模式中都可使用，首先將畫面切換至角色設定畫面，然後選擇「性別」的項目，並且按照A、B、X、Y、L、R的順序輸入指令。這時主角就會變成另一位能力不錯選手，在遊戲開始之後，您就可以操縱這位選手來打球。

■[illegible]
■[illegible]
■16M
■¥9800

NBA JAM

NBA JAM

<概要>這是一款2對2的雙人制籃球鬥牛遊戲。登場的球員全是NBA中的頂尖好手。玩家可從27支NBA隊伍中選出自己喜歡的1隊來操縱。在遊戲中，玩家能使用出快速的動作以及各式各樣的特殊技巧，十分具有速度感以及迫力感。

選擇球隊之後，在畫面上會出現一個標有「TONIGHT'S MATCH-UP」的字樣。在這個畫面之下按上，再押7次B鍵。然後再一直按十字鈕的上鍵與B、Y鈕，如此一來，玩家在遊戲中就能夠使用命中率奇高的火焰球。

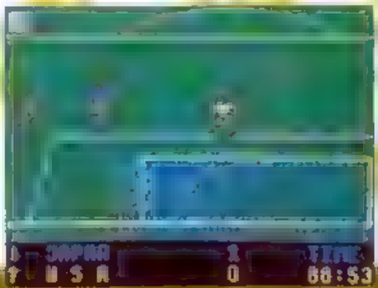
■BI[illegible]
■94年5月13日
■8M
■¥9000

伊達公子 [illegible]チャレンジ

伊達公子網球

<概要>[illegible]款由日本[illegible]家代表[illegible]伊達公子[illegible]監修[illegible]遊戲。遊戲[illegible]自隊場[illegible]。遊戲[illegible]包含能夠[illegible]伊達[illegible]作為主角的世界級[illegible]4種。遊戲中[illegible]能夠自由選擇7種"特殊攻擊"，非常豐富。

首先，選擇世界級遊戲來玩，然後選擇「繼續開始遊戲」的指令，輸入「たてきみこたてきみこたてきみこよろしくね」的指令。如此一來，在遊戲中，你就可以以世界排名第一的狀態與各國的好手競爭，您要好好加油喔！



■日本椰子
■94年6月17日
■8M
■¥9980

ワールドカップストライカー

超級立體足球

<概要>這款遊戲是受到日本J聯盟的川本監督所推薦的足球遊戲。以世界盃足球賽為題材，登場的隊伍是來自世界各地的32支足球勁旅。與前作一樣，其最大的魅力在於十足的遊戲速度感。此外，多種類的遊戲模式與精細的設定也是其特色。

<重點>飛快而且流暢的人物動作，使得遊戲中展現出十足的速度感。只是在開自由球與擲界外球時的節奏似乎慢了半拍，可能會讓玩家有點不耐煩的感覺。由於操作簡單，所以玩家應該能夠輕易的上手。遊戲的緊張感不錯，可惜畫面上的人物過小，使得迫力感不足。

■文明熊
■94年7月28日
■8M
■¥9800

スーパーウルトラベースボール2

超能力棒球2

<概要>這是以魔法與超能力來進行遊戲的異色棒球遊戲續篇。與前作比較起來，球場與選手的尺寸明顯增大了，使得遊戲更具迫力感。另外，在遊戲中加入了選手與教練的編輯，讓遊戲的模擬要素更加濃厚，當然，魔球與秘打的技巧依然存在。

<重點>這一系列遊戲的賣點應該在於秘技與魔球的設定，但是在此作中登場的秘技或魔球幾乎是與前作雷同的，讓人有點不夠新鮮的感覺。從標題「超能力棒球」看來，此作應該要具有很強的製作性才對，但是似乎在這方面也是做得不夠徹底，希望下次能多加強。

©NAXAT SOFT ©YONEZAWA/S'PAL ©ACCLAIM JAPAN ©CAPCOM ©BANDAI ©NIHON BUSSAN ©EAV ©Acclaim ©ASK KODANSHA ©EPOCH ©BI ©HUMAN

■94年7月[illegible]

■[illegible]M

全日本女子摔角

<概要>這款作品是「全日本摔角」遊戲系列的女子摔角版。在遊戲中登場的女性摔角選手都是以實名登場的，而且在資料畫面中也會附上她們的照片。遊戲模式分爲5種，除了聯盟戰、錦標戰，軍團對抗之外，還準備了可以4人同時玩的混戰遊戲。

首先在選擇畫面的[illegible]個項目中全部輸入「X」，再按B鍵決定，然後在聯盟戰，軍團對抗戰，[illegible]戰3個模式中任選1個來玩。這時您會發現可以使用的主角多出一位非常不錯的女子選手，這位就是謎之隱藏選手菲莉，她具有很迅捷的移動速度。

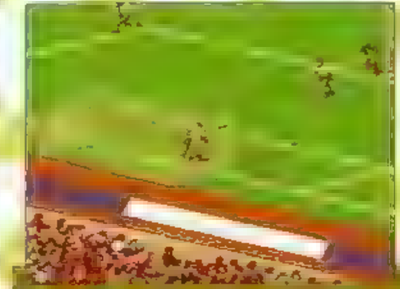
■94年5月1日

J聯盟足球'94

<概要>此作中登錄了94年J聯盟的12支隊伍。登場選手每隊各20名，一共有240名球員。遊戲模式除了季節賽之外，還包括了比賽場數分爲2種的J聯盟大賽。玩家可以自由選擇來玩。另外，在遊戲中，玩家也能夠叫出秘密的[illegible]選手來加入作戰。

選擇[illegible]遊戲來玩，用游標選出「1P對2P」項目之後，按住控制器的L、R再按開始鍵就可進入能夠設定作戰陣式的監督系統。

在[illegible]項目中，同時按A與開始鍵就可以練習踢球。



■8M

FIFA世界盃足球

<概要>這是一款FIFA公認的世界盃足球遊戲。遊戲畫面是以斜上視點來處理的。由於踢球的強度是根據押按鈕的時間長短來決定的，所以玩家可以自由調整傳球或是射門的力道。遊戲中登場的隊伍除了94年的24支世界盃隊伍之外，又追加了6支。

[illegible]>由於遊戲[illegible]
[illegible]
力道以按鍵時間來決定，[illegible]
但是就遊戲的畫面來說則[illegible]

■94年6月[illegible]

■8M

休曼足球'94

<概要>此作是以3D視爲特徵的「休曼足球」遊戲系列第3彈。遊戲中登場的球隊包括在94年世界盃足球賽出場的24個國家以及沒有取得世界賽資格的日本隊。玩家可以選出自己喜好的球隊來角逐世界盃冠軍的頭銜。比賽模式總共有4種。

在比賽中[illegible]警告的黃牌，在遊戲中就會出現一張下一場比賽的選手交換畫面，這時，將這位拿到黃牌的選手與板凳球員交換，在比賽結束之後，您會發現這張原來拿到的黃牌，竟然轉移到了板凳球員身上，如此您就不怕在球場上受到警告。

■94年7月[illegible]

貓仔哥足球

<概要>這是以大家所熟悉的卡通人物"貓仔哥"作爲主角的運動遊戲系列第2作。4支由動物編成的隊伍將在足球場上較勁。遊戲中的動物選手除了會使用必殺射擊與必殺防禦之類的技巧外，在對戰遊戲中還能設置[illegible]與障礙物來干擾對手。

[illegible]下輸入上、左、下、右、B、右、下、左、[illegible]、Y、左、右、上、下、X、L、R的指令，輸入之後，如果聽到一聲「KAKIN」的聲響，那麼就代表成功了。成功之後按開始鍵就能進入機能模式，在此您可使用4種機能。

■94年[illegible]

甲子園3

<概要>這是一款寫實的高中棒球遊戲，遊戲中登場的高中球隊竟然多達4,000支以上，實是叫死了。玩家要在衆多球隊中選出1隊來參加地區性的棒球大會，如果能順利過關斬將，那麼就能夠在甲子園中登場。即使您原先所選擇的隊伍能力較弱也可以透過經驗累積來強化。

[illegible]

■[illegible]
■'94年7月[illegible]日
■8M
■¥[illegible]

足球英雄2

[illegible] 是由大[illegible]電玩[illegible]作品。[illegible]作了6人制[illegible]、[illegible]成長。[illegible]PK戰可[illegible]。遊戲的畫面有[illegible]，另外[illegible]可看到"超級射擊"[illegible]。

[illegible]

連續按上鍵1的「RESET」鍵8次，在[illegible]後再按A、X、L、R鈕。如果在畫面中出現[illegible]聲響，就代表成功了。[illegible]玩家在遊戲中[illegible]，就可以使用「M[illegible]」[illegible]，趕快試試看。

■[illegible]
■'94年7月[illegible]
■[illegible]M
■¥[illegible]

ワールドカップUSA'94

世界盃足球'94

[illegible] 這是以'94年世界盃足球賽為題材了足球遊戲。除了以正式資料作為背景的世界盃大賽之外，遊戲中更準備了8支國家隊伍登場的國際比賽，對戰賽以及練習賽可供玩家選擇。此外，重播機能的再現，讓玩家在球應聲入網之後能夠重溫[illegible]。

<重點> [illegible]的一款遊戲。[illegible]掌握得不錯，但是球員的每個動作[illegible]，使得遊戲[illegible]。此外，人物的[illegible]，無法感受到[illegible]的迫力感。操作性雖然不錯，但還是有許多地方[illegible]。

■[illegible]
■'94年8月5日
■8M
■¥[illegible]

超級高校野球

[illegible] 這是一款以高中棒球為題材的棒球遊戲。登場了隊伍資料涵蓋了日本全國[illegible]個高中。另外，遊戲的模式[illegible]直接操作選手的模式以及以教練來主導遊戲進行的模式2種。在直接操作模式中也設定了自動守備的親切機能。

[illegible]

在選擇畫面下按1P手把的下鍵10次，上鍵[illegible]次及1P手把的下鍵1次[illegible]1鍵10次。如果[illegible]輸入的指令成功，那麼就會聽到一個聲響，而且在選擇畫面上出現的文字全部變成[illegible]色。如此一來，在[illegible]比賽終了之後，選手的成長力將大幅提昇。

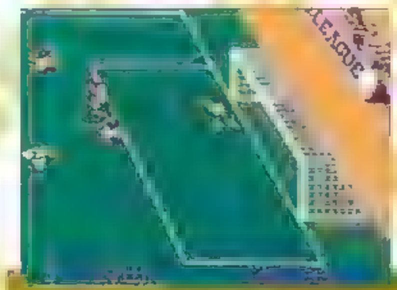
■[illegible]
■'94年8月3日
■16M
■¥[illegible]

超級聯盟2

[illegible] 具有實感並[illegible]的「超級聯盟」[illegible]2作。遊戲[illegible]加油隊的[illegible]有實感。遊戲[illegible]聯賽、公開賽[illegible]之外，還包含了[illegible]模式。另外，[illegible]的實名[illegible]入，[illegible]。

[illegible]

在公開賽的[illegible]模式、全壘打大賽或是編輯遊戲中任選1個來玩。然後在隊伍選擇畫面中選出自己喜歡的球隊，按L鍵之後再押A鈕，就會出現一支以外籍球員為主的隊伍。另外，在畫面下按R鍵後再押A鈕，又會出現一支「戰國武將隊」。



■[illegible]
■'94年8月5日
■[illegible]M
■¥[illegible]

J聯盟2

[illegible] 此作與前作比較起來，可以看到許多方面的進步，除了又加入2支的球隊之外，選手資料的更新，音響以及人物的動作強化，讓遊戲更具實感。另外，在遊戲模式加入了PK戰，在遊戲系統上也加入了陣式安排系統，使得遊戲看來更豐[illegible]。

[illegible]

在編輯模式中[illegible]遊戲，畫面上會出現[illegible]輸入表，在[illegible]表上全部輸入「[illegible]」的文字。就能夠編輯出一位[illegible]能力[illegible]達到[illegible]的超級球員。這位球員在場上所展現的速度力與[illegible]力，是其它的選手所望塵莫及的，相當的好用。

■[illegible]
■'94年8月[illegible]日
■[illegible]M
■¥[illegible]

BATTLE FIELD [illegible]

新日本摔角

[illegible] 在這款「新日本摔角」遊戲中，[illegible]入了新日本職業[illegible]實名選手[illegible]，在遊戲[illegible]作了[illegible]。遊戲的基本進行模式就是玩家藉由豐富技巧的使用來消耗對手體力，只要對手沒有體力就算獲勝了。

[illegible]

在標題畫面狀態下，[illegible]上、下、A、[illegible]、下A的順序輸入指令，就會出現音響測試系統，您可用十字鈕來選擇曲目，用A鈕來決定。

[illegible]

在角色選擇畫面中選出[illegible]，按L、R後再押X，就可使用武[illegible]。

Electorons Arts Coconuts Japan IMAGINEER HUMAN CULTURE BRAIN [illegible] TAITO SUNSOFT HUDSON NAMCO IMAX VARIE

■94年8月12日

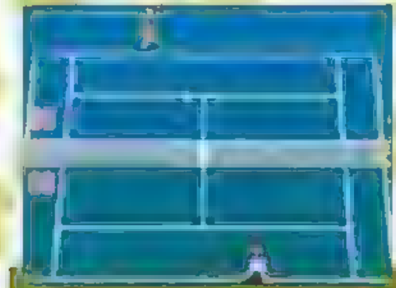
スーパー究極ハリキリスタジアム

究極棒球 2

<概要> 這款遊戲的最大特徵與前作一樣，都是在於其獨特的遊戲系統與臨場感十足的畫面。選手的能力將會隨著比賽時間過去而有所增長，這點是很獨特的。另外，在遊戲中，玩家也能編成自己喜歡的球隊，並且聘請外籍傭兵來增加戰力。

叫出隱藏隊伍秘技

在隊伍的選擇畫面上選擇對電腦戰或是2P對戰，然後再按選擇鍵，這時您會發現可供選擇的隊伍竟然多出2隊球隊。同樣地，錦標賽的隊伍選擇畫面中選出作成新聯盟的項目，然後再按選擇鍵，如此畫面上也會出現這兩支球隊的名稱。



■94年8月12日

■8M

スーパーファイナルマッチテニス

超級決戰網球

<概要> 這款遊戲是道地的網球作品。遊戲的目的是爭奪4大網球公開賽冠軍的頭銜。除了公開賽之外，遊戲中還提供了能夠[illegible]對戰、[illegible]，另以電腦對手來餵球的訓練項目。雖然登場的人物並不是以真名登錄，但是多樣的球風可以彌補缺憾。

使用6位隱藏選手秘技

在標題畫面中選擇公開賽項目，並且叫出角色選擇畫面，[illegible]L、R、X 3鍵，再加上十字鈕的左鍵。如此一來，就會出現一個「SPECIAL」的項目。如果您選擇這個項目，那麼您就可以使用這6位原先被隱藏起來的網球好手。

■8M

休曼足球'94加強版

<概要> 這款「休曼足球94'加強版」以前作「休曼足球94'」的系統為基礎，並且加入94年世界盃足球賽終了時的最新資料。除了加入新資料之外，遊戲中登場的國家也增加了6個，而且也登錄了錄影機能的新系統，即使玩過前作的人，也會感到很新鮮。

[illegible]

■94年9月30日

■12M

バークレーのパワーダンク

鬥牛籃球

<概要> 這是一款2對2的雙人制籃球鬥牛遊戲。遊戲的模式分為2種，一種是與同一支隊伍在全部的球場對戰，並且以勝場來決定輸贏的比賽。另一種則是與全部隊伍比賽，如果能夠過關斬將，將可與太陽隊的巴克利所主導的隊伍對抗的鬥牛大賽。

<重點> [illegible]在[illegible]足的舞台中與NBA名將巴克利對抗，相信是玩家所期待的。但是2對2的鬥牛遊戲感覺上好像有點冷清。由於操作簡單，幾乎所有的玩家都可以上手。另外，遊戲中的4位主角都能由玩家們操縱，這是個不錯的點子，您可以找三五好友同樂。

■8M

0123456789

天龍源一郎のプロレスレヴォリューション

天龍源一郎摔角

<概要> [illegible]是[illegible]以[illegible]選手天龍源一郎作為主角的摔角遊戲。尺寸龐大並且迫力十足的選手畫面是其特徵，[illegible]會隨著技巧擊發的不同而有所轉變。遊戲模式包含對戰[illegible]在內，總共四種。另外，[illegible]可[illegible]1個人一起玩。

<重點> [illegible]成3部分，更能讓玩家看清拳擊場上的各種狀況。另外，視覺上的效果豐富，[illegible]。然而，在遊戲中用來顯示時間以及體力值等等的量表，[illegible]，[illegible]。而且，登場[illegible]天龍一位，[illegible]。

■8M

超級實況橄欖球

<概要> 這是一款以世界盃橄欖球賽為題材，並且登錄16支國家隊伍的橄欖球作品。在遊戲中也安排了橄欖球專門用語的解說模式，玩家可以在比賽中[illegible]來看。另外，遊戲的模式包含了對戰遊戲，世界盃遊戲以及用語解說模式，玩家可以自由選擇。

<重點> [illegible]

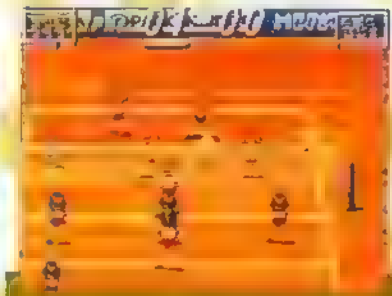
■日本技術軟體
■94年10月21日
■16M
■￥9800

THOROUGHBRED WRESTLER育成格闘

船木誠勝摔角

<概要>[illegible]是一款由日本[illegible]以[illegible]船木誠勝全[illegible]遊戲。遊戲中備有[illegible]種模式，由玩家[illegible]一位主角轉戰[illegible]賽且最終的目的是[illegible]三冠王的寶[illegible]，[illegible]可以結婚生子，在[illegible]可能進行親子[illegible]比賽。

<重點>這是一款育成摔角選手的作品。遊戲本身的操作性佳，人物的動作也很豐富。然而這款遊戲最引人注目的地方還是在於它的角色編輯模式。由玩家來決定主角的性格與模樣，在各地的大小賽事中磨練。另外，遊戲中還有結婚生子的設計，玩家可以享受育成主角樂趣。



■巴克因影視
■94年10月28日
■8M
■￥8800

マルチプレイバレーボール

女子排球盃足球

<概要>這款遊戲以女子排球爲題裁。在遊戲中可以和16國的排球娘子軍對抗。另外，此作的畫面是採用在超任版中前所未見的後方俯視視點來處理的。比賽的模式分爲3種，包括自由對戰賽，世界盃大賽以及練習賽。玩家可以按照喜好來選擇。

<重點>由於畫面是採用俯看視點來處理的，所以使得畫面上的人物看起來更具迫力，而且也較容易知道球的行進方向。不過，因爲在球網附近較不容易判別排球的遠近位置，所以在網前攻防時，千萬要抓準時機，尤其在與電腦對戰前，抓住時間差在網前殺球的

■特庫磨
■[illegible]
■12M
■￥9800

テクモスーパーベースボール

特庫磨棒球

<概要>這款「特庫磨棒球」登錄了94年度美國職棒聯盟的最新資料，遊戲的模式分爲公開賽，季節賽以及超級明星賽3種，而季節賽又可分爲長期、短期以及當期3個項目。遊戲中玩家可以選出聯盟中的1支隊伍來進行最多162場的季節賽事。

<重點>精細的選手資料實在令人有點不可思議，連各個選手的照片與生日都能掌握得到。這點就能滿足大聯盟遊戲迷的卡帶[illegible]。遊戲雖然具有美製作品的迫力感，但是由於在比賽中距離感難以掌握，所以令人有種奇怪的感覺，希望往後的作品能夠針對這項缺失作改善。

■柯拿米
■94年11月11日
■8M
■￥9980

實況[illegible]サッカー

實況足球

<概要>[illegible]是一款以真實[illegible]的實況足球遊戲。[illegible]足球賽事[illegible]了24支各國[illegible]足球[illegible]。遊戲項目共有7種，[illegible]比賽、[illegible]亞洲聯盟賽等等。[illegible]賽都有其具[illegible]特色，值得玩家一看。

叫出隱藏隊伍秘技

在標題畫面出現後，使用2P手把輸入B、B、X、X、A、Y、A、Y、右、左、X的指令。如果這時畫面上出現「はじいた」的標記，那就表示成功了。回到隊伍的選擇畫面中，您就可以使用這支由明星球員所組成的隱藏隊伍。

■[illegible]
■94年11月[illegible]日
■8M
■￥9600

ドリームバスケット

夢幻籃球賽

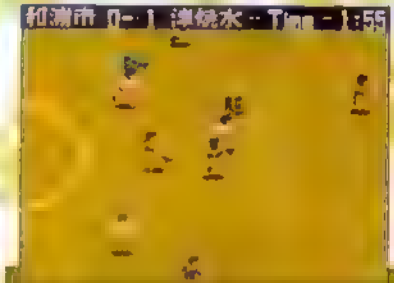
<概要>這是一款以3D畫面來處理的籃球遊戲，遊戲中您可選擇10人制的規則賽，3對3以及1對1的鬥牛賽來玩。另外，在此作中登場的球隊加上日本隊，多達17支之多。遊戲中也安排了適合初學者來玩的練習模式，讓您藉由練習來熟練各項技巧。

1對1之對戰遊戲秘技

在練習模式中選出「ONE ON ONE」的項目，然後押副控制器的開始鍵以及主控制的B鈕，就可進行1對1的對戰。

叫出隱藏隊伍秘技

在模式選擇畫面時按主控制器的AXR與副控制器的BYL即可叫出。



■[illegible]
■94年11月[illegible]日
■8M
■￥[illegible]

全國高校サッカー

全國高校足球

<概要>這是一款以日本高中足球賽事爲題裁的足球作品。在遊戲中以假名收錄了全國4000所以上的學校在62回大會至72回大會之間的比賽資料。除了全國賽事項目之外，這款遊戲還安排了球隊編輯以及2人對戰的模式，玩家可以自由選擇。

<重點>遊戲中登錄了4000支以上的球隊，讓玩家有更多的選擇，然而在重要的遊戲內容方面卻是表現平平的。遊戲的操作性不佳，以及速度感的不足都是須要再加強的。遊戲本身與它豐富的資料登錄比較起來是略遜一籌的，希望下次能就內容上多下工夫。

© TAITO © HUMAN © HUMAN © JALECO © DENZ © TONKINHOUSE © TECHNOS JAPAN © TECMO © PACK IN VIDEO © KONAMI © HUMAN © Yojigen

武田修宏足球

[illegible] 這是一款發揮了日本[illegible]隊名將武田修宏選手的足球遊戲。遊戲中，玩家除了能夠享受通常的聯盟戰之外，此作還備有多樣的足球秀等節目可供玩家選擇。另外，遊戲中也安排了由武田修宏來指導技巧的模式，初學者也能放心的玩。

<重點> 在遊戲中導入了[illegible]。在[illegible]遊戲中[illegible]也是表現得不錯的，[illegible]在進行[illegible]、[illegible]等[illegible]。[illegible]上的人物[illegible]。另外，[illegible]能夠感到[illegible]。

SD戰鬥足球 2

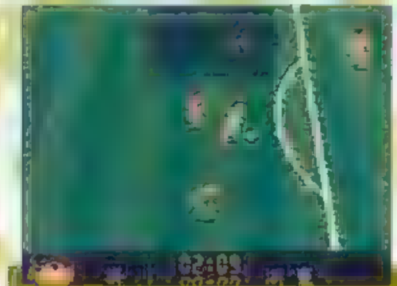
[illegible] 是根布雷斯特[illegible]所推出的「SD戰鬥足球」系列第 2 彈。在作品中登場的足球選手都是來自SD戰鬥系列的英雄人物。遊戲的模式分成多人[illegible] 2 人對戰等兩種。遊戲中 1 隊以 8 人編成，各個角色都擁有其特殊的[illegible]。

[illegible]
如果[illegible]選擇了[illegible]「[illegible]ータイプ」[illegible]「[illegible]」，選擇「サイクロン」[illegible]輸入「[illegible]」、「[illegible]ーオン」[illegible]輸入「[illegible]」、「ザ、メカトンハンター」[illegible]輸入[illegible]「[illegible]」。

NBA籃球'95

[illegible] 此作得到全美職業籃球協會的認可，[illegible] NBA球隊的最新資料，並且登場了[illegible]明星隊在內的[illegible]選手。遊戲中[illegible]了能夠看清選手的[illegible]，並且加入了重播[illegible]的錄影機能，[illegible]遊戲更有實感。

<重點> [illegible]



蒼之傳說

[illegible] 這是一款[illegible]卡通「蒼之傳說」為題材所製作的足球遊戲。[illegible]作的故事與原作[illegible]處理是其最大的賣點，在 4 個[illegible]遊戲中，玩家[illegible]練選手來提高其能力值，使得遊戲中也有[illegible]的內容。這是一款適合大家來玩的作品。

<重點> [illegible]

滑雪天國

[illegible] 此作是[illegible]首次登場的[illegible]遊戲。遊戲[illegible]主要[illegible]。[illegible]玩家能夠通過[illegible]，那麼在遊戲中[illegible]。除了[illegible]比賽[illegible]，此作還[illegible]比賽[illegible]。

<重點> [illegible]

特庫磨美式足球 II

[illegible] 已獲得特庫磨 NFL[illegible]「特庫磨美式足球」[illegible]第 2 作，遊戲[illegible] NFL 的 28 支[illegible]全部[illegible]登場。在遊戲系統上增加了作戰陣式的數目。[illegible]

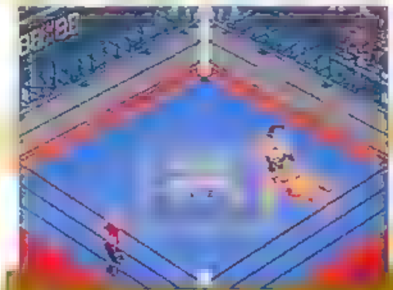
<重點> [illegible]

■Tsukuda Original
■94年12月21日
■8M
■¥9700

岡本綾子高爾夫

[illegible]遊戲是以職[illegible]岡本綾子為[illegible]的高爾夫球遊戲。[illegible]遊戲模式[illegible]錦標賽、桿[illegible]賽在[illegible]有7種，玩[illegible]可[illegible]和高爾夫球[illegible]賽，[illegible]能夠[illegible]，如果能[illegible]桿數在[illegible]下，就能夠[illegible]職業[illegible]登場。

<重點>雖然在遊戲上[illegible]加入什麼突破性的點子。但是玩家卻可以在傳統的系統下[illegible]行高爾夫[illegible]球遊戲。另外，遊戲[illegible]項目內容豐富，玩家[illegible]長久享受這款作品。遊戲中出現[illegible]選手的建議，令人感到[illegible]分親切。但是由於畫面以3D視點處理，所以距離感的掌握較難。



■休曼
■[illegible]
■[illegible]M
■¥[illegible]

超級火爆摔角特別版

[illegible]這是人氣的摔角遊戲第4彈。在遊戲中登場的選手多達100[illegible]，遊戲的技巧也高達[illegible]種，摔角迷[illegible]是[illegible]。遊戲模式除了一般的比賽項目之外，還包括能夠讓玩家充分享受百成職業摔角選手樂趣的"邁向冠軍之路"模式。

[illegible]
[illegible]主機上配有功能選擇器[illegible]使用，出現選擇畫面之後，請從[illegible]B GM之中，任意選出1首BGM來聽。在BGM播放的同時，選擇「功能選擇」的項目，在畫面切換之後選出「[illegible]」的項目，就會出現變調的BGM。

■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]M
■¥[illegible]

超級燃燒職棒

[illegible]這是[illegible]款在[illegible]堂遊戲上享有盛名的棒球遊戲，以投手前方為視點[illegible]獨特畫面處理方式，是[illegible]系列的共通點，與其它的棒球遊戲大大不同。12支球團與選手在此作中皆以實名登場，在[illegible]備上設定了自動[illegible]備的機能，這是遊戲系統[illegible]之處。

<重點>獨特的遊戲視點是吸引人的。但是在[illegible]備上有點難度，需要[illegible]時間來適應。另外，選手的動作遲緩，缺乏流暢感。整體的畫面雖然看起來不錯，但是卻削減了遊戲的臨場感，讓人感覺很奇怪。此外，遊戲的時間差不對，[illegible]難以[illegible]效果[illegible]比賽的節奏。

■[illegible]
■94年12月[illegible]日
■[illegible]M
■¥[illegible]

JWP女子摔角

[illegible]女子摔角聯[illegible]了人氣摔角[illegible]「JWP女子摔角」[illegible]登場，玩家[illegible]使用的[illegible]在內總[illegible]遊戲模式[illegible]、聯盟賽、[illegible]及職業摔角教[illegible]

[illegible]
在標[illegible]「PUSH START」字樣的標題畫面狀態下，按照上、下、左、右、X、B、Y、A的順序輸入指令。標題文字將會變成[illegible]色。然後選擇公開賽或是[illegible]戰遊戲來玩，您就可以使用2位原先被隱藏起來的摔角選手。

■[illegible]
■[illegible]年[illegible]月3[illegible]
■8M
■¥98[illegible]

ウルトラベースボール實名版2

超能力棒球實名版2

[illegible]這是[illegible]款以實名選手登錄了「超能力棒球實名版」系列第2作。在這款作品中，不但加入了最新的資料，而且角色的選項也提供"實際角色"與"變相角色"等2種選擇。另外，實況畫面的加強以及編輯機能的使用，使得遊戲看起來更爲豐富。

<重點>在比賽中能夠使用揮打出魔球的絕招，令人感到有趣。另外，諸如，實況音響、實名使用之類的棒球迷還系統都作得相當不錯。但是就遊戲本身的內容來講，則有待改善了。球與選手[illegible]差距過大，平衡感不佳，而且各個遊戲項目的[illegible]成度不均，感覺有點奇怪。

■休曼
■[illegible]
■8M
■¥9[illegible]

滑雪大賽

[illegible]這是[illegible]的可愛主角[illegible]，在[illegible]滑雪遊戲。[illegible]從8位[illegible]主角中挑選出1位來參戰。另外，在遊戲中，玩家也能夠自由的設計滑雪場地[illegible]選手，讓遊戲多了份新鮮感。

[illegible]藏的場地秘技
在標題畫面下，選擇「[illegible]」或是「時間賽」來玩，然後在場地選擇畫面中任意選上一個遊戲場地，然後按L、R鈕再連打B鈕。這樣一來，就會有一個隱藏場地會出現。玩家可以選擇在這個新鮮感很夠的場地中進行滑雪比賽。

ⒸJALECO ⒸBANPRESTO ⒸKSS ⒸEAV ⒸPACK-IN-VIDEO ⒸTECMO ⒸTSUKUDA ORIGINAL ⒸHUMAN ⒸJALECO ⒸCULTURE BRAIN ⒸHUMAN

■20M

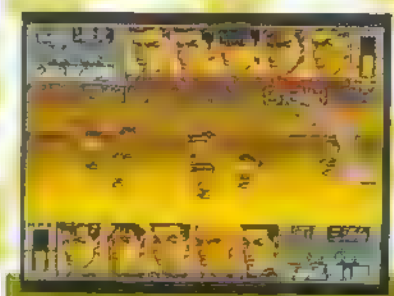
STARDUST SUPLEX

職業女子摔角

<概要>在這款「職業女子摔角」中出現的選手都是超任版中首次登場的。遊戲的基本系統是承襲自[illegible]社所製作的「[illegible]職業摔角」遊戲。遊戲的模式除了以16位選手爲班底的公開戰與對戰之外，還加入了4人制的混戰遊戲，玩家可以自由選擇。

隱藏技巧與翻滾表演秘技

在標題畫面下，先按照L、R、A、Y的順序輸入，[illegible]上、下、[illegible]、左、[illegible]、[illegible]、右、[illegible]、選擇鍵、[illegible]的順序輸入指令，畫面上就會出現一個隱藏技巧的指令，而且您也能看到一段大約維持10秒的翻滾表演喔，值得一看。



灌籃高手 2

<概要>這是以人氣漫畫「灌籃高手」爲題材的籃球遊戲系列第2作。由櫻木、流川所主導的湘北隊這次將在高中校際聯賽中登場。遊戲模式共有3種。在遊戲中登場的隊伍除了湘北之外，還包括綾南與翔陽等6支強隊，湘北隊能否過關斬將呢？……。

[illegible]

在電源打開之後的展示畫面下押著R、A、Y、B、X、A、Y、B、X的順序輸入指令，就可以編輯自己喜愛的隊伍。與神奈川選拔球隊對抗；輸入密碼「かながわオールスター」，就可與2支選拔球隊對抗。

實況野球 2

<概要>這是「實況野球」系列的第2作。具有與前作相同的高模擬度系統以及臨場感十足的實況音效。遊戲模式除了總共130場的公開賽等項目之外，還追加改良了能夠編輯球隊的編輯系統。另外，選手的資料是採用自[illegible]年[illegible]時的最新成績。

[illegible]

[illegible]R[illegible]圖案，您[illegible]整球員的[illegible]表全員[illegible]則代表全[illegible]

隨機選擇[illegible]技

[illegible]

■24M

■¥11800

NBA JAMトーナメントエディション

NBA JAM2

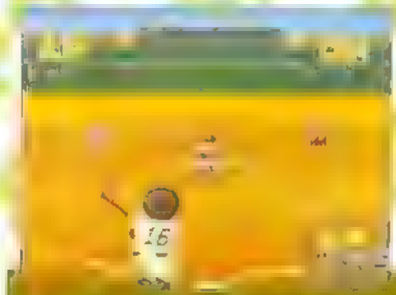
<概要>這款遊戲是以其十足的速度感與強力的籃球動作聞名的「NBA JAM」系列第2作。此作除了將原有的選手增加至80人以上之外，還[illegible]來輸入[illegible]的嶄新構想。由於最多能夠4人同時玩，所以是個可以全家同樂的好遊戲。

<重點>遊戲中登錄的球員都是NBA的名中好手，這點相信可以滿足NBA籃球迷。另外，遊戲中強而有力的美妙扣籃動作，讓人覺得很振奮。在籃球遊戲中[illegible]，只有4個人，則顯得有點冷清感。

NFL職業美式足球'95

<概要>這是一款擁有廣大遊戲迷的美式足球作品。[illegible]以實名登場，此外，玩家也可以訓練一些板凳球員成爲戰場中的一員。過去比賽中登場的著名場地也在此作中再度呈現在玩家面前，眞是一款琳瑯滿目的作品。

<重點>不愧是道地的美式足球遊戲，諸如430種以上的[illegible]動作以及選手畫面的採用等項目，都是此作令人產生好感的地方。遊戲本身的內容也是既豐富又有趣的。不過，在操作以及說明[illegible]，對於美式足球遊戲初學者來說可能有點吃力。



明星職棒 4

<概要>這是當紅遊戲系列的第4彈。畫面中加入了3D要素，玩家可以享受更具立體感的遊戲。除了一般的比賽模式之外，此作中增加了一項「入團測試」，玩家必須和電腦操作的敵手對戰，如果獲得優勝，便能選擇自己喜愛的球團加入。

教練登場秘技

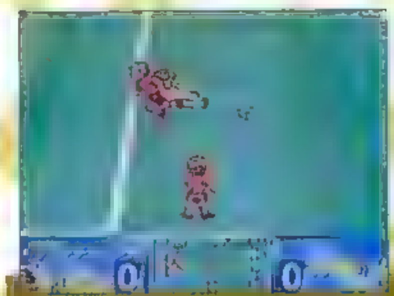
[illegible]

■哈德森
■95年3月1日
■10M
■¥9980

超級J聯盟'95

<[illegible]>[illegible]作保留了前作[illegible]的遊戲風格，並且[illegible]面作了部分的[illegible]了[illegible]以享受6種[illegible]外，與前[illegible]一[illegible]還備有3種角[illegible]可供玩家選擇[illegible]外，在遊戲中[illegible]個球隊一小部份加[illegible]玩家欣賞喔。

<重點> 遊戲系統基本上是延襲於前作，而在實況以及加油歌的音響部分作了相當程度的處理。另外，選手的速度感以及操作性都是不錯的。在遊戲中玩家也能作許多豐富的設定，這點對於初學者來說是很方便的。



■TNN
■95年3月31日
■12M
■¥9980

史上最強リーグセリエA

歐洲足球賽

<概要> 這是一款受到義大利職業足球聯盟所認可的足球遊戲。遊戲中登場的球隊以及選手當然也是來自義大利職業足球聯盟喔。另外，遊戲中也會出現倒掛金鉤之類的足球技巧，玩家可以一飽眼福。此作充分展現了世界最高峰足球聯盟的比賽氣氛。

<重點> 這是一款速度感十足的遊戲，讓人覺得很興奮。另外，選手的動作設定地相當精細，玩家可以仔細欣賞。不過，遊戲中的選手雖然都以實名登場，但是畫面上所出現的人物卻是虛擬化的，有點不搭調的感覺。希望下次在製作時，要針對這個問題作處理。

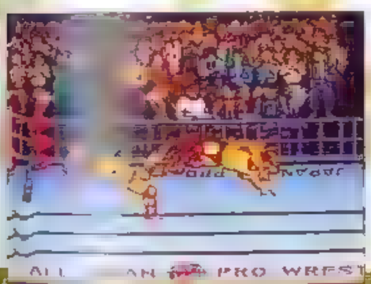
■休曼
■95年3月31日
■1[illegible]M
■¥9980

休曼足球'95

<概要> 這是以3D視野為賣點的人氣足球遊戲第5彈。遊戲中以義大利職業足球聯盟的18支球隊以及396位選手作為班底。遊戲模式包括將歷史鏡頭再現的迷你劇情項目以及可以自由編輯隊伍的編輯項目等等，提供玩家更多的遊戲選擇。

[illegible]

在公開的姓名輸入畫面下，同時押X、L、R鍵，然後再按A鈕，此時如果您看到畫面最下方的一樣變為平版名，那就表示成功了。您可在隊伍選擇畫面選出最右上方的項目，您會發現可供選擇的隊伍又多出3支，這些就是所謂的隱藏隊伍。



■[illegible]
■95年4月7日
■24M
■¥10800

全日本摔角

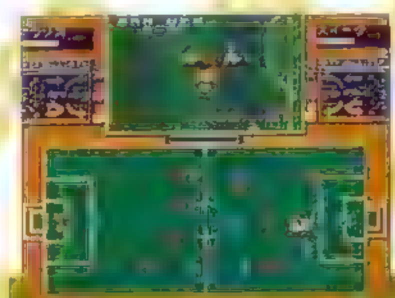
<[illegible]>[illegible]是由全日本摔角[illegible]公定的摔角遊戲系列[illegible]。在前作中[illegible]的遊戲模式，在此作[illegible]客觀地作了一部分[illegible]，並且動員了更多[illegible]投入精采的比賽。[illegible]，在選手的技巧數目[illegible]物表演上也作了[illegible]化。

[illegible]

在選擇畫面同時按L、R以及選擇鍵就可進行音響測試。

操作醫菲利秘技

在2P搖桿接續處接上多人玩5對應連接器。然後再在⑤接續處裝上那手把。如此一來，在任何遊戲模式中，您都可用5P手把來操作醫菲利。



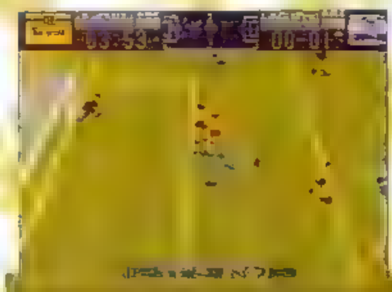
■EA[illegible]
■9[illegible]年4月[illegible]日
■1[illegible]M
■¥9800

オクテ・カルチョ

戰略足球

<概要> 這是一款戰略性比動作性高的變相足球遊戲。在遊戲中玩家必須擔任球隊的監督角色，一邊看著畫面上下的指示圖，一邊以各種指令來引導選手，整個球隊的勝負存亡幾乎都掌握在玩家一個人的手中，您得好好地加油了。

<重點> 不用直接操縱選手，而改以指令來控制選手行動的系統是十分創新的。不過，畫面上方的監看器比前作縮小了許多，讓人感受不到足球遊戲所該有的迫力感。另外，將畫面分割成兩個部分，將會分散玩家的注意點，使得遊戲進行的流暢度大為降低。



■A[illegible]
■95年4月28日
■1[illegible]M
■¥9800

J聯盟足球'95

<概要> 這是一款廣受各界青睞的足球遊戲第2作。在這次的新作之中增加了許多新的畫面，並且在遊戲中設定了實際足球賽事中的越位規則，相信能夠滿足足球迷玩家的需求。而此作的遊戲模式除了原有的季節戰與聯盟戰之外，又加入了許多新項目。

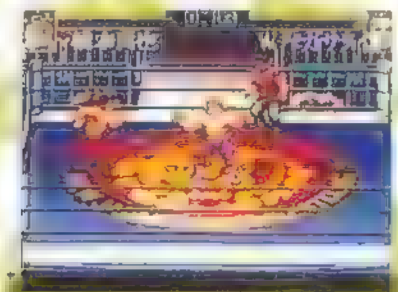
叫出隱藏隊伍秘技

在季節賽、PK戰以及訓練模式的隊伍選擇畫面下先按L鍵再按A鈕或開始鍵，就可叫出這支原先隱藏起來的隊伍。

監督模式秘技

在季節賽、PK戰以及A訓練模式的設定畫面下按L R後再押A鈕，就會出現這個監督模式。

©VARIE ©Acclaim Entertainment ©Acclaim Entertainment ©KONAMI ©BANDAI ©NAMCO ©HUDSON ©TNN ©MASIYA ©EA ©EPOCH



新日本ノ・・・公認'95闘強導夢BATTLE7

新日本摔角'95

[illegible]

超火爆女子摔角

[illegible]

甲子園4

[illegible]

■卡帶
■95年7月28日

SD足球聯盟

[illegible]

閃電超級排球

[illegible]

J聯盟3

[illegible]

■ [illegible]
■ [illegible]年 8 月 [illegible] 日
■ [illegible]M
■ ￥[illegible]

VS

[illegible]リーグ 3

超級聯盟 3

[illegible] 這是一款以 [illegible] 實況 [illegible] 在以及多樣化 [illegible] 一個名為人氣棒球遊戲 [illegible] 作。這款新作 [illegible] 現在，其精 [illegible] 以及投打球員 [illegible] 中。另外，在遊戲 [illegible] 保留了作成 [illegible] 模式。整體 [illegible] 人的遊戲。

[illegible]

在隊伍選擇畫面的狀態下押L鍵後再按A鍵，就會有一支 [illegible] 。同樣地在隊伍選擇畫面的狀態下押R鍵之後再按A鍵，[illegible] 隊伍出現，另外，在隊伍選擇畫面狀態下同時按L、R、Y、[illegible] 鍵，也會出現一個 [illegible]。

■ [illegible]
■ [illegible]年 8 月 [illegible] 日
■ 8 M
■ ￥[illegible]

VS

[illegible]

美國職棒大賽

[illegible] 這是以大聯盟為 [illegible] 美國職棒遊戲，遊戲中登場了美國 [illegible] 以及 [illegible] 的隊伍。另外，[illegible] 遊戲 [illegible] 畫面是以 [illegible] 方式來處理，[illegible] 動作以及 [illegible] 的球路，[illegible] 有實感，[illegible] 非常 [illegible]。

<重點> [illegible] 選手畫面 [illegible] 的。[illegible] 作 [illegible] 將畫面 [illegible] 。[illegible] 選手畫面 [illegible] 選手 [illegible] 。[illegible] 方式 [illegible] 的 [illegible] 出來。

■ [illegible]
■ [illegible]年 8 月 [illegible] 日
■ [illegible]M
■ ￥[illegible]

松方弘樹のスーパートローリング

松方弘樹釣魚教室

[illegible] 這是一款由大家所熟悉的松方 [illegible] 所監修的釣魚遊戲。遊戲模式包括可以選擇快樂 [illegible] 及 [illegible] 的 [illegible] 遊戲，能夠在海岸及海 [illegible] 釣遊戲以及 [illegible] 世界的劇情模式。玩家在遊戲中能夠 [illegible] 釣 [illegible] 並且欣賞美麗的海景。

<重點> 海浪以及海岸的畫面與 [illegible] 的效果音，讓整款遊戲充滿 "海" 的感覺。另外，[illegible] 遊戲本身的內容 [illegible] 精采的。玩家在遊戲中 [illegible] 上網，所以 [illegible] 不會在電視機前 [illegible] 了。此外，[illegible] 的魚種，釣魚的 [illegible] 以及釣 [illegible] 的要點都將 [illegible] 載在 [illegible] 上。

■ A [illegible]
■ [illegible]年 [illegible] 月 [illegible] 日
■ 12M
■ ￥[illegible]

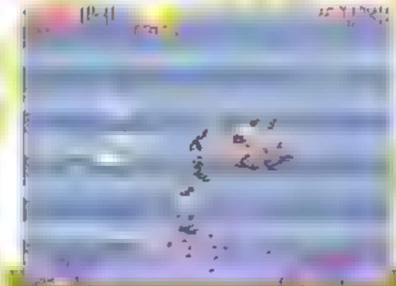
VS

[illegible]

明星高爾夫

[illegible] 配合十世 [illegible] 選手而 [illegible] 球遊戲。遊戲 [illegible] 難度頗高的 [illegible] ，遊戲中會 [illegible] 擊球飛行進 [illegible] 玩家作細 [illegible] 難度較高的場 [illegible] 玩家的高爾 [illegible] 玩家的高爾 [illegible] 技巧

<重點> 由上空往下 [illegible] 的 [illegible] 處理，讓玩家能夠更清楚地看到遊戲的 [illegible] 。此外，遊戲的畫面也是相當 [illegible] 人的。遊戲 [illegible] 設定，非常的 [illegible] 從主角的 [illegible] 到球桿的材質，都能由玩家親自來設計。不過，遊戲的困難度稍微高了點，最好針對使用 [illegible] ，將難度降低點才好。



■ [illegible]
■ [illegible]
■ [illegible]M
■ ￥[illegible]

VS

実況ワールドサッカー 2

實況足球 2

[illegible] 「實況足球 2」是 [illegible] 實況轉播了音響系統，以及 [illegible] 選手動作 [illegible] 足球遊戲系列第 2 作。遊戲中登場了隊伍來自世界各地的 [illegible] 個國家。遊戲的模式包括公開賽、國際盃比賽、世界盃賽、劇情模式、[illegible] 模式以及PK大戰等 6 項。

[illegible]

在 [illegible] 對方 [illegible] 形狀 [illegible] 下，「要一 [illegible] 球就連打A鈕，如此就 [illegible] 會被對手 [illegible] 球。以這種技巧 [illegible] 進行 [illegible] 了，對手就會因為 [illegible] 而落敗。[illegible] 玩家就可以 [illegible] 了，[illegible] 這是個 [illegible] 的方法。

■ [illegible]
■ 95年 9 月 [illegible] 日
■ [illegible]M
■ ￥[illegible]

VS

NBAバスケットウイニングダンク

NBA實況籃球

[illegible] 這款遊戲 [illegible] 是 [illegible] 「[illegible]」，在 [illegible] NBA所有的球隊 [illegible] 。遊戲 [illegible] 「實 [illegible]」 [illegible] ，還 [illegible] 隊伍編輯 [illegible] 機能，玩家可以自由的作成 [illegible] 自己喜歡的隊伍。全遊戲模式包括季 [illegible] 等 4 種。

<重點> 以 [illegible] 直線的縱向 [illegible] 作為畫面的處理，使 [illegible] 的迫力感十足。[illegible] 內容也會隨著籃球比賽的展開而明顯的表現出來。簡單的操作，即使是初學者也能夠上手，在投籃命中的那一剎那，真是爽快感十足。實況的 [illegible] 地呈現，讓人感覺就好似身處在球場般。

©HUDSON ©coconuts Japan ©TONKIN house ©EPOCH ©KONAMI ©KONAMI ©VARIE ©HUMAN ©[illegible]法株式會社 ©YUTAKA ©Virgin Interactive ©NAMCO

激鬥摔角

<概要>在這款遊戲中登場的選手雖然不是以實名登錄，但是人物的動作寫實，登場選手多達 117位，相信能彌補這個缺憾。在遊戲中玩家也能夠作成自己喜好的選手。另外，技巧的總數，也高達 600種以上。遊戲模式亦有6種可供玩家選擇。

<重點>除了選手登場人數繁多之外，這款遊戲中也安排了許多精采的技巧。從傳統技到特殊技，都能在比賽中看到。

以椅子攻擊之秘技：

在場外亂鬥時，朝向容席按A、B、Y其中一鈕，主角就能拿起椅子來攻擊敵手。但是這張椅子並不能在場內使用。

■ ¥11800

眞實拳擊賽

<概要>在這場拳擊賽中登場的人物可是大有來頭的，他就是在95年度，獲得世界重量級拳王寶作的喬治・福曼選手。而此作就是以這位選手爲中心，將遊戲分成三種模式，喬治福曼獲得拳王的〝劇情模式〞之外，還包括了〝挑戰賽〞和〝錦標賽〞。

<重點>以寫實風格處理的遊戲畫面實在是迫力一百。拳擊手的人性化動作也是相當具有魅力的。只是操作時似乎單調了點，用來攻擊的按鈕只有幾個。遊戲系統上還是有許多不親切的地方。按鍵與選手的反應似乎搭不上調。難度高了一點，不適一般玩家使用。

超能力棒球實名版3

<概要>這是所謂的多機能棒球系列第 3 彈。在這[illegible]遊戲，無論是在打擊上或是在投球上，都作了許多的變化。另外，選手的模樣，球場與操作方法的選擇，以及球隊的編輯，都是此作中具有特色的地方。超能力棒球遊戲迷一定要看。

<重點>[illegible]

SD灌籃高手

<概要>這是以大家所熟悉的漫畫。卡通「灌籃高手」爲題材的籃球遊戲系列第 3 作。遊戲中登場的主角全部是以變相的形式出現。另外，遊戲的模式也分爲兩種，一種是以爭奪全國高中聯賽出賽資格的「劇情模式」，另一種則是一般的「對戰模式」

[illegible]

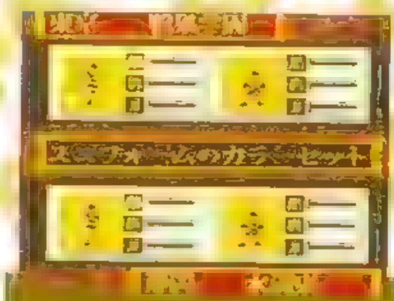
首先，在劇情模式中選擇「つづきから」[illegible]項目，當畫面切換至密碼入力畫面之後，請您輸入「オレたちはつよい」[illegible]，然後再選擇「END」項目，此時畫面上就會出現在遊戲結束時才能看到的結束畫面，非常精采喔！

天使之翼J

<概要>這是以人氣動畫「天使之翼」爲題裁所製作的一款足球遊戲。遊戲的模式分爲兩種，一種是以入選亞洲第 1 屆足球大爲目標的「劇情模式」。另一種則是可從 6 隊中挑選出一隊來與其它球隊對抗的「對戰模式」。玩家可以自由選擇。

出 2 支[illegible]球隊[illegible]

在標題畫面之下選擇「對戰模式」來玩，在進入對戰形式選擇畫面之後，以游標指出自己所喜愛的形式，然後押著L、R鍵再按A鈕。當球隊選擇畫面出現之後，玩家會發現可供選擇的球隊又增加了2支，這2支球隊就是強力的隱藏球隊。



全國高校足球2

<概要>這是以高中足球爲題裁所製作的足球遊戲第 2 彈。日本全國4000支以上的高中足球隊這次以假名在遊戲中登場。與前作相較之下，此作明顯地將選手從入隊到畢業這段期間的事件豐富化。另外，在此作中也保留了前作中育成球隊以及 2 人對戰的遊戲機器。

<重點[illegible]說，這算是[illegible]球遊戲。[illegible]選手[illegible]力值，[illegible]都是一樣，[illegible]選擇「[illegible]」來玩，[illegible]的葉子敬[illegible]選手旁的選[illegible]

■阿克雷瑪
■95年12月1日
■24M
■¥11800

VS

3D [illegible]ベースボール

大聯盟職棒

[illegible]美國大聯盟的追力再度[illegible]版中呈現。不論是[illegible]畫面或是人物[illegible]、都是以寫實的手法[illegible]。使得遊戲的迫力[illegible]。另外，實況的語音[illegible]，讓玩家彷佛置身[illegible]場。臨場感一百。除[illegible]一般的比賽之外，[illegible]全壘打競賽。

<重點>以捕手視點來處理的畫面是相當難得而具有迫力的。遊戲中並沒有加入一些不必要的演出，讓遊戲能夠流暢地進行，也能讓玩家感受到遊戲的緊張感。不過，由外野將球傳回內野的操作方法與市面上的棒球遊戲不同，玩家須要一段時間來適應才能上手。

■T&E SOFT
■95年12月8日
■16M
■¥11800

VS

遙かなるオーガスタ3

綠野高球3

[illegible]這是一款由T&E SOFT公司所製作的高爾夫模擬遊戲系列最新作。以維期4天的"錦標賽"為中心的比賽模式，基本上與前作是相同的。而此作更在畫面表示部分以及系統上作了變化。另外，也將比賽的場地寫實化。值得玩家一看。

<重點>不愧是一款風評極佳的作品，遊戲的完成度相當的高。不過，此作雖然在系統上，畫面上以及處理速度上作了一定程度的改良，但基本變化並不大。尤其在處理速度上，似乎已經面臨一個瓶頸的階段。另外，這一系列的高球場地都很像，希望下次能安排新的球場。

■特庫磨
■95年12月22日
■16M
■¥12800

VS

テクモスーパーボウルⅢ ~Final Edition

特庫磨美式足球Ⅲ

[illegible]這款遊戲是廣受大家喜愛的人氣美式足球遊戲第3彈。此作獲得美國NFLP與NFLPA團體的認可，將實際的美式足球隊伍以及球員的資料全部收錄在遊戲當中。另外，遊戲中也採用了實際NFL的規則，真可以說是一款具有實感的遊。

<重點>雖然稍點的處理看起來有點不順暢，但是就操作性，動作性以及戰略性來講，卻是此一系列遊戲中最佳作品。資料面的充實度很高。在球季賽中的比賽，具有很濃厚的戰略模擬色彩。此外，這次新加入的選手育成遊戲也十分吸引人。可以說是美式足球之決版。

■伏曼
■95年12月22日
■32M
■¥11900

VS

[illegible]ファイヤープロレスリングX

超火爆摔角X

[illegible]這款遊戲可以說是「超[illegible]摔角」遊戲系列集大[illegible]作品。遊戲中玩家除[illegible]以使用87名以[illegible]角選手作為主角[illegible]，你還可以自己作成選手[illegible]加入戰局。另外，遊[illegible]中準備了6種[illegible]比賽，提供玩家更多[illegible]選擇。

[illegible]

首先要在世界大賽中獲得優勝，然後在頭銜大賽中取得冠軍。之後在標題畫面下，將游標指向「ワールドチャンピオンシップ」與「オプション」項目中間的地方，按開始鍵這時，畫面上就會出現一段介紹全部角色與團體的展小圖案。

■哈德森
■95年12月22日
■24M
■¥11900

VS

最強~高田延彦

最強摔角

[illegible]這是由著名的職業摔角團體V.W.F所監修的摔角作品。遊戲中以實際摔角比賽的畫面為模仿對象，而製作成這款迫力十足的寫實摔角遊戲。另外，遊戲中採用實際摔角遊戲的比賽規則，使得這款遊戲成為一款道地的摔角遊戲。值得玩家吟味。

<重點>諸如上踢、下踢以及捉摔的動作，都是在實際摔角場上可以看到的。雖然遊戲內容單純，但是選手的動作寫實化，遊戲的操作性佳，可以掩蓋過內容的不足。不過，每位摔角選手能夠使用的技巧太少，有點可惜。在選手作成模式中，能夠培育的選手數目也太少了點。

©BPS ©[illegible]TURE BRAIN ©BANDI ©Acclaim Entertainment ©BANDI ©YOJI GEN INC ©Acclaim ENTERTAINMENT ©T&E SOFT ©TECMO ©HUDSON SOFT

RAC 賽車

RACE GAME

共計 56 款

F-ZERO

F-ZERO賽車

用高效賽車的秘技

使加速能力提升之秘技

極速F-1

隱藏模式秘

BIG RUN

BIG RUN

R.P.M.Racing

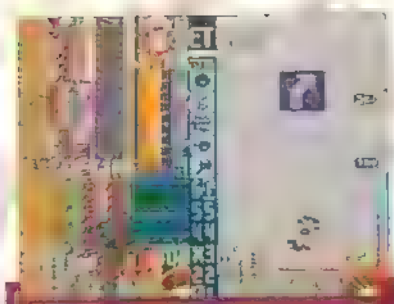
大怪輪

＜重點＞

新世紀賽車

[illegible]

<重點>[illegible]

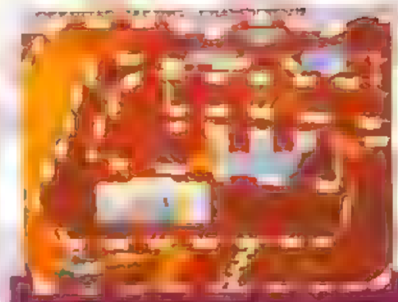


超越巔峰

[illegible]

[illegible]名秘技

[illegible]

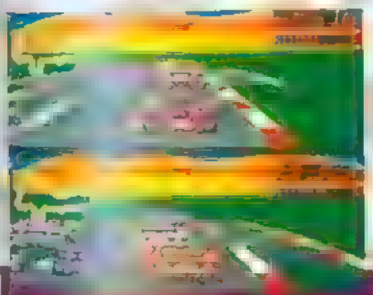


對戰F-1

[illegible]

[illegible]秘技

[illegible]



F-1 [illegible] PRIX

F-1大衝刺

[illegible]

[illegible]秘技

[illegible]

賽車帝王

[illegible]

<重點>[illegible]

鈴木亞久里のF-1[illegible]

鈴木亞久里賽車

[illegible]

[illegible]結束秘技

[illegible]

[illegible]自己亂跑秘技

[illegible]

NINTEN[illegible] [illegible] SETA VICTOR Entertainment TAKARA KEMCO NAXAT SOFT VIDEO SYSTEM PACK IN-VIDEO [illegible]

■日本物産
■92年7月24日
■8M
■¥[illegible]

スーパーF1サーカス

超級F-1競技場

<概要>這是之前曾在PCE上發售過的高速賽車遊戲之超任版作品。藉由超任主機的高速處理性能，整體的速度感更進一步地提升了。其中設計有「世界冠軍賽模式」及「進入終點」等模式。而在「挑戰時間模式」中，速度還可以更進一步提升。

突然進入旗桿場面秘技

首先選擇「PRACTICE畫面」，接著預賽一開始，趁著信號燈在綠色的時候一面押住LR鈕，然後按下選擇鈕的話，在畫面顯示完「RETIRE」的字樣後，就會轉換成取得旗桿的視效畫面。

在「選項畫面」中，[illegible]

■[illegible]
■[illegible]8月[illegible]日
■4M
■¥8,[illegible]

スーパーマリオカート

飛輪瑪俐歐

<概要>[illegible]這款作品是[illegible]以[illegible]「F-ZERO」的感覺進行[illegible]賽車遊戲。其中[illegible]遊戲中[illegible]人物[illegible]。模式上[illegible]、還有[illegible]時間挑戰[illegible]賽車、戰鬥遊戲等多種模式。而且大多都可以兩人同時進行。

[illegible]

首先在主機中接上兩[illegible]。接下來在賽車手選擇畫面中[illegible]。[illegible]，[illegible]2[illegible]選擇畫面[illegible]賽車手[illegible]，遊戲[illegible]和電腦操縱的對手[illegible]時挑戰的模式哦。

■[illegible]
■[illegible]
■8M
■¥[illegible]

スーパーF1サーカス リミテッド

超級F-1競技場 限定版

<概要>這是先[illegible]發售的「超級F1競技場」的限定[illegible]特別版本。[illegible]畫面上[illegible]鏡頭、垂直[illegible]道等F1路線上常見的[illegible]，也都有逼真的再現。而登場的賽車手及賽車隊的名稱全部都是以真名登場，為這個限定版的特徵。

[illegible]

在[illegible]時旗標[illegible]的，然後[illegible]戲就[illegible]的進行[illegible]一直[illegible]。

另外，在[illegible]」中，按L[illegible]LECT鈕可得[illegible]。

■[illegible]
■92年11月20日
■8M
■¥9,[illegible]

ヒューマングランプリ

休曼賽車

<概要>這是將視點定在駕駛位置的F1賽車遊戲。[illegible]了能在Grand Prix[illegible]模式中使用真實存在於各地的賽車場外，連F1賽車手的姓名也是同名登場的。由於賽車可以作[illegible]，所以玩家可以[illegible]具有[illegible]的高速競賽感。

[illegible]

在選擇車輛[illegible]，[illegible]押住選擇鈕[illegible]B鈕。[illegible]，[illegible]位置就[illegible]。而[illegible]技巧在[illegible]，[illegible]玩[illegible]。

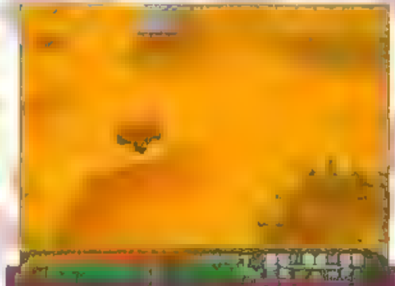
■[illegible]
■[illegible]年[illegible]月[illegible]日
■8M
■¥[illegible]

中嶋悟監修SUPER F-1 HERO

超級F-1英雄

<概要>[illegible]這款作品是由[illegible]F1賽車手[illegible]監修了[illegible]賽車遊戲。其[illegible]賽車建議等內容。畫面是由車子後方為視覺基準，屬於正統派的3D類型。在這[illegible]遊戲中善用了超任主機的[illegible]轉機能，操作感變得相當[illegible]。

<重點>[illegible]，[illegible]。[illegible]，可[illegible]。[illegible]，[illegible]成[illegible]。能得請到[illegible]先生擔任監修，[illegible]的表現。



■[illegible]
■92年12月18日
■8M
■¥[illegible]

州際越野車賽

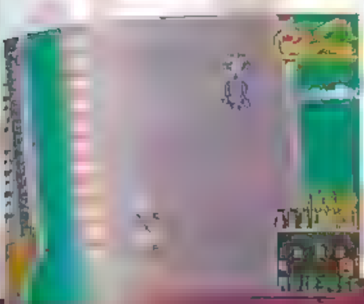
<概要>全世界最驚奇的[illegible]越野賽在真實世界中[illegible]上[illegible]，[illegible]重現了。玩家要先[illegible]車輛，然後通過[illegible]路線上[illegible]各個[illegible]點，比賽每個人到達終點所花的時間。由巴黎到[illegible]京，一路上等待著玩家的有[illegible]，還有[illegible]。

[illegible]

在[illegible]有BA[illegible]，[illegible]

[illegible]

[illegible]BA[illegible]



■[illegible]
■93.[illegible]
■12M
■￥9800

F-1 GRAND PRIX PART II

F-1大衝刺II

[illegible]是一款著名F1賽[illegible]版本，畫[illegible]故相同。除了[illegible]更新以外，[illegible]隊伍，參[illegible]部分新增[illegible]

隊伍選擇設定秘技

首先在[illegible]的時候選擇自動設定。然後趁電腦執行設定動作時，一面按住LR鈕，再按下[illegible]。如此一來，除了每個路線[illegible]定之外的[illegible]部份，都可以由玩家來設定了。此時用十字鈕的上下來決定路線，而用左右來變更隊伍。

■[illegible]
■[illegible]
■8M
■￥[illegible]

極速F-1 II

概要 [illegible]作一樣，這[illegible]作品也是[illegible]上方視[illegible]進行的[illegible]。由[illegible]特殊的[illegible]，所以[illegible]提升。玩家[illegible]由C[illegible]，一步步朝向F1的地位提升，並且[illegible]獎金。[illegible]車輛[illegible]

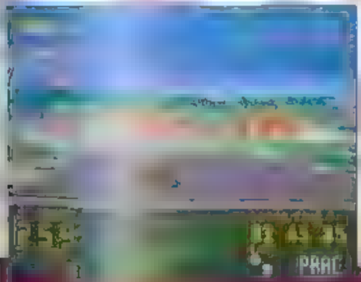
將四條路線[illegible]式[illegible]，就可以[illegible]路線。1[illegible]1個彎道[illegible]路線。2[illegible]路線。3位於加拿大[illegible]。4[illegible]一個彎道[illegible]。

■[illegible]
■[illegible]
■8M
■￥[illegible]

曼塞爾F-1

概要 [illegible]款遊戲中，玩家可以加入曼賽爾一同奔馳賽車場，進而從曼賽爾身上以實際的教學學到指導。只要牢牢地緊跟在曼賽爾駕駛的賽車後面，玩家自然就可以記住最好的行走路線，後視鏡中會顯[illegible]緊隨在後的其他賽車也是這款遊戲的一大特點。

<重點>由於賽車的設定項目共有四個，所以就連初學者也可以享受到充分的樂趣。遊戲中上下坡的感覺表達得不錯，速度方面也很精采。由曼塞爾在前方帶領玩家駕駛的方式，可說是活用了人物的特性。不過由於作品本身的模擬性比較弱，追求正統派的玩家恐怕不會喜歡。



■[illegible]
■93.[illegible]6月[illegible]
■8M
■￥[illegible]

VS

GP-1機車賽

[illegible]款遊戲中，玩家[illegible]國，朝向[illegible]前進，是[illegible]的機車賽[illegible]遊戲。[illegible]性能了[illegible]選擇[illegible]獲得的獎金[illegible]對戰的場面[illegible]畫面來[illegible]賽。

<重點>將機車賽搬上遊戲並且得到許多正面的的評價。不但機車的畫工細緻，而且動作也很流暢。雖然速度感不差，可是對於操作的反應卻值得探討。路線的畫面雖平實，可是彎道的處理卻有不錯的表現。玩家可以選擇車輛及技師，並且用獎金加以改裝的模擬要素也很棒。

■[illegible]
■[illegible]年7月[illegible]
■[illegible]M
■￥[illegible]

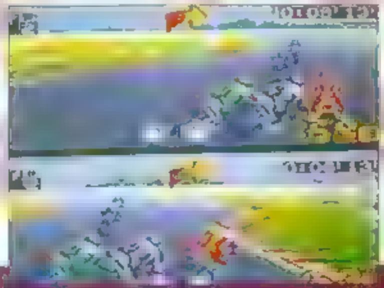
スーパーF-1サーカス2

超級F-1競技場2

<概要>這是超級F1競技場系列登上超任的第二款作品。雖然前作是由正上方的俯視畫面，可是第二代卻變更為由駕駛者後方的視點。除了包括F1系列的16項比賽外，賽車的設定也進一步畫分得更精細了。前作中廣受好評的機能全都保留下來。

在ワールドチャンピオンシップ和スポットエントリー的選項畫面下，若是押下選擇鈕，我隊的[illegible]就會出現了。

[illegible]在模式選擇畫面下同時押住選擇及[illegible]鈕。如此一來，玩家就可以看到世界冠軍結束畫面。



■[illegible]
■93年[illegible]月[illegible]日
■8M
■￥8800

VS

鈴鹿8小時耐久賽

<概要>這款遊戲是將日本機車競賽代表的"鈴鹿8小時耐久賽"再現於超任上之作品。而遊戲中將所謂的8個小時濃縮成精華的[illegible]。其中有四種遊戲模式，而上下分割成兩個畫面後，也可以由雙人對戰。機車可由排氣量分為3大類。

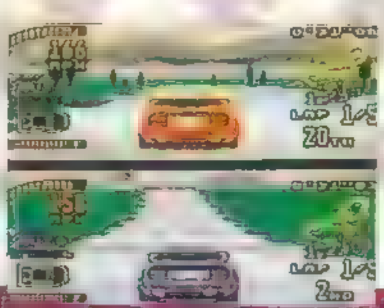
<重點>如果玩家想要體驗鈴鹿八小時耐久賽，這是一個很好的機會。由於遊戲中另外還備有四條路線，就算技術不夠也不會覺得無趣。不過由於製作時追求寫實感，連操縱器的重心也包括在操作裡面，所以適應操作是比較辛苦的。雖然速度感很夠，可是畫面卻顯得單調。

Nihon B[illegible] NINTENDO Nihon Bussan HUMAN VARIE MELDAC VIDED SYSTEM SETA INFO COM ATLUS Nihon Bussan NAMCO

終極賽車

＜概要＞92年所[illegible]「[illegible]鈴木亞久里賽車」[illegible]2代[illegible]作品。此次[illegible]了DSP晶片，因此[illegible]「普通的賽車畫面外，尚可由5種不同的視點來進行賽車。而由於它是FOCA[illegible]，因此登場的駕駛全[illegible]名。而GP模式則[illegible]

＜重點＞[illegible]



超越顛峰 2

[illegible]天候等的狀[illegible]模式中前5名可以得到獎金，來提升賽車的性能[illegible]

＜重點＞[illegible]

休曼賽車 2

[illegible]

搖滾飛車

[illegible]而如果勝利的話[illegible]裝備。另外也可用完全裝[illegible]

[illegible]角色之中，就可以選擇他[illegible]

宇宙大賽車

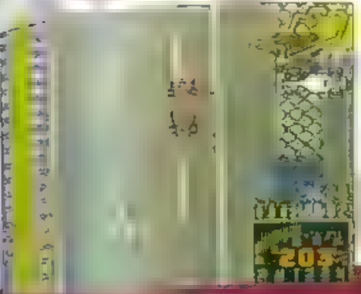
[illegible]個性的5台賽車之中進行選擇。

[illegible]畫面。此時就可用上下選[illegible]

超級印第安大賽車

[illegible]大賽模式，實際上要[illegible]300圈之多。

＜重點＞[illegible]



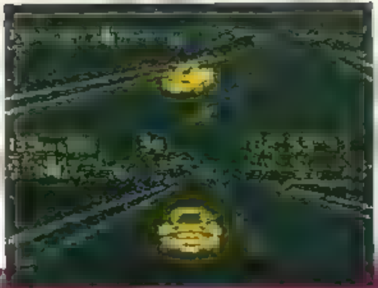
■ [illegible]
■ [illegible]年4月[illegible]
■ [illegible]M
■ ¥[illegible]

[illegible] PRIX PART Ⅲ

F-1大衝刺Ⅲ

[illegible]列的第3[illegible]材的俯視型[illegible]賽車都[illegible]也是比[illegible]也可[illegible]人[illegible]可以看到[illegible]。而自[illegible]有故事[illegible]

<重點> 在[illegible]賽車[illegible]，[illegible]人[illegible]的[illegible]，[illegible]，可[illegible]自[illegible]魅力。另外在故事模式中，[illegible]賽車的大小[illegible]不斷[illegible]，[illegible]人覺得可惜。



■ [illegible]
■ [illegible]年[illegible]
■ [illegible]M
■ ¥[illegible]
■ 搭載[illegible]晶片

首都高バトル94

首都高賽車'94

[illegible] 由[illegible]賽車[illegible]，以[illegible]賽車[illegible]遊戲。玩家要成為[illegible]，[illegible]與對手[illegible]賽車手[illegible]的故事模式之外，[illegible]也有[illegible]以及編輯模式。

對手提升秘技

首先在「NAME E[illegible]」[illegible]將「TYPE－R」的[illegible]字[illegible]成「EXPERT」。[illegible]對手車子的[illegible]，比一般時還強。而如果要讓對手[illegible]狀態的話，只要在「NAME [illegible]」[illegible]名字改成其他的[illegible]即可。

■ [illegible]
■ 91年6月[illegible]
■ 8 M
■ ¥9800
■ 搭載[illegible]晶片

[illegible]

4WD大賽車

[illegible] [illegible]戲[illegible]畫面賽車遊戲。其中包括有在難度不同[illegible]限[illegible]時間內走完全部[illegible]的競速大賽，以及在高低起伏有障礙物的跑道上[illegible]的障礙賽2種。而最佳記錄更可以儲存起來留念。

[illegible]登場秘技

在競速大賽中選擇自由賽開始遊戲，之後在「ナイトクルーズ」行走時，[illegible]第3個寫有「STAR [illegible]」的看板。如此一來，[illegible]就會出現在[illegible]的分隔島上，還會落下十分有用的噴射恢復道具，你一定要嘗試看看哦！

■ [illegible]
■ 91年6月[illegible]
■ 8 M
■ ¥[illegible]

スーパー[illegible]WD～The BAJA

超級4WD競賽

[illegible]界上十分有[illegible]BAJA[illegible]作品。這是[illegible]BAJA大賽[illegible]特邦，[illegible]，並[illegible]跑道[illegible]。玩家在[illegible]，在沙[illegible]很大的山岳[illegible]

改變車子顏色秘技

在[illegible]中，將車子的顏色選擇灰色。之後參加[illegible]大賽，並在維修站把車燈全部[illegible]。如此一來，在下一個[illegible]中，十分[illegible]人驚訝的就是，車子的顏色竟然成為紫色了。對於秘技迷們，[illegible]是個不可錯過的技巧。

■ [illegible]
■ 94年7月[illegible]
■ [illegible]M
■ ¥[illegible]

スーパーF1サーカス3

超級F1競技場3

[illegible] 由車輛的調整到比賽，全部都可以自動[illegible]。與其[illegible]真實感，不如說是一款重視速度感的作品。此外，在[illegible]資料上也都是[illegible]最新的版本，感覺十分精緻的系列第3代作品，值得一玩。

可以得到好位置秘技

在世界冠軍錦標賽，[illegible]會有起點[illegible]預賽。在預賽之中，只要[illegible]L及R鈕，再同時按下[illegible]鈕，就會[illegible]比賽。但[illegible]你就會成為第1名，而在起跑時取得最佳的出發位置。

■ MEDIA RING
■ 94年7月[illegible]
■ [illegible]M
■ ¥[illegible]

ゼロヨンチャンプRR

房車大賽

[illegible] 在PC[illegible]極受歡迎[illegible]版。[illegible]故事模式[illegible]國產汽車[illegible]真實車型。你可以選擇喜歡的車子，裝上渦輪增壓，參加大賽。

取得噴射引擎秘技

在一開始遊戲時，只要把主角的名字設定為「まけいぬ」，就可以取得噴射引擎這一項道具。而[illegible]要你把它取出裝備上去，[illegible]在[illegible]大賽之中，你只要按住L及R鈕再按下A鈕，就可發揮噴射動力，最高時速更可高達522公里。

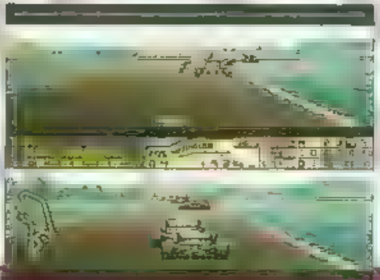
LOGIC [illegible] HUMAN NAMCO MELDAC FORUM VIDEO SYSTEM BPS NINTENDO NIHON BUSSAN MEDIA RING

中嶋悟監修　F1 HERO'94

超級F1英雄94

〈概要〉由中嶋悟先生監製的F1賽車遊戲。玩家要駕駛真實的F1車子，與敵人進行16場戰役。在裡面輸入了94年度的真名資料，但車子及隊伍的組合則可隨你的喜好改變。此外，比賽中的視點，可由2D及3D的5種視點中選擇。

[illegible]
只要在選[illegible]的[illegible]，同時按下[illegible]就會有「R[illegible]E」[illegible]出現。只要選擇[illegible]，就[illegible]，[illegible]。

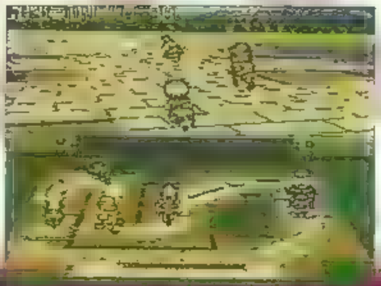


[illegible]

休曼賽車3

〈概要〉以F1為背景的賽車遊戲，是十分注意真實模擬性的系列第3部作品。可以分割成3個畫面，3人同時進行對戰是[illegible]大[illegible]特徵。[illegible]為目的的世界[illegible]賽模式，以及可[illegible]選擇[illegible]。

〈重點〉可以3個人同時對戰[illegible]。[illegible]彎道，[illegible]一般[illegible]實呈現。因此，如果不[illegible]，比賽就不會有好成績，[illegible]難。[illegible]車子的資料[illegible]。

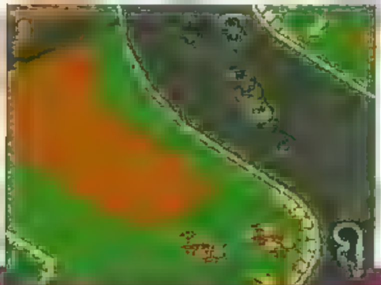


[illegible]大好き！走り屋魂

狂飆飛輪

〈概要〉[illegible]是一款[illegible]摩托車賽車遊戲。[illegible]機車全部[illegible]一[illegible]，因此整體給人十分[illegible]的[illegible]。[illegible]賽及[illegible]等[illegible]種不同的遊戲模式。玩家要從8位騎士中選擇1位，利用跑道上的道具，向第1名邁進。

[illegible]
在[illegible]LRBA[illegible]。
[illegible]
在[illegible]YARA R[illegible]。

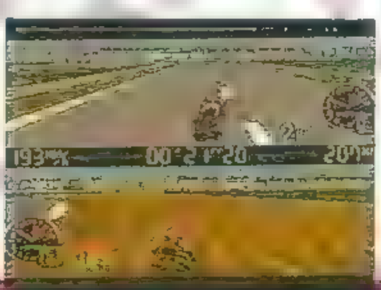


スーパーファミリーサーキット[illegible]

超級拿姆科賽車

〈概要〉[illegible]充滿了[illegible]是其特徵。

〈重點〉[illegible]。



GP-1RS

GP-1大賽

〈概要〉[illegible]「[illegible]大賽」[illegible]對戰的「VS模式」[illegible]「自由練習模式」3種[illegible]。

[illegible]

[illegible]

街頭賽車

〈概要〉[illegible]是[illegible]中第一款可4人同時對戰的賽車遊戲。

〈重點〉[illegible]。

■[illegible]
■[illegible]
■8M
■[illegible]

[illegible]

戰鬥大競賽

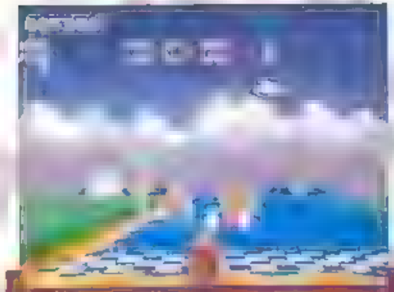
概要 以未來的空中摩托車爲題材的賽車遊戲。[illegible]道上，掀起各[illegible]的名數取得勝利[illegible]戰鬥模式[illegible]5人同時對戰[illegible]

[illegible]

在戰鬥模式的[illegible]選擇畫面中，按住L及R鈕，利用十字鈕左右選擇，[illegible]的全新[illegible]。

[illegible]

在戰鬥模式[illegible]，按住A、X、L、R再按B鈕決定，如此在跑道上就不會道具出現。



■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]M
■¥[illegible]

0123456789
012[illegible]789
0123456789

FULL POWER

摩托車耐久賽

概要 [illegible]摩托車[illegible]賽車遊戲。[illegible]利用每次比賽所得的獎金，你可以用來提升自己賽車的威力，以應付下一場比賽。難度低、老少咸宜的[illegible]款遊戲。

<重點> 摩托車的過彎以及噴射雪車的跳躍，都令[illegible]痛快。而可以選擇2種不同交通工具的構想，更是值得加以稱讚。在[illegible]並不是那麼有真實感，[illegible]。

■ACCLAIM JAPAN
■94年12月16日
■16M
■¥[illegible]

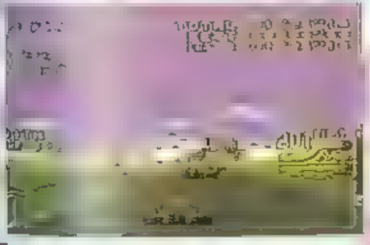
0123456789
012[illegible]789
0123456789

ナイジェル マンセル [illegible]

曼塞爾大賽車

概要 由F1世界的冠軍身份光榮身退，投入美國[illegible]大賽車系列的耐傑爾·曼[illegible]賽車遊戲。[illegible]大賽車。[illegible]座[illegible]外望去的視點。[illegible]包含著名的[illegible]拜爾跑道在內的15種跑道供你挑戰。

<重點> [illegible]選手的角色，爲得到冠軍而戰的模式中，由於是以[illegible]的身份出現，可輕鬆得到各種建議，真是令人十分痛快。而由駕駛座望出去的視點，更是充滿了速度感。而轉彎以及行[illegible]都十分[illegible]，[illegible]是職業高手親自監製的作品。



■[illegible]
■95年1月20日
■8M
■¥9800

0123456789
012[illegible]789
0123456789

[illegible]

超級F1大賽

[illegible]賽車遊戲。[illegible]賽車手[illegible]有[illegible]，可自由[illegible]模式以及[illegible]模式等3種不[illegible]部共有16個跑[illegible]播功能[illegible]

<重點> 有著回轉坡道及[illegible]麥克的建議等，充滿著[illegible]第安大賽車氣氛的優秀演出。但是建議本身，對遊戲並沒有太大的幫助。可自由進行對戰，而可任意移動視點的重播模式也十分[illegible]。[illegible]賽車遊戲，[illegible]輕鬆、[illegible]不足。

■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]M
■¥[illegible]

[illegible]

スーパードリフト[illegible]

超級越野大賽車

概要 以世界越野大賽爲主題的越野賽車遊戲。你可以在實際比賽中[illegible]的6種實際車種之中進行選擇，在8個[illegible]競賽。[illegible]越野車進行[illegible]。有3種遊戲模式，[illegible]人對戰再加上[illegible]，是十分不錯的作品。

[illegible]

[illegible]，按[illegible]R及X鈕[illegible]，再按下A鈕[illegible]。[illegible]L鈕[illegible]R鈕，再按下主機[illegible]。[illegible]選擇使用。

■[illegible]
■95年2月24日
■[illegible]M
■¥9800

[illegible]

ドリフトキング 土屋圭市&坂東正明首都高バトル2

首都高賽車2

概要 [illegible]

[illegible]

在故事模式打倒9位對手。之後進入店中，如果玩家分數千位是0是[illegible]、1是避震器、2是[illegible]土屋圭市的原創道具可以買得到。

[illegible]

在選擇畫面，同時按下2P控制器的L、R及十字鈕下方和開始鈕即可。

VARIE NCS © HUMAN © NAMCO © ATLUS © UBI SOFT © MAGNEER © ACCLAIM JAPAN © COCONUT JAPAN © BPS © VISCO

超級摩托車賽

[illegible]

戰鬥賽車

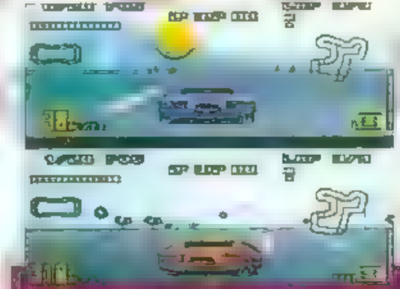
[illegible]

最初全部比賽秘技

[illegible] L、R、L、R [illegible]

音效測試秘技

[illegible] L、R [illegible]



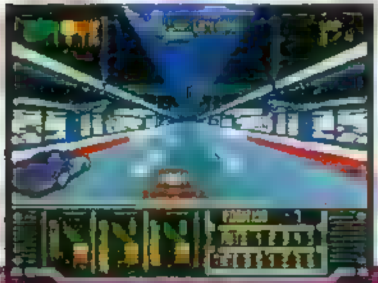
TG3000

超越顛峰未來版

[illegible]

簡易密碼秘技

[illegible]



Circuit USA

美國賽車

<概要>以全美國各地共[illegible]

<重點>[illegible]

スーパーF-1サーカス外傳

超級F-1競技場外傳

[illegible]

<重點>[illegible]

KAT'S RUN

[illegible]

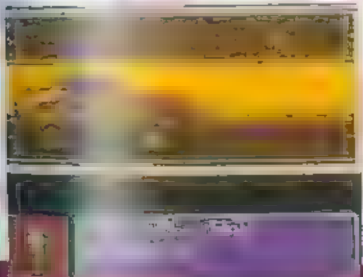
[illegible]

休曼賽車4

全日本GT選手權

全日本GT選手權

SD F-1賽車



房車大賽RR-Z

RAC軟體前五名排行表

下表前五名的遊戲，都是大家熟悉的軟體。不管1人玩或2人玩都很有趣。

排名	遊戲卡名	製造廠商／發售日	得分
1	休曼賽車3	94／9／30	9.1923
2	房車大賽RR	94／7／22	8.8306
3	休曼賽車2	93／12／24	8.7241
4	F-1大衝刺	93／2／26	8.7010
5	F-2大衝刺	94／4／22	8.6557

TSUK... ORIGINAL © BANPRESTO © KEMCO © VIRGIN © NIHON BUSSAN © ATLUS © HUMAN © MEDIA RING © BANPRESTO © MEDIA RING

AVG 冒險推理

ADVENTURE GAME

共計 16款

■[illegible]
■95年5月26日
■8M
■¥[illegible]

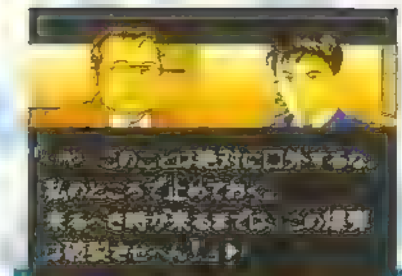
セブンスドリオン

沈船危機

概要　海上突然刮起了大風，使得一艘豪華客輪就此沈沒了。玩家要從4位主角中選出1位，在僅存的60分鐘內，盡可能地救出所有困在這個舞台內的人。當然在這之中將會遭遇天崩地裂等各種你想像不到的危機。是一款前所未見的動作冒險遊戲。

音效測試的秘技

在遊戲中，利用1P操縱手把改變姿勢之後，畫面轉暗。這時，一邊按住2P操縱手把的L、R鈕，一邊將選擇鈕按下。這樣就能以1P操縱手把來聽BGM和效果音了。而BGM是以X選曲、R決定；效果音則是以十字鈕的上下選曲、L決定。



■[illegible]
■9[illegible]
■8M
■¥9[illegible]

課長・島耕作 THE SUPER BUSINESS [illegible]

課長・島耕作

概要　這是一款以弘兼憲史原作漫畫『課長・島耕作』爲題材，並由原作者弘兼先生親自監修製作的冒險遊戲。玩家要擔任島耕作，在初芝電氣產業的舞台中，體驗各式各樣的人生百態。而遊戲的進行方式，是以選擇在畫面上出現的文章來進行的。

<重點> [illegible]不同的選擇，其[illegible]的內容也不同。[illegible]的遊戲時間短，[illegible]自動儲存，所以各[illegible]以輕鬆地遊玩。[illegible]畫面略嫌[illegible]、遊戲的進[illegible]單調，原作中[illegible]要素[illegible]除等，是本[illegible]的缺憾。在遊戲[illegible]，還有玩家的評價表[illegible]、[illegible]爲選。

■德間書店
■93年10月27日
■8M
■¥8800

ヤダモン ワンダランドドリーム

幻想世界

概要　在德間書店出版的『アニメージュ』上連載，且已製成日本NHK卡通影片中的"[illegible]"，現在也登上SFC了。各位可以在本款遊戲的畫面之中，看到多采多姿的構圖，因此給人一種"多重探索畫冊"的感覺，絕對值得大家來鑑賞一番。

<重點>從遊戲一開始，各位就可以享受到在不同世界中飛躍的"幻想式轉換"樂趣，因此是一款教育要素濃厚的軟體。雖然大體而言，在遊戲中包含了不少冒險遊戲的要素，但是從故事本身來看，則比較適合小孩子遊玩。由於結尾部份過於草率，給人一種美中不足的遺憾。

■[illegible]
■94年3[illegible]
■16M
■¥9[illegible]

ザ・ブルークリスタルロッド

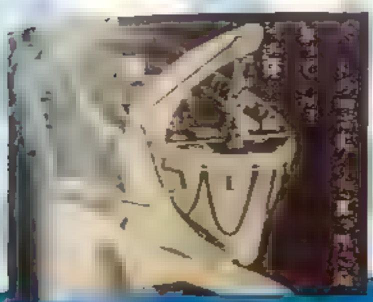
迷宮塔Ⅲ

概要　「迷宮塔」系列遊戲的最新作，而故事則是承襲了「迷宮塔Ⅱ」續篇的內容。主角依舊是奇魯和凱，而且爲各位玩家熟知的角色、怪物，也會再度登場。和一般的冒險遊戲一樣，是以指令選擇的方式來進行遊戲的。共有18種結局哦！

<重點>根據[illegible]來改變結局，[illegible]。[illegible]相信各位玩[illegible]到厭倦才是。

脫離迷宮的秘[illegible]

在迷宮[illegible]，畫面上就[illegible]可以移動的[illegible]只要輸「[illegible]ます」的[illegible]



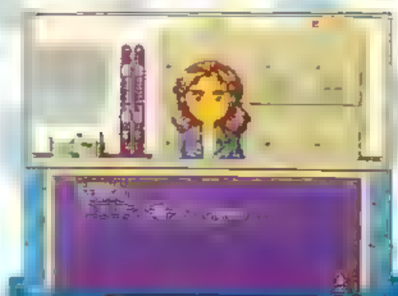
■雅典那
■95年6月16日
■16M
■¥10800

夜光蟲

夜光蟲

<概要>以大型貨船爲舞台的[illegible]冒險遊戲。在這款遊戲[illegible]中，各位將可以享受[illegible]疑的、恐怖的、神秘[illegible]多樣化的感受。由[illegible]用了多重劇情的設計[illegible]，所以劇情和結局將隨[illegible]玩家的選擇而改變。另[illegible]，依據過關的場面，[illegible]數還會增加哦！

<重點>有懸疑、有神秘、極富變化性的多重劇情和爲了玩家所增加的選項等，都是使人愛不釋手的原因。而寫實的畫面也增添了不少恐怖的氣氛。不過，每一個劇情都太短，雖然玩起來非常輕鬆，但是總覺得意猶未盡。尤其當考慮到成本效益比時，更覺得它短得有些不值。



■學佐音
■95年7月28日
■12M
■¥11800

リクルート・シミュレーション就職ゲーム

就職遊戲

<概要>以大學生就業爲題材，且與現實生活緊密相連的冒險遊戲。主角是一名大學4年級的學生，而他將以意想不到的方式在這一年之中進行未來生涯的規劃。到底要怎麼做才能獲得青睞，成爲大企業的內定人選呢？而這就得看各位玩家的功力了！

<重點>這一種類型的遊戲，除了登場的人數比較少之外，爲了控制時間，還會將一些比較煩雜的條件給捨棄掉，所以各位在進行遊戲時，會感覺它推展地十分順利。不過，雖然本款遊戲的內容和著眼點都很有趣，但是它的自由度不高，所以少了一些創造性要素，相當可惜。

■帕布雷斯特
■95年8月4日
■24M
■¥11800

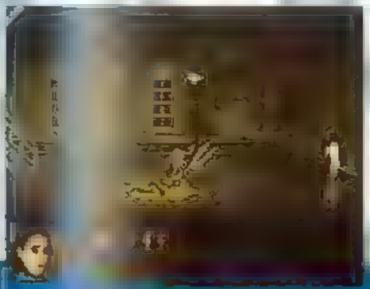
学校であった怖い話

校園鬼話

<概要>以發生在學校中七個不可思議的事件爲主題而構成的恐怖冒險遊戲。50個劇情、6位登場人物，各位將可以盡情享受懸疑的遊戲要素。同樣地，本款遊戲採用了多重劇情的設計，所以結局方面將隨著與人交談的順序、選項選擇的不同而改變。

和其他人進入廁所的秘技

首先，在1～3話之間和福沢交談，再在第4話時與細田說話；之後，來到學校中的廁所，並在第2間的地方選擇「1・感じる」。如此，通常會和細田一起進入廁所的情況，就會變成由福田代替；而且不但如此，連後面的劇情也會跟著改變哦。



■休曼
■95年9月14日
■24M
■¥11400

クロックタワー

鐘樓驚魂記

<概要>故事的主角是一位名[illegible]妮佛的15歲的孤女，[illegible]離開孤兒院被人領養[illegible]，卻被養父母狠心地[illegible]在漆黑的小閣樓內。[illegible]位將在這個由橫向捲[illegible]成的房屋中扮演珍妮[illegible]，獨自一人邊移動邊等待真相的出現。是一款動作性十足的AVG。

<重點>雖然操作性和移動較爲遲緩，但是卻擁有相當高程度的獨創性。在類似恐怖電影的表現手法上，各位將可以感受到一股無法言喻的顫慄。

灰色女老師的秘技

在東館有電話的房間中，梅凱莉老師拿著刃器襲擊而來。按下開關雖無效果，但老師卻變灰了。

■A摸克
■95年9月15日
■8M
■¥8800

アリスのペイントアドベンチャー

愛麗絲夢遊仙境

<概要>以同名的童話故事爲主題，是一款冒險和繪畫的軟體。遊戲中共有「圖畫書」「冒險」「迷你遊戲」和「小畫家」等4種模式，各位可以依照自己的喜好來選擇。既然要冒險，愛麗絲就必須解開各種謎團才行。另外，畫面也相當多彩多姿啪！

<重點>進入了愛麗絲的世界後，不論是和昆蟲、花草說話，或者是在大海、森林之中冒險，各位都將感受到現實世界所無法體驗的夢境之美。利用遊標在畫面上繪圖的系統，也是SFC版遊戲中少見的。雖然這是以低年齡層玩家爲導向的軟體，但在色彩的運用上相當卓越。

■德間書店
■95年11月17日
■20M
■¥9800

新スタートレック ～大いなる遺産IFDの謎を追え～

物換星移

<概要>全美十分受歡迎，且在我國也曾經播出的電視影集「[illegible]」已經遊戲化了。[illegible]乘最新型的[illegible]——企業號，周遊於各星球之間並展開冒險。不但如此，遊戲中還添加了與敵艦戰鬥時的射擊模式、在未知星球探險的動作要素等。

<重點>登場角色都是大家熟悉的人物，而且在百科事典模式中，仔細地說明了本款遊戲的故事內容之劇情系列世界，所以讓人覺得親切感十足。還有，在一款遊戲中享受多重要素的特性也相當不錯。但是，某些ACT畫面中不夠寫實，SHT畫面的修理複雜，則爲其缺點。

©HUM[illegible] YUTAKA©德間書店©NAMCO ©ATHENA© MAGINEER©BANPREST©HUMAN©EPOCH©德間書店

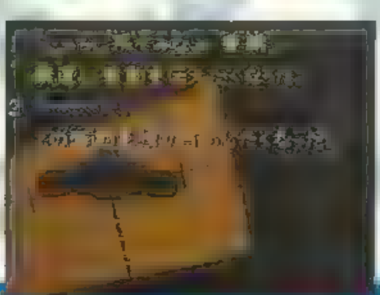
■三[illegible]
■[illegible]年11月24日
■4M
■¥[illegible]

魔女たちの眠り
魔女之夢

<概要>這是一款由赤川次郎先生原作、監修，笠原邦曉先生改編的恐怖冒險遊戲。遊戲將隨著玩家遊戲的次數而改變選項及登場人物，所以就算你玩上無數次也一點都不會感到厭倦。結局的地方是以〝續〞來表示的，所以可以繼續進行續篇的遊戲。

能進行測驗的秘技

首先將遊戲推展到第二幕，再使用這個過關的數據文件選擇「第一幕」重新開始遊戲。此時從何處開始都行。之後在第1、2選項中皆選「Ⅲ」、第3選項選擇「Ⅰ」宮田尚美，這樣她就會出題了。共有4題，若不幸答錯宮田就不會over了。

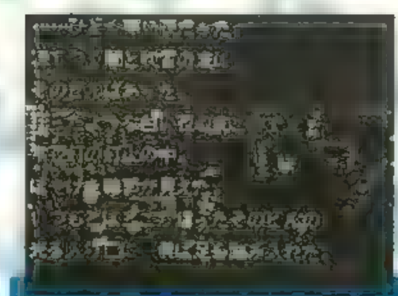


■想像者
■95年12月22日
■24M
■¥11800

月面のアヌビス
月球探險記

<概要>多重劇情模式的SOUNDNOVEL型冒險遊戲。故是是以SF爲基本，並添加了許多神秘等要素。本款遊戲亦採用了獨創性的〝玩家性格反應系統〞，使得登場角色的口音、可選擇的選項數量和遊戲的開展等，都將隨著選項的不同而改變。

<重點>雖然故事的本體太過老套，但是其主題下那種恰當的組合，與引人親自探尋解答的內容卻十分有趣。而在故事流程方面，有許多環節玩家都可以親自地參與，所以自主性也多了許多。不過原本值得期待的音效及駭人的畫面卻做得不夠好，所以衝擊性也就少了許多。

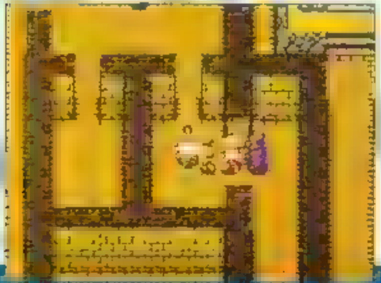


■想像者
■95年12月2[illegible]
■16M
■¥11800

ざくろの味
戰後秘錄

<概要>以SF雜誌編輯爲舞台的SOUNDNOVEL型的AVG。內容是一邊閱讀在畫面上出現的文章，一邊選擇左右說話內容的選項；而其最終目標當然是要找出結局囉！在主要的故事中共有20種的結局設計，而真正的結局則會以捲軸的方式來表現。

<重點>由[illegible]的時間都[illegible]位可以輕[illegible]幾次。而[illegible]台設計[illegible]也相當有[illegible]目也很多。[illegible]Ｉ這類型的[illegible]以給人[illegible]種[illegible]之創意的[illegible]設計再加[illegible]會更好。

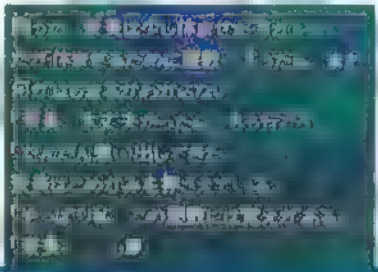


■帕布雷斯特
■95年12月22日
■16M
■¥10800

3×3EYES～獣魔奉還～
3隻眼～獸魔奉還～

<概要>以高田裕三著名原作漫畫「三隻眼」爲題材的冒險遊戲。其中採用了RPG似故事進行方式的「動作模式」，以及指令選擇性的「指令作戰模式」。而故事則是本款遊戲獨創的：主角藤井八雲必須至各地冒險，將失蹤的小佩找出來。

<重點>採用依據玩家選擇而展開不同故事的多重劇情系統，爲這款遊戲的魅力之一。而整體的視覺效果具有相當高的水準，陰暗的畫面也透露出不可思議的氣氛。不過，雖然角色方面尚可，但是在遊戲進行的部份，則由於說明訊息太難理解，導致從序盤開始就很容易卡住。



■[illegible]
■92年3月7日
■8M
■¥8544

弟切草
弟切草

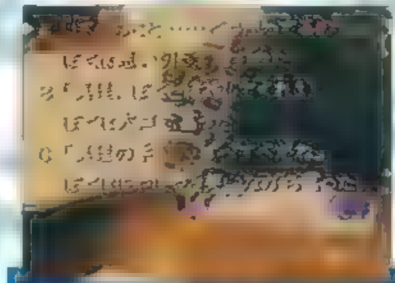
<概要>新類型〝SOUND NOVEL（有聲書）〞的第1彈作品。玩家將扮演主角，與女朋友一起在古老別墅中體驗一段不可思議的恐怖經歷。在遊戲中會有選項的表示，而此時將根據選擇的方式延伸出不同的故事內容。另外，遊戲中也有自動儲存機能。

出現四方形文字的秘技

在名字輸入模式中選擇漢字，並將漢字以50音的順序區分爲四角形的平假名。之後再將游標對準之並按A鈕，輸入即可。

粉紅說明文的秘技

當1段說明文玩過好幾次，並選擇了所有的選項之後，說明文就會變成〝曖昧〞的粉紅色了。



■чун軟體
■94年11月
■[illegible]
■¥10800

かまいたちの夜
恐怖驚魂夜

<概要>遭安軟體公司推出的第2款SOUNDNOVEL型遊戲。以雪山冒險爲舞台，要解開因爲暴風雪造成的13人陸續死亡事件之謎。背景以寫實的畫面構成，也追加了人物的真實圖像。當所有的劇情都玩過之後，還可以以「粉紅說明文」的方式來遊玩。

特別名字的秘[illegible]

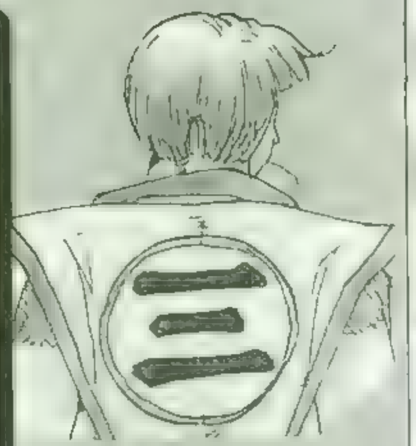
犯人的[illegible]可以改變現（請[illegible]）

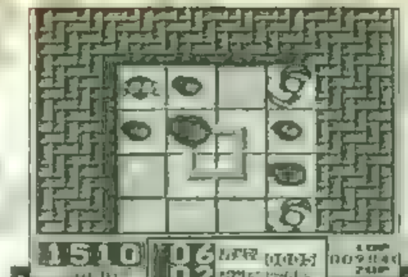
おーえる
おーなー
かめらまん
しゃちょう
ひこん
ぼいーでーる

PZG 益智方塊

PUZZLE GAME

共計 66款





■肯姆冠
■90年12月1日
■4M
■¥6311

爆破精靈

<概要>這是一款操縱著特製的角色，在畫面上處理炸彈的解謎遊戲。玩家可以依據自己的喜好，在斜上方以及正上方兩種畫面中遊玩。雖然本款遊戲全部共有130個舞台的設計，但是這其中卻有1個無法過關的舞台隱藏著，各位可以自己找找看。

<重點>雖然遊戲的目的是要想辦法過關，但是在操作個性化十足的可愛角色時，亦是一件十分有趣的事情。其中100關的遊戲口令已經事先在手册中介紹過了，所以想從哪一關開始都可以。但是整個遊戲過於樸實，規則也很難理解，所以可以說是一款很難懂的獨創性遊戲。

■太陽電子
■91年12月18日
■8M
■¥8500

旅鼠總動員

<概要>從國外的個人電腦遊戲中移植而成的動作解謎遊戲。在遊戲中的主角〞北極鼠〞，是一種實際生活在北歐地區的動物，而各位將在此下達指令，引導牠往出口的方向走去。如果在遊戲中不進行命令北極鼠的工作時，牠只會一個勁地往右跑哦！

<重點>在1P模式中，難易度共分爲4個階段；雖然遊戲一開始非常簡單，但是隨著遊戲的進展，北極鼠的數目也逐漸增多，如何在此時確實地下達命令，引導北極鼠們朝出口走去，將是一項重大的考驗。只有眞正懂得運用手腕及靈活操縱控制手把的人才能成爲天生好手。

■荷多比
■92年4月28日
■8M
■¥7800

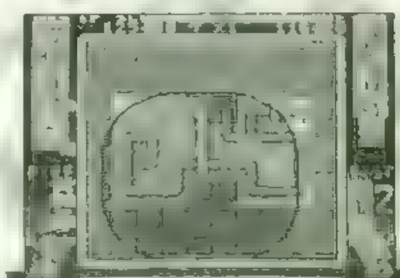
超級上海

<概要>從堆積如山的麻將牌中，找出二個相同的牌消去即可，其規則有些類似大家所熟悉的「神經衰弱」，是大型電玩「上海」的SFC版。除了一般訓練記憶力的模式外，也可以二人對戰；要想獲勝，就要一邊消去自己的牌，一邊阻礙對手才行。

<重點>規則單純卻深具內涵的遊戲，所以很容易讓人上癮。排列方式共有14種，麻將造型也有11種，各位可以自由地依照自己的程度及喜好來選擇。

立刻進入飛龍戰的秘技

在標題畫面之下，先按住L或R鈕，再按下開始鈕。如此就可以從「飛龍戰」開始遊戲了。



■BPS
■92年8月7日
■4M
■¥7282

パイプドリーム

水管工頭

<概要>曾在國外以個人電腦版的方式發售，是一款解謎遊戲的移植作品。規定十分簡單，只要確實地將陸續出現的水管配置妥當，並連接在水管的開始至終端之間，當限定時間終了時順利接通，使水流流過就算過關。除了1人玩外，也能2人同樂！

<重點>在個人電腦版中，只要讓水流過最前面一定數量的水管即可，但是SFC版卻一定要使水流流向終點，所以困難度提升了不少。而像一些多用十字水管、減少虛設水管等可以增加得分的規則，也使得玩家可在遊戲中享受動腦的樂趣。高手還可以自己添加特別規則哦！

KEMCO ©SUNSOFT ©HOT.B ©BPS

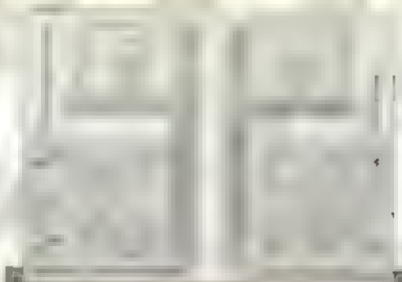
■華姆科
■93年2月26日
■4M
■¥[illegible]

VS

小蜜蜂方塊

<概要>受歡迎的大型電玩遊戲ＳＦＣ版。靈活地運用可往箭頭方向轉動的球，以消去從上方不斷向下落的可怕小蜜蜂、狐狸等造型之方塊。除此之外，在１Ｐ模式消去狐狸及在２Ｐ模式消去小蜜蜂之後，即可阻礙對手。另外還有ＳＦＣ版獨創模式。

<重點>除了完整重現大型電玩的樂趣之外，ＳＦＣ版的獨創模式也十分地有意思。由於１Ｐ模式和２Ｐ對戰是性格完全不同的遊戲，所以各位將可以有各式各樣的玩法。角色可愛、操作簡單，但是卻配上難度甚高的舞台，使得本款遊戲難易爭偏。不過畫面太過單調了。



■任天堂
■93年7月9日
■4M
■¥6600

VS

耀西的餅干

<概要>在ＦＣ、ＧＢ等機種上廣受好評之後，耀西這次要在ＳＦＣ上大顯身手。規則十分簡單，只要把同種類的耀西餅干排成縱或橫的一列即可使之消去。ＳＦＣ版除了在畫面上加強之外，還添加了與電腦的ＶＳ模式，總共100關的解謎模式哦！

選擇效果音的秘技

首先叫出動作遊戲的選單畫面，將設定改爲效果音10、速度ＨＩ、音樂類型 OFF。之後按住２Ｐ操控手把Ｌ＋Ｒ＋選擇鈕＋開始鈕，就可以選擇共99首的效果音來欣賞了。另外，在效果音11～99首間，耀西還會變成「ヨッシーのたまご」出場哦！

■[illegible]
■[illegible]
■8M
■¥[illegible]

VS

すーぱー [illegible]

超級魔法氣泡

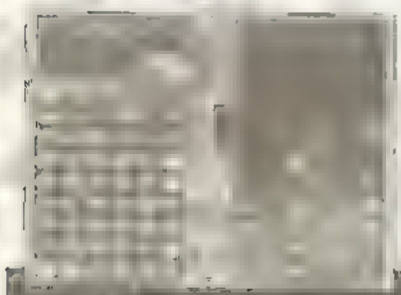
<概要>在大型電玩等機種上十分受歡迎的方塊遊戲。各位只要把十分受寵愛的同色史萊姆狀氣泡堆疊在一起，並造成４個以上的並連就可以消去。當然除了一個人玩的１Ｐ模式之外，還有在消去自己這邊的氣泡後，會造成對手氣泡增多的對戰模式。

觀看結局畫面的秘技

在打開電源後的[illegible]時間按下１Ｐ[illegible]右和Ｌ、２Ｐ[illegible]左和Ｒ（４個鈕[illegible]）之後重來即可。

無展示畫面模式的秘技

[illegible]「[illegible]」[illegible]續按Ｌ鈕。[illegible]



■太陽電子
■93年12月22日
■8M
■¥8500

VS

[illegible]れけのぼ[illegible]

迷糊蛋方塊

<概要>迷糊蛋和他的伙伴這次要在對戰型方塊遊戲上登場了。將同色的氣泡排成橫、直、斜之一排之後即可消去。只要消去一條，就會增加對手的阻礙哦！另外，遊戲中還有當消去３色、４色時出現的超級氣泡。本遊戲採３戰２勝制，加油吧！

<重點>所有的方塊都以迷糊蛋爲造型，十分可愛。而攻擊時的節奏以及爽快的ＢＧＭ[illegible]，[illegible]差異性不大，所以給人一種缺乏獨創性要素的感覺。另外，１Ｐ模式的難易度都很低，所以並不適合[illegible]

■ＢＰＳ
■93年12月24日
■8M
■¥[illegible]

VS

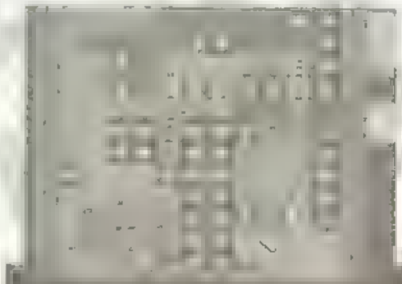
テト[illegible]武鬥外傳

俄羅斯方塊武鬥外傳

<概要>可以說是方塊解謎遊戲的「俄羅斯方塊」，現在也可享受〝對戰俄羅斯〞的樂趣了。各位可以從阿拉丁、公主等８位可愛的角色中選出１人，和其他７個人對戰。每個人都有４種必殺技，只要有效利用必定有利於對戰。另外也可看電腦對戰。

使用２位隱藏角色的秘技

在著作權表示畫面下，[illegible]Ｂ、Ｂ、[illegible]、[illegible]、Ａ、Ｙ、Ａ、Ｙ、[illegible]、[illegible]的順序按鈕。如果輸入成功，畫面的文字會變藍。之後選擇「ふたりでバトル」，在角色選擇畫面切換到對戰畫面之間，持續按著Ｌ＋Ａ或Ｒ＋Ａ鈕，就會有隱藏的角色出現。

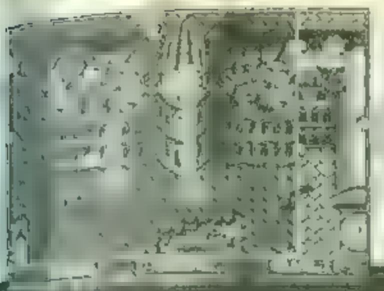


■[illegible]
■[illegible]
■8M
■¥[illegible]

魔法少女

<概要>魔法師見習生梅爲了通過魔法學校的畢業考試，而在全部100關的舞台中解謎。雖然各關的目的是要把〝魔法石〞搬至指定的位置上，但是梅只會推石頭而已。如何找出搬運石頭的捷徑，以及有效裝置暫停石頭破裂的〝魔封球〞就是關鍵了。

<重點>[illegible]



■DATAM POLYS
■92年11月21日
■4M
■¥7573

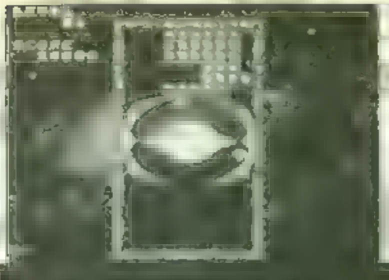
VS

天蠶變

<概要> 一邊躲避敵方角色，一邊快速製造出自己領域的遊戲。當通過一關之後，就可以看到在畫面上出現了美麗圖型。而各位可以使用的角色，除了具有普通能力者之外，還有速度快但不易剎車者、速度慢但加分容易者等共三種類型可供選擇。

特別禮物模式的秘技

在遊戲模式選擇畫面中，依序輸入上、上、下、下、右、左、右、左、B、A，之後即可進入特別禮物畫面。在這裡各位可以進行儲存1～5、循環1～6、以及信用貸款1～9的設定哦！各位可以自己試試它們的效用，說不定會使遊戲更好玩！



■[illegible]
■92年12月4日
■[illegible]
■¥8300

VS

ミステリーサークル

宇宙俄羅斯

<概要>由各種形狀組合而成的方塊會不斷地從上方落下，所以爲了不讓它一直不斷地向上堆積，各位就要想辦法把方塊給消除掉；以上就是本款解謎遊戲的規則。當各位同時消去複數的方塊時，其得分則會提高。有時還能夠得到消除方塊的道具哦。

<重點> 故事的設定以及開場的展示畫面都十分獨特。內容方面似乎是利用2種遊戲類型組合而成的，但是在玩的時候並沒有任何奇怪的感受。不過，包圍方塊的方法很難理解，又沒有足夠的時間，所以大部分都只是機械化的單純作業。而且背景沒有變化，十分地單調無趣。

■BPS
■92年12月18日
■8M
■¥8500

VS

超級俄羅斯方塊2

<概要>從FC移植而成。在俄羅斯方塊中，可以調節方塊掉落的速度以及設置障礙物，共有3種模式可供選擇。另外卡匣中還有一種動作解謎遊戲「炸彈方塊」，其基本規則沿襲了俄羅斯方塊，但是它主要的目的則是利用炸彈方塊消去全部的方塊。

「炸彈方塊」選關的秘技

首先在炸彈方塊的比賽模式中進行最高級的一關。其次利用2P操控手把，同時按下L、R、選擇鈕。之後，就可以利用1P操控手把自由地選擇「炸彈方塊」1～60關之間，任何一關來進行遊戲了。想訓練技巧的玩家，可不要忘記這個秘技哦！

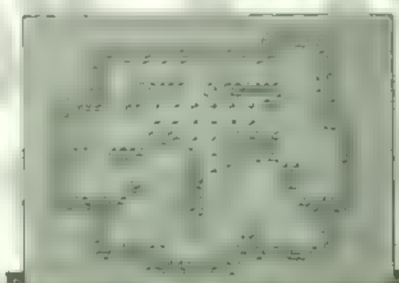
■巴普
■93年1月29日
■4M
■¥7000

VS

戰略方塊

<概要>巴普公司加入SFC的第一號作品。是由大型電玩的名作移植改編而成的。在立體的方塊堆上一邊奔跑一邊踩踏方塊使其變色，當所有的方塊都變成遊戲中所指定的顏色時，就可以過關了。而可愛角色和美麗背景的組合，也使遊戲增色不少。

<重點>過去的遊戲都是在單純的遊戲規則中，製作令人深昭其中的遊戲樂趣。而且不論是我方或是敵方角色都十分奇怪，常常會說出一些無厘頭式言語，這的確別具風味。而在遊戲中即使斜行也不用輸入斜向的指令，這種方式雖然操作起來十分方便，但是卻有失真的遺憾。



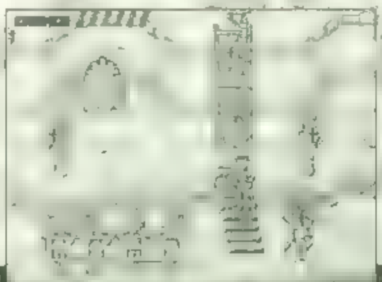
■巴克因影視
■93年1月29日
■4M
■¥7800

VS

倉庫番

<概要>解謎遊戲精典之作「倉庫番」在經過改編之後，又在SFC上登場了。在狹小的房間中到處散佈著各式行李，只要各位將它們安置到指定的地方去即可。總共有 300關，而且可以利用指令來接關。SFC中還可以使畫面分割，進行2人對戰。

<重點>到目前爲止，在市面上發售的軟體中，其遊戲關數都很難與之較量，而且其中還有編輯模式的設計，所以應該可以從中獲得不少的樂趣。但是把這種遊戲做成對戰遊戲，實在有些奇怪。而且遊戲的畫面也稍嫌老舊，如果有電池記憶的設計應該會更好吧。



■多米
■93年2月19日
■8M
■¥9500

絵本の国の大冒険

繪本大冒險

<概要>使用同名繪本角色的遊戲。各位將擔任渥里親衛隊的新進成員，在繪本的世界中尋找被囚禁的伙伴以及渥里大人。是一款充滿動作冒險風味的遊戲。全劇共有5章，而且其中包含了原始時代、中世時代等，遊戲世界相當地富有變化。

<重點>雖然基本上遊戲會指示各位去尋找某些特定的物品和人物，但是想要通過整個故事的考驗，可不是單單尋找東西就可以解決的哦。另外在移動時，步伐的大小和移動的距離十分成比例，不過在畫面上的移動速度卻略嫌遲緩；而且由於地圖並不小，所以很讓人著急。

© NAMCO © NINTENDO © BANPRESTO © SUN SOFT © BPS © ALTRON © DATAM POLYS © KAC © BPS © VAP © PACK-IN-VIDEO © TOMY

■BPS
■94年1月[illegible]
■8M
■¥[illegible]

スーパーテトリス2＋ボンブリス限定版

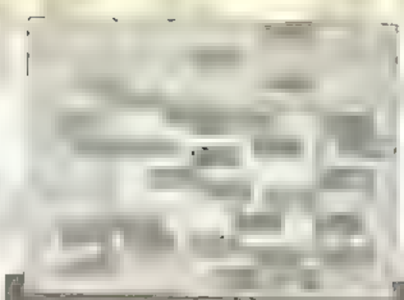
超級俄羅斯方塊2限定版

<概要>92年從FC移植到SFC的「超級俄羅斯方塊2」，在內容方面加強了不少。基本上的變更不大，但新增了能以爆彈破壞方塊的全新設計。另外，還新增了更多類型的解謎模式，而對戰舞台也增加為30個，如此玩家將有更多的選擇哦！

<重點>這款新系列俄羅斯方塊的樂趣，就在於以爆彈將整排方塊消掉的那種[illegible]。[illegible]舞台[illegible]15個增為30個，戰略性更加提昇。而登場舞台是以隨機出現，在遊戲時可是心臟緊張地跳個不停哦！

選擇BGM的秘技

在遊戲中按暫停再按選擇鈕就可選擇BGM。



■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]M
■¥[illegible]

奧莉薇亞拼圖

<概要>這是新型態的動作益智遊戲，從亂七八糟[illegible]拼圖加以組合，可說是益智與動作相結合，絕對讓你可同時動腦又動手。此外，伴隨著故事的進行，[illegible]隨過關時間的不同，會出現數種不同的結局。

<重點>雖然這是在電腦上很早就已推出的益智遊戲，[illegible]智遊戲仍是屬於比較新的型態。此外，還有許多親切的設計。而且遊戲中加入了故事模式，讓人不會覺得很無聊，喜歡這一類[illegible]錯過這款風格不同的另類益智遊戲。

■[illegible]
■[illegible]
■4M
■¥[illegible]

超級水管工頭

<概要>曾在GB等主機上發售過的這款遊戲，以益智遊戲的型態在SFC上登場。基本的遊戲規則是進入水管之中，在由許多方塊構成的區域內，巧妙地將水管連接成通路狀，這樣就能把方塊消去了。消去一定數目的方塊後就可朝下一關前進。

<重點>[illegible]

■[illegible]
■94年[illegible]
■8M
■¥[illegible]

あさめしまえにゃんこ

貓仔仔黑白棋

<概要>以可愛貓咪為棋子，來進行黑白棋的遊戲。規則與普通黑白棋一樣，只要在最後自己的棋子多過對方就算勝了。在對戰中，圍住對方的棋子，並將之換成自己顏色的棋子，來比賽雙方棋子的數量。只要猜拳贏了，就有機會可以換對方的棋子。

<重點>[illegible]純，但其實遊戲本身與黑白棋一樣具有相當深刻的含意。此外可設定難易度，及一般的黑白棋模式。但是，以可愛貓咪為主題，所以在進行對戰時可別分了神哦。隨著舞台的過關，有時會出現更麻煩的關卡，而且添加的各式道具，讓遊戲更具可看性。

■美賽亞
■94年3月25日
■8M
■¥8900

あらいぐまラスカル

小浣熊

<概要>以令人非常懷念的著名電視動畫「小浣熊」為題材的益智遊戲。在遊戲中，只有所謂的"落下[illegible]"[illegible]3[illegible]不同種類的益智[illegible]。而最主要的特徵，就是可2人對戰，[illegible]2人一起玩，所以和朋友一起玩將會樂趣加倍哦！

關數增殖及同角色對戰秘技

在關卡遊戲之中，一邊按L、R鈕，一邊按A或開始鈕選擇。之後，可[illegible]個。另外，在關卡選擇畫面之中，移動十字鈕[illegible]、下[illegible]，[illegible]。在單調的規則之中，試試這兩個秘技來提高樂趣吧！

■[illegible]
■94年[illegible]
■4M
■¥[illegible]

くにおのおでん

熱血方塊

<重點>曾經聞名一時的「熱血親子」，以益智遊戲的型態登場。由"附著"、"[illegible]"[illegible]中選出一種，把落下來的各式關東煮給消掉。遊戲之中共備有1人玩模式、與電腦或朋友對戰的模式等4種，所以可說是選擇種類相當地豐富。

<重點>[illegible]

卡拉OK模式秘技

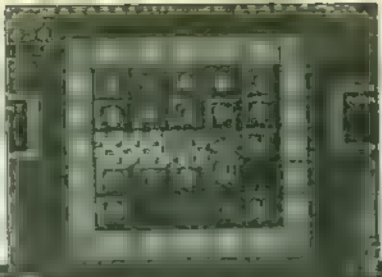
[illegible]「Ir to Fri[illegible]n I」的曲子，再按LR及選擇鈕，再按ABXY鈕即可。

■BPS
■94年7月8日
■8M
■¥8000

新俄羅斯方塊

<概要>在任天堂時代就非常著名的益智遊戲超任版。相信這個「俄羅斯方塊」大家都很熟悉。就是將由上往下落的方塊巧妙排列，當下方堆積的方塊全部消失即算過關。而若是3個以上的同色方塊連接在一起也可以消去，共計有3種遊戲模式。

<重點>「俄羅斯方塊」是一款歷史悠久的著名軟體，在超任版中將過去帶有些許動作意味的遊戲，改成具濃厚益智色彩及戰略性的另一類型遊戲。對戰的感覺可能讓人覺得老掉牙，但簡單的益智要素仍是其中最大的樂趣。基本上移植後的超任版仍是有其一定的水準。



■DATAM POLYS
■94年7月15日
■4M
■¥7200

可愛謎方塊

<概要>在5×5個方塊的區域內，一邊押著方塊一邊移動，只要將同種類的三個方塊連在一起就可以消去，是一款與其他方塊遊戲全然不同的新感覺益智遊戲。在遊戲模式方面，有將所有方塊全部消去，及在規定次數內消去方塊這2種模式。

高等級秘技

輸入「ATOMIC」這個密碼，就可以從等級51開始玩了。

以雙人模式來玩的秘技

輸入「DOUBLE」這個密碼，就可進入雙人模式。在這個模式中，可以用一個搖桿操作2個角色，用十字鈕操縱一名角色，ABXY鈕操縱另一個。

■萬代
■94年7月15日
■4M
■¥6800

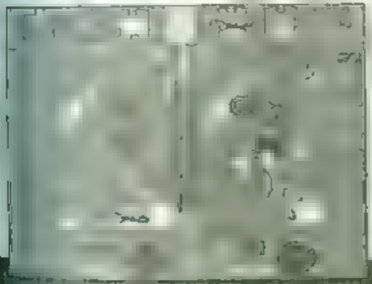
美少女戰士S方塊篇

<概要>以「美少女戰士S」爲題材的益智遊戲。主要遊戲內容是將直橫連接的同色方塊全部消去，並比賽誰的速度比較快，可說規則相當簡單。在遊戲模式方面，有「1P模式」、「2人對戰模式」、「原創遊戲模式」3種。而全部登場角色共10人。

<重點>雖然是益智類的遊戲，不過角色的表情及動作仍相當地豐富。此外操作簡單，畫面配置恰到好處，相當值得一玩。

必勝秘技

在設定畫面中使用②的選項，並將2P側的消去按鈕設定爲B以外的按鈕。如此一來，就可簡單獲勝了。

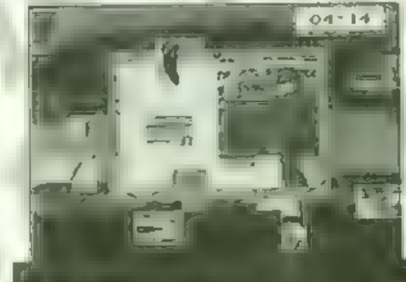


■HORI ELECTRIC
■94年7月22日
■8M
■¥8200

貓仔哥拼圖

<概要>這款著重對戰型式的貓仔哥拼圖，也是一款相當特別的益智遊戲。在一人玩及2人對戰模式中，可以使用魔法道具來阻礙對手，目的是要比對手更早完成拼圖。若是想要5人一起合力完成一幅拼圖，也可以用5人用對應周邊來玩。

<重點>可以輕鬆享受拼圖樂趣，就屬這款貓仔哥拼圖了。在遊戲中，玩家可以考量適當的時機，來使用可妨礙對手的魔法，因此在純粹的益智遊戲中又帶點戰略性的意味，相當地有意思。不過，如果拼圖的種類能夠更多就好了。另外還有配合5人對應周邊的團隊模式。

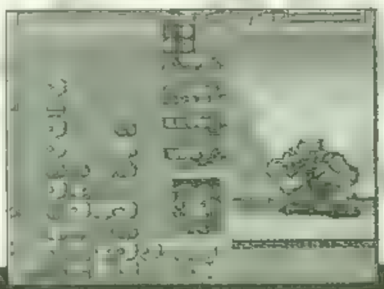


■亞特龍
■94年8月5日
■8M
■¥9800

動畫拼圖

<概要>在移動圖像中尋找益智樂趣的動畫拼圖系列第2彈。基本上的系統和前作一樣，不過在拼圖形狀的種類比前作更豐富，有許多要素皆改良不少。另外，拼圖的過程是順著已設定好的故事來進行的，所以在拼圖時會出現各式的暗示哦。

<重點>這款遊戲的益智拼圖是以卡通動畫構成，玩家要利用上下左右的移動反轉，來完成一幅拼圖。爲了讓整款遊戲的感覺比較平衡，當初在設計的時候連拼圖塊的數量也有考慮進去，另外，也有跟拼圖顏色有關係的設計，難度算是較高的類型。所以，完成度比前作更高。



■達卡拉
■94年8月5日
■8M
■¥8800

怪物方塊

<概要>將同色精靈（方塊）連接起來並消去，以此來攻擊對手的對戰型落下物益智遊戲。在遊戲之中，有消去方塊攻擊怪獸的怪獸模式、解謎模式、對戰模式等4種不同的遊戲模式。在對戰中，還可以從2種不同的攻擊方法來選擇哦！

<重點>在怪獸模式、計時模式，或者是與朋友對戰時，只要消去方塊就可以使用相對應的魔法，這一點可說是益智遊戲中相當獨特的原創要素。另外，最大的特徵就是在怪獸模式中，並不是和敵人比賽消去方塊，而是要攻擊另一畫面的對手。此外一定要懂得運用連鎖。

©MASIYA ©TECHNOS JAPAN ©BPS ©ALTRON ©IMAGINEER ©ZAMUSE ©BPS ©DATAM POLYS ©BANDAI ©HORI ELECTRIC ©ALTRON ©TAKARA

■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]M
■¥[illegible]

旅鼠總動員 2

<概要>這是在91年發售，以自導指令誘發眼鏡的益智遊戲第2彈。在遊戲中主要的目的，是要對旅鼠下達各式各樣的指令，最後就是要將它導向出口。基本的要素都和前作一樣，不過在指令方面有了十足的強化，困難度更高，而舞台種類更爲豐富。

<重點>由於新作是採取賽時間制，因此判斷的正確度將對過關與否有決定性的影響。旅鼠的作用比前作更多，遊戲也比以前更加複雜。與前作不同的是，可以依照舞台的難易度不同，來選擇不同的旅鼠。與其他益智類遊戲相[illegible]可說是相當特別。

■SANRIO
■94年8月31日
■4M
■¥[illegible]

動物上海

<概要>只要是電玩迷就一定知道的益智遊戲「上海」的方塊型軟體。牌的圖案全都是動物，而且其特徵是皆以可愛的造型登場。另外，還特別添加了〞補助機能〞，因此初學者也能夠很快地融入趣味的遊戲之中，享受另一番不同的上海樂趣。

<重點>由這樣的遊戲畫面看來，就知道是與「上海」型態類似的遊戲。另外，隨著舞台的進行，牌數也會隨之增多，當然難易度也會隨著提昇；雖然如此，只要從簡單等級開始玩的話，連初學者也能輕易上手。因此，想嘗試「上海」的人，不妨先由這款遊戲入門。

■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]M
■¥[illegible]

可愛拼圖

<概要>由大家熟悉的謎糊蛋爲主角的益智遊戲。遊戲中主要的特徵，是以完成拼圖的方式來通過挑戰，並往下一個舞台前進。其中共有拼圖、找錯誤、捉迷藏、趣味猜謎等4種遊戲。另外，使用5人用對應周邊，最多還可5人同時玩。

<重點>[illegible]

■太陽電子
■94年9月15日
■8M
■¥[illegible]

上海Ⅲ 2

<概要>益智遊戲名作「上海」的第三作。在模式方面，有和前作相同的一人玩及2P協力模式，此外還有新增加的2P對戰共3個模式。在新的2P對戰模式中，畫面分割爲2部份，若能先由自己的牌堆中看到黃金牌的話，就算獲勝了。

<重點>規則雖然與前作相同，但在「Ⅲ」之中，牌的堆法卻明顯地有了不一樣的改變。而且，排列的方法共有12種，讓玩家的選擇性更爲增多。不但操作性更好，而且畫面的清晰度也十分優秀。只是，在對戰模式方面，前作的完成度似乎比較高，玩家不妨比較看看吧！

■[illegible]株式會社
■[illegible]年10月19日
■[illegible]M
■¥[illegible]

美食拼圖

<概要>在遊戲中玩家要負責操作區域上的恐龍，並讓它生出蛋來，最終目的就是要使區域中的蛋比對手的還多。蛋是可以食用的東西，所以可以想辦法把蛋染成自己的顏色。規則簡單，不過卻趣味十足，另外價格便宜也是遊戲的一大特徵。

<重點>遊戲規則簡單，不過遊戲的點子倒是相當特別。可是，如果玩家的動作模式決定錯誤，玩起來就會很單調哦！畫面的構成很簡單，不過有些玩家或許就會覺得太過簡化。另外，其他設計很有創意，就益智遊戲來說，評價很高，尤其和朋友對戰更能玩出自己的心得。

■[illegible]
■[illegible]
■4M
■¥[illegible]

猫仔哥方塊

<概要>[illegible]遊戲，主要的規則是在有3色方塊浮遊的區域中，將一塊一塊的方塊投擲出去，當5個同色方塊連在一起的時候，就可以消去了。若一次消去數量很多的方塊，就可以[illegible]的區域送一些阻礙的岩石方塊。

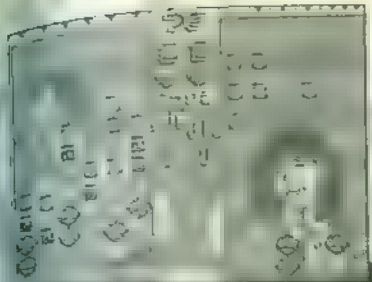
增加BGM[illegible]

在設定畫面中[illegible]

[illegible]BGM[illegible]

提高難易度的秘技

[illegible]選擇規則說[illegible]



- 柯拿米
- 94年11月18日
- 8 M
- ¥8500

VS

摩登方塊

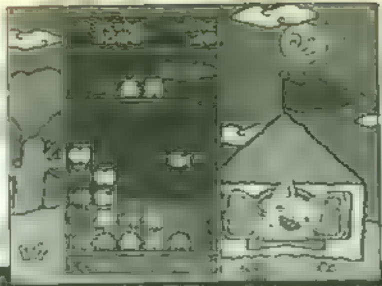
<概要>這款落下型益智遊戲，是使用與同名卡通動畫中同樣的角色。遊戲的規則，是將同色圓圓的小精靈以直、橫、L字型3個連接起來，就可以消去。此外圓球小精靈本身無法自動消去，但會配合連鎖，而產生變身。其中共有1種遊戲模式。

選擇攻擊方法的秘技

在玩家的畫面選擇畫面中，先按L、R鈕再按十字鈕的下，就可選擇角色的攻擊方法。

2個隱藏角色的秘技

在標題畫面中，輸入上上下下左右左右BA的指令。之後，在「おはなしであそぼう」以外的模式中開始遊戲即可。



- VICTAR
- 94年11月25日
- 4 M
- ¥7800

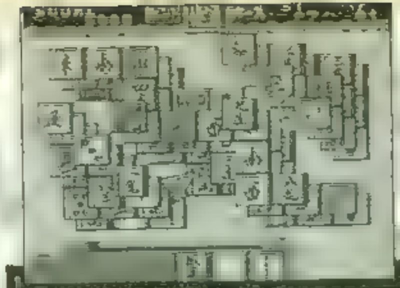
VS

ノンタンといっしょ くるくるぱずる

卡通方塊

<概要>在動畫中受許多大朋友、小朋友喜愛的人物，將在這款落下型益智遊戲中登場。回轉由上往下落、有兩面不同圖案的方塊，只要直、橫2個相同圖案的方塊連接起來即可消去，而過關要訣，是只要盡量連接2個相同圖案的方塊即可。

<重點>方塊有裡外兩面不同的圖案是最大特徵，雖然規則相當簡單，但方塊的種類相當多，所以對小孩子來說，可能難度仍是相當高的。而具有卡通風味的背景畫面，很能帶動小朋友遊戲的樂趣，加上規則非常簡易，因此總體來說，適合低年齡層的玩家。



- 達卡拉
- 94年12月9日
- 8 M
- ¥8800

VS

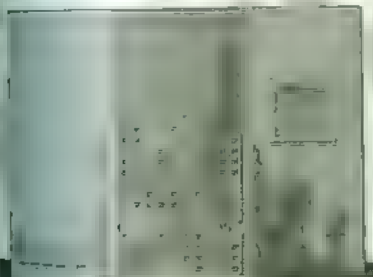
牌砦

牌砦

<概要>將在區域畫面上堆積的麻將牌，對應下方的牌，想辦法將相同的牌消去，所以應該玩幾次就能了解玩法了。遊戲模式共有2種，分別是在限定時間內消去8個區域麻將牌的「牌砦詠史傳」，及自由選擇舞台，無時間限制的「牌砦登龍門」。

跳過展示畫面的秘技

在展示畫面及訊息畫面中一直按住開始鈕，就會馬上進入遊戲中。此外，按開始鈕以外的按鈕，畫面就會往前移動，而若是用滑鼠的左按鈕，則是往前移動，若是用右按鈕則是跳過展示畫面。這個秘技對不想看展示畫面的玩家來說可以試試看。



- BPS
- 94年12月16日
- 8 M
- ¥8500

VS

超級俄羅斯方塊3

<概要>俄羅斯方塊系列的超任版第3彈。在這個Ⅲ代中，除了有最原始的俄羅斯方塊模式，還有將方塊分為紅、藍、綠三種顏色的模式，及可4人同時對戰模式。當然，除了可最多4人對戰，也可2人對戰，可說是遊戲的自由度更高了。

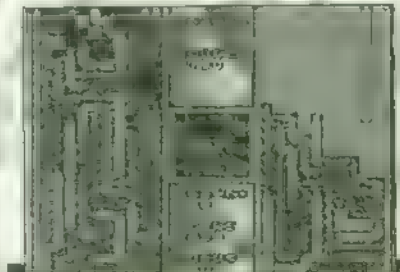
<重點>俄羅斯方塊一直是落下型遊戲的始祖，而且到現在仍相當受玩家喜愛，其盛名至今仍歷久不衰。最新的作品除了延襲原始系列作品的樂趣外，在畫面及背景方面下了極大的製作功夫，因此，像是在對戰中對對手攻擊的效果演出，就令人相當驚奇哦！

- 艾瑪克斯
- 94年12月16日
- 8 M
- ¥8800

岩石方塊

<概要>這是一款溶入HP要素及RPG風格的落下型益智遊戲。方塊上有劍、魔法等道具的圖案，隨著消去方塊的不同，會因方塊上對應的攻擊方法，而給予對手不同程度的損傷。如果形成大連鎖的話，還可看到非常華麗的攻擊視覺演出。

<重點>結合落下型方塊及RPG要素的遊戲，這可說是首款有些創意的作品。在方塊不斷往上堆積的同時，HP也會隨著不斷遞減，所以由HP值即可一目瞭然看出雙方的勝負。此外，當組成大連鎖時將會有頗具視覺效果的攻擊演出，這將比其他同類遊戲更能感受其快感。



- 四次元
- 94年12月23日
- 4 M
- ¥7800

VS

超級龍蛇陣

<概要>由著名的「俄羅斯方塊」製作人監修的益智遊戲。玩家在遊戲中要巧妙控制由上不斷落下的〝龍蛇〞，將同樣顏色、相同模樣的〝龍蛇〞連在一起就可以消去。而除了2人對戰以外，還有回答各式問題的「猜謎挑戰」模式。

<重點>遊戲的點子相當特別，而且最令人興奮的是連鎖那一刻的快感，只是遊戲畫面的設計稍嫌灰暗，如此可能就會影響玩家遊戲時那種興奮的心情了。不過，以龍蛇為方塊造型的益智遊戲，這可說是頭一遭，所以，如果畫面方面能有所改進，那評價就很不錯了。

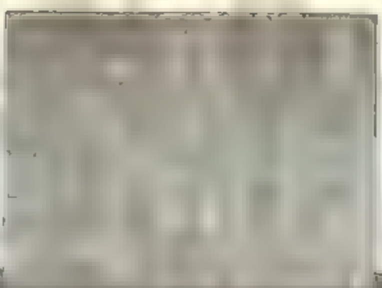
©SUNSOFT ©SANRIO ©SUNSOFT ©SUNSOFT ©魔法株式會社©IMAGINEER ©KONAMI©VICTAR ENTERTAINMENT ©TAKARA ©BPS ©I'MAX ©SITUANS

■[illegible]
■[illegible]
■8M
■[illegible]

釣魚方塊

<概要>最多可以4人同時進行遊戲，也可2人對戰的益智遊戲。玩家要操作角色，押畫面上的方塊，當收集到3個同種類方塊即可消去。在時間內將全部方塊消去即表示過關了。另外，還有可自由創作全新舞台的「設計創造模式」。

<重點>巧妙融合簡單易懂、需花點腦筋及有時間限制的緊張氣氛等特點，因此讓玩家玩上好幾個月也不會厭煩。另外，限制時間的長短還可自由設定，可說自由度很高。角色的外型都很可愛，如果多人一起玩一定非常有意思，不過很可惜的是多人玩的畫面感覺比較單調。



■帕布雷斯特
■95年5月26日
■8M
■¥[illegible]

魔法精靈

<概要>在MD上大受歡迎的「魔法氣泡」之加強版。將由畫面上方不斷落下的〝可愛氣泡〞消掉。隨著各舞台的不同，有的舞台指令過關條件是一定要消去某種顏色的氣泡，這就是遊戲最大的特徵。此外，有2種「故事模式」，還可自創問題。

馬上進入選單畫面的秘技

在設定模式中選EXIT，持續押著L鈕跳過標題畫面，就會進入選單畫面了。

保留問題的秘技

將可以保留的問題及已過關模式的問題集合起來。接著，就可以在實行測試的模式中，玩到這些保留的問題了。

■[illegible]
■95年7月21日
■8M
■¥8800

亂馬1/2奧義邪暗拳

<概要>擷取猜拳的要領，上方若有跨過下方方塊的情形，就可消去方塊。而在遊戲之中，共有剪刀、石頭、布及2種類的阻礙方塊。可以選擇的角色有亂馬、小茜、良牙、玄馬等6人。此外，遊戲中也採用了用水變身及必殺奧義等卡通中的要素。

用變身後角色來玩的[illegible]，在VS模式的對[illegible]中，設定1P側的[illegible]目，2P側為沒有[illegible]，在VS模式[illegible]L按[illegible]1P與2P[illegible]的L、R[illegible]、[illegible]角色選擇畫面的全[illegible]就會變成變身後[illegible]相當地有趣哦！

■[illegible]
■[illegible]年7月[illegible]
■4M
■¥8[illegible]

可愛方塊

<概要>以大家喜歡的〝[illegible]〞為主要角色的落下型益智遊戲。只要將4個同色可愛方塊以直、橫方式連在一起，就可以消去，若贏了對手2回即表示過關了。每個舞台之間，都會插入很可愛的展示畫面。在對戰模式中，還可以自己變更難易度。

<重點>乍看之下都是很[illegible]，其實是難度甚高的益智遊戲。將原先連結在一起的角色全部消掉，就算得勝了，但[illegible]，所以想消除方塊可是沒有那麼簡單的。速度方面的[illegible]大影響。[illegible]

■帕布雷斯特
■95年8月11日
■12M
■¥9980

超級可愛方塊

<概要>在遊樂場的大型電玩中極受歡迎的益智遊戲移植版。由上落下的方塊會不斷地堆積，玩家最終的目的，是要趁水尚未淹沒之前，把可愛角色導至出口。全部舞台共有40個，而除了「2人對戰模式」、「編輯模式」之外，還有SFC版的模式。

進入變態妖怪模式的秘技

將全部40個舞台全部破關之後，在設定畫面中會多出一個「おまけ」的項目，將其中的「えみり」變成「じょおじ」後回到標題畫面重新開始遊戲。如此一來，一般的畫面中就會出現異樣的訊息，並在這時候進入變態的妖怪模式中。

■[illegible]
■[illegible]
■8M
■¥[illegible]

瑪俐歐解謎拼圖

<概要>在GB上大受歡迎的拼圖遊戲而推出的超任版。以畫面上下的數字為提示，消去區域中的方格，最後就可完成這個區域中隱藏的拼圖。在遊戲中，有特別為初學者設計的教學模式，也附有2人一起合作完成的機能，全部共有30道問題。

<重點>[illegible]、困難度較高的[illegible]GB[illegible]

■泰德
■95年1月1日
■4M
■¥6800

泡泡龍氣泡

<概要>以泰德相當受歡迎的角色為遊戲主角的益智遊戲。基本規則是不斷將泡泡打上去，只要3個同顏色的泡泡連在一起，就可以全數消去。遊戲中只有2人對戰模式及解謎模式，在進行遊戲時，要把握牆壁反射角度的重點，才容易過關。

<重點>這是一款魅力十足的遊戲，只要你玩過一次大概就停不下來了。遊戲的技巧是要掌握發射泡泡碰到牆壁的角度，所以在打出泡泡之前，最好先仔細考慮之後再行動。雖然與落下型益智遊戲的消去方法不同，不過這種向上不斷累積的不同類型，也有另一番遊戲樂趣。

■CARROZZERIA JAPAN
■94年2月10日
■4M
■¥7800

符號拼盤

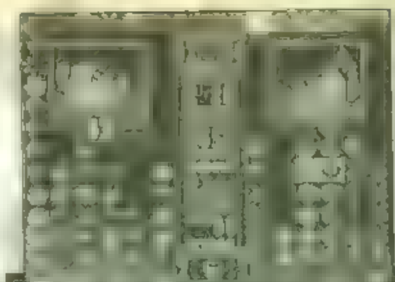
<概要>這款落下型益智遊戲的方塊，是由許多的符號方塊所組成。遊戲規則是以同顏色的符號方塊圍住其他顏色的符號方塊，這樣就能下降一排，目標是全部消去。有故事模式及對戰模式等4個模式供玩家選擇，此遊戲算是相當創新的。

落下骰子方塊的秘技

按2P搖桿的LR鈕再重新開機，並一直持續押LR鈕至標題的畫面出現為止，如此在全部模式中方塊都會成為骰子狀。

看展示、結局畫面秘技

持續押LR鈕並重新開機。接著在廠商記號畫面中押LR並持續押XY鈕即可。



■DEN'Z
■95年2月10日
■8M
■¥8800

達摩道場

<概要>在遊戲區域畫面中，堆著許多由上落下的方塊，在尚未堆積至最上方前，利用同種類方塊排成一列即可消去的方式，將全部方塊消除掉。遊戲模式方面，共計有順著8個舞台前進並沿途打退惡魔的「達摩道中記」及「達摩問答」等4種。

<重點>帶有日本風味的舞台，是本款遊戲最大的特徵。在「達摩道中記」中，因所選的角色不同規則會有所變化，因此可嘗試多種不同的遊戲樂趣。雖然遊戲模式繁多，但規則非常單純，所以相信玩家很快就會沉迷其中。在對戰模式中，還會隨機落下攻擊敵人的方塊。

■萬岱
■95年2月24日
■4M
■¥6800

美少女戰士拼圖S

<概要>全部「美少女戰士S」角色登場的益智遊戲。規則是連結2個以上相同的方塊即可消去，一旦收集到隱藏在區域中的三個道具，就表示過關了。登場的角色是大家非常熟悉的美少女戰士，全部共有12人。可以使用道具，也可以使用必殺技。

<重點>由於角色能使用必殺技，所以視覺畫面的演出將更為精彩。規則相當簡單，只要不斷消去方塊，適合低年齡層玩家。

追加角色的秘技

打開電源後在標題畫面依照右、Y、左、A、下、X的順序輸入指令，就可以使用除了原角色之外的隱藏角色。

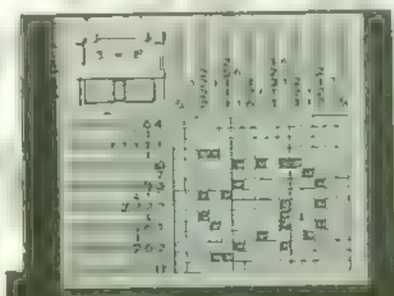
■萬岱
■95年3月1日
■8M
■¥8900

轟炸超人方塊

<概要>這是一款結合落下益智遊戲及轟炸超人要素的綜合軟體。玩家必須巧妙地將由上落下的轟炸超人排成一列，並利用不斷落下的爆彈來消去，若是堆到畫面最上方的轟炸超人處，遊戲就結束了。在遊戲中，也有提昇爆風威力的道具。

4種不同效果的密碼秘技

在密碼輸入畫面中輸入特定的密碼，一面按L、R鈕一面按A鈕決定。一種是輸入4404，就會進入4個消去模式。第2種是輸入2200，就能提高故事模式中連鎖的效果。第3種是輸入3445，即進入音效測試。第4種0901，是可以選擇舞台。



■BPS
■95年3月17日
■4M
■¥7500

俄羅斯外傳

<概要>這款遊戲是個融入「超級俄羅斯方塊2」要素的益智新作。有將固定幾個方塊全部消掉的解謎模式，及將100個以內的方塊全部消去的測試模式（全部共100關），而對戰舞台還增為50個。另外，玩家還可以從8名選手中選出對戰的選手。

以高速度對戰的秘技

在標題畫面中以游標對準「2Players」，押左LR之後再押A鈕。如此可選擇的落下速度即提高至49為上。

變成複雜速度的秘技

在「1Players」模式畫面中，以游標對準「Contest」，再押下LR鈕及A鈕即可。

©TAITO © CARROZZERIA JAPAN © DEN'Z © BANDAI © BANDAI © BPS © Nihon Bussan © BANPRESTO © ZUMI © SUNSOFT © BANPRESTO © Nintendo

■帕布雷斯特
■95年9月22日
■4M
■¥[illegible]

陳牌

<概要>將畫面上連接的麻將牌巧妙運轉後，同花色的牌即可消去，是屬[illegible]思考型神經衰弱益智遊戲。不過，也不是說有同花色的牌就一定能消去，若是游標移動的路線不對，還是沒有辦法消除掉的。在遊戲模式方面，全部共有5種。

<重點>用了這個很奇特[illegible]上仍有相當大的差異。玩家可由單純的玩法中，體會到深層的遊戲技巧。只要是喜歡這類遊戲的人，一定不會錯過這款「陣牌」。而藉由2P對戰，[illegible]較量一下能力。

■太陽電子
■95年10月13日
■16M
■¥9980

ゲームの鐵人　THE上海

遊戲鐵人之上海

<概要>綜合了3個以麻將為主體的軟體。在遊戲中，共有大家熟悉的「上海」、[illegible]「[illegible]」、[illegible]去同種類的牌，目標最後關卡的「紫禁城」這三種[illegible]3種[illegible]及可各別玩的遊戲模式。

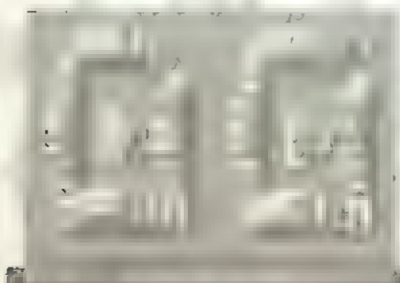
<重點>通常玩家只要一接觸到這款遊戲，就會不忍放下搖桿哦！不但沒有[illegible]容方面也是非常充實，有趣，而價格上是否令人滿意，那就看個人觀點而定了。其中比較值得推[illegible]比較特殊。

爆炸方塊

<概要>這款益智方塊遊戲，基本的玩法也是3個同花色方塊連成直或橫的一直線，就[illegible]只要有任何一處的方塊堆到最上面，即代表遊戲結束了。除了有教導如何連[illegible]還有另外7種模式可供玩家選擇。

超難模式的秘技

首先，[illegible]



■[illegible]
■[illegible]
■8M
■¥[illegible]

上海萬里長城

<概要>在這款遊戲中，共計有以麻將牌為主體的「上海」，專門進行2人對戰的「青島」，利用同種類的牌，來打掉厚厚牆壁的「大連」，以及可以消掉一直線牌的「北京」這4種益智遊戲。不但種類相當充實，還可自己設定背景及BGM。

<重點>有能在短時間體驗不同種類益智遊戲樂趣，而且完成度極高的「上海」。再加上又多加了其[illegible]，使這款[illegible]豐富。特別是「北京」這個遊戲，更是值得玩家一玩。再加上機能相當充實，很值得收藏，擁有上海的玩家可以考慮看看。

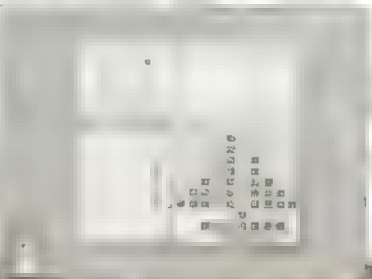
■[illegible]
■[illegible]17日
■10M
■¥9800

文字拼盤

<概要>結合拼盤與文字[illegible]一般益智遊戲的感覺完全不一樣。[illegible]6×6的[illegible]的角色不同，拼出各發生事件的關鍵文字。若是將[illegible]拼出關鍵字就算獲勝了。

使用頭目角色的秘技

[illegible]「PASSWORD」，然後輸入「[illegible]」[illegible]「1P」[illegible]「VS」[illegible]戲，接下來就可以選擇部長大林及會長石舞台這2[illegible]



■[illegible]
■[illegible]
■4M
■¥[illegible]

迷糊蛋解謎拼圖

<概要>[illegible]最後把這幅圖完成[illegible]角"迷糊蛋"還會教你玩法，所以初學者大可放心。[illegible]還可以製作自己的拼圖。

<重點>[illegible]，相當地有意[illegible]的運算是由電腦執行的。

■德間書店
■95年12月8日
■4M
■¥7800

時空大作戰

<概要> 這款遊戲是由相當著名的「俄羅斯方塊」的製作人所監修的解謎遊戲。玩家在遊戲中，要操作進入時鐘中回轉滾動球的主角。基本上，在轉動滾動球的時候，就要一直朝著終點前進，所以，可以算是一款動作性十足的益智遊戲。

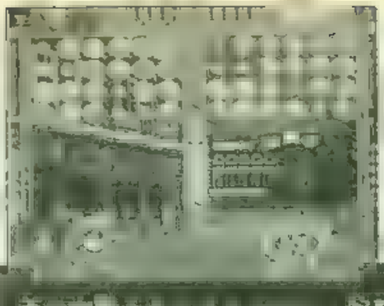
<重點> 在轉動的時候，要小心避開不停回轉的時針及秒針，還要避開其他的障礙物，規則相當簡單。但是，在實際進行遊戲時，就會知道其實沒有那麼簡單了。若要避開不停移動的障礙物，一定要抓住時機來閃避，否則是很難成功的，所以先好好訓練自己的判斷力吧！

■COMPILE
■95年12月8日
■16M
■¥8800

超級魔法氣泡

<概要> 曾在PC版及MD版中推出的這款「超級魔法氣泡」，推出系列的SFC版。在新的SFC版中，有追加以連鎖攻擊對手的〃相殺〃系統，及與CPU對戰時的32個敵方角色等全新的機能。如果使用5人用對應周邊，還可4人同時玩哦！

<重點> 這一款大家相當熟悉的〃魔法氣泡〃系列，其一貫的規則仍和舊作差不多，不過，由於可使用相殺系統來一口氣連鎖，所以更能玩出更具戰略性的激烈對戰。此外，一一與排定的電腦對手對戰，將可體驗緊張刺激的競賽。而且在對戰前可自定規則，因此自由度相當高。



■萬代
■95年12月8日
■8M
■¥7980

美少女戰士方塊S2

<概要> 以美少女戰士為題材的益智遊戲第二彈。這一次的玩法，主要是打破浮在畫面上方的汽球。當收集到同色的汽球，依據組合的不同，會出現道具，或是可以攻擊對戰對手。依據打破的汽球數來累積計量表，至全滿時就可使出必殺技了。

<重點> 在這款遊戲中，不管是角色的表情、動作，或是對話的台詞，皆有濃厚的美少女戰士風味。此外，操作相當簡單，完全沒有複雜的規則只要打破汽球就可以了，所以適合各年齡層的玩家。不過，角色的必殺技必須有限度的使用，這一點在遊戲時要特別注意。

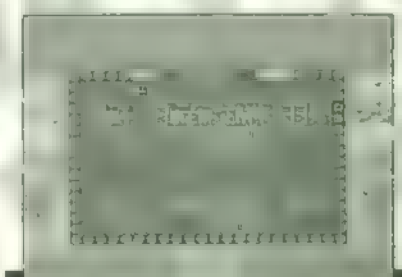
■萬代
■96年1月26日
■8M
■¥8800

Power Formation Puzzle

SD鋼彈方塊

<概要> 在遊戲中會從畫面上方不斷落下方塊，要想辦法讓方塊堆高，不要使方塊消去，和一般益智遊戲的規則恰恰相反。而隨著方塊不斷累積，可以產生武器零件來攻擊對手。若方塊愈高，生產的零件就愈強力。登場的隊伍，全部共有10種。

<重點> 這款遊戲並不是採用一般的落下型方塊的消去規則，而是要讓方塊不斷地堆高。此外，登場的角色很多，而且都是大家所熟悉的著名鋼彈角色，玩家迷一定很興奮吧。另外，加入戰鬥要素的競技，使對手之間的對戰更富趣味性，操作簡單，很容易就進入對戰樂趣中。

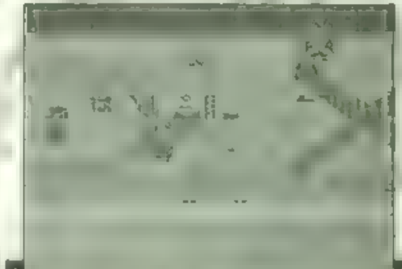


■泰德
■92年7月17日
■8M
■¥8500

解謎方塊

<概要> 這是超任上首款猜謎遊戲，由大型電玩中移植而來的，可以2人同時玩。遊戲是以像主持人提出問題的方式，來進行猜謎搶答，同時在比賽的時候，還會出現各種非常有趣的畫面。除此之外，還有國王吃咖哩之類的加分舞台。

<重點> 這款遊戲中的最大特徵，就是滿載了許多很奇特的加分舞台。而精彩的配音及可愛的畫面，更增加了遊戲的可看性。內容完全是由大型電玩移植而來，而且由於是4選一的回答方法，所以是對應ABXY4個按鈕來進行操作。可1人進行遊戲，也可2人一起玩。



■多米
■92年11月20日
■8M
■¥8700

橫斷美國

<概要> 多米公司加入SFC製作陣容的第一部作品，就是這款曾在GB上大受好評的「橫斷美國」。主要內容是將日本電視中的猜謎節目遊戲。要通過國內預賽、美國各地區的複賽，最後到達紐約目標冠軍。是個考驗體力、運氣的有趣遊戲。

在機內猜謎的秘技

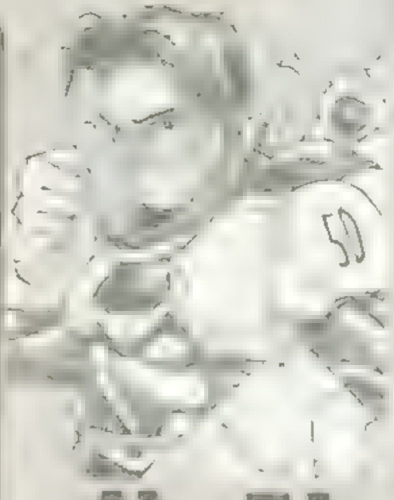
在機內猜謎開始前，當主持人說出「是不是很容易呢？加油吧」的話時，同時押A、B、X、Y鈕。之後，剩餘時間的旁邊就會出現「PO」，而且答題正確解答數（即積分得點）就會增加。未比賽前就已有分數了，似乎不錯吧！

©BANPRESTO ©SUNSOFT ©Nintendo ©SUNSOFT ©TAKARA ©SUNSOFT ©德間書店 ©COMPILE ©BANDAI ©BANDAI ©TAITO ©TOMY

TAB 桌上娛樂

TABBLE GAME

共計177款



森田將棋

初段森田將棋

<概要>

自己在將棋道場1～3中選擇模式，然後當輸到自己時，就選擇「投入

會輸。不過如果再選擇「對局再開」，就不會有兵問限制。所以如果玩家是初學者，或是想仔細考慮棋局時，就可善加利用這個秘技。

小丸子日記

<概要>

的漫畫「小丸子」……，所製作而成……

オセロワールド

童話黑白棋

<概要>本款遊戲忠實再現黑白棋的樂趣。在與電腦對戰時，將會以故事方式進行，而且玩家將要面對童話的主角。當然每一位角色都有各自的特性，所以也會使用獨特的攻略方式。當玩家在進行遊戲時，一定要掌握角色的特性，並巧妙出擊。

……じのかなた」就是……「バベルのとう……まのかなた」是天空之城；「ひかりのかなた」則是聖域，所以玩家可根據情況靈活運用。

超級將棋

<概要>

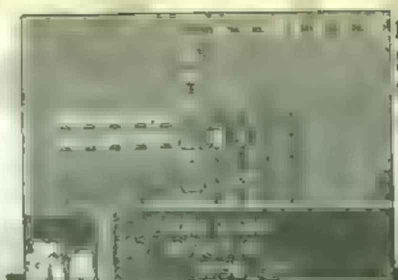
■日本椰子
■92年7月17日
■8M
■¥9500

柏青哥大戰

<概要>即使未滿18歲，也能在家中進行柏青哥遊戲。本款遊戲的柏青哥機台，有電子式或是彈簧等各種類型。這時如果順利過關，就可前進到下一家柏青哥店。還有如果與店員、客人交談，也能夠收集情報，所以也具有RPG的要素。

持有許多金錢的秘技

當進入柏青哥店登記錄密碼之後，就RESET續關。然後再度進行遊戲，並輸入記錄的密碼。這時密碼的倒數第2個文字，要輸入A或B，並正式展開行動，不過玩家將會發現，從最初時就持有16萬G以上，所以進行遊戲時一定要善加利用。



■哈德森
■92年8月7日
■8M
■¥8800

スーパー桃太郎電鐵II

超級桃太郎電鐵II

<概要>這是GB、FC、PCE版中深獲好評的骰子型遊戲，不過SFC版則有更完美的設計。玩家將要成為鐵路公司的社長，並要發展成為日本最大的鐵路企業。遊戲中不僅有新的卡片，而且畫面品質更爲提升，除此之外還有各種親切的指令。

製作人員介紹的秘技

在遊戲中選擇「ちいきデータ」，然後將游標移動到佐渡的狐狸，這時如果按A鈕，畫面就會切換，並介紹製作人員。

窺視女澡堂的秘技

在11月選擇「ちいきデータ」，然後將游標移動到ニセコ車站下方的溫泉並按A鈕即可。

■阿瑪克斯
■92年8月22日
■4M
■¥8000

超級麻雀

<概要>這是SFC版第一款的麻將遊戲。所有的模式都是採取2人對局方式，其中包括了進行一般對戰的「自由對局模式」、使用"交換舞"等秘技的「秘寶對局模式」。還有與各個名人展開對局的「世界統一模式」。各位一定要全力挑戰。

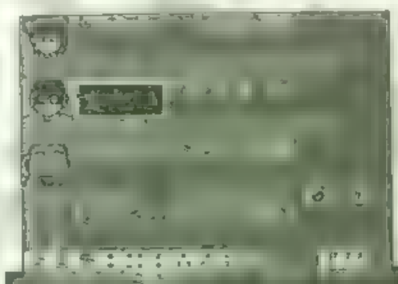
<重點>雖然是2人對局的方式，不過在系統上卻有許多缺失（無法自動自摸；碰、吃時也不會自動開啓視窗等），所以常會造成困擾。還有因爲無法電池記憶，這時玩家所變更的規則設定，只要切斷電源就會馬上消失。對玩家而言，最好是能進行「世界統一模式」。

■光榮
■92年9月12日
■4M
■¥9800

超級麻雀大會

<概要>這是由光榮所推出的麻將遊戲，而且是獨特的個人電腦版。由於光榮是歷史模擬遊戲的名廠，所以對戰角色會出現戰國武將或楊貴妃等歷史人物。雖然遊戲基本上是4人麻將，不過也會出現賭博就是賭博模式，玩家可自由選擇嘗試。

<重點>如果與其它的麻將遊戲相比，因爲有寫實的表現，所以玩家將有全新的遊戲氣氛。除了對戰角色有各自的特性之外，所說出的台詞也十分有趣。不過在對局中，並不會顯示角色的臉部表情，所以感覺較爲"單調"。玩家如果厭倦一般方式，也能嘗試進行賭博模式。



■PAL SOFT
■92年9月25日
■4M
■¥8800

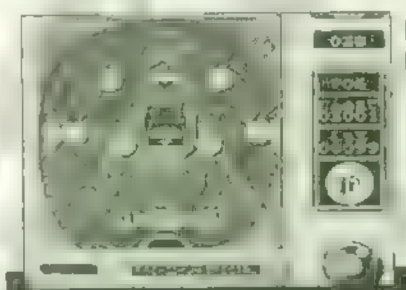
ぎゅわんぶらあ自己中心派

自己中心派

<概要>這是根據片山まさゆき漫畫所製作而成的遊戲。還有除了SFC版之外，其它機種也都有推出相同的遊戲。這款4人麻將遊戲，將會出現各種獨特的角色，而且除了充滿冒險性的主要模式之外，還有自由對戰或是計分等的模式。

將牌翻開的秘技

連續2個模式，在自由模式進行對戰時，按住控制器2的L、R、X鈕。這時就可變成「OPEN/AUTO模式」，如果設定爲ON時，就可看到對手的牌，還有自己的「自摸、捨牌」，也能自動進行。利用這個秘技吧，控制模式選！



■日本椰子
■92年12月11日
■8M
■¥9800

柏青哥冒險

<概要>這款柏青哥遊戲名作，在各種遊戲機種都獲得極大的好評。由於其有RPG的要素，所以玩家能與店員、客人交談，並收集情報展開行動。還有只要達到過關條件，就可繼續前進。遊戲中會出現各種柏青哥機台，而且能使用秘寶。

<重點>不僅有各種柏青哥機台，且進行方式就有如是實際的柏青哥一般，所以系統上有極高的完成度。不過與系列的作品相同，畫面變換的速度較慢。在故事方面有精彩的設計，而且還具有解謎的要素，這時必須要達到一定的條件，才能順利前進到下一個機台。

©SETA©EPOCH©Tsukuda Original©I'MAX ©COCONUTS JAPAN©HUDSON©I'MAX©KOEI©PAL SOFT©COCONUTS JAPAN

■日本物產
■92年12月18日

超級日物麻將

<概要>[illegible]外，也能進行3人麻將。還有遊戲中所登場的角色，都有各自的特色。在對戰中可以看到對手的臉部畫面，而且根據進行的情況，會出現不同的表情。如果是遊戲的初學者，也能使用學習模式掌握打牌的技巧。

能夠設定配牌的秘技

除了3人麻將之外的模式，在對局前出現麻將桌的特寫時，就一直按住[illegible]等的文字就會消失。其後如果利用方向鈕的左右就能夠進行換牌。還有如果按A鈕，就會以設定的配牌方式進行遊戲。

■耶克沙特
■92年12月18日

邪鬼彈珠檯

<概要>[illegible]耶克沙特結合彈珠台的要領，所製作而成的遊戲。[illegible]珠台遊戲最大的特[illegible]是原野的機軸方式[illegible]。

[illegible]

在密碼輸入畫面輸入[illegible]這時球數會增加為21個。還有分數成為8億4210萬8400分。

馬上成為結局的秘技

在密碼輸入畫面輸入[illegible]RU[illegible]HE[illegible]L[illegible]其後只要再得到九百分，就可看到結局。

大爆笑人生劇場

<概要>這是FC版「爆笑 人生劇場」的改良作[illegible]。除此之外，遊戲中也會出現4種迷你遊戲。

OPTION模式的秘技

[illegible]

■8M

哭泣之龍

<概要>根據漫畫名作製作而成的麻將遊戲。玩家[illegible]戰，必須前往各地的麻將館收集情報，而這也是遊戲最重要的劇情模式。除此之外在對戰模式中，玩家可以選擇熟悉的對手，自由進行對戰，當然角色都有各自的特性。

<重點>由於會出現漫畫中大家所熟悉的角色，所以將可增加遊戲樂趣。還有劇情模式中的台詞也極具特色。不過遊戲的缺點，就是角色的個性似乎缺少變化。對戰角色雖然具有不錯的能力，但有時手去過於卑劣；而且遊戲處理的速度，也無法令玩家滿意。

■Pow
■93年2月19日
■8M
■¥8900

雀鬥士銅羅王

<概要>[illegible]漫畫[illegible]作[illegible]界的"雀皇"，當然雀皇[illegible]

<重點>雖然還是麻將遊戲，不過會出現各種奇特[illegible]故事內容。基本上是與敵人進行一對一的2人麻將，不過這時將可使用各種必殺技。還有當使用必殺[illegible]戲相比，在系統上更富變化。

大富翁

<概要>[illegible]SFC[illegible]有的土地。在電腦[illegible]

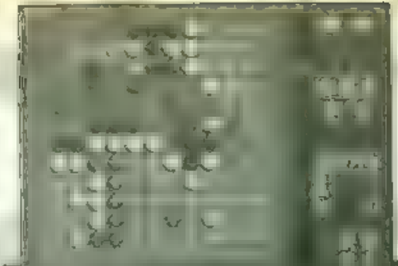
<重點>[illegible]

■影視系統
■93年4月16日
■8M
■¥8900

鬥牌傳

<概要>本款麻將遊戲也能夠使用道具。這時如果在對局中獲勝，就可累積金錢，最後就可購買100%糊牌的一發聽牌秘寶。在對戰角色方面共有11人，而且都有各自的特色或擅長的技法。還有除了一般的對局模式之外，也能進行「鬥牌王模式」。

<重點>遊戲中所登場的11位角色，在等級或集中力等，都有非常精細的資料，不過進行時卻很難掌握效果。至於遊戲進行的流程，雖然非常〝順暢〞，但自摸或是按鈕時的受理時間，則會令人感覺反應太慢。當然遊戲中因為有電池記憶機能，一定要善加利用。



■BPS
■93年5月14日
■8M
■¥14800

對局囲碁ゴライアス

對局圍棋

<概要>這是SFC版第一款的圍棋遊戲。這款遊戲在個人電腦版時，獲得了極高的評價。不過在SFC版，不僅加以改良，而且有更高的處理速度，所以也是日本棋院推薦的作品。還有除了能與電腦對戰之外，如果是初學者，也能進行練習模式。

<重點>雖然是自電腦版移植而成，但有加以改良，所以如果是圍棋高手，可能會覺得實力稍嫌不足。還有如果是初學者，就可善加利用練習模式。在棋局模式中，能夠有3個階段的等級調整，所以如果是最高等級，難度就相當高。當然玩家能視自己的實力進行選擇。

■KSS
■93年5月24日
■8M
■¥9800

柏青哥物語

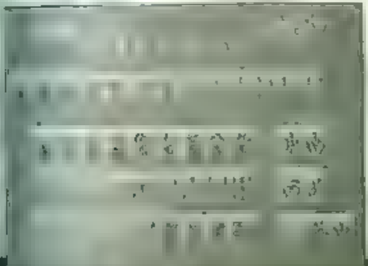
<概要>本款遊戲忠實再現柏青哥與吃角子老虎的樂趣。在柏青哥方面，共有7種機台，其中還包括了2P對戰類型。至於吃角子老虎，則有5種類型。這時必須要利用這些機台賺取獎金，最後還要挑戰持有娛樂設施的頭目，並進行2P對戰台。

音效測試秘技

前往地下1樓的現場演唱會場，然後將游標移動到店員旁邊的箱子並按A鈕，這時就可進行音效測試。

成爲最高額的密碼

輸入「33733」的密碼，這時持有的金錢就會成爲99萬9900圓，並進行遊戲。



■雅典那
■93年6月11日
■4M
■¥9600

職業麻雀極

<概要>這是日本職業麻雀連盟公認的遊戲。而且玩家能與實際的麻將選手進行對戰。在標題戰中，共有「十段位戰」、「雀聖王戰」、「最強位戰」等7種。還有也能利用密碼進行連霸，當然玩家也能選擇半莊模式或是練習模式。

<重點>遊戲中會出現12位職業麻將手，而且有各自的特色。由於思考時間很短，所以也能提升遊戲的氣氛。在進行的方式上，因爲缺少冒險的要素，所以玩家可能會覺得不夠刺激。另外在進行標題戰時，由於實力的差距並不大，所以這也成爲設計上的缺點。

■塞塔
■93年6月18日
■4M
■¥14800
■搭載SCC晶片

早指し二段森田将棋

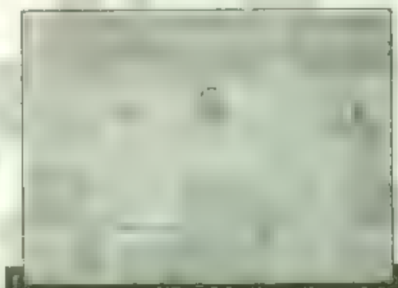
二段森田將棋

<概要>這是搭載SCC晶片的第2款遊戲。而在棋力或思考速度時，都比前作更爲提升。至於基本的內容上，並沒有什麼變更。如果在〝段位獲得戰〞中，連續獲勝3次，就可得到日本將棋連盟的段位認位。除此之外也能與朋友進行對局。

增加步的秘技

首先將滑鼠連結在本體，其後選擇棋局模式，並將游標移動到棋盤最下方的訊息位置。然後只要不斷按左方，就會出現步。而且只要使用這種秘技，最多可以增加9個步。

所以玩家如果想要改變遊戲氣氛，就可嚐試使用這種秘技。



■泰德
■93年7月30日
■10M
■¥8800

大爆笑 人生劇場～ドキドキ青春編

大爆笑人生劇場

<概要>這是人生劇場系列的第5彈（SFC是第2彈）。而且是屬於雙六類型的遊戲，在遊戲中主要是進行中學～高中的過程，也就是有6年的時間。另外目的是要儘量爭取〝人生經驗〞。至於系統方面，如果系列作品相比，有大幅的改良。

<重點>由於有中學～高中的6年時間，所以玩家可以體驗各種事件。還有遊戲中也能改變衣服或是髮型，而且能夠看到可愛的畫面。

手動操作的秘技

當畫面中出現「○○くんのばんです」時，就按操縱器的A鈕，這樣就能由玩家進行操作。

©Nihon Bussan ©NAXAT SOFT ©TAITO ©IGS ©POW ©TOMY ©VIDEO SYSTEM ©BPS ©KSS ©ATHENA ©SETA ©TAITO

■93年7月30日
■16M
■￥9700

美少女雀士

<概要>玩家將成爲正義的美少女雀士，並與敵人進行2人對戰的麻將遊戲。遊戲中除了有「故事模式」之外，也能進行「錦標賽模式」以及「VS模式」。至於登場的女孩畫面，則是由園田健一先生精心設計，不過這可不是脫衣畫面哦。

背景音樂測試的秘技

在密碼輸入畫面中，如果右下方的2個麻將牌不要進行輸入，而其它的麻……時只要變換右下方的麻將……到背景音樂。還有如果是輸入北北，則可順利看到……

■4M

賭城風雲

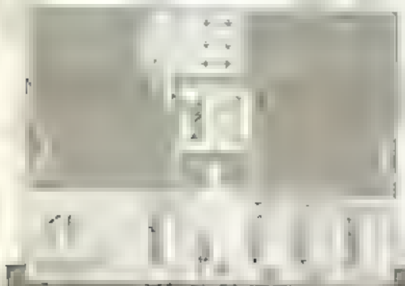
<概要>這是SF……一款的賭場遊戲。……台是拉斯維加斯，……夠進行黑傑……賭局，遊戲中除……加斯冒險模式之外，還有能夠多人同時進行的團體模式，所以玩家能夠根據個人喜好自由選擇。

<重點>無論是畫面或是音樂，都可充分感受到賭城的氣氛。還有在進行遊戲時，也會有各種的事件。由於遊戲中會出現5種賭局，所以可根據個人喜好自由選擇；還有即使是獨自1人，也能長時間進行。當然因爲遊戲難度較高，可能要不斷練習，才能順利過關。

本格麻雀　徹萬

本格麻雀徹萬

<概要>本款4人麻將遊戲，並不會出現任何的秘寶，這時必須要從12位角……行對戰，而且每1位角色都有各自的特性。還有在2人一組的對戰模式中，能兩人同……容極富變化。



■93年10月12日
■4M
■￥8980

超級賭城

<概要>本款單純的賭博遊戲，……加斯的熱門賭局。由於是移植自海外的作品，所以共可進行11種遊戲，而且賭局的內容與實際的賭場完全相同。

……的玩家而言，一定要不斷嘗試並磨練技巧。

沒有時間限制的秘技

……殘餘的時間成爲11秒，就按畫面下方的鍵盤按鈕，而且持續11秒。這時如果放開按鈕，殘餘的時間顯示就會發生"當機"的情形，所以就不會有時間的……秘技，就可根據情況靈活運用。

■93年10月29日
■￥9800

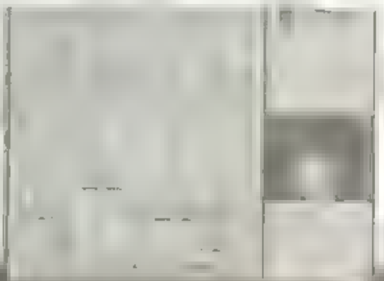
ニチブツマージャン2～全國制霸編

超級日物麻將2

<概要>這是系列作品的第2彈。本款遊戲的目的，就是要打敗47個都、道、府、縣的代表麻將手，並要成爲日本第一的麻將王。在遊戲中有錦標賽形式的全國選手權，以及能夠選擇敵人的自由對戰模式。還有遊戲能進行2人、3人、4人麻將。

畫面捲軸的秘技

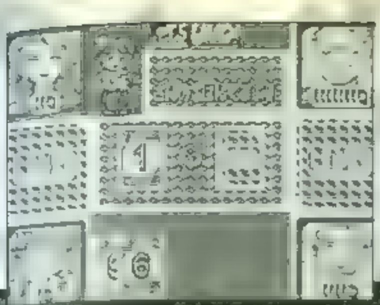
不論是進行什麼樣的模式，要以3人或4人展……局。然後如果對戰的……牌時，只要於……鈕，就可以捲軸顯示得分計算時的畫面。此秘技雖然不會影響遊戲……，不過能夠消除緊張的氣氛，一定要善加利用。



風林火山

<概要>除了谷川王將之外，還會出現4位實際的職業棋士。遊戲中除了對局之外，還有各棋士獨特的棋局，所以能夠利用棋局磨練思考能力。如果想要了解棋士的背景，也能使用棋士資料介紹模式。除此之外也有講解戰術的模式。

……所以初學者可能會覺……吃力，但上級者一定能夠樂在其中的。



■多米
■93年11月12日
■8M
■¥8500

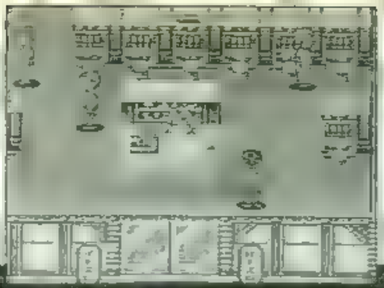
スーパーUNO

超級UNO

<概要> 這是極受歡迎的卡片遊戲，並移植到SFC版的作品。在遊戲中共有一般模式、友人對戰模式以及骰子模式等3種。還有設定規則時，也能選擇是否能夠使用秘寶等。遊戲中共有16位電腦角色，而且能夠同時進行6人的對戰。

<重點> 在規則設定項目中，由於有國際規則，所以玩家也能學習正統的進行方式。還有如果不知道UNO的玩家，也能夠利用規則說明模式，這樣就可順利進行。

在遊戲的進行流程上，老實說處理的並不好，而且電腦角色的設計也缺少變化。



■日本椰子
■93年11月19日
■8M
■¥9800

パチスロラブストーリー

柏青嫂物語

<概要>日本椰子在柏青哥遊戲一直居於領導的地位，所以這款吃角子老虎的遊戲，也有相當高的製作水準。

本款遊戲是以中部地方為舞台，這時要在各縣的吃角子老虎店收集情報，並使事件過關。當然遊戲中會遭遇許多困難！

<重點> 如果玩家認為序幕畫面沒什麼看頭，那就大錯特錯了，由於是日本椰子設計的遊戲，所以序幕畫面有相當好的表現。至於遊戲整體的流程，無論是移動速度或是畫面的切換，處理得非常順暢，而且吃角子老虎的部分，也十分〝真實〞，相信玩家會有不同的體驗。

■巴利耶
■93年11月19日
■8M
■¥8500

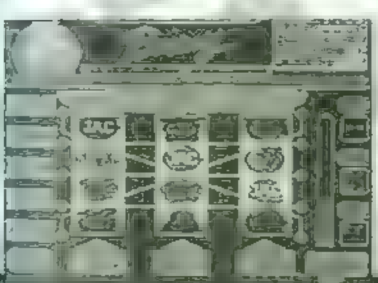
遊人雀獸學園

雀獸學園

<概要> 本款麻將遊戲的角色，是由美少女漫畫名家設計而成。玩家能夠從3位美少女當中選出主角，這時可以進行一般麻將、使用秘寶的麻將，以及滿貫麻將等3種遊戲模式。當然這些模式都有不同的特色，所以玩家可根據喜好自由選擇。

女孩穿著泳裝的秘技

淨化最初出現的雀獸妹露，並回復成女孩的造型。然後當這位女孩說出記憶密碼時，就馬上回答「不」。其後女孩雖會提出各種問題，不過只要回答「不」，就可看到女孩穿著泳裝的造型。所以玩家可使用這個秘技輕鬆一下。



■薩米工業
■93年11月26日
■4M
■¥9500

實戰パチスロ必勝法！

實戰柏青嫂必勝法

<概要> 本款吃角子老虎機模擬型遊戲，共會出現5種實際的機台。而且無論是設計或是運作方式，都與實際的機台完全相同。當進行遊戲時，也能夠設定命中率、轉輪速度，所以玩家能夠加以分析，並選擇最佳的進行方式，成為柏青哥高手。

<重點> 由於與實際的機台完全相同，所以即使沒有前往柏青哥店，也能享受遊戲的樂趣。

遊戲中因為有解析機能，所以玩家也能進行研究。除此之外如果是初學者，也能使用練習模式。當然如果玩家不喜歡〝吃角子老虎〞，可能對本遊戲就沒有什麼興趣……。

■POW
■93年12月3日
■8M
■¥8900

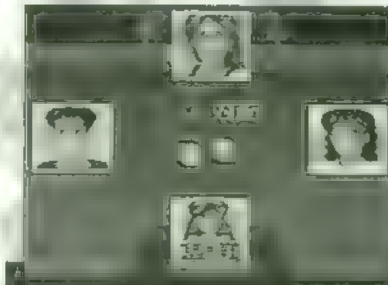
喜國雅彥の雀鬥士銅羅王2

雀鬥士銅羅王2

<概要> 這是由漫畫家喜國雅彥負責角色設計以及監修的麻將遊戲。由於前作是2人麻將，所以新作就改良成為4人麻將方式。還有除了自由對局之外，也能進行故事模式，這時玩家將成為新進社員，並利用麻將功成名就，所以一定要全力挑戰。

<重點> 由於成為4人麻將方式，所以將使對局過程更為刺激。而且喜國雅彥所設計的角色，都極具喜感，這樣也能增添遊戲的氣氛。

不過由於角色所說的台詞，會影響遊戲的流程，而且操作性較差，所以進行遊戲時，一定要先了解這樣的缺點。



■阿瑪克斯
■93年12月3日
■4M
■¥8800

スーパー麻雀2～本格4人打ち！

超級麻雀2

<概要> 前作是2人麻將方式，所以新作就加以改良，並成為4人麻將。還有新作除了有自由對局或是獎金王錦標賽模式之外，也有評定實力的模式，或是記憶對局結果的機能。至於對戰角色共有15人，玩家可根據喜好自由選擇。

<重點> 由於電腦角色有等級的設定，所以玩家可以根據自己的實力，選擇適當的對手。

還有遊戲的進行流程十分順暢，所以應可充分享受麻將的樂趣。不過前作的遊戲較具〝喜感〞，但新作因為有資料儲存機能，在整體的表現上較為〝正經〞。

JALECO、IMAGINEER、NAXAT SOFT、COCONUTS JAPAN、Nihon Bussan、PONY CANYON、TOMY、COCONUTS JAPAN、VARIE、SAMMY、POW、I'MAX

■阿斯米克
■93年12月10日
■8M
■¥8900

VS

決戰！ドカポン王国 [illegible]

多卡波王國

<概要>本款遊戲是以奇幻世界爲舞台。玩家必須要打倒敵人並不斷累積金錢。除此之外還要與怪物戰鬥提升等級，或是在道具屋補充裝備，所以也有RPG的色彩。

還有在遊戲的最後，如果持有最多的金錢，就可獲得勝利。

<重點>由於系統或規則非常簡單，所以玩家能夠馬上樂在其中。還有遊戲中也具有RPG要素，這時將使內容更富變化。

不過最終的勝利者，因爲是取決於"持有的金錢"，所以這與遊戲內容幾乎沒有任何關係，還有事件數量不多，也成爲遊戲的缺點。

■[illegible]
■93年12月10日
■8M
■¥[illegible]

VS

賓果世界

<概要>這是SFC [illegible] 3種 [illegible] 對戰。還有隨著遊戲的進行，也會 [illegible]。

[illegible] 也能進行2人對戰。

<重點> [illegible] 戲一般，光是1人或2人 [illegible] 不是很好。

■[illegible]
■[illegible]
■8M
■¥[illegible]

VS

必勝777

<概要> [illegible] 人對戰台。

[illegible] 賺取金錢。

<重點> [illegible] 人"。

[illegible]

■日本椰子
■93年12月17日
■8M
■¥9800

柏青哥大戰2

<概要>這是日本椰子所推出的柏青哥系列第2彈。還有與前作相同，主角是008號，這時爲了達成任務，必須要前往各種柏青哥店，並使事件順利過關。

雖然基本系統與前作大致相同，不過遊戲速度則經過改良。

<重點>與前作相同，能夠充份享受柏青哥的樂趣，而且遊戲中會出現各種機台。不過這時必須要進行故事，才能依序挑戰，所以可能有些玩家會認爲缺少變化。

持有最高金額的秘技

輸入「HXWWFPGKQ7NCDG6」的密碼即可。

■[illegible]
■[illegible]
■8M
■¥[illegible]

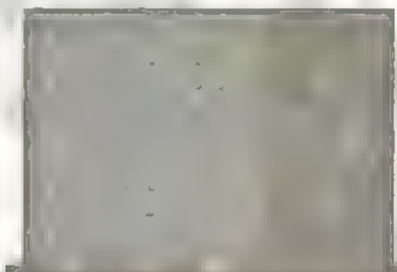
VS

超級彈珠檯

<概要>這是SFC版 [illegible] 之外就連光的反射率，都是以3D [illegible] 能 [illegible] 享受彈珠台的樂趣。

<重點> [illegible] 機 [illegible] 般。

球的移動十分順暢，[illegible] 計而言，似乎較爲"古老" [illegible]



■[illegible]
■[illegible]
■8M
■¥[illegible]

VS

[illegible]の將棋道場

伊藤果將棋

<概要> [illegible] 己設計的365個問題。

[illegible] 後，也會出現"感想戰"了機能。

<重點> [illegible] 有段位評定機能 [illegible]

■EAV
■94年2月11日
■8M
■¥9800

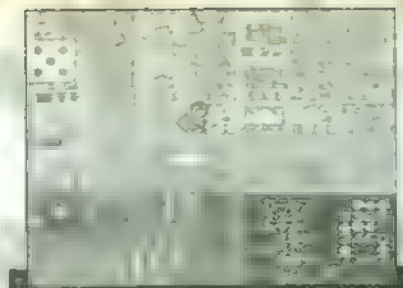
超級麻將狂

<概要>這是根據片山正行的漫畫，所製作而成的麻將遊戲。這時會出現豐王宗助等，大家所熟悉的12位角色，並展開4人麻將。

遊戲中除了有「自由對局」模式之外，還有冒險性質的「哈柯登城的邀請函」模式。

<重點>本款遊戲忠實再現原作角色的特性，這時除了配牌方式之外，角色的台詞也極具喜感。所以玩家能感受到輕鬆的遊戲氣氛。

至於「哈柯登城的邀請函」模式，老實說整體的設計並不是很好，所以玩家應該會比較喜歡「自由對局」模式。



■艾尼克斯
■94年2月26日
■12M
■¥9800

創業人生2

<概要>這是SFC版深受好評的「創業人生」系列第2彈。這款遊戲主要是買賣物件，所以必須要巧妙進行攻略。

遊戲中共會出現15位電腦角色，而且獨特的地圖也增加為15個舞台，所以能夠長時間進行，還有也能選擇錦標模式。

以史萊姆進行遊戲的秘技

當以1人進行錦標賽遊戲時，只要在史拉林或是亞雷夫卡魯德的地圖中獲勝，並使錦標賽遊戲過關。其後在公式遊戲或是錦標賽遊戲，選擇先前優勝的舞台，這時玩家所操作的角色，就會成為史萊姆，當然將有完全不同的遊戲氣氛。

■DATA EAST
■94年3月18日
■8M
■¥8500

サイドポケット

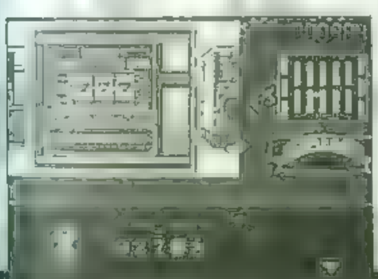
花式撞球

<概要>這款撞球遊戲在其它機種也獲得極大的好評。還有共可進行花式、9球、解謎等3種類型的遊戲。

遊戲中主要是進行花式撞球，這時玩家將會成為撞球手，並在美國的5個都市進行比賽。如果是2人對戰時，則能進行花式或是9球的方式。

<重點>由於是針對大人所設計而成的遊戲，所以有相當高的製作水準。遊戲畫面細緻自然，這時在家中也能輕易享受到撞球的樂趣。

由於遊戲無法續關，可能會有玩家覺得難度較高，不過策略遊戲因為具有解謎性質，所以能夠考驗玩家的思考能力。



■Carrozzaria Japan
■94年2月25日
■4M
■¥9800

柏青嫂傳說

<概要>這是主角賽普與傑利在迷宮展開冒險的吃角子老虎RPG遊戲。

店舖內是以3D方式表示，玩家能夠在內部自由移動，並進行5種不同類型的機台。還有遊戲中也會出現各種奇特的機關或是敵人角色，所以也使內容更富變化。

<重點>由於故事充滿奇幻色彩，所以就連初學者也能樂在其中，遊戲中共有5種機台，而且會出現各種秘寶，一定要根據情況巧妙運用。

不過對於喜愛正統進行方式的玩家而言，可能會覺得機台內容缺少變化，而且操作方式應該要再加以改良。

■巴克因影視
■94年3月18日
■8M
■¥8900

自我中心派2

<概要>這是4人麻將「自我中心派」系列的第2彈。新作中"能夠確實思考"的角色增加為32人，而且內容、速度都大幅提升。玩家除了能選擇喜歡的角色進行對局之外，也能成為騎士，並在中世氣氛的舞台中展開故事模式。

模式設定指令的秘技

在故事模式的對局中，按住操縱器2的A、X、L、R、選擇、開始鈕，並再按操縱器1的選擇鈕，這時就可設定為自動遊戲方式，或是翻開對手的牌。

看到表情的秘技

按操縱器2的開始鈕並再按操縱器1的A鈕。

■達卡拉
■94年3月18日
■10M
■¥9800

超級人生遊戲

<概要>本款遊戲在其它機種也獲得極大的好評。玩家必須利用輪盤決定前進的格數，而且目標是要成為億萬富翁。

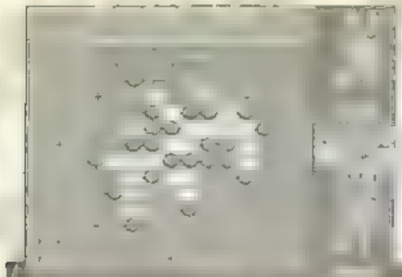
遊戲中除了有入學、就職、結婚等各種事件之外，還有情報資料系統或是補助地圖等，內容十分充實。

<重點>SFC版不僅忠實再現遊戲內容，而且還有轉職或情報資料等各種系統。除此之外補助地圖也提升了遊戲樂趣。

沒有利息的借貸秘技

在達卡拉銀行可借貸12萬美元，達卡拉金融則能借貸4萬美元，只要沒有超過這個金額，借貸時不必支付利息。

© ASMIK © COCONUTS JAPAN © KSS © MELDAL © VAP © ASK © EAV © Carrozzaria Japan © ENIX © PACK-IN-VIDEO © DATA EAST © TAKARA



■那克少特
■94年3月25日
■4M
■¥[illegible]

五子棋

<概要>這是SFC版所推出的五子棋遊戲。這時只要5個黑棋或白棋排成1列，就算獲勝。

[illegible]五子棋辭典等模式，這是為了[illegible]玩家所做的貼心設計。除此之外也有坂田吾朗八段所設計的棋局。

<重點>由於這是第一款5子棋遊戲，所以玩家將有全新的體驗。在5子棋盤的類型上共有9種，而[illegible]。在等級方面共有12個階段，即使是遊戲的初學者[illegible]除了有各種模式之外，也有用語解說，玩家一定要仔細參考。

■柯拿米
■94年3月30日
■4M
■¥9000

真・麻雀

真・麻雀

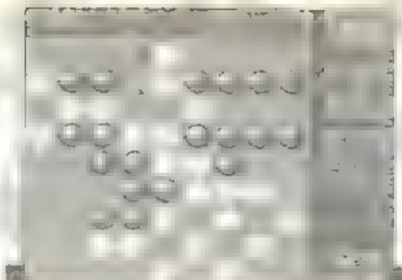
<概要>本款遊戲能夠忠實再現麻將的樂趣。在遊戲模式方面，共有聯盟賽等3種。除此之外還有3人自由對戰方式。

遊戲最大的特色，就是能夠精細保存個人資料，而且能夠變更。至於登場的電腦角色，都是相當有名的歷史人物。

<重點>由於是正統的麻將遊戲，所以有完美的設計。不過在聯盟賽中，因[illegible]沒有很好的實力，就不能可[illegible]。

改變名字的秘技

在登錄名字時，如果輸入「おっぱい（豐胸）」等不良的名字，就會自動更變。



■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]
■¥[illegible]

超級圍棋

<概要>[illegible]或是友人進行對局，[illegible]之外還有淘汰賽，或是學習攻略等3種模式。

電腦的等級共有8個階段，而棋路也有3種類型，所以玩家能夠根據情況自由選擇。

<重點>不僅有各種遊戲模式，而且能夠進行特殊的設定，所以玩[illegible]自由選擇。

在盤面編輯模式中，[illegible]

■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]M
■¥[illegible]

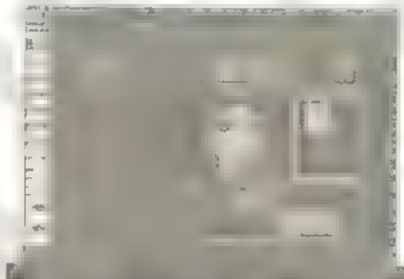
スーパーリアル麻雀PIV

超真實麻將P IV

<概要>在大型電玩版相當有名的「超真實麻將」系列，移植到SFC版的作品。這時玩家將與3位美女進行對局，還有根據獲勝的分數，能夠再進行約會模式或是解謎模式。當然3位美女的實力都很厲害，所以玩家必須要不斷磨練牌技才能獲勝。

只看動畫的秘技

首先在模式選擇畫面中按上、上、L、下、下、L、右、[illegible]、B的順序，其後如果再選擇特別模式，這時就會出[illegible]看到在約會模式獲勝時的動畫，所以玩家一定要親自體驗。



■[illegible]
■94年4月1日
■4M
■¥9000

Superダブル役満

超級雙役滿

<概要>這是GB版深受好評的雙役滿系統，移植到SFC版的作品。遊戲中將會出現15位角色，並可進行4人麻將。

除了對戰模式之外，還有錦標賽、役滿道場、鳴道場等各種模式，所以玩家可根據個人喜好自由選擇。

<重點>從GB版的時代，就深受好評的遊戲系列，不過成為SFC版之後，內容表現似乎沒有什麼進步。

遊戲中還是會出現許多極富喜感的角色，而且也有華麗的演出。不過因為很難達到役滿的目標，所以進行方式會使玩家覺得不夠刺激。

■[illegible]
■[illegible]
■8M
■¥[illegible]

賭城風暴

<概要>這是一款具有冒險要素的賭博遊戲。玩家將成為天才賭博高手，為了要對抗神秘組織，必須要在拉斯維加斯的賭場，達到規定的目標。

如果能夠在所有的賭場獲勝，就必須要進行頭目戰。還有遊戲中會出現樸克牌等11種賭局。

<重點>[illegible]棋遊局，還有[illegible]度都十分順暢[illegible]遊戲。

[illegible]，而且若與其它的賭博遊戲相比，似乎沒有太大的差異。

■薩姆斯
■94年4月28日
■8M
■¥9800

幸福人

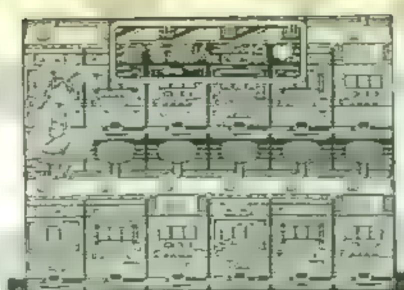
<概要>這是根據名小說「幸福人」中的角色，所製作而成的遊戲。這時會使用骰子形式，並要前往各地達成目標，還有前進時會遇到各種事件，一定要不斷累積分數。包括電腦角色在內，共有2～6人進行遊戲，而且也能根據情況中斷。

窺視溫泉秘技

持有骷髏卡片的狀態並選擇資料指令。其後如果調查2個溫泉，根據所持有的骷髏卡片數量，可以看到3種入浴畫面。

發現製作人員名字的秘技

利用資料指令調查地圖上方的岩石或香菇等，這時就會順利發現製作人員的名字。



■日本物產
■94年4月29日
■8M
■¥9500

超級柏青嫂傳說

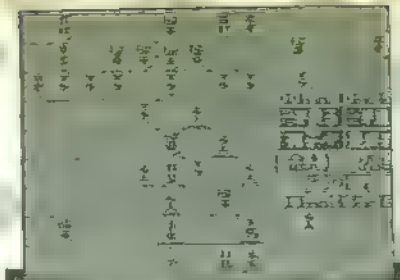
<概要>在本款遊戲中，可以進行吃角子老虎以及麻將等2種類型。在模式方式，也有賭博模式以及一般模式。

賭博模式中必須以10萬G的本錢，利用吃角色老虎與麻將，增加到1000萬G。還有麻將也具有再生機能。

1萬個錢幣的秘技

將滑鼠連結在操縱器1的位置，其後同時按住滑鼠的2個按鈕，並打開電源。這時若選擇吃角子老虎進行遊戲，就會發現持有1萬個錢幣。

還有如果是進行賭博模式時，當決定機台之後只要馬上取消，就可得到20萬G。



■阿瑪克斯
■94年6月17日
■12M
■¥9800

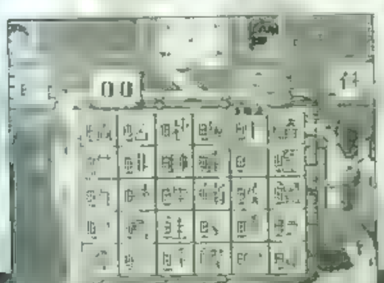
スーパー将棋2

超級將棋2

<概要>由於思考時間非常短，所以前作一推出時就獲得極大好評。新作的「2」不僅思考能力更爲提升，而且處理速度更快，除此之外，與前作相同有測定實力的〝將棋評定模式〞，或是進行錦標賽的〝將棋全國選手權模式〞。

<重點>由於電腦的思考速度比前作還快，所以能夠縮短等待的時間。還有電腦的能力共有3個階段，玩家也能根據情況自由選擇。

本款遊戲的缺點，就是畫面切換的速度較慢，還有如果沒有使用滑鼠時，可能會覺得操作上較困難。



■雅典那
■94年4月28日
■8M
■¥9500

笑っていいとも！タモリンピック

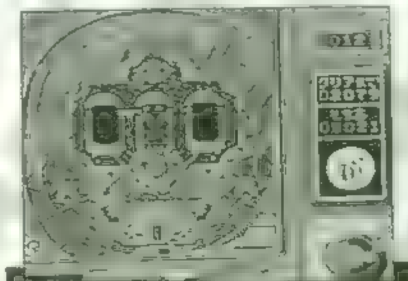
綜藝大集合

<概要>這是根據日本電視節目，所製作而成的迷你遊戲集。而且共有19種類。

主要迷你遊戲能有1～4人同時進行，這時會以2人爲1組的方式交互遊戲。在故事模式中，會每1週進行1種遊戲，並以1年的總合成績決勝。

<重點>無論是否有看過電視節目，都可樂在其中。不過在故事模式中，因爲是以輪盤決定遊戲，所以常會發生進行相同遊戲的情形。

在遊戲的難度上，幾乎沒有任何的調整，所以必須要不斷練習。不過對於遊戲的題材而言，似乎缺少變化。



■日本椰子
■94年5月20日
■8M
■¥9980

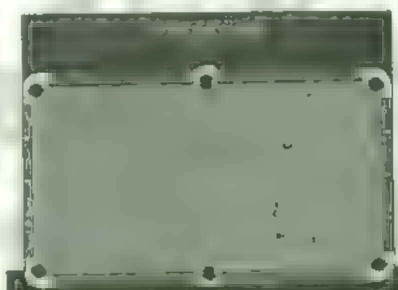
柏青哥冒險2

<概要>這是〝柏青哥冒險〞系列的第2彈。這回的故事內容，是烏魯爲了找尋柏青哥島，而展開冒險之旅。

還有因爲採用了〝截記〞形式，所以只要在柏青哥店順利過關，就可得到截印，這樣就能前往下一個舞台。

使機台中獎的秘技

首先在本體連結2個操縱器，接下來在標題畫面中按住操縱器1與操縱器2的左下與B鈕後，再按操縱器1的開始鈕。其後開始進行遊戲，並選擇777機台，這時就一定會中獎。還有按住R鈕決定機台，如果一直按住，機台就會故障。



■想像者
■94年6月24日
■8M
■¥9800

超級花式撞球

<概要>本款撞球軟體，共有11種遊戲方式，所以玩家可根據個人的喜好自由選擇。

至於模式方面，有自由設定的〝花式撞球模式〞、能夠連結規則的〝挑戰模式〞、最多能有8人參加的〝隊伍模式〞，以及〝錦標賽模式〞4種。

<重點>在打球之後的移動方式，能夠事前正確模擬，而且也有各種視點，所以有十足的遊戲樂趣。不過在演出的部份，似乎沒有處理的很好。還有球太小，所以無法確實掌握打點。而且如果能多加些遊戲的要素，應該會更好。當然只要加強這些部份，就是非常完美的遊戲。

©NAXAT SOFT ©KONAMI ©Vap ©NAXAT SOFT ©Virgin Inc ©ZAMUSE ©ATHENA ©Nihon Bussan ©COCONUTS JAPAN ©IMAX ©IMAGINEER

■ [illegible]
■ [illegible]
■ [illegible]
■ [illegible]

全日本プロレスファイトだポン！

全日本SD摔角

<概要>這是使用全日本職業摔角選手，所進行的卡片遊戲。玩家可以選擇劇情模式或是戰鬥模式。另外在劇情模式中，可以看到摔角手的特性。

由於有數種劇情，能夠根據喜好自由選擇，除此之外還有2P對戰專用的戰鬥模式。

<重點>由於是使用日本著為的摔角選手，而且是使用卡片戰鬥方式，所以將使玩家有完全不同的體驗。雖然卡片的使用時機非常重要，不過基本上是適合喜歡"攻頓"的玩家。至於2P對戰因為能夠享受戰鬥的樂趣，而且畫面表現十分順暢，所以也是不錯的選擇。

■ [illegible]
■ [illegible]
■ [illegible]
■ [illegible]

[illegible]

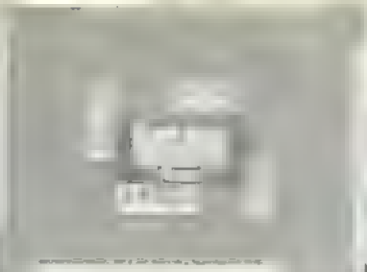
淘氣美少女

<概要>這是名漫畫家遊人，負責角色設計所完成的[illegible]。[illegible]儲存被稱為是"JL"的[illegible]，並抵達終點。

還有在前進時將會遭遇怪物，而且戰鬥是採取猜拳方式。至於舞台共有3種類型，所以玩家能夠長時間進行。

<重點>每一位角色都有設定各自的體力或攻擊力，[illegible]，而影響戰鬥的結果。

雖然事件的數量並不多，[illegible]多時間，所以也能依照個人喜好進行。還有雖然是由遊人設計角色，但整體的表現並無法令玩家滿意。



■ [illegible]
■94年7月15日
■4M
■¥8800

歌舞伎町[illegible]麻雀東風戰

麻雀東風戰

<概要>[illegible]成為雀莊的主人。

[illegible]是東風戰，所以能夠體驗賭博性相當高的遊戲樂趣。還有進行時會出現6間雀莊，而且每一間雀莊都有各自的規則。

[illegible]雀莊的秘技

[illegible]

馬上參加大會秘技

[illegible]

■ [illegible]
■ [illegible]
■1M
■¥[illegible]

[illegible]研究

柏青嫂研究所

<概要>這是一款正統的柏青嫂遊戲。在練習模式中，能夠變更機台的設定並進行遊戲。

還有也能顯示命中率等的遊戲資料。如果是選擇"實戰模式"，就會前往實際的柏青嫂店，並進行挑戰，所以玩家可根據喜好自由選擇。

<重點>在本款"研究"柏青嫂的軟體中，能夠變更轉輪的回轉速度，或是能夠參考過去的中獎率，所以只要善加利用，就能對柏青嫂有更深入的了解。不能如果與其它的柏青嫂相比，並沒有什麼特色，而且似乎不適合初學者使用，這方面應該再進行改良。

■雅典娜
■94年7月20日
■4M
■¥[illegible]

プロ麻雀　極II

職業麻將極II

<概要>日本職業麻將連盟公認的麻將遊戲，由於是系列的第2部作品，所以不僅增加了麻將選手，也大幅提升模式的遊戲內容。

除了主要的對局方式之外，也能進行麻將猜謎，或是利用雀風診斷機能檢視自己的牌技。

<重點>由於本款遊戲共有初級、中級、上級等5種模式，所以玩家能夠根據自己的實力，選擇適當的模式。

還有如與電腦角色進行對局，可以發現因為是職業麻將手，所以都有相當的實力，老實說對初學者而言，可能會覺得遊戲難度較高。

■ [illegible]
■94年7月29日
■16M
■¥[illegible]

[illegible]

日物麻將3

<概要>這是麻將系列的第3部作品。這回能夠與吉本新喜劇劇團的演員進行麻將。

在模式方面共有自由對戰、故事形式的"麻雀吉本劇場"、錦標賽的"吉本麻雀大會"以及麻雀入門講座等4種。還有規則或人數也能自由設定。

相同對戰角色的秘技

首先選擇3人或4人的自由對戰方式，並[illegible]進行遊戲。接下來在對[illegible]者選擇畫面中，將游標移[illegible]

■阿瑪克斯
■94年7月29日
■8M
■¥9800

超級柏青哥

<概要>這款遊戲的目的，就是要以2個月的時間，使初學者的主角，成為柏青哥高手。還有登場的機台，共有10種＋隱藏機台。

進行遊戲時，能夠看到機台過去的遊戲資料。還有以柏青哥賺取的錢，也能購買機台進行研究。

<重點>本款遊戲有很好的操作性，而且畫面能夠快速切換，所以推出時就獲得極高的評價。

在故事模式中，能夠收集柏青哥台。不過遊戲最大的缺點，就是無法看到釘子，所以是否能夠贏錢，完全要看運氣。這樣即使有再好的技巧，也無法充份發揮。

■日本椰子
■94年8月5日
■8M
■¥9980

Pinball PINBALL

PINBALL彈珠檯

<概要>這是由美國所製作的彈珠台遊戲。雖然遊戲中只有4種彈珠台，不過無論是音樂、攻略方式都有完全不同的氣氛。還有球的移動或機台的設計等，也有非常真實的表現，所以玩家不僅能夠樂在其中，如果得到高分，也會登錄排名。

<重點>雖然最近所推出的彈珠台，都有十分華麗的畫面表現，不過在內容上則缺乏變化。所以這款遊戲將使玩家有完全不同的體驗。

由於機台內有各種裝置，所以將使遊戲過程更富變化，不過因為球會一直保持在畫面中央，有時無法與畫面外的擊桿對應。

■阿瑪克斯
■94年8月5日
■4M
■¥8800

超級花牌

<概要>這是SFC版第一款的花牌遊戲。還有玩家也能進行花牌的規則當中，最受歡迎的〝阿依柯依〞。遊戲中共會出現8位對戰角色。這時除了一般的對戰模式之外，也有緊張刺激的錦標賽模式。由於還有規則及用語解說，玩家一定要善加利用。

顯示合札的秘技

在模式選擇畫面選擇錦標賽模式，其後將游標移動到「はじめる」，當按住X、L、R鈕之後，就馬上決定。還有如果一直按X、L、R鈕，能夠再按A鈕選擇說明項目，當出現錦標賽的畫面之後，如果放開按鈕，就能夠顯示花札。

■KSS
■94年7月29日
■8M
■¥9800

柏青嫂物語特別版

<概要>本款柏青嫂遊戲由於得到柏青嫂廠家的協助，所以有相當高的完成度。還有遊戲中所出現的機台，與實際的柏青哥台完全相同，所以玩家即使是在家裡，也能享受柏青哥的樂趣。當然如果是進行故事模式，玩家則會成為賭徒。

<重點>由於是使用實際的柏青哥台，所以有極高的完成度。還有柏青哥台即使是精細的部份，也與實物完全相同。

製作遊戲時，雖然得到柏青哥廠家的協助，不過可能過份要求機台的設計，反而影響遊戲內容，所以這是本款遊戲美中不足的地方。

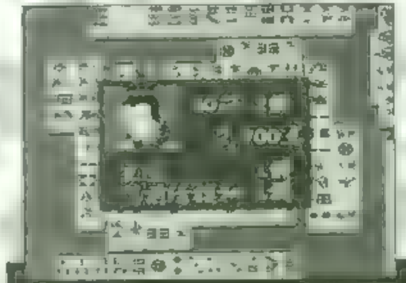
■巴普
■94年8月12日
■4M
■¥9500

必勝777ファイターII パチスロ秘情報

必勝777II

<概要>這是系列作品的第2彈。而且玩家能夠進行4種柏青嫂機台。在故事模式中，玩家為了要救助同伴，必須要以柏青嫂決定勝負。除此之外還有一般進行方式的柏青嫂模式。當然前作中深獲好評的用語解說及對戰模式，也能自由選擇。

<重點>由於得到攻略雜誌的協助，所以本款柏青嫂遊戲十分重視攻略性。還有遊戲中也有用語解說，或是以數個解說必勝方式，所以即使是初學者，也能馬上樂在其中。當然只要依照必勝方式的介紹，就能輕鬆獲勝。至於遊戲唯一的缺點，就是機台類型似乎太少。



■CHATNOIR
■94年8月19日
■4M
■¥9800

麻雀悟空 天竺

麻雀悟空天竺

<概要>本款遊戲會出現孫悟空或三藏法師等，西遊記的主角，並要周遊諸國，展開麻將的修行之旅。由於對戰角色都是西遊記的人物，所以在各國都能設定不同的規則。還有模式方式，共有成為名人段位的修行之旅，以及自由對戰模式2種。

<重點>這是一款正統的4人麻將遊戲，還有對戰角色都是西遊記當中的人物。雖然畫面設計相當細緻，不過麻將牌似乎太大了一點。

電腦角色的手法極快，而且實力很強，所以玩家可能會陷入苦戰。當然如果想要獲勝，必須要集中注意力。

©MASIYA ©POW ©PONYCANYON ©魔法株式會社 ©ATHENA ©Nihon Bussan ©IMAX ©KSS ©I'MAX ©COCONUTS JAPAN ©VAP ©CHATNOIR

■隋米工學
■94年 9 月16日
■ 8 M
■ ¥ [illegible]

實戰柏青嫂必勝法 2

<概要>這是使用實際機台的柏青嫂遊戲系列第 2 彈。遊戲中共有 6 種機台，而且都有各自的特色。至於遊戲模式方面，則有「解說」、「攻略」、「實戰」等 3 種。

如果玩家是初學者，只要利用「解說模式」，就會有更深入的了解。

<重點>由於是實際的機台，所以將有完全不同的遊戲氣氛。除此之外遊戲中也能進行精細的設定。如果是初學者，能夠先利用用語解說等，掌握遊戲方式。對玩家而言，都是非常親切的機能。不過在「攻略模式」進行研究時，似乎無法在「實戰模式」發揮威力。

■[illegible]
■[illegible] 9 月 [illegible]日
■ 8 M
■ ¥9300

麻雀戰國物語

麻雀戰國物語

<概要> 2 人麻將遊戲，玩家所要面對的角色，都是戰國時代的武將。而且除了自由對戰模式之外，還能進行麻雀戰國物語模式。在麻雀戰國物語模式中，必須要與武將進行戰鬥，並完成統一日本的目標。還有這個模式也能使用軍師或忍者。

<重點>就有如是在遊樂中心進行 2 人麻將一般，由於能夠使用各種必殺技，所以將有完全不同的遊[illegible]。

遊戲中是以戰國時代為舞台，這時能夠看到武將的臉部畫面或是各種奇特的台詞，所以這樣的演出方式，會使玩家留下深刻的印象。

■[illegible]
■[illegible]
■ 8 M
■ ¥[illegible]

花牌

<概要>在本款遊戲中，能夠使用〝拚圖〞等 2 種遊戲規則。至於遊戲模式方面，共有與電腦角色進行對戰的電腦模式、使用花牌進行 3 種遊戲的隊伍模式，以及為了救出青梅竹馬的友人，必須使用花牌決勝的故事模式。玩家可根據喜好自由選擇。

<重點>[illegible]〝[illegible]〞[illegible]，遊戲興緻可能會受到影響。至於救助友人的故事模式，由於有精細的內容設計，所以玩家能夠充份體驗花牌的樂趣。

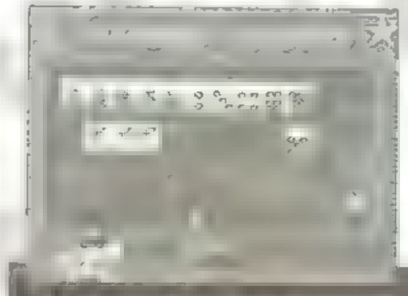
■光榮
■94年 9 月30日
■ 8 M
■ ¥[illegible]

麻雀大會 II

<概要>麻將系列的第 2 彈，而且能夠與歷史的人物進行對局。這時會出現卑彌呼、雷電等23位角色。遊戲中會出現設定規則、錦標賽，或是分析牌技等各種模式，所以有豐富的遊戲內容。當然由於都是奇特的角色，也會有不同的遊戲氣氛。

<重點>由於電腦會正確思考，而且會出現各種角色，所以能夠引起玩家的鬥志。

當進行遊戲時，角色會說出各種台詞，不過如果覺得太吵時，[illegible]詞取消。角色都有不同的實力，這時可配合自己的等級進行選擇，其後再逐步提升難度。



■VIC TOKAI
■94年 9 月30日
■ 4 M
■ ¥[illegible]

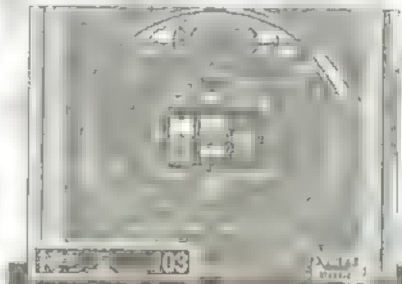
卡通麻將

<概要>由於多村羅大明神被盜，所以為了取回大明神，多村羅就到各家電視台展開麻將遊戲。

基本上這是一般的麻將遊戲，不過進行時可以看到演藝人員的搞笑，所以有不同的遊戲氣氛。遊戲中共有故事、計算、一般、練習等 4 種模式。

<重點>這是一款難度相當高的麻將遊戲。雖然配牌方式很難掌握，不過規則有非常精細的設計，而且能夠快速進行操作。

本款遊戲除了能享受麻將的樂趣之外，也能看到各種噱頭，不過麻將牌的顯示較不清楚，而且進行對局時，多村羅常會出現在畫面中。



■[illegible]
■[illegible]
■ 8 M
■ ¥[illegible]

パチンコファン～勝利宣言

柏青哥勝利宣言

<概要>本款遊戲由於得到柏青哥攻略雜誌的協助，所以能夠看到各種實戰技巧。

遊戲模式共有 3 種類型，其中包括了練習模式，或是成為柏青哥高手賺取金錢的實戰模式。除此之外初學者也能夠利用解說模式。

<重點>[illegible]。至於故事模式[illegible]似乎缺少變化。

- 太陽電子
- 94年10月21日
- 8 M
- ¥9800
- 柏青哥密碼對應

必殺パチンコ・コレクション

必殺柏青哥

<概要>本款遊戲採用了實際的柏青哥台。由於遊戲得到柏青哥大家藤商事的協助，所以4種機台都有真實的表現。

本款遊戲的目的，就是利用柏青哥台賺取金錢。這時能夠檢視釘子的位置，或是參考過去的成績，一定要善加利用。

<重點>雖然採用了實際的機台，不過細部的設計較差，而且畫面處理得並不是很好。

如果是以前的標準，可能不會有什麼怨言，不過就現在的要求而言，應該能有更好的表現。店中的女孩動畫十分有趣，但實際進行時，可能會覺得機台類型太少。

- 日本網路系統
- 94年10月28日
- 8 M
- ¥9800

SANKYO Fever!

柏青哥之王

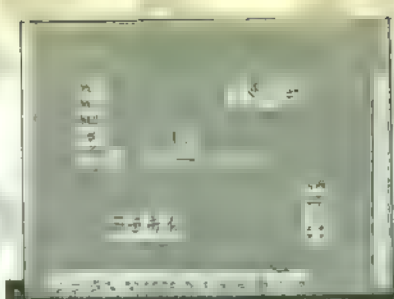
<概要>本款柏青哥模擬型遊戲，得到了柏青哥大廠SANKYO的協助，所以4種機台，都是SANKYO在市面上推出的機種。

遊戲中採用2個畫面的捲軸方式，而轉輪部份也有擴大機能。除此之外遊戲共有自由、攻略、解說等三種模式。

<重點>本款遊戲採用了目前極受歡迎的柏青哥機台，所以不僅有完美的畫面，而且操作性也有非常好的表現。

增加金錢的秘技

最初時將所持金錢輸入5位數的密碼。然而在密碼輸入畫面中，將第5個文字與第6個文字互換，這樣就可增加金錢。



- 那克少特
- 94年10月21日
- 4 M
- ¥8900

本格麻雀 徹萬II

本格麻雀徹萬II

<概要>這是「本格麻雀」系列的第2部作品。遊戲中共會出現15位職業麻將手，還有根據地點，會有不同的麻將規則。

在模式方式共有5年進行12場比賽，採取錦標賽形式的「麻將爭霸」及「自由對戰」2種模式，而且能夠設定規則。

<重點>如果玩家不知道遊戲中會出現實際的職業麻將手，可能就會覺得這只是一般的麻將遊戲。職業麻將手都有相當高的實力，所以最初對戰時，可能無法適應，不過只要不斷挑戰，就能從中學到許多技巧。還有在遊戲中也要善加利用資料分析機能。

- 泰德
- 94年10月28日
- 8 M
- ¥14800
- 搭載超級FX晶片

本格派囲碁 碁聖

本格派圍棋

<概要>這是由泰德推出圍棋遊戲的第3部作品，而且有更完美的表現。模式方面共有5種，其中包括了有100個問題的棋局模式，或是自由配置的盤面製作模式等。還有對局的過程也能進行記錄。由於搭載超級FX晶片，所以處理速度更快。

<重點>由於能夠使用滑鼠，所以將有更好的操作性。還有遊戲中有5種模式，玩家也能根據喜好自由選擇。

在棋局模式中，共會出現10個問題。當進行遊戲時，也能使用建議機能。不過設計上最大的缺點，就是沒有用語解說或是初學者模式。

- KSS
- 94年10月28日
- 12M
- ¥9800

卒業番外篇～ねぇ麻雀しよ！」

卒業麻將篇

<概要>這是個人電腦版的遊戲名作，移植到SFC版的作品。遊戲的內容，就是玩家要成為老師，並使學生順利畢業。

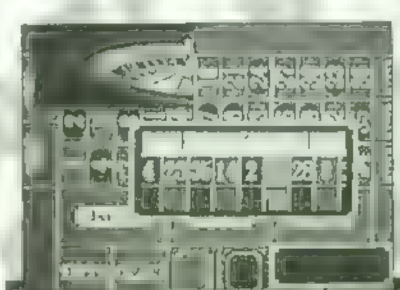
遊戲會出現原作中的登場人物，這時如與學生進行半圈麻將，並獲得勝利，就能夠要求學生完成課業。

消除資料的秘技

打開電源當出現「KSS」的標記之後，就按上、下、左、右、B、A。其後只要稍微等待，並聽到「自摸」的聲音，就算完成輸入。

選擇行程的秘技

在畢業模式儲存，並到下個月時RESET之後再度進行遊戲即可。



- 日本椰子
- 94年11月3日
- 4 M
- ¥9800

スーパーカジノ2

超級賭城2

<概要>這是「賭城」系列的第2部作品。玩家共要進行輪盤賭、撲克牌、黑傑克等6種賭博遊戲，並要在5個VIP室中完全獲勝。

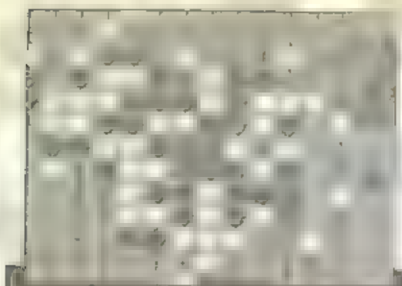
本款遊戲最大的特色，就是忠實再現實際賭城的氣氛。還有最多能有4人同時進行遊戲。

<重點>本款遊戲能夠忠實體驗賭城的氣氛。在輪盤賭等，最多能有4人同時進行，所以最適合與友人一起挑戰。

快速步行的秘技

如果在賭場內按R鈕，就可增加步行速度，其後如果再按1次，速度能再加快。還有按L鈕就會回到原來的速度。

© SAMMY © IMAGINEER © SITUAN © VIC TOKAI © KOEI © POW © SUN SOFT © NAXAT SOFT © NIHON TELENET © KSS © TAITO © COCONUTS JAPAN



■[illegible]
■[illegible]
■8M
■¥[illegible]

超級五子棋

<概要>本款遊戲共可選擇將棋或是5子棋的進行方式。將棋有自由對局、相撲、固定對局等3種模式，而五子棋則有自由對局與相撲等2種模式。

當玩家在對局中獲勝時，電腦角色的實力就會逐漸提升，所以也能訓練棋力。

<重點>由於能夠進行2種遊戲，所以玩家有更多的選擇性。而在將棋方面雖然電腦角色並不多，但速度相當快。還有固定對[illegible]。

至於五子棋雖然規則非常簡單，不過極富思考性，還有與將棋相同，對戰角色缺少變化。

■巴普
■94年11月18日
■8M
■¥9800

柏青哥必勝法

<概要>由於得到柏青哥祕情報編輯部的協助，所[illegible]實際[illegible]。

遊戲共有3種模式，不過〝VS模式〞的對戰方式，與一般的遊戲不同。還有遊戲中也能夠參考攻略本。

<重點>雖然視窗的切換速度較慢，不過由於整體[illegible]相當好的遊戲氣氛。

在〝VS模式〞中，根據珠子的位置，能夠攻擊對手或是進行防禦，所以是從未有過的設計方式。珠子的移動較為〝生硬〞，但是並不會影響遊戲樂趣。

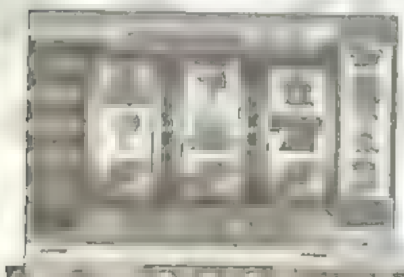
■[illegible]
■94年11月
■8M
■¥[illegible]

土地爭奪戰

<概要>深獲好評的卡片遊戲系列，移植到SFC版的作品。還有遊戲中將會與大家所熟悉的角色進行對戰。

玩家進行遊戲時，能夠選擇喜歡的角色，並要完成各種事件取得土地，還有到了最後將會展開陣地爭霸戰。

<重點>[illegible]RPG[illegible]能夠吸引遊戲玩[illegible]。當然進行時該[illegible]



■日本椰子
■94年11月25日
■8M
■¥9980

元祖柏青嫂

<概要>本款柏青嫂遊戲，能夠選擇各種模式，其中包括了練習教室、猜謎、占卜，以及2種故事模式等。

除此之外因為也能學習攻略方式，所以即使是柏青嫂的初學者，也能經由攻略方式的說明，成為柏青嫂高手。

提升所持金錢&隱藏舞台

出現廠家的標記時，就按上、B、下、X、右、Y、左、A、開始鈕。當出現聲音之後，就選擇「始めから遊ぶ」，其後就選擇「パチスロコロコナッツ殺人事件」，這樣就會成為最高金額，還有這時如在櫃台購買「裡口ム」，就可前往隱藏舞台。

■[illegible]
■[illegible]
■8M
■¥[illegible]

超級麻雀3

<概要>遊戲中共有以三[illegible]的〝自由對局〞，以及〝淘汰賽〞等2種模式，所以是一款十分正統的麻將遊戲。

根據比賽的結果，由於會記錄所有的成績，所以能夠隨時參考。還有遊戲中會出現各種角色，並忠實再現雀莊的氣氛。

<重點>本款遊戲因為會出現各種名人，所以玩家將有完全不同的體驗。還有角色所說出的台詞，也能提升對局的氣氛。

在規則設定上，共有24個項目，所以玩家可根據個人的喜好自由選擇。當然因為遊戲內容極富變化，這時能夠利用遊戲訓練牌技。

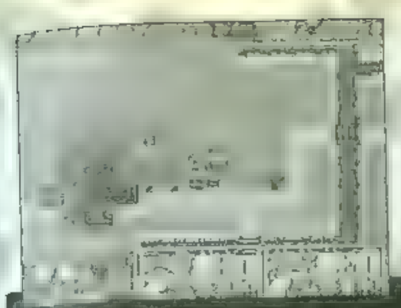
■[illegible]
■[illegible]
■8M
■[illegible]

大爆笑人生劇場～大江戸日記～

大爆笑人生劇場～大江戸日記～

<概要>這是骰子類型的決定版，也是大爆笑人生劇場系列的第3彈。遊戲是以江戶時代為舞台，這時要選擇職業，並經歷從小孩成長為大人的過程。由於共有13種職業，所以除了商人之外，也能成為地主，並增加資產。還有最多能有4人同時進行。

<重點>[illegible]



■休曼
■94年11月25日
■16M
■¥9900

ま勇者募集中おかわり

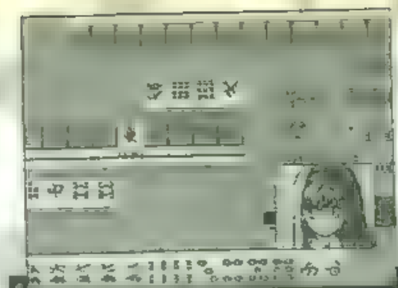
勇者募集中

<概要>在PCE版獲得極大好評，並移植到SFC版的作品。這款遊戲並沒有像骰子般的格子，而且採取RPG類型的地圖舞台。

在遊戲內容上有RPG、SLG的要素，玩家必須要完成國王所下達的任務，並不斷成長。

<重點>由於不是格子的方式，所以能夠自由行動。遊戲中會遇到同伴組成組伍，或是調整裝備等，具有RPG的要素。還有最多可進行4人對戰，這樣的設計方式，能與家人或朋友一起同樂。

由於遊戲時間較長，所以在進行時一定要有心理準備。



■巴利耶
■94年11月25日
■16M
■¥9800

遊人雀獸學園2

遊人雀獸學園2

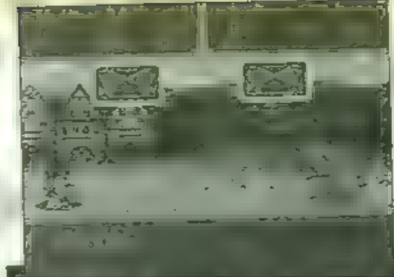
<概要>由美少女漫畫家遊人，負責角色設計製作而成的系列第2部作品。遊戲中會出現許多可愛的女孩，這時爲了要使成爲雀獸的友人回復原形，必須要以麻將決定勝負。還有除了故事模式之外，也能夠進行2人或是4人麻將模式。

最強密碼的秘技

在密碼輸入畫面中，輸入「さいきょうのれいこ」，這時主角就會成爲最強狀態。

省略展示畫面的秘技

在模式選擇畫面中，選擇故事模式的「物語で麻雀」，並按住L、R鈕再按開始鈕，這樣就可省略展示畫面進行遊戲。



■阿斯米克
■94年12月2日
■12M
■¥9600

ドカポン3・2・1 嵐を呼ぶ友情

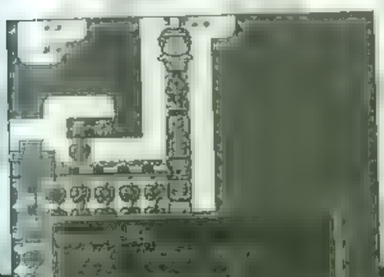
多卡波王國3·2·1

<概要>這是系列的第2部作品。遊戲中有戰鬥、角色成長、秘寶等，RPG遊戲的要素。

如果與前作相比，事件的內容或是數量都大幅改良。還有除了RPG風格的劇情模式之外，玩家也能進行自由設定勝利條件的模式。

<重點>由於具有RPG要素，所以遊戲內容更富變化。這款遊戲因爲是針對大型電玩的玩家，所以規則較爲複雜。

對於初學者而言，可能會覺得難度較高，還有玩家必須要長時間進行，才能真正體驗到遊戲的樂趣。至於進行的等待時間應該可以再縮短。



■哈德森
■94年12月9日
■8M
■¥9500

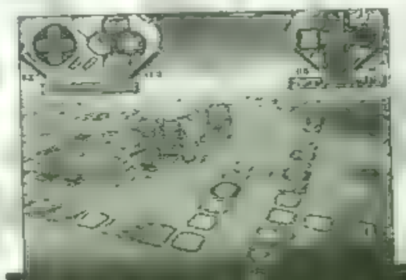
スーパー桃太郎電鐵Ⅲ

超級桃太郎電鐵Ⅲ

<概要>這是桌上遊戲系列的第3部作品。玩家將成爲鐵路公司的社長，並要將公司發展成日本最大的企業。前作中的事件卡片共有32種，不過新作則增加爲101種，還有能夠購買的物件，也大約增加了100件，所以內容更富變化。

失去電車的秘技

擲骰子並選擇「ちいきデータ」。接下來就在東京南方的大島壽司店，或是網走東方島上的家中調查5次。然後按住B鈕取消，這時只要回到自己的電車處，就會發現電車已經消失。不過雖然無法看到電車，但自己還是能夠移動。



■日本技術軟體
■94年12月15日
■16M
■¥9900

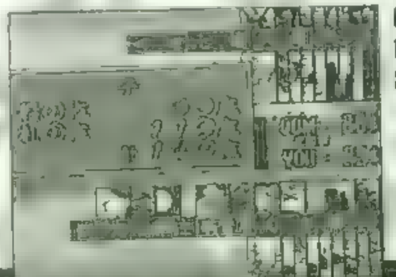
幸福人生

<概要>本款遊戲在FC版中推出時，就獲得極高的評價，而且SFC版還加以改良。

本款遊戲的勝利條件，就是要利用擲骰子的方式，使用隊伍領導者的特殊能力，以期望正確解開謎題。還有也能使用魔法或秘寶等阻礙對手。

<重點>遊戲中有成長或戰鬥等RPG的要素，還有能在地圖上使用魔法或是秘寶。

雖然畫面有非常細緻的表現，不過如果要移動1位角色時，必須要對全員輸入指令，所以操作上似乎較爲麻煩。當然就整體的表現而言，還是有相當高的遊戲樂趣。



■日本物產
■94年12月16日
■8M
■¥7980

祇園花

祇園花

<概要>這是大型電玩版中，大家所熟悉的花牌遊戲。還有玩家能夠選擇2種進行方式。

在遊戲模式方面，有自由對戰、扇子大會、骰子模式等各種類型，還有骰子模式最多能有4人同時進行，所以玩家可根據喜好自由選擇。

<重點>由於花牌會清楚顯示，而且會自動整理牌，所以玩家能夠輕鬆進行遊戲。

遊戲中會出現骰子等各種模式，這時玩家可以自由選擇，並可長時間進行。至於電腦角色的實力，由於有適度的設定，即使是遊戲的初學者也能樂在其中。

©Nihon Bussan©Vap©SOFEL©COCONUTS JAPAN©TMAX©TAITO ©HUMAN©VARIE©ASMIK©HUDSON©TECHNOS JAPAN©Nihon Bussan

■BOTTOM UP
■
■4M
■¥

超級詰將棋

<概要> [illegible]上級的詰將棋問題，共1000題的軟體。在全日[illegible]，那你的級、段數將[illegible]。玩家選擇適合自己的等級後，就可進行遊戲了。另外，遊戲中易懂的"提示功能"，讓初學者也能夠馬上上手。

<重點> 解開900題後，玩家可獲得全日本詰將棋連盟的認定殊榮。而遊戲中的提示等功能，是照顧到初學者的上手問題。只是這樣做的話，對於詰將棋的愛好者來說，或許會使遊戲變得不怎麼有意思。圖像以簡單方式處成[illegible]玩來或許會很痛苦。

■
■
■4M
■¥

柏青嫂攻略

<概要> 4家大公司公認的柏青嫂遊戲，[illegible]重現了實實在在[illegible]機台攻略軟體。玩家[illegible]自行[illegible]捲軸或機率等，再加[illegible]，成為自己[illegible]到了以柏青哥[illegible]井昭先生[illegible]的要求。

<重點> 沒有故事模式等，只為了對賽機做攻略的軟體。柏青嫂到現今氾濫的地步，如果遊戲不吸引[illegible]

取消DATA的秘技

在機種選擇畫面處同時按L、R、[illegible]選擇鍵。之後會顯示出「BACK UP CLEAR？」。按下A鍵即可。

■
■
■
■¥

必勝！柏青嫂

<概要> 和柏青嫂攻略雜誌之一的『必勝柏青嫂』[illegible]，以實際的柏青[illegible]的遊戲。除[illegible]

<重點> [illegible]

■
■
■4M
■¥8900

花牌王

<概要> 這是"OO王"[illegible]的種類並不只是通俗的"[illegible]"，玩家也可從"[illegible]花牌"或者也可說是和風21點的"オイチョカブ"，共3種中選擇一個來自得其樂。

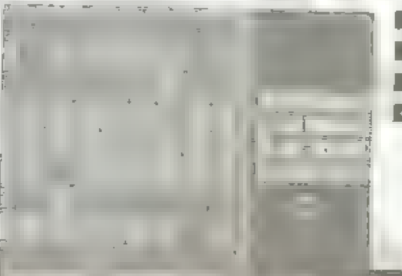
<重點> [illegible]讓你玩得盡興。[illegible]須要求自己也有像這樣的能力和運氣。可惜的是，花牌的圖案畫得很小，所以不太能看得到，真是相當可惜。

■
■
■
■¥

元祖柏青嫂

<概要> [illegible]大大地準備了有趣且奇怪的故事模式。[illegible]以不同於目前為止的2套遊戲的一系列故事。利用真實的圖像，所設計近似實際的柏青哥機台，獨創出9種機種、13種類。

<重點> 依循著日本椰子公司S所擅長的，不清楚其意思的故事來展開遊戲。在重要的柏青哥部分、畫面的替換速度等，隨著新作的完成也做了改善，獲得不少玩家的好感。遊戲中也收集了一般的種類，只是功能零件部份仍舊很小，需要怎樣的動作才能中大獎，都不易瞭解。

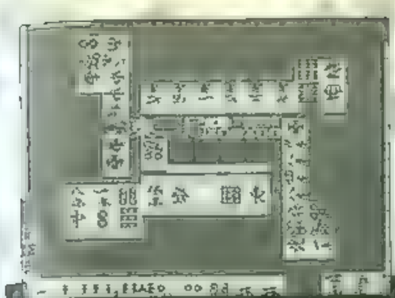


■
■
■8M
■¥

本格將棋風雲兒龍王

<概要> [illegible]正式的將棋遊戲。遊戲模式有3種。有從預選集團的錦標賽，繼而目標[illegible]，以及只能2人對戰1局的對局戰，另外也有自由配置棋子，重現過去名人戰的棋譜，以接續進行棋賽的編輯戰。

<重點> [illegible]



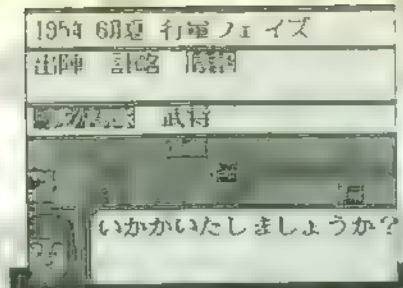
■單庫特
■94年12月22日
■2M
■¥4980

麻雀俱樂部

麻雀俱樂部

<概要>正式的4人麻將。遊戲中最大的特徵是它所賣出的低價格。玩家可由16位有其個性的牌友中，選擇你想要來進行對局的選手。另外，玩家也能自由的設定對局選手的性格。而電腦的思考速度可加快，這也是遊戲中的另一項功能。

<重點>沒有任何影像的演出，整體上製作的相當簡單，所以反應在價格上，不過卻反而得到玩家的好感。另外，牌的好看度、電腦的進行速度等等重要部份，很高興都做得相當不錯。而對局選手的個性所反映出的玩牌能力，不敢相信會有這麼大的差別。



■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]
■¥[illegible]

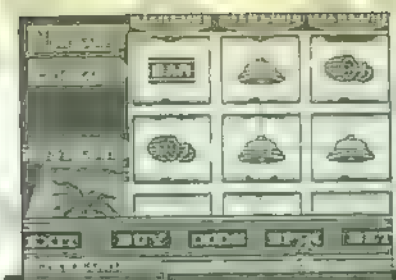
橫山光輝 三國志盤戲～スゴロク英雄傳～

橫山光輝三國志遊戲盤

<概要>以漫畫家—橫山光輝的三國志爲題材的遊戲。丟出骰子即可進行，以到遊戲結束前誰最賺錢，做爲勝負依據。在遊戲中如果有其他玩家要加入的話，必須先打倒城裡的武將，才能成爲遊戲的一員且獲得城堡，這也是三國志所必有的要素。

發現邪馬台國的秘技

首先，由建業往東邊海域走8格。由此往左邊走的話，會有一條隱藏的路線來前進。走這條隱藏的路線時，在第7格處會有一個漩渦。剛好走到這格的話，遊戲就會切換到邪馬台國的地圖。在這地圖裡，可以買到一般商店所沒有的貴重卡片。



■日本物產
■94年12月23日
■8M
■¥[illegible]

パチスロ勝負師

柏青嫂勝負師

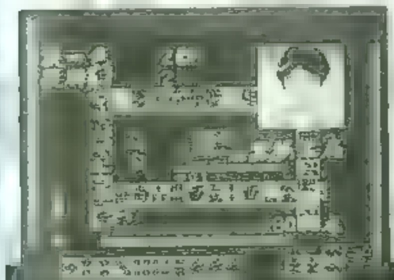
<概要>這是可以玩到柏青嫂和麻將的「超級柏青嫂麻將」的第2代。以增加所持金錢的〝賭場模式〞爲主要遊戲。另外，可利用實戰自由地使用柏青嫂機台，或者也有依自己的喜好來打麻將的〝研究所模式〞。柏青嫂有8種，麻將有2人或4人制。

發現隱藏訊息的秘技

在賭場的1樓休息室裡，如果對玩伴女郎亂摸胸部的話，可是會惹人生氣的喔。

消去DATA的秘技

在BACK UP畫面處，配合游標於想要消去資料的區域裡，同時按下L、R鍵。在此，按下B爲消去，A爲取消。



■J-WING
■94年12月30日
■12M
■¥9980

超級麻將狂2

<概要>這是以片山眞雪的原作『超級麻將狂』爲主題的第2代遊戲。除了在原作中以有其個性的角色們爲對手，來打正統麻將的自由模式之外，由於打麻得分升高，明菜小姐了服裝會做變換的打鬥模式，可說是此款遊戲的特徵。

<重點>在片山眞雪的麻將裡所登場的角色，全是有個性的對手，對於像這樣性格易顯的人來說是很有趣的。因爲每個角色在原作中的能力皆忠實地重現，所以如果去看看原作，就能研究出對手的打法且更能增添樂趣。而讓明菜小姐換裝的打鬥模式，其本質是要玩家多思考。

■ASK講談社
■95年1月13日
■8M
■¥9800

實戰！麻雀指南

實戰！麻雀指南

<概要>這是一款啓用故・阿佐田哲也之人像角色的正式4人麻將遊戲。可和有其個性的15位牌友來對局，而在對局中會獲得各種的指南。模式除了自由對局外，也準備了傳受打法指南的模式以及段位審查模式等。而對手的能力也能記錄下來。

<重點>以非常快的速度來進行4人麻將。因爲馬上就是換到自己出牌，所以很快就決定出勝負了。所採用的段位模式中，可以激發玩家進步。而在〝指南模式〞中，電腦會細心指導（助言）你，因此會有較多的抽象指令，或許沒有必要這麼做。而強度或操作性則非常普通。

■VIRGIN INC.
■95年1月13日
■8M
■¥[illegible]

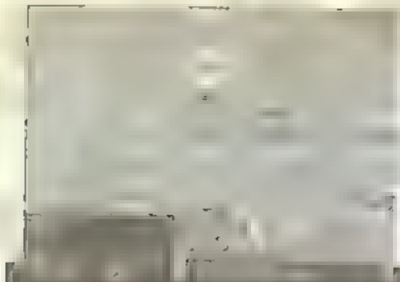
雀遊記～悟空亂打

雀遊記～悟空亂打

<概要>以有名的『西遊記』爲題材的遊戲。一邊與妖怪以麻將決勝負，一邊往天竺前進，取得經典是遊戲的主要劇情模式。此外，有從16位妖怪中選擇對戰選手來進行的對戰，或者使用麻將牌的神經衰弱等3種的遊戲，都是好玩的副遊戲模式。

<重點>巧妙地將『西遊記』有趣化。想要一個人玩的話，劇情模式可以激起你的興緻，在創意方面頗佳。電腦的本事則是不會太強也不會太弱。而有點變化的副遊戲模式，則彷彿是用來轉換氣氛的。另外，在角色圖像裡面的表情，看起來好像可以區別其對牌的喜好。

©BOTTOM UP ©COCONUTS JAPAN ©ASK KODANSHA ©POW ©COCONUTS JAPAN ©VIRGIN ©HECT ©ANGEL ©NICHIBUTSU ©J WING ©ASK KODANSHA ©VIRGIN



大百科超時空

奇天烈大百科

＜概要＞在卡通影片中頗受歡迎的『奇天烈大百科』，在超任中登場了。在各種的國家、時代背景裡，你所熟悉的角色們將以骰子來決定勝負。而角色如停在相同的格子處時，將由迷你遊戲式來決定勝負，形成一場取得與被取得的爭奪戰。

＜重點＞準備了日本戰鬥時代，或西歐中古世紀等，以及各種時代的重點。遊戲中吸引人的地方在其演出方面，巨石像的表現很令人欣賞。但可惜的是，內容方面只單純的在遊戲裡附上迷你遊戲，而角色的個性也未反映在內容裡，自己所做的事無法影響對手，都是缺失處。

賭城天國

＜概要＞[illegible]玩[illegible]遊戲共準備了4種的地圖，且最多一共可4人同時一起玩。

＜重點＞和其他的賭博遊戲不同，其出牌的顏色清晰獨特，博得不少好感。除了獲得自己賭場的入場券或旅遊券外，所贏得的獎品多為是有趣。登場的遊戲種類也很豐富的。但單調的平面方式是其美中不足之處。遊戲中為是以運氣或[illegible]為優先考量，而在戰略方面卻很缺乏。

柏青哥物語 2

＜概要＞「柏青哥物語」[illegible]代遊戲。這次在柏青哥裡，我們準備了設計台、羽根物、權利物等共10種機種。以冒險形式來展開，[illegible]OK、DISCO[illegible]，真是設想周[illegible]！

＜重點[illegible]站在遊戲立[illegible]是款非常好玩的[illegible]

■97年2月10日
■4M

西原理惠子麻將

＜概要＞將西原理惠子在竹書房裡，最受歡迎的連載麻將笑料漫畫給遊戲化。登場的角色有許多你所熟悉的，金客、銀客、知村、志勝及本人理惠小姐，氣氛爲之熱絡。有自由對戰模式、故事模式、將將模式這3種的遊戲模式供你選擇。

＜重點＞不愧是從企畫遊戲階段即參與的原作者本人，其內容總能獲得原作迷的喜愛。只是角色的台詞參數變少了，原作裡怪異的規則也沒有全部呈現出，而演出方面可再華麗點。在故事模式中，玩家身爲里惠的角色在麻將中慘勝後，會有償還所借的錢而痛哭的劇情。

銀玉親方の實戰[illegible]必勝法

實戰柏青哥必勝法

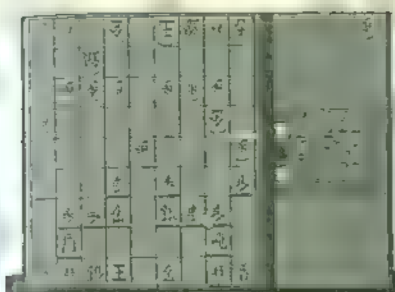
＜概要＞柏青哥名人一銀玉親方主編的柏青哥SLG。收錄的真實機台共有5個。和同系列的「實戰柏青哥必勝法！」相同，在「攻略」模式裡，可以統計細部的資料及調整[illegible]子等。在「入門講座」裡，有釘子的看法、機[illegible]類、基礎用語等的[illegible]

＜重點＞機台圖像或球的滾動非常真實，以柏青哥的模擬完成度來說算實在的。「入門講座」模式的解說非常親切，照顧到初學者。而統計細部的資料，對想研究正式機台的人來說相當不錯。只是在使用實機時，如收錄的機台並沒有在店裡出現的話，那實用價值就不高了。

棋王

＜概要＞同公司的同名GAME BOY軟體，超任化了，在超任上是第一個象棋遊戲。畫面的2D及3D模式、選擇比賽經過的模式或有暗示的作戰室模式，共3[illegible]中所用的棋子、[illegible]性的圖案。有[illegible]玩或暗示等的功能。

＜重點＞[illegible]



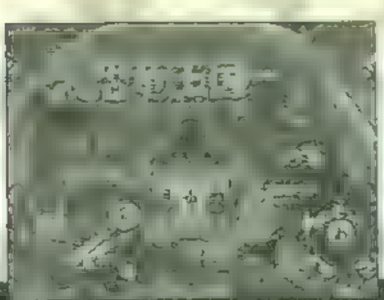
■果樹社
■95年2月24日
■2M
■￥8800

將棋俱樂部

將棋俱樂部

<概要>從初學者到有段位者，針對廣大的使用者來銷售。由電腦思考時間的3個階段中，選擇適合的能力等級，如此的對局才能順暢。另外，玩家也可以調整角落、飛落、2枚落等的能力。而使用電腦準備的3000種棋譜的對局也蠻好玩的。

<重點>可選擇電腦的3種階段思考時間，玩家可暢玩從初學者到上級者。也就是說，如果給予電腦較長的思考時間，如此就是電腦變強的原因。[illegible]



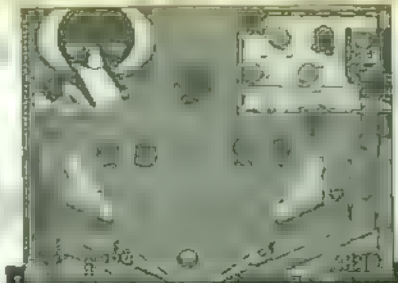
■VIDEO SYSTEM
■95年2月24日
■12M
■￥9800

HEIWA [illegible]

平和柏青哥

<概要>由柏青哥老字號"平和"所發售的機種，「CR名畫」、「撲克牌物語」、「[illegible]」等5種機台在超任上重現了。模式有選擇5個機台中來玩的「入門篇」，和與實戰攻略的「實踐篇」這2種。也有釘子擴大或彈珠圖表，及畫面放大功能。

<重點>忠實地重現實機的規格、音效、十大獎、機率等，因此，對於實際的攻略很有幫助。遊戲也有中獎機率大2倍的初學者模式，釘子、彈珠也能看得見。利用按鈕可擴大和縮小畫面部分，資料表、等的基本功能也大概都齊全了。[illegible]，此遊戲較沒什麼特徵。



■[illegible]
■95年2月24日
■10M
■￥8800

[illegible]

戰鬥小鋼珠

<概要>使用戰鬥英雄，有趣的小鋼珠遊戲。玩家可從假面戰士、鋼彈、[illegible]、戰士[illegible]，共計4個舞台選擇喜愛的來暢玩一番。而當敵人角色出現或變身等的情況時，會有令人驚喜的音效。令人懷念的角色會陸續登場的。

CONTINUE的秘技

在開頭畫面中，依Y、X、A、B、選擇鍵順序按下時，遊戲會回到結束後的開頭畫面，可從之前的過關處接下去。

CONFIG模式的秘技

在開頭畫面中，依下、F、下、A、Y、選擇、選擇鍵順序按下，即為CONFIG模式。

■Meldac
■95年3月17日
■12M
■￥9800

[illegible]

超級彈珠檯II

<概要>這是一款以美麗的畫像為話題，彈珠遊戲的第2代。遊戲中採用了立體的雙搖桿、軌道等的裝置，表現上更接近實物的彈珠台版面設計。而另外，反射角等彈珠的滾動也都很真實，所以玩起來好像可以感覺到彈珠的重量。

<重點>[illegible]的玻璃[illegible]，以及[illegible]表現出[illegible]色軌道的美麗畫面，都令人喜愛。彈珠的滾動[illegible]。為了在電視的橫向畫面裡表現縱長的圖像，利用表現上真實的走道，在中央處[illegible]，真是感人的設計啊！

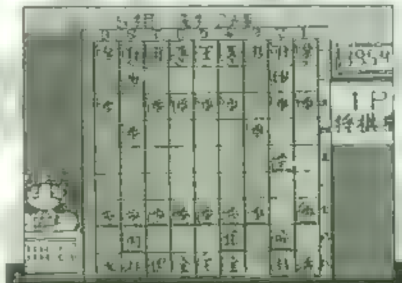
■[illegible]
■95年3月17日
■8M
■￥9800

[illegible]雀豪

超級雀豪

<概要>移植了在柏青哥頗受好評的麻將遊戲。可4人一起玩。以40位有獨特個性的角色群為對手，可以有各種的對戰模式。不僅如此而已，電腦將只用算術方式來決勝負。遊戲有吸引人的淘汰賽等豐富的模式。而角色的強度也都能分配平均。

<重點>這是正式的4人麻將。有許多不同能力的角色，可以配合自己的能力來對戰較好。沒有多餘的演出，整體上充滿古典的氣氛，真是一定要玩才會感覺這是大人玩的麻將。所以，[illegible]。而對於普通、玩起來[illegible]的評價，是可以理解的。



■想像者
■95年3月24日
■8M
■￥12800

高速思考將棋皇

高速思考將棋皇

<概要>擁有豐富棋譜參數的將棋軟體。模式有初學者也能遊玩的"練習模式"、以4位不同的實力派角色為對手的"怎麼賽模式"、準備了共100問的"詰將棋模式"，以及可4位對打的"對局模式"。特徵是COM的思考速度很快。

<重點>COM的思考時間比較短，所以不會讓你感到煩悶。雖有多種模式，但僅能一人節步。另外，對戰選手的圖像以類似麻將遊戲來表示，更像在TV GAME裡玩遊戲。有可愛的女孩登場，所以遊戲輕鬆的氣氛就非常清楚了。而使用女性聲音來解說是遊戲的特徵。

© VIDEO SYSTEM © KSS © COCONUTS JAPAN © TAITO © SAMMY © ALTRON © HECT © BANPRESTO © SHOUEI SYSTEM © VICTOR © Meldac © IMAGINEER

必殺柏青哥2

<概要>模擬實機的柏青哥軟體第2代。柏青哥的機台數比前作多2台，共6種機種。當然，這些非獨創的，而是只用於實機的完全攻略軟體。成績是以一年的總合做爲勝負依據。遊戲中並有相對應機台的獨特〃必殺技柏青哥管理員〃。

<重點>遊戲中所描繪精緻的可愛女店員圖樣，真是令人印象深刻。而自發出彈珠聲音，或彈珠碰到釘子的聲音，都非常逼真。但令人擔心的是，設定畫面或看到釘子的畫面都太簡單了。這是攻略軟體的遊戲，卻爲何連最低必要的東西都沒有呢？資料也是簡單的圖表，可惜。

柏青哥大集合

<概要>[illegible]面、提[illegible]，模擬柏青哥實機系列的第2代。收錄了京樂、三洋、豐丸的6種機台。有系統地做真實時間的進行或店內播放，另外在自由模式裡增加了4家柏青哥店。可統計所玩的時間或[illegible]

無限中獎的秘技

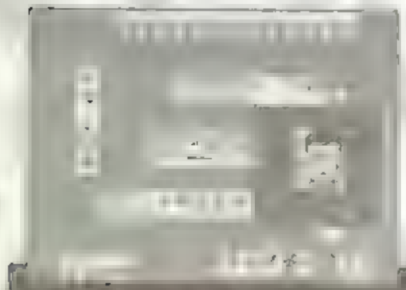
在「[illegible]3」的機台裡，湊齊了3種液晶畫面的牌子，即爲中獎狀態，此時儲存機台的右邊以最大的力量打14次。直到打第15次時，如彈珠沒有掉入收集器內的話，就是發生失誤而回到第2回合。反覆這樣做，[illegible]永遠都是中[illegible]

■4年3
■4M
[illegible]

將棋・麻將

<概要>[illegible]，把將棋和麻將[illegible]的軟體。根據將棋[illegible]用的特別演算處理[illegible]「SA[illegible]I」[illegible]程式來運作。而麻將是與專門雜誌合作的4人制，圖像或演出都是道地的，[illegible]

<重點>[illegible]容則是非常簡單，也沒特別花俏之處。



■8M

近代麻雀

<概要>獲得竹書房「近代麻將」雜誌的協助，沒有作假的正式麻將軟體。除了可從8位對戰選手選擇的自由對局外，另準備了4人參加的團體模式。另外加入了職業麻將士一馬場祐一所製作的智力測驗模式（丟牌、點數計算、碰牌）是其特徵。

<重點>沒有做假，是標準的4人麻將。但思考時間較長則令人垢病。而碰牌或點數計算的智力測驗模式，對於初學者來說最適合。雖習慣這款遊戲的話就沒什麼問題，但剛開始時游標該往哪個方向或許不易瞭解。最多可4人同時對戰的團體模式，感覺上有點消化不良。

大富翁2

<概要>在前作中頗受好評的平面遊戲的第2代。請來了大富翁協會會長[illegible]的電腦思考，也[illegible]了遊戲中的副遊戲[illegible]

<重點>在前作中，已有相當的完全度，所以玩家可以安心購買。只是仍有[illegible]能等細微不滿之處。而電腦的思考程序也尚未完成，實際上大富翁是以不在乎能否成立的交涉來交涉才成功的。

■8M

羽生名人のおもしろ將棋

羽生名人將棋

<概要>[illegible]名人的六冠之[illegible]遊戲是[illegible]看到的〃趣味將棋〃等。有重現羽生名人過去的勝[illegible]

聲音測試的秘技

[illegible]「BGM」[illegible]GM」[illegible]

■BOTTOM UP
■95年4月21日
■4M
■¥[illegible]

👤VS👤

[illegible]

超級樸克王

<概要>這是一款收錄在超任裡非常罕有的樸克牌遊戲軟體。玩家可以暢玩大富豪、神經衰弱、速度等，共7種所陳列出的樸克牌遊戲。裡頭的樸克和BLACK JACK以類似錄影遊戲的製作方式，表現出賭博特有的緊張感。

<重點>不只是賭博性質高而已，也可以玩玩神經衰弱或速度等受人歡迎的遊戲。電腦的能力頗高，可以玩出與人對戰的感覺。操作方法依遊戲不同而顯得有點混亂。另外，以裡頭只有樸克牌遊戲的內容來看，這種價格可說是貴了點。再加上一些圖像或演出會更好。

■POW
■95年4月21日
■8M
■¥9800

宮路社長のパ[illegible]

柏青哥勝利宣言2

<概要>以販售出名的城南電氣的宮路社為角色圖片的軟體。是個以柏青哥雜誌的編輯人為主角，為了獲得上司認同其柏青哥能力，因此每天和柏青哥搏鬥的故事。突出的擬器或轉盤回轉計算功能等，在有助於攻略的功能方面都很充實。

轉盤隨時回轉的秘技

先在主機上連接2個控制器。接下來在開頭畫面，依照A、B、右、左、下、下、上、上的順序按下。之後，在「攻略・研究模式」開始進行遊戲時，任何一種柏青哥機台皆可，只要按第2控制器的Y鍵，就可讓轉盤轉動了。

■瑩塔
■95年4月21日
■12M
■¥[illegible]

[illegible]

超真實麻將V

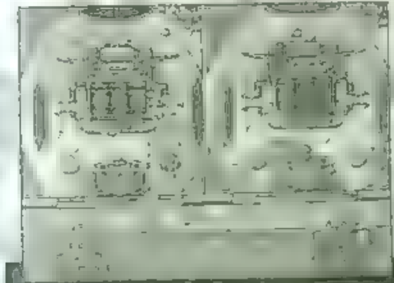
<概要>登場的9位角色總括了PⅡ～PV所出現的女孩。在錦標賽模式中，登場的角色將會搶登最強的寶座。在和電腦所選擇的3人對戰中，半莊終了後的前2名可先晉級。第3名以後的迷你遊戲如果能過關的話，則可繼續遊戲。

OPEN的秘技

在[illegible]選擇的麻將模式中，當自己的[illegible]，按下選擇鍵。在畫面中央將出現「OPEN×」，按下A或L可變換成「OPENO」，則變成OPEN狀態。

睡眠游標的秘技

在開頭畫面或選擇畫面中，停上30秒即可。



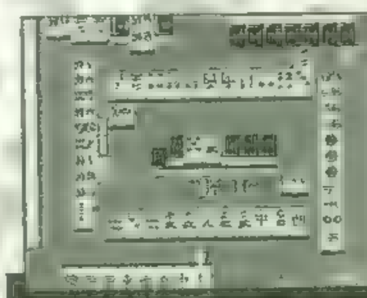
■柏布雷斯特
■95年4月28日
■4M
■¥[illegible]

👤VS👤

[illegible]大戰

超級柏青哥大戰

<概要>你所熟悉的戰士英雄將在柏青哥大戰。戰鬥的舞台有「市街地」「[illegible]」「[illegible]」[illegible]3種。利用投幣孔[illegible]、角色可以互相攻擊對手。登場的有，假面戰士、鳥魯特[illegible]，以及鋼彈等，[illegible]構成的角色，共有6個隊伍。

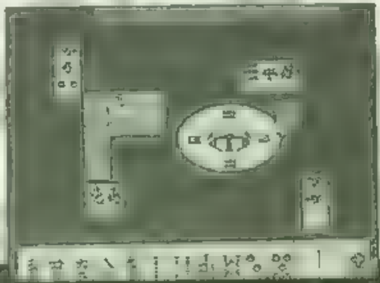
<重點>傾向於低年齡層。操作只要調節所射出的彈珠即可。利用配置的角色來攻擊對戰選手，且所配置的角色有不同的攻擊方法等，其創意非常獨特。利用角色的戰鬥使單調的柏青哥不致於空洞，博得不少的好感。只是遊戲畫面沒有什麼風格，創意不足是可惜之處。

■GAPS
■95年4月28日
■4M
■¥9800

初段位認定 初段プロ麻雀

初段職業麻將

<概要>在麻將迷中很有名的伊集院所推薦軟體。登場者皆用伊集院和14位職業麻將士的真名，裡頭記錄的個人成績資料191項。不只有4人麻將而已，也可玩正式的3人制。況且玩家也可設計情況特殊的規則15種，或76項多樣化的規則。

<重點>[illegible]部，營造獨特的氣氛。角色都老伯伯組成，故不會感到有色情氣氛，是正當的麻將。思考時間配合著等級、強度，所以剛開始感覺不是很強。利用智力測驗形式可學習麻將的初段設定模式，讓你可以在家裡輕鬆應戰，適合想測驗實力的人。



■亞斯基
■95年4月28日
■8M
■¥12800

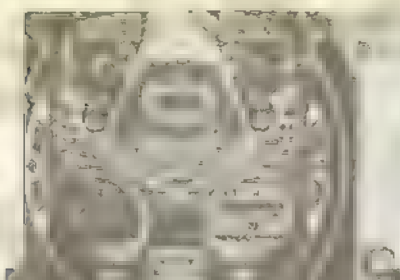
牌勢麻雀凌駕

牌勢麻雀凌駕

<概要>可以和16位有其個性的角色進行對戰的1人麻將[illegible]，結合麻將和賽馬的特別模式，或製作擁有自己所需要的麻將能力的角色一製作模式等，共2種。另外，[illegible]數的[illegible]能，是[illegible]一項特徵。

<重點>格外的開放、或是參數化的模式等，對於個性角色的打牌能力而言，玩起來是極為普遍的4人麻將。但是遊戲吸引人之處是其可組合思考程序，以製作出自己專屬的獨創COM麻將士的功能。可從最初的角色裡做為基礎，條件設定畫面也容易瞭解且系統分明。

©SUNSOFT JAPAN©IMAGINEER©TOMY©VARIE©TOMY©BOTTOM UP©SETA©POW©GAPS©BANPRESTO©ASCII

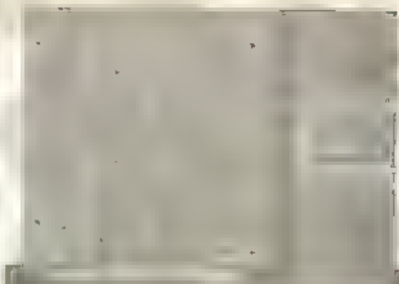


年5月26日
4M
¥9800

柏青哥天國

<概要>由柏青哥秘密編輯部協力所推出巴普柏青哥攻略第二代。登場的CR柏青哥機台重現了強烈的連莊。有同樣的攻略模式，因此可以邊玩邊讀攻略本；此外還有對戰柏青哥模式。而在釘子狀態不清楚時，也可用箭頭加以確認。

<重點>在玩柏青哥時，所要使用的搖桿按鈕全部設定在右側，因此利用單手就可以進行全部的操作。如此一來，長時間玩不但不會累，還可說十分悠閒。但機台的種類卻稍微少了一點，而且畫面的質感很差，令人覺得有點像便宜貨。不過對戰格鬥模式則十分不錯。



4M

二段森田將棋2

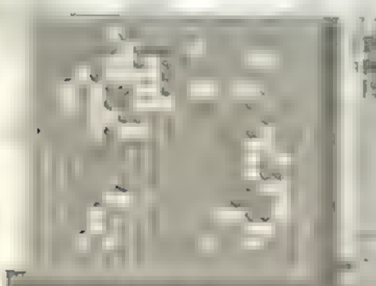
<概要>[illegible]，大幅提升了能力，因此對於原本電腦的思考時間太長及不固定軌跡的下棋方式等兩大缺點有大幅的改善。其中更有入門教室、對局室、詰將棋、及段位認定戰等各種不同的模式供你選擇。

<重點>不只是受到將棋迷固定好評的系列之一，在電腦將棋遊戲中也是十分值得信賴的一款遊戲。另外，在思考時間長度上也有大幅改善，而且從頭到尾都能維持一定的思考速度。不論是系統或是模式上也都十分優秀，而且還有專門提供初學者使用的入門教室。

本家柏青哥

<概要>在遊戲中，共收錄了著名柏青哥廠商SANKYO公司的4種著名機種的柏青哥模擬攻略遊戲。而由於它是以收錄真實的機台為目的，因此不像一般的遊戲以故事方式進行，而是單純以攻略為目的，這可以提供你實戰時的參考。

<重點>[illegible]



8M

真髓對局圍棋

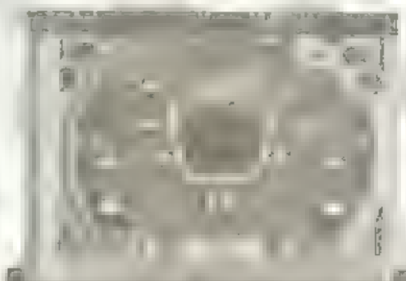
<概要>[illegible]並且十分正統的一款圍棋遊戲。遊戲中的主體，是與棋仙人所進行的電腦對局戰，但也可以與個人進行對局比賽。而且更可記錄7種棋譜之多。此外，為了讓初學者也能接受，更設計了有電腦輔助的輔助模式。

<重點>可以說十足是分少見的圍棋遊戲之一。但由於只能進行對局，因此不免令人覺得單調。不過電腦確實很強，而且思考的時間又短，因此高手進行對局應該會覺得相當滿足。而初學者則可以利用輔助模式來提升自己的實力。不過價格偏高了一點。

美少女撲克

<概要>遊戲是以主題樂園"撲克牌世界"為[illegible]，可進行占卜等12種不同的撲克牌遊戲。另外也可在遊戲的世界杯大賽中，和朋友一決高下。至於本款遊戲的角色設計師，則是由著名的"美少女夢工廠"系列之赤井孝美先生所擔任。

<重點>雖然遊戲的種類大多十分受好評，但也有很多並不是很普遍的遊戲。而且在遊戲中，又沒有規則的說明，玩起來總會令人摸不著頭緒。背景的畫面都很美，而且使用滑鼠的操作性也不錯（但用搖桿可就…），因此如果各位想要換換心情時，本款遊戲值得一試。



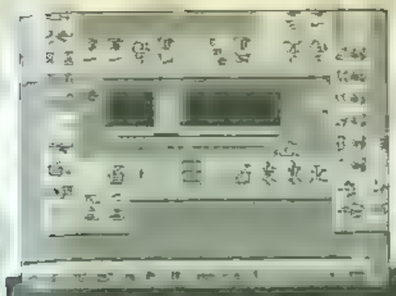
8M

西陣パチンコ物語

西陣柏青哥物語

<概要>這是屬於有真實小鋼珠在滾動的「柏青哥物語」系列第2代作[illegible]。正因為是第2代，所以已正式開始模擬實際的機台了。而且這次更取得柏青哥大廠西陣公司的協助，收集了5種受歡迎的CR台。其中除了故事模式之外，尚有實機研究模式。

<重點>[illegible]的一款作品。



■雅典那
■95年6月30日
■8M
■¥9800

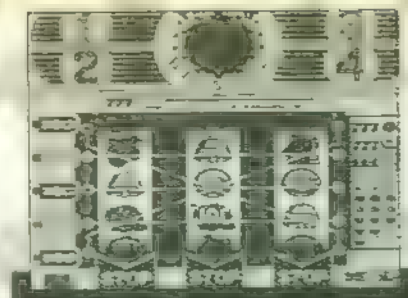
職業麻將 極III

<概要>在麻將迷中極受好評的「極」系列第三代作品。跟前作比較起來，除了畫面更為加強，也看得更清楚。而且登場的19位職業選手，也都分別有屬於自己的打法及風格。此外更追加了指導你打牌的新功能，是研究用的好軟體。

<重點>由於牌變大，看起來更清楚，因此打起來更快為其特徵。而且登場的對手都是職業級，要贏錢可說是十分困難。

選手發怒的秘技

在賭博模式及職業模式對戰，按下重來鍵，小島職業選手就會生氣發怒。而牌風分析的資料上，也會增加放棄的次數。



■薩米工業
■95年7月7日
■8M
■¥9500

實戦！パチスロ必勝法

實戰柏青嫂必勝法加強版

<概要>〝實戰柏青嫂必勝法〞的系列第三代，是一款收錄了過去的名機及等幻機台等許多機種的柏青嫂模擬遊戲。在攻略模式的系統上，和前作大致相同；不過在設定上則有更精細的調節，種類也十分豐富。可說是攻略軟體中少見的佳作。

容易中獎的秘技

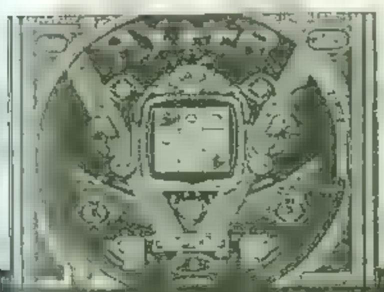
首先先任意選擇一種機台，然後叫出指令的視窗。輸入指令，此時如果出現效果音就代表成功，之後再取消指令視窗來玩，就更容易中大獎。而指令的按法十分特別，首先必須依序按下L、X、R鈕，按住L鈕再按X鈕、，放開L鈕再按R鈕即可。

■巴普
■95年7月7日
■8M
■¥9800

真・一攫千金

<概要>本款遊戲屬於賭博遊戲中風格十分特殊的作品，其中共有賽馬、競艇、單雙、樸克等5種不同的遊戲。而且，還可以對應多人用搖桿連接器，因此最多可以同時有5個人一起上場玩。除了自由模式之外，也準備了內容豐富的故事模式。

<重點>雖然像這種由賭場迷你遊戲所組成的軟體十分衆多，但加入了單雙等遊戲還是首見。但是由於每一種遊戲所花費的時間都很短，因此長時間玩，可能很快就會玩膩，但短暫時間還不錯。可惜的是畫面不夠精細，而且，也沒有效果的演出，尚待改進。



■日本椰子
■95年7月7日
■8M
■¥9800

初級柏青哥

<概要>除了有柏青哥軟體的基本的攻略模式之外，也可以玩到比較特別的故事〝奧林匹克模式〞。另外還附有在玩時，立即為玩家解說、指導及建議的〝輔助機能〞，因此就算對初學者而言，也都十分方便。可說是款令人喜愛的遊戲。

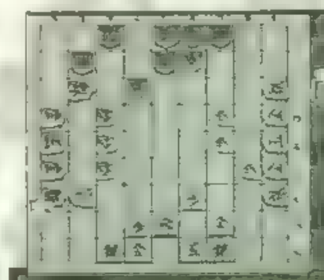
<重點>遊戲中所登場的機台種類十分衆多，可說是其特色。而〝輔助機能〞的建議，更是簡單易懂。像RPG一樣在店內到處走動選擇機台，更是個好主意。而且在故事模式中，也有許多好笑的內容。此外鋼珠的滾動也都十分自然，畫面的品質也不錯。

■日本物產
■95年7月14日
■8M
■¥7800

賭城大攻略

<概要>內容共有撲克、輪盤、拉BAR、21點、大家樂、大小及電視撲克等7種遊戲。其中除了以賺到一百萬元為目標的自由對戰模式以及打倒各店鋪莊家以便最後與頭目對決的故事模式之外，尚有可以4個人一起玩的團隊模式。

<重點>雖然說是座賭場，但也可以輕鬆玩到許多熟悉的遊戲。而故事模式的過關條件，則是每種遊戲都有不同的規定，因此有空時玩玩也實在不錯。操作上不會令人覺得不順，而故事也都十分有內容，一開始所擁有的錢也頗多。不過如果有規則解說模式就更好了。



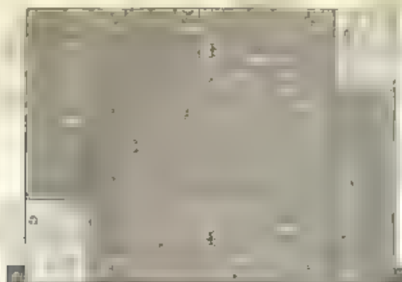
■PCW
■95年7月14日
■4M
■¥9800

4人將棋

<概要>這是由名棋士太田滿保所提案，正如其名地由4個人玩的新形態將棋遊戲。能享受到和一般的2人對局完全不同的樂趣。而除了會顯示每步棋的移動範圍之外，更有初學者用的說明模式，是想學將棋的人不可錯過的一款遊戲。

<重點>有時可以合作集中攻擊某位敵人，有時可暗中安排有利於自己的計畫，在4人之間的相互關係可說相當的微妙。而在棋子重疊時，更可看到戰鬥畫面的演出，十分有趣。而由於它和將棋有一段差距，因此你也可以不把這當成將棋遊戲，而當成另一種團隊遊戲看待。

©VAP ©SETA ©DENZ ©J・WING ©PACK-IN-VIDEO ©KSS ©ANTENA ©SAMMY ©VAP ©CARROZZARIA JAPAN ©NIHON BUSSAN ©POW



■發表株式會社
■95年7月21日
■8M
■¥14800

最強將棋

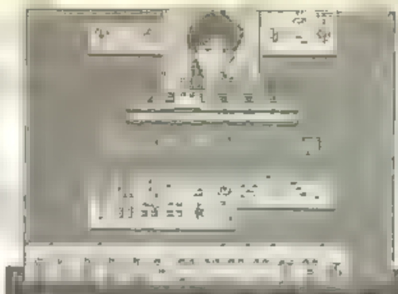
<概要>由於搭載了SA-1晶片，因此可以說是思考速度最快的將棋遊戲。而且[illegible]適合於真正的將棋迷。此外它不光只有對戰模式，更有著詰將棋自動回答模式以及感想戰機能。另外也有共爲8個階級的〝最強模式〞。

<重點>盤面的數目很多，而且可以讓你進行盤面研究，這對高手而言也是[illegible]也有針對初學者所使用的模式。而在操作性及表示上都十分淺顯易懂，思苦時間上和一般以高速爲號召的遊戲比起來也毫不遜色，給人一種物超所値的感覺。

柏青嫂大攻略2

<概要>爲了攻略而充滿各種機能的實機柏青嫂模擬第二款作品。你可以針對13種實際機台進行攻略，也有許多輔助機能。而在滾輪部份更加入了放大功能，使每秒80轉的滾輪能忠實再現。此外，也有靠柏青嫂爲生的實戰模式

<重點>由於集中了許多獨特的機台，因此與其他作品的差別正可由此看出[illegible]較大的魅力所在。但是其他的部份，則與別的遊戲一樣，[illegible]遊戲。畫面還算普通，而選單畫面則相當不錯。而且在故事模式中，還可搭車節省時間喲！



■日本物產
■95年7月25日
■4M
■¥6,800

麻雀繁盛記

<概要>[illegible]級、中級、高級、職業等4種等級，而且由初級更可以提升到中級。而規則[illegible]入了80年代十分受歡迎的2款大型電玩遊戲「皇家麻將」以及「雀豪」，讓你回味一番。

難度選擇的秘技

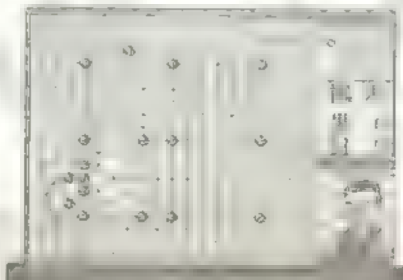
[illegible]式選擇畫面[illegible]你可以選擇[illegible]「高級模式[illegible]式」、及「[illegible]3種新的模式

遊戲王

<概要>這是一款放入將棋、麻將、五子棋、黑白棋等四種桌上遊戲的軟體。在其中更有與世界各地的高手對戰，以取得「遊戲王」爲目的的故事模式，以及可自由對戰的自由對戰模式。另外也有會顯示棋子的指導模式，就算不知道規則也能玩。

兩種特殊密碼的秘技

在密碼輸入畫面，如果全部輸入「7」，那就會進入在世界模式中已勝[illegible]輸入「Q」[illegible]你的將棋一場也沒勝過，但麻將2勝、五子棋4勝而黑白棋則已全勝並獲得達人認定的畫面。



武宮正樹之圍棋大將

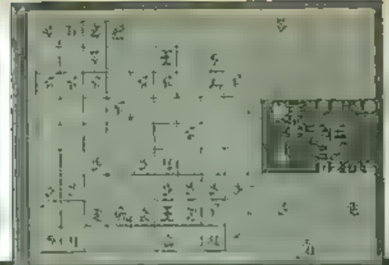
<概要>由武宮正樹九段所監製的正統派圍棋遊戲。在本款遊戲中，你可以享受到武宮正樹所創的〝宇宙流〞圍棋。而電腦的強度爲配合玩家的實力，共有入門到大將等五個階段可供選擇。而遊戲的模式則有雙人對局模式以及電腦戰模式兩種。

<重點>在操作性以及畫面上，如果要說到它的好或不好，則雖然算不上是完美，但也可說是不錯了。角色看起來雖然都很有個性，但下起棋來卻感覺不到有什麼不同。雖然是圍棋遊戲不需要什麼高超的演出，但是既然是遊戲，還是不要太過乏味比較好吧！

柏青哥大集合2

<概要>共搭載了5家公司中6種實際機台的柏青哥系列第3代作品。而除了2畫面捲軸及放大功能之外，也增加了爭取全新年度排名的自由模式、可聽到情報的天聲系統、錢箱顯示、大獎顯示等，可謂在系統以及演出部份都有大幅的強化。

持續中大[illegible]



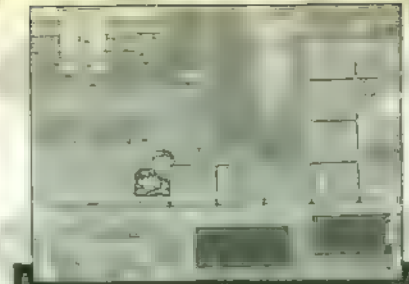
- 亞斯基
- 95年9月1日
- 12M
- ¥12800

柿木將棋

柿木將棋

<概要>這是一款電腦將棋遊戲的移植版本。除了有讀出棋譜及讀秒的功能之外，也可以選擇棋盤及棋子。電腦的思考等級共分爲6個階段，而且有一手的時間限制及下棋順序也可以自由地加以設定。此外也有提示功能，而詰將棋也十分豐富。

<重點>不管是盤面的再現及編輯、詰將棋及棋譜的再現等機能面上，都完全沒有問題。而且由於思考時間很快，所以就算是最強模式，也不會感到壓力。而它的強度，則可算是目前歷任的將棋遊戲中最高的。特別是在中盤以後，絕對不比職業棋士差多少。



- 達卡拉
- 95年9月8日
- 10M
- ¥9800

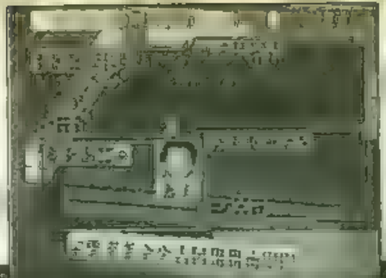
ス 人生ゲ 2

超級人生遊戲 2

<概要>衆所週知的著名棋盤遊戲的SFC移植第2代。你可以使用天使所留下的卡片道具，不管是提升自己的能力或是妨礙對方都可以做到。而最後的「大紅包」更有一發逆轉的可能出現。與前作相比，職業、結婚及工作等的選擇也都有所增加。

可前進到各處的秘技

在標題畫面時，選擇「OPTION」，而在選項畫面中，依照L、R、L、R、X、Y、B的順序輸入兩次。此時出現聲音即代表成功。之後，就可以決定參加人數及路線開始遊戲，當自己的角色移動時，只要在步數變成0之前按R鈕，就會增加。



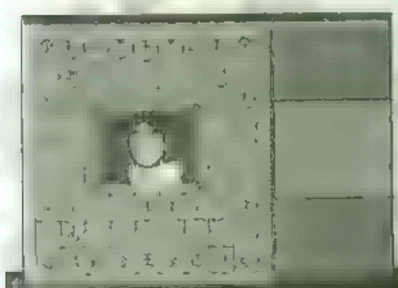
- 薩米工業
- 95年9月14日
- 8M
- ¥9980

櫻井章一の雀鬼麻雀必勝法

雀鬼流麻雀必勝法

<概要>在雀鬼・櫻井章一先生的監製之下，他所發明的〝雀鬼流麻雀〞在超任上完全再現。不打擾到他人而優美地獲勝正是其獨自的信條，而在入門、攻略、實戰的3種模式之下，你可以感受到嚴格的雀鬼流麻雀的樂趣，値得你親身體驗。

<重點>以雀鬼流麻雀的特有規則來打牌的獨特作品。這個規則和一般的麻將有所不同，不懂的話可能會十分吃虧。好在爲了讓你了解規則是什麼，有準備了充實的說明模式。而如果違反規則的時候，甚至會對你加以處罰，眞是嚴格。至於思考速度上，則沒有什麼問題。



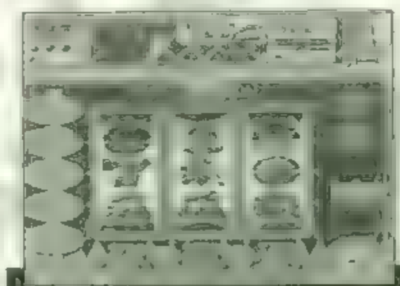
- VARIE
- 95年9月15日
- 8M
- ¥12800
- 搭載SA-1晶片

加藤一二三九段將棋 心技流

名人將棋心技流

<概要>這是由將棋權威・加藤一二三九段所監製的遊戲。除了有可接受個人指導的將棋解說之外，更有詰將棋、下一手等6種不同的模式。詰將棋是採用於朝日新聞所連載的問題中選出1 2 3個問題來考驗你。此外也可以進行自由對局。

<重點>雖然說內容是詰將棋的問題集，但難度卻不是很高，適合初學者到中級者挑戰。另外也有易懂的用語辭典及教你下一手的機能，因此用來磨鍊將棋功力十分不錯，而如果能再教一些規則及必勝法的話，就更好了。而由於有晶片的幫助，思考速度也十分迅速。



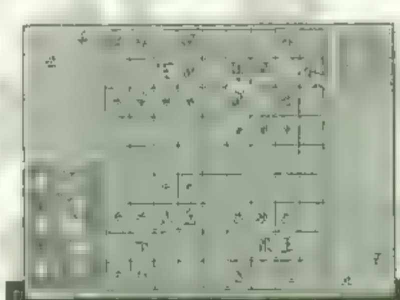
- 巴普
- 95年9月[illegible]日
- 8M
- ¥10800

必勝 777ファイターⅢ 黒竜王の復活

必勝777Ⅲ

<概要>這是於94年所發售的柏青嫂遊戲「必勝777Ⅱ」的後續作品。在此你可以玩到以著名機台爲範本，所創出的6種全新柏青嫂台。而在「柏青哥情報」編輯部的協助下，這些攻略法也可以拿到一般柏青嫂台使用，而故事模式也依然存在。

<重點>可說把柏青嫂遊戲所需的基本功能完全合而爲一，和其他的同類遊戲比較起來，看不出什麼特點。而柏青嫂台也看不出有什麼特別的不同存在。不過如以往的故事進行還是依然十分有趣。而且這次是採用了更具冒險味道的系統，可享受船上的優雅戰鬥。



- 黑澤特
- 95年9月22日
- [illegible]M
- ¥12800

新・將棋俱樂部

新・將棋俱樂部

<概要>在電腦中共儲存了約10萬手種類豐富的走法。而且棋勢會劃分爲不同的顏色，因此自己及對方棋子可走到的地方可說是一目瞭然。而在對局模式之中，更可以指定對手的戰法，而且由於搭載特殊晶片，因此思考時間最長也不須1分鐘。

<重點>電腦的戰法可加以指定是最大特徵，可說一點都沒有角色的獨特性。不過由於思考相當迅速，而使棋賽順利進行，因此也不會令人感到不滿。而棋勢分色功能，更可訓練你的判斷能力。除此之外給人的感覺就是十分單調，而不免出現物非所值的想法。

©魔法株式會社 ©ASK講談社 © NIHONBUSSAN ©SUN SOFT ©KSS ©JAPAN TELENET ©ASCII ©TAKA RA ©SAMMY © VARIE © VAP © HECT

■ ¥8900

常勝麻雀天牌

常勝麻將

<概要>正統派的4人麻將遊戲。除了有競技麻將、一般麻將之外，尚有一般打牌時所用的得點計算機能、能力診斷等各種不同的模式。而且你也可以體驗小島及古川職業高手等人所選的牌，觀看他們的打牌技巧，提升自己的功力。

<重點>可以參考著名的職業高手在此時會如何想，而如何打牌的觀戰模式，十分令人感興趣。而雖然它的思考路徑都經過職業選手認可，實力可說是十分堅強。不過由於準備有練習模式，因此不論是高手或新手都可以享受到其中的樂趣。且牌也很大看得十分清楚。

■艾基爾
■95年9月29日
■16M

爆牌黨

<概要>由片山正 著名漫畫所改編的遊戲。你可以與原作中所登場的各個充滿不同個性的角色相互對戰。而在遊戲模式中，則有自由對戰、單方面認定、頭銜戰及大賽4種。其中頭銜戰，是爭奪3個不同的頭銜；而單方面認定則是問答遊戲。

<重點>和原作中所登場的17位充滿個性角色之間的對戰，不但可使他們各自的打牌方式完全再現，而且也十分有趣、好笑。其中不管是說標語或是功力診斷等麻將比賽的重點也都一應俱全。而雖然對戰中的角色畫面很大，表情也很豐富，不過思考速度上就未免有點慢了。

■ SHOEI SYSTEM
■ 95年9月29日

HEIWA　パチンコワールド2

平和柏青哥2

<概要>將最新的機台真實地重現而造成話題的柏青哥遊戲第二代。其中共有「CR柏青哥小姐」、「神奇女孩」、「皇家閃光」、「七福神」等五種機台，而且也有放大及捲軸的功能，而店內也會隨著時間、日期及季節而有所改變。

<重點>雖然說這一點算不上特徵，但本款柏青哥遊戲也算網羅了標準的必要功能。操作性及畫面也都不錯。而所選的機台不 ，

迎風機台在內，真是令人高興。而在攻略時，也會發現有高低潮出現，因此一定要特別注意，才不會吃虧。

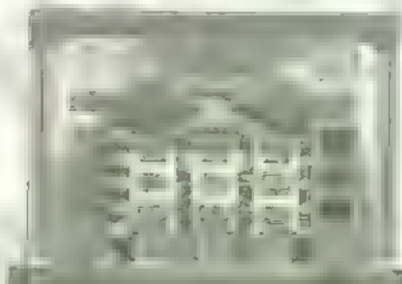
■95年10月20日

スーパー花札2

超級花牌2

<概要>這是一款有8位個性豐富角色登場的花牌遊戲。而在遊玩中隨時可參考的規則說明功能，對初學者而言，更是十分令人安心。再配合上聽牌及換牌的告知功能，能使你將規則自然地記在腦海。另外也有互相把牌蓋起所進行的2P對戰。

<重點>如果就由年輕到老人的8位對戰角色以及玩家本身的角色而言，在演出面上，可謂十分成功的作品。此外也有針對初學者的解說功能，而遊戲也分爲兩類，因此在內容上也令人十分滿足。至於在CPU的思考也十分快速，更可配合玩家實力調整難度喲！



■ 10月27日
■10M
■¥10800

ロ物語パル工業スペシャル

柏青嫂物語特別版

<概要>由6種真實機台、4種創新機台及3種對戰專用台合而爲一的柏青嫂遊戲。其中除了使用真實機台的攻略模式、配合故事進行的故事模式外，尚有可以判定你柏青嫂實力的段位認定模式等十分豐富的內容。而店家的設定也可以進行變更。

<重點>在架空的城鎮"兵須賀"爲舞台所展開的故事模式，其中的事件十分豐富，可說與以往的柏青嫂類型的遊戲，跨出了革命性的一步。段位認定模式是以筆試的方式登場，對一般常打柏青嫂的人而言，應該不難。而對戰模式則是分割爲上下兩畫面來進行。

■ 年10月27日

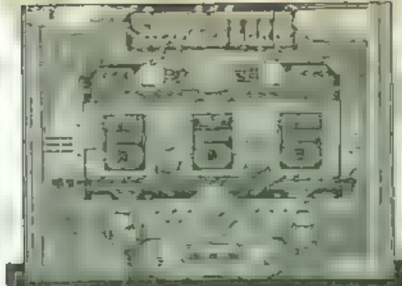
麻雀飛翔傳　真・哭きの竜

麻雀飛翔傳　眞哭龍傳說

<概要>以著名漫畫「眞哭龍傳說」爲題材的4人麻將。遊戲模式則分爲兩類，一個是玩家扮演"龍"的角色，和面孔恐怖的老先生們進行麻將勝負的「飛翔篇故事模式」，以及可以選擇龍在內的16名角色，來進行對戰的「修羅篇自由對戰模式」。

2大密碼的秘技

在密碼輸入畫面輸入「東南西北」按下開始鈕，就可進入音效測試模式。上下可選BGM或效果音、左右改變數字、A鈕開始播放、B鈕則回到模式選擇畫面。另外，若輸入「發白發白」， 入視覺模式，可看到遊戲中所有視覺畫面。



■太陽電子
■95年11月2日
■16M
■¥9980
■對應必殺柏青哥搖桿

必殺パチンコステーション3

必殺柏青哥3

<概要>這是「必殺柏青哥」系列的第3代作品。而其中收錄了大一商會實際的5種機台。其中有以3個月間收支爲目標的〃實戰模式〃及爭奪NIFTY Serve的〃NIFTY模式〃等3種模式。而且它也可以對應〃必殺柏青哥搖桿〃使用。

<重點>由於是第3部作品，因此內容相當地固定。而且也收集了各種不同的機台。而像是用一個按鈕就可買鋼珠及可以看到資料等，操作方法的設計也都相當地親切。沒輸部份的畫面設計也十分地美麗。而NIFTY-Serve的〃柏青哥鈞壇〃也十分地新鮮有趣。

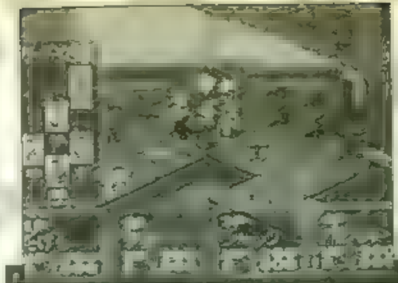
■達卡拉
■95年11月24日
■10M
■¥9800

スーパー億萬長者ゲーム

超級億萬長者

<概要>與棋盤遊戲「億萬長者」相同的作品在超任中登場。遊戲是以購買世界各地的股票及都市來累積資產爲目的。規則十分簡單，只要轉動輪盤，依照數目前進，並依照所停格子的指示去做。而與對手間的競爭及股票、都市的買賣則充滿戰略性。

<重點>遊戲中共有3種不同的地圖，而遊戲模式上亦有練習用、對戰用及對電腦戰3種可供選擇。而爲了都市及股票的交換、買賣所進行的價格交涉，更使這款多人玩的遊戲顯得十分熱鬧。另外也有像是產業間諜等各種不同的事件，可說是款可以長期玩樂的遊戲。



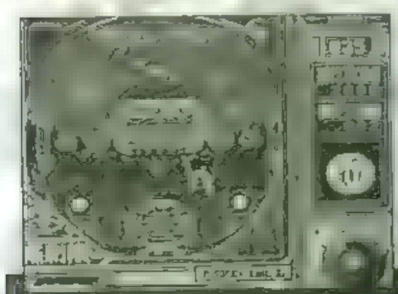
■亞斯米克
■95年12月1日
■8M
■¥8800

ドカポン外伝 炎のオーディション

多卡波外傳

<概要>擁有RPG要素的著名棋盤型遊戲第三部作品。轉動輪盤，依照搖出的數目在地圖上前進的遊戲系統依然保留，而且也可以使用13種不同種類，進行戰鬥畫面的〃卡片戰鬥〃。此外也有最多4人玩的對戰模式及與所有角色對戰的主角大戰。

<重點>由於地圖並不是很廣闊，因此十分容易引發戰鬥爲其特徵。而卡片戰鬥也十分多采多姿，顯得非常有趣。此外遊戲進行也很順暢，中間的等待時間也不用很久。戰略戰爲其中主要的重點，與朋友一起玩，相信絕對會十分有趣。而怪物種類則是目前最少的一款遊戲。



■日本椰子
■95年12月1日
■8M
■¥10800

パチ夫くん スペシャル3

柏青哥冒險3

<概要>柏青哥遊戲中著名系列的第三代作品。本款遊戲可說是過去系列作品的集大成之作，你可以搭乘時光機與過去所出現的角色再度見面，並且經歷過去所發生的各種插曲。所登場的機台，也都是過去很令人懷念的機種，另外也有一款迷你遊戲。

<重點>若以柏青哥遊戲的角度而言，與同時期所發售的其他遊戲相比，可說是毫不遜色。而登場的機台也全部都是真實的機種，所以如果要求攻略性的話，絕對不可錯過這款軟體。而純粹就遊戲觀點而言，完成度更是非常高，所以過去支持的玩家絕對要買來看看。

■哈德森
■95年12月8日
■16M
■¥9500

SUPER桃太郎電鐵DX

超級桃太郎電鐵DX

<概要>一向極受大家歡迎的超任第四款作品。除了追加了25種全新的卡片之外，這次也加入了新的車站。除此之外，也增加了許多與車站及物件相關的各項事件。另外也加入了5種對付巨大貧乏神的機器人，可以說是內容大幅提升了。

日本大賽全勝的秘技

將社長名設定爲「べいすた」買入橫濱贔棒隊的話，那麼在參加日本大賽中，分數就會就對你有利。日本大賽每年10月舉辦，前七年更一定會發生。

發現音樂室秘技

在地圖上，用放大鏡看新潟的潟字上的2個米袋，就可聽到各種音樂。

■萬代
■95年12月15日
■12M
■¥9800

商人よ、大志を抱け!!

貿易大亨

<概要>這是一款玩家要扮演貿易商，擲出骰子，巡迴七海冒險的遊戲。將途中所買入的商品運到其他的港口，並且賣出高價提升收益，以賺最多錢來獲得最強商人的榮譽而戰的一款遊戲。而遊戲模式則分爲故事模式及對戰模式兩種。

<重點>簡單來說，就是把所得到的商品運到遠方港口而已。而由於這是一款依據骰子的數字，會影響到勝負關鍵的棋盤遊戲，因此玩起來可說十分地簡單。戰略的要素很少，而且運氣的因素常常左右著勝敗，因此初學者也可能獲勝。而如果使用卡片，還會出現恐怖的恐龍。

© I'MAX © ANGEL © SHOEI SYSTEM © ENIX © KSS © BEC © SUN SOFT © TAKARA © ASMIK © COCONUTS JAPAN © BANDAI © HUDSON

■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]M
■¥[illegible]

もってけ oh!!!

超級神偷

<概要>這是一款玩家要扮演成神偷，以偷得高價寶物爲目的的棋盤型遊戲。而在警察抓小偷的要素之中，當然是腳程比較快的有利，眞是一個十分嚴酷的現實。而在這個顏色柔和的畫面之中，也常常會出現可愛角色與警官間的大混戰。

<重點>這是一款就算是一個人玩也十分有趣，可謂十分有概念的遊戲。而題目雖然冠上神偷二字，但是與一般的大富翁並沒有太大的不同。而停在格子上所發生的各種事件，以及與主角一樣行動的其他角色，則由電腦操縱。不過由於等待時間太長，令人覺得十分辛苦。

■[illegible]
■95年12月20日
■12M
■¥11800

[illegible]

水木茂百鬼夜行

<概要>由以「鬼太郎」等作品聞名的水木茂先生所設計的妖怪所登場進行對戰的棋盤型遊戲。而你也可以讓一個接一個登場的許多妖怪們成爲你的伙伴，參加戰鬥的行列。而且由於它能配合五人用對應控制器使用，因此可最多4個人一起玩。

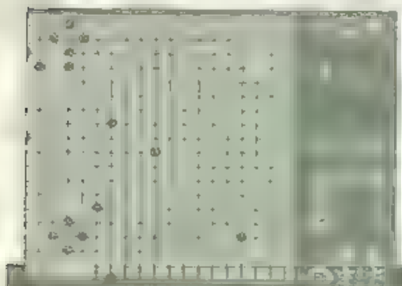
<重點>像墳場或地獄般的格子，都給人十分恐怖的感覺。而在這種又可愛又恐怖的氣氛下，一定能令你想起水木茂先生的妖怪印象。在遊戲中登場的[illegible]人猜想下一個會出現什麼！不過卻有著玩家常不能行動的缺陷存在。

■VIRGIN
■95年12月22日
■8M
■¥9800

將棋三昧

<概要>在[illegible]（[illegible]2[illegible]）[illegible]（[illegible]局指南及段位認定）之外，另外還有圍棋以及射擊將棋2種新遊戲。其中的圍棋，除了對電腦戰之外，更可最多4人一起玩。而射擊將棋則是使用將棋棋子的射擊遊戲，每種棋子都有其特徵。

<重點>是一款十分特別的將棋遊戲。特別是使用將棋棋子所進行的射擊遊戲更是十分有趣。這並不只是單純的射擊而已，更是講求速度，所以一口氣打完是最好的。而且也可以進行一般的將棋模式，不過由於電腦的思考時間很快又太強，因此對將棋迷並不十分值得推薦。



■[illegible]
■95年12月22日
■[illegible]M
■¥10800

本家SANKYO FEVER實機[illegible]

本家柏靑哥

<概要>忠實重現柏靑哥台大廠SANKYO公司著名機種的一款遊戲。內容十分眞實，可以讓你享受到攻略的樂趣。此外，遊戲中還有刊載基本柏靑哥用語解說的〞用語辭典〞以及對不常去柏靑哥店的玩家十分有用的〞實踐講座〞等各種內容。

<重點>在攻略模式中，會有文字的詳細解說，而且也有理想中鋼珠的移動作畫面，可說是很獨特的親切設計。而且在規則解說方面也不只有說明，更有每一台的注目重點。但由於它是爲了使原機實際重現的研究用模式，所以並沒有像故事模式等無聊的內容。

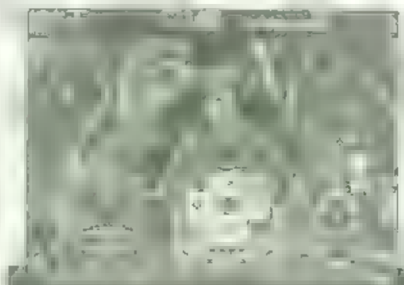
■日本通訊網路
■95年12月29日
■[illegible]M
■¥11800

[illegible] /Palor！パーラー！IVCR

柏靑哥大集合IV

<概要>柏靑哥眞實機種模擬系列第五款作品。除了加入了相同的2畫面捲軸系統之外，還有情報系統及排名顯示等新功能。其中所搭載的機種全部是CR機種，像是京樂的「CR完美遊戲」、三洋的「CR神奇恐慌」等6種不同的機台。

<重點>由於內容已十分固定，所以對畫面、鋼珠的滾動等視覺部份的不滿，可說是完全沒有。而在模式中加入了有如資料庫的「日記」，更是不錯的想法。但雖然多少有些革新，不過基本的部份並沒有改變。喜歡原機種的人可以試試，不過好像推出速度太快了。



■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]M
■¥[illegible]

[illegible]

超級將棋3

<概要>這是艾優克斯公司所推出的「超級將棋」[illegible]。和前作[illegible]，由於思考路徑的改良以及計算機能的提升，因此使速度提升不少。而模式除了對局之外，[illegible]的棋士養成模式等各種不同的內容。

<重點>[illegible]等不同的2種模式可玩，實在令人高興。而對局方面，電腦的思考時間則大幅縮短，當等級最強時幾乎不必任何等待。而如果造成壓力的話，也可以降低等級慢慢玩。不過難度不高，算是適合中級使用而已。

■BPS
■95年12月29日
■8M
■¥14800
■搭載SA-1晶片

對局圍碁 韋駄天

對局圍棋

<概要>這是一款放入4種不同遊戲模式的圍棋遊戲。而除了不計時間慢慢下棋的練習戰、與職業規則完全相同的勝負模式以及可以學習棋譜及定石的研究模式之外，尚有白江七段所製作的6階段詰棋模式，其中共收錄了四百個以上的問題。

<重點>在速度上，和其他的圍棋遊戲比較起來，沒什麼問題。而難度則是適合中級者使用，所以並不是那麼地強。而且也有實際比賽的勝負模式以及詰棋。而詰棋中各等級更收錄了400個以上的問題，因此長時間玩也不會厭煩。而初學者也可利用此軟體來學習規則。

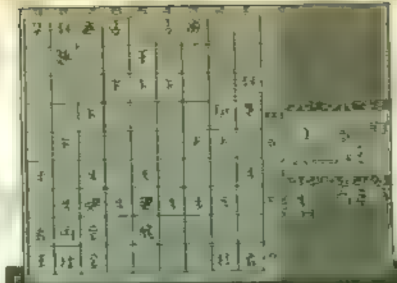
■泰德
■95年12月29日
■16M
■¥9800

大爆笑人生劇場

<概要>受歡迎的棋盤類遊戲系列作品。這一次玩家要成爲上班族新人，由戀愛、結婚、買房子、生小孩、升遷等，展開一段如同名稱的大爆笑人生。而在角色的設計上，除了名稱之外，也可以自由選擇髮形等部份，構成獨特的臉孔。

太空入侵者出現的秘技

首先先與一位伴侶結婚並生下1個以上的孩子。而此時到地圖西南方的直升機處，選擇「こどもにも サービスしなきゃね！」，付50萬搭上直升機。太空入侵者就會登場，而此時則進入打倒外星人的射擊遊戲之中，十分有趣。

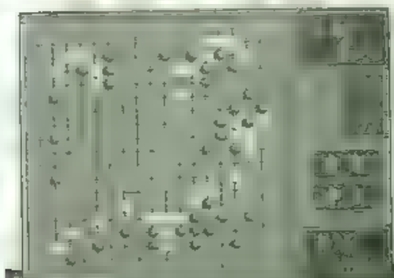


■日本通訊網路
■96年1月19日
■20M
■¥11800

柏青哥大集合3

<概要>以2畫面捲軸、放大機能爲特徵的一款柏青哥模擬遊戲。而店內播音、軍艦火柴、鋼珠計算器的演出部份也都更加生動。而所包含的6種機台有京樂的「夢幻傳說」、豐丸的「格子俱樂部2」等電子機台及原始機台等各種不同的類型。

<重點>在系統方面由於已經相當完整，因此重點就在是否對所搭載的機台感到興趣了。而在演出部份也全面提升，像在店內的廣播部份，更增加了臨場感，可以說是十分不錯的遊戲，而在實機柏青哥遊戲中，珠子的滾動以及畫面也都維持了一定程度的品質。



■第魯特
■96年1月26日
■8M
■¥12800

圍碁俱樂部

圍棋俱樂部

<概要>在電腦的思考上放入了極大容量，使你能享受到快速又高段對局樂趣的超正統派對局圍棋遊戲。而且也收錄了93年度日本棋院所主辦的七項大賽內容，使你可以觀賞到過去的名戰。此外也可記錄自己的8場比賽，更進行手筋的研究。

<重點>在思考速度上相當快，而且在模式以及互動會面上也相當充實。特別是可以使過去名賽重現的模式，更會令人十分喜愛。而在對局中，可感到電腦的想法相當地感人。像「雖然瞄準那一邊，但這裡還不可放棄」之類的建議，十分值得初學者加以參考。

■CARROZZERIA JAPAN
■96年1月26日
■4M
■¥9800

平成軍人將棋

平成軍人將棋

<概要>這是過去十分令人懷念的桌上型遊戲〞軍人將棋〞的加強版。玩家身爲社長，要利用資金召募職員，以打倒對手的公司爲目的。而如果成功的話就可使資金增加，再找更好的職員，向更大規模公司挑戰。此外也可進行2人對戰。

<重點>以軍隊的階級來組織公司是個十分不錯的構想。而由於加入了道具等新要素，與原作有所不同是不錯，但卻不能反映出原本軍人將棋的精密戰略性，十分可惜。而在棋子重疊時，更會出現戰鬥畫面的視覺效果，可說是最棒的。而操作性也是屬一屬二。

©DATA EAST ©KSS ©VIRGIN ©BOSS ©TELENET JAPAN ©IMAX ©BPS ©TAITO ©TELENET JAPAN ©HECT ©CARROZZERIA JAPAN

ETC 其它

ETC

共計 31 款

■92年7月14日
■8M

瑪俐歐繪圖

<概要>對應滑鼠使用的繪圖遊戲。除了可以繪製一般的畫面外，尚可以加入音樂使其變成動畫。而在遊戲中，也安排有幾個示範樣本在。另外爲了讓玩家能熟悉滑鼠的操作方式，更安排有打蒼蠅的遊戲，可說是一款老少咸宜的好遊戲。

[illegible]的秘技
[illegible]
一個[illegible]的特殊符號，[illegible]可以畫出極細的細線。

打噴嚏秘技
首先在音樂選擇畫面[illegible]

VS

心理遊戲

The心理ゲーム ～悪魔のココロジー～

<概要>[illegible]加入超任陣容的第一款遊戲，可說是把在電視及書本上[illegible]的心理遊戲電玩化的特殊作品。玩家隨著故事的發展，要進行各[illegible]遊戲就會對您的個性加以判斷喲！

<重點>[illegible]合不過了。但[illegible]果是一個人玩，[illegible]得有點孤單了。[illegible]者看就好了的感[illegible]應該更遊戲化一[illegible]

■8M

競馬指南

<概要>超任的第一款賽馬預測遊戲。而且它[illegible]以輸入實際賽馬新聞的資料，因此也可以進行優勝馬匹的預測。此外，遊戲[illegible]比賽預測來決定輸贏的團隊模式，並且又可最多6個人一起玩，趕快找朋友一起來比個高下吧！

<重點>由於遊戲中電腦[illegible]喜歡賽馬的朋友一起玩，肯定會是十分有趣的。但如果眞的把它當成預測軟[illegible]上的資料；另[illegible]，而且更要有不一定穩贏的心理準備。不過由於也沒辦法到現場去看賽馬，這也不失爲一個好的參考依據。

■16M
■￥9600

VS

幽遊白書

<概要>在卡通及動畫上[illegible]之遊戲化作品。[illegible]按下不同按鈕，[illegible]合各種時機便用出不同技巧的獨特系統。而且除了有以原著情節所進行的故事模式之外，尚有互相對戰用的對戰模式存在。而角色則有18人之多呢！

隱藏模式的秘技
[illegible]始遊戲，之後[illegible]BAYABA」的密碼，[illegible]2P搖桿的L及R[illegible]下1P搖桿的A即[illegible]時再於「1PVSCOM」的模式中，讓同樣角色對戰，就可進入「[illegible]」的隱藏模式，[illegible]對決的淘汰賽。

■■■■

スーパー馬券王'95

超級馬券王'95

<概要>以過去的資料爲主，來進行結果預測的賽馬預測軟體。可從血統的傾向、騎士的成績等10種分析重點，來找出馬的有利之處。而從累積了過去2萬場比賽結果的資料庫，更可由各種角度來分析比賽。不過在遊戲的要素上比較缺乏是其缺點。

<重點>在市面上已廣泛推出的依靠輸入資料來預測賽馬結果的眾多軟體之中，本款遊戲的特色就是具有更精細的分析能力。而且你也可以自由地加以設定，只要輸入參賽馬匹的資料即可進行分析、預測。此外，它更可以儲存130匹以上的賽馬資料，真是十分驚人。

■萬代
■95年3月24日
■16M
■¥10800

ドラゴンボールZ超悟空傳～突擊編～

七龍珠Z超悟空傳～突擊篇～

<概要>這是由鳥山明原作所改編的電玩系列作品之一，到單行本第14集爲止的故事，都將在遊戲裡忠實重現，而且所有角色也都全部出場。遊戲由冒險、戰鬥、區域地圖、事件等四部份所構成，而且中途隨著你所選擇的不同，故事也會跟著改變。

<重點>根據中途所選擇的不同，你可以享受到忠於原著的情節或是完全不同的故事，這一點可能是玩家所最喜歡的。而除了戰鬥畫面的操作在不適應之前有點難之外，其他方面的操作也都十分簡單。此外，畫面的品質甚高，但遊戲進行單調，可能十分容易玩膩。

■附2枚CD

EMITVol.1～時の迷子

EMIT Vol.1～時空遊子

<概要>由原作者赤川次郎、音樂創作者小室哲也等超強工作陣容所製作的英語AVG第一集。而內容細分爲許多部份的故事內容，就在日語／英語字幕中，引導你的進行。而如果配合著畫面的指示播放CD，更可以聽到不同場所的聲音。

<重點>這是一款讓你學習英語的教材，但這種新的嘗試卻大受歡迎。由於基本上它是屬於動畫劇，因此喜歡原作者的人可能會十分欣賞。此外又不光只有劇情，其中也收錄了問題等的情節，因此也十分值得一看。不過由於原本是電腦的CD-ROM，所以對超任而言，有些吃力。

■4M

EMITVol.1～時の迷子WITHボイサーくん

EMIT Vol.1～時空遊子

<概要>由原作者赤川次郎、音樂創作者小室哲也等超強工作陣容所製作的英語AVG第1集。而內容細分爲許多部份的故事內容，就在日語／英語字幕中，引導你的進行。而同時也附上了讓你可以同時聽到現場音樂的CD搖控聲音控制器。

<重點>這是一款讓你學習英語的教材，但這種新的嘗試卻大受歡迎。由於基本上它是屬於動畫劇，因此喜歡原作者的人可能會十分欣賞。此外又不光只有劇情，其中也收錄了問題等的情節，因此也十分值得一看。不過由於原本是電腦的CD-ROM，所以對超任而言，有些吃力。

■4M

EMITVol.2～命がけの旅

EMIT Vol.2～生命之旅

<概要>由原作者赤川次郎、音樂工作者小室哲也等超強工作陣容所製作的英語AVG第二集。而內容細分爲許多部份的故事內容，就在日語／英語字幕中，引導你的進行。而如果配合著畫面的指示播放CD，更可以聽到不同場所的音樂。

<重點>這是一款讓你學習英語的教材，但這種新的嘗試卻大受歡迎。由於基本上它是屬於動畫劇，因此喜歡原作者的人可能會十分欣賞。此外又不光只有劇情，其中也收錄了問題等的情節，因此也十分值得一看。不過由於原本是電腦的CD-ROM，所以對超任而言，有些吃力。

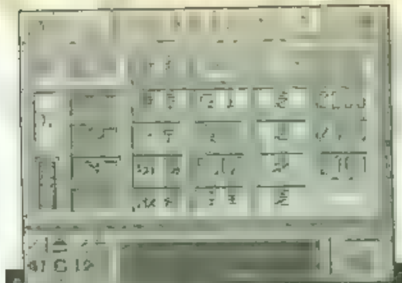
■4M

EMITVol.2～命がけ旅WITH

EMIT Vol.2～生命之旅

<概要>由原作者赤川次郎、音樂工作者小室哲也等超級工作陣容所製作的英語AVG第二集。而內容細分爲許多部份的故事內容，就在日語／英語字幕中，引導你的進行。而同時也附上了讓你可以同時聽到現場音樂的CD搖控聲音控制器。

<重點>這是一款讓你學習英語的教材，但這種新的嘗試卻大受歡迎。由於基本上它是屬於動畫劇，因此喜歡原作者的人可能會十分欣賞。此外又不光只有劇情，其中也收錄了問題等的情節，因此也十分值得一看。不過由於原本是電腦的CD-ROM，所以對超任而言，有些吃力。



■KSS
■94年5月27日
■4M
■¥9500

馬券錬金術

馬券錬金術

<概要>以參賽馬前次比賽的資料爲主，來進行中獎馬券預測的軟體。而輸入的項目共有預測比賽地點、等級、頭數、單勝賠率、騎手名以及上回比賽地點、等級、跑道、距離、時間、負擔體重等14項。而預測結果會從其中3～5匹來選擇。

<重點>這是一款純粹以預測中獎馬券爲目的的軟體，可說完全不具備遊戲性。但如果要輸入賽馬新聞中的各項資料的話，不先把說明書中的範例弄懂是絕對不行的。而且又由於它只靠前一場比賽的資料來預測，到底是否準確呢？結果是選4匹馬時，單勝預測中獎率爲86%。

■雅典那
■94年9月30日
■4M
■¥12900

描繪衛門

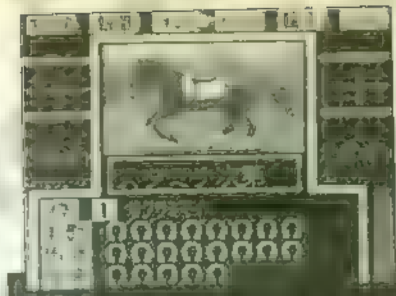
<概要>這是一款可以創作出獨特橫向射擊遊戲的編輯創作軟體。玩家除了可以使用軟體中所準備好的角色、背景及BGM加以組合成一款眞正的遊戲之外，尚可以用描點繪畫的方式創作出自機及敵人，而這些角色則都會在你所設計的遊戲中出現。

文字種類變更的秘技

只要你先按住A鈕，再打開主機的電源，那麼在選擇畫面時，你就可以按住A鈕不放而用十字鈕左右變更不同類型的文字。

全新的難度秘技

在玩自創遊戲時，進入選項畫面，此時按住選擇鈕再按右，就可進入「DIFFICULT」的難度。



■想像者
■94年9月30日
■8M
■¥9980

競馬指南2

<概要>這是接續在93年所發售之賽馬預測軟體的第2代作品。而其中最大的特徵就是在主要的預測模式外，又加入了短時間就可輸入資料完畢的簡易模式。此外，也有爲了追女孩子而在賽馬場上賺錢的冒險模式，以及可以大家一起玩的團隊模式。

<重點>在預測所需要的資料輸入方面，如果選擇簡單模式，可減少許多的輸入時間。尤其在一次要預測好幾個遊戲時，這個模式眞是十分方便。不過一直盯著賽馬新聞的小字以及電視看，恐怕眼睛會相當地累吧！此外，附加的冒險模式，更使人意外地十分熱中。

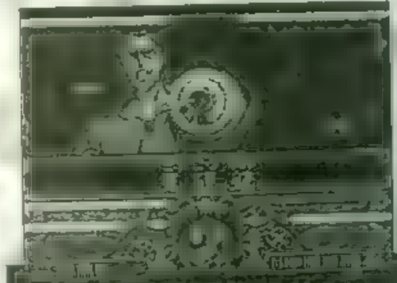
■艾尼克斯
■94年12月9日
■24M
■¥11800

J計畫

<概要>玩家在遊戲中，要透過名叫迪卡的妖精型機器人，來與剛出生不久的機器少年比諾溝通。而教它各種不同的東西，使其適應人類社會生活，可說是一款全新類型的遊戲。總之，這是一個透過身邊各種事物，使小比諾成長的故事。

使主角比諾消失的秘技

在可魯羅森林中，有2隻樹蟲在的場所，先在畫面的左方，放下線球，而之後再讓主角比諾爬上線球滾著行走。在這個時候，如果比諾碰到了前面所說的那2隻樹蟲的話，那麼就會被反彈到畫面之外，而使主角暫時消失不見了。



■拿姆科
■94年12月22日
■16M
■¥9800

幽☆遊☆白書 特別篇

幽遊白書特別篇

<概要>由漫畫原著中的受歡迎角色們，展開1對1決戰的第2代作品。而玩家則需配合不同的技巧，按下按鈕進行攻擊。至於是否成功，則受到按下按鈕的時機所左右。此外，在畫面的上半部份，則可以看到攻擊結果…等的戰鬥狀況。

一開始就提升威力的秘技

在打開電源，出現「YU YU HAKUSHO」的文字時，迅速按下B、A、B、Y、B、A、B、Y，當聲音出現就代表成功了。在此之後，於角色選擇畫面，你只要選擇藏馬、幻海或戶愚呂弟，此時按下L或R鈕，角色就會提升威力：再按A鈕即可。

■VISIT
■95年2月10日
■8M
■¥8800

心理遊戲2

<概要>本系列第2代作品。玩家要輸入姓名，針對故事中所出現的問題一一加以回答。而只要你配合著故事進行中的問題，選出與你的想法最接近的回答：在遊戲最後，就會將玩家的心理加以分析表示出來。此外，也有著奇幻影像的魔術之旅模式。

<重點>在玩過一次之後，就會看出自己的性格；而超越前作共收集了21種心理遊戲的優點，更會令人產生好感。此外，也準備了AVG式的新模式，而且在影像更令人有身歷其境的感覺。不過背後的文字可就看不太清楚了。綜合來說，本款遊戲仍然算是不錯的作品。

©Nintendo ©VISIT © MISAWA ENTERTAINMENT©NAMCO© KSS © IMAGINEER ©ENIX©NAMCO©VISIT

■光榮
■95年3月25日
■24M
■￥11800
■附2枚CD

EMITVol.3～私にさよならを

EMIT Vol.3～和我說再見

<概要>由原作者赤川次郎、音樂創作者小室哲也等超強工作陣容所製作的英語AVG第1集。而內容細分爲許多部份的故事內容，就在日語／英語字幕中，引導你的進行。而如果配合著畫面的指示播放CD，更可以聽到不同場所的音樂。

<重點>這是一款讓你學習英語的教材，但這種新的嘗試卻大受歡迎。由於基本上它是屬於動畫劇，因此喜歡原作者的人可能會十分欣賞。此外又不光只有劇情，其中也收錄了問題等的情節，因此也十分値得一看。不過由於原本是電腦的CD-ROM，所以對超任而言，有點吃力。

■光榮
■95年3月25日
■24M
■￥14800
■附2枚CD
■附聲音控制器

EMITVol.3～私にさよならをWITHボイサーくん

EMIT Vol.2～和我說再見

<概要>由原作者赤川次郎、音樂工作者小室哲也等超級工作陣容所製作的英語AVG完結篇。而內容細分爲許多部份的故事內容，就在日語／英語字幕中，引導你的進行。而同時也附上了讓你可以同時聽到現場音樂的CD搖控聲音控制制器。

<重點>這是一款讓你學習英語的教材，但這種新的嘗試卻大受歡迎。由於基本上又是屬於動畫劇，因此喜歡原作者的人可能會十分欣賞。此外又不光只有劇情，其中也收錄了問題等情節，因此也十分値得一看。不過由於原本是電腦的CD-ROM，所以對超任而言，有些吃力。

■亞斯基
■95年3月31日
■8M
■￥9800
■TURBO FILE TWIN對應

RPGツクール～SUPER DANTE

RPG工具

<概要>在個人電腦上一直十分受到歡迎的原野型RPG製作軟體的移植作品。其中共準備有4種原野地圖，而迷宮及城鎭卻只能用零件拚組而成。此外你也可以進行巨大的敵人、魔法或道具的編輯。而且在背景音樂方面，也有31首之多呢。

可走到各處的秘技
在測試玩法中，只要按住B鈕移動，則不管是牆壁等障礙物或是大海等地形，都可順利地移動。
快速切換秘技
在編輯模式，要進行魔法及道具編輯時，只要按住Y鈕再按十字鈕的上或下，原本一次移動1格就會變成一次移動4格。

■日本椰子
■95年4月14日
■8M
■￥9500

ディアーナ・レイ占いの迷宮

占卜迷宮

<概要>超任上的第一款占卜軟體。除了有占星術、塔羅牌、易占等3種占卜之外，也有可了解深層心理的5種心理遊戲。玩家可用來占卜戀愛運或當天的運勢。而由於它是由迪雅娜‧雷這位名占卜師監製，所以在展示畫面中你也可以看到她喲。

<重點>不管是占卜或是心理遊戲，都可以使你長久地享受它的樂趣。而占卜的內容，從戀愛到賭運都有，眞是包羅萬象。在一款軟體之中，就能做到這麼多，眞是不錯。可是眞的準確嗎？可就要看你自己的判斷了。而心理遊戲則給人太過明確而不夠神秘的感覺。

■文明腦
■95年5月26日
■8M
■￥12800

コンピュータ能力解析ウルトラ馬券

競馬預想

<概要>只要輸入手中所擁有的資料，就可以輕鬆地進行賽馬預測的軟體。而輸入資料的模式則分爲輸入時間短暫的簡易模式，以及可輸入精密資料的完全模式兩種。結果則分爲成績派、堅實派、黑馬派3類。此外，也有4人對決用的家庭模式。

<重點>在資料的輸入方面，像天候及比賽的展開等相當細膩的部份也都包含進去了。不過如果不想輸入那麼龐大的資料，使用簡易模式，就不會那麼辛苦了。而其預測結果，則擁有3種不同的預測方式。到底哪一種才會眞的中獎呢？實在令人有點傷腦筋。

■VISIT
■95年6月12日
■8M
■￥9800

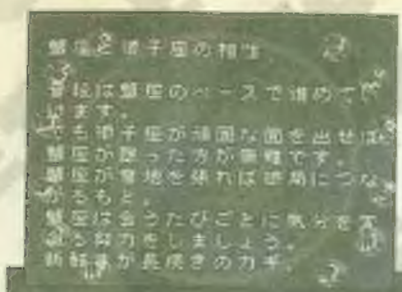
タロットミステリー

塔羅牌占卜

<概要>使用畫著美麗圖案的卡片來占卜自己的命運，就是神秘的塔羅牌占卜。而本款遊戲，就是能讓你輕鬆地進行眞正塔羅牌占卜的軟體。其中共可占卜金錢運及對人運等7種不同的項目。而且也有輸入星座來做人的星座別屬性診斷模式。

<重點>每一張卡片所代表的意義，將隨著所占卜的項目及狀況，逐一地仔細爲你解說，實在令人高興。塔羅牌占卜的內容雖然很充實，但星座別屬性診斷模式就顯得有些草率。而且目前以占卜一次就要上千元的行情而言，買下這種可重覆爲你占卜的軟體，實在是划算的多。

©TEICHIKU©BANDAI©KOEI ©KOEI ©KOEI ©KOEI ©KOEI ©KOEI ©ASCII ©COCONUTS JAPAN ©CULTURE BRAIN ©VISIT



- VISIT
- 95年 8 月25日
- 8 M
- ¥9800

ザ・心理ゲーム 3 ～タイムトリップ

心理遊戲 3

<概要>這是心理分析遊戲系列的第 3 代作品。這次則準備了包含有大約170 個問題的心理遊戲。而玩家則要到日本的室町戰國時代、中國的唐朝以及法國大革命等激烈變動的時代中，以生爲當時人物的立場，來回答問題，分析你的個性。

<重點>首先，在 7 個時代之中，你會到哪一個時代去旅行是採用隨機選擇的方式。而且，就連在同一個時代之中，出現不同問題的機率也很高。再加上，10個問題中只有 3 個會在分析結果中出現，因此可多玩幾次都不會膩。但分析結果上卻不十分完美，則是美中不足之處。

- 帕布雷斯特
- 95年 9 月22日
- 12M
- ¥11800

四柱推名學入門　眞桃源鄉

四柱推命

<概要>只要輸入出生年月日和時間即可，可說是一款任誰都可以輕鬆使用的占卜遊戲。而且占卜上比較困難的部份，則完全交給電腦去處理，眞是方便。而占卜的項目，除了與愛人的屬性診斷及上司與部下的關係之外，尚可占卜自己的未來及過去。

<重點>本款遊戲最大的魅力，就在它可占卜的項目很多。在其中更沒有多餘的演出部份，而是一口氣顯示出結果，更令人感覺不錯。而在結果的顯示方面，除了單純的文字之外，更有本款遊戲最大特徵的各種圖表。而它眾多的項目，除了令人十分喜歡外，更覺得物超所值。

- 萬代
- 95年 9 月22日
- 16M
- ¥10800

ドラゴンボール Z 超悟空傳～覺醒編

七龍珠Z超悟空傳～覺醒篇～

<概要>超悟空傳系列的第 2 部作品，其中收錄了原著第14～28集漫畫中的精彩內容。像比克與貝吉達的對戰及悟飯的登場等令人懷念的場景也都忠實再現。而遊戲系統基本上沿襲前作，不過在戰鬥畫面上改採空中戰，並有重播時才發生的事件出現。

最終密碼的秘技

在遊戲中，選擇「突擊篇繼續」的項目，輸入「おだせかなこころをもちながらはげしいいかりによってめざめたでんせつのせんしスーパーサイヤじんそんごくうだ」的秘碼，就可看到最後的結束畫面。之後再現，就可選擇 3 個不同的章節。

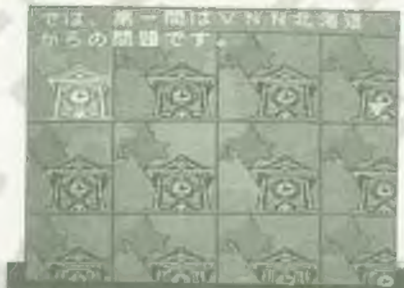
- KSS
- 95年 9 月25日
- 8 M
- ¥9800

ウェディングピーチ

歡樂競賽

<概要>這是一款由在東京電視台放映的受歡迎卡通「歡樂競賽」所改編成的遊戲。其中正義的伙伴，桃子、百合及小菊則成爲遊戲中的對手。其中則以學園祭爲舞台，在舞伴的包圍下，利用迷你遊戲來互相對戰。可說是充滿趣味的一款遊戲。

<重點>像這種加入了打地鼠及拚圖等各種不同迷你遊戲的軟體，實在是最適合大家一起玩不過了。不但畫面的品質十分不錯，而且卡通中所登場的各種角色也會做出許多可愛的動作，對卡通迷而言一定會愛不釋手。但由於迷你遊戲以多人玩爲目的而種類太少令人覺得可惜。



- VISIT
- 95年11月 8 日
- 8 M
- ¥9800

全國縱斷ウルトラ心理ゲーム

全國縱斷心理遊戲

<概要>心理遊戲系列的第 4 款作品。這次是以電視上猜謎遊戲的方式來進行。首先先把日本分成幾個不同的區域，而各區域中的都道府縣則會提出各種不同的心理分析用問題，提升你有關該地特產品及觀光地的知識。而最後則會顯示出分析結果。

<重點>延續著系列第 3 代的優點，可讓你玩好幾次都不覺得厭煩。而且本次針對問題的分析結果也都十分淺顯易懂，解決了原本的不滿。而在廣告部份也會出題，眞是像極了有趣的猜謎節目。但是每玩一次都要花十幾分鐘，不禁令人感到好像有點太長了。

- POW
- 95年11月17日
- 4 M
- ¥5980

ブロックくずし

打磚塊

<概要>令人十分懷念的〝打磚塊〞的全新版本。其中自機更分爲上下兩層，因此可以迴轉過來使用。另外如果破壞特定磚塊，就會出現道具，可發揮各種不同的效果。遊戲共有 3 種不同的模式供你選擇，而全部更共有１００個舞台之多。

<重點>由於自機共分爲上下兩層，因此分別裝上不同的道具來發揮威力是十分有趣的一件事。而滑鼠的操縱性則是出乎意料的好，如果習慣的話，相信能比用十字鈕反應快得多。雖然是無限制接關，但由於沒有辦法密碼接關，令人感到不太親切，眞是一款老遊戲啊！

■光榮
■95年12月15日
■24M
■¥19800
■附6枚CD
■附聲音控制器

EMITバリューセット

EMIT合輯

<概要>將以學習英語爲目的的「EMIT」之第1～3集合而爲一，再加上搖控CD主機用的聲音控制器一起出售的合輯版本。內容共有卡帶3捲、CD 6張（每組2張）、使用說明書、故事手册及聲音控制器，可眞是十分豐富呀！

<重點>將原本分爲3段的故事內容再度合而爲一，而且價格自起來也便宜的多，因此大受歡迎。而且以卡帶3捲、CD 6張再加上聲音控制器，只要不到日幣兩萬元的價格，眞是不買都覺得可惜。而且聲音也完全可與動畫配合，可說一點不輸給CD-ROM喲！

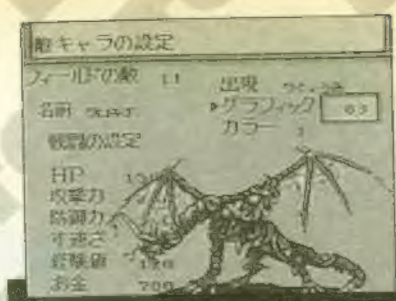
■帕布雷斯特
■96年1月19日
■8M
■¥9980

的中競馬塾

的中競馬塾

<概要>這是由山科先生負責角色設計的賽馬遊戲。其中共分爲輸入資料就可進行優勝馬預測的「項目別簡易預測模式」、自己選擇馬匹的「動作模式」、利用馬券來賺錢的「全國制霸模式」以及最多4人玩的「賭博模式」等4種不同的遊戲方式。

<重點>最重要的還是「項目別簡易預測模式」。由於資料的輸入是採選擇的方式，因此十分簡單。但也許是太簡單了，所以不能做太詳細的預測，對賽馬迷而言可能不太合適。預測的結果雖不實用，但也還是十分有趣。此外其他的模式也都不錯，特別是動作模式更棒。



■亞斯基
■96年1月31日
■16M
■¥12800
■TURBO FILE TWIN對應
■MEMORY BACK對應

RPGツクール2

RPG工具2

<概要>可輕鬆創造出原野型RPG的系列第二代作品。除了原野地圖可自行創造之外，主角也從51種增加到72種，而且敵人也由53種增加到有82種之多。另外每種敵人角色更可設定成4種不同顏色，不但種類大爲增多，而且自由度也加大了。

強迫裝備的秘技

首先，先創造出可裝備的道具，之後在「敵人地圖編輯」內選擇「戰鬥測試」，將裝備上去的裝備改成不能裝備。之後選擇「戰鬥測試」，主角的能力值仍然會維持在裝上不能裝備道具的狀態。不過如果一脫下來，就不能再度裝備上去了。

ETC軟體前五名排行表

由此軟體排行表可以看出棒球遊戲的實力。不過從現今棒球熱的旋風可知，棒球遊戲眞是實至名歸。

排名	遊戲卡名	製造廠商／發售日期	得分
1	實況野球2	拿姆科 95／2／24	9.1343
2	超級火爆摔角特別版	休曼 94／12／22	9.0723
3	實況野球'94	拿姆科 94／3／11	9.0117
4	J聯足球'95	A樸克 95／4／28	8.9888
5	J聯足球'94	A樸克 94／5／1	8.9654

©VISIT©BANPRESTO©BANDAI©KSS©POW ©KOEI©BANPRESTO©ASCII

ACTION GAME ACT
ROLE PLAYING GAME RPG
SIMILATION GAME SLG
SHOOTING GAME STG
SPORT GAME SPG
RACE GAME RAC
ADVENTURE GAME AVG
PUZZLE GAME PZG
TABLE GAME TAB
ETC ETC